



مقرر قضايا مجتمعية

(إعداد قسم أصول التربية) بكلية التربية بالغردقة

فهرس الموضوعات

رقم الصفحة	الموضوع	رقم الصفحة	الموضوع
123	السادس الإدمان الرقمي	4	الأول السياق الاجتماعي والثقافي للتكنولوجيا
142	السابع التنمر الإلكتروني	20	الثاني التكنولوجيا الرقمية
167	الثامن الأممية الرقمية	47	الثالث التحول الرقمي
181	التاسع الفجوة الرقمية	77	الرابع الثقافة الرقمية
		106	الخامس المواطن الرقمية

رؤى الكلية

تسعى الكلية إلى مساعدة الجامعة في تحقيق أهدافها الاستراتيجية من خلال أن تكون واحدة من الكليات المتميزة والمنافسة داخلياً وخارجياً في التعليم وخدمة المجتمع والبحث العلمي من خلال تحقيق مستوى رفيع من الأداء وتقديم خريج متميز يقابل الاحتياجات المتعددة لسوق العمل المحلي والخارجي.

رسالة الكلية

تهدف كلية التربية بالغردقة إلى التميز من خلال :

- إعداد المربين والمعلمين المتخصصين والقادة في مختلف التخصصات التربوية .
- تنمية القدرات المهنية والعلمية للعاملين في ميدان .
- التربية والتعليم بتعريفهم بالاتجاهات التربوية الحديثة .
- إجراء البحوث والدراسات في التخصصات التربوية المختلفة بالكلية .
- نشر الفكر التربوي الحديث وإسهاماته لحل مشكلات البيئة والمجتمع .
- تبادل الخبرات والمعلومات مع الهيئات والمؤسسات التعليمية والثقافية.
- تنمية جوانب شخصية الطلاب ورعاية الموهوبين والمبدعين.

الموضوع الأول

السياق الاجتماعي والثقافي للتكنولوجيا

مقدمة

يشهد العالم تحولاً رقمياً في الحياة بشكل عام، غير الكثير من المشهد الاجتماعي والثقافي والاقتصادي الحديث، وجاء ظهور فيروس كورونا ليزيد هذا المشهد انتشاراً وتعديلاً. لذلك دعت الحاجة بأن تكون ثقافة الرقميات والتكنولوجيا هي محور الاهتمام ومن ضمن الأولويات التي تولتها المؤسسات في المجتمعات المختلفة، وذلك من أجل نشر الوعي التقني والاستخدام الأمثل لتلك التقنية في تيسير المهام والعمليات وتقديم الخدمات لمستفيدين بكل جودة وإنقاذه.

وقد ساهم استخدام الواسع للتكنولوجيا الالكترونية الجديدة في إيجاد أساليب جديدة لأنماط حياة جديدة، وصعود وبلورة معطيات ثقافية جديدة أصبح يطلق عليها الثقافة الرقمية، والحوسبة، والعالم الإفتراضي؛ خاصة وأن ثقافة الجيل الجديد بلغت من التعقيد إلى أن أصبحت متعددة المشارب والمفاهيم، ومتفرعة إلى أطر تحكمها عوالم افتراضية، بفعل تكنولوجيا الاتصالات الرقمية تحت مسمى صناعة الثقافة.

ومن ثم تعرضت الثقافة في هذا العصر إلى تغير فانقلبت مظاهر القيم الجمعية إلى قيم فردية مع ظهور ثقافة الشباب المتأثر بأنظمة الثقافة التقنية السريعة التدفق نتيجة تبني استخدام التكنولوجيا ووسائل الاتصال الحديثة من قبل الأجيال الجديدة، حتى بات العالم ليس قرية صغيرة – مثلما كان يقال – وإنما غرفة صغيرة تنتشر فيه المعرفة بسرعة قياسية، وصارت فيه الممارسات الثقافية مرتبطة بالفضاء الرقمي مخللة مجموعة من القواعد، وهو ما يدل على حدوث تحولات شاملة للثقافة في هذا العصر الرقمي، ومن أجل ذلك كان لابد من دراسة السياق الاجتماعي لهذا العصر الجديد لمعرفة المؤثرات والقضايا المهمة التي تؤثر فيه وتتأثر به.

مفهوم السياق الاجتماعي والثقافي

السياق الاجتماعي والثقافي يشير إلى البيئة الاجتماعية والثقافية التي ينمو ويعيش فيها الشخص، والتأثير الذي يمارسه ذلك على أفكاره وسلوكياته. يشمل هذا المفهوم الجوانب التاريخية والسياسية والاقتصادية والعلمية والدينية والأخلاقية والجمالية الموجودة في مجتمعك في مكان وزمان معين.

كما يشمل المجموعات التي يتفاعل معها الفرد ، مثل عائلته وأصدقائه وجيرانه وغيرهم من الممثلين ، فضلاً عن العادات والمعرفة والتقدم الفني والعلمي والصناعي الذي يتطور فيه.

وغالباً ما يكون للسياق الاجتماعي والثقافي تأثير قوي على سلوك الشخص وأفكاره ويشكل رموزه وقواعده وممارساته وتقاليده. في معظم الحالات ، عندما يكبر الفرد في بيئة اجتماعية وثقافية تتطوى على مشاكل وهشاشة ، تكون فرصهم في التكيف والتقدم أقل.

مفهوم آخر للسياق الاجتماعي والثقافي:

يُعرف السياق بأنه البيئة المادية أو الرمزية أو الظرفية التي يتم فيها النظر في حقيقة ما. إنه يلمح إلى مساحة ووقت معينين يعملان على تأطير الحدث وتحديده.

في الوقت نفسه ، يشير مصطلح "اجتماعي" إلى كل شيء ينتمي إلى مجتمع أو مرتبط به ، ويُفهم على أنه مجموعة الأفراد الذين يتشاركون في التاريخ والتقاليد ويعيشون في ظل نفس القواعد.

وتشير الثقافة إلى طرق الحياة والعادات والمعرفة ودرجة التطور الفني والعلمي والصناعي لعصر أو مجموعة معينة.

والإنسان الاجتماعي بطبيعته لذلك ، تؤثر العوامل الموجودة في بيئته على نموه وتطوره وينتهي بهم الأمر إلى أن يكونوا جزءاً من واقعهم وحياتهم.



وتنتمي دراسة السياق الاجتماعي والثقافي من خلال علم الاجتماع والأنثروبولوجيا والتاريخ واللغويات وعلم الآثار وعلم أصول التربية والفلسفة وعلم النفس ، من بين العلوم الأخرى ، لأنها تعمل كإطار لفهم السلوكيات والأفكار و الحقائق الموجودة في المجتمع.

العناصر الموجودة في السياق الاجتماعي والثقافي

هناك عوامل مختلفة ضمن السياق الاجتماعي والثقافي تؤثر على نمو الشخص وتطوره. من بين أهمها:

العائلة: الآباء والأشقاء ، إذا كان لديهم ، هم البيئة الأولى للشخص. المفاهيم والسلوكيات والعادات المكتسبة في مرحلة الطفولة المبكرة تخلق أساس شخصية الفرد.

المدرسة: يعد المركز التربوي الذي يتدرّب فيه الطفل سياقاً اجتماعياً ثقافياً أساسياً آخر ، يتم فيه اكتساب المعرفة الفكرية ولكن أيضاً يتم تعلم القيم الأخلاقية والأخلاقية واحترام معايير المجتمع.

الأصدقاء: مع نمو الفرد ، يوسع علاقاته الاجتماعية ويولد روابط صداقة مع أقرانه ، مما يساهم أيضاً في تطوره. خلال فترة المراهقة ، تنمو هذه الروابط من حيث التعقيد والأهمية ، مما يؤدي إلى ظهور طرق جديدة للتعلم. بالإضافة إلى ذلك ، يؤثر الأصدقاء على بعضهم البعض بطرق مختلفة ، مما يساعد على تعزيز السلوكيات وصياغة شخصيتهم.

الدين: غالباً ما يكون للأديان تأثير كبير على حياة الناس اليومية وتقاليدتهم. وهي تشمل المعايير الأخلاقية والسلوكية التي يمكن أن تحدد طريقة تفكير الفرد وتصرفه.

الطبقة الاجتماعية: يلعب المستوى الاجتماعي والاقتصادي ، لكل من الأسرة والمجتمع الذي يعيش فيه المرء ، دوراً حاسماً في هذا الصدد. تقدم كل طبقة اجتماعية فرصة مختلفة تتعلق بالتوظيف والدخل والتعليم والأمن والمزايا الأساسية ، مثل الوصول إلى الغذاء والسكن والخدمات الصحية ، التي تشكل البيئة التي ينمو فيها الشخص.

الحضارة: بنفس الطريقة ، تؤثر اللغة والعادات والمعرفة والتقاليд والفن والسياق التاريخي والسياسي الموجود في المجتمع على تنمية الفرد وطريقة تصرفه وتفكيره.



أمثلة على السياق الاجتماعي والثقافي:

يولد كل شخص في عائلة معينة ، في مدينة وبلد معين ، وفي لحظة تاريخية محددة. هذه الظروف الاجتماعية والاقتصادية والسياسية والثقافية بدورها لها تأثير قاطع على نموها وتطورها وعلى هويتها.

وبهذه الطريقة ، فإن أن تولد في منطقة فقيرة ليس هو نفسه أن تولد في حي غني ، ستكون اللغة التي سيم التحدث بها مختلفة ، وستكون العادات والتقاليد التي سيم اتبعها مختلفة ، وسيكون التعليم الذي سيم تلقيه مختلفاً وستكون إمكانيات التقدم مختلفة أيضاً.

من ناحية أخرى ، فإن التفاعل مع الوالدين والأصدقاء والجيران ، والحي الذي يعيشون فيه ، والدين والقيم الأخلاقية التي تغرس فيهم والخدمات الأساسية لديهم ، ستؤثر أيضاً على سير حياتهم بطرق مختلفة. التنشئة الاجتماعية.

من ناحية أخرى ، إذا ذهب الشخص إلى مدرسة دينية أو علمانية ، أو إلى مدرسة عامة أو خاصة ، فسيكون السياق الاجتماعي والثقافي الذي سينغمس فيه مختلفاً.

نفس الشيء إذا كنت تعيش في مجتمع حضري أو ريفي ، أو إذا كانت الظروف المعيشية فيه جيدة أو سيئة ، في إشارة إلى إمكانيات التوظيف والتنمية الاقتصادية وخدمات الصحة والسلامة ، من بين جوانب أخرى، كل هذا سيؤثر على السلوك والأفعال والأفكار وطريقة وجود الشخص.

الحوسبة :

ما هي الحوسبة ؟

يستخدم نظام الكمبيوتر العديد من الأجهزة مرتبة بطرق مختلفة لحل العديد من المشكلات. هذا يشكل بيئة الحوسبة حيث يتم استخدام العديد من أجهزة الكمبيوتر لمعالجة وتبادل المعلومات للتعامل مع قضايا متعددة.

والحوسبة تعني: أي نشاط موجه نحو الهدف يتطلب أو يستفيد أو يصنع أجهزة كمبيوتر ، على سبيل المثال تشمل الحوسبة تصميم وتطوير وبناء أنظمة الأجهزة والبرمجيات ؛ معالجة وهيكلة وإدارة أنواع مختلفة من المعلومات ؛ إجراء البحوث العلمية على أجهزة الكمبيوتر وباستخدامها ؛ جعل أنظمة الكمبيوتر تتصرف بذكاء ؛ إنشاء واستخدام وسائل الاتصال والتوفيق وما إلى ذلك ، وتشمل الحقول الفرعية للحوسبة هندسة الكمبيوتر وهندسة البرمجيات وعلوم الكمبيوتر وأنظمة المعلومات وتكنولوجيا المعلومات.

ويمكن تعريف الحوسبة أيضاً على أنها فرع من فروع العلوم الهندسية التي تتعامل مع الدراسة المنهجية للعمليات الحسابية ، والتي تُستخدم لوصف المعلومات وتحويلها.

كما أن لها معاني محددة اعتماداً على السياق والمجال الذي تستخدم فيه. على سبيل المثال ، الحوسبة السحابية ، الحوسبة الاجتماعية ، الحوسبة في كل مكان ، الحوسبة المتوازية والحوسبة الشبكية كلها تدرج تحت مظلة المعنى العام للحوسبة بينما لا تزال لها غرض محدد وتعريف منفصل عن بعضها البعض وكلها تقع تحت مسمى التقنيات التكنولوجية.



العلاقة بين السياق الاجتماعي والحوسبة:

ووفقاً لنظرية الحتمية التكنولوجية فإن الابتكارات التكنولوجية هي التي تؤثر تأثيراً أساسياً في المجتمعات ومن ثم فإن أي تغيير اجتماعي هو نتاج لغير تقييمات الاتصال وأن التقنيات التكنولوجية الجديدة هي التي توجه المجتمع وتؤثر فيه ثقافياً واجتماعياً في حين نموذج البناء الاجتماعي للتكنولوجيا يوضح مدى تأثير المتغيرات الخاصة بالمجتمع في تطور التقنيات التكنولوجية وانتشارها وتطبيعها لخدمة المجتمع علي وفق احتياجاته وإمكاناته الثقافية والاقتصادية، وعلى سبيل المثال التطورات الأولية التي شهدتها تكنولوجيا الراديو لم تتضمن فقط العناصر المادية المرتبطة بالเทคโนโลยيا في حد ذاتها وإنما تضمنت أيضاً تطور الاحتياجات التجارية المتمثلة في تطوير الأسواق المحتملة للمنتجات، وكذلك تضمنت التطورات التكنولوجية الخاصة بالراديو عوامل سياسية ممثلة في التشريعات الصادرة بشأن تخصيص الطيف الترددى للإذاعة أو تحصيل الإيرادات من خلال التراخيص، ومن دون هذه المتغيرات الاقتصادية والسياسية لم يكن الراديو ليتطور بهذه الصورة التي تطور بها، وكذلك بالنسبة للترانزستور والكمبيوتر والتليفزيون لم تتطور هذه الوسائل وفقاً للتطور التكنولوجي فقط وإنما أيضاً وفقاً للتأثيرات السياسية والاقتصادية والاجتماعية للمجتمع الذي يستخدم هذه التقنيات.

فتقنولوجيا الراديو والتلفزيون لم تتطور من تلقاء نفسها ولكن تطورت على وفق أهداف معينة واعتبارات محددة وضعتها القوى الاجتماعية والاقتصادية المختلفة من حكومات وشركات عابرة القوميات وجماعات المصالح وغيرها وفقاً لمصالحها، ومن ثم التكنولوجيا لا يمكن عدُّها قوة قائمة بذاتها أو كياناً مستقلاً لا يتاثر بمحيئه، فأي ابتكار تكنولوجي هو منتج اجتماعي أو بمعنى آخر أنه يمكننا استبدال "الحتمية التكنولوجية" بـ "الحتمية الاجتماعية Determinism Social Technological" إذ تصاغ التقنيات التكنولوجية التي نتوصل إليها في إطار مجموعة معينة من القوى الاجتماعية

العلاقة بين ما هو تكنولوجي وما هو اجتماعي:

ووفقاً لنموذج البناء الاجتماعي للتكنولوجيا تتحدد العلاقة بين التكنولوجيا كطرف أول والفرد والمجتمع كطرف ثانٍ، ويتوقف مستوى التأثير بين الطرفين على مستوى صعوبة التكنولوجيا المستخدمة من ناحية ومستوى قدرة الفرد بلع التفاعل معها من ناحية أخرى، فالتكنولوجيا المعقدة تحتاج إلى مجهود أكبر من جانب الإنسان للتكييف معها مقارنة بالเทคโนโลยيا غير المعقدة التي تحتاج إلى مجهود وتفاعل أقل ومهارات محدودة من جانب مستخدميها، ومن ثم كلما اتجهنا ناحية التكنولوجيا المعقدة تعاظم دورها وتأثيرها واحتياجها إلى مهارات وقدرات عالية، ووفقاً لهذا النموذج فالإنسان الإيجابي هو الذي يتفاعل مع التكنولوجيا بشكل كبير لتحقيق رغباته وتطلعاته مقارنة بالإنسان السلبي فهو محدود الدور والقدرات في التفاعل مع التكنولوجيا، لذا يوضح نموذج البناء الاجتماعي للتكنولوجيا بأن هناك مستويات مختلفة للتكنولوجيا في قدرتها على التأثير في المجتمع، كما توجد مجموعات بشرية مختلفة في المهارات والقدرات في التفاعل والتعامل مع التكنولوجيا، ومن ثم فإن مستخدمي التكنولوجيا هم المنتجون لها وذلك لطبيعتها وفقاً لاحتياجاتهم وقيمهم ويعملون بتطويرها وفقاً لمستوى قدراتهم ومهاراتهم، ومن ثم كلما زادت مهارات قدرات الفرد الفكرية والثقافية والاجتماعية والاقتصادية اتجه إلى التكنولوجيا المعقدة والمتقدمة والعكس صحيح.



على سبيل المثال المبتكرات والمستحدثات الخاصة بمعالجة المعلومات وعرضها تُوظَّف بدرجات عالية من الاحترافية في الدول المتقدمة مقارناً بالدول النامية، إذ لا توظِّف الدول النامية التقنيات التكنولوجية في مجال الإعلام والاتصال مقارناً بالدول المتقدمة المنتجة للتكنولوجيا كما لا تستثمر كل من شبكة الإنترت وتكنولوجيا الحاسوب والمعلومات وتكنولوجيا الأقمار الصناعية الاتصالية في الإنتاج الإعلامي مقارنةً بالدول المنتجة للتكنولوجيا .

شبكة الإنترت تُوظَّف بشكل مختلف من مجتمع لآخر بحسب الظروف والمشكلات والقضايا الاجتماعية والثقافية والسياسية والاقتصادية الخاصة بكل مجتمع، فشبكة الإنترنت توظِّف في المجتمعات العربية بشكل مختلف عن توظيفها في المجتمعات الغربية، فالنسق الاجتماعي العربي له تأثيرات مختلفة في استخدام شبكة الإنترنت مقارنةً بالبناء الاجتماعي الغربي الذي له تأثيراته الخاصة، فإن البناء الاجتماعي لتكنولوجيا المعلومات والاتصال يمارس دوراً مهماً في التأثير في الطريقة التي يستعمل بها الناس تلك التكنولوجيا، ومن ثم لا توجد حتمية لتكنولوجيا المعلومات والاتصال في تأثيرها في المجتمع؛ لأن المجتمع بنظمه السياسية والثقافية والاجتماعية والاقتصادية هو الذي يحدد كيفية التأثير بتلك التكنولوجيا فالدول العربية تحديداً نظراً لمقوماتها السياسية والاجتماعية والاقتصادية والثقافية لا تستطيع توظيف التقنيات التكنولوجية على النحو الأمثل مقارناً بالدول الغربية، ومن ثم ستصبح التقنيات التكنولوجية المستوردة من الغرب مصدر فوضى وتشویش للدول العربية التي لا تتجاوب مع مطاليبها أو تساير مسارات تطورها مما يمثل خطراً كبيراً عليها من حيث ثقافتها وهويتها وقيمها .

