

جامعة جنوب الوادي

كلية التربية بالغردقة

الفرقة الرابعة عام رياضيات (عربي)

المادة : (بحتة ١٣) جزء (بحوث عمليات)

إستاذ المادة / د. اسماعيل جاد امين

الفصل الدراسي الأول

مقدمة في بحوث العمليات

الدرجة	الاوراق الامتحانية		توزيع ساعات الدراسة اسبوعياً			اسم المقرر	رقم المقرر ورمزه
	ع	ن	ت	ع	ن		
$\frac{150}{2}$	-	$\frac{1}{2}$	2	-	2	بحته 13 (توبولوجي 1+بحوث عمليات) جزء بحوث عمليات	4 تر

الموضوعات:

الفصل الأول: مقدمة

الفصل الثاني: البرمجة غير الخطية

الفصل الثالث: جبر وهندسة البرمجة الخطية

الفصل الرابع: طرق حل مسائل البرمجة الخطية

الفصل الخامس: مسألة البرمجة غير الخطية

الفصل السادس: البرمجة الغير خطية عديدة المتغيرات

المراجع:

[1] Hamdy Taha , Operations Research: An Introduction (Eight Edition) , Prentice Hall,2006.

[2] R. Bronson and G. Naadimuthu,Schaum's Outline of Theory and Problems of Operations Research, Second Edition, McGraw-Hill Companies, Inc. 1997

الفصل الأول: مقدمة

Chapter1: Introduction

بحوث العمليات هو أحد فروع العلوم الرياضية التي تختص بتطبيق الطرق العلمية المناسبة للحصول على أفضل الحلول لمشكلة ما في أي مجال من مختلف المجالات في الحياة. ويُسمى الحل الناتج بالحل الأمثل ، ولذلك يطلق على جانب من هذا العلم إسم الأمثلية.

و يتطلب إيجاد الحل في هذا المجال ضرورة وضع خطوات أو مراحل رئيسية يجب أتباعها حتى نستطيع الحصول علي النتائج المرجوة وهذه المراحل هي

1- تعريف وتحديد المشكلة

2- بناء النموذج الرياضي الخاص بهذه المشكلة

3- عمل منهج للحل

4- التحقق بأن النموذج يتوافق مع منهج الحل

5- تنفيذ المنهج واستنباط النتائج النهائية

وحتى أوائل عام 1940 لم يكن هناك طرائق رياضية لحل مشاكل بحوث العمليات بالمعني الرياضي المعروف حاليا بل كل ما ظهر قبل ذلك هي نتائج بسيطة ناتجة عن مجهود فردي لبعض العلماء إلي إن تم عمل أول فريق عمل في هذا التخصص وتضمن مجموعة من العلماء المتخصصين في مختلف المجالات وبدأ في دراسة المشاكل الحربية وكان اهتمامهم هو تقديم العون العلمي للعسكريين خلال الحرب العالمية الثانية ولما كان لهذه الدراسات من نتائج طيبة حققها هذا الفريق في الجوانب العسكرية كان دافعا للبدء في دراسات مماثلة تمتد إلي العديد من المشاكل التي تواجه كافة الجوانب المدنية والتي حققت أيضا تقدم ملموس في حل معظم هذه المشاكل وبذلك ازدادت الرغبة للمزيد من هذه الدراسات في هذا الفرع العلمي الهام والضروري حتى أصبح اليوم من المقررات الدراسية الأساسية في جميع جامعات العالم ليس فقط هذا بل أصبح ضمن مراحل التعليم دون الجامعي لما له من دور بارز في تطوير وتنمية العملية الإنتاجية في المجتمعات.

لقد تفرع علم بحوث العمليات في السنوات الأخيرة إلى عدة فروع تطور ولا يزال يتطور كل منها في أساليبه النظرية والعملية ولكل منها تطبيقاته العملية ومجالاته المتخصصة. وقد أدى هذا إلى تخصص بعض الدارسين في فرع واحد من هذه الفروع لاتساع مجالاتها وكثرة ما يكتب فيها. ومن هذا الفروع البرمجة الرياضية سواء أكانت خطية أم غير خطية، والبرمجة الديناميكية، والبرمجة الصحيحة، والبرمجة العشوائية، ونظرية القرارات الإحصائية، ونظرية المحاكاة. وتعتبر البرمجة الخطية والتي تعتبر موضوع دراستنا من أهم فروع بحوث العمليات

وأكثرها تطبيقاً. وهذه جميعها تندرج تحت اسم واحد وهو "طرق البرمجة الرياضية"

Methods of Mathematical Programming

الأمثلية: Optimization

الأمثلية هي الحصول على أفضل النتائج للمشكلة موضع الدراسة والبحث. وطبقاً لما تقدم عند بناء النموذج الرياضي لمشكلة ما توضع كأي نموذج رياضي في كفتين أساسيتين وهما عبارة عن (المعطيات والمطلوب)

(أ) فالمعطيات هنا بمثابة الشروط المتوفرة لدي المشكلة ويطلق عليها اسم القيود (Constraints)

(ب) والمطلوب هو عبارة عن موضوع المشكلة أصلاً والتي يرجى وضعه في نتيجة مثالية ويسمى دالة الهدف (Objective Function).

وحيث أن كافة المعلومات التي نتعامل معها في المشكلة بكل جوانبها تكون موجودة فعلاً، لذا يعبر عن كل منها بإحدى المتغيرات x_1, x_2, \dots, x_n حيث n عددها، بذلك لا يمكن أن يكون أي من هذه المتغيرات سالبا، أي أن

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$$

ويطلق علي هذا الشرط بعدم السالبة (non-negativity)

مثال: نتصور النموذج الرياضي التالي:

أوجد القيم الصغرى للدالة

$$\text{minimize } Z = x_1^2 + x_2$$

مع تحقق الشروط

$$\text{Subject to: } x_1 - x_2 = 3$$

$$x_2 \geq 0$$

هذه مسألة برمجة رياضية أو أمثلية optimization لدالة الهدف z ، المتغيرات هنا هي x_1, x_2 وهما مقيدان بالشرطين المذكورين سابقاً. المطلوب هو إيجاد قيم x_1, x_2 التي تخفض من قيمة دالة الهدف z وتحقق بمجموعة القيود المعطاه.

صياغة مسألة الأمثلية (البرمجة الرياضية)

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{أوجد قيمة}$$

والتي تحقق القيمة الصغرى للدالة $f(X)$

ويحقق الشروط

$$g_i(X) \leq 0 \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$p_i(X) = 0 \quad i = 1, 2, \dots, p$$

حيث X هو متجه يتكون من n عنصر يسمى متجه التصميم، $f(X)$ تسمى الدالة الهدف $g_i(X)$ تسمى شروط المتباينات و $p_i(X)$ تسمى شروط المعادلات

ليس شرطاً أن تكون هناك علاقة بين n , m , p

هذه المسألة بالكامل تسمى أيضاً مسألة أمثلية مقيدة والمقصود بالقيود هنا الشروط (المتباينات - المعادلات)

متجه التصميم

أي تصميم هندسي أو أي تطبيق علمي أو تجاري يتم تعريفه من خلال مجموعة من الكميات بعض هذه الكميات تكون متغيرات ، والبعض الآخر تكون ثوابت وتسمى بارامترات النظام

مثال 1: قيادة السيارة

سعة خزان الوقود: بارامتر ، استهلاك الوقود لكل كيلو متر متغير تبعا للسرعة: بارامتر

ولكن سرعة السيارة: متغير

مثال 2: الإقامة في شقة : الثوابت: عدد الغرف – المساحة ، المتغيرات: الإيجار

مثال 3: وعاء به ماء: الثوابت: جم الوعاء (ثابت) ، المتغيرات: كمية الماء

شروط التصميم

هي الشروط التي ينبغي أن تحققها المتغيرات ولا تتجاوزها لنجاح النظام وتحقق القيمة الصغرى لدالة الهدف

مثال 1: السرعة ≥ 60 كلم / ساعة داخل المدينة و ≥ 120 علي الطريقة السريعة

مثال 2: الإيجار $\geq \frac{1}{3}$ الدخل الشهري

مثال 3: كمية الماء $\geq \frac{9}{10}$ حجم الوعاء

الدالة الهدف

هي تلك الصيغة التي تعبر عن الدالة المطلوب إيجاد القيمة الصغرى لها. وتتم هذه الصياغة من خلال معرفة أساليب الرياضيات المختلفة في تحويل المسألة اللفظية إلي صيغة رياضية

تبويب مسألة الأمثلية

تصنف مسألة الأمثلية إلي مسألة أمثلية مقيدة ومسألة أمثلية غير مقيدة وذلك تبعا لوجود شروط في المسألة من عدمه

تصنف مسألة الأمثلية تبعا للطبيعة الفيزيائية للمسألة إلي مسألة تحكم أمثل ومسألة تحكم غير أمثل . ومسألة التحكم الأمثل هي مسألة برمجة رياضية تشمل مجموعة من المراحل حيث تعتمد كل مرحلة علي المراحل السابقة وتوصف مسألة التحكم الأمثل بنوعين من المتغيرات :

- متغيرات التحكم (متغيرات النظام)
- متغيرات الحالة

البرمجة الصحيحة " Integer Programming " :

هي مسألة برمجة خطية تكون فيها المتغيرات ذات قيم صحيحة , وعندئذ لن يكون من الضروري ان يكون المعاملات في تعبيرات الشروط والثوابت في تعبير الدالة الهدف أيضا أعداد صحيحة.

البرمجة التربيعية " Quadratic Programming " :

هي مسألة برمجة رياضية تكون فيها الدالة الهدف على الصورة

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_i x_j + \sum_{i=1}^n d_i x_i$$

وتكون الشروط خطية.

الأمثلية غير المقيدة

إذا لم تحتوي المسألة على شروط سواء متباينات $g_i(X) \leq 0$ أو متساويات $p_i(X) = 0$ حيث $i = 1, 2, \dots, m$ قيل أن المسألة هي مسألة أمثلية غير مقيدة.

الأمثلية المقيدة بمتباينات

في هذه المسألة تكون الدالة الهدف $f(X)$ المطلوب إيجاد القيمة الصغرى لها مشروطة بمتباينات مثل

$$g_k(X) \begin{matrix} > \\ = \\ < \end{matrix} 0, k = 1, 2, \dots, m, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

وتنقسم هذه المسألة إلى نوعين

1. مسألة برمجة خطية
2. مسألة برمجة غير خطية

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{أوجد قيمة}$$

التي تحقق القيمة الصغرى للدالة

$$F(X) = \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

مع تحقق الشروط

$$g(X) = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \quad j = 1, 2, \dots, m$$

$$x_i \geq 0 \quad i = 1, 2, \dots, n$$

حيث c_i, a_{ij}, b_i جميعها ثوابت.

تكوين النموذج الرياضي Problem Formulation:

ندرس هنا كيفية تحويل مشكلة حياتية أو تطبيق علمي أو عملي إلى مسألة برمجة خطية . ويتم ذلك كالآتي :

خطوة 1 : نحدد الكمية المطلوب إيجاد القيم المثلى لها (القيم المثلى *Optimum* تعنى القيم العظمى والصغرى *Minimum and Maximum*) ونكتب الصيغة الرياضية للدالة الهدف , وفي هذه الأثناء يجب أن نحدد المتغيرات (المجاهيل المطلوب اجادها لتحقيق القيم المثلى للدالة الهدف).

خطوة 2 : نحدد الشروط التي يجب أن تحققها المتغيرات مع وجود القيم المثلى . ونكتب الصيغ الرياضية للشروط *constraints* .

خطوة 3 : نعبر عن الشروط المخفية " مثل هذه الشروط تعرف من الطبيعة الفيزيائية للمسألة وتشمل على سبيل المثال : شرط عدم السالبية أو أن تكون المتغيرات ذات قيم صحيحة " .

أما الآن فسوف نستعرض مجموعة من الأمثلة لمسائل يمكن وضع كل منها على شكل نموذج برمجة خطية .

أمثلة:

Example 1: The very cheap meat is lamb chops. From a combination beef and goat meat. The beef contains 80% meat and 20% fat, and it costs 24 pounds per kilo. The goat meat contains 68% meat and 32% fat, and it costs 18 pounds per kilo. What is the amount of meat from each type that should be used in each kilo of meat if it wants to minimize its costs and keep the ratio of fat to meat a more than 25%.

يقوم حاتي بعمل شطائر اللحم بتكوين من لحم بقري ولحم ماعز. يحتوي لحم البقر علي 80% لحم و20% دهون ويكلف 24 جنيه لكل كيلو في حين أن لحم الماعز علي 68% لحم و32% دهون ويكلف 18 جنيه لكل كيلو. ما هي كمية اللحم من كل نوع يجب أن يستخدمها المحل في كل كيلو من شطائر اللحم اذا علمت انه يجب تخفيض التكاليف والمحافظة علي نسبة الدهون بحيث لا يزيد عن 25%

الحل:

المتغيرات: نفرض ان وزن لحم البقر المستخدم في الكيلو x_1 ووزن لحم الماعز المستخدم في الكيلو x_2

Solution 1: let x_1 weight of beef meat and x_2 weight of goat meat

دالة الهدف objective function :

$$\text{minimize } z = 24x_1 + 18x_2$$

القيود :

The conditions (1) rate of fat

القيد الاول: يحتوي كل كيلو علي x_1 0.20 من الدهون من لحم البقر و $0.32x_2$ من
الدهون من لحم الماعز ويجب الا تزيد الدهون في الشطيرة عن 0.25

$$0.20x_1 + 0.32x_2 \leq 0.25$$

(2) per kilo

القيد الثاني: ويجب ان يكون وزن لحم البقر ولحم الماعز مجتمعين في كل كيلو من
الشطائر هو كيلو واحد.

$$x_1 + x_2 = 1$$

(1) non-negative condition

القيد الثالث: قيد عدم السالبة

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

Final formula for linear programming problem

النموذج الرياضي:

$$\text{Minimize } z = 24x_1 + 18x_2$$

علما بان:

Subject to

$$0.20x_1 + 0.32x_2 \leq 0.25$$

$$x_1 + x_2 = 1$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

Exempli2-A factory wants in the production of 2 models. The first one needs 3 units of wood, and 3 units of iron; 5 units of aluminum, models II needs a single unit of wood; 8 units of iron; 4 units of aluminum. If you know that the maximum available of wood is 53 units, Steel 127 and 100 for aluminum. Form the mathematical model in the following cases
A - if the first model is given a profit of unit and the second 2 units. B - if the first model gives a profit of two units and the second gives a single unit.

يرغب صاحب مصنع في إنتاج سلعتين، فإذا كانت السلعة الأولى تحتاج لإنتاجها إلى 3 وحدات من الخشب؛ و 3 وحدات من الحديد؛ 5 وحدات من الألمونيوم والسلعة الثانية تحتاج الى وحدة واحدة من الخشب؛ 8 وحدات من الحديد؛ 4 وحدات من الألمونيوم. فإذا عرفت ان الحد الاقصى المتاح للوحدات هي 53 للخشب؛ 127 للحديد و 100 للألمونيوم. كون النموذج الرياضي الأمثل في الحالات الآتية

أ- إذا علم ان السلعة الاولى تعطي ربحاً قدره الوحدة والثانية تعطي وحدتان

ب- إذا علم ان السلعة الأولى تعطي ربحاً قدره وحدتان والثانية تعطي وحدة واحدة.

الحل:

حيث ان المطلوب الحصول على قيمة عظمى للربح (القيمة المثلى) نفرض أن المصنع ينتج x وحدة من السلعة الأولى ؛ y وحدة من السلعة الثانية .

وتكون القيود كالاتي:

$$3x + y \leq 53 \quad \text{قيد الخشب رياضيا كالاتي :}$$

$$3x + 8y \leq 127 \quad \text{قيد الحديد رياضيا كالاتي :}$$

$$5x + 4y \leq 100 \quad \text{قيد الالومنيوم رياضيا كالاتي :}$$

$$x \geq 0 , y \geq 0 \quad \text{كذلك قيد عدم السالبة وهو :}$$

أما دالة الهدف فتكون كالاتي :

$$Max Z = x + 2y \quad \text{أ- في الحالة الأولى :}$$

$$Max Z = 2x + y \quad \text{ب- في الحالة الثانية :}$$

ويصبح النموذج الرياضي الأمثل هو: أوجد قيمة x و y التي تحقق القيمة العظمى للدالة Z على تحقق الشروط.

يرغب مزارع في تربية دجاج و بط وديوك رومي ولا يسع المكان الذي سيربي فيه هذه الطيور إلا لمائتين فقط وهو يريد أن لا يزيد عدد الديوك الرومي عن 25 ولا يزيد عدد الديوك الرومي والبط معا عن 100؛ فإذا كان ربحه عن كل دجاجة هو جنيها واحدا وعن كل بطة جنيهان وعن كل ديك رومي ثلاث جنيهاات. كون النموذج الرياضي الذي يوضح الاعداد التي يمكنه تربيتها من كل نوع بحيث يحقق أكبر ربح ممكن .

الحل:

نفرض أن المزارع يستطيع تربية عدد x_1 من الدجاج، x_2 من البط، x_3 من الديك الرومي

$$\text{ولكي يحقق أكبر ربح تكون دالة الهدف هي: } \max z = x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

ومجموعة القيود هي

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 200$$

$$x_3 \leq 25$$

$$x_2 + x_3 \leq 100$$

بالإضافة إلى قيد عدم السالبية وهو

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0 \quad x_3 \geq 0$$

مثال 5:

علي قطعة معينة من الارض نود أن نبني عدة مساكن ،ونود أن تكون بعض هذه المباني ذات أدوار خمسة والبعض الآخر ذات دورين. كون النموذج الرياضي المناسب لهذه المسألة. علما بأن المعطيات مبينة في الجدول الآتي:

عدد المباني	عدد السكان في المبني الواحد	المساحة اللازمة لكل مبني	ساعات العمل اللازمة لكل مبني	تكلفة المبني الواحد	عدد الادوار
x_1	30	800	120	600000	5
x_2	12	600	60	200000	2

ثم إن المبلغ المتوفر هو 18000000 دولار ، وساعات العمل المتاحة 4500 ساعة ومساحة الارض الكلية تبلغ 42000 متر مربع

الحل:

النموذج الرياضي

$$Max: \quad z = 30x_1 + 12x_2$$

وذلك تحت مجموعة القيود أو الشروط التالية:

$$800x_1 + 600x_2 \leq 42,000$$

$$120x_1 + 60x_2 \leq 4500$$

$$600,000x_1 + 200,000x_2 \leq 18,000,000$$

بالاضافة إلى قيد عدم السالبية وهو

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

مثال 6:

تاجر فاكهة ثلاجته ممتلئة بإحد أنواع الفاكهة وعنده نوعين من الصناديق الفارغة الاول سعته $2m^3$ وملئه يحتاج إلي $\frac{4}{3}$ ساعة عمالة والنوع الثاني سعته $3m^3$ ويحتاج إلي 4 ساعات عمالة لملئه فإذا كانت ساعات العمالة الكلية 120 ساعة وسعة الثلاجة $150m^3$. كون النموذج الرياضي الذي يعطي أكبر ربح لهذا التاجر علما بأن ربحه من الصندوق الاول خمسة جنيهاً والثاني سبعة

الحل :

نفرض أن : عدد الصناديق من النوع الأول x_1 وعدد الصناديق من النوع الثاني x_2
الدالة الهدف : نهدف زيادة الربح

$$F = 5x_1 + 7x_2$$

الشروط :

1- شرط السعة :

$$2x_1 + 3x_2 \leq 150$$

2- شرط عدد ساعات العمالة :

$$1.25x_1 + 4x_2 \leq 120$$

الشروط الخفية :

1- شرط عدم السالبة .

$$x_1 \geq 0 , \quad x_2 \geq 0 \quad -2$$

ونعلم أن x_1 , x_2 , x_3 يجب أن تكون أعداد صحيحة ولكن نظراً لطبيعة دراستنا فسوف نلجأ لتقريب القيم الناتجة لأقرب عدد صحيح .

عندئذ تصبح مسألة البرمجة الخطية لهذه المسألة كالاتي :

$$\text{Maximize : } F = 5x_1 + 7x_2$$

$$\text{Subject to : } 2x_1 + 3x_2 \leq 150$$

$$1.25x_1 + 4x_2 \leq 120$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$

تمارين (1)

) State the general formulation of linear programming problem in two ways. Then write the algorithm by which we can form the mathematical model of the linear programming problem.

(1) يرغب صاحب مصنع في إنتاج سلعتين من منتجات مصنعة وكل سلعة تحتاج إلى مواد خام وعمال للإنتاج ومعدات فإذا كانت السلعة الأولى تحتاج لوحدة واحدة من المواد الخام وأيضا لعمال واحد بينما تستهلك وحدتان تشغيل من معدات المصنع بينما السلعة الثانية تحتاج لإنتاجها أيضا وحدة واحدة من المواد الخام وإلى عاملين كذلك وحدة تشغيل واحدة. فإذا كان الحد الأقصى لعدد عمال المصنع هو عشرة عمال بينما المواد الخام هو ستة وحدات كذلك عدد وحدات تشغيل المعدات هو عشرة وحدات أيضا. كون النموذج الرياضي الذي يحقق ذلك في الحالات الآتية :

أ- إذا كان ربح السلعة الأولى وحدتان ربح بينما تعطي السلعة الثانية ثلاث وحدات

ب- عكس الحالة (أ)

(2) يشتري رجل وزوجته نوع من اللحم يحتوي على 90% من اللحم الغير دهني؛ 10% من الدهن بسعر الكيلو عشرة جنيهات ونوع آخر يحتوي على 70% من اللحم الغير دهني؛ 30% دهن؛ بسعر الكيلو خمسة جنيهات. فإذا كانت إحتياجات الرجل الأسبوعية من اللحم الصافي ستة كيلو جرامات على الأقل؛ إحتياجات زوجته هي على الأقل كيلو جرامين من الدهن إسبوعيا. كون النموذج الرياضي الذي يحقق ذلك بحيث يوضح الكم الذي يجب شرائه من كل نوع بحيث تكون تكاليف الشراء أقل ما يمكن .