تأكيداً لما سبق فإن خصائص أي مجتمع هي التي تحكم في نوع وسائل الاتصال التي يعتمد عليها الأفراد، وهي التي تحدد أياً من هذه الوسائل يصلح أو لا يصلح لأن يكون نظاماً اتصالياً جماهيرياً، فالعلاقة بين النظام الاتصالي في أي مجتمع والأنظمة الأخرى فيه هي علاقة تبادلية واعتمادية، فالبنائية الاجتماعية مهمة جداً لتقسيم وتحليل تكنولوجيا الإعلام والاتصال، إذ من الضروري فهم العوامل الثقافية والاجتماعية والاقتصادية عند دراسة تكنولوجيا المعلومات والاتصال في مجتمع ما أو سياق ثقافي بعينه .

وهو ما يتحقق أيضاً مع أطروحات نظرية نشرت المستحدثات لروجرز Rogers التي تعتمد أيضاً على دراسة العوامل السياسية والاقتصادية والثقافية والاجتماعية التي تؤثر في مدى قبول أو رفض الأفراد للمبتكرات ومنها التكنولوجيا، قد أكدت هذه النظرية أيضاً أن القدرة الاقتصادية لأفراد واحتياجاتهم الاجتماعية هي التي

تحدد مستوى انتشار المستحدثات فيما بينهم وبخاصة في مجالات الزراعة والأدوات المرتبطة بالاحتياجات الحياتية اليومية وفي ضوء التتبع العلمي للأدبيات البنائية الاجتماعية يمكن طرح ثلاثة أنواع من المجتمعات في علاقتها بتكنولوجيا المعلومات والاتصال وذلك على النحو الآتي :

1-المجتمعات المنتجة للتكنولوجيا:

تشير الكثير من الدراسات إلى أن 90% من التكنولوجيا محتكرة لدى عدد من الدول الغربية كالولايات المتحدة الأمريكية ودول الاتحاد الأوروبي بالإضافة إلى اليابان، وتحقق تلك الدول أرباحاً عالية من جراء بيع الأجهزة والمعدات التقنية بأسعار باهظة لدول العالم الثالث عامة والدول العربية والإسلامية خاصة ، بالإضافة إلى إحتكار الدول المنتجة للتكنولوجيا لمصادر المعلومات التي تحملها أقمار الاستشعار عن بعد وتحجبها عن الدول العربية والنامية مما أعطى لهذه الدول مزيداً من السيطرة والتفوق في الوقت الذي لم تستطع فيه المؤسسات الإعلامية في الدول العربية أن تحقق شيئاً يذكر في هذه المنافسة التكنولوجية الإعلامية الدولية.

كما أن الدول المنتجة للتكنولوجيا تحكم في تدفق المعلومات وسريانها ومعايير انتقاء الأنباء مقارناً بالدول النامية والمستهلكة للتكنولوجيا التي تعاني قصوراً في التصدي لهذا التدفق الإعلامي من الدول الكبرى المتحكمة في التكنولوجيا.

2-المجتمعات المشاركة في تطوير التكنولوجيا:

تُعد الدول الآسيوية تحديداً الصين والهند وكوريا الجنوبية من أكثر الدول المشاركة في تطوير التكنولوجيا إذ استطاعت المنافسة بقوة في مجالات إنتاج التكنولوجيا مع الدول الغربية والقوى الكبرى وتمكن من توظيف وتطوير التقنيات التكنولوجية المختلفة في مجالات الحياة كافة وفي الوقت نفسه حافظت على هويتها الثقافية وبنيتها الاجتماعية وعاداتها وتقاليدها دون تبعية للدول الكبرى في مجالات التكنولوجيا المختلفة، فهذه الدول تقوم بمواءمة التكنولوجيات الجديدة وإدخال تعديلات عليها أي إنها تمزج بين التكنولوجيا الجديدة مع التكنولوجيات التقليدية لها.

3-المجتمعات الاستهلاكية للتكنولوجيا:

تُعد الدول النامية وال العربية ومنها مصر من أكثر المجتمعات استهلاكاً للتكنولوجيا المتقدمة من الغرب، إذ قلة الإمكانيات المادية وعدم توافر المكانات المدرية على انتاج التكنولوجيا والبيئة الملائمة لبتكار التكنولوجيا من

أهم سمات المجتمعات النامية والفقيرة والعربية مما يدفعها إلى استيراد التكنولوجيا من الدول الغربية المتقدمة، مما ينتج عنه مشكلات ثقافية واجتماعية لعدم تلائم هذه التكنولوجيا مع السمات والخصائص لهذه المجتمعات المستهلكة والمستوردة للتكنولوجيا.



وتوجد منافسة شديدة بين الدول المنتجة للتكنولوجيا والدول المساهمة في تطوير التكنولوجيا سواء على مستوى اختراع أو تطوير أو اقتناص التقنيات التكنولوجية، على سبيل المثال تتنافس الولايات المتحدة الأمريكية بكل قوتها العلمي والتكنولوجي مع اليابان بكل تفوقها التكنولوجي يف مجالات التكنولوجيا المختلفة بالإضافة إلى منافسة دول أوروبا الغربية ودخولها هذا السباق والصراع التكنولوجي سواء من أجل تطوير التقنيات التكنولوجية الخاصة بمجتمعها أو من أجل توسيع التكنولوجيا الخاصة بها في تربية المجتمعات النامية والمستهلكة للتكنولوجيا في حين أن الدول النامية ومنها الدول العربية لم تدخل هذا السباق التكنولوجي لافتقارها للمقومات الاجتماعية والثقافية والاقتصادية التي تجعلها قادرة على المنافسة مع الدول المتقدمة في مجالات تصنيع وتطوير التقنيات التكنولوجية المختلفة مما يجعل الدول العربية ومنها مصر تقع ضحية لتفوق الدول الكبرى المتقدمة والمنتجة مجالات التكنولوجيا المختلفة إذ تعاني الدول المستهلكة للتكنولوجيا التبعية التكنولوجية المطلقة للدول المنتجة للتكنولوجيا التي تحكم في مضمون وسائل الإعلام المختلفة مما يؤثر

بشكل سلبي في الدول المستهلكة للتكنولوجيا و يجعلها تابعة فكرياً للدول المنتجة للتكنولوجيا، فالثورة التكنولوجية واستخدامها

في مجالات الاتصال والإعلام والمعلومات وتمررها في عدد قليل من الدول الصناعية المتقدمة أدى إلى خلق نماذج استهلاكية وفرض الثقافة الرأسمالية الاستهلاكية وتعد الدول العربية من أبرز مستهلكي التكنولوجيا وبخاصة منطقة الخليج العربي نظراً لقدرة الشرائية الهائلة لدى هذه الدول، بيد أن الدول المستهلكة للتكنولوجيا ومنها الدول العربية تواجه عدداً من الظواهر السلبية تمثل فيما يلي:

-إن غالبية وسائل الاتصال والإعلام مصنوعة خارج الدول العربية فالبنية الأساسية للاتصال والإعلام تنتج في هذه الدول.

-تحتكر المؤسسات الإعلامية الدولية المملوكة للدول المنتجة للتكنولوجيا نسبة كبيرة من مصادر المعلومات الإعلامية المستخدمة في الدول العربية .

-هناك عشرات من الإذاعات الموجهة إلى الدول العربية والإسلامية وبلغاتها الوطنية من قبل الدول الكبرى المنتجة للتكنولوجيا.

-تسورد محطات التلفزيون في الدول العربية ما بين 40 % و 69% من برامجها من الدول الغربية المنتجة للتكنولوجيا .

-الإستعانة بالخبراء الأجانب لإدخال نظم المعلومات وصيانتها وتشغيلها بالدول العربية .

-أصبحت الدول النامية مثل سوق كبير لتسويق ما تنتجه الدول المتقدمة في مختلف أشكال الإعلام فضلاً عن أنها سوق لتسويق المعدات التكنولوجية المختلفة، إذ لا تمتلك الدول العربية أي صناعات في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بل تستورد كل ما له علاقة بهذه التكنولوجيا.

هذه الظواهر تؤكد جماعها بعدم وجود استقلال إعلامي حقيقي لوسائل الإعلام في الدول العربية مما ترب عليه تبعية إعلامية للدول الغربية المنتجة للتكنولوجيا التي تختلف في بنيتها الاجتماعية والثقافية والاقتصادية

عن الدول العربية مما يجعل التقنيات المستوردة لا تتلاءم مع مجتمعاتنا ولا توظف بشكل أمثل لاحتياجاتنا ومازالت الدول العربية في سبات عميق في مجالات التكنولوجيا المختلفة منذ انطلاق تكنولوجيا الأقمار الصناعية أو تكنولوجيا الحاسوب الآلي وذلك لعدم توفر المقومات الثقافية والاجتماعية والاقتصادية الازمة التي

تمكنها من السباق التكنولوجي والمنافسة على امتلاك صناعة تكنولوجية قوية مع الدول المتقدمة، بالإضافة إلى افتقار الدول العربية للخبراء المدربين على إنتاج وتشغيل وصيانة التقنيات التكنولوجية المختلفة مما جعل الفجوة تزداد فيما بينها وبين الدول المتقدمة المنتجة للتكنولوجيا نتيجة لما سبق توجد فجوة تكنولوجية بين الدول المنتجة للتكنولوجيا والدول المستهلكة للتكنولوجيا لذا يجب مواجهة هذه الفجوة من خلال تحقيق الأمن التكنولوجي بين الدول المنتجة للتكنولوجيا والدول المستهلكة للتكنولوجيا وذلك عن طريق عدة وسائل ومن أهمها:

-العمل على حسن اختيار التكنولوجيا الملائمة لاحتياجات وإمكانات الدول المستهلكة لها.
-توطين تكنولوجيا الاتصال الحديثة في المجتمعات المستهلكة لها بحيث تصبح جزء من بنائها الثقافي والاجتماعي.

-السعى المستمر وراء الإنتاج الذاتي لتكنولوجيا الاتصال وعدم الاعتماد كلياً على تكنولوجيا الدول المنتجة لها، وعلى الدول العربية إنتاج وتطوير التكنولوجيا بنفسها .

-الحرص على ضرورة التحديث التكنولوجي بما يتلاءم مع طبيعة وإمكانات المجتمع من ناحية وبما يساعد على التنافس على المستوى الدولي من ناحية أخرى.

ومن ثم فإن المتغيرات والمقومات الاقتصادية والثقافية والاجتماعية هي التي تحدد مدى قدرة المجتمع على إنتاج التكنولوجيا بنفسه أو استهلاكها من غيره، فالتكنولوجيا قاصرة في حد ذاتها ولا تملك الانتشار أو التأثير في أي مجتمع دون سياق اجتماعي له مقوماته الفكرية والاقتصادية والسياسية فالتطور التكنولوجي الذي حدث في القرن التاسع عشر في الدول الأوروبية والمتمثل في ظهور وسائل اتصالية جديدة كالتلغراف على يد صموئيل موريس والتليفون على يد جراهام بيل واختراع الراديو ليع يد ماركوني، فكل هذه الاختراقات التكنولوجية في هذا الوقت حدثت نتيجة الثورة الصناعية آنذاك ولاستجابة ملتطباتها والمتمثلة في التوسع في التصنيع وزيادة الطلب على المواد الخام والتتوسيع في فتح أسواق جديدة خارج الحدود الوطنية مما كان حافزاً قوياً لاختراع تقنيات اتصالية تُسهل من عملية تبادل المعلومات التجارية واجتياز المسافات الشاسعة بين القارات لتبادل البضائع والصناعات لتحقيق مكاسب تجارية إذ أصبحت الأساليب الاتصالية التقليدية غير قادرة على تلبية الثورة الصناعية التي شهدتها المجتمع الأوربي في هذا الوقت بالإضافة إلى العوامل الاقتصادية التي تؤثر في ابتكار وتطور وانتشار التقنيات التكنولوجية توجد أيضاً العوامل الثقافية التي لها تأثير كبير في تبني وتوطين

التكنولوجيا داخل المجتمعات، فالثقافة السائدة في أي مجتمع هي التي تخلق المناخ الملائم لاستقبال التكنولوجيا الوافدة وتوطينها في غير أراضيها الأصلية أو هي التي تضع العرائق أمام تبنيها وانتشارها، على سبيل المثال لولا حركة الإصلاح الاجتماعي والديني والثقافي التي قادها مارتن لوثر في أوروبا لم تكن تشهد كم الابحاث والاكتشافات العلمية في هذا الوقت كما أن المجتمع بسماته الاجتماعية والاقتصادية والثقافية والسياسية التي تميزه من أي مجتمع آخر هي التي تحدد مدى تأثيره بالتقنيات التكنولوجية المستوردة الوافدة إليه، حيث توجد المجتمعات لديها تبعية للتكنولوجيا الوافدة إليها دون تطوير منها لتوطينها بما يتناسب مع سياقها الاجتماعي كما هو موجود في الدول النامية وال العربية في حين توجد المجتمعات تمتلك استقلالية قوية تحميها من المد التقني الوارد إليها من الدول الأخرى كما هو موجود في اليابان والصين والهند والكثير من دول أوروبا، على سبيل المثال تجأ الدول الأوروبية إلى الحد من المضامين التلفزيونية الوافدة إليها من المجتمع الأمريكي، بالإضافة إلى أنها تقوم بدعم وتعزيز إنتاجها الإعلامي والثقافي الوطني وتدريب وتطوير أداء العاملين في مجالات التكنولوجيا المختلفة، ومن ثم فإن البناء الاجتماعي هو الذي يؤثر في مسارات تطور التكنولوجيا في المجتمع ويحدد مدى تبعيته أو استقلاليته عن التكنولوجيا الوافدة إليه من المجتمعات الأخرى.



فالتكنولوجيا ليست حتمية ولكن القوة المجتمعية هي الفاعلة والمؤثرة، إذ يتحدد اتجاه التكنولوجيا بفعل تركيبة من العوامل الاجتماعية والثقافية السائدة في المجتمع، فضلاً عن العوامل الخاصة بالتكنولوجيا نفسها

مثل السعر والمصداقية وسهولة الاستخدام، فالتكنولوجيا هي تعبير عن الواقع الاجتماعي والثقافي الذي تنشأ فيه ومن ثم فإن النماذج التكنولوجية التي تطورت استجابة لحاجات مجتمع ما قد لا تصلح في أغلب الأحيان لمجتمع آخر له ظروف مغایرة كما أن عملية نقل تكنولوجيا الاتصال ليست مقصودة لذاتها وإنما هي أداة لتحقيق أهداف التنمية الوطنية لهذه الدول في مجال الاتصال، فالتكنولوجيا الملائمة هي تلك التي تتناسب مع الامكانيات الذاتية لهذه المجتمعات والتي تحقق الاستغلال الأمثل لمصادر التكنولوجيا المتاحة في المجتمع والتي تعمل على تمية وتطوير مصادر التكنولوجيا الوطنية.

أيضاً التكنولوجيا لا تقتصر على أدوات وأساليب الإنتاج بل تتعدي ذلك إلى الأبنية الاجتماعية والسياسية التي تعززها نفس تلك التكنولوجيا حيث مراعاة القيم والمعايير الاجتماعية والسياسية المرافقة لتلك التكنولوجيا، فالتكنولوجيا لا يُنظر إليها نظرة مجردة بل يجب النظر إليها من واقع خدمتها للحياة الاجتماعية للمجتمع التي يستخدمها، فالعقل البشري هو من يطوعها علي وفق مصالحه وأهدافه علي سبيل المثال تختلف استخدامات تطبيقات الهاتف الذكي من مجتمع لأخر وفقاً للسياق الاجتماعي والثقافي والاقتصادي الخاص بهذا المجتمع، إذ يستخدم الأسبان الهاتف الذكي بسبب خدمات الإنترن特، ويلجأ له الكوريون بوصفه أداة تكنولوجية متاحة في أي وقت وفي أي مجال، في حين يستخدمه الأميركيون وسيلة للحصول على المعلومات، ويفضله المراهقون الآسيويون في الترفيه.

أشكال ومستويات الإستجابة للتكنولوجيا في ضوء السياق الاجتماعي:

حدد نموذج البناء الاجتماعي للتكنولوجيا مستويات الاستجابة بين المستخدم من أفراد الجمهور والتكنولوجيا في أربعة أشكال كالتالي:

١-الاستجابة الإيجابية:

تشير إلى الفرد الإيجابي الذي يستطيع تطوير تطبيق تطوير التكنولوجيا بما يتناسب مع رغباته واحتياجاته ويستطيع أيضاً التغلب على أية معوقات وأية تكنولوجيا صعبة .

ويظهر ذلك بوضوح في الدول الآسيوية وبعض البلدان العربية كإمارات وغيرها من البلدان التي استطاعت السيطرة على سوق التكنولوجيا بما يتناسب مع مصالحها واحتياجات مواطنيها.

2- الاستجابة السلبية :

تشير إلى المستخدم المختلف علمياً وحضارياً مما يجعله غير قادر على الاستفادة من التكنولوجيا وغير قادر على التأثير فيها.

ويتجسد ذلك واضحاً في المجتمعات الفقيرة والأفراد ذوي المستوى التعليمي والاجتماعي والثقافي والاقتصادي المنخفض .

3- استجابة التأقام :

تشير إلى المستخدم الذي تتوفر لديه بعض المهارات التي تمكّنه من الاستفادة الضئيلة والمحدودة من التكنولوجيا، ويتمثل ذلك في الدول النامية وبعض الدول العربية ومنها مصر .

4- استجابة إبداعية :

تمثل أرقى أنواع الاستجابات على الإطلاق، إذ لا تشير فقط إلى الإنسان الإيجابي بل أيضاً إلى المبدع الذي يعلم كيف يستفيد من التكنولوجيا، ويستطيع التغلب على صعوبات ومعوقات التكنولوجيا، بالإضافة إلى قدرته على ابتكار تقنيات وأشياء جديدة تقيده في مجالات أخرى عديدة .

وبلا شك تمثل الاستجابة الإبداعية الدول المتقدمة والصناعية الكبرى التي تشارك في صناعة التكنولوجيا وتصديرها لأنحاء العالم كافة كالولايات المتحدة الأمريكية وألمانيا وغيرها من الدول الأوروبية.



تأثيرات التكنولوجيا في السياق المجتمعي:

شهد العالم في السنوات الأخيرة العديد من التطورات التكنولوجية التي كان لها بالغ الأثر في الأفراد ووسائل الإعلام التقليدية وتمثل هذه التأثيرات فيما يلي :

- 1-استحداث وسائل تكنولوجية جديدة أثرت في مستقبل وسائل الاتصال التقليدية.
- 2-ظهور بنوك ا المعلومات المصورة التي يمكن أن تحل محل الصحف المطبوعة.
- 3-نفاذ الجمهور واستهداف فئات محددة وجماعات صغيرة بدلاً من استمالة جماهير عريضة كما كان سابقاً.
- 4-نقل الرسائل الاتصالية عبر مسافات شاسعة باستخدام تكنولوجيا الأقمار الصناعية الاتصالية وتقديم كميات هائلة من المعلومات عن طريق الفيديوتکس والتليكتونك والبريد الإلكتروني وغيرها من الخدمات الحديثة.
- 5-حدوث تغيرات كبيرة يف حياة الأفراد نتيجة استخدامهم للتكنولوجيا وتحديداً تكنولوجيا الاتصال وشمل هذا التغيير مختلف الجوانب الإنسانية مثل اكتساب المهارات والتعليم الذاتي والتعامل مع الآلات والسيطرة على مصادر المعلومات وتغيير العلاقات الاجتماعية .
- 6-على الرغم مما سبق من تأثيرات إيجابية للتكنولوجيا إلا أن لها تأثيرات سلبية تتمثل في عزل الأفراد بعضهم عن بعض مما أدى إلى التقوّع الذاتي Us Privatizes بالإضافة إلى الفجوة بين ما يملكون التكنولوجيا وما لا يملكون وبالتالي فإن المعلومات لا تكون متاحة لكل أفراد المجتمع بنفس القدر وأيضاً التأثير السلبي في شعبية الوسائل التقليدية وتکبدتها خسائر بسبب الوسائل التكنولوجية.



الموضوع الثاني

التكنولوجيا الرقمية وتأثيرها في حياة الفرد والمجتمع

مقدمة:

تعتبر التكنولوجيا الرقمية ليس فقط نقل المعلومات ومعالجتها وتخزينها لأوسع عدد من الأفراد والمؤسسات، وإنما الفرز المتواصل بين من يولد المعلومات (الابتكار) ويمتلك القدرة على استغلالها (المهارات) وبين من هو مستهلك لها بمهارات محدودة، فهذه التكنولوجيا مست مختلف المجالات وأصبح لها الدور الفعال في تسيير مختلف الموارد، بل ولها تأثير على الفرد والمجتمع وهذا ما هدفت له الدراسة الحالية والمتمثلة في التعرف على أثر التكنولوجيا الرقمية على الفرد وكذا تأثيرها على المجتمع.

وإن تقدم ورفاه أي دولة من دول العالم هو مدى قدرة الدولة على مواكبة التطور التكنولوجي و التنظيمي في مختلف مجالاته وتطبيقاته، لأن التكنولوجيا الرقمية تعتبر من مسلمات تحقيق التنمية الإدارية، الاقتصادية والاجتماعية والثقافية فهي بعدها جيداً في حياة الإنسان؛ وذلك بأنها غزت كل مجالات الحياة وهي الشاملة لكل الأجهزة من عتاد وبرمجيات التي تقوم بمعالجة المعطيات بعد ترميزها أو تشفيتها إلى إشارات، بحيث أن كل هذه التطورات الحديثة الساعية في هذا المجال يعود بالنفع على أفراد المجتمع، لكن هذا يرجع للاستخدام الأمثل لتقنيات التكنولوجيا واستثمارها في كل ما من شأنه يحقق النجاح للدولة، وذلك لما لها من خصائص في عدة أمور منها توفير الوقت والجهد في الاستخدام وهذا لأنها تعتمد على الحاسوب الآلي، لأن كل ما هو رقمي تسارع انتشاره على مدى الأعوام العشرين الماضية وهو مستمر في النمو بشكل كبير، بحيث ان التطورات الجديدة التي تلامس حياتنا بشتى الطرق وفي مختلف الأحيان بطرق عميقه، بينما توجد العديد من الفرص والتطلعات التي ترتبط بالرقمنة فهي تؤثر بشكل كبير على الفرد والمجتمع.

1-مفهوم التكنولوجيا الرقمية:

للتكنولوجيا الرقمية عدة تعاريف يمكن حصرها فيما يلي:

-تعريف التكنولوجيا الرقمية على انها: “كل الأجهزة الإلكترونية عتاد وبرمجيات، التي تقوم بمعالجة المعطيات بعد ترميزها أو تشفيتها إلى إشارات اثنية (0،1)، غالباً ما تكون هذه الأجهزة حواسيب.”

وتعرف أيضاً: "تكنولوجيا المعلومات هي الحصول على المعلومات الصوتية، والمصورة، والرقمية، والتي تكون في نص مدون وتجهيزها واحتزارها وبثها، وذلك باستخدام مجموعة من المعدات الميكرو الكترونية الحاسبة والاتصالية عن بعد".

وهناك من يرى أنها: "ليس فقط نقل المعلومات ومعالجتها وتخزينها وتسييرها لأوسع عدد من الأفراد والمؤسسات، وإنما الفرز المتواصل بين من يولد المعلومات (الابتكار) ويملك القدرة على استغلالها (المهارات)، وبين من هو مستهلك لها بمهارات محدودة".

2-مراحل تطور التكنولوجيا الرقمية:

مرت التكنولوجيا الرقمية بتغيرات نوعية عديدة ومتراقبة، يمكن إيجازها في خمس مراحل أساسية وهي:



المرحلة الأولى: هذه المرحلة تميزت بظهور التجمعات البشرية، نتيجة لبداية التفاهم الإنساني باستخدام الإشارات، إلى جانب أهمية ارتقاء هذا التفاهم حينما بدأ الإنسان باستخدام اللغة.

المرحلة الثانية: تميزت هذه المرحلة باختراع أقدم طريقة للكتابة في العالم، وهي الكتابة السومرية، لكن الكتابة لم تكن كافية وحدتها لحل مشكلة الاتصال.

المرحلة الثالثة: تميزت بظهور الطباعة في منتصف القرن 15، ويعتبر "يوحنا جوتبرج" هو أول من فكر في اختراع الطباعة بالحروف المعدنية المنفصلة واتم طباعة الكتاب المقدس باللغة اللاتينية.

المرحلة الرابعة: في هذه المرحلة شهد القرن 19 ظهور عدد كبير من وسائل الاتصال، استجابة لعلاج المشكلات الناجمة عن الثورة الصناعية، فأصبحت الأساليب التقليدية للاتصال لا تلبي التطورات الضخمة التي شهدتها المجتمع الصناعي، مما أدى إلى ظهور العديد من المخترعات الجديدة نتيجة استغلال الطاقة الكهربائية، حيث تم اختراع التلغراف عام 1837، والهاتف عام 1876.

المرحلة الخامسة: تميزت هذه المرحلة بتقدّر المعلومات وثورة الاتصال من خلال استخدام الحاسوب الرقمي في تخزين واسترجاع ما أنتجه الفكر البشري بأسرع وقت ممكن، كما تمثلت هذه المرحلة في استخدام الأقمار الصناعية لنقل المعلومات والبيانات والصور عبر الدول والcontinents.



3- خصائص التكنولوجيا الرقمية:

تميزت التكنولوجيا الرقمية بجملة من الخصائص نوجزها فيما يلي:

-التكنولوجيا الرقمية الأسلوب الأكثر فاعلية وكفاءة لتسهيل العمل من حيث التخطيط، التنفيذ، الرقابة.

-تساهم التكنولوجيا الرقمية في تعجيل الخطى باتجاه تحقيق استمرار الممارسات.

– تتمتع التكنولوجيا بخاصية القدرة على تحسين الفاعلية التشغيلية.

– تقليل المكان، فالتكنولوجيا الرقمية تجعل كل الأماكن متقاربة وتسمح كل الحدود الجغرافية، وتغيير مفهوم الزمان والمكان.

– تقليل الوقت، حيث تتيح وسائل التخزين التي تستوعب حجما هائلاً من المعلومات المخزنة والتي يمكن الوصول إليها بيسر وسهولة.

– اقتسام المهام الفكرية مع الآلة، نتيجة حدوث التفاعل وال الحوار بين الباحث والنظام.

3- أهمية التكنولوجيا الرقمية:

للتكنولوجيا الرقمية أهمية كبيرة في الحياة الاجتماعية يمكن حصرها في العناصر الآتية:

– جعل العالم قرية صغيرة، يستطيع أفرادها الاتصال فيما بينهم بسهولة.

– سهولة تبادل المعلومات ونقلها في أي وقت ومكان وبأقصى سرعة، دون جهد وبأقل تكلفة ممكنة.

– سهولة الوصول إلى المعلومات والمعرفة الموجودة في أي مكان بالعالم في نفس اللحظة.

– الانشار الواسع واللامحدود للمعلومات بين دول العالم.

– سرعة الأداء وسهولة الاستخدام والاستعمال. (مرجع سابق، ص 197).

4- أهداف التكنولوجيا الرقمية:

إن المعلومات هي أساس أي تقدم وهي السبيل الوحيد للوصول إلى مجتمع أفضل، وأصبح الاهتمام بالمعلومات إنتاجاً وتدالياً من الأمور التي لا يمكن الاستغناء عنها في دفع وتيرة النمو والتقدم، ومع تزايد الوعي بأهمية المعلومات في جميع مجالات الحياة، فإن رقمتها تهدف إلى:

1- إتاحة مصادر المعلومات التقليدية على نطاق واسع وتشمل:

ـ إتاحة 24 ساعة / 7 أيام.

ـ إتاحة دون التقييد بالموقع الجغرافي.

- إنتاج أشكال مختلفة من الملفات للمصدر الواحد.

- توصيل المعلومات للمستفيد دون التدخل البشري.

- تطوير الخدمات التقليدية.

- المشاركة في الموارد.

2- صيانة وحفظ المجموعات ضد التلف والكوارث والفقد.

3- الربح المادي من خلال بيع المنتج الرقمي على أقراص ملizza أو إتاحة على الشبكة، ولا يقصد بالربح هنا الاتجار بقدر ما هو الحصول على عائد مادي، يغطي هامشا من التكلفة لضمان استمرار العمليات.

5- عمليات التكنولوجيا الرقمية:

ترتبط عمليات الرقمنة بنوعية الوثائق التي ستمر قمتها، وهي تختلف من مشروع إلى آخر حسب ما إذا كانت هذه العمليات ستتم داخل المؤسسة أو باللجوء إلى شركات مختصة، وتمثل هذه العمليات فيما يلي:

1- إجراءات ما قبل بدء العمليات، للتعرف الدقيق على طبيعة المحتوى، والذي يترتب عليه بالتبعية تحديد الإجراءات والأساليب في تحويله، ومن العوامل المؤثرة في هذا الصدد:

- الشكل: نصوص أو صور أو فيديو... إلخ.

- الحالة المادية.

- الحجم.

- ألوان المحتوى ومدى أهميتها.

2- إنشاء قاعدة بيانات متابعة عبر المراحل المختلفة.

3- تجهيز المصادر وتشمل: اختيار المصادر وسحبها من الفوف، وفحص التكرارات، وتخصيص رقم مسلسل للمتابعة، والصيانة المادية إذا لزم الأمر.

4- إنشاء التسجيلة библиография والميتادات.

5- المسح الصوتي والتحويل.

6- مميزات التكنولوجيا الرقمية:

الذكاء الاصطناعي: ما يميز التكنولوجيا الرقمية هو تطوير المعرفة وتنمية فرص تكوين الموارد البشرية من أجل الشمولية والتحكم في عملية الإنتاج.

التفاعلية: فمستعمل التكنولوجيا الرقمية يمكن أن يكون مستقبلاً ومرسلاً في آن واحد، أي يستطيعون تبادل الأدوار، هذا ما يؤدي إلى خلق نوع من التفاعل بين الأنشطة.

اللاتزامنية: أي إمكانية استعمال الرسالة في أي وقت يناسب المستخدم.

اللامركزية: وهي خاصية تسمح باستقلالية التكنولوجيا الرقمية، فالإنترنت مثلاً تتمتع بالاستمرارية في عملها، فلا يمكن لأي جهة على مستوى العالم أن تعطلها.

قابلية التوصيل: وتعني إمكانية الربط بين الأجهزة الاتصالية المتعددة.

قابلية التحرك والحركية: أي أنه يمكن للمستخدم أن يستفيد من خدمات الإنترت أثناء تنقلاته، من خلال وسائل الاتصال مثل: الحاسوب الآلي النقال، الهاتف المحمول ... إلخ.

قابلية التحويل: كتحويل الرسالة المرئية إلى رسالة مسموعة أو مطبوعة أو مقرؤة.

اللامجاهيرية: أي إمكانية توجيه الرسالة إلى فرد واحد أو جماعة معينة.

الشيوخ والانتشار: وهو قابلية هذه التقنيات للتوسيع لتشمل مساحات غير محدودة من العالم.



7- مجالات التكنولوجيا الرقمية:

من أهم المجالات التي تحتويها التكنولوجيا الرقمية هي:

1 - مجال التعليم والتعلم:

لقد قدمت التكنولوجيا خدمة كبيرة في مجال التعليم ، بدءاً باختراع القلم والورق ، إلى مرحلة الطباعة ، ومرحلة التسجيل والتصوير ، والآن أصبح الحاسوب من أقوى الوسائل المستخدمة في مجالات التعليم ، إضافة إلى استخدام شاشات العرض المختلفة والفيديو وغيرها في التعليم . تعددت الطرق التي وظفت بها تكنولوجيا المعلومات في مجال التعليم والتعلم فاستعملت الوسائل المتعددة (*Multimedia*) ، حتى أصبح بإمكاننا مشاهدة فيلم وثائقي عن كثير من الظواهر الطبيعية كالزلزال والرحلات الفضائية ، ونمو النباتات والكائنات الحية ، واستخدمت البرامج المخبرية التي تظهر محاكاة الواقع الذي تتم به التفاعلات المختلفة بين الذرات والجزئيات ، وعملت التكنولوجيا بذلك على : تقارب البعيد ، وتكبير الصغير ، وتصغير الكبير ، وإظهار أدق التفاصيل دون خوف أو ضرر ، وكذلك التعلم عن بعد حيث يمكن لمتعلم في بلد ما أن يستمع ويناقش محاضراً في بلد آخر وأصبحت الشبكة العنبوتية (الإنترنت) مصدراً أساسياً من مصادر التعليم لا غنى عنه للطالب والمعلم ومصدراً للمعلومة لأي شخص آخر.

2 - مجال الاتصالات:

أصبح ممكناً في هذه الأيام أن تشاهد أو تسمع ما يحدث في أي مكان في هذا العالم ، فلم يعد الاتصال مقتصرًا على الرسائل البريدية أو المكالمات الهاتفية ، فهناك البريد الإلكتروني والدردشة الإلكترونية ، وغيرها من الوسائل وكذلك التراسل الفوري للمعطيات أو التحدث مع الآخرين عبر اللقاءات المرئية وذلك بفضل تكنولوجيا الاتصال وشبكات الحاسوب حتى أصبح العالم أشبه بقرية صغيرة ومن المستجدات إمكانية استخدام شبكة الانترنت لإجراء الاتصالات الهاتفية بتكلفة قليلة من خلال ما يسمى (الصوت عبر بروتوكول الانترنت) (*VOIP*)

3 - التجارة الإلكترونية:

يقصد بالتجارة الإلكترونية القيام بعمليات العرض والبيع والشراء للسلع والخدمات والمعلومات عبر نظام الكتروني بين المنتج والمورد والمستهلك . بحيث تحقق الشركات فوائد عده منها : تسويق أكثر فاعلية ، تقليل

عدد الموظفين الذي لم يعد لهم حاجة في الإعمال الإدارية والحسابات ، التواصل الفعال مع الشركات الأخرى والزبائن إنما وجدوا.

4- المجال الإداري:

تستخدم المؤسسات الحواسيب والشبكات الداخلية والخارجية في تسخير شؤونها الإدارية وكذلك في التراسل بين فروع المؤسسة التي قد تكون متبااعدة ولم يعد مصطلح (المكتب بلا ورق) الذي تنتج فيه المعلومات ويتم تبادلها إلكترونياً بعيد المنازل ، كما أصبحنا نسمع في الوقت الحاضر مصطلح الحكومة الالكترونية يتعدد كثيراً وسائل الإعلام . لقد لجأت الدول حديثاً إلى نظام الإدارة الالكترونية الذي يعتمد على تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في إدارة نشاطاتها المختلفة ، من خلال أنظمة المعلومات المحسوبة سواء في المستوى الإعلامي أو التفاعلي في التواصل مع الإفراد وبشكل يضمن حماية المعلومات وأمنها مما يسهل انجاز الخدمات والمراسلات بين الجهات الرسمية من جهة ، والمؤسسات والمواطنين من جهة أخرى ، بما يوفر الوقت والجهد والمال .

ولاستخدام تكنولوجيا المعلومات في العمليات الإدارية للدولة عدة مستويات : مستوى إعلامي يتم فيه نشر البيانات والمعطيات مثل القوانين ، مستوى تفاعلي : يقوم المواطن بإدخال البيانات الالزمة حول موضوع معين كالإحصاءات ، مستوى معاملات : معلومات لإصدار شهادة الميلاد وطلب تجديد جواز سفر .

5- الصحة والطب:

لقد تم توظيف تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في مجال الصحة والتطبيب عن بعد ، بهدف رفع المستوى الصحي لسكان المناطق النائية والأرياف ، مما يقلل من نفقات العلاج والسفر ، ويحقق راحة المريض من عناء الوصول لمراكز العلاج المجتمعية في المدن الكبرى ، وكذلك التبادل المعرفي بين المراكز الطبية المنتشرة في العالم ، عبر المؤتمرات العلمية والطبية المرئية وربط المستشفيات البعيدة بعضها عن بعض بشبكة اتصال تمكن الأطباء من تشخيص الإمراض من خلال تبادل الصور والتقارير وت تقديم مشورات طبية في الحالات المرضية المعقدة . إضافة لما سبق تم إنشاء ما يعرف بالصيدلية الالكترونية التي تهتم بتقديم معلومات محددة حول الأدوية وتسويقها عبر الانترنت ، كما يتم عبر البطاقات الالكترونية الخاصة تسجيل التاريخ الطبي للشخص وأصبح الانترنت مصدرأ أساسياً للمعلومات الصحية .

6- مجال الإعلام والثقافة:

أسهمت التكنولوجيا في تقديم خدمة كبيرة في رفع المستوى الثقافي للشعوب ، فالورق ثم الطباعة ونتاجها من مطبوعات وكتب وصحف ومجلات و الوثائقيات المchorة حول شتى القضايا والنشر من خلال الانترنت أسهمت جميعاً في إيصال المعرفة إلى قطاعات واسعة ، ومكنت كذلك الكثيرين من النشر بتكلفة مقبولة . وقد لعبت وسائل الإعلام وما زالت دوراً أساسياً في نقل المعلومة وإيصالها في وقت قريب من حدوثها ، سواء كانت مسمومة عبر الإذاعة أو الهاتف أو مسمومة - مرئية عبر البث التلفازي وطرق التسجيل الأخرى وحديثاً من خلال الانترنت . وقد اسهمت التكنولوجيا في سهولة توفير المعلومة ومعالجتها وبثها في وقت قصير وترجمتها لعدة لغات.

7- المجال العسكري:

استخدم الإنسان التكنولوجيا في الحروب فكانت الأسلحة المختلفة عاملًا أساسياً في كسب الحروب قدماً وحديثاً . وكان دور تكنولوجيا المعلومات مهمًا في توصيل الرسائل والمعلومات بشكل سري بين القيادة والميدان وكذلك لأغراض التجسس وحديثاً دخلت تكنولوجيا المعلومات المجال العسكري بشكل أوسع فهناك الصواريخ الموجهة بالحاسوب وأنظمة الاتصال الحديثة وغيرها مما أثر بشكل كبير على أداء الجنود في المعركة.

8- المجال الترفيهي:

هناك كثير من العاب الحاسوب التي يعتمد بعضها على الرسومات الثلاثية الأبعاد والصوت ، كما تستخدم تكنولوجيا المعلومات في إنتاج الموسيقى والأفلام والتأثيرات الخاصة المصاحبة لها وتسجيلها وعرضها كما تستخدم الانترنت لتوزيع المنتجات المتعددة الأوساط مما ساعد على انتشارها.