(3) صاحب مصنع أدوات خشبية يريد إنتاج أربعة أنواع من منتج معين فإذا كانت هذه الأنواع تحتاج إلى (5،4،5.3) ساعات عمل على الترتيب لتجميعها وكذلك إلى (2،1.5،3،3) ساعات عمل لزخرفتها فإذا كانت إمكانية المصنع هي 750 عامل تجميع يعملون 40 ساعة /اسبوعيا، 500 عامل زخرفة يعملون 45 ساعة إسبوعيا. كون النموذج الرياضي الذي يهدف إلى الأعداد التي ينتجها المصنع من كل نوع حتي يحقق اعظمية ربح علما بأن ارباحها هي (7،7،6،9) جنيه على الترتيب بالمنتج الواحد من كل نوع

(4) شركة بتروول تريد إقامة معمل تكرير يمد بثلاث منابع لتكن a, B, C فإذا كان موقع B علي بعد 300 كم شرقاً، 400 شمالاً من A ، c علي بعد 400 شرقاً، 100 جنوباً من B . كون النموذج الرياضي الذي يحدد موقع المعمل مع تقليل كم الانابيب.

(5) تنتج شركة نوعين من المواد الغذائية x, y حيث يحقق النوع الاول ربحاً قدره (70) وحدة نقدية، أما النوع الثاني فيحقق ربحاً مقداره (50) وحدة نقدية. إن إنتاج وحدة من النوع الاول يتطلب وحدتين من المادة الاولية الاولى وأربع وحدات من المادة الاولية الثانية. أما إنتاج وحدة من النوع الثاني فيتطلب أربع وحدات من المادة الاولية الاولى وأربع وحدات من المادة الاولية الثانية. أما الكمية المتاحة من المادة الاولية الاولى فهي (40) وحدة، ومن المادة الاولية الثانية (70) وحدة. والمطلوب بناء نموذج رياضي لهذه المسألة.

(6) قرر أحد اطباء نظام غذائي معين لأحد المرضى يحقق له 400 سعر حراري و200 وحدة بروتين و30 وحدة فيتامين فإذا كان لدي المستشفى نوعان من الغذاء مما قرره الطبيب، النوع الأول تحتوي الوحدة منه علي 500 سعر حراري و50 وحدة بروتين و5 وحدات فيتامين. النوع الثاني تحتوي الوحدة منه 800 سعر حراري و20 وحدة بروتين و4 وحدات فيتامين. فإذا كان سعر الوحدة من النوع الاول 2 جنيه وسعر الوحدة من النوع الثاني 3 جنيه. المطلوب: تحديد الكمية الواجب إعطاؤها للمريض من كل نوع والتي تحقق له القيمة الغذائية المطلوبة بأقل تكلفة ممكنة

(7) مصنع لأنتاج أدوات السفره يستخدم نوعين من الآلات في إنتاج الملاعق والسكاكين فإذا علمت أن الدسته (12 قطعة) من الملاعق تحتاج إلى 6 ساعات تشغيل على الآلة من النوع الأول وساعتين على الآلة من النوع الثاني. والدسته من السكاكين تحتاج إلى 3 ساعات تشغيل على كل آلة من النوعين. فإذا كانت ساعات التشغيل القصوى على الآلات 10 ساعات يومياً، ولدى المصنع 8 آلات من النوع الأول، و12 آلة من النوع الثاني. وكان ربح المصنع من بيع الدسته من الملاعق 15 جنيه ومن السكاكين 10 جنيه. حدد الكمية الواجب إنتاجها من كل نوع يومياً لتحقيق أقصى ربح ممكن.

(8) مصنع للأثاث ينتج نوعين من غرف النوم "نفرتي" و "كيلوباترا" فإذا علمت ان عملية التصنيع تمر بثلاثة اقسام هي التقطيع والتجميع والدهان وتحتاج الغرفة من النوع الأول إلى عدد 2،5،4 ساعة عمل على الترتيب في الاقسام الثلاثة بينما تحتاج الغرفة من النوع الثاني إلى عدد 4،2،4 ساعة عمل على الترتيب في الاقسام الثلاثة. فإذا علمت ان ساعات العمل المتاحة في الاقسام الثلاثة يومياً هي 56،60،64 ساعة عمل على الترتيب

. وأن ربح المصنع من بيع الغرفة من النوع الاول 700 جنيهه ومن النوع الثاني 500 جنيهه . حدد الكمية الواجب انتاجها يوميا من كل نوع لتحقيق اقصى ربح ممكن

الفصل الثالث

جبر وهندسة البرمجة الخطية

مقدمة:

لحل البرنامج الخطي سوف نستخدم الطريقة الجبرية، ولكن من المناسب الآن دراسة الخواص الهندسية للبرنامج الخطي. ولذلك سوف نعطي في البداية بعض الأساسيات الهندسية والتي تمكننا من معرفة الحل الأمثل للبرنامج الخطي بطريقة هندسية. سندرس في هذا الباب بعض أساسيات التحليل المحدب وطريقة حل البرنامج الخطي هندسياً. ومن ثم سنعطى فكرة عن الحل الهندسي ومنتقل إلي الصيغة القياسية وبعض المسائل المتعلقة بها.

1- حل مجموعة من المتباينات الخطية

سنفرض دائماً المتغيرات في هذا الجزء هما متغيران فقط وهما x, y وبذلك

فإن المتباينة $ax + by \leq c$ حيث a, b, c ثوابت تمثل نصف مستوي ويمكن إيجاده بيانياً كالآتي:

نرسم المعادلة $ax + by = c$ ينتج خط مستقيم وبذلك يكون حل المتباينة هو أحد نصفي المستوي (أعلى أو أسفل) المستقيم الناتج ويكون النصف الثاني هو حل المتباينة $ax + by \geq c$

مثال 1: حدد نصف المستوي الذي يحقق المتباينة $4x + 5y \leq 20$

$$4x + 5y = 20$$

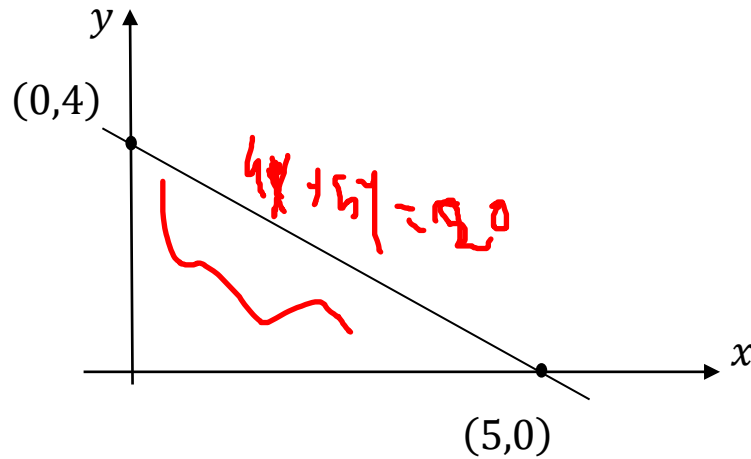
الحل: لرسم الخط المستقيم :

نحل المستقيم $4X+5Y=20$ وذلك بإيجاد نقط تقاطعه مع محوري الإحداثيات وذلك بوضع $y=0$ مرة فينتج أن $x=5$ فتكون النقطة $A(5,0)$ هي نقطة تقاطعه مع محور السينات وبالمثل النقطة $B(0,4)$ هي نقطة تقاطعه مع محور الصادات

$$y = 0 \rightarrow 4x = 20 \rightarrow x = 5$$

$$x = 0 \rightarrow 5y = 20 \rightarrow y = 4$$

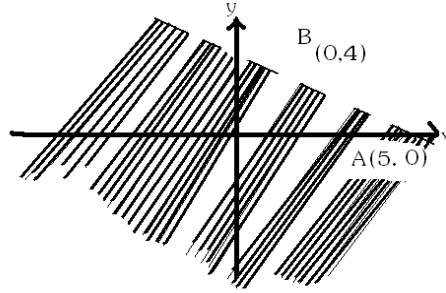
وبذلك يكون المستقيم \overline{AB} قد قطع المستوي xoy إلى نصفين ثم نجد إختيار لنعرف أي النصفين يحقق المتباينة وذلك بنقطة الأصل 0 نجد أنها تحققها وبذلك يكون النصف الذي يحتوي نقطة الأصل هو المطلوب.



هذا الخط المستقيم يفصل المستوى إلى نصفين اعلاه ويحقق المتباينة :

$$4x + 5y > 20$$

والنصف الاسفل من المستوى يحقق $4x + 5y < 20$



مثال 2:

حدد مجموعة النقاط التي تحقق المتباينة $4x + 5y \leq 20$ وأيضا $y \geq 0$ و $x \geq 0$.

الحل:

يلاحظ أن نصف المستوي أعلي محور السينات يحقق المتباينة $y \geq 0$ وكذلك نصف المستوي علي يمين محور الصادات يحقق المتباينة $x \geq 0$ وبذلك تكون مجموعة نقاط المثلث OAB هي المطلوبة (انظر الرسم السابق)

مثال 3:

أوجد مجموعة النقاط التي تحقق المتباينات الآتية

$$4x + 5y \leq 33$$

$$x + 4y \geq 11$$

$$2x - 3y \geq -11$$

Find the set of points that satisfy the following set of inequalities:

الحل: برسم الثلاث مستقيمات التي تمثلها حالة التساوي للثلاث متباينات ونحدد نصف المستوي من علامة التباين فيكون الرسم كالتالي:

We consider the line

$$4x + 5y = 33$$

$$x = 0 \rightarrow 5y = 33 \rightarrow y = \frac{33}{5} = 6\frac{3}{5} = 6.6$$

$$y = 0 \rightarrow 4x = 33 \rightarrow x = \frac{33}{4} = 8\frac{1}{4} = 8.25$$

$$\left(0, \frac{33}{5}\right), \left(\frac{33}{4}, 0\right)$$

(0,0) satisfies $4x + 5y \leq 33$ then this inequality is satisfied by the set of point down the line (0,6.6) , (8.25,0)

the line

$$x + 4y = 11$$

$$x = 0 \rightarrow 4y = 11 \rightarrow y = \frac{11}{4} = 2\frac{3}{4}$$

$$y = 0 \rightarrow x = 11$$

The point to that satisfies the inequality are over and on the line

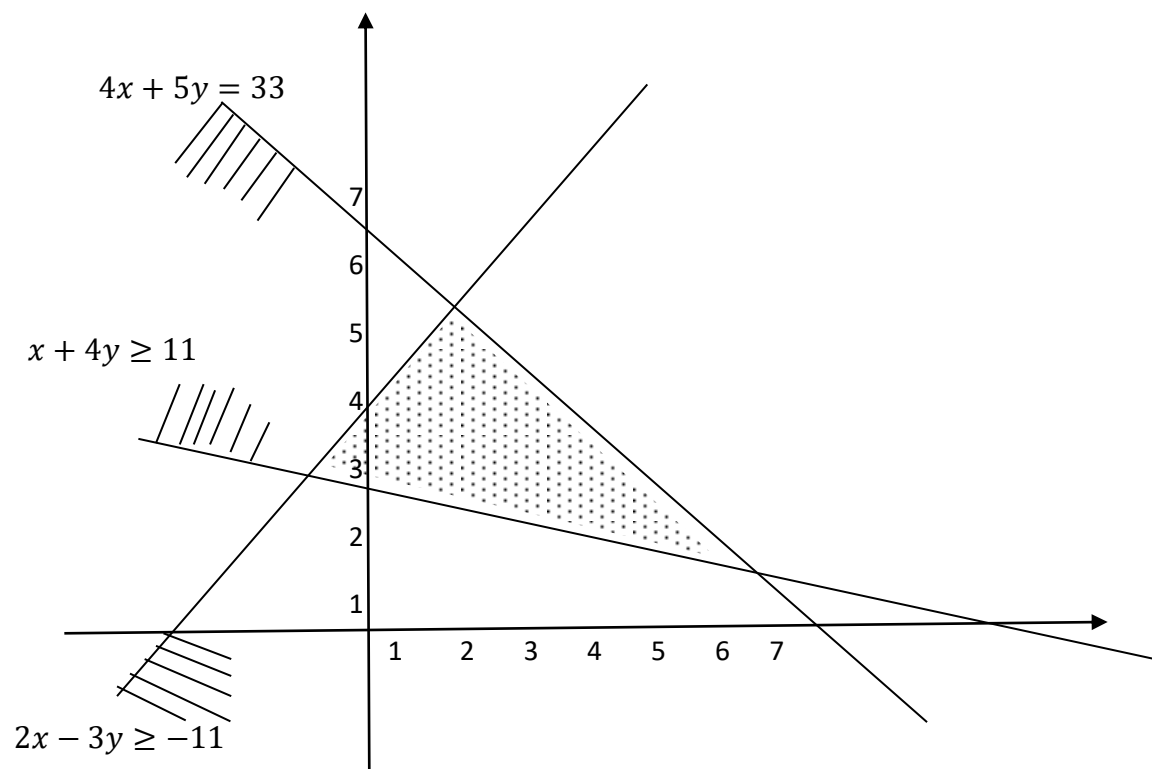
the line

$$2x - 3y = -11$$

$$x = 0 \rightarrow -3y = -11 \rightarrow y = \frac{11}{3} = 3\frac{2}{3} = 3.67$$

$$y = 0 \rightarrow 2x = -11 \rightarrow x = \frac{-11}{2} = -5\frac{1}{2} = -5.5$$

$(0,0)$ satisfies $2x - 3y \geq -11$ then this inequality is satisfied by the set of point down the line



∴ النقاط التي تحقق المتباينات الثلاث هي تلك الموجودة داخل وعلى محيط المثلث المبين بالرسم

The set of points that satisfy the three inequalities are those inside and at the triangle described at the figure ABC.

لتحديد نقاط التقاطع نحل المعادلتين معاً $4x + 5y = 33$, $x + 4y = 11$

فحصل على $P(7,1)$

كيف (واجب)

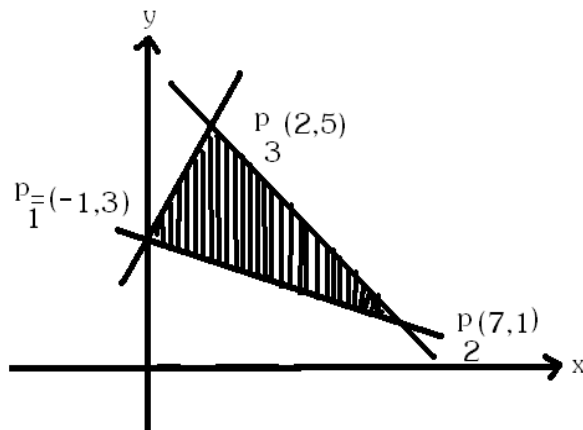
نقطة تقاطع $4x + 5y = 33$, $2x - 3y = -11$ هي $Q(2,5)$

نقطة تقاطع $x + 4y = 11$, $2x - 3y = -11$ هي $R(-1,3)$

حل آخر

لأيجاد مجموعة النقاط المطلوبة هناك طريقتان

أولهما: الطريقة المستخدمة في مثال (1) لكل متباينة علي حدة ثم نوجد نقاط تقاطعها فتكون النقاط p_3, p_2, p_1 كما هو واضح بالشكل المرافق وتكون نقاط المثلث المظلل كما بالشكل



الثانية: نحل كل زوج من المعادلات معاً فمثلاً المعادلتان $2x+3y=-11$, $x+4y=11$ تنتج النقطة $p_1=(-1,3)$ هي نقطة تقاطعها وكذلك

النقطة $p_2=(7,1)$ للمعادلتان $x+4y=11$ ، $4x+5y=33$ بالمثل النقطة
 $p_1 = (-1,3)$ هي نقطة تقاطع الزوج من المعادلات
 $2x-3y=-11$ ، $4x+5y=33$ وبذلك تكون نقاط المثلث p_3, p_2, p_1 هي
المطلوبة.

مثال 4:

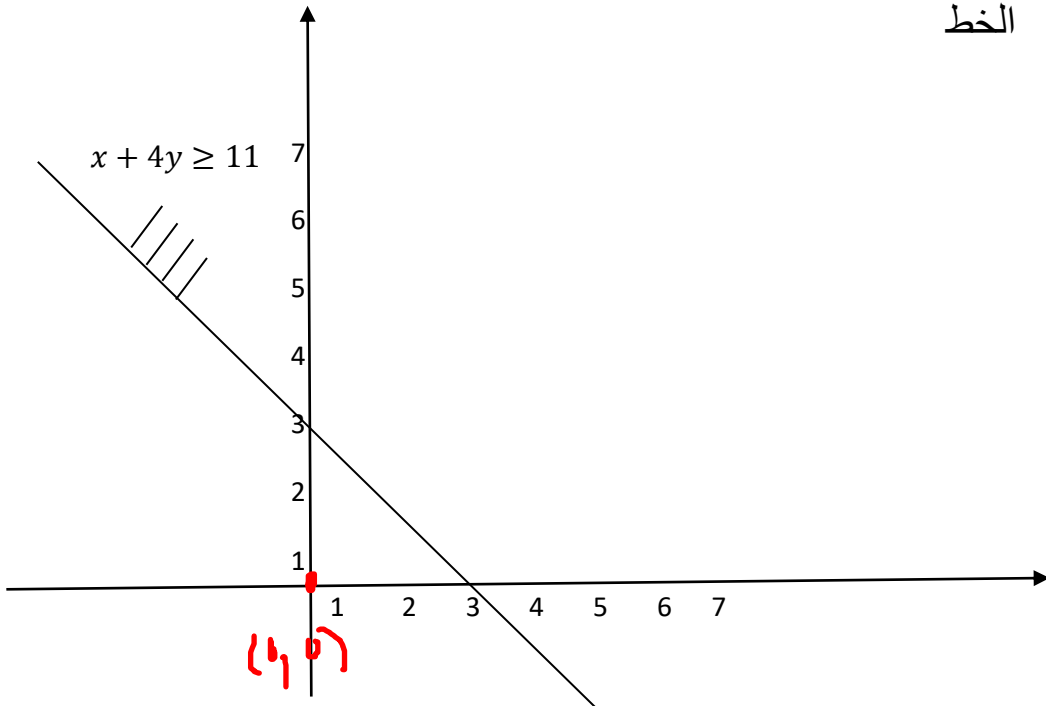
أوجد حل المتباينات الآتية: $y \geq 0, y \leq 3, x + y \geq 3$

الحل:

نرسم الخط المستقيم $x + y = 3$ والذي تحققه النقطتان:

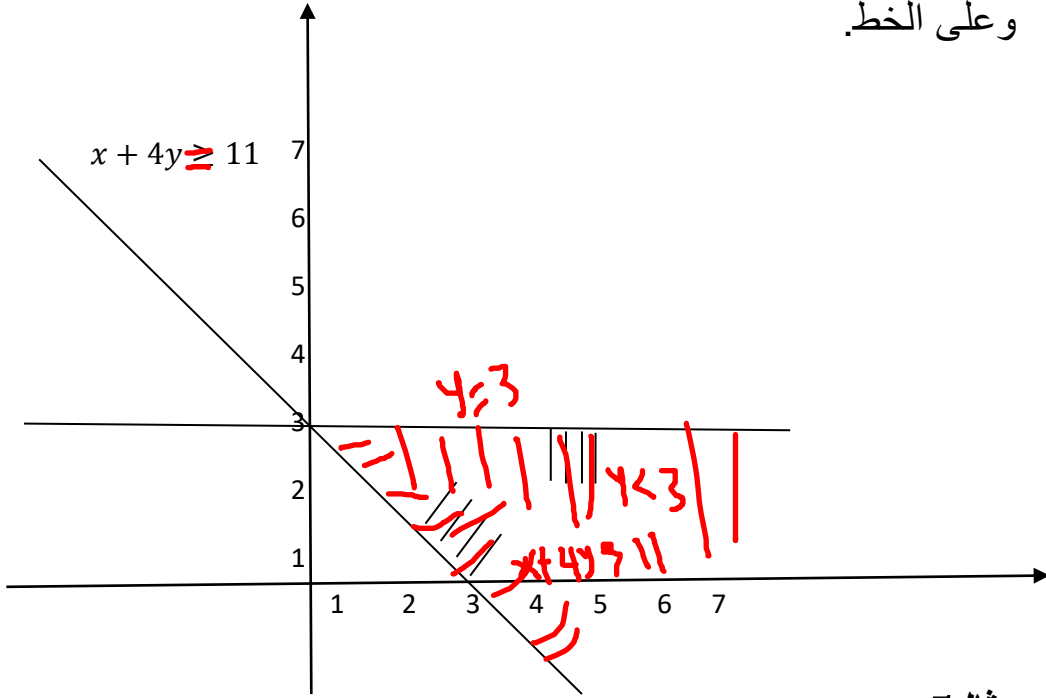
$$x = 0 \Rightarrow y = 3, \quad y = 0 \Rightarrow x = 3$$

ولتحديد نصف المستوى الذي تحققه المتباينة $x + y \geq 3$ نجد أم النقطة
 $(0,0)$ لا تحققها وبالتالي يكون نصف المستوى المطلوب هو أعلى يمين
الخط



نرسم الخط المستقيم $y = 3$ والذي يمر بالنقطة $(0,3)$ ويمر بالنقطة $(3,0)$ ويمثل الخط المستقيم الموازي لمحور x

ولتحديد نصف المستوى الذي تحققه المتباينة $y \leq 3$ نجد أن النقطة $(0,0)$ تحققها وبالتالي يكون نصف المستوى المطلوب هو أسفل يمين وعلى الخط.