9- المجال الصناعي:

صناعة تكنولوجيا المعلومات تشكل قطاعاً مهماً في اقتصاد كثير من الدول وقد استخدم الحاسوب أيضاً في تصميم وفحص نماذج الآلات المعقدة كالسيارات والطائرات كما شاع استخدام الآلات الموجهة بالحاسوب ، والإنسان الآلي في الصناعات وخاصة الخطرة منها . وأصبح كثير من الأجهزة يستخدم حواسيب صغيرة لمراقبة عملها ، فمثلاً أصبح في السيارة الحديثة عدد من الحواسيب الصغيرة تتحكم في عمل أجزائها المختلفة

مزايا التكنولوجيا الرقمية:

ـ سهولة تصفح الوثيقة:

إن محركات البحثتمكن في خلال بعض الثنائي، البحث داخل النصوص الموجودة في عدةآلاف من الصفحات عن التنصيص أو الفقرة المراد البحث عنها، أو استخراج بطريقة منتظمة كل الجمل التي على سبيل المثال قد استعمل فيها المؤلف أحد أو عدة كلمات مفضلة لديه، كذلك فإن الرقمنة تمكن مسيري الفهارس بتصنيف كل الأعمال المرقمنة حسب النوع، الشكل والفئة بسهولة كبيرة.



ـ سهولة الوصول إليها من طرف الجمهور وترقيتها:

إن استعمال نظم التخزين الآلية ذات الإمكانيات الكبيرة يجعل الرصيد المرقمن سهل البلوغ 24 ساعة على 24 ساعة بعدد قليل من المستخدمين (العمال). وهكذا فإن الرقمنة توفر إذا الإتاحة عن بعد للوصول إلى وثائق كانت صعبة المنال من طرف مجموعة من الأشخاص في نفس الوقت، وهكذا فهي تضمن ترقية هذه الوثائق.

البحث:

كذلك من مزايا الرقمنة أن هذه التكنولوجيا تعطي أكثر نجاعة لعملية البحث الوثائقي، حيث أنها توفر إمكانية البحث في الفهارس المحلية وغير المحلية وخلق نسيج من الارتباطات بحيث يمكن التنقل من الوثيقة التي تم تصفحها إلى الوثائق ذات العلاقة بها. كذلك بواسطة هذه التكنولوجيا يمكن القيام بالبحوث متعددة المعايير، البحث في النص الكامل.

إمكانية استعمال جميع وظائف النشر (قص، نسخ، لصق):

من خلال عملية رقمنة الوثائق يمكن تحليل عدد كبير منها أو استخراجها، وهذا يمكن للباحث جمع على شاشة الحاسوب عدد كبير من النصوص والصور مستخرجة من مصادر مختلفة. وبإمكانه كذلك من صفحة إلى أخرى في نفس الوثيقة، والقيام بتكبير الصفحة، وهذا الوثائق الرقمية تصبح سهلة الدراسة، والنسخ، أو الاستشهاد بها في البحث العلمية.

إعداد الإنتاج:

كذلك تتيح تكنولوجية الرقمنة إمكانية إنجاز نسخ من المعلومات التي تم رقمنتها باستعمال إما الشكل (Format) الذي خزنت به أو شكل آخر مع الحفاظ على النوعية. كذلك تمكن الرقمنة من إعادة إنتاج الوثيقة كما هي دون احداث أي ضرر بالوثيقة الأصلية وذلك عن طريق استعمال وظيفة ”نسخ / لصق Copier/coller“، هذه الوظيفة لا تيق فقط على النصوص المكتوبة بل تتعدى ذلك إلى الصورة والصوت التي يمكن إعادة إنتاجها وطباعتها بسهولة كبيرة.

الوقاية وحفظ الوثائق الأصلية:

إن الرقمنة هي قبل كل شيء تكنولوجيا تحسن إتاحة الوثائق، وإن النسخ الرقمية تسهل الحفاظ على الوثيقة الأصلية وذلك بتنقلي استعمالها وتداولها وبذلك تقليل من عوامل التلف. وفي الوقت الحاضر لا يمكن رقمنة كل أنواع الوثائق بجودة كبيرة، ولذلك يجب الحفاظ على النسخة الأصلية إلى اليوم أين تصبح هذه التكنولوجيا قادرة على إحداث تطورات نوعية جد عالية في إنتاج الوثائق الرقمية.

عيوب التكنولوجيا الرقمية:

تتمثل عيوبها فيما يلي :

-ارتفاع الاستثمار القاعدي :

يتمثل هذا العيب في كون أن العتاد الواجب توفره عند القيام بمشروع الرقمنة له سعر مرتفع جداً، وهو أهم عائق بالنسبة لكل الأشخاص المهتمين بهذه التكنولوجيا، وإلى جانب السعر فهو يتطلب عند الاستعمال أشخاص متكونين على استعماله ولهم كفاءات عالية لكي تكون هناك نتائج مرضية.

-عواقب الترتيب:

إن الوسائل المستعملة لتخزين المعلومات الرقمية يجب أن تحفظ داخل محيط نظيف جداً ومستقر من ناحية الأحوال الجوية. وتهيئة المحيط باحترام هذه الشروط يتطلب هو كذلك استثمار كبير.

-كلفة التحضير:

كل وثيقة يجب أن تحضر لعملية الرقمنة، وإلى جانب التحضير المادي المطلوب للوثيقة، فإن المحتوى هو كذلك يجب أن يصنف ويكشف، وإن المصادر النصية يجب هي كذلك إدخالها في قاعدة البيانات بواسطة أشخاص متخصصين.

تأثير سلوك الإنسان بالเทคโนโลยيا الحديثة (أثر الرقمنة في حياة الفرد) :

يعرف السلوك على أنه أي نشاط يصدر عن الإنسان سواء كان أفعال يمكن ملاحظتها وقياسها كالنشاطات الفسيولوجية والحركية أو النشاطات التي تتم على نحو غير ملحوظ كالتفكير والتذكر وغيره ، والسلوك ليس شيئا ثابتا ولكنه يتغير ، وهو لا يحدث في الفراغ ولكن في بيئه ما وقد يحدث بطريقة لا إرادية مثل التنفس ، أو يحدث بصورة إرادية عندما يكون بشكل مقصود وواعي ، ويتأثر سلوك الإنسان بالبيئة المحيطة والتغير فيها وبالتالي فهو يتتأثر بأعمال التصميم الداخلي ومفرداته، فالسلوك هو كل الأفعال والنشاطات التي تصدر عن الفرد سواء كانت ظاهرة أو غير ظاهرة .

العوامل المؤثرة في السلوك :

وقد أجمع الباحثين في مجال البيئة والإنسان العوامل المؤثرة في السلوك الشخصي في ثلاثة مجموعات :

-الطبيعة الوراثية

-الخبرة المكتسبة من التفاعل مع البيئة

-ظواهر البيئة القائمة.

إن التكنولوجيا الحديثة قد أدت إلى تغيير المفاهيم التقليدية للإنسان في التعامل مع الفراغات الداخلية فجعلته يبحث عن فراغات معيشية جديدة متغيرة ومحركة تستطيع أن تواجه إيقاع الحياة السريع وتلبى احتياجاته، مما جعله يفرط في استخدام التكنولوجيا في جميع النواحي المعيشية والحياتية خاصة في أعمال التصميم الداخلي ومفرداته والتي يتعامل معها باستمرار ، مما يؤدي لحدوث تأثيرات تتبع للفرد وصفاته وب بيئته ونوع التكنولوجيا المستخدم ودرجة توافقها مع البيئة ، هذه التأثيرات المتباينة لها درجات تحدد مدى قوتها في إحداث تغييرات على سلوك الإنسان مع استمرار تعامله معها .

درجات تأثير التكنولوجيا على السلوك :

تببدأ بالتأثير على سلوك الفرد ، ثم تتحرك إلى التأثير على سلوك الجماعة ومنها تباعا إلى أن تحدث تغييرات شاملة في العادات السائدة والقيم الراسخة في المجتمعات .



تأثير التكنولوجيا على سلوك الفرد :

في ظل الحياة الرقمية التي نعيشها وما تشمله من استخدام التكنولوجيا في معظم الأدوات والمنتجات ، لم تعد ملكة الذكاء مقصورة على الإنسان فقط بل أصبحت خاصية موزعة على الآلات والأدوات والنظم في كل شيء حوله ، مثل على ذلك المنزل الذي كل جزء منه متصل بشبكة معلومات بها كاميرات وmicrowaves وشاشات عرض لتوفير سبل الراحة والرفاهية للفرد ، ولكنها في نفس الوقت تؤثر على سلوكه بالسلب حيث تقلل من نشاطه وحركته ، وأيضا عدم إحساسه بالخصوصية في ظل وجود الكاميرات والشاشات في كل مكان بالمنزل ، والأرضيات التفاعلية داخل المبني وأيضا الحوائط المتحركة والأثاث المضيء التفاعلي كل هذا يجعل الإنسان أكثر توترا وقلقًا ويتعامل بحذر في كل شيء حوله وبالتالي يظهر ذلك في ردود أفعاله وسلوكه في الفراغات الداخلية .

أثر التكنولوجيا في حياة المجتمع (الرقمنة والمجتمع) :

إن الحديث عن مجتمع رقمي يجرنا للحديث عن قاطني هذا المجتمع، فقد جرت لأكثر من عقدين من الزمن، مناقشة وبحث نشوء مجموعة سكانية عالمية مميزة من الشباب الذين أبصروا النور في العصر الرقمي وترعرعوا على استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتهم اليومية، ويشار إلى هؤلاء السكان الموصولين بالشبكات بالمواطنين الرقميين.

و ضمن هذا السياق، يؤكد نيغرو بونتي أن المؤشرات الرقمية تقول بأن الأطفال الذين يستعملون النت، يطورون مهارات جديدة بدلاً من إضاعة مهاراتهم الاجتماعية العادلة، حيث إن المسافات المتباينة أصبحت قريبة، وصورة العالم للأطفال أصبحت ترسم من خلال لمسة فأرة التشغيل، لذلك فالأجيال الجديدة والتشكلات الاجتماعية والاقتصادية الصغيرة الجديدة هي أئمن موارد للمجتمعات في الكون الرقمي الجديد وهم أداة وعملية تؤثر بفعالية في التغيير على المدى البعيد.

فهي تؤثر كذلك في السلوكيات الاجتماعية للناس في إحداث تغيرات عليها مثل التغيير الذي يحدث في التجارة الإلكترونية بحيث أصبح البيع والشراء عن بعد مع توفير خدمة التوصيل على المكان الذي يريد الإنسان هذا ما سهل العملية على التجار في اقتناء مختلف المواد، والتغيير كذلك في التعليم والتدريب الإلكتروني وذلك عبر خدمة الزووم تقنية تكنولوجية رقمية سهلت عملية التعلم على الأساتذة وحتى المدربين في توفير الوقت

والجهد وخاصة في ظل الظروف التي تعيشها البلاد (جائحة كورونا) التي مست مختلف المجالات وأرغمت كل العاملين على تطبيق مختلف الوسائل والتقنيات الحديثة كل حسب مجاله.

تأثير التكنولوجيا على العادات والقيم:

في مجتمعاتنا العربية نجد أن الإيقاع السريع للحياة والتكنولوجيا الرقمية أثرت على عادات قديمة لم تعد موجودة الآن منها العلاقات الاجتماعية فعلى سبيل المثال فقدان الصلة بين الجيران والأقارب فيستطيع الإنسان مكالمة تليفون أن يحصل على ما يريد من طعام وشراب وأدوية وغيرها فمع وجود الأجهزة الحديثة داخل المنزل وسهوله التواصل مع الأسواق أو المستشفيات ومراسيم الشرطة كل هذا جعل عادات التواصل والترابط بين الأفراد تقل بشكل كبير نتيجة استخدام التكنولوجيا.

وقد سعى الإنسان دائماً استخدام التقنيات الحديثة المتاحة لتحقيق الرفاهية الاجتماعية ، ومنذ ظهور التكنولوجيا الرقمية وتقنية المعلومات والاتصالات وانتشارها أدت إلى تأثيرات في سلوك وصفات الأفراد ولكن هذه التأثيرات تختلف تبعاً لعدة عوامل من أهمها :

1-المراحل العمرية: تختلف تأثير التكنولوجيا على الأفراد علي حسب المرحلة العمرية فالطفل لا يتتأثر مثل الشاب أو الرجل المسن ، مثل التصميمات الديناميكية في الفراغات الداخلية باستخدام الإضاءة فهي تؤثر على الطفل وتجذب انتباذه وتجعله مفعم بالطاقة والنشاط ولكنها في نفس الوقت تؤثر على المسن تأثير سلبي ممكن أن تشتبك انتباذه وتزعجه فهم في الغالب يميلوا إلى الإضاءات البسيطة الخافتة ليستشعروا الراحة والسكينة .

2-مجتمع الآخر: يتميز المجتمع العربي منذ عصوره القديمة وحتى الآن بقدرته على تحصين العادات والقيم والمبادئ الراسخة في تعاليم الدين الإسلامي من التأثيرات الغربية عليه إلا أنه عجز عن تحقيق ذلك عند غزو التكنولوجيا الحديثة للمجتمع وأسره ، والتي سيطرت بشكل كامل على عدد كبير من فئات المجتمع وخاصة الشباب والمرأة ، وعلى الرغم من الآثار الإيجابية التي تسببت بها التكنولوجيا للمجتمعات كتوفير سبل الراحة والسرعة والدقة إلا أن الاستخدام غير الموجه لها في العديد من المجتمعات ساعد في تركها للكثير من الآثار السلبية مثل خمول العقل والجسد وقلةاحترام والتقدير خاصة لكتبار السن .

3-اختلاف النوع: يوجد اختلافات عديدة بين الرجل والمرأة ومن بينها تقبل واقبال كل منها على التكنولوجيا الحديثة ، فقد أوضحت الدراسة الاستبانية أن الرجال هم الأكثر تفضيلا لاستخدام أحدث الأساليب التكنولوجية المتاحة.

4-الحالة الصحية: تختلف تأثير التكنولوجيا علي حسب الحالة الصحية بين الفرد السليم المعافى والفرد المريض أو الذي توجد لديه إعاقة، فمثلاً تأثيرات الخداع البصري كعمل رسم في الأسفار تؤدي بالارتفاع فقد تشعر الشخص السليم بالحرية والانطلاق بينما الأشخاص مثل الذين يعانون من فobia الأماكن المرتفعة قد تزعجهم وتؤثر عليهم بالسلب ، وأيضاً الأرضيات القماشية والحوائط القماشية تأثيرها على الشخص السليم يختلف عن الشخص المعاق مثل الذي لا يستطيع استخدامها وبالتالي يجعله يشعر بالعجز والإحباط.

5-الثقافة: بواسطة التكنولوجيا المتقدمة نجحت الدول الغربية في نشر ثقافتها عبر المحيطات والقارات، والترويج لأفكارها وقيمها الثقافية والأخلاقية علي حساب الثقافات الوطنية ، وطمس الهوية الثقافية للدول الفقيرة أو النامية، ومثال لذلك التصميم الداخلي لمطاعم الوجبات السريعة بعيد كل البعد عن الهوية والثقافة للبلدان العربية معظمها تقليد من الدول الغربية، مما أدى إلى تغيير الذوق العام وخاصة بين الشباب والتخلي عن الانتماء للبيئة والمجتمع والتطلع للغرب بكل سلبياته التي لا تتوافق مع القيم والعادات الموروثة.

تأثير التكنولوجيا علي الأطفال:

في الواقع أن وسائل التعليم والمعرفة كانت محدودة في كل أنحاء العالم حتى ثلثينيات القرن الماضي إذ اعتمد التعليم على التقين المباشر من الوالدين للأبناء ومن المعلم للمتعلم من خلال قاعات الدراسة فقط، ثم حدثت الطفرة الكبرى باختراع جهاز التلفزيون الذي نقل العالم نقلة تاريخية تمثلت في نقل المعلومات بالصوت والصورة وأصبحت المعلومة في متناول ملايين البشر واستطاع هذا الجهاز الصغير أن ينقل العلم إلى داخل كل بيت.



وكخطوة طبيعية انتقلت آثار هذا الاختراع العجيب الى الأطفال إذ استطاعوا أن يتعرفوا من خلاله على ثقافات ولغات وعادات الدول الأخرى كما قدمت الكثير من وزارات الإعلام في العديد من دول العالم البرامج التعليمية لطلبة المدارس ما جعل التلفزيون عاما هاما في تشكيل عقلية الأطفال ومساعدتهم على اجتياز صعوبات التعليم، وكان أهم ما يميز التلفزيون هو رقابة وزارات الإعلام على كل المواد التي يتم بثها بعد دراستها دراسة مستفيضة والتأكيد أنها تناسب كل مجتمع وقيمه ومبادئه، لذا فقد كان مصدر المعلومة واحدا للجميع وتربى الأطفال على القيم والمثل العليا التي شكلت وجدان أجيال كثيرة.

ويؤكد الكثير من الباحثين ان أطفال الماضي أكثر سعادة من أطفال الحاضر على الرغم من التطور الهائل الذي شهدته العالم خلال القرن الحادي والعشرين خاصة ما يتعلق بوسائل الاتصالات التي جعلت العالم قرية صغيرة.

وسائل المعرفة لدى الأطفال في العصر الحديث:

مع بداية القرن الحادي والعشرين شهد العالم ثورة تكنولوجية لم يسبق لها مثيل وتسارعت كبرى شركات العالم في منافسة حميمة خاصة في قطاع الاتصالات ليصبح الهاتف المحمول

في متناول كل يد، وبعد أن كان الهاتف المحمول بديل استراتيجياً عن التليفون المنزلي لمجرد الكلام والاتصال فقط تحول ليصبح جهازاً يغني عن عشرات الأجهزة التي يستخدمها البشر وأصبح بإمكان أي فرد الاستغناء عن الفاكس والكاميرا وكاميرا الفيديو والمنبه والراديو والتلفزيون والسينما والطابعة وغيرها من الأجهزة التي كانت تحتاج إلى المزيد من الوقت والجهد والمال المستخدمها.

وباختصار الإنترن特 اقتحمت التطبيقات الحديثة حياة البشر مثل الفيس بوك وتويتر وانستغرام لتنقل الأخبار وقت حدوثها صوتاً وصورة، وأصبح الحلم حقيقة بنقل الصورة حية من دولة لدولة بعد أن كانت هذه الميزة مقتصرة فقط على أجهزة التلفزيون عن طريق الأقمار الصناعية والتي كانت تكلف الدول الكثير من المال.

إيجابيات استخدام الأطفال للتكنولوجيا الحديثة:

مما لا شك فيه أن للتكنولوجيا الحديثة جوانب إيجابية للغاية على الأطفال سوف ترصد في

النقاط التالية:



زيادة معدلات الذكاء: يؤكد الخبراء والباحثون أن الاستخدام المتوزن والمعدل للأجهزة الحديثة التي اكتظت بها البيوت والمتجار العالمية يساعد الأطفال على حل المشاكل المعقدة وتحسين مهارات التعلم وزيادة نسبة الذكاء .

استخدام التكنولوجيا في قطاعات التعليم: من المؤكد أن كل دول العالم أدركت وبسرعة أهمية إدخال التكنولوجيا الحديثة في التعليم وبالطبع في المراحل الابتدائية والمتوسطة ورياض الأطفال، وأصبح أجهزة الحاسوب جزءا لا يتجزأ من كل مدرسة كما سمحت بعض وزارات التربية في العديد من الدول باستخدام الهواتف المحمولة بهدف زيادة التحصيل وتوسيع دائرة التعلم.