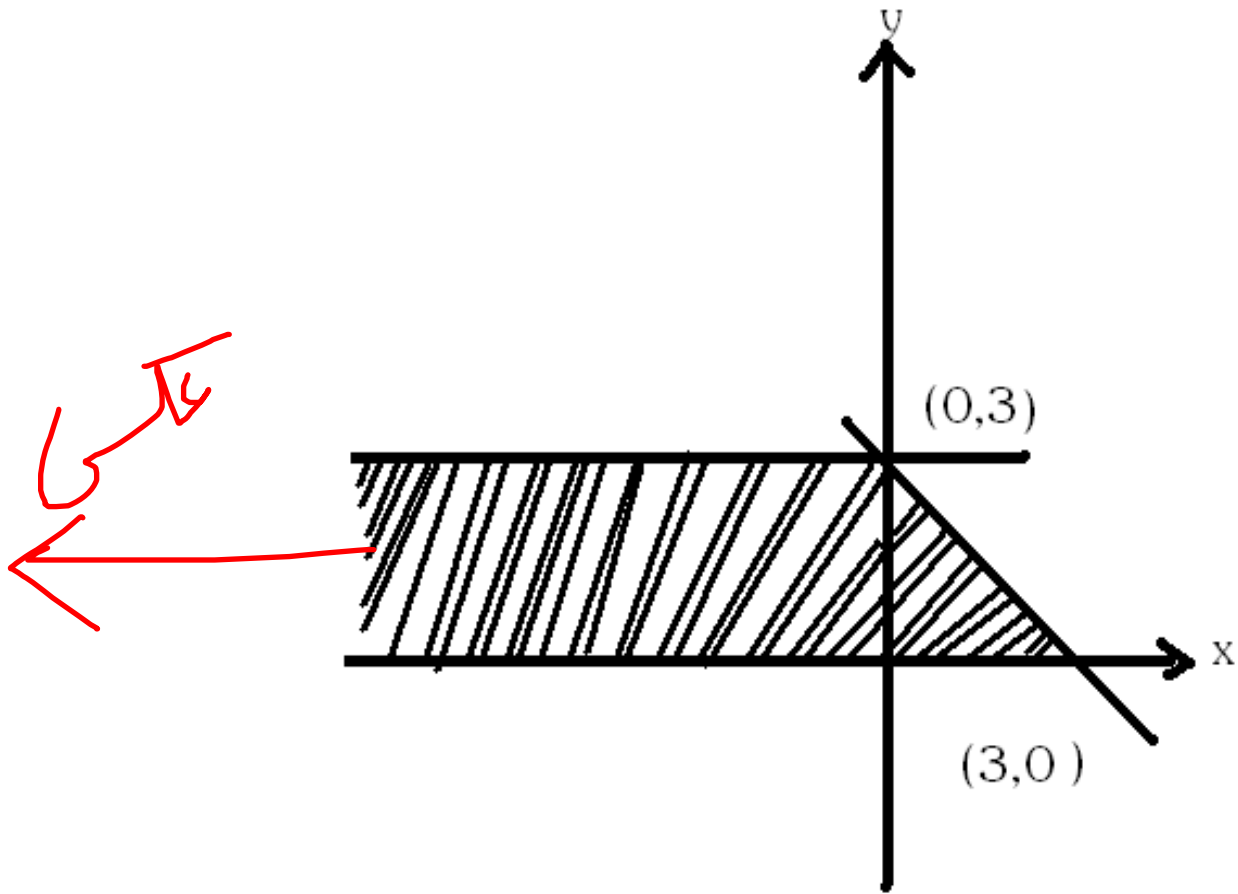


مثال 5:

اوجد حل المتباينات الآتية: $y \geq 0, y \leq 3, x + y \leq 3$

الحل:

يلاحظ أن متباينات هذا المثال هي نفسها متباينات المثال السابق ما عدا علامة التباين في الأخيرة فهي عكس نظيرتها في مثال 4 لذا سيكون مضلع الحل في هذه الحالة ممتد من الجهة اليسرى كما هو واضح بالشكل .



تعريف ونظريات "Definitions & Theorems"

سنقدم في هذا الجزء أهم التعاريف والنظريات الأساسية في موضوع دراستنا الحالية .

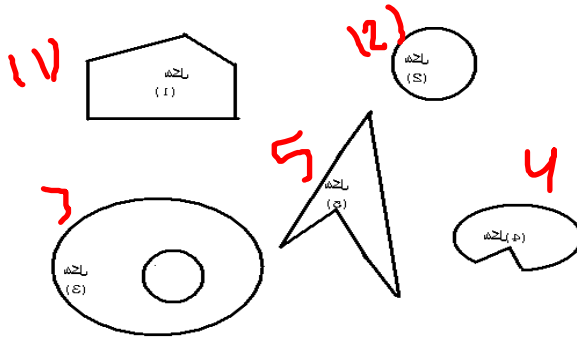
(1) المجموعة المحدبة (Convex set)

تسمى المجموعة الجزئية $C \in \mathbb{R}^2$ مجموعة محدبة إذا تحقق ما يلي

لاحظ أن $\lambda X_1 + (1-\lambda)X_2 \in C$ فإن $X_1, X_2 \in C, \lambda \in [0,1]$

أي أن $\lambda X_1 + (1-\lambda)X_2$ تمثل نقاط القطعة المستقيمة بين النقطتين X_1, X_2 أي أن تحذب المجموعة C يعني هندسيا بأنه لأي نقطتين X_1, X_2 في C فإن القطعة المستقيمة الواصلة بين هاتين النقطتين تنتمي إلى C

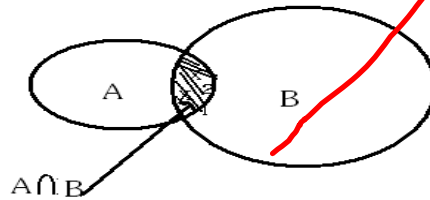
فمثلا: شكل (1)، (2) مجموعات محدبة بينهما الأشكال (3)، (4)، (5) غير



محدبة

نظرية: تقاطع مجموعتين محدبتين أو أكثر يكون مجموعة محدبة

~~الإثبات:~~ نفرض (A, B) مجموعتين محدبتين ونفرض $X_1 \neq X_2$ نقطتان توجدان في $A \cap B$ هذا معناه أن النقطتان تقعان في كلا من A, B ومن تحذب كلاهما يكون $\lambda X_1 + (1-\lambda)X_2$ حيث $\lambda \in [0,1]$ موجود في كلاهما ومن خواص التقاطع يكون أيضا موجود في $A \cap B$. هذا معناه أن تقاطع المجموعتين A, B هو الآخر يكون مجموعة محدبة ويمكن تعميم ذلك لأكثر من مجموعتين



نتيجة هامة: إتحاد مجموعتين محدبتين فقط لا يكون دائما مجموعة محدبة .

- (1) **منطقة السماح (Admissible Region)** هي مجموعة النقاط التي تحقق مجموعة القيود بالإضافة إلى قيد عدم السالبية؛ كل نقطة منها تسمى حلاً مسموحاً به *feasible solution*.

Admissible Region is the set of points that satisfies all the constraints in addition to the non negative condition.

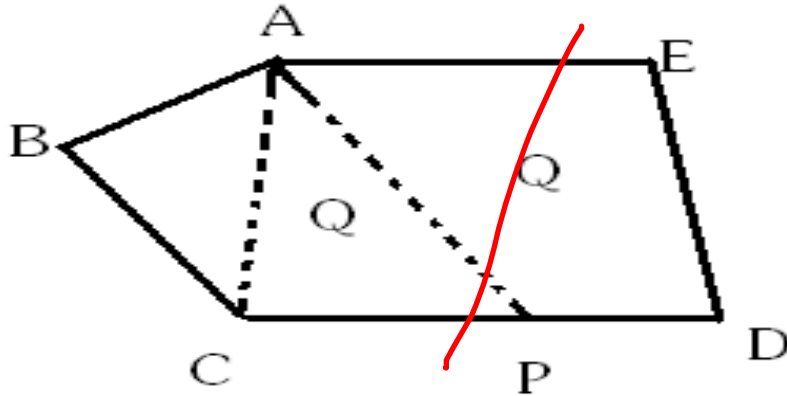
- (2) **الركن Corner** هي أركان **المضلع** الذي يحقق مجموعة القيود أو بمعنى تقاطع منتهي منتهي وتسمى أيضاً نقاط متطرفة *Extreme points*
- (3) **الحل الأمثل "Optimal Solution"** هي النقطة "قيم المتغيرات" التي تقع في منطقة السماح وتحقق القيمة المثلى للدالة الهدف في المسألة. أيضاً سنقدم النظرية التالية لما لها من أهمية قصوى عند حل مسائل البرمجة الخطية

نظرية:

لأي دالة خطية $f(x, y) = ax + by + c$ محسوبة داخل (أو على) مضلع محدب تعينه مجموعة من المتباينات الخطية فإن نهاية الدالة الخطية العظمى أو الصغرى للدالة $f(x, y)$ تقع عند نقط أركان المضلع .

~~الاثبات: نفرض أن نقطة داخل المضلع المحدب وتقع بين أي رأسين A, C مثلاً أو بين الرأس A والنقطة P التي تقع بين الرأسين C, D كما بالشكل.~~

~~طول العمود النازل من النقطة (x, y) علي المستقيم $ax+by+c=0$ يتناسب طردياً مع مقدار $(ax+by+c)$ ؛ بذلك يكون طول العمود النازل من النقطة Q علي المستقيم $ax+by+c=0$ يكون محصوراً بين طولي العمودين النازلين من A, C علي نفس المستقيم~~



أي أن قيمة الدالة $(ax+by+c)$ عند النقطة Q تقع بين قيمتها عند النقطتين A, C (في الحالة الأولى للنقطة Q) وكذلك بين قيمتها عند النقطتين A, P (في الحالة الثانية للنقطة Q) ولكن قيمة الدالة عند P يقع بين قيمتها عند النقطتين C, D وهذا يوضح دائما أن قيمة الدالة الخطية $(ax+by+c)$ عند أي نقطة داخل المضلع المحدب أو على حوافه (أضلاعه) تقع دائما بين قيمتها عند ركنين من أركان هذا المضلع وهذا يؤدي مباشرة إلي أن القيمة الأمثلية (النهاية الصغرى أو العظمى) يكون دائما عند أركان المضلع المحدب

مثال 6:

أوجد النهايات العظمى والصغرى للدالة الخطية

$$f(x, y) = 3x + y + 2$$

$$2 + (-3) + (-3) = -4$$

حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية

$$2x + y + 9 \geq 0$$

$$3y - x + 6 \geq 0$$

$$x + 2y \leq 3$$

$$y \leq x + 3$$

الحل :

$$2x + y + 9 \geq 0$$

=====

$$2x + y = -9 \rightarrow x = 0, y = -9$$

$$y = 0, x = -4.5$$

(0,0) satisfies it, so the proposed area is up Wright the line

$$2x + y + 9 \geq 0$$

$$3y - x + 6 \geq 0$$

$$x + 2y \leq 3$$

$$y \leq x + 3$$

حيث أن نقطة الأصل (0,0) تحقق المتباينة فإن المنطقة المطلوبة تكون أعلى يمين الخط

$$3y - x + 6 \geq 0$$

=====

$$3y - x = -6 \rightarrow x = 0, y = -2$$

$$y = 0, x = 6$$

(0,0) satisfies it, so the proposed area is up Left the line

حيث أن نقطة الأصل (0,0) تحقق المتباينة فإن المنطقة المطلوبة تكون أعلى يسار الخط

The intersection of

تقاطع المستقيمين

$$2x + y = -9, 3y - x = -6$$

is obtained by solving these two eq. To obtain

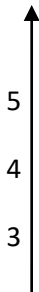
يمكن الحصول عليه بحل هاتين المعادلتين لنحصل على

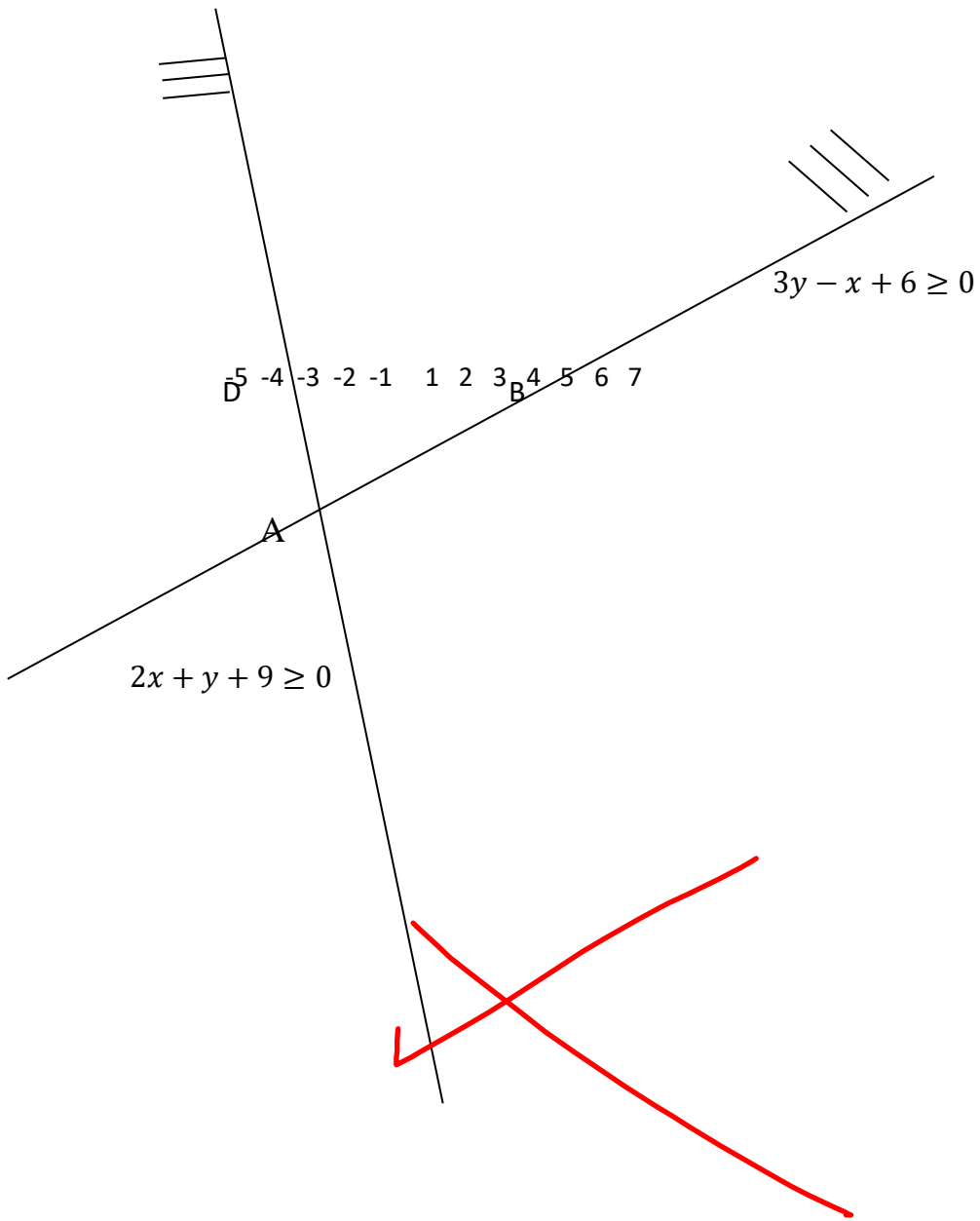
$$x = -3, y = -3$$

قيمة الدالة عند هذا الركن

$$f(at A) = 3(-3) + (-3) + 2 = -10$$

نقطة التقاطع هي الركن في الموضوع





$x + 2y \leq 3$

3

$$x + 2y = 3 \rightarrow x = 0, y = 1.5$$

$$y = 0, x = 3$$

(0,0) satisfies it, so the proposed area is Down Left the line

حيث أن نقطة الأصل تحقق المتباينة فإن المنطقة المطلوبة تكون أسفل يسار الخط

=====

The intersection of

تقاطع المستقيمين

$$3y - x = -6, x + 2y = 3,$$

Is obtained by solving these two eqs. To obtain

يمكن الحصول عليه بحل هاتين المعادلتين لنحصل على

$$x = 4.5, y = -0.6$$

قيمة الدالة عند هذا الركن

$$f(at B) = 3(4.5) + (-0.6) + 2 = 14$$

$$y \leq x + 3$$

$\Rightarrow y = x + 3$
 $x = 0, y = 3$
 $x = -3, y = 0$

$$y - x = 3 \rightarrow x = 0, y = 3$$

$$y = 0, x = -3$$

(0,0) satisfies it, so the proposed area is Down Right the line

حيث أن نقطة الأصل تحقق المتباينة فإن المنطقة المطلوبة تكون أسفل يمين الخط

=====

The intersection of

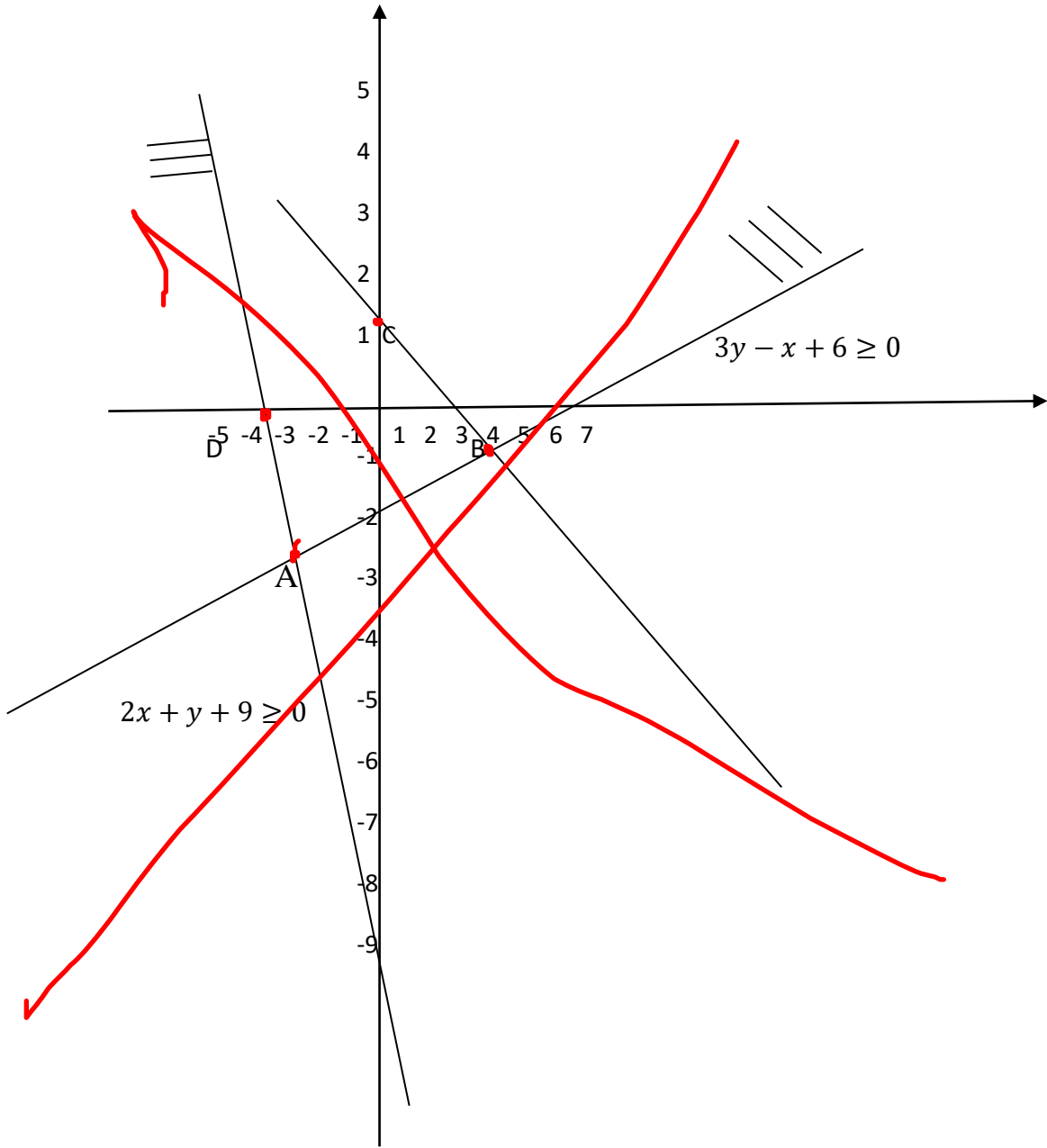
تقاطع المستقيمين

$$y - x = 3, x + 2y = 3$$

Is obtained by solving these two eqs. To obtain

يمكن الحصول عليه بحل هاتين المعادلتين لنحصل على

$$x = -1, y = 2$$



$$f(\text{at } C) = 3(-1) + (2) + 2 = 1$$

قيمة الدالة عند هذا الركن

The intersection of

تقاطع المستقيمين

$$y + x = 3, 2x + y = -9$$

Is obtained by solving these two eqs. To obtain

يمكن الحصول عليه بحل هاتين المعادلتين لنحصل على

$$x = -4, y = -12$$

$$f(\text{at } D) = 3(-4) + (-1) + 2 = -11$$

قيمة الدالة عند هذا الركن

Thus

$$f_A = -10 \text{ at } A(-3, -3)$$

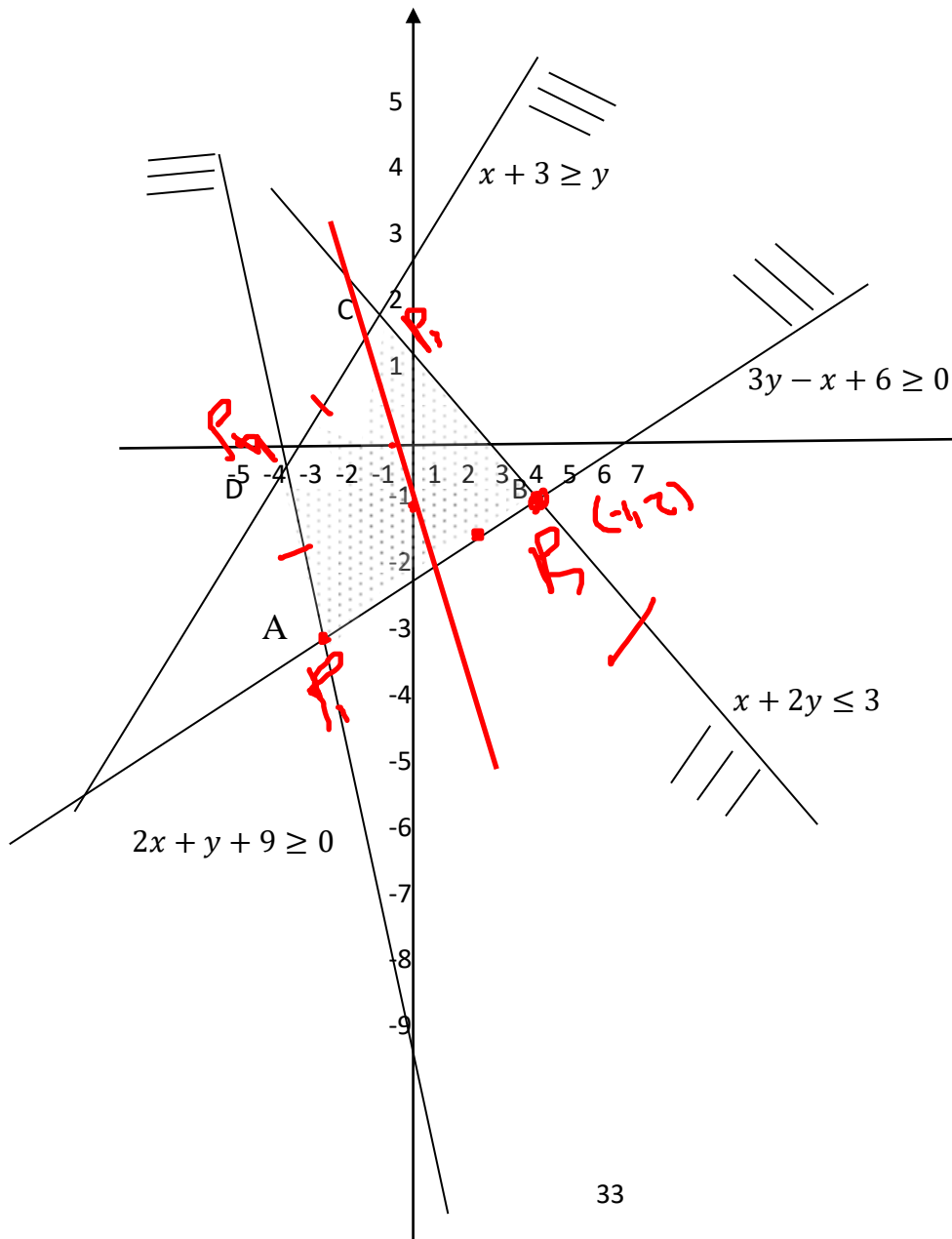
$$f_C = 1 \text{ at } C(-1, 2)$$

$$f_B = 14 \text{ at } B(4.2, -0.6)$$

$$f_D = -11 \text{ at } D(-4, -1)$$

Hence the Maximum value is $f_B = 14$ at $B(4.2, -0.6)$

And the Minimum value is $f_D = -11$ at $D(-4, -1)$



$$3x + y + 2 = 1$$

$$x=0$$

$$y=-1$$

$$y=0 \Rightarrow x=-\frac{1}{3}$$

توجد مجموعة النقاط التي تحقق المتباينات وهي نقاط المضلع ABCD كما بالشكل وهذا يحصل عليه بيانياً أو جبرياً بكل زوج من المعادلات معاً ينتج إحداثيات الأركان ولإيجاد النهايات العظمى والصغرى للدالة الخطية $3x + y + 2$

نضع أي قيمة لهذه الدالة ليكن $3x + y + 2 = -1$ ونرسم هذا المستقيم ثم نحركه موازياً لنفسه حتى يمس المضلع عند أسفل نقطة عندها النهاية الصغرى لهذه الدالة وكذلك عندما يمس المضلع عند أعلى نقطة يكون عندها النهاية العظمى للدالة المطلوبة ويتضح أنه عند النقطة P_4 هو P_2 موضع النهاية الصغرى للدالة وكذلك هو موضع النهاية العظمى لها ولإيجاد قيمتي النهايتين نعوض بإحداثيات النقاط مواضعها في الدالة كالاتي :

قيمة النهاية الصغرى للدالة هو -11 ؛ قيمة النهاية العظمى لها هو 12

هناك حل جبري

ويمكن الحصول عليه بالتعويض بإحداثيات كل نقطة من نقاط أركان المضلع المحذب الناتج في الدالة المطلوب تعيين نهايتها العظمى والصغرى ومن القيم الناتجة نستطيع تعيين مواضع وقيم النهايات المطلوبة .