وفي المنزل كذلك تستخدم وسائل التكنولوجيا الحديثة على نطاق واسع بغرض تعليم الأطفال القراءة والكتابة والرسم والموسيقى والعديد من المهارات الأخرى في مرحلة ما قبل الالتحاق بالمدرسة، ويعد الانترنت ومحرك البحث جوجل مكتبة ضخمة تضم عدداً الحصر له من الكتب في مختلف العلوم وملفين المعلومات التي يمكن أن يسأل عنها أي طفل.

اكتساب مهارات مستقبلية: مع التطور التكنولوجي الرهيب اختفت الكثير من الوظائف وحلت وظائف جديدة الأمر الذي أدى إلى ضرورة مواكبة الأطفال للمهارات التكنولوجية والفنية لأن المستقبل بلا أدنى شك لمن يجيد هذه المهارات ويتميز فيها، لذا فإن تعرف الأطفال في سن مبكرة جداً على هذه الوسائل والتعامل معها بكل أريحية بمثابة استعداد لكل تحديات المستقبل في سوق العمل الذي يتغير يوماً بعد يوم.

الاستخدام في حالات الطوارئ: مما لا شك فيه أن رب الأسرة كان يعاني في الماضي وينتابه القلق الشديد على أطفاله أثناء مكوثهم في المنزل خاصة إذا كانت الأم عاملة، لكن مع تطور وسائل التواصل الاجتماعي كان حتماً على الأبناء ضرورة التعامل مع هذه الوسائل في حالات الطوارئ والتي نقلت مشاكلهم صوتاً وصورة لوالديهم في أي وقت ودون معوقات.

مهارة حل المشكلات: تتطلب ألعاب الفيديو المنتشرة بين الأطفال مهارة حل المشكلات التي تواجههم أثناء اللعب، وتدفعهم إلى ضرورة سرعة اتخاذ القرار الصائب في الوقت المناسب والتغلب على الصعاب؛ من أجل الوصول للأهداف المنشودة، وينعكس ذلك على تصرفاتهم في الحياة الطبيعية عند حل المشكلات، أو أداء الواجبات المدرسية، وتخطي أي خلاف بينهم وبين أقرانهم.

تعليم إلكتروني للأطفال: للتكنولوجيا الحديثة دور لا يمكن تجاهله في تعليم الأطفال وتنمية ذكائهم. فمن خلال الأجهزة الحديثة مثل الهواتف المحمولة والآيبياد يمكنهم بسهولة الحصول على أي معلومة من خلال تطبيقات الكتب الإلكترونية الناطقة، بل ويمكنهم أيضاً تعلم أي لغة جديدة عن طريق هذه التطبيقات. وتسمح هذه التطبيقات لكل طفل بقراءة الكتب بشكل سهل في أي زمان ومكان بدلاً من الذهاب إلى المكتبات في أوقات محددة. كما يمكن للطفل تعلم لغات جديدة من خلال هذه التطبيقات التي أصبحت متاحة دون أي تكلفة.

تنمية المهارات الاجتماعية للأطفال: تلعب التكنولوجيا الحديثة دوراً كبيراً في اكتساب الطفل للمهارات الاجتماعية وتقوية العلاقات بين الأقارب والأصدقاء شريطة أن يستخدمها الأطفال بالشكل الصحيح وتحت مراقبة من الوالدين. وأتاحت الكثير من التطبيقات الحديثة مثل سكايب الفرصة لأي طفل التواصل صوتاً وصورة مع أقاربه وأصدقائه الأمر الذي أدى إلى تقوية العلاقات الاجتماعية عند الكثير والكثير من العائلات.

أهمية الوقت وقيمة: لا شك أن من أغلى ما يمتلكه الإنسان هو عامل الوقت. لهذا فإن الألعاب والأنشطة التي يمارسها الأطفال عبر التطبيقات الحديثة تتطلب دائماً وقتاً محدوداً من أجل الإنجاز أو الفوز أو من أجل الانتقال لمستوى آخر من اللعبة. وبطبيعة الحال أدرك الأطفال من خلال الممارسة أهمية الوقت لتحقيق الهدف المطلوب تطوير المهارات. تساعد الأجهزة التكنولوجية الحديثة في تطوير مهارات الأطفال بشكل بالغ، فهي تساعدهم في تنمية مواهبهم أو دعمهم بالمعلومات اللازمة و التوسع في القراءة عن مجالات يهتمون بها والتي بلا شك تقوم بتتوسيعه

مداركهم واكتسابهم ثقافات أخرى ومعلومات في مجالات مختلفة خاصة عندما تقترب المعلومة
بلقطات حية مصورة أو بتوضيح من أحد المتخصصين

التكنولوجيا الحديثة وجائحة كورونا: لم يواجه العالم أزمة حقيقة خلال القرن الحالي ومنذ الحرب العالمية الثانية إلا أزمة جائحة كورونا والتي انقلبت خلالها الأوضاع رأساً على عقب وتحولت المدن في غالبية دول العالم إلى مدن أشباح وأغلقت الدول حدودها وتم فرض حظر التجول لساعات طويلة. وانعكس الأمر على قطاع التعليم بعد أن أغلقت المدارس أبوابها ، ولولا وجود التكنولوجيا الحديثة لأصبح الأطفال حبيسي المنازل وفقدوا فرصة التعلم. لذا فقد طبقت دول العالم سياسة التعليم عن بُعد والتي تلقى خلالها الطلبة مناهجهم الدراسية وهم في بيوتهم من خلال الأجهزة الحديثة التي لولا وجودها في حياتنا لفقد الطلبة فرصة التحصيل الدراسي وضاعت عليهم سنوات وهم بين جدران المنازل دون أي تقدم علمي أو معرفي.

المخاطر الناجمة عن استخدام الأطفال للتكنولوجيا الحديثة:

يؤكد الخبراء والمتخصصون أن التكنولوجيا الحديثة التي غيرت شكل البشرية للأفضل وسهلت الحياة بشكل عام يؤكدون أن لها أيضاً العديد من المساوى للأطفال خاصة عندما يتم استخدامها بإفراط وبطريقة سيئة وبعيداً عن مراقبة الأسرة والمجتمع والحكومات.



اكتساب العنف: أظهرت أحدث الأبحاث التي أصدرتها منظمة الصحة العالمية أن أطفال اليوم أكثر عنفا وتمردا من أطفال الأمس وأقصد بأطفال الأمس أطفال ما قبل التكنولوجيا الحديثة. فمن خلال ممارسة بعض الألعاب والأفلام التي تقدم العنف أو التي تتضمن الحروب أو القتل عادة ما يتأثر الطفل بما يشاهده، بل ويحاول ممارسته في الحياة الطبيعية. وكل يوم تطالعنا الصحف ومواقع الأخبار بحوادث مفجعة عن أطفال قتلوا أنفسهم أو أصدقائهم تقليداً للعبة معينة.

التوحد والانعزال : دفعت التكنولوجيا الحديثة الكثير من الأطفال إلى الانعزال عن محبيتهم القريب منهم والمتمثل في العائلة والأصدقاء والانتقال إلى عالم افتراضي لقضاء ساعات طويلة داخل الغرف المغلقة . وبعد أن كانت الأسرة بأكملها في القرن الماضي تلتف حول أجهزة التلفزيون في غرفة واحدة لتشاهد فيلماً أو مسلسلاً أو برنامجاً معيناً، أصبح الآن لكل شخص في الأسرة عالمه الخاص وأصبح الأطفال حبيسي غرف نومهم.

الإنفتاح بلا حدود: كما أشرت سابقاً فقد كان مصدر المعلومة للأطفال خلال القرن الماضي محدوداً ومعروفاً ومراقباً من قبل الأسرة والمجتمع والحكومات وتمثل ذلك في أجهزة التلفزيون

والراديو والمكتبات والتي تشرف عليها مؤسسات معينة تدرس بكل عنابة ما يجب وما لا يجب. إلا أن الأجهزة الحديثة ضربت بهذه القواعد عرض الحائط وأصبح العالم عالماً مفتوحاً على مصراعيه بلا حدود أو شروط وأصبح بإمكان أي طفل مشاهدة ما يرغب في مشاهدته، بل وأحياناً تفرض عليه مشاهد ليست مناسبة تماماً لعمره.

أضرار صحية بالغة: دقت الكثير من الأبحاث الطبية ناقوس الخطر محذرة من أن جلوس الأطفال لساعات طويلة أمام الأجهزة الحديثة قد تسبب بضعف النظر لديهم بشكل كبير جراء التعرض للأشعة المنبعثة من هذه الأجهزة. كما حذرت أبحاثاً أخرى من أمراض عديدة أصابت العمود الفقري لدى ملايين الأطفال جراء الجلوس بطريقة خاطئة أثناء ممارسة هذه الألعاب. ولم يسلم الأطفال من أمراض أخرى مثل السمنة جراء الأكل بشراهة دون وعي أثناء استخدام هذه الأجهزة وعدم الذهاب إلى الأندية الرياضية وممارسة الألعاب المفيدة وهو ما حذرت منه أحدث التقارير الطبية معتبرة أن السمنة لدى الأطفال جراء الاستخدام المفرط للتكنولوجيا الحديثة بمثابة جريمة مكتملة الأركان يتتحمل مسؤوليتها الأسرة والمجتمع والحكومات. وأخيراً قد يؤدي الجلوس الطويل أمام شاشات أجهزة الكمبيوتر والهواتف المحمولة إلى ضعف التركيز بشكل عام وخلق شخصية عصبية متوتة تشعر بالوحدة .

كيفية الحد من أخطار التكنولوجيا الحديثة على الأطفال:

بداية لا بديل على دور الأسرة في مراقبة أطفالهم خلال استخدام الهاتف المحمول والدخول إلى الشبكة العنكبوتية، وأيضاً لابد من مراقبة الوقت الذي يقضيه الطفل مستخدماً الوسائل التكنولوجية الحديثة، وأهم نقطة هي التوازن بين حياة الطفل الاجتماعية واستخدام التكنولوجيا، بحيث على الأقل يتساوى الاثنين معًا. ولتحقيق هذه الأهداف يجب التقيد بالتالي:

- تشجيع الطفل على الحفاظ على علاقات الصداقة مع أقرانه في الشارع والمدرسة.

- ملء وقت الفراغ لدى الأطفال بالأنشطة المفيدة، مثل ممارسة الرياضة باستمرار في النادي أو اللعب مع الأطفال الآخرين أو ممارسة هواية معينة مثل الموسيقى أو الرسم أو حضور المناسبات الدينية في دور العبادة المختلفة.
- مساعدة الطفل على حل الواجبات المدرسية بنفسه، دون اللجوء إلى استخدام التطبيقات الحديثة.
- مراقبة الوالدين لاستخدام الأطفال لأجهزتهم محمولة لمنعهم الوصول إلى الموقع المسيئ أو التي تحت على الرذيلة وتحارب الفضيلة
- تحديد وقت معين لاستخدام الطفل للهواتف محمولة أو جهاز الحاسوب ولا يجب أن يتجاوز الطفل الوقت المحدد تحت أي مسمى.
- لتأكيد على الأطفال أن للأسرة حق أصيل في الجلوس معهم لتبادل الحديث والأنشطة والألعاب بدون استخدام أي جهاز تكنولوجي.

أسباب الانجداب للتكنولوجيا :

التكنولوجيا حاجة ملحة لا مفر منها فهي تلعب دور مهم في معظم مجالات الحياة ، وبمعنى آخر فهي وسيلة سريعة لحل المشكلات الخاصة بالاحتياجات اليومية للأفراد ، وتهدف أهمية التكنولوجيا لتسهيل الحياة على البشر ورفع المشقة عن كاهله وتوجد أسباب كثيرة الانجداب للإنسان للتكنولوجيا من أهمها ما يلي :

الراحة : فاستخدام التكنولوجيا الحديثة يوفر للإنسان سبل الراحة والرفاهية ومثال لذلك الأثاث التفاعلي مثل المنضدة التفاعلية الرقمية وهي منضدة سطحها عبارة عن شاشة رقمية تعمل بتقنيه اللمس غالبا تكون متصلة بالإنترنت.

السرعة: توفر التكنولوجيا للإنسان سرعة أداء مهامه اليومية وتوفير الوقت والجهد فيوجد في المطبخ الذكية موافق متصلة بتطبيقات الانترنت التي تحتوي على الموسوعات الإرشادية وقواعد البيانات في مجال طهي الأطعمة لمساعدة ربه المنزل في إعداد الطعام بنفس الطريقة والمذاق الذي يقدم في المطاعم العالمية.

تنمية الحس الجمالي: إن الإحساس بالجمال والميل نحوه مسألة فطرية موجودة في النفس البشرية ، فالنفس تميل إلى الجمال و تتجذب إليه، وتنفر من القبح وتتأى بعيدا عنه ، واقتاء الأشياء الجميلة قد يقوم بها الإنسان تلقائيا فالجمال في شتي صوره يسدي إلى رضا وسعادة الإنسان ، إن استخدام التكنولوجيا يشعر الإنسان في كثير من الأحيان بالمتعة الجمالية كاستخدام أو ارق الحائط البارزة المتحركة وهي شكل مطور لورق الحائط حيث تتحرك النماذج والأشكال فيها لتسرد قصة متحركة في زمن محدد ، وأيضا استخدام الضوء لتحقيق الديناميكية في التصميم ببارز الألوان وتغيرها ووحدات الإضاءة المتحركة أو وما له من تأثير كبير على النفس.

تقليل التكلفة: بالرغم من التكلفة العالية لتطبيق التكنولوجيا لكنها في بعض الأحيان توفر التكلفة كالأثاث المتعدد الأغراض والذي يستخدم للقيام بأكثر من وظيفة وبالتالي يقلل التكلفة وهو مناسب جدا في الفراغات الصغيرة ، وأيضا التحكم في الإضاءة داخل الفنادق بين الممرات عن طريق حساسات تستشعر بوجود الإنسان فتضيء المكان وتغلق فور تركه للمكان .

تحقيق المتعة: الإنسان غالبا يسعى للحصول علي المتعة قدر الإمكان في حياته والتي تفقدتها العديد من المهام والأنشطة اليومية التي يتفاعل معها وقد تحمل في أغلب الأحوال الشعور بالملل لذا ينجذب الإنسان إلى تصميم المتعة الذي يشعره بالسعادة ، مثل لذلك الدرج البيانو الذي تم تحويلة إلى شكل بيانو عملاق يصدر الموسيقي عند الصعود عليه فتم وضع الأغطية المناسبة وأجهزة الاستشعار ، والسماعات على الدرج لجعلها تبدو مثل البيانو ، فزاد استخدام الدرج بنسبة 66% مقابل السلم المتحركة .

الدقة: من أهم مميزات التكنولوجيا الحديثة هي الدقة كاستخدام والاختيار بين درجات الألوان المختلفة ودقة الرسومات والتفاصيل بمختلف التصميمات ، وأيضا المطابخ الذكية التي تقلل فقد كميات كبيرة من الأطعمة حيث تخبر الثلاجة الذكية ربة المنزل بموعيد انتهاء صلاحية ما بها من طعام ، كما أنه يمكن معاينة ما بداخل الثلاجة من خلال الهاتف الذكي المرهوب تقنيا بها ،

وبهذا توفر شراء أطعمة زائدة عن الحاجة، وهذه الدقة العالية تساعد ربة المنزل في القيام بمهامها بسهولة .

الأمان: توفر التكنولوجيا الحديثة قدر كبير من الأمان والخصوصية ، كاستخدام الكرسي التفاعلي في أماكن العمل والذي يستطيع أن يتعرف على الشخص الجالس عليه ، كما يستطيع أن يفرق بين شخص وآخر حتى إذا جلسوا في نفس وضع الجلوس، وبذلك يمكن للكرسي أن يتحقق من شخصية صاحبه وارسال رسائل إنذار وذلك من أجل توفير عوامل الخصوصية والأمان عند استخدام المكتب أو الكمبيوتر ، وكذلك فالمنزل الذكي مزود بتقنيات مراقبة الكترونية لمنع اللصوص والمجرمين من التعدي ، حيث تلتقط آلات التصوير ملامح وجه أي متسلل وترسل صورته عبر الانترنت خلال دقائق إلى مراكز الشرطة .



خاتمة:

أثر التقنيات المتطرورة أصبح أكثر وضوحا في عملية نمو المجتمعات، وذلك من خلال استعمال التكنولوجيا الرقمية المختلفة لأغراض كثيرة منها العمل على رفع مستوى التنمية بالأخص تنمية الموارد البشرية، سواء كانت فردية أو جماعية، فالتقنيات والوسائل التي تحتويها التكنولوجيا الرقمية لها أثر بالغ الأهمية على أفراد المجتمع في مختلف المجالات والجوانب سواء التعليم، أو التجارة، أو الاقتصاد، أو السياسة ... وغيرها.

اقتراحات:

- 1- ضرورة زيادة تفعيل مختلف الوسائل والتقنيات التي توفرها التكنولوجيا الرقمية في مختلف الجوانب وال المجالات.
- 2- نشر الوعي لدى أفراد المجتمع للاستخدام الأمثل لمختلف وسائل التكنولوجيا الحديثة لتحقيق تنمية بشرية متطورة.
- 3- الاهتمام بكل ما هو جديد في هذا المجال، لأنه يتوفّر على عديد من الوسائل يتسنى لكل فرد سواء كان باحث أو أستاذ أو مدرب الاطلاع عليها ومعرفة محتواها وما يمكنه أن يستفيد منها.
- 4- ضرورة التزام الأولياء بمراقبة أبنائهم مستخدمي هذه التكنولوجيا وتحديد المحتوى الذي يطلعون عليه مع تحديد الوقت لذلك.

الموضوع الثالث

التحول الرقمي

مقدمة:

نظراً للتطورات الجذرية التي تشهدها بيئه الأعمال الدولية والمتمثلة في ظاهرة تحرير التجارة والتطور الكبير في المعلومات والاتصالات، وشدة المنافسة، والعولمة التكنولوجية، وأصبحت جودة الخدمات الميدان الأكثر حسماً في تحقيق أهداف المنظمات، كما أن تحقيق الميزة التنافسية لا يمكن تحقيقه إلا من خلال تقديم مستوى أداء عالي ينسجم مع متطلبات ورغبات المستفيدين، الأمر الذي يوضح الاهتمام المتزايد بجودة المنتجات وخدمات بصورة مستمرة..

لقد شهد العالم تطويراً كبيراً في مجال الخدمات العامة، لأنها تشكل أهمية كبيرة في بيئه أعمال الدول، بعدها كان الاهتمام منصباً على الإنتاج السلعي. لذا أصبح واضحاً أن مستوى أداء الخدمات وجودتها أمر ملح لمختلف منظمات الدولة، فلم يعد كافياً أن يتم تقديم الخدمة للمواطنين بجودة عالية، بل يجب بذل جهود كبيرة للارتقاء بمستوى أداء الخدمات للوصول إلى درجة التميز الذي يتطلع إليه المواطن.

إن قطاع الخدمات له طبيعة وخصائص مختلفة وأكثر تعقيداً عن قطاع المنتجات السلعية، بالإضافة إلى أن له أهمية كبيرة في اقتصاديات الدول. لذا فإن تصميم الخدمات الناجحة يتضمن عمليات معقدة تعمل على تحقيق توقعات المستفيدين وما يوازيها من تحسين الربحية وتعزيز المكانة التنافسية، وهذا يعتبر تحدياً ومدخلاً هاماً لتحقيق التميز في تقديم الخدمات .