ملاحظة هامة:

في بعض المسائل يكون المضلع الناتج مفتوح (ممتد) وهذا يؤدي إلي عدم تواجد أحد النهايتين مع تواجد الاخرى .

مثال 7:

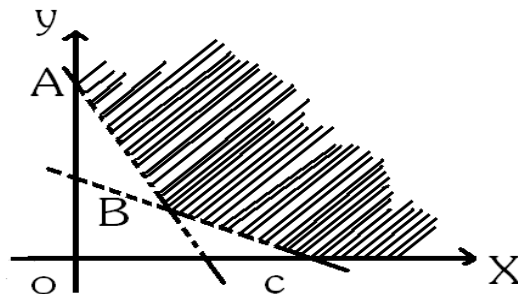
أوجد النهايات العظمي والصغري للدالة $3x+4y$ حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية :

$$2x + y \geq 4, \quad x \geq 0$$

$$x + 2y \geq 4, \quad y \geq 0$$

الحل:

يلاحظ أن المضلع الذي يحقق المتباينات غير محدد كما هو بالشكل



وبذلك يمكن جعل الدالة $3x+4y$ كبيرة كما يزيد ولهذا ليس للدالة نهاية

عظمي لكن لها نهاية صغري عند الركن $B = \left(\frac{4}{3}, \frac{4}{3}\right)$ وقيمة هذه النهاية

الصغري هو $\frac{28}{3}$

مثال 8:

أوجد النهايات العظمي والصغري للدالة $3x+4y$ حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية :

$$2x + y \leq 4$$

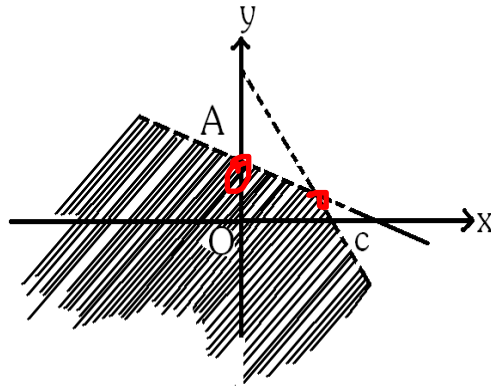
$$x + 2y \leq 4$$

$$x \geq 0$$

$$y \geq 0$$

الحل:

من الشكل المرافق يلاحظ أن المضلع الذي تعيينه المتباينات هو الأخير غير محدد مثل ذلك الناتج في المثال السابق عدا أنه غير محدد من الجهة الأخرى لذا يلاحظ أن الدالة $3x+4y$ ليس لها نهاية صغرى؛ ويتضح أن نهايتها العظمى عند الركن B وقيمة النهاية العظمى هو $\frac{28}{3}$



مثال 10 :

بالطريقة البيانية حقق الآتي :

$$\text{Min } Z = 2x_1 + 3x_2$$

والتي تحقق القيود الآتية :

$$x_1 + x_2 \leq 4 \quad ; \quad x_1 \leq 3$$

$$3x_1 + x_2 \geq 4 \quad ; \quad x_2 \leq 3$$

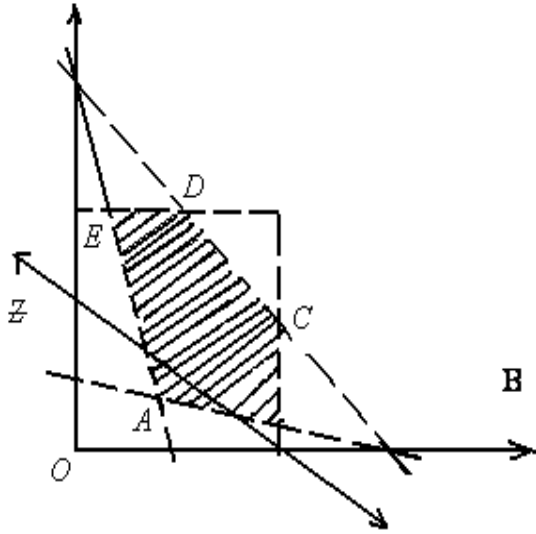
$$x_1 + 5x_2 \leq 4 \quad .$$

مع قيد عدم السالبة وهو

$$x_1 \geq 0 \quad , \quad x_2 \geq 0$$

الحل :

نرسم مجموعة القيود ينتج
المضلع المحدب $ABCDE$



نرسم المستقيم $2x_1 + 3x_2 = 6$)
مثلاً (فينتج المستقيم Z ثم
نحركه لأسفل للحصول على
النهاية الصغرى لـ Z فيمس
المضلع عند A التي عندها

$$x_1 = \frac{8}{7} \quad ; \quad x_2 = \frac{4}{7}$$

والنهاية الصغرى المطلوبة هي

تمارين

(1) حدد نصف المستوي الذي تحدده كل متباينة من المتباينات الآتية :

$$(i) 7x + 8y \leq 28 \quad (ii) 0.8x_1 + 0.3x_3 \leq 60 \quad (iii) 2x + y \geq 6$$

(2) حدد المنطقة التي تحقق مجموعة من المتباينات :

$$(i) \begin{cases} x + 2y \geq 3 \\ 4x + 5y \geq 6 \\ 7x + 8y = 15 \end{cases}$$

$$(ii) \begin{cases} 6x_1 + x_2 \geq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \geq 12 \\ x_1 + 2x_2 \geq 4 \end{cases}$$

<p>(iii) $x + 2y \leq 10$ $x + y \geq 1$ $y \leq 4$</p>	<p>(iv) $x_1 + x_2 \geq 1$ $7x_1 + 9x_2 \leq 6$ $x_1 \leq 6, x_2 \leq 5$</p>
--	---

(3) أوجد مجموعة النقاط التي تحقق المتباينات الآتية

<p>(i)</p> $3x + 4y \leq 24$ $x - y \leq 3$ $x + 4y \leq 4$ $3x + y \geq 3$ $x \geq 0, y \geq 0$	<p>(ii)</p> $9x + 10y \leq 330$ $21x - 4y \geq -36$ $x + 2y \geq 6$ $6x - y \leq 72$ $3x + y \leq 54$ $x \geq 0, y \geq 0$
<p>(iii) $4x + 5y \leq 33$ $x + 4y \geq 11$ $2x - 3y \geq -11$</p>	

(4) أوجد النهايات الصغرى والعظمى للدالة الخطية $z = 7x_1 + 5x_2 - 3$ حول كلاً من المضلعات المحدبة التي تعينها المتباينات الآتية:

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \quad (1)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, 2x_1 + 4x_2 \geq 5 \quad (2)$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 6, x_2 - x_1 \leq 2, x_1 + 3x_2 \leq 3 \quad (3)$$

(5) أوجد النهايات العظمى والصغرى للدالة الخطية

$$f(x, y) = 50x + 100y$$

حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية

$$10x + 5y \geq 2500$$

$$4x + 10y \geq 2000$$

$$x + 1.5y \geq 450$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$

(6) أوجد النهايات العظمى والصغرى للدالة الخطية

$$f(x, y) = -3x + 2y$$

حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية

$$0 \leq x_1 \leq 4$$

$$1 \leq x_2 \leq 6$$

$$x_1 + x_2 \leq 5$$

(7) أوجد النهايات العظمى والصغرى للدالة الخطية

$$f(x, y) = 3x + 2y$$

حول المضلع المحدب الذي تعينه المتباينات الآتية

$$8x_1 + x_2 \geq 8$$

$$2x_1 + x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 3x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 6x_2 \geq 8$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

طرق حل مسائل البرمجة الخطية

هناك عدة طرق لحل مسألة البرمجة الخطية سنقدم منها ما يلي :

أولاً: الطريقة البيانية: *Graphical Method*

من الواضح أن كلا من دالة الهدف والقيود في مسألة البرمجة الخطية ويكون المطلوب تحديد الأمثلية لدالة الهدف؛ لذا سوف نستخدم ما سبق إيضاحه بالطريقة البيانية كالآتي :

- (1) نرسم القيود جميعها ومنها نحدد منطقة السماح (المضلع المحدب)
- (2) نفترض أي قيمة لدالة الهدف وبذلك نستطيع رسم مستقيم من هذا الفرض .
- (3) نحرك هذا المستقيم موازياً لنفسه حتى يمس مضلع منطقة السماح في نقطة واحدة تكون هي موضع " الحل الأمثل " المطلوب.

مثال (1): بالطريقة البيانية حقق الآتي:

$$\text{أ- } \text{Max } Z = x + 2y$$

$$\text{ب- } \text{Max } Z = 2x + y$$

والتي تحقق القيود الآتية : $3x + y \leq 53$

$$3x + 8y \leq 172$$

$$5x + 4y \leq 100$$

مع قيد عدم السالبة وهو: $x \geq 0$, $y \geq 0$

الحل:

نرسم القيود الثلاثة مع الحفاظ علي قيد عدم السالبة ينتج المضلع المحدب $OABCD$ كما بالشكل

ثم نرسم دالة الهدف في كلا الحالتين كالآتي :

(أ) $Max Z = x + 2y$ وذلك بوضع أي قيمة للدالة فمثلا $x+2y=10$ ونرسم ذلك المستقيم . فينتج المستقيم PZ وحيث أن المطلوب هو تعظيم Z لذا نحركه لأعلي حتي يمس المضلع $OABCD$ في نقطة واحدة تكون هي الحل المطلوب ؛ يلاحظ أن ذلك يتحقق عند النقطة C ومنها يكون الحل الذي يعطي تعظيم هو أن ينتج صاحب المصنع 4 وحدات من السلعة الأولي و 20 من السلعة الثانية وهذا يحقق ربح قدره (44) وكذلك بالمثل في الحالة (ب) من المثال.

مثال (2): بالطريقة البيانية حقق الآتي : $Min Z = 2x_1 + 3x_2$ والتي تحقق القيود الآتية :

$$x_1 + x_2 \leq 4 ; x_1 \leq 3$$

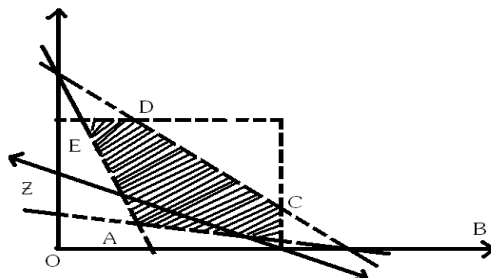
$$3x_1 + x_2 \geq 4 ; x_2 \leq 3$$

$$x_1 + 5x_2 \leq 4$$

مع قيد عدم السالبية وهو $x_1 \geq 0 , x_2 \geq 0$

الحل:

نرسم مجموعة القيود ينتج المضلع المحدب $OABCD$ نرسم المستقيم $2x_1 + 3x_2 = 6$ (مثلا) فينتج المستقيم Z ثم نحركه لأسفل للحصول علي النهاية الصغري لـ Z فيمس المضلع عند A التي عندها $x_1 = \frac{4}{7}$ و $x_2 = \frac{8}{7}$ والنهية الصغري هي 4



ملاحظة: بعض المسائل لا يكون لها حل وحيد ولكن يكون لها عدد لا نهائي وهذا يحدث بيانيا بأن ينطبق مستقيم دالة الهدف مع أحد أضلاع

المضلع المحدب ؛ يقال في هذه الحالة أن للمسألة بدائل مثلي (Alternative Optima) ويظهر ذلك من المثال التالي.

مثال (3): أوجد $Max Z = 10x + 4y$ والتي تحقق المتباينات الآتية:

$$3x + 5y \leq 15$$

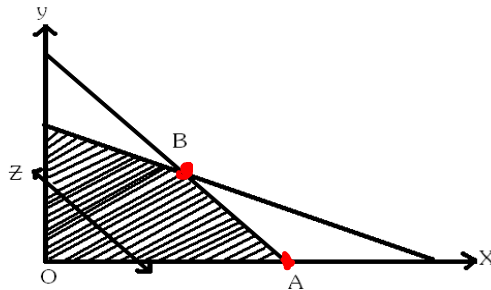
$$5x + 2y \leq 10$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$

الحل:

من القيود حصلنا علي المضلع المحدب $OABC$ ومن دالة الهدف حصلنا علي المستقيم Z من العلامة $10x + 4y = 10$ (مثلا) بتحريكه لأعلي موازيا لنفسه نلاحظ أنه ينطبق مع الجانب AB هذا دليل علي وجود عدد لا نهائي من الحلول .

وهذا يتضح حليا من التناسب في معاملات دالة الهدف واحد القيود



نتيجة: في مثل هذا النوع من المسائل يكون من الضروري إضافة قيد آخر حتي يصبح للمسألة حل وحيد.

مثال (4): أوجد $Max Z = 20x + 15y$

والتي تحقق المتباينات الآتية:

$$2x + 4y \leq 16$$

$$2y + 3x \leq 12$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$

الحل:

نحول المتباينات إلى معادلات:

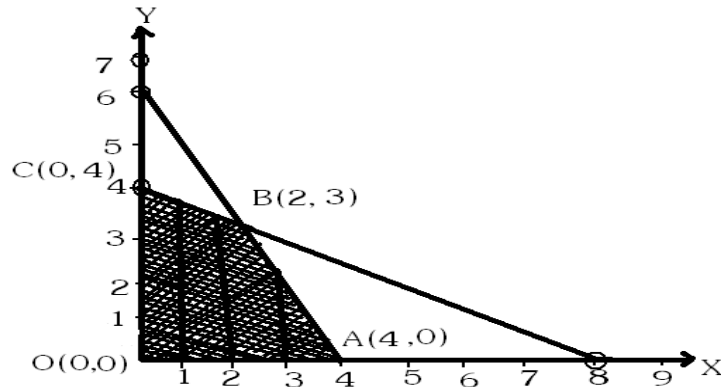
$$2x + 4y = 16$$

$$x = 0 \rightarrow y = 4; \quad x=6, \quad y = 0$$

$$2y + 3x = 12$$

$$x = 0 \rightarrow y = 6; \quad x = 4 \rightarrow y = 0$$

نحدد منطقة الحلول : وفقا لإتجاه المتباينات فإن منطقة الحلول تتحدد في النقط O, A, B, C .



نعوض بالنقط في دالة الهدف : $z = 20x + 15y$

$$Z = 20(4) + 15(0) = 80$$

عند النقطة $A(4,0)$

$$Z = 20(2) + 15(3) = 85$$

عند النقطة $B(2,3)$

$$Z = 20(0) + 15(4) = 60$$

عند النقطة $C(0,4)$

$$Z = 20(0) + 15(0) = 0$$

عند النقطة $O(0,0)$

اختيار الحل الأمثل: لما كان الهدف هو أكبر قيمة للربح

∴ يتحقق أقصى ربح ممكن وقدره 85 جنيه عند النقطة $B(2,3)$.

مثال (5): أوجد $Min Z = 5x + 8y$ التي تحقق المتباينات الآتية:

$$10x + 5y \geq 300$$

$$10y + 5x \leq 250$$

$$3y + 4x \leq 150$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$

الحل: نحول المتباينات إلى معادلات

$$10x + 5y = 300$$

$$x = 0 \rightarrow y = 60 ; \quad x = 30 \rightarrow y = 0$$

$$10y + 5x = 250$$

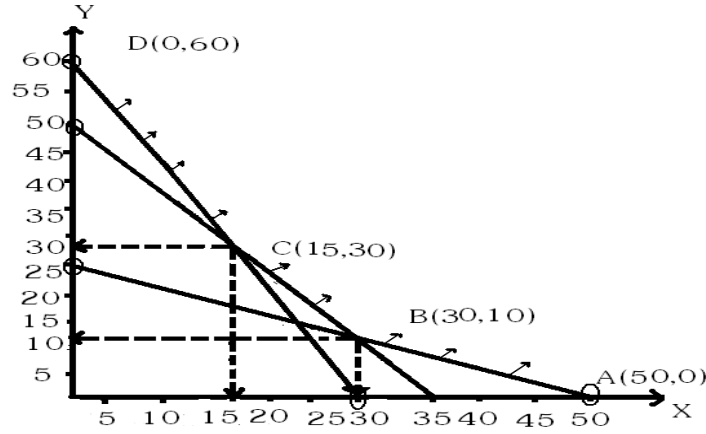
$$x = 0 \rightarrow y = 25 ; \quad x = 50 \rightarrow y = 0$$

$$3y + 4x = 150$$

$$x = 0 \rightarrow y = 50 ; \quad x = 37.5 \rightarrow y = 0$$

نحدد منطقة الحلول: وفقا لاتجاه المتباينات فإن منطقة الحلول تتحدد في

النقطة A, B, C, D



نعوض بالنقط في دالة الهدف: $Z=5x+8y$

$$z = 5(50) + 8(0) = 250 \quad \text{عند النقطة } A(50,0)$$

$$Z = 5(30) + 8(10) = 230 \quad \text{عند النقطة } B(30,10)$$

$$Z = 5(15) + 8(30) = 315 \quad \text{عند النقطة } C(15,30)$$

$$Z = 5(0) + 8(60) = 480 \quad \text{عند النقطة } D(0,60)$$

اختيار الحل الامثل: تتحقق النهاية الصغرى للدالة وقدرها 230 عند النقطة $B(30,10)$.

ثانيا: الطرق التحليلية: "Analytic Methods"

هناك عدة طرق تحليلية لحل مسألة البرمجة الخطية سندرس منها ما يلي:

(1) الطريقة الجبرية:

وهذه الطريقة تتلخص في تعيين أركان المضلع المحدب بحل المعادلات الناتجة من متباينات القيود مثني مثني وبالتعويض بكل ركن في دالة الهدف ينتج قيم لها عند كل الأركان بذلك نستطيع تعيين دالة الهدف من خلال النتائج التي حصلنا عليها؛ يراعى في

النتائج التي نحصل عليها في إحدائيات الأركان أن نطبق قيد عدم السالبة بمعنى أنه يرفض القيم السالبة التي تنتج للمتغيرات .

مثال(6): حقق دالة الهدف الآتية بالطريقة الجبرية $Min Z = 2x + 3y$ التي تحقق القيود

$$4x + 5y \leq 33$$

$$x + 4y \geq 11$$

$$2x - 3y \geq -11$$

بالإضافة إلي قيد عدم السالبة $x \geq 0$, $y \geq 0$ الحل:

نحول المتباينات إلي معادلات كالآتي :

$$4x + 5y = 33 \quad (1)$$

$$x + 4y = 11 \quad (2)$$

$$2x - 3y = -11 \quad (3)$$

ونحل المعادلات الثلاثة السابقة مثنى مثنى نحصل علي نقط التقاطع (الأركان) بحل (1)،(2) نحصل علي النقطة (7,1) وكذلك المعادلتان (1)،(3) نحصل علي النقطة (2,5) بينما المستقيمان (2)،(3) يتقاطعان في النقطة (-1,3) وحيث أن قيمة x سالبة فتكون هذه النقطة لا تحقق شرط عدم السالبة لذا تهمل ونستبدلها بنقط تقاطع هذين المستقيمين مع محور الصادات (لماذا) وذلك بوضع $x=0$ في كلا منهما فنحصل علي النقاط $(0, \frac{11}{3})$, $(0, \frac{11}{4})$ وبذلك تكون أركان مضلع منطقة السماحية هي النقاط الآتية :

$$A=(7,1) , B=(2,5) , C=(0, \frac{11}{3}) , D=(0, \frac{11}{4})$$

ثم نعوض بهذه الأركان الأربعة في Z القيمة الصغرى تكون هي المطلوبة

$$\therefore Z_A = 17 ; Z_B = 19 ; Z_C = 11 ; Z_D = \frac{33}{4}$$

مما تقدم نلاحظ أن دالة الهدف متحققة عند نقطة D أي عندما $x =$

$$0, y = \frac{11}{4}$$

وقيمة النهاية الصغرى هو $(8\frac{1}{4})$.

ملاحظة: في حالة المسائل ذات البدائل المثلي نلاحظ أن قيمة دالة الهدف عند نقطتين من أركان المضلع المحدب متساوية وبذلك تكون البدائل المثلي هي كل نقاط الضلع الواصل بين هاتين النقطتين ويوضح ذلك المثال التالي .

مثال (7):

أوجد بالطريقة الجبرية $Max Z = 10x + 4y$ والتي تحقق المتباينات الآتية:

$$3x + 5y \leq 15$$

$$5x + 2y \leq 10$$

$$x \geq 0; y \geq 0$$

الحل: بحل مجموعة المعادلات

$$3x + 5y = 15$$

$$5x + 2y = 10$$

$$x = 0; y = 0$$

مثلي مثلي نحصل علي الأركان الآتية للمضلع منطقة الحلول المسموح بها

$$O = (0,0); A = (2,0); B = (\frac{20}{19}, \frac{45}{19}); C = (0,3)$$

وهي: وبالتعويض لإيجاد قيمة دالة الهدف عند هذه الأركان نحصل علي:

$$Z_0 = 0 ; Z_A = 20 ; Z_B = 20 ; Z_C = 12$$

يلاحظ أن أكبر لدالة الهدف Z عند كلا النقطتين A,B وبذلك يكون هناك بدائل مثلي علي المضلع أكمله وكما ذكرنا من قبل للحصول علي قيمة مثلي واحدة لا بد من إضافة قيد آخر إلي مجموعة القيود في المسألة.

(ii) طريقة الحذف:

هذه الطريقة هي طريقة أخرى من الطرق التحليلية لحل مسألة البرمجة الخطية وتلخص كالآتي:

- 1- تحول كل قيد إلى معادلة (متساوية) وذلك بإضافة متغير جديد في الطرف الأيسر للقيد وبذلك يظهر لدينا عدد من المتغيرات الجديدة مساويا لعدد القيود وجميعها دائما تحقق قيد عدم السالبة.
- 2- نوجد المجاهيل الأصلية بدلالة المجاهيل المضافة وذلك بحل المعادلات التي حصلنا عليها في الخطوة السابقة.
- 3- نعوض بنتائج الخطوة (2) في دالة الهدف فتتحول دالة الهدف إلى علاقة في المتغيرات الجديدة بدلا من الأصلية وتكون دائما القيم الصفرية لهذه المتغيرات هي المناسبة في كل حالات دالة الهدف مهما كانت نهاية عظمي أو صغري .

مثال(8): حل مسألة البرمجة الخطية الآتية بطريقة الحذف:

$$\text{أ- } \text{Max } Z = x + 2y$$

$$\text{ب- } \text{Max } Z = 2x + y$$

والتي تحقق القيود الآتية:

$$3x + y \leq 53$$

$$3x + 8y \leq 172$$

$$5x + 4y \leq 100$$

$$x \geq 0 , y \geq 0 \quad \text{مع قيد عدم السالبة}$$

الحل:

نحول القيود إلى معادلات كالاتي:

$$3x + y = 53 - u \quad (1)$$

$$3x + 8y = 172 - v \quad (2)$$

$$5x + 4y = 100 - w \quad (3)$$

بحل المعادلتين (2)،(3) نحصل علي x, y بدلالة v, w كالاتي:

$$x = 4 - \left(\frac{2w - v}{7} \right) ,$$

$$y = 20 - \left(\frac{5v - 3w}{28} \right)$$

وبالتعويض بهذه النتائج في دالة الهدف في الحالة الأولى نحصل علي

$$z = x + 2y = 44 - \left(\frac{6v + 2w}{28} \right)$$

ولكي تكون Z نهاية عظمي لابد أن يكون الكمية السالبة أصغر ما يمكن وهذا يتحقق عندما $v=w=0$ وبذلك يكون

$$Max Z = 44 \quad at \quad x = 4, y = 20 \quad \text{قول}$$

وأيضاً بحل المعادلتين (1)،(3) نحصل أيضاً علي الآتي :

$$x = 16 - \left(\frac{4u - w}{7} \right) ,$$

$$y = 5 - \left(\frac{3w - 5u}{7} \right)$$

وبالتعويض بهذه النتائج أيضاً في دالة الهدف السابقة نحصل علي

$$z = x + 2y = 26 - \left(\frac{5w - 6u}{7} \right)$$

وبالتالي لكي قيمة Z نهاية عظمي لابد أن يكون $u=w=0$ وبذلك تكون $Max Z=26$ عندما $y=5, x=16$

يلاحظ انه بحل المعادلتين (1)،(2) للحصول علي x, y بدلالة u, v فإن

$$x = 12 - \frac{8u}{21} + \frac{v}{21}$$

$$y = 17 - \frac{v}{7} + \frac{u}{7}$$

ومعني ذلك أن قيم المتغيرات ستكون $x=12, y=17$ ويتضح أنه رغم أن هذه القيم ربما أكبر لو عوضنا في دالة الهدف الأولى وتعطي مقداراً وهو (46) وبمقارنة هذه النتيجة بما حصلنا عليه في

الطريقة البيانية لنفس المثال نجد أنه أكبر بينما هذه النتائج لا تحقق قيد

الألمونيوم ذلك لأن احتياج السلعة الأولى إلي خمس وحدات من

الألمونيوم والثانية إلي أربعة فيكون إجمالي المحتاج إليه وهو $5 \times 12 +$

$$4 \times 17 = 128$$

وحدة ألومنيوم بينما أقصى كمية موجودة منه هي مائة وحدة فقط .
 لذا يعتبر هذا الحل الناتج من حل المعادلتين (1)، (2) مرفوض .
 بمقارنة النتائج الثلاثة نلاحظ أن النهاية العظمي للدالة الأولى متحققة
 عندما $x=4, y=20$ وقيمتها حينئذ هو (44).
 وبالمثل يمكن التعويض بنتائج x, y في دالة الهدف الثانية وتحقيقها .
 يمكن تطبيق طريقة الحذف إذا احتوت المسألة علي أكثر من مجهولين كما
 هو واضح في المثال التالي :

مثال (9) حل مسألة البرمجة الخطية الآتية بطريقة الحذف

$$\text{Min } Z = x_1 + x_2 + 2x_3$$

تحت القيود الآتية :

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 9$$

$$2x_1 - 3x_2 + 3x_3 = 1$$

$$6x_2 - 3x_1 - x_3 = 0$$

عدم السالبة وهو $x_i \geq 0, i = 1, 2, 3$

الحل:

بفرض أن هناك قيدين تساوي وقيد واحد متباينة نحولها إلي متساوية
 كالاتي :

$$x_1 + x_2 + x_3 + u = 9 \quad \text{i.e. } x_1 + x_2 + x_3 = 9 - u$$

بحل المعادلات الثلاثة للحصول علي قيم x_1, x_2, x_3

بدلالة لما نحصل علي :

$$x_1 = \frac{1}{2}(13 - 3u); x_2 = \frac{1}{4}(13 - u); x_3 = \frac{3}{4}(1 - 2)$$

وبالتعويض بهذه النتائج في دالة الهدف تصبح علي النحو التالي

$$z = \frac{1}{4}(33 - u)$$

وبتطبيق شرط عدم السالبية نجد أن $-1 \leq u \leq \frac{13}{3}$

وحيث أن المطلوب أن تكون دالة الهدف في نهايتها الصغرى هذا لا يتحقق إلا إذا أخذت u أكبر قيمة لها وهي $\frac{13}{3}$ بالتعويض في Z يكون

$$\text{Min } Z = \frac{43}{6} \text{ at } x_1 = 0, x_2 = \frac{13}{6}, x_3 = \frac{5}{2}$$

مثال (10):

حل مسألة البرمجة الخطية الآتية بطريقة الحذف

$$\text{Max } Z = x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

تحت القيود الآتية:

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 200$$

$$x_3 \leq 25$$

$$x_2 + x_3 \leq 100$$

بالإضافة إلى قيد عدم السالبية وهو $x_i \geq 0, i \in \{1,2,3\}$

الحل:

كالعادة نحول متباينات القيود إلى متساويات (معادلات) كالآتي:

$$x_1 + x_2 + x_3 = 200 - u$$

$$x_3 = 25 - \omega$$

$$x_2 + x_3 = 100 - v$$

بحل هذه المعادلات الثلاثة للحصول علي x_1, x_2, x_3 بدلالة u, v, ω
نحصل علي

$$x_1 = 100 - u + v$$

$$x_2 = 75 - v + \omega$$

$$x_3 = 25 - \omega$$

بالتعويض بهذه النتائج في دالة الهدف نأخذ الشكل

$$Z = x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 325 - (u + v + \omega)$$

ولكي تكون دالة الهدف (الربح) نهاية عظمي يجب أن نأخذ المجاهيل $u + v + \omega$ أصغر قيمة لها وهي الصفر لها (i.e. $u=v=\omega=0$).
وبذلك نحصل علي أن أكبر قيمة ربح ممكنة هي 325 عندما $x_1 = 100$ ؛ $x_2 = 75$ ؛ $x_3 = 25$ أو أنه إذا ربي المزارع مائة دجاجة وخمسة وسبعين بطة وخمسة وعشرون ديك رومي يحقق بذلك أكبر ربح وقدره 325 جنيها .

مثال(11): لدينا المنطقة المضلعة التالية

$$x_1 + x_2 \leq 2$$

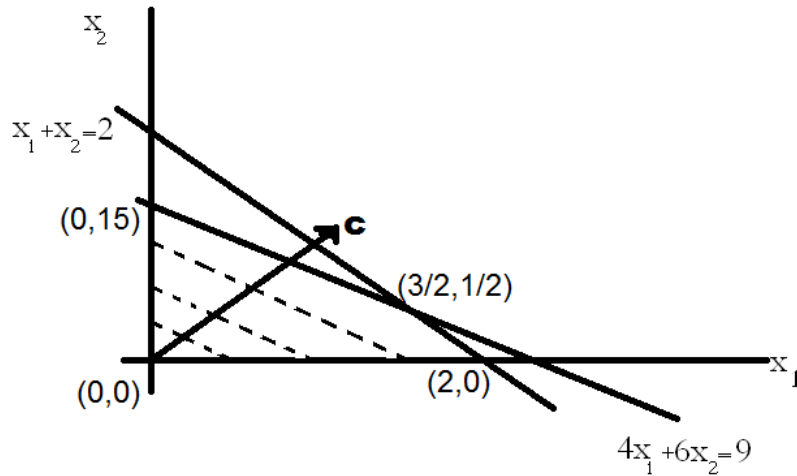
$$4x_1 + 6x_2 \leq 9$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

أوجد النقاط الحدية. ثم أوجد الحل الأمثل بيانيا علما بأن دالة الهدف هي

$$\text{Min } Z = 2x_1 + 3x_2$$

هذا البرنامج الخطي يأخذ الشكل التالي :



إن المنطقة المضلعة هي المنطقة الواقعة بين المستقيمتين الأربعة ،
والمستقيم المتقطع يرمز إلي تزايد دالة الهدف ومن الواضح أنه مواز
للمستقيم الممثل بالشرط $4x_1 + 6x_2 \leq 9$ وبالتالي فإن هناك عددا لا
نهائيا من الحلول تقع علي القطعة المستقيمة الواصلة بين النقطتين
 $(0,1.5)$ و $(3/2, 1/2)$

لاحظ أن ميل المستقيم

لاحظ أن ميل المستقيم $4x_1 + 6x_2 = 9$ يساوي ميل دالة الهدف.

النظرية التالية من أهم النظريات في البرمجة الخطية :

نظرية (نظرية النقطة الحدية)

ليكن لدينا البرنامج الخطي التالي :

$$\text{max(or min)} \quad z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

s. t.

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{array} \right\} \begin{array}{l} \leq \\ = \\ \geq \end{array} \left\{ \begin{array}{l} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{array} \right. \quad (3)$$

$$x_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, n$$

إذا كانت المنطقة المسموح بها لهذا البرنامج الخطي محدودة ، عندئذ يكون الحل الأمثل موجودا عند نقطة حدية من هذه المنطقة .

إذا كانت المنطقة المسموح بها لهذا البرنامج الخطي غير محدودة ، عندئذ يكون الحل الأمثل (إن وجد) موجودا عند نقطة حدية من هذه المنطقة .

البرهان: (مقصور علي المنطقة المحدودة)

لنفترض أن x_1, x_2, \dots, x_m هي النقاط الحدية للمنطقة المسموح K ، ولنفترض أن هذه النقاط قد رقت بحيث إن :

$$f(x_1) \leq f(x_i) \leq f(x_m) \quad i = 1, \dots, m \quad (4)$$

علما أن f هي دالة الهدف للبرنامج الخطي. لنفترض أن $x \in k$ نقطة إختيارية ،

عندئذ يمكن كتابتها كتركيب محدب علي النحو التالي :

$$x = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n \quad (5)$$

حيث a_i أعداد غير سالبة ، $a_1 + a_2 + \dots + a_m = 1$.

إن:

$$f(x) = f(a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_mx_m) \quad (6)$$

$$= a_1f(x_1) + a_2f(x_2) + \dots + a_mf(x_m)$$

وذلك لأن f دالة خطية، وبما أن $a_1 + a_2 + \dots + a_m = 1$ إذا:

$$f(x_1) = (a_1 + a_2 + \dots + a_m)f(x_1)$$

$$= a_1f(x_1) + a_2f(x_1) + \dots + a_mf(x_1) \quad (7)$$

$$\leq a_1f(x_1) + a_2f(x_2) + \dots + a_mf(x_m) = f(x)$$

كما أن:

$$f(x) = a_1f(x_1) + a_2f(x_2) + \dots + a_mf(x_m)$$

$$\leq a_1f(x_m) + a_2f(x_m) + \dots + a_mf(x_m) \quad (8)$$

$$= (a_1 + a_2 + \dots + a_m)f(x_m)$$

$$= f(x_m)$$

وعلي هذا فإن :

$$f(x_1) \leq f(x) \leq f(x_m) \quad (9)$$

لأية نقطة $x \in k$ ، مما يعني أن دالة الهدف f تأخذ قيمتها العظمى عند النقطة الحدية x_m وتأخذ قيمتها الصغرى عند النقطة الحدية x_1 وهذا يثبت النظرية.

لتطبيق هذه النظرية نأخذ المثال السابق. من الممكن الحصول علي الحل الأمثل بعد الحصول علي جميع النقاط الحدية في المنطقة المضلعة ، ومن ثم بتعويض هذه النقاط في دالة الهدف :

$$z_0 = -1 \times 0 - 3 \times 0 = 0$$

$$z_A = -1 \times 6 - 3 \times 0 = -6$$

$$z_B = -1 \times 4/3 - 3 \times 14/3 = -46/3$$

$$z_C = -1 \times 0 - 3 \times 4 = -12$$

من الواضح أن النقطة B تعطي أعلى قيمة لدالة الهدف. إن جميع الحلول المسموح بها تقع في منطقة محدبة، في هذا المثال المنطقة محدودة، وقد تكون في بعض الحالات غير محدودة وقد يكون الحل في هذه الحالة غير نهائي، إن أي حل أمثلي لابد أن يكون عند إحدى النقاط الحدية.

في بعض الحالات قد يكون الحل الأمثل غير وحيد وذلك عندما يكون ميل دالة الهدف مساويا لميل أحد مستقيمات الشروط. أخيرا قد لا يوجد حل للبرنامج الخطي. وذلك عندما تكون منطقة الحلول المسموح بها خالية. كذلك من الممكن تطبيق النظرية علي المثال السابق ومن ثم حساب قيم النقاط الحدية ومن ثم بتعويضها في دالة الهدف.

الفصل الخامس: البرمجة غير الخطية

البرمجة غير الخطية بدون قيود في متغير واحد

إن الفكرة الأساسية في الطرق المستخدمة لإيجاد حل مسألة برمجة غير خطية بدون قيود في متغير واحد ، والتي تعتمد على التحليل العددي ، وهي أن نحسب تتابعات للقيمة المثلى المطلوبة (عظمى – صغرى) هذه التتابعات تتحسن مقاربةً نحو الحل الصحيح، ويستخدم في ذلك الخوارزمية التالية :

طريقة نيوتن لإيجاد جذر معادلة

$$f(x) = x^2 - 2x + 5 = 0$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

حيث x_0 معطاة

$$x_0 = 1$$

$$x_1 = 1.5$$

$$x_2 = \dots$$

.

.

.

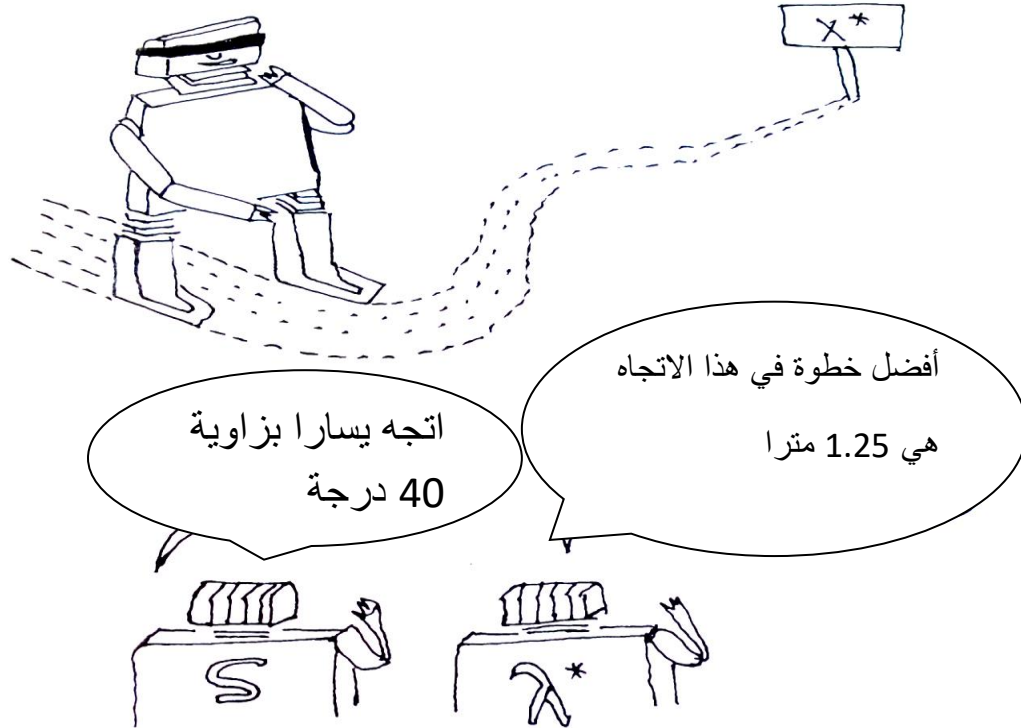
.

الخوارزمية العامة لإيجاد القيمة المثلى لدالة

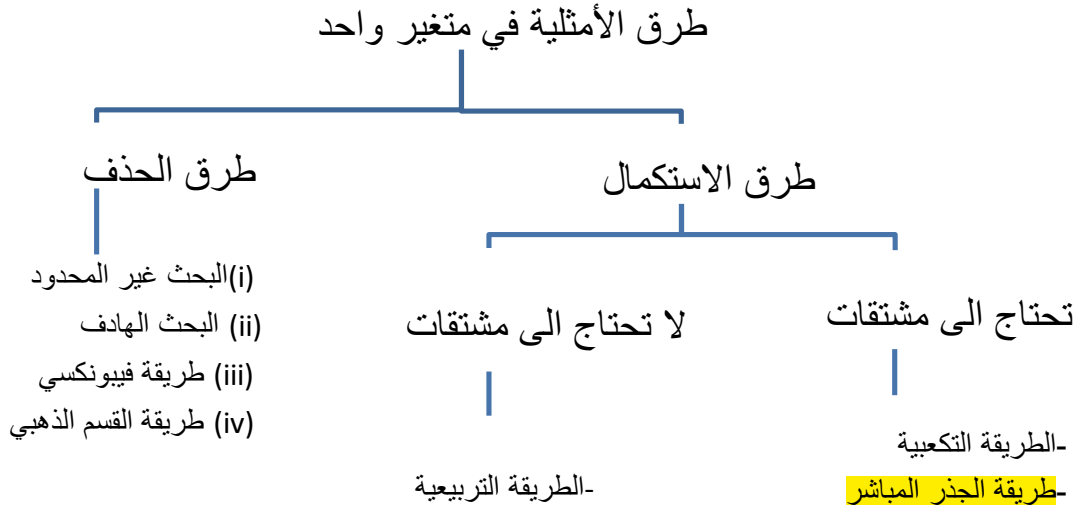
المسألة هي:

$$f(X) \text{ أوجد القيمة المثلى } X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \text{ التي تحقق القيمة المثلى للدالة}$$

- 1) نبدأ بقيمة (تخمين) للقيمة المثلى x_1 نضع $i = 1$.
- 2) نوجد إيجاد مناسب نحو القيمة المثلى S_i .
- 3) نحدد الخطوة المناسبة λ_i^* للتحرك بالاتجاه S_i نحو القيمة المثلى.
- 4) نوجد التقريب الجديد (التتابع) $x_{i+1} = x_i + \lambda_i^* S_i$.
- 5) نختبر ما إذا كانت x_{i+1} قيمة مثلى, فإذا كان توقفنا.
- 6) نضع $i = i + 1$ ونكرر الخطوات 2-6.