إن التطور السريع والمتزايد في حجم الخدمات أدى إلى تعقيد عمليات تقديم الخدمات والتحكم فيها، ولتحقيق الارقاء بمستوى الخدمات وجب الترابط بين التقنية وتحسين مستوى أداء الخدمة المقدمة. لذا فإن تقنية التحول الرقمي أصبحت في الوقت الراهن من الاستراتيجيات الأولية، بهدف تعزيز الثقافة الرقمية لجعل الثورة الرقمية أساساً لتقديم الخدمات ، حيث إن أكثر من 48% من دول العالم تقدم خدمات حكومية رقمية بمتوسط عالمي 41 خدمة رقمية .

بنهاية عام 2020 يكون قد مر 20 عاماً على وضع معايير لتنمية الحكومة الإلكترونية، لذا تعمل المؤسسات الحكومية على بناء رؤية استراتيجية نحو التحول الرقمي تشمل جميع القطاعات والمؤسسات والهيئات العامة، لتوفير الخدمات العامة باستدامة وشمولية وبطريقة منصفة لجميع الأشخاص في كل مكان وخلق جيل واع ومستخدم للخدمات الرقمية.

كما أن التحول الرقمي هو طوق نجاة رواد الأعمال في عصر السرعة والتغير المستمر. لذا تتوجه المنظمات الحكومية بالدولة المصرية نحو التحول الرقمي لتحسين مستوى جودة الخدمات الحكومية وزيادة جودة العمل والانتقال من الخدمات التقليدية إلى الخدمات الإلكترونية المتطرفة. وقد تم إصدار دليل الخدمات في مصر لتسهيل الحصول على الخدمات الحكومية حيث يستعرض كيفية الحصول على حوالي 500 خدمة تقريباً، واهتم الدليل بتصنيف الخدمات الحكومية وتوضيح آليات الحصول عليها، والذي عمل على تحويل الخدمات الحيوية والأساسية من الشكل التقليدي إلى الشكل الإلكتروني الذكي؛ سعياً لاستخدام التكنولوجيا الرقمية لصالح جميع الأفراد في المجتمع وليس فقط لصالح سكان المدن الكبرى، وذلك من خلال حوكمة الإجراءات.

مفهوم التحول الرقمي

يمثل التحول الرقمي تغيير جذري كبير في تقديم الخدمات وليس تغييراً تراكمياً، حيث يساعد على تحقيق الاستدامة والتنافسية، بالإضافة إلى بناء مجتمعات فاعلة، لأنه يساعد في تقديم الخدمات بشكل أفضل وأسرع. فهو عملية انتقال المنظمات إلى نموذج يعتمد على الرقمية في ابتكار المنتجات والخدمات .

ويعرف (علي السلمي، 2002، ص 57) التحول الرقمي بأنه: جهد خاص تبادره المنظمة في تصميم نظام الأعمال المميز، والذي يسمح لها باستثمار تقنيات الاتصالات والمعلومات إلى أبعد مدى؛ مما ينعكس على تمنعها بكل ما تتيحه التقنية الرقمية من إمكانيات للعمل والأداء لم تكن متوفرة من قبل، بالإضافة إلى تمنعها بمزايا نظام للأعمال يحقق لها السبق في المنافسة.

كما يُعرف التحول الرقمي بأنه: عملية سعي المنظمة لاستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وتكنولوجيا شبكة الإنترن特 العالمية؛ لتحسين أداء مهامها وعملياتها المختلفة، ونقلها لمن يحتاج إليها في داخلها أو خارجها، وذلك من خلال الاعتماد على موارد ثلاثة هي: المعلومات المتداولة والمتوفرة بها، وتكنولوجيا ونظم المعلومات المستخدمة، والموارد البشرية المناظر بها، والقيام بالمهام المختلفة التي تؤدي إلى تحقيق أهداف المنظمة في ظل استراتيجياتها.

ويعرف أيضًا التحول الرقمي بأنه: انتقال المنظمة من التعامل مع الموارد المادية فقط إلى اهتمام بموارد معلوماتية تعتمد على شبكة الانترنت، حيث تميل أكثر من أي وقت مضى إلى تجريد الأشياء وإخفائها وما يرتبط بها إلى الحد الذي أصبح رأس المال المعلوماتي - المعرفي - الفكري هو العامل الأكثر فعالية في تحقيق أهدافها، وفي استخدام مواردها .



ويشمل التحول الرقمي (digital transformation) عملية تغيير المنتج أو طريقة تقديم الخدمة كلياً، قد يكون استراتيجياً بتدخل في وظائف المؤسسة كلها، كما يُغير المكونات الأساسية للعمل من حيث البنية التحتية، وطرق التشغيل، وكيفية الحصول على الخدمة. فالمستقبل الرقمي هو البديل العملي الوحيد المطروح أمامنا، وكل مستقبل بني البشر مرتب بهذا النمط الجديد. فالاقتصاد التقليدي يتميز بالتدخل الكثيف للعنصر البشري، وبكثرة الأخطاء، وبدورات العمل الطويلة، أما الاقتصاد الرقمي على العكس من ذلك تماماً.

الأهداف الرئيسية للتحول الرقمي:

- **تحسين الخدمة:** يعد تحسين الخدمة أحد الأركان الأساسية للتحول الرقمي. لا يمكن أن تكون أي تحسينات داخلية في حد ذاتها. أي يجب أن يتمتع العملاء بخدمة أفضل ويجب تلبية احتياجاتهم بشكل أسرع وأكثر اكتمالاً. وسيكون لهذا تأثير إيجابي على الإداره والأرباح.
- **زيادة التعاون الداخلي:** إذا كان مشروع التحول الرقمي كبيراً بما يكفي، فيمكنه لمس المؤسسة بأكملها وتعزيز التعاون الداخلي بشكل أفضل. والأمثلة النموذجية الأفضل لتحسين عمليات إدارة المستندات هي شبكات الشركة الداخلية المستخدمة. إذ يمكنها فتح فرص النقاش بين العاملين في الفرق الذين لم يكن لديهم أي اتصال.
- **تحسين العمليات:** كل عمل يمر بسلسلة من العمليات المتكررة. قد تكون مرتبطة بشكل شائع بالتصنيع أو التسويق أو المحاسبة. فالتحول الرقمي يتيح فرصة صقل الكفاءات لتحسين العمليات. وطبعاً بالتحسين المستمر تحسن نماذج التشغيل ويمكن أن تعطي الأعمال نتائج إيجابية. وبالتالي سيؤدي لتحسين عملية أي جزء من العمل، كما يمكن جمال التحول الرقمي في أنه يستهدف أجزاء قليلة من العمل، أو المؤسسة بأكملها في وقت واحد
- **زيادة الكفاءة:** الكفاءة هي النتيجة الطبيعية للعمليات المتطورة والجيدة. وباستخدام القوة التي لا مثيل لها للتكنولوجيا الحديثة يمكن أن تصبح تدفقات العمل أسرع وأكثر سلاسة وقابلية للتكرار. إذ يقضي الموظفون وقتاً أقل في المهام العاديه حتى يتمكنوا من التركيز على الأفكار والابتكارات. كما يستفيد العملاء أيضاً من زيادة الكفاءة في تعاملاتهم مع المنظمات.
- **الاستقلالية:** في سوق سريع الحركة، تعد المرونة التنظيمية سمة مرغوبه. لقد ولت أيام المنظمات الجامدة وبطئية الحركة التي تملّي على العملاء كيفية التعامل معهم بل في الوقت الحاضر، حتى أكبر الشركات عليها التكيف مع الاتجاهات والاستماع إلى المستهلكين. إضافة إلى ذلك، تتيح التكنولوجيا للشركات أن تصبح متصلة ومرنة. يقل وقت اتخاذ القرار وتقتصر دورات التعلم. إذن باستخدام التحول الرقمي، يمكن قياس كميات هائلة من نقاط البيانات وتحليلها بهدف التحسين وزيادة السرعة.
- **إنشاء نماذج أعمال جديدة:** قد فتحت الثورة الرقمية العديد من نماذج الأعمال الجديدة. فمتلا التحسينات في التكنولوجيا أصبحت تتمكن من سرقة نماذج الأعمال القديمة والاستيلاء عليها في أي وقت من الأوقات.
- **تقليل التكاليف:** خفض التكلفة أمر مرغوب فيه للغاية في الأعمال التجارية. فمنذ أيام الثورة الصناعية التي قادت العمليات اليدوية، كان خفض التكلفة هو الفرق بينبقاء الأعمال وفشلها. أما

اليوم يقوم الذكاء الاصطناعي القوي بأداء مهام عالية ومتكررة ويأخذ أعداداً كبيرة من الشركات لتوفير التكاليف.

- **تحسين أداء الموظف:** يمكن أن يخلق التحول الرقمي بيئة عمل حيث يستطيع للموظفين تحسين الإنتاجية في حياتهم العملية اليومية وأدوات تعاون المؤسسة هي أمثلة رائعة على ذلك، فمثلاً يمكن للأدوات Microsoft Teams تقليل الخسائر وزيادة الإنتاجية في المؤسسات الكبيرة.
- **الالتزام بأمن البيانات:** يعدّ أمن البيانات مصدر قلق كبير للشركات اليوم، فمع انتقالنا إلى عصر انترنت الأشياء، سيكون الأمان هو كلمة السر الرئيسية. بمعنى آخر لن يصبح التحول الرقمي أمراً ممتنعاً كما عهدينا، ولكنه سيظل أمراً ضرورياً. مهما كان مشروع التحول الرقمي الخاص بك، لا يمكن أن يظل عملك جزيرة من العمليات اليدوية التي تتوقع المنافسة في السوق الرقمية.
- **الحفاظ على ميزتك التنافسية:** نظراً لأن بعض المكاسب الرئيسية للتحول الرقمي تتمثل في تعزيز العمليات وتحسين الكفاءة، فإنه يرى أن الشركات التي تفعل ذلك بشكل أفضل ستتجني ثمارها. أي سوف يطوروه ويزيدون ميزاتهم التنافسية على المنافسين.
- **السماح لك بالتركيز على الكفاءات الأساسية:** ليس من غير المأثور أن تتفق الشركات سريعة النمو الوقت والجهد على الكفاءات غير الأساسية، لأن التحول الرقمي فرصة جيدة للشركات لـ إلقاء نظرة طويلة وراصدة لكل ما هو ضروري لأعمالها.

أنواع التحول الرقمي

التحول الرقمي ليس كياناً ضخماً واحداً. كثيراً ما تركز الشركات بشكل كامل على التحول التنظيمي وتتجاهل حقيقة وجود أربعة أنواع من التحولات الرقمية. ونتيجة لذلك، فإنهم يقيدون أنفسهم من الاستفادة الكاملة من كل ما يقدمه التحول الرقمي.



1- عملية التحول

من البيانات والتحليلات وواجهات برمجة التطبيقات والتعلم الآلي إلى التقنيات الأخرى، كان التركيز الأكبر داخل بيئه الشركة على طرق جديدة لإعادة اختراع العمليات التجارية لخفض التكاليف أو تحسين الجودة أو تقليل أوقات الدورات. تتضمن أمثلة التحول الناجح للعملية شركات مثل دومينوز بيتزا، حيث يمكن للعملاء اليوم الطلب من أي جهاز. لقد أعادوا تصور عملية طلب الطعام بالكامل. وقد ساعدتهم هذا الابتكار على تجاوز منافسهم بيتزا هت فيما يتعلق بالمبيعات.

نفذت شركات أخرى أتمته العمليات الآلية لتبسيط عمليات المكتب الخلفي، بما في ذلك الشؤون القانونية والمحاسبية كأمثلة. يمكن أن يخلق تحويل العملية قيمة هائلة في الشركة.

2- تحول نموذج العمل

يركز تحول العملية على مجالات محددة من الأعمال. تهدف تحولات نموذج الأعمال إلى اللعبات الأساسية لكيفية تقديم القيمة في صناعة معينة. في جوهرها، تستخدم الشركات التحول الرقمي لتغيير نماذج الأعمال التقليدية. تتضمن الأمثلة على هذا النوع من إعادة ابتكار نموذج الأعمال إعادة تصميم Netflix لتوزيع الفيديو وإعادة ابتكار Apple لتوصيل الموسيقى. iTunes :

3- تحويل المجال

أحد الأمثلة البارزة على كيفية عمل تحويل المجال هو بائع التجزئة الضخم عبر الإنترنط، أمازون. انتقلت إلى مجال سوق جديد مع إطلاق Amazon Web Services (AWS) وهي حالياً أكبر خدمة للحوسبة السحابية / البنية التحتية في مجال مملوك سابقاً من قبل عملاقة مثل IBM و Microsoft. يعد AWS مثلاً واضحاً على كيفية إعادة تعريف التقنيات الجديدة للمنتجات والخدمات، وطمس حدود الصناعة وإنشاء مجموعات جديدة تماماً من المنافسين غير التقليديين. يوفر تحويل المجال حالياً واحدة من أهم الفرص لنموا الشركة.

4 - التحول الثقافي / التنظيمي

هناك حاجة دائمة لإعادة تعريف العقليات التنظيمية والعمليات والمواهب والقدرات للعالم الرقمي لتحقيق التحول الرقمي طويلاً الأجل لأي صناعة. ترك أنجاح الشركات أن التحول الرقمي يتطلب سير عمل مرنًا وعملية لامركزية لصنع القرار وتحيرًا للاختبار والتعلم واعتمادًا أكبر على أنظمة بيئية مختلفة للأعمال.

من أفضل الأمثلة على هذا التحول الثقافي / التنظيمي وكالة ائتمان المستهلك Experian. كانت قادرة على تغيير مؤسساتها من خلال غرس التعاون والتطوير السريع في مهام سير عملها. بالإضافة إلى ذلك، قادت تحولاً أساسياً في تركيز الموظفين من المعدات إلى البيانات في جميع أنحاء الشركة

مميزات وفوائد التحول الرقمي:

يمكن توضيح مميزات وفوائد التحول الرقمي في الآتي:

- بناء نماذج عمل جديدة تساعد على تبسيط الإجراءات وتقليل وقت تقديم الخدمة.
- التخلص من العمليات التقليدية لزيادة الإنتاجية وتحسين مستوى أداء الخدمات.
- تقليل الإنفاق الحكومي على الخدمات، ورفع مستوى أداءها، وإدخال خدمات جديدة.
- زيادة الثقة في المنظمات العامة وتحقيق الاستدامة المؤسسية .
- زيادة سرعة ومرنة ودقة تلقي الخدمة العامة، بالإضافة إلى قلة أو انعدام الأخطاء.
- تتميمية ثقافة الإبداع والتطوير داخل بيئه العمل، بالإضافة إلى إعادة رسم وصياغة الطرق التي يحيا ويفكر ويتعامل بها أفراد المجتمع.



ومن مميزات التحول الرقمي للعملية التعليمية في ظل جائحة كورونا ما يلي:

- سهولة التواصل بين عضو هيئة التدريس والطالب في أوقات العمل وخارجها؛ حيث تتوفر العديد من وسائل التواصل الفوري عن بعد.
- اختلاف أساليب التعليم وملاءمتها للطلاب؛ فهناك طلاب يعانون من صعوبة التركيز، وتشتت الانتباه، وعدم القدرة على تنظيم الأفكار، والتعليم عن بعد أتاح للمعلم إمكانية التركيز على الأفكار المهمة، ومراعاة النظام والترتيب في عملية الشرح، لتكون المحاضرة منسقة بصورة سهلة ومفهومة.
- توفر المادة التعليمية ساعدت الكثير من الطلاب على ترتيب وقت دراستهم، ومكنتهم من القيام بأعمال أخرى إلى جانب الدراسة.
- عدم اعتماد نظام التعليم عن بعد على الحضور الفعلي للطالب؛ حيث يستطيع الطالب الدراسة في أي مكان يفضل، ولا يتقييد بالدراسة في الجامعة.
- يلعب التعليم عن بعد دوراً فعالاً في رفع المستويات الثقافية، والعلمية، والاجتماعية بين الأفراد.
- يخفف من ضعف الإمكانيات التي تعاني منها بعض الجامعات.
- يقلل من الفروقات الفردية بين الطلاب، من خلال إتاحة المصادر التعليمية المتعددة لهم.
- يحفز الطلاب على اكتساب أكبر قدر من المهارات والتحصيل العلمي، والاعتماد على أنفسهم.

عيوب التحول الرقمي:

يمكن صياغة أهم عيوب التحول الرقمي فيما يلي :

1- زيادة الاحتيال:

أدت الثورة الرقمية والتكنولوجية في القرن الأخير، أيضاً إلى تطور النصب والاحتيال عبر الإنترن特. إذ بدون القدرات المناسبة والوعي بكيفية استخدام الإنترنط بكفاءة، يواجه العملاء مخاطر الاحتيال المحتمل. علاوة على ذلك، من خلال استخدام أدوات عبر الإنترنط، قد يؤدي ذلك إلى كشف معلوماتهم الخاصة. كما ان

بعض خصائص المعاملات عبر الإنترنت يساهم في السرقات وتضليل المستهلكين المطمئنين لإرسال استثماراتهم إليهم.

2- مخاوف الموظف:

على الرغم من أن التكنولوجيا المبتكرة يمكن أن تهزم الاعتماد على القوى العاملة، فإن الجانب السيئ هو أن الموظفين قد يفقدون وظائفهم بهذه الطريقة.

3- الأسعار:

بينما تقود التكنولوجيا الجديدة إلى مدخلات عالية، فإنها تنتج أحياناً مصروفات مقدمة كبيرة على المدى الطويل. ولا يمتلك صاحب العمل الصغير الموارد اللازمة لشراء نظام كمبيوتر حديث أو آلة جديدة.

4- توقف العمل:

إذا لم يؤدي الاستثمار إلى زيادة الإنتاج أو تقليل النفقات خلال الرحلة الطويلة، فقد يؤدي ذلك إلى إحداث تأثير معطل على قابلية الخدمة على المدى الطويل.

5- مخاوف الخصوصية:

أصبح توزيع المعلومات والخصوصية مصدر قلق شائع في الدورة الرقمية. فقوة المنصة الرقمية التي تخزن كميات كبيرة من المعلومات المعروضة، لها إمكانية التتبع غير القانوني للأنشطة والمزايا الشخصية للعملاء. إذا إن لم يكن الأفراد حريصين على التطبيق، وهناك احتمالات كبيرة أن يقود هذا لجمع معلوماتهم الشخصية الوفيرة والتي تتحول إلى إنشاء ملف تعريف غير قانوني وستستخدم هذه البيانات لأغراض غير شريفة مثل تبادلها مع وكالات في السوق دون علم المستخدم.