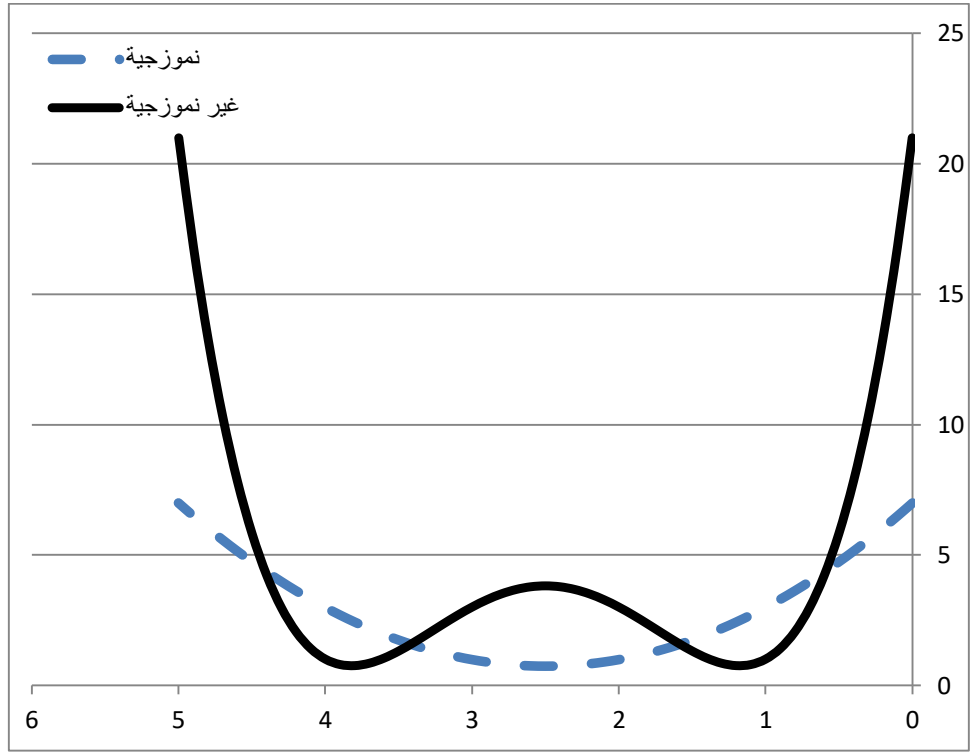


إن جزء (البرمجة غير الخطية بدون قيود في متغير واحد) يخدم الخطوة رقم (3) من الخوارزمية لإيجاد طول الخطوة التي يجب أن نتحركها من X_1 في الاتجاه S_1 لنصل إلى X_2 التي هي أقرب من سابقتها للنقطة المثلى الطرق المستخدمة حل هذه المسألة تصنف كالآتي :



تعريف: الدالة النموذجية _ unimodal

هي دالة لها نقطة مثلى وحيدة في نطاق معين.



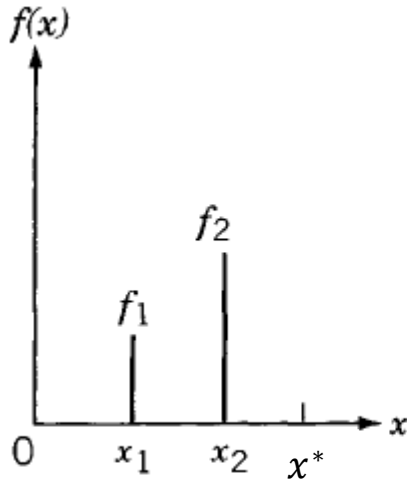
تكون الدالة نموزجية إذا تحقق :

$$a) x_2 < x^* \rightarrow f(x_2) < f(x_1)$$

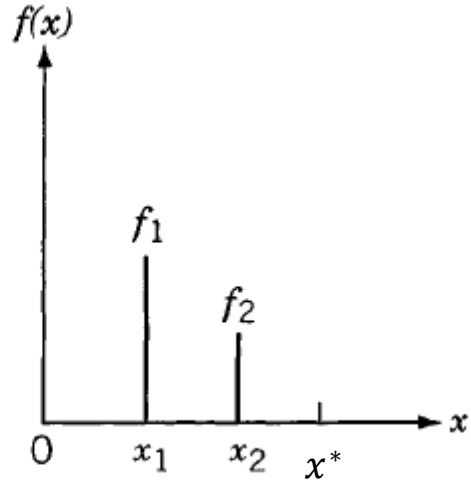
أو

$$b) x_1 > x^* \rightarrow f(x_1) < f(x_2)$$

حيث x^* هي القيمة المثلى و $x_1 < x_2$.



(a)



(b)

طرق الحذف

أولاً : طريقة البحث المباشر

سوف ندرس هنا هذه الطريقة مع استخدام خطوة ثابتة. في هذه الحالة تكون الخوارزمية كالآتي :

خوارزمية طريقة البحث المباشر

المسألة هي : إيجاد القيمة المثلى x^* لدالة نموذجية $f(x)$ في متغير واحد.

(1) نبدأ بتخمين x_1 .

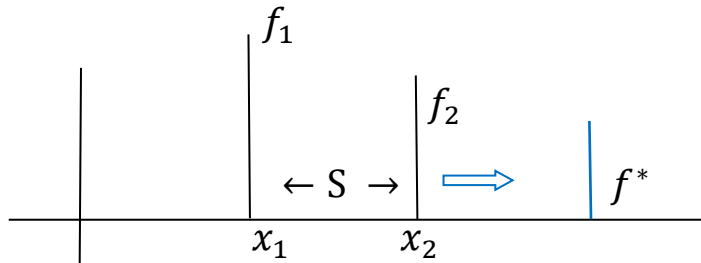
(2) نحسب $f_1 = f(x_1)$.

(3) نفرض قيمة للخطوة S ونحسب $x_2 = x_1 + S$.

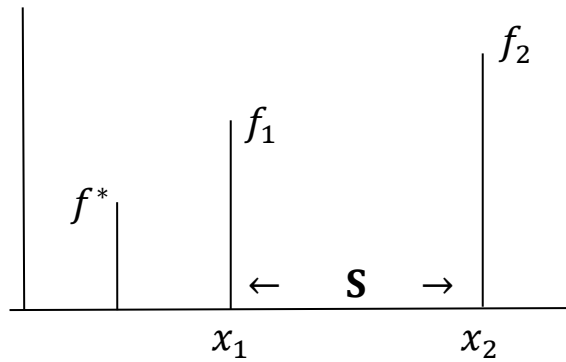
(4) نوجد $f_2 = f(x_2)$.

(5) نفرض أن المسألة القيمة المثلى فيها صغرى.

(6) نفرض أن $f_2 < f_1$.. فتكون f^* على اليمين و نحسب القيم التالية $x_{i+1} = x_i + S$



(7) إذا كانت $f_2 > f_1$.. فتكون f^* على اليسار نحسب القيم التالية $x_{i+1} = x_i - S$



مثال:

استخدم طريقة البحث المباشر لإيجاد القيمة العظمى للدالة

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2}x, & x \leq 2 \\ 3 - x, & x > 2 \end{cases}$$

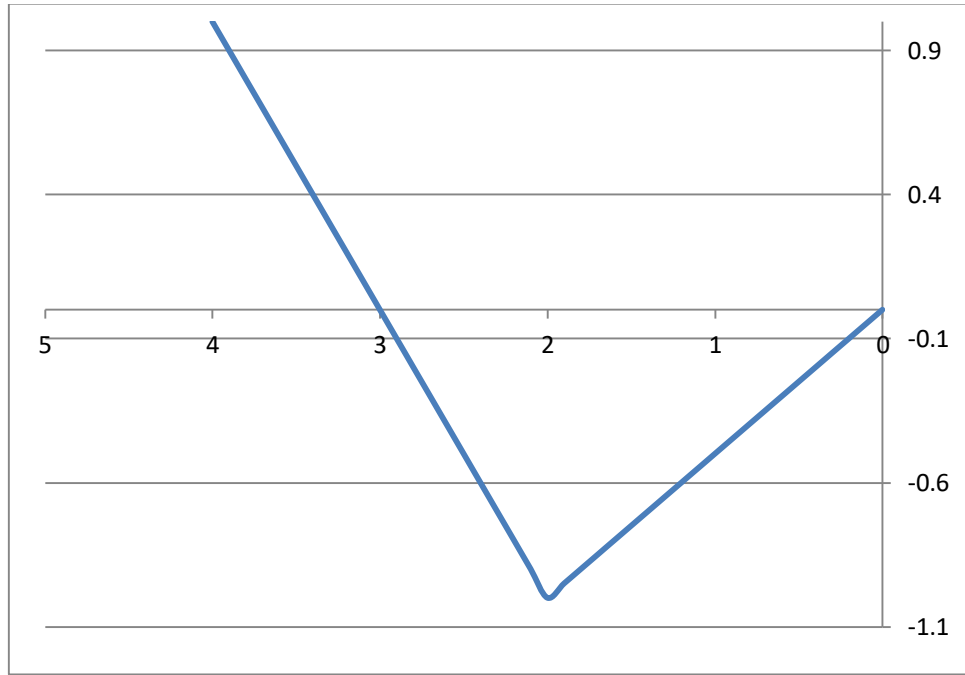
بدءاً من $x_1 = 0$ و خطوة $s = 0.4$

الحل: هذه المسألة تكافئ:

أوجد النهاية الصغرى للدالة الخطية

$$f(x) = \begin{cases} -0.5x; & x \leq 2 \\ x - 3; & x > 2 \end{cases}$$

باستخدام طريقة البحث المباشر بدءاً من $x_1 = 0$ وخطوة $s = 0.4$.

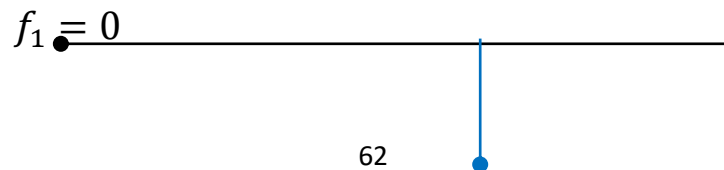


الحل $f(x_1) = f(0) = 0$ ، $x_1 = 0$ نختار الخطوة بين كل نقطتين $S = 0.4$

$$x_2 = x_1 + S = 0.4$$

$$f(x_2) = f(0.4) = -\frac{1}{2}(0.4) = -0.2$$

من الرسم



$$x_1 = 0$$

$$x_2 = 0.4$$

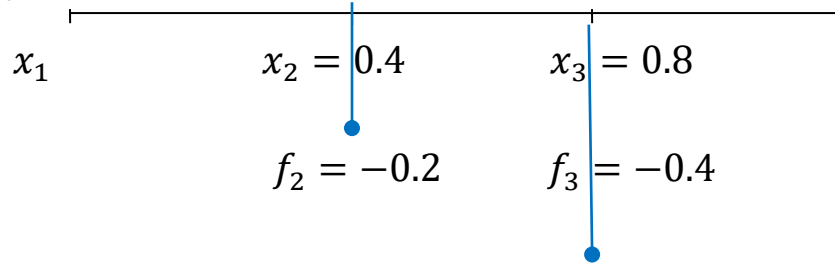
$$f_2 = -0.2$$

يتضح أن اتجاه صفر الدالة ناحية اليمين أي نضيف خطوة على x_2 فنحصل على x_3

$$x_3 = x_2 + S = 0.4 + 0.4 = 0.8$$

$$f(x_3) = f(0.8) = -\frac{1}{2}(0.8) = -0.4$$

$$f_1 = 0$$

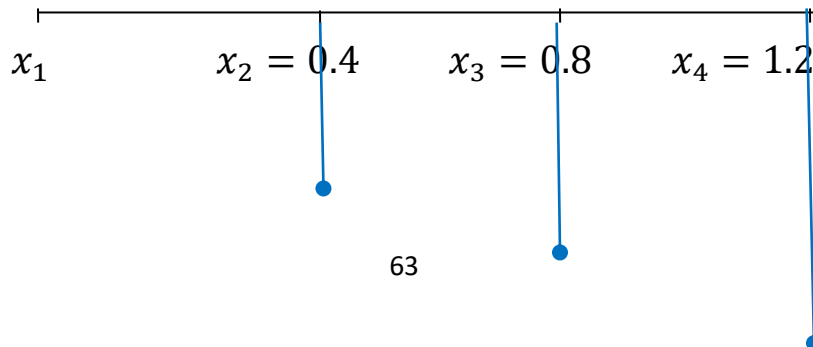


اتجاه الصغرى هو ذات الاتجاه نضيف S

$$x_4 = x_3 + S = 0.8 + 0.4 = 1.2$$

$$f(x_4) = f(1.2) = -\frac{1}{2}(1.2) = 0.6$$

$$f_1 = 0$$



$$f_2 = -0.2 \quad f_3 = -0.4 \quad f_4 = -0.6$$

إتجاه الصفر يشير إلى قيمة زيادة S

$$x_5 = x_4 + S = 1.2 + 0.4 = 1.6$$

$$f(x_5) = f(1.6) = -\frac{1}{2}(1.6) = -0.8$$

اتجاه الصفر يشير إلى استمرار زيادة S

$$x_6 = x_5 + S = 1.6 + 0.4 = 2.0$$

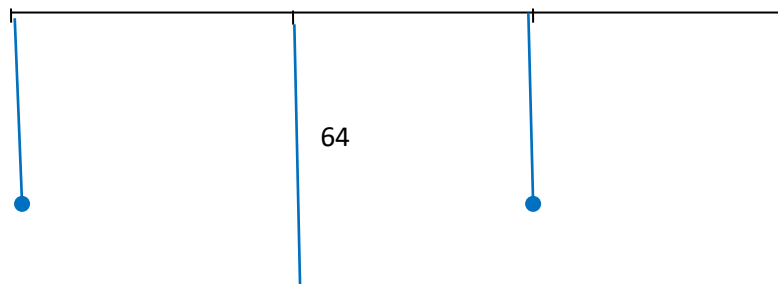
$$f(x_6) = f(2.0) = -\frac{1}{2}(2.0) = -1$$

نضيف S

$$x_7 = x_6 + S = 2.0 + 0.4 = 2.4$$

$$f(x_7) = f(2.4) = 2.4 - 3 = -0.6$$

انعكاس اتجاه تزايد الدالة



$$x_5 = 1.6$$

$$x_6 = 2.0$$

$$x_7 = -0.6$$

$$f_5 = -0.8$$

$$f_6 = -1$$

$$f_7 = -0.6$$

∴ $x_6 = 2.0$ هي القيمة الصغرى للدالة وقيمة الدالة عندها $f(2.0) = -1$

تمرين:

استخدم طريقة البحث المباشر لإيجاد القيمة الصغرى للدوال التالية آخذا في الاعتبار نقطة البدء والخطوة المعطى. قم بأجراء 4 خطوات في كل مسألة:

(a) $f(x) = x(1 - \frac{3}{2}), x_1 = 0, s = 0.2$

(b) $f(x) = x^5 - 5x^3 - 20x + 5, x_1 = 0.5, s = 0.2$.

(c) $f(x) = 0.65 - \frac{0.75}{1+x^2} - 0.65x \tan^{-1} \frac{1}{x}, x_1 = 1, s = 0.15$.

طريقة فيبوناتسي Fibonacci:

أعداد فيبونكسي توصف المعادلة

$$f_0 = f_1 = 1 \text{ حيث } f_n = f_{n-1} + f_{n-2}, n = 2, 3, 4, \dots$$

وبالتالي تكون الأعداد الأولى من هذه المتوالية كالتالي 1,1,2,3,5,8,13,21

خوارزمية طريقة فيبونكسي

تحدد خطوات طريقة فيبونكسي فيما يلي:

(1) نفرض أن L_0 هو النطاق الابتدائي لمنطقة الحل $L_0 = [a, b]$

(2) نحدد n عدد الخطوات

$$(3) \text{ نعرف } L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0$$

(4) نضع نقاط الاختبار كالتالي $x_1 = a + L^*$, $x_2 = b - L^*$

(5) نحذف جزءاً من النطاق إتماداً على خاصية نموذجية الدالة أي وجود نقطة صغرى واحدة داخل النطاق.

(6) نحدد النطاق الجديد و ننقص n بمقدار 1 ونكرر الخطوات 4-5 حتى $n=2$

مثال:

$$f(x) = \begin{cases} -\frac{x}{2}, & x \leq 2 \\ x - 3, & x > 2 \end{cases} \text{ أوجد القيمة الصغرى للدالة}$$

في النطاق $[0, 3]$ باستخدام طريقة فيبونكسي مستخدماً $n=6$

الحل:

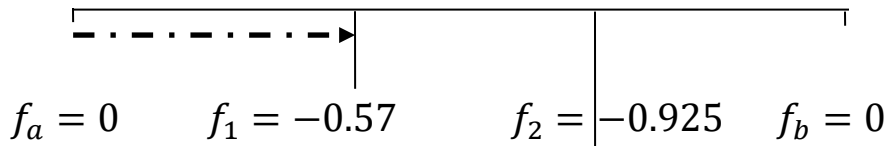
حيث أن أعداد فيبونكسي هي 1,1,2,3,5,8,13,21 $f_0 = f_1 = 1$ وأن $n = 6$ فإن

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{f_4}{f_6} (3 - 0) = \frac{5}{13} (3) = 1.15$$

$$x_1 = a + L^* = 0 + 1.15 = 1.15 ,$$

$$x_2 = b - L^* = 3 - 1.15 = 1.85$$

$$a = 0 \qquad x_1 = 1.15 \qquad x_2 = 1.85 \qquad b = 3$$



بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$ ويحتمل وجودها في المنطقة $[x_1, b]$ ن حذف المنطقة $[a, x_1]$ فيصبح النطاق الجديد

$$[a = 1.15, b = 3]$$

الآن من جديد، أعداد فيبوناكي هي $1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21$ وأن $f_0 = f_1 = 1$ فإن $n = 5$

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{3}{8} (3 - 1.15) = \frac{3}{8} (1.85) = 0.694$$

$$x_1 = a + L^* = 1.15 + 0.694 = 1.84 ,$$

$$x_2 = b - L^* = 3 - 0.694 = 2.31$$

$$\begin{array}{cccc}
 a = 1.15 & x_1 = 1.84 & x_2 = 2.31 & b = 3 \\
 \hline
 f_a = -0.58 & f_1 = -0.92 & f_2 = -0.69 & f_b = 0
 \end{array}$$

← - - - - -

بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[x_2, b]$
 نحذف المنطقة $[x_2, b]$ فيصبح النطاق الجديد

$$[a = 1.15, b = x_2 = 2.31]$$

$$f_0 = f_1 = 1, \quad 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21$$

$$n = 4$$

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{2}{5} (2.31 - 1.15) = \frac{2}{5} (1.16) = 0.464$$

$$x_1 = a + L^* = 1.15 + 0.464 = 1.614,$$

$$x_2 = b - L^* = 2.31 - 0.464 = 1.846$$

$$a = 1.15 \quad x_1 = 1.614 \quad x_2 = 1.846 \quad b = 2.31$$

$$f_a = \begin{array}{|c|} \hline \text{---} \rightarrow \\ \hline -0.57 \\ \hline \end{array} \quad f_1 = \begin{array}{|c|} \hline -0.807 \\ \hline \end{array} \quad f_2 = \begin{array}{|c|} \hline -0.923 \\ \hline \end{array} \quad f_b = \begin{array}{|c|} \hline -0.69 \\ \hline \end{array}$$

بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$

$$[a = x_1 = 1.614, b = 2.31]$$

$$n = 3$$

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{1}{3} (2.31 - 1.614) = \frac{1}{3} (0.696) = 0.232$$

$$x_1 = a + L^* = 1.614 + 0.232 = 1.846,$$

$$x_2 = b - L^* = 2.31 - 0.232 = 2.078$$

$$a = 1.614 \quad x_1 = 1.846 \quad x_2 = 2.078 \quad b = 2.31$$

$$f_a = \begin{array}{|c|} \hline \text{---} \rightarrow \\ \hline -0.807 \\ \hline \end{array} \quad f_1 = \begin{array}{|c|} \hline -0.923 \\ \hline \end{array} \quad f_2 = \begin{array}{|c|} \hline -0.922 \\ \hline \end{array} \quad f_b = \begin{array}{|c|} \hline -0.69 \\ \hline \end{array}$$

بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$ نحذف المنطقة $[a, x_1]$ فيصبح النطاق الجديد

$$[a = 1.846 , b = x_2 = 2.31]$$

$$n = 2$$

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{1}{2} (2.31 - 1.846) = \frac{1}{2} (0.464) = 0.232$$

$$x_1 = a + L^* = 1.846 + 0.232 = 2.078 ,$$

$$x_2 = b - L^* = 2.31 - 0.232 = 2.078$$

Then this is the minimum point

$$x_2 = x_1 = 2.078$$

تمرين:

استخدم طريقة فيبوناتشي لإيجاد القيمة الصغرى للدوال التالية آخذاً في الاعتبار النطاق وعدد الخطوات المعطى.

(d) $f(x) = x(1 - \frac{3}{2}), [0,1], n=8.$

(e) $f(x) = x^5 - 5x^3 - 20x + 5 [0,3], n=7.$

(f) $f(x) = 0.65 - \frac{0.75}{1+x^2} - 0.65x \tan^{-1} \frac{1}{x} [0,3], n=5.$

طريقة القسم الذهبي

وتشبه هذه الطريقة طريقة فيبوناتشي ويكمن الاختلاف بينهما في أن عدد الخطوات لا بد أن يتم تحديده مسبقاً والذي يعتمد عليه طول الجزء المتقطع من

نطاق وجدود القيمة الصغرى في طريقة فيبوناتشي بينما في طريقة القسم الذهبي لا نحتاج لتحديد عدد الخطوات مسبقا و طول الجزء المتقطع هو نسبة ثابتة من طول الفترة في الناتج من الخطوة السابقة.

مثال:

استنتج أفضل قيمة للجزء المحذوف من النطاق في طريقة فيبوناتشي إذا أخذنا في الاعتبار إجراء عدد كبير جدا من التتابعات.

الحل:

$$f_0 = f_1 = 1, 1,1,2,3,5,8,13,21$$

$$L^* = \frac{f_{n-2}}{f_n} L_0 = \frac{f_4}{f_6} (3 - 0) = \frac{5}{13} (3) = 1.15$$

n	3	4	5	6	7
$\frac{f_{n-2}}{f_n}$	$\frac{f_1}{f_3} = \frac{1}{3}$ = 0.33	$\frac{f_2}{f_4} = \frac{2}{5}$ = 0.4	$\frac{3}{8}$ = 0.37	$\frac{5}{13}$ = 0.38	$\frac{8}{21}$ = 0.38

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f_{n-2}}{f_n} = 0.38$$

من المثال السابق يتضح أن اختيار الجزء المحذوف من النطاق في طريقة فيبوناتشي ليكون 0.38 من النطاق الحالي هو أفضل اختيار وأنه بالإضافة إلى أنه سوف يوفر في الحسابات ، فإنه سوف يحسن النتائج ، ويسرع الحصول على القيمة المثلى.