مراحل التحول الرقمي

تقريرياً حددت ستة مراحل للتحول الرقمي توفر معاً دليلاً لمبادرات التحول الهدافة والقائمة على النتائج الجيدة. سنلخص لك المراحل فيما يلي:



1. **المرحلة الأولى:** العمل كالمعتاد، الوضع الراهن والوضع الحالي لمؤسسوك.
2. **المرحلة الثانية:** وقت التجريب في جميع أنحاء المنظمة مع تشجع الإبداع ومهارات محو الأمية الرقمية المحسنة.
3. **المرحلة الثالثة(إضفاء الطابع الرسمي):** عندما يصبح التجريب أكثر تعمداً، تصبح المبادرات أكثر وضوحاً، وتبدأ في البحث عن تأييد القيادة.
4. **المرحلة الرابعة(إستراتيجية):** النقطة التي تبدأ فيها المجموعات التعاون ومشاركة أبحاثها من أجل وضع خطط إستراتيجية.
5. **المرحلة الخامسة:** تشكيل فريق التحول الرقمي المخصص الذي سيوجه الاستراتيجية، وضع الأهداف، ووضع الأنظمة في مكانها لدعم التحول.

6. **المرحلة السادسة(مبكرة وقابلة للتكييف):** عندما يصبح التحول الرقمي جزءاً من الأعمال والقيادة، تتشعّ نظاماً لرصد التكنولوجيا واتجاهات السوق حتى تتمكن الشركة من الاستمرار في التطور.

معوقات التحول الرقمي

تفشل التحولات الرقمية لأسباب عديدة، ولكن يمكن ربط معظم المشكلات بواحد من ثلاثة أشياء: الأشخاص، والتواصل، والقياس

• **الناس:** يمكن للأشخاص كسر التحول الرقمي الخاص بك. تذكّر أن الثقافة هي المحرك الرئيسي للتحول الرقمي وأحد الركائز المست للنجاح. إذ لم تركز بشكل كافٍ على الناس والثقافة، فإن مبادرتك ستفشل.

• **تواصل ضعيف:** يختلف الإعلان عن مبادرة التحول الرقمي عن التواصل مع فريقك. ففي كثير من الأحيان، تفرض القيادة التغييرات ببساطة دونأخذ الوقت الكافي لشرح لماذا وكيف. لذا حاول تقديم إرشادات محددة وقابلة للتنفيذ قبل التحول وأثناءه وحتى بعده، لكي تصل مبادرتك بعيداً.

• **عدم القياس:** لا يمكنك تحقيق تحول رقمي ناجح إذا فشلت في تحديد معنى النجاح بالنسبة لك. تفترض الشركات أحياناً أنها تستطيع مراقبة النجاح بناءً على مقاييس الأداء الرئيسية (KPIs) التي أنشأتها بالفعل لأعمالها. ولكن إذا كنت تقوم بتغيير الطريقة التي تمارس بها عملك، فستحتاج إلى تعين مؤشرات أداء رئيسية إضافية لمراقبة التأثيرات.

استراتيجية التحول الرقمي

استراتيجية التحول الرقمي هي خطة عمل وقيادة مبادرة التحول الرقمي إلى الأمام. ستحدد استراتيجية أهداف العمل التي تطمح إلى تحقيقها من خلال التحول الرقمي، وفيما يلي الخطوات التالية لصياغة استراتيجية رقمية ناجحة:

• **احصل على دعم:** قبل أن تتمكن من البدء في بناء إطار عمل التحول الرقمي الخاص بك، أنت بحاجة إلى الدعم. إذ يُعد التحول الرقمي مسعيّ كبيراً يؤثّر على كل جزء من العمل، لذلك لا يمكنك تنفيذ استراتيجية بدون دعم من جميع الموظفين الرئيسيين في الشركة. أيضاً بدون فريق موحد، ستفشل استراتيجيةك الرقمية قبل أن تبدأ.

- **تأمين التمويل:** مجرد أن يصبح الجميع مؤيدين لاستراتيجيتك، يمكنك البدء في تحليل الأرقام. ما هو عدد الأموال التي يمكنك تخصيصها لهذه المبادرة؟ ضع في اعتبارك أن التحول الرقمي ليس مشروعًا لمرة واحدة. إنه نهج مستمر لكيفية قيامك بأعمالك وسوف يتطرق إلى جميع أجزاء المنظمة (بما في ذلك جميع الإدارات والموظفين والعملاء). اذن ستساعدك ميزانيتك على هيكلة استراتيجية النهاية للمضي قدماً، خاصة عندما تحدد الأولويات وتخصص الموارد وتحدد النطاق.
- **تقييم حالتك الحالية:** بمجرد حصولك على الدعم وميزانية الملعب، يمكنك البدء في وضع الأساس لاستراتيجيتك. الخطوة الأولى هي تقييم حالة عملك الحالية فبدونها لا يمكنك تحديد وجهتك إذا كنت لا تعرف من أين تبدأ.
- **تحديد أهدافك والنتائج المرجوة:** من خلال الفهم الواضح لما أنت عليه الآن، يمكنك البدء في التطلع إلى المستقبل. ما هي أهدافك الرقمية؟ ماذا نأمل في تحقيق؟ ما هي التجربة التي تحاول تكوينها لعملائك وموظفيك؟ عندما تفك في هذه الأسئلة، تذكر أن تركز على اللعبة الطويلة. فالتحول الرقمي يتعلق بالوصول إلى أهداف أساسية طويلة المدى.لذا كن جريئاً وطمومحا في رؤيتك.
- **إجراء تحليل الفجوة:** انت تعرف أين أنت وأين تريد أن تكون. لذا يمكنك الآن تحديد الفجوات والفرص الموجودة بين هاتين الحالتين.
- **إنشاء خريطة طريق للتحول الرقمي:** الآن بعد أن حددت أهدافك والفجوات الموجودة بين عملك وتلك الأهداف، يمكنك إنشاء خريطة طريق استراتيجية لمساعدتك على تحقيق رؤيتك.

أساسيات وركائز التحول الرقمي:

يقول دانيال نيومان، المحلل الرئيسي والشريك المؤسس في **Futurm Research**، لفهم أساس التحول الرقمي عليك أن تتظر عن كثب إلى الركائز ويجادل بأن التحول الرقمي لا يتعلق بالتقنولوجيا؛ بل يتعلق الأمر بـ“التغيير باستخدام التكنولوجيا”. وللنظر إلى ما هو أبعد من الجانب التكنولوجي، سندكر فيما يلي أهم ركائز التحليل الرقمي:

١-الخبرة: يمكن أن تشير التجارب إلى تجربة العميل و / أو الموظف. تؤدي التحولات الرقمية الناجحة إلى تجربة إيجابية للأشخاص المتأثرين بها. اسأل نفسك - هل ستعمل هذه المبادرة على تحسين طريقة تواصلنا مع عمالئ؟ هل سيساعد التحول الموظفين على أن يصبحوا أكثر كفاءة؟

٢- الناس: تذكر أن الثقافة هي المحرك الرئيسي للتحول الرقمي فضلاً عن كونها أكبر حاجز لها. ولا يمكنك إهمال الأشخاص المتأثرين بالتغييرات الممكنة من التكنولوجيا وتوقع نتائج إيجابية. يمكنك تقوية ركيزة الأشخاص من خلال تعين قادة التغيير الذين يدعمون بنشاط التحول الخاص بك ويسرعونه. إذن المفتاح هو تصميم مبادرة تستفيد من التكنولوجيا لتحسين التجربة البشرية.



٣- التغيير: لا يمكن أن تحدث التحولات بدون تغيير. إذ يشجعك عمود التغيير على إيصال توقعاتك للتحول ووضع أهداف واضحة. وترتبط هذه الركيزة أيضاً بركيزة الشعب، حيث لا يمكن أن ينجح أي تغيير دون دعم الأشخاص المتأثرين به.

٤- التعاون: يعرف نيومان التعاون بأنه "شارة مفاجئة للإبداع تؤدي إلى إنشاء شيء يغير وجه عملك". يركز هذا المحور على خلق مساحة للتعاون والأفكار الجديدة. اضف أنه يدعم التحول الرقمي من خلال تشجيع الشركات على إيجاد حلول إبداعية للمشاكل.

5- القيادة: إذا كنت لا تقود، فلا أحد يتبعك. اذ تقع على عاتق القيادة مسؤولية إنشاء مؤشرات الأداء الرئيسية وتوجيه الفرق نحو تحول ناجح.

6- الحضارة: تعد ثقافة العمل جانباً مهماً من جوانب التحول الرقمي. ويوصي نيومان باتباع نهج الأشخاص أولاً ثم القلق بشأن تجربة الموظف والعميل ثم الانتقال إلى التكنولوجيا.

متطلبات التحول الرقمي

هذه المتطلبات هي الأكثر طلباً والأكثر تأثيراً في عمليات التحول الرقمي.

- **استراتيجية المنظمة:** وتعني الاستراتيجية "القرارات التي تهتم بعلاقة المنظمة بالبيئة الخارجية، حيث تقسم الظروف التي يتم فيها اتخاذ القرارات بجزء من عدم المعرفة أو عدم التأكد، لذا يقع على عاتق الإدارة عبء تحقيق تكيف المنظمة مع التغيرات البيئية.
- **الثقافة التنظيمية:** تمثل الثقافات الحالة السائدة للمجتمعات والتي ترسخت لديه خلال فترات زمنية متتالية حتى أصبحت تمثل السلوك الذي يمارسه الأفراد داخل تلك المجتمعات، وهذا ينطبق على المنظمات و الثقافة التنظيمية هي مجموعة من الأسس والقيم والمفاهيم المشتركة بين قادة المنظمة والعاملين القدماء و يتم نقلها و تعليمها للأفراد الجدد، أي أنها تتكون من القيم السائدة والسيطرة التي تساعده في خلق التكامل بين أجزاء المنظمة.
- **القيادة التحويلية:** وهي قدرة القائد على إيصال رسالة المنظمة ورؤيتها المستقبلية بوضوح للتابعين وتحفيزهم من خلال ممارسة سلوكيات أخلاقية عالية لبناء ثقة واحترام بين الطرفين لتحقيق أهداف المنظمة و تعرف بأنها نمط من أنماط القيادة يسعى من خلالها القادة إلى الوصول إلى الدوافع الظاهرة والكامنة لدى العاملين داخل المنظمة، ثم يعمل على إشباع حاجاتهم واستثمار أقصى الطاقات لتحقيق المستهدفات، و بأنها تلك القيادة التي تتعدى جانب الحواجز مقابل الأداء المرغوب إلى تطوير وتشجيع العاملين إدارياً وفكرياً وإبداعياً وتحويل اهتماماتهم الشخصية لتكون جزءاً أصيلاً من الاستراتيجية الرئيسية للمنظمة، وبأنها مدى اهتمام القائد بالعمل على الارتقاء بمرؤوسه من أجل الإنجاز والتطوير للمنظمة والعاملين وتدعم القيادة التحويلية لبناء وتنمية قدرات العاملين بشكل مستمر لمواكبة التطورات .
- **الموارد البشرية:** هي جميع الأفراد الذين يعملون في المنظمة رؤساء ومرؤوسين، والذين جرى توظيفهم فيها لأداء كافة وظائفها وأعمالها، كما أنها تصيغ الثقافة التنظيمية التي توضح وتضبط وتوحد

أنماط السلوك، أو أنها مجموعة من الخطط والأنظمة والسياسات والإجراءات التي تنظم أداء العاملين لمهامهم وكيفية تفزيذ وظائفهم في سبيل تحقيق رسالة وأهداف المنظمة.



التحول الرقمي في الجامعات:

المبررات التي تدعو إلى التحول الرقمي في الجامعات :

- **مبررات مرتبطة بالطالب:** "النظام الدراسي الدارج في غالبية الجامعات في العالم قائم على أساس النظام الدراسي؛ إذ يلزم هذا النظام الطالب الحضور إلى الجامعة بصورة مستمرة يوم يا في معظم الأحيان، وفي أوقات محددة مسبقاً وفق الجدول الدراسي، بل إن بعض الجامعات تشغل وقت الطالب بالل حصص الدراسية بصورة يومية رتيبة شأنها شأن المدارس الثانوية. وعندما تزايدت أعداد خريجي المرحلة الثانوية العامة، وصاحب ذلك إقبال على الجامعات؛ تكبدت الغرف الدراسية بالطلبة وضاقت بمن فيها، مما اضطر إدارة الجامعة إلى تقسيم طلبة الصف الواحد إلى مجموعات عديدة، وإعادة تدريس المادة عدة مرات في الفصل الدراسي الواحد، بل إن بعض الجامعات مدت ساعات الدوام إلى وقت متأخر من الليل؛ مما زاد العبء المالي على الجامعات، فقد لجأت إلى زيادة عدد أعضاء هيئة التدريس، والتتوسع في المباني؛ وبالتالي ارتفعت تكاليف التعليم الجامعي.

مبررات ديموغرافية ومهنية: "التغيير الديموغرافي ليس نتيجة مباشرة للاتحاق بجامعة بعيدة عن المجتمع الريفي فحسب؛ بل نتيجة الفرص المتاحة للعمل بعد التخرج، فعادةً ما ينال الخريج عمل يوظف فيه مؤهله الجامعي في موطنه، مما يزيد من مشقة العودة، ويبعده بينه وبين موطنه، كما أن الخريج الجامعي يحرم موطنه من استخدام علمه وكفاءاته في خلق فرص عمل محلية جديدة لنفسه ولغيره من النشء الذين سيتعقبون خطاه، لهذا تلجأ وزارة الزراعة الأمريكية وهيئات تعزيز الريف إلى خبراء غرباء عن المنطقة للبحث عن سبل لإيجاد فرص عمل في تلك المناطق حتى يتوقف نزيف الهجرة منها".

ارتفاع تكاليف التعليم الجامعي: من المزايا المهمة للتحول الرقمي خفض تكاليف التعليم الجامعي على الطلاب، وبخاصة تكاليف المعيشة والمواصلات وغيرها، مما يتيح الفرصة لأكبر عدد من الطلاب من مختلف قطاعات المجتمع تحقيق الاستفادة من التعليم العالي، كما أنه من المتوقع أن يؤدي إلى خفض تكاليف الجامعة على المدى القصير عقب إنشاء البنية التحتية لها مقارنة بتكليف التعليم التقليدي التي تتزايد مع زيادة الطلبة المنتظمين، نتيجة التوسيع في المباني والمرافق، والزيادة في أعضاء هيئة التدريس والموظفين والإداريين.

التحول من التدخل الحكومي إلى الاتجاه نحو السوق: فالتحول من الاعتماد على الإشراف والتدخل الحكومي إلى استخدام السوق كوسيلة لتحقيق أهداف التعليم الجامعي، وإبرام الاتفاقيات مع مؤسسات المجتمع وسوق العمل، والمزيد من الإدارة الذاتية للجامعة، والبحث عن موارد جديدة للدخل.

الثورة المعرفية: وما أحدثته من فجوة رقمية بين الدول الغنية والدول الفقيرة، وعملت على تغيير مسار الأداء التقليدي للعديد من مؤسسات المجتمع بما فيها المؤسسات التعليمية لمواكبة تلك التطورات، واستثمار الإمكانيات الاقتصادية والمادية التي تمتلكها لتطوير التعليم وبنائه التحتية، والتغلب على تحديات المرحلة المعاصرة.

الثورة التكنولوجية والانفتاح والتكامل بين المجتمعات الإنسانية: ذلك الانفتاح الذي أوجده عولمة الإعلام من خلال الثورة التكنولوجية، ومحاولات الربط بين أفراد المجتمع الإنساني كل من خلال شبكة الإنترنت والفضاء الإلكتروني وما إلى ذلك من أدوات رقمية، والتوجه نحو توظيف واستخدام تكنولوجيا المعلومات في اتخاذ القرارات الإدارية وتنفيذها بشكل أسرع وبحلقة أقل، والبحث عن وسيلة لحفظ المعرفة واسترجاعها عند الضرورة، فكلما كان ذلك أسرع، كان ذلك أقرب إلى تحقيق الأهداف.

قوى السوق العالمية وثقافتها: إذ يحتاج السوق إلى توافر الأيدي العاملة ذات المهارات المعرفية المعقدة مثل مهارات حل المشكلات، والتفكير، وجمع البيانات، وتحليلها، وتركيبها، وسرعة أداء

العمليات الرياضية المعقّدة باستخدام الحاسوب الآلي الذي يستطيع أداء أعمال مجموعة من الأيدي العاملة بدقة وإنقان.

• الحاجة إلى زيادة الإنتاجية في الجامعات: إذ إن توفير مناخ للعمل والإبداع، والدخول في مجالات تنافسية بين الجامعات، وصولاً للتميز داخل كل جامعة تسعى للتنافس، وجعل أعضاء هيئة التدريس والموظفين أكثر قدرة على التعاون فيما بينهم بصورة أفضل، وأكثر قدرة على المعرفة بوظائفهم، وأكثروعياً بعمليات التشغيل، وحاجات الطالب والمستفيدين لإنجاز الأعمال بجودة أفضل.

عناصر التحول الرقمي في الجامعات:

إن ملامح التعليم الجامعي في مجتمع المعرفة في مرحلة التحول الرقمي يشير إلى أن التعليم الرقمي سوف يفرض نفسه على الجامعات، لنصبح الجامعة مصدراً للتعلم وليس مكاناً له.

إن التحول الرقمي بمفهومه الحقيقي يعني أن الجامعة بأكملها يجب أن تتحول إلى بيئة حاضنة للتكنولوجيا المتطرفة الإيجابية أو ما يعرف بالجامعة الرقمية، فالتحول الرقمي للجامعة يتطلب تحويل الجامعة إلى بيئة تكنولوجية تجيد التعامل مع تكنولوجيا الحاسوب الآلي والأجهزة الذكية وتطبيقاتها المتنوعة والتخطيط السليم لذلك التحول، وسن قوانين وتشريعات تضبط قواعد الاستخدام الأمثل لها، مع الحماية الإلكترونية الجيدة لشبكاتها السلكية أو اللاسلكية، وتدريب وتحفيز أعضاء هيئة التدريس والعاملين والطالب على تطوير مهاراتهم التكنولوجية والمعلوماتية، وتطوير مستوى الاتصال الإلكتروني والتواصل بين الجامعة والطالب ومؤسسات المجتمع، ورقمنة البرامج الدراسية، واعتماد التعليم الرقمي على الفصول الفرضية، والمعامل الفرضية...، وغيرها) وبناء على ذلك ، فإن مجتمع المعرفة يتطلب تجاوز الهوية الرقمية التي تفصل الدول النامية عن الدول المتقدمة، وهذا يقتضي بالضرورة أن تتبنى الجامعات مفهوماً للتحول الرقمي، يتضمن العديد من الأسس والمقومات، من بينها: الإدارة الرقمية، و التعليم الرقمي، و البيئة الحاضنة، و المستفيدين.

أولاً الإدارة الرقمية كأحد دعائم مجتمع المعرفة: يرتبط نجاح الجامعات بالكافأة الإنتاجية، الأمر الذي يتطلب إدارة فاعلة، تنظم نشاطها وتتسق جهود أفرادها؛ من أجل تحقيق الأهداف المرجوة؛ لذا فقد عمدت الجامعات إلى الإلقاء من وسائل التقدم التكنولوجي في تطوير العمل الإداري؛ ليتم تحويل جميع العمليات الإدارية ذات الطبيعة الورقية إلى عمليات ذات طبيعة إلكترونية باستخدام مختلف التقنيات الرقمية في الإدارة، وبالتالي يتم تحويل الدورة المستندية الورقية في المؤسسات.