ومن هنا جاءت فكرة طريقة القسم الذهبي

خوارزمية طريقة القسم الذهبي

تتشابه خطوات طريقة القسم الذهبي مع طريقة فيبوناتشي والاختلاف الوحيد هو أن الجزء المحذوف من النطاق ثابت و تكون الخطوات كالتالي:

$$(1) \text{ نفرض أن } L_0 \text{ هو النطاق الابتدائي لمنطقة الحل } L_0 = [a, b]$$

(2) نحدد n عدد الخطوات

(3) نعرف

$$L^* = 0.382L_0$$

(4) نضع نقاط الاختبار كالتالي $x_1 = a + L^*$, $x_2 = b - L^*$

(5) نحذف جزءاً من النطاق إتماداً على خاصية نموذجية الدالة أي وجود نقطة صغيرة واحدة داخل النطاق.

(6) نحدد النطاق الجديد و ننقص n بمقدار 1 ونكرر الخطوات 4-5 حتى $n=2$

مثال :

$$f(x) = \begin{cases} -\frac{x}{2}, & x \leq 2 \\ x - 3, & x > 2 \end{cases} \quad \text{أوجد القيمة الصغيرة للدالة}$$

في النطاق $[0,3]$ باستخدام طريقة القسم الذهبي حتى يصبح الجزء المتبقي من النطاق أقل من 0.1

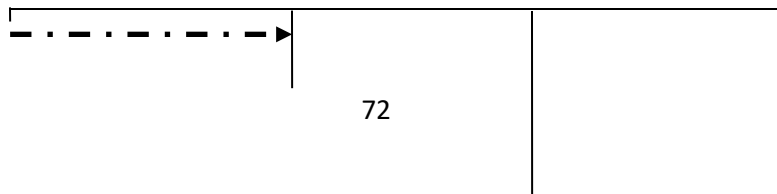
الحل:

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(3) = 1.146$$

$$x_1 = a + L^* = 0 + 1.146 = 1.146 ,$$

$$x_2 = b - L^* = 3 - 1.146 = 1.854$$

$$a = 0 \quad x_1 = 1.146 \quad x_2 = 1.854 \quad b = 3$$



$$f_a = 0 \quad f_1 = -0.573 \quad f_2 = -0.9252 \quad f_b = 0$$

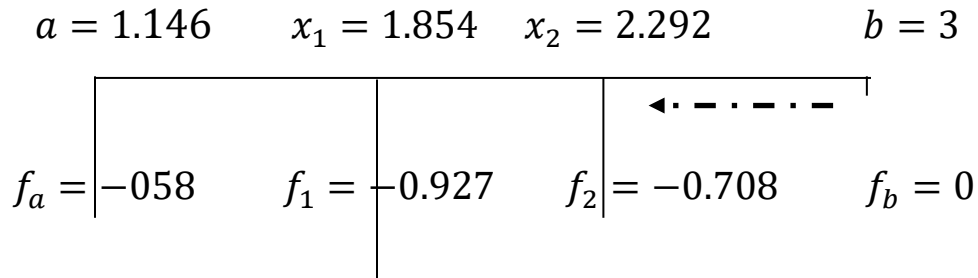
بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$ ويحتمل وجودها في المنطقة $[x_1, b]$ \therefore نحذف المنطقة $[a, x_1]$ فيصبح النطاق الجديد

$$[a = 1.146, b = 3]$$

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(3 - 1.146) = 0.382(1.854) = 0.708$$

$$x_1 = a + L^* = 1.146 + 0.708 = 1.854,$$

$$x_2 = b - L^* = 3 - 0.708 = 2.292$$



بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[x_2, b]$ ويحتمل وجودها في باقي النطاق إذن نحذف المنطقة $[x_2, b]$ فيصبح النطاق الجديد

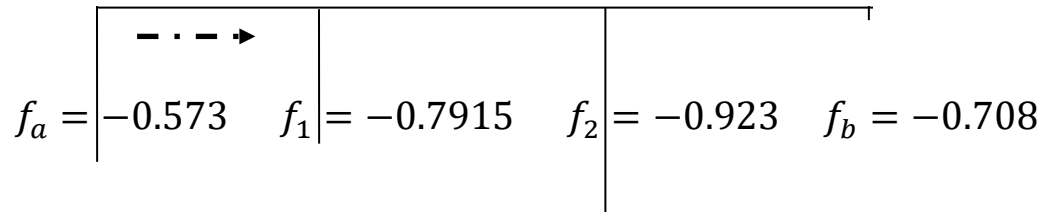
$$[a = 1.146, b = x_2 = 2.292]$$

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(2.292 - 1.146) = 0.382(1.146) = 0.437$$

$$x_1 = a + L^* = 1.146 + 0.437 = 1.583,$$

$$x_2 = b - L^* = 2.292 - 0.437 = 1.855$$

$$a = 1.146 \quad x_1 = 1.583 \quad x_2 = 1.855 \quad b = 2.292$$



بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$ وهي التي سوف نحذفها. ويكون النطاق الجديد:

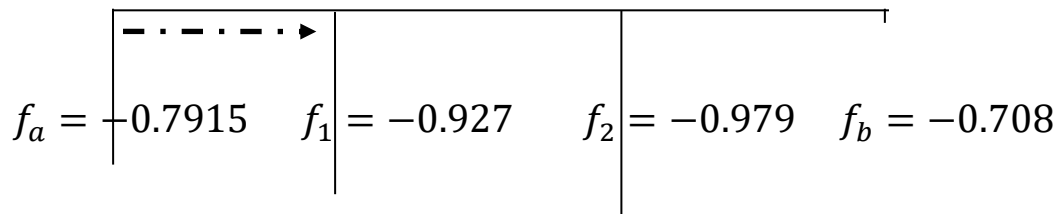
$$[a = x_1 = 1.583, b = 2.292]$$

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(2.292 - 1.583) = 0.382(0.709) = 0.271$$

$$x_1 = a + L^* = 1.583 + 0.271 = 1.854,$$

$$x_2 = b - L^* = 2.292 - 0.271 = 2.021$$

$$a = 1.583 \quad x_1 = 1.854 \quad x_2 = 2.021 \quad b = 2.292$$



بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[a, x_1]$ وهي التي سوف نحذفها. ويكون النطاق الجديد:

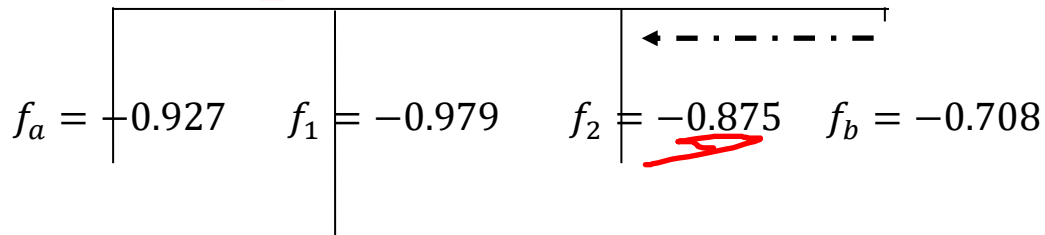
$$[a = x_1 = 1.854, b = 2.292]$$

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(2.292 - 1.854) = 0.382(0.438) \\ = 0.167$$

$$x_1 = a + L^* = 1.854 + 0.167 = 2.021$$

$$x_2 = b - L^* = 2.292 - 0.167 = 2.125$$

$$a = 1.854 \quad x_1 = 2.021 \quad x_2 = 2.125 \quad b = 2.292$$



بناءً على نموذجية الدالة فإن القيمة الصغرى لا يمكن أن تقع في المنطقة $[x_2, b]$ وهي التي سوف نحذفها. ويكون النطاق الجديد:

$$[a = x_1 = 1.854, b = 2.125]$$

$$L^* = 0.382L_0 = 0.382(2.292 - 2.125) = 0.382(0.176) \\ = 0.064$$

وحيث أن الجزء المقطوع من النطاق يقل عن 0.1 وطبقاً لقيم الدالة عند

$$a, x_1, x_2, b$$

وهي على الترتيب

$$f_a = -0.927 \quad f_1 = -0.979 \quad f_2 = -0.875 \quad f_b = -0.708$$

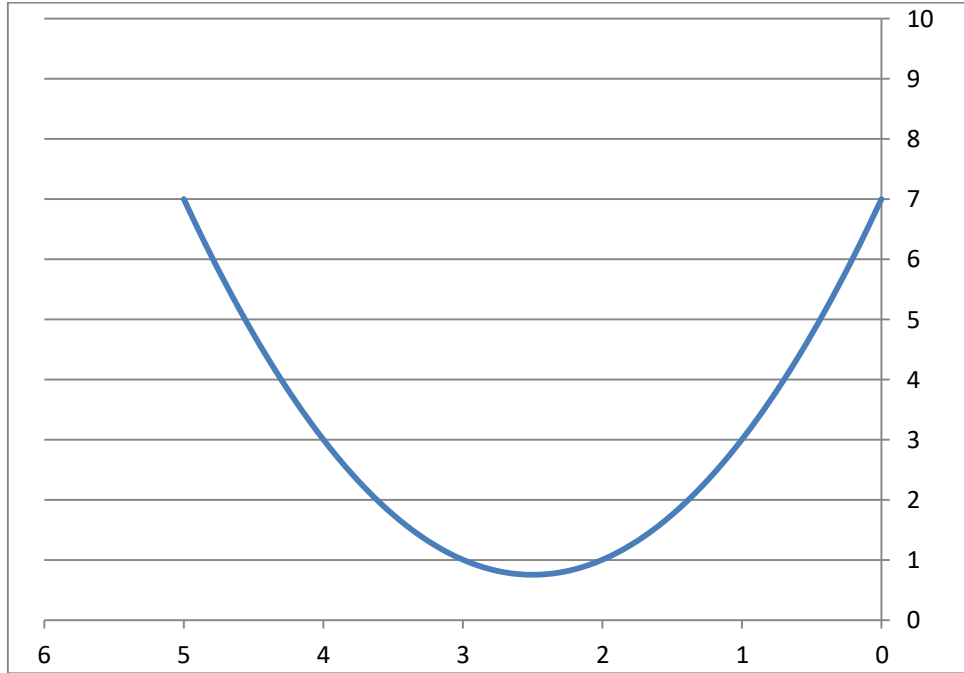
فإن القيمة الصغرى هي $f_1 = -0.979$ عند $x_1 = 2.021$

تمرين:

اوجد القيمة الصغرى للدالة

$$f(x) = x^2 - 5x + 7$$

في النطاق $[0,5]$ باستخدام طريقة القسم الذهبي. قم بعمل خطوات حتى تصل لدقة رقم عشري واحد.



الحل: متروك للطالب.

تمرين:

استخدم طريقة القسم الذهبي لإيجاد القيمة الصغرى للدوال التالية آخذا في الاعتبار النطاق المعطى. قم بأجراء عدد الخطوات المبين في كل مسألة:

- (a) $f(x) = x(1 - \frac{3}{2}), [0,1]$.
- (b) $f(x) = x^5 - 5x^3 - 20x + 5 [0,3]$.
- (c) $f(x) = 0.65 - \frac{0.75}{1+x^2} - 0.65x \tan^{-1} \frac{1}{x} [0,3]$.

طريقة نيوتن (الجزر المباشر)

الخوارزمية:

1- نحدد قيمة ابتدائية (تخمين) x_0 .

2- نضع $k = 1$.

3- نحسب $f(x_k), f'(x_k)$.

4- نحسب

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

5- نختبر شرط التوقف

أ- الوصول إلى عدد N محدد سلفاً من التتابعات

ب- الوصول إلى قيمة صغيرة مناسبة للدالة $f(x_k) \leq \varepsilon_1$

ت- الوصول إلى قيمة صغيرة مناسبة لمشتقة الدالة $f'(x_k) \leq \varepsilon_2$

6- عند عدم تحقق شرط التوقف نضع $k = k + 1$ ثم نذهب إلى الخطوة 4

مثال:

أوجد القيمة الصغرى للدالة $f(x) = x^2 - 6x + 9 [0,3]$.

بدءا من $x_0 = 2$ باستخدام طريقة طريقة نيوتن (الجذر المباشر)

حتى دقة رقمين عشريين

الحل

مشتقة الدالة

$$f'(x) = 2x - 6$$

$$x_0 = 2$$

$$f(x_0) = 2^2 - 6(2) + 9 = 1$$

$$f'(x_0) = 2(2) - 6 = -2$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 2 - \left(\frac{1}{-2}\right) = 2.5$$

- نختبر شرط التوقف

$$f(x_1) = 2.5^2 - 6(2.5) + 9 = 0.25$$

$$f'(x_1) = 2(2.5) - 6 = -1$$

وهو ما يزال كبيرا.

نذهب إلى الخطوة 4

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 2.5 - \left(\frac{0.25}{-1}\right) = 2.75$$

- نختبر شرط التوقف

$$f(x_2) = 2.75^2 - 6(2.75) + 9 = 0.0625$$

$$f'(x_2) = 2(2.75) - 6 = -0.5$$

وقد وصلت الدالة لدقة رقم عشري واحد وهو غير كاف.

نذهب إلى الخطوة 4

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} = 2.75 - \left(\frac{0.0625}{-0.5} \right) = 2.875$$

- نختبر شرط التوقف

$$f(x_3) = 2.875^2 - 6(2.875) + 9 = 0.0156$$

$$f'(x_3) = 2(2.875) - 6 = -0.25$$

واضح تصاغر الدالة رغم بقائها لدقة رقم عشري واحد وهو غير كاف.

نذهب إلى الخطوة 4

$$x_4 = x_3 - \frac{f(x_3)}{f'(x_3)} = 2.875 - \left(\frac{0.0165}{-0.25} \right) = 2.9$$

- نختبر شرط التوقف

$$f(x_4) = 2.9^2 - 6(2.9) + 9 = 0.01$$

$$f'(x_3) = 2(2.9) - 6 = -0.2$$

واضح هنا أن الخطوة التالية سوف تصل إلى الدقة المطلوبة وهو ما نتركه للطالب.

الفصل السادس

البرمجة الغير خطية عديدة المتغيرات

أساليب الأمثلة التقليدية

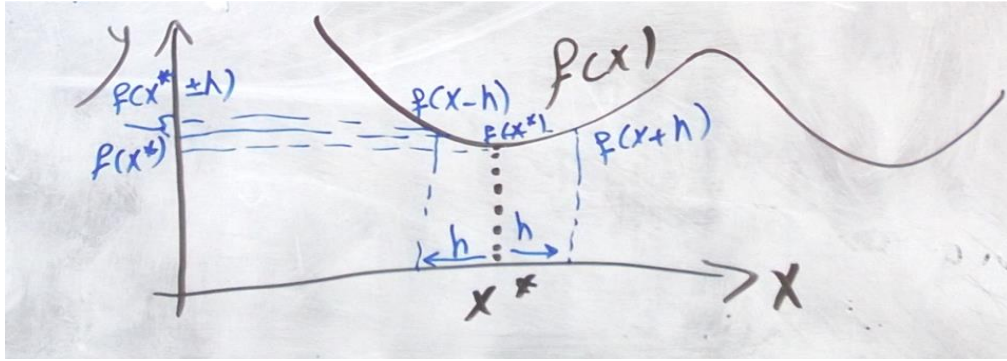
أولاً: الأمثلة ذات المتغير الواحد

تعريف :

يقال لدالة ذات متغير واحد $f(x)$ أن لها نقطة صغرى محلية عند $x = x^*$ إذا كان

$$f(x^*) \leq f(x^* + h)$$

لكل قيمة صغيرة h موجبة أو سالبة



تعريف :

يقال للدالة أن لها نقطة صغرى عامة إذا كان $f(x^*) \leq f(x)$ لكل x .

تعريف :

مسألة الأمثلة ذات المتغير الواحد هي التي تلك نحاول فيها إيجاد القيمة $x = x^*$ لها داخل النطاق $[a, b]$ بحيث x^* تكون هي القيمة الصغرى للدالة $f(x)$.

نظرية (الشرط الضروري) :

يكون للدالة $f(x)$ المعرفة داخل النطاق $a \leq x \leq b$ قيمة صغرى محلية عند $x = x^*$ إذا كانت $f(x)$ موجودة ومحدودة عند $x = x^*$ وإن $f'(x^*) = 0$

نظرية (الشرط الكافي) :

نفرض أن

$$f'(x^*) = 0, f''(x^*) = 0, \dots, f^{(n-1)}(x^*) = 0$$

ولكن

$$f^{(n)}(x^*) \neq 0$$

فإن $f(x^*)$ تكون

- أ - قيمة صغرى للدالة $f(x)$ إذا كان $f^{(n)}(x^*) > 0$ و n زوجية
 ب - قيمة عظمى للدالة $f(x)$ إذا كان $f^{(n)}(x^*) < 0$ و n زوجية
 ج - لا عظمى ولا صغرى إذا كانت n فردية .

مثال :

أوجد القيم العظمى والصغرى للدالة

$$f(x) = 12x^5 - 45x^4 + 40x^3 + 5$$

وذلك باستخدام الشرط الضروري والكافي

الحل :

$$f'(x) = 60x^4 - 180x^3 + 120x^2$$

$$60[x^4 - 3x^3 + 2x^2]$$

$$60x^2[x^2 - 3x + 2]$$

$$60x^2(x - 2)(x - 1) = 0$$

$$f'(x) = 0 \rightarrow x = 0, 1, 2$$

$$f''(x) = 60[4x^3 - 9x^2 + 4x]$$

$$f''(x^*) = 0$$

$$x^* = 0 \text{ عند}$$

وبالتالي وطبقا للنظرية نحسب المشتقة التالية

$$f'''(x) = 60[12x^2 - 18x + 4]$$

$$f'''(x^*) = 60(4) \neq 0$$

$x^* = 0$ هي نقطة لا عظمى ولا صغرى

عند $x^* = 1$ تكون $f''(x^*) = -60 < 0$ \therefore هذه النقطة عظمى

عند $x^* = 2$ تكون $f''(x^*) = 240 > 0$ \therefore هذه النقطة صغرى .

الأمثلية عديدة المتغيرات بدون شروط

سوف ندرس في هذا القسم الشرط الضروري والكافي لوجود قيمة صغرى لدالة عديدة المتغيرات وذلك في حالة عدم وجود شروط

صيغة مسألة الأمثلية عديدة المتغيرات بدون شروط

$$X = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{Bmatrix} \quad \text{أوجد قيمة}$$

والتي تحقق القيمة الصغرى للدالة $f(X)$

تعريف المشتقة الكائنية

إذا كانت جميع المشتقات الجزئية للدالة f موجودة ومتصلة من الرتبة $k \geq 1$ عند النقطة x^* فإن كثيرة الحدود

$$d^k f(x^*) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \dots \sum_{l=1}^n h_i h_j \dots h_l \frac{\partial^k f(x^*)}{\partial x_i \partial x_j \dots \partial x_l}$$

k times

تسمى المشتقة الكائنية ذات الرتبة k للدالة f عند x^* لاحظ أنه يوجد k تجميعاً وواحدة h_i ملحقة بكل مجموع .

وعلى سبيل المثال فإنه إذا كانت $k = 2$ و $n = 3$

$$d^2 f(x^*) = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 h_i h_j \frac{\partial^2 f(x^*)}{\partial x_i \partial x_j}$$

$$= h_1^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2}(X^*) + h_2^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2}(X^*) + h_3^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_3^2}(X^*)$$

$$+ 2h_1 h_2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2}(X^*) + 2h_2 h_3 \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_3}(X^*) + 2h_1 h_3 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_3}(X^*)$$

$$+ 2h_1 h_3 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_3} (X^*)$$

متسلسلة تيلور للدالة $f(X)$ بالقرب من النقطة X^* هي

$$f(X) = f(X^*) + df(X^*) + \frac{1}{2!} d^2 f(X^*) + \frac{1}{3!} d^3 f(X^*) \\ + \dots + \frac{1}{N!} d^N f(X^*) + R_N(X^*, h)$$

حيث

$$R_N(X^*, h) = \frac{1}{(N+1)!} d^{N+1} f(X^* + \theta h)$$

Where $0 < \theta < 1$ and $h = X - X^*$

مثال :

أوجد متسلسلة تيلور من الرتبة الثانية للدالة

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_2^2 x_3 + x_1 e^{x_3}$$

وذلك بالقرب من

$$X^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

الحل : واجب ، و نعرض الحل باختصار

Solution The second-order Taylor's series approximation of function f about point X^* is given by

$$f(X) = f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + df \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2!} d^2 f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Where

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = e^{-2}$$

$$df \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = h_1 \frac{\partial f}{\partial x_1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + h_2 \frac{\partial f}{\partial x_2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + h_3 \frac{\partial f}{\partial x_3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
&= [h_1 e^{x_3} + h_2(2x_2 x_3) + h_3 x_2^2 + h_3 x_1 e^{x_3}] \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \\
&= h_1 e^{-2} + h_3 e^{-2} \\
d^2 f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} &= \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 h_i h_j \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \\
&= \left(h_1^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} + h_2^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} + h_3^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_3^2} + 2h_1 h_2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 x_2} \right. \\
&\quad \left. + 2h_2 h_3 \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 x_3} + 2h_1 h_3 \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 x_3} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \\
&= [h_1^2(0) + h_2^2(2x_3) + h_3^2(x_1 e^{x_3}) + 2h_1 h_2(0) \\
&\quad + 2h_2 h_3(2x_2) + 2h_1 h_3(e^{x_3})] \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \\
&= -4h_2^2 + e^{-2}h_3^2 + 2h_1 h_3 e^{-2}
\end{aligned}$$

Thus the Taylor's series approximation is given by

$$\begin{aligned}
f(X) &= e^{-2} + e^{-2}(h_1 + h_3) \\
&\quad + \frac{1}{2!}(-4h_2^2 + e^{-2}h_3^2 + 2h_1 h_3 e^{-2})
\end{aligned}$$

Where $h_1 = x_1 - 1$, $h_2 = x_2$, and $h_3 = x_3 + 2$

نظرية الشرط الضروري :

إذا كان للدالة $f(X)$ نقطة حرجة عظمي أو صغري محتملة عند $X = X^*$ وكانت المشتقات الجزئية الأولى للدالة $f(X)$ موجودة عند $X = X^*$ فإن

المشتقات الجزئية الأولى للدالة عند $X = X^*$ تساوي الصفر، أي أن

$$\frac{\partial f}{\partial x_1}(X^*) = \frac{\partial f}{\partial x_2}(X^*) = \dots = \frac{\partial f}{\partial x_n}(X^*) = 0$$

البرهان:

نفرض ان احد المشتقات الجزئية الأولى وليكن رقم k معامل عن الصفر
متسلسلة تيلور للدالة $f(x)$ بالقرب من X^*

$$f(X^* + h) = f(X^*) + \sum_{i=1}^n h_i \frac{\partial f}{\partial x_i}(X^*) + R_1(x^*, h)$$

$$f(X^* + h) - f(X^*) = h_k \frac{\partial f(x^*)}{\partial x_k} + \frac{1}{2!} d^2 f(X^* + \theta h),$$

$$0 \leq \theta \leq 1$$

وحيث ان d^2 من رتبة h^2 فإن الحد الأخير يضمحل عندما h تقترب من
الصفر وبالتالي فإن $h_k \frac{\partial f(x^*)}{\partial x_k}$ سوف يحدد اشارة $f(X^* + h) - f(X^*)$ او
بعبارة اخرى سوف يحدد علامة التباين.

$$f(X^* + h) - f(X^*) \geq 0$$

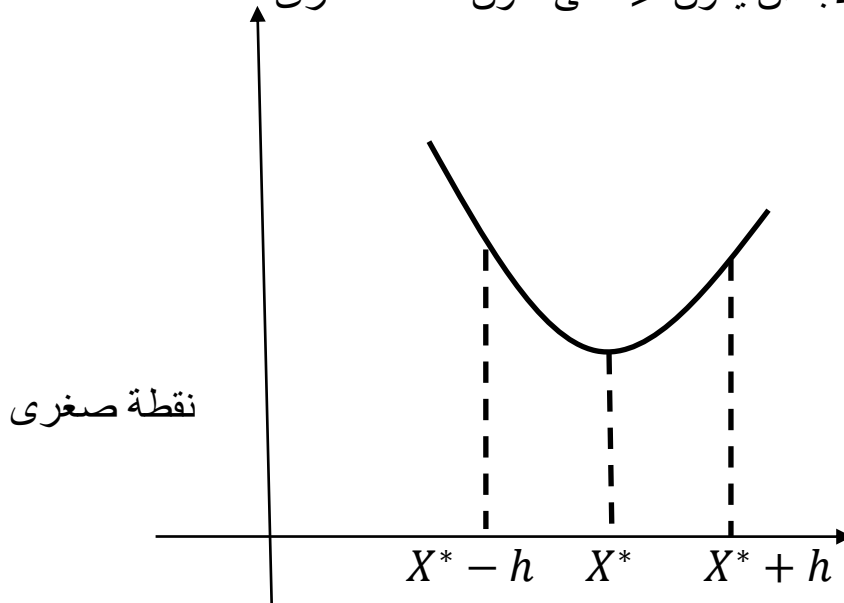
$$\text{او } f(X^* + h) - f(X^*) \leq 0$$

نفرض ان $\frac{\partial f(x^*)}{\partial x_k} > 0$ موجبة هذا معناه ان اشارة $f(X^* + h) - f(X^*)$
سوف تكون موجبة اذا كانت $h_k > 0$ وسالبة اذا كانت $h_k < 0$
وهنا تظهر حالتان:

$$f(X^* + h) > f(X^*)$$

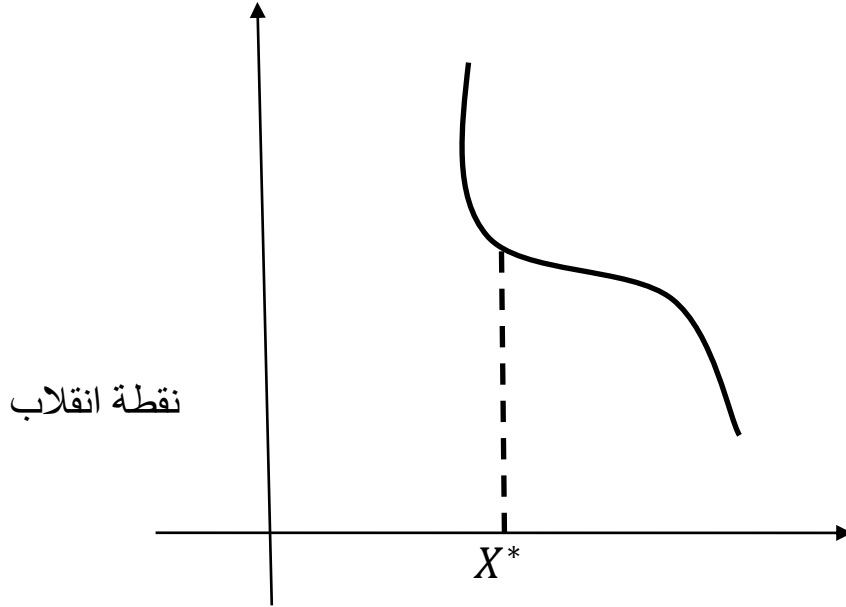
$$f(X^* - h) > f(X^*)$$

لابد ان يكون $>$ حتى تكون نقطة صغرى



$$f(X^* + h) > f(X^*)$$

$$f(X^* - h) < f(X^*)$$



وهذا معناه أن النقطة X^* لا يمكن أن تكون عظمي أو صغري
 .: الفرض غير صحيح
 جميع المشتقات الجزئية الأولى لابد أن تساوي الصفر

نظرية الشرط الكافي :

الشرط الكافي لنقطة حرجة أن تكون قيمة عظمي أو صغري هو أن مصفوفة المشتقات الجزئية الثانية (مصفوفة هيس) للدالة $f(X)$ محسوبة عند X^* تكون

- (أ) موجبة التعريف عندما X^* نقطة صغري محلية
- (ب) سالبة التعريف عندما X^* نقطة عظمي محلية .

ومصفوفة هيس هي مصفوفة تحوي المشتقات الجزئية الثانية لدالة الهدف
 $f(x)$

$$J|_{X=X^*} = \left[\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \right]_{X=X^*}$$

تعريف : تكون المصفوفة A موجبة التعريف اذا كان كل قيمها الذاتية موجبة.

القيم الذاتية لمصفوفة A هي القيم γ التي تحقق $|A - \gamma I| = 0$

تعريف:

وتكون المصفوفة A سالبة التعريف اذا كان كل قيمها الذاتية سالبة.

يوجد اختبار آخر يمكن من خلاله معرفة هل المصفوفة A موجبة ام سالبة التعريف. ويعتمد هذا الاختبار على حساب المحددات الجزئية من المصفوفة A

$$A_{n \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

وتكون المصفوفة A موجبة التعريف إذا كان وإذا كان فقط جميع المحددات الجزئية من A : $A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ موجبة . وسالبة التعريف إذا كان وإذا كانت فقط

$$A_j = (-1)^j, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

ملاحظة :-

إذا كانت بعض القيم الذاتية موجبة وبعضها سالب أو كانت قيم المحددات الجزئية A_j ليست جميعها موجب أو ليست موافقة لترتيب الإشارات $j = 1, 2, \dots, n$ في هذه الحالة تكون المصفوفة A ليست موجبة التعريف ولا سالبة التعريف.

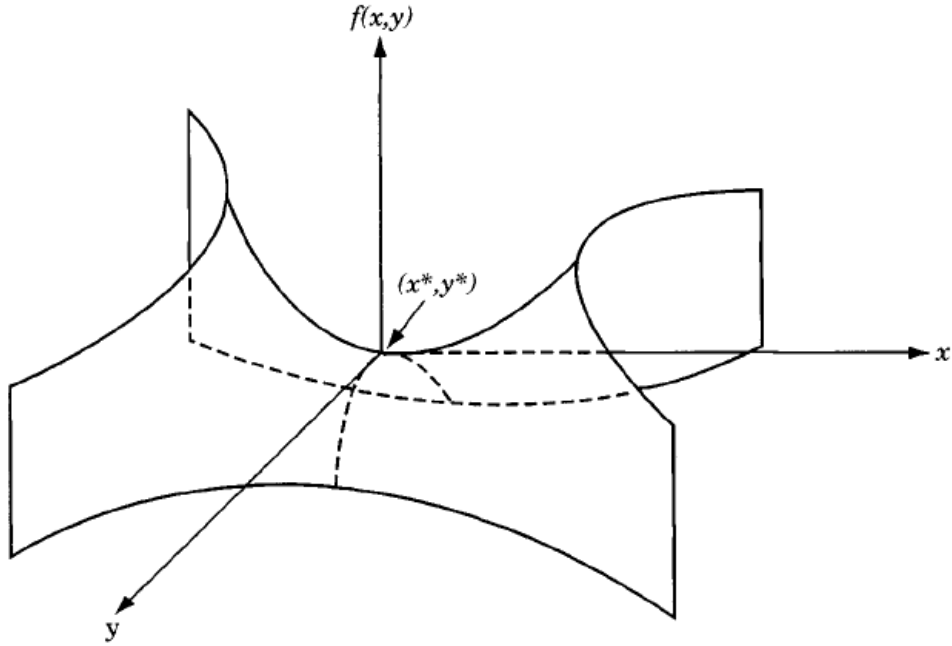
تعريف :-

إذا كانت بعض قيم A_j موجبة وباقي القيم أصفارا فإن المصفوفة A تكون شبه موجبة التعريف

تعريف (نقطة سرج) :-

تكون هذه النقطة عظمي بالنسبة لأحد المتغيرات وصغري بالنسبة للآخر وهي بذلك تشبه نقطة سرج الحصان. وفي الرسم ثلاثي الأبعاد التالي، توضيح لنقطة سرج حصان للدالة

$$f(x, y) = x^2 - y^2$$

**مثال :**

أوجد النقاط العظمي والصغري للدالة

$$f(x_1, x_2) = x_1^3 + x_2^3 + 2x_1^2 + 4x_2^2 + 6$$

الحل :-

الشرط الضروري لحدوث القيم العظمي والصغري هو

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = 0 \quad , \quad \frac{\partial f}{\partial x_2} = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = 3x_1^2 + 4x_1 = x_1(3x_1 + 4) = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_2} = 3x_2^2 + 8x_2 = x_2(3x_2 + 8) = 0$$

$$x_1 = 0 \quad \text{or} \quad x_1 = \frac{-4}{3}$$

$$x_2 = 0 \quad \text{or} \quad x_2 = \frac{-8}{3}$$

النقاط المحتملة هي

$$(0,0), \quad \left(0, \frac{-8}{3}\right)$$

$$\left(-\frac{4}{3}, 0\right), \quad \left(-\frac{4}{3}, \frac{-8}{3}\right)$$

لتحديد طبيعة هذه النقاط نستخدم الشرط الكافي ، والذي يحتاج لمصفوفة هي والذي تحتوي علي المشتقات الجزئية الثانية

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} = 6x_1 + 4$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} = 6x_2 + 8$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} = 0$$

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix}$$

$$J = \begin{bmatrix} 6x_1 + 4 & 0 \\ 0 & 6x_2 + 8 \end{bmatrix}$$

ولتحديد ايجاب التعريف من ساليته تحسب المحددات الجزئية من المصفوفة J وهو

$$J_1 = |6x_1 + 4| \text{ and } J_2 = \begin{bmatrix} 6x_1 + 4 & 0 \\ 0 & 6x_2 + 8 \end{bmatrix},$$

النقطة	قيمة J_1	قيمة J_2	طبيعة J	طبيعة النقطة	قيمة الدالة
(0,0)	+4	+32	موجبة التعريف	صغري	6
$(0, -\frac{8}{3})$	+4	-32	لا موجبة ولا سالبة التعريف	نقطة سرج	$\frac{418}{27}$
$(-\frac{4}{3}, 0)$	-4	-32	لا موجبة ولا سالبة التعريف	نقطة سرج	$\frac{194}{27}$
$(-\frac{4}{3}, -\frac{8}{3})$	-4	+32	سالبة التعريف	عظمي	$\frac{50}{3}$

الأمثلية عديدة المتغيرات مع شروط متساويات

المسألة هي: أوجد قيمة

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

والتي تحقق القيمة الصغرى للدالة $f(X)$ ويحقق الشروط

$$g_i(X) = 0 \quad i = 1, 2, \dots, m$$

حيث $m \leq n$.

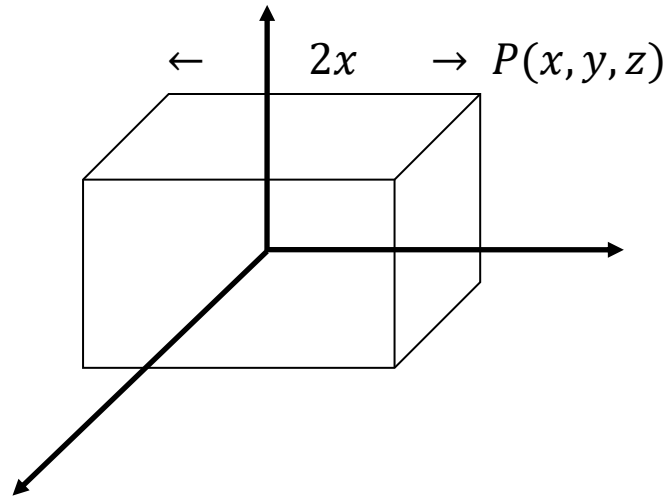
وإذا كانت $m > n$ فإن المسألة تصبح زائدة التعريف، الأمر الذي يجعلها غالباً بلا حل.

طريقة التعويض المباشر

حيث نقوم بالتعويض من معادلات الشروط $g_i(X) = 0$ في الدالة الهدف $f(X)$

مثال:

أوجد أبعاد صندوق بحيث يكون له أكبر حجم يمكن احتواؤه في كرة نصف قطرها الوحدة.



-: الحل

نفرض أن نقطة أصل المحاور x_1, x_2, x_3 عند مركز الكرة وبالتالي يكون أبعاد الصندوق هي $2x_1, 2x_2, 2x_3$ ويكون حجم الصندوق

$$f(x_1, x_2, x_3) = 2x_1(2x_2)(2x_3) = 8x_1x_2x_3$$

وحيث أن الحرف P يقع علي السطح فهو يحقق معادلة الكرة

$$g: \quad x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1$$

وبالتالي تصنف هذه المسألة علي أنها مسألة إيجاد قيمة $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$ التي تحقق قيمة عظمي للدالة f مع تحقق الشرط g

$$f(x_1, x_2, x_3) = 8x_1 x_2 x_3 \quad (1)$$

$$g = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - 1 = 0 \quad (2)$$

من المعادلة (2)

$$x_1^2 = 1 - x_2^2 - x_3^2$$

$$x_1 = \sqrt{1 - x_2^2 - x_3^2}$$

بالتعويض في (1)

$$f(x_1, x_2, x_3) = 8 \left(\sqrt{1 - x_2^2 - x_3^2} \right) x_2 x_3$$

فتصبح المسألة إيجاد القيمة الصغرى للدالة

$$f(x_2, x_3) = 8x_2x_3(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} \quad (3)$$

وهذه مسألة أمثلية غير مقيدة ذات متغيرين اثنين .

لحل هذه المسألة نستخدم الشرط الضروري

أولاً:- لإيجاد النقطة المحتملة :

$$\frac{\partial f}{\partial x_2} = 0 \quad ,$$

$$f(x_2, x_3) = 8x_2x_3(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}$$

$$\frac{8}{2}x_2x_3(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}-1}(-2x_2) + (1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}[8x_3] = 0$$

$$-8x_2^2x_3(1 - x_2^2 - x_3^2)^{-\frac{1}{2}} + (8x_3)(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} = 0$$

$$8x_3 \left[\frac{-x_2^2}{(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}} + (1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} \right] = 0$$

(4)

$$\frac{\partial f}{\partial x_3} = 0$$

$$\frac{8}{2}x_2x_3(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}-1}(-2x_3) + 8x_2(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} = 0$$

$$8x_2 \left[\frac{-x_3^2}{(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}} + (1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} \right] = 0 \quad (5)$$

من المعادلة (4) :

$$8x_3 \left[\frac{-x_2^2}{(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}} + (1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} \right] = 0$$

(4)'

إما $x_3 = 0$ أو القوس $= 0$.

الاحتمال $x_3 = 0$ مستبعد لأن معناه أن أحد أبعاد الصندوق صفر وهو غير مقبول .

$$\frac{-x_2^2}{(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}} + (1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}} = 0$$

بالضرب في $(1 - x_2^2 - x_3^2)^{\frac{1}{2}}$

$$-x_2^2 + (1 - x_2^2 - x_3^2) = 0$$

$$1 - 2x_2^2 - x_3^2 = 0 \quad (4b)$$

وبالمثل فإن المعادلة (5) تؤول إلى

$$1 - 2x_3^2 - x_2^2 = 0 \quad (5b)$$

$$1 - 2x_2^2 - x_3^2 = 0 \quad (4b) \rightarrow 1 - 2x_2^2 - x_3^2 = 0$$

$$1 - x_2^2 - 2x_3^2 = 0 \quad (5b) \xrightarrow{* -2} \underline{-2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 = 0} \quad \text{بالجمع}$$

$$3x_3^2 = 1 \quad \leftarrow \quad -1 + 3x_3^2 = 0$$

$$x_3^2 = \frac{1}{3} \quad \rightarrow \quad x_3 = \mp \sqrt{\frac{1}{3}}$$

الإشارة السالبة تعني أن طول أحد أبعاد الصندوق بالسالب وهو غير مقبول

$$\therefore x_3 = \sqrt{\frac{1}{3}}$$

بالتعويض في (5b)

$$x_2 = \sqrt{\frac{1}{3}}$$

بالتعويض في (2)

$$x_1 = \sqrt{\frac{1}{3}}$$

قيمة الدالة (حجم الصندوق)

$$f = 8x_1x_2x_3 = \frac{8}{3\sqrt{3}}$$

ونظرا لأن هذه هي القيم الوحيدة المقبولة فإن قيمة الدالة هذه متوقع أن تكون هي العظمي وقيم (x_1, x_2, x_3) هي النقطة العظمي .

الشرط الكافي (مصفوفة هيس تكون سالبة التعريف)

تمرين :-

احسب مصفوفة هيس (المشتقات الجزئية الثانية للدالة $f(x_2, x_3)$ من المعادلة (3)

عند النقطة $(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})$ وتأكد من أنها سالبة التعريف .

الحل: نعرض ذلك باختصار

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} &= -\frac{8x_1x_2}{(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2}} - \frac{8x_2}{1-x_1^2-x_2^2} \left[\frac{x_1^3}{(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2}} \right. \\ &\quad \left. + 2x_1(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2} \right] \\ &= -\frac{32}{\sqrt{3}} \text{ at } (x_1^*, x_2^*) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} &= -\frac{8x_1x_2}{(1-x_1^2-x_2^2)^{3/2}} - \frac{8x_1}{1-x_1^2-x_2^2} \left[\frac{x_2^3}{(1-x_1^2-x_2^2)^{3/2}} \right. \\ &\quad \left. + 2x_2(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2} \right] \\ &= -\frac{32}{\sqrt{3}} \text{ at } (x_1^*, x_2^*)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} &= 8(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2} - \frac{8x_2^2}{(1-x_1^2-x_2^2)^{3/2}} - \frac{8x_1^2}{1-x_1^2-x_2^2} \\ &\quad \cdot \left[(1-x_1^2-x_2^2)^{1/2} + \frac{x_2^2}{(1-x_1^2-x_2^2)^{3/2}} \right] \\ &= -\frac{16}{\sqrt{3}} \text{ at } (x_1^*, x_2^*)\end{aligned}$$

وحيث أن

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} < 0 \quad \text{and} \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} - \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \right)^2 > 0$$

إذن مصفوفة هيس سالبة التعريف بالتالي النقطة عظمى

تمارين

(1) وصل الدوال التالية بصفات المناظرة في علم بحوث العمليات

مجموعة الدوال	مجموعة الصفات
(a) $f = 4x_1 - 3x_2 + 2$	(أ) لها قيمة عظمى عند (1,2)
(b) $f = (2x_1 - 2)^2 + (x_1 - 2)^2$	(ب) لها نقطة سرج عند نقطة الأصل
(c) $f = -(x_1 - 1)^2 - (x_2 - 2)^2$	(ج) ليس لها قيمة عظمى أو صغرى
(d) $f = x_1x_2$	(د) لها نقطة انقلاب عند نقطة الأصل
(e) $f = x^3$	(س) لها قيمة صغرى عند (1,2)

(2) أوجد النقاط العظمى والصغرى للدوال

$$f(x) = \frac{x^4}{(x-1)(x-3)^3}$$

$$f(x) = 4x^3 - 18x^2 + 27x - 7$$

$$f(x) = 10x^6 - 48x^5 + 15x^4 + 200x^3 - 120x^2 - 480x + 100$$

(3) حدد أي المصفوفات التالية يكون موجب التعريف وأيها سالب التعريف. استخدم طريقة القيم الذاتية.

$$[A] = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

$$[B] = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -4 \\ 2 & 4 & -2 \\ -4 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$[C] = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & -2 \\ -1 & -2 & -3 \end{bmatrix}$$

$$[A] = \begin{bmatrix} -14 & 3 & 0 \\ 3 & -1 & 4 \\ 0 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

(4) حدد أي المصفوفات التالية يكون موجب التعريف وأيها سالب التعريف. استخدم طريقة المحددات.

$$[A] = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

$$[B] = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -4 \\ 2 & 4 & -2 \\ -4 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$[C] = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & -2 \\ -1 & -2 & -3 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} 4 & -3 & 0 \\ -3 & 0 & 4 \\ 0 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

(5) عبر عن الدالة

$$f(x_1, x_2, x_3) = -x_1^2 - x_2^2 + 2x_1x_2 - x_3^2 + 6x_1x_3 + 4x_1 - 5x_3 + 2$$

بالصورة المصفوفية:

$$f(\mathbf{X}) = \frac{1}{2} \mathbf{X}^T [A] \mathbf{X} + \mathbf{B}^T \mathbf{X} + C$$

ثم حدد ما إذا كانت المصفوفة $[A]$ موجبة التعريف أم غير ذلك.

(6) يمكن التعبير عن دالة الربح للقيراط الواحد من الأرض بالدالة

$$20x_1 + 26x_2 + 4x_1x_2 - 4x_1^2 - 3x_2^2$$

حيث x_1, x_2 هي على الترتيب تكلفة العمالة و تكلفة الأسمدة. أوجد قيمة x_1, x_2 التي تحقق أكبر مكسب.