مفهوم الإدارة الرقمية:

تعد الإدارة الرقمية أو ما يسمى بالإدارة الإلكترونية مفهوماً مبتكرًا ظهر نتائجه ثورة المعلومات واقتصاد المعرفة والاقتصاد الرقمي، ونظراً للتطور الكبير في مجالات تكنولوجيا المعلومات كافة ورخص أسعارها، أخذت الدوائر والمؤسسات الرسمية والخاصة تتتسابق في استخدام أحدث الابتكارات في المجال الإداري، وساعد أيضًا ظهور شبكة الإنترنت في جعلها أكثر تأثيراً في إنجاز أعمال هذه الدوائر، مما حدا بالإدارة الحالية أن تعتمد اعتماداً كبيراً على تكنولوجيا المعلومات، لأن استخدام هذه التكنولوجيا المنظورة يساعد على تبسيط الإجراءات وتقليل استخدام الورق إلى أقل ما يمكن. ويُكَاد يكون معلوماً للجميع أن الإدارة الرقمية بتطبيقاتها المختلفة تعد من أبرز مقومات وجود مجتمع المعرفة، فالإدارة الرقمية هي: منظومة متكاملة تهدف إلى تحويل العمل الإداري القديم من إدارة يدوية إلى إدارة رقمية، بالاعتماد على نظم معلوماتية قوية، تساعد في اتخاذ القرار الإداري بأسرع وقت وبأقل التكاليف، إذ تهدف الإدارة الرقمية إلى تأمين البنية التحتية الضرورية للجامعة وربطها بشبكة المعلومات.

ويعد تطبيق الإدارة الرقمية فرصة متميزة لارتقاء بالأداء في الجامعة؛ إذ تعد وسيلة لرفع كفاءة الإدارات الجامعية، وتحسين وتطوير أدائها وتحفيض الأعباء الإدارية عنها. وفي تعريف الإدارة الرقمية في التعليم أنها: "عبارة عن منظومة إلكترونية متكاملة، تهدف إلى تحويل العمل الإداري التقليدي العادي من إدارة يدوية ورقية إلى إدارة باستخدام الأجهزة الإلكترونية والتكنولوجية، وذلك بالاعتماد على نظم معلوماتية ومعرفية وعقلية عليا قوية، تساعد في اتخاذ القرار الإداري بأسرع وقت، وبأقل جهد وتكاليف.



كما أن الإدارة الرقمية هي :استخدام الجامعات لتقنيات الاتصالات والمعلومات، للقيام بأنشطتها بالتحول للعمل الإلكتروني؛ من أجل تطوير الأداء، وتطوير العمليات الإدارية، وتحقيق جودة الخدمات وتحقيق الأهداف بأقل وقت وجهد وتكلفة، وهي أيضاً "الاستثمار الإيجابي لـ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في جميع وظائف العملية الإدارية القائمة، وهي عملية ميكنة جميع مهام وأنشطة المؤسسة التعليمية بالاعتماد على تكنولوجيا وصولاً إلى تحقيق أهداف الإدارة الجديدة في ظل تقليل استخدام المعلومات، الورق، وتبسيط إجراءات العمل الإداري، والقضاء على الروتين، والإنجاز السريع والدقيق للمهام ؛ بهدف تحقيق مستوى متميز من الأداء الإداري".

ويمكن تعريف الإدارة الرقمية أنها: تعد مدخلاً إدارياً حديثاً، أو منظومة رقمية إدارية تعمل على سد الفجوة الرقمية في المجتمع ، باستثمار تكنولوجيا المعلومات والاتصالات المتقدمة ونظم المعرفة ونظم البرامج المتطرورة ل توفير الخدمات للمستفيدين ومؤسسات الأعمال الحكومية، بغض النظر عن أماكن تواجدهم أو أوقات التقدم لها، وتعزيز وتدعم فرص التنمية والإصلاح الإداري والاقتصادي، وإنجاز المهام إلكترونياً، عن طريق تحويل العمل الإداري الورقي إلى أعمال تتجزء بواسطة التقنيات الرقمية الحديثة المختلفة عبر شبكة الإنترنت بسرعة ودقة متناهيتين وبتكليف ومجهد أقل، وتبادل البيانات والمعلومات بين العاملين في الجامعة وبين الأطراف الخارجية بما يساعد على اتخاذ القرارات ورفع كفاءة وفعالية الأداء بما يسهم في الوصول للمزايا التنافسية للجامعات، و من هذا التعريف تتضح العناصر الجوهرية التالية:

القيام بمجموعة من الجهود التخطيطية والتنظيمية والرقابية.

- الاعتماد بشكل أساسي على تكنولوجيا المعلومات عند القيام بالعمليات الإدارية- ..
- مزج مجموعة الموارد البشرية والمعلوماتية والتكنولوجية والآلية مزجاً مناسباً لتقديم الخدمة الرقمية
- تقديم المنتجات من السلع والخدمات والأفكار للعملاء بالجودة المطلوبة
- العمل على تحقيق الكفاءة والفعالية.

أهداف الإدارة الرقمية :

يحدد مجموعة من الأهداف للإدارة الرقمية منها :

- إدارة ومتابعة الإدارات المختلفة للمؤسسة وكأنها وحدة مركبة .
- تركيز نقطة اتخاذ القرار في نقاط العمل الخاصة بها مع إعطاء دعم أكبر في مرافقها .
- تجميع البيانات من مصادرها الأصلية بصورة موحدة
- تقليل معوقات اتخاذ القرار عن طريق توفير البيانات وربطها .
- توظيف تكنولوجيا المعلومات من أجل دعم وبناء ثقافة مؤسسية إيجابية لدى العاملين كافة .
- زيادة الترابط بين العاملين والإدارة العليا، ومتابعة الموارد كافة .
- تقديم فرص ميسرة لتقديم الخدمات الإلكترونية لطالبيها- .
- تخفييف حدة المشكلات الناجمة عن تعامل طلاب الخدمة مع موظف محدود الخبرة أو معتل المزاج أو غير ماهر في التعامل .
- تقليل كلفة الإجراءات الإدارية وما يتعلق بها من عمليات- .
- صغر المكان المجهز لحفظ المعلومات الإلكترونية الخاصة بالطلاب وأعضاء هيئة التدريس والموظفين في الجامعة .



- تعميق مفهوم الشفافية والبعد عن المحسوبية بين العاملين في الجامعة.
 - الحفاظ على حقوق العاملين من حيث الإبداع والابتكار في البرامج الإلكترونية في الجامعة - .
 - زيادة حجم التبادلات المعلوماتية بين العاملين في مختلف الجامعات الأخرى .
 - الحفاظ على سرية المعلومات وتقليل مخاطر فقدانها وبخاصة ما يتعلق بالتقدير والسجلات والتقارير الوظيفية .
 - إلغاء نظام الأرشيف الورقي ، واستبداله بنظام الأرشيف الإلكتروني .
 - إلغاء عامل المكان حيث إقامة الندوات والمؤتمرات من خلال الشبكة الإلكترونية للإدارة "الفيديو كونفرانس" .
 - إلغاء عامل الزمان، حيث الحد من أخذ العطلات لإنجاز المهام الإدارية
 - إتاحة فرصة أكبر أمام رئيس الجامعة أو عميد الكلية لمتابعة ما يجري في كل جوانب العملية التعليمية من أنشطة، والتعرف أولاً على نقاط القوة ونقاط الضعف في الأداء اليومي، مما ييسر عملية المراجعة والتقييم المستمر
 - ضمان الشفافية بوضوح الرؤية مما يحسن ثقة المجتمع في الجامعة، ويدفعه للمشاركة الإيجابية في عمليات التطوير داخلها - .
 - فتح قنوات اتصال جديدة بين القائمين على إدارة الجامعة والأفراد العاملين، مما ييسر أداء الأعمال وإزالة كثير من الشكوك والمعوقات المتعلقة بها- .
 - التحول من الهياكل التنظيمية المعقدة إلى الشكل الإلكتروني الذي يتطلب عمالة قليلة دون التقيد بوجود موقع جغرافية محددة أو مبان ضخمة كبيرة الحجم ، الأمر الذي يؤدي إلى تخفيض الوقت والنفقات .
 - تلبية احتياجات ورغبات العمالء، وتحسين جودة المخرج التعليمي
- مميزات الإدارة الرقمية :**
- بناء على ما سبق يمكن القول: إن السمة الرئيسية للإدارة الرقمية في الجامعات تتمثل في أنها تعتمد على وسيط إلكتروني في إنجاز العمليات الإدارية والتنظيمية المختلفة، بحيث يتم تبادل المعلومات إلكترونيا بين الأفراد العاملين في الوحدات الإدارية في الجامعة، وتتوفر المعلومات الغزيرة للجامعات بدلا من ندرتها، ولعل هذا أصبح يتجاوز قواعد البيانات إلى مستودع البيانات، ومن هذه الميزات - :

- إعطاء المنافسة بعدها تكنولوجيا الحاسبات والاتصالات، والشبكات وغيرها.
- إدارة من دون أوراق، إذ تعتمد بصفة أساسية على بعض الوسائل الإلكترونية متمثلة في: الأرشيف الإلكتروني، والبريد الإلكتروني، والأدلة والمفكرة الإلكترونية، والرسائل الصوتية، ونظم الرقابة والمتابعة الإلكترونية.
- إدارة من دون مكان، إذ تعتمد على البيئة الافتراضية والمؤتمرات الإلكترونية والإدارة من بعد.
- إدارة من دون زمان، فهي تعمل بصفة مستمرة.
- إدارة من دون تنظيم، إذ تعتمد الجامعات على التنظيم الشبكي، وتنظيم المصفوفة والتنظيم الموجه بالمعرفة

التعليم الرقمي كأحد دعائم مجتمع المعرفة :

يعد التعليم الرقمي جزءا لا يتجزأ من مجتمع المعرفة تؤثر فيه ويتأثر به، ومن بين أهم التأثيرات التحول في شكل التعليم من التقليدية إلى التعليم الرقمي، فظهور التكنولوجيات الحديثة التي توفرها الجامعات من حاسبات وأجهزة اتصال متقدمة ومختلفة يحتم ويوجب على الجامعات تبديل نظامها كل يا، وإدخال التكنولوجيا على جميع أعمالها ومصالحها الفنية والإدارية، من أجل التكيف والتعامل مع مجتمع المعرفة، بما يؤدي إلى تحقيق الأهداف.

ويعد التعليم الرقمي كذلك أحد أهم العوامل الداعمة لعمليات التنمية؛ لأنّه يحقق المعرفة، ويسهل الحصول عليها وينميها ويطورها لكل الناس في مختلف ميادين إنتاج المعرفة، ويزيد من القدرات، وينمي المهارات، ويعزز فرص الإبداع والابتكار، مما يدفع باتجاه مجتمع المعرفة، الذي يحتاج بناؤه إلى تهيئة الظروف البنوية الداعمة لنشر التعليم الرقمي بكل صوره والتوسّع فيه وتطويره باستمرار؛ لتحقيق المعايير للذى يجري في العالم.

مفهوم التعليم الرقمي :

يعد التعليم الرقمي عبر الشبكات "نظاما تفاعلا يات للتعليم من بعد يقدم للمتعلم وفقا للطلب Demand On ويعتمد على بيئة إلكترونية رقمية متكاملة تستهدف بناء المقررات وتوصيلها بواسطة الشبكات الإلكترونية، والإرشاد والتوجيه وتنظيم الاختبارات، وإدارة المصادر والعمليات وتقديرها، كما يعرف التعليم الرقمي بأنه : التعليم بمساعدة أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، وهو طريقة للتعليم باستخدام آليات الاتصال الحديثة من حاسوب وشبكات ووسائله المتعددة من صوت وصورة ورسومات وآليات بحث ومكتبات إلكترونية وكذلك

بوابات الإنترن特 سواء أكان عن بعد، أم في الفصل الدراسي، المهم هو استخدام التقنية بجميع أنواعها في إيصال المعلومة للمتعلم بأقصر وقت وأقل جهد وأكبر فائدة، ويشير التعليم الرقمي إلى استعمال التقنية والوسائل التكنولوجية في التعليم من خلال الاعتماد عليها كأنظمة تعليمية متكاملة، وتسخيرها لتعلم الطالب ذاتياً وجماعياً وجعله محور العملية التعليمية، بداية من التقنيات المستخدمة والأجهزة الإلكترونية المتاحة بالمدرسة أو الفصل أو المنزل، أو أي مكان يستطيع الطالب أن يمارس فيه مهام وإجراءات التعلم.



وعلى هذا فالتعليم الرقمي Learning Digital هو ذلك النوع من التعليم الذي يحقق فورية الاتصال بين أعضاء هيئة التدريس والطالب إلكترونياً من خلال شبكة الإنترنط، لتصبح الجامعة مؤسسة رقمية أو شبكية، ويسمم في تحقيق معايير النوعية والجودة في عمليتي التعليم والتعلم، واستيعاب التطورات المتزايدة في المعرفة، ويلبي احتياجات الطلبة، ويتاح الفرص التعليمية لأكبر عدد ممكن من الأفراد، وينمي مهارات التفكير لدى الطلبة، ويعزز التعلم الذاتي القائم على أسس نشطة، ويعزز القيم الاجتماعية، ويسمم في تربية أجيال لديهم القدرة على التواصل مع الآخرين.

أهداف التعليم الرقمي :

تطور التعليم الرقمي في السنوات الأخيرة بدرجة كبيرة تجعله - بحسب بعض التوقعات - النمط الأكثر إقبالاً للتعليم في المستقبل، نظراً لمميزاته غير المقيدة بحدود الزمان والجغرافيا في التفاعل عبر وسائل متعددة للتعليم. و تتمتع فيه الجامعات بمرونة عالية مع توفير البدائل التي تلبي حاجات سوق العمل المتعددة من الكوادر المدربة خلال شبكة الإنترنت سواء بشكل مباشر أم غير مباشر على اعتبار المادة العلمية تقدم بشكل نصي أو صوتي أو مرئي من أي مكان فيه الأستاذ، ويحصل عليها الطالب في أي مكان أيضاً:

- توفير وإتاحة الفرص لأكبر عدد من أفراد المجتمع للتعليم أو التدريب، لكونه يتغلب على حواجز الزمان والمكان، ولا يحتاج إلى ميزانيات ضخمة لإنشاء مباني كبيرة وقاعات دراسية تتطلب مبالغ كبيرة لإدارتها وصيانتها .

- تتمية قدرة المتعلمين على إدارة الذات، و زيادة وعيهم من خلال تبادل الأفكار والأراء على شبكات التواصل الاجتماعي والمدونات.

- توفير فرصة التعاون والمشاركة مع المتعلمين على مستوى محلي وعالمي، على اختلاف ثقافاتهم وتوجهاتهم .
- تتمية التفكير الإبداعي من خلال مهارة حل المشكلات، التي توفرها الأدوات الرقمية المتعددة ، والتي تستخدم في الإبداع والتخيل واكتساب الخبرات.

مميزات التعليم الرقمي :

يمتاز التعليم الرقمي بالعديد من الميزات، من بينها:

- نشر ثقافة التعلم والتدريب الذاتي في المجتمع، و إعداد الأفراد للمستقبل
- أحد أهم العوامل الداعمة لعمليات التنمية؛ لأنّه يحقق المعرفة، ويسهل الحصول عليها وينميها ويطورها لكل الناس في مختلف ميادين إنتاج المعرفة، ويزيد من القدرات، وينمي المهارات، ويعزز فرص الإبداع والابتكار.
- نشر الثقافة التقنية؛ بما يساعد على خلق مجتمع المعرفة.
- زيادة فاعلية المتعلمين وتحصيلهم ، من خلال إثارة دافعيتهم للتعلم، وزيادة قدراتهم على الانتباه والتركيز والمتابعة.

- توفير بيئة تعليمية تفاعلية لجذب اهتمام الطلبة، وتحمّل على تبادل الآراء والخبرات، وتعتبر تكنولوجيا المعلومات ممثّلة في الحاسوب الآلي والإنترنت.

- الشعور بالعدالة والمساواة ، عن طريق إتاحة الفرصة للطالب لإبداء الآراء دون حرج، عكس ما يحدث في قاعات الدرس التقليدية

- سهولة الوصول لأعضاء هيئة التدريس في أسرع وقت، وخارج أوقات العمل الرسمية .

- تقليل حجم العمل في الجامعات؛ نظراً لسهولة تحليل درجات الطالب، وتقييم الامتحانات، وإعلان النتائج .

- تحسين أداء الطالب من خلال زيادة المتابعة لهم إلكترونياً، وتوفير المواد التعليمية لهم في صورة رقمية .

- يتم من خلاله تعليم أعداد كبيرة من الطالب في وقت واحد .

- يقلل الضغط على الأستاذ الأكاديمي، ويوفر الوقت عليه لإنجاز أعمال متعددة ، ويعطيه الفرصة للاهتمام بنمو الطالب في الجوانب الأخرى .

- يثير معلومات الطلاب ويعطيهم المجال للاطلاع والبحث السريع المتعلق بالموضوعات المختلفة المتعلقة بالمنهج.

- يسهم توظيف التعليم الرقمي في تحقيق معايير النوعية والجودة في عمليتي التعلم والتعليم

البيئة الحاضنة كأحد دعائم مجتمع المعرفة :

تمثل بيئة التحول الرقمي للجامعات البيئة الحاضنة؛ إذ تعتمد على التكنولوجيا الرقمية بمختلف أنواعها لإحداث ذلك التحول المطلوب، وتحتوي البيئة الحاضنة للتحول الرقمي وسائل الاتصالات من شبكات، وأجهزة، وبرمجيات ذات جودة عالية، وسوف تضمن تلك البيئة الحاضنة سهولة الإجراءات، ووضع قواعد العمل، وتعزيز علاقات التعاون بين الجامعات والمؤسسات الإنتاجية والخدمية الأخرى، وتلبية احتياجاتهم ومتطلباتهم ، والعمل على حل مشكلاتهم، وإزالة العقبات الحياتية التي تواجههم، وتشمل البيئة الحاضنة ما يلي :

- المعلم، بما لديه من مهارة التدريس المعتمدة على الحاسوب الآلي والشبكات

- المتعلم، وما لديه من مهارة التعلم الذاتي، ومهارة استخدام الحاسوب الآلي والشبكات.

- المكتبة وتقنيات المعلومات، وما تتوفره من إتاحة المحتوى الرقمي للدوريات والمجلات العلمية، من خلال شبكة المعلومات في الجامعات، والاشتراك في قواعد البيانات العالمية

- وجود ثقافة للتحول الرقمي .

- طاقم الدعم الفني المتخصص في البرمجة والصيانة .

- تجهيزات أساسية، وهي الأجهزة الخدمية والشبكات.

المستفيدين كأحد دعائم مجتمع المعرفة:

ويعني بالإجابة على سؤال ماذا يريد المستفيدين من الجامعة؟ يريدون بالطبع أن تعمل الجامعة بطريقة أفضل من التي تعمل بها في الوقت الحالي، والوصول الفوري والملائم للخدمات التي تقدمها الجامعة، عن طريق استخدام تكنولوجيا المعلومات المختلفة طوال أيام الأسبوع

تأثير التحول الرقمي على الجامعات :

من المؤكد إن لم يتم وضع الخطط للتحول الرقمي للحد من الفجوة الرقمية Digital gap أو الجهل الرقمي ignorance Digital blindness سوف تصاب جامعتنا بالعمى الرقمي بدلاً من التحول الرقمي المفید، وفيما يلي تأثير التحول الرقمي على الجامعات:

تأثير التحول الرقمي على الإدارة في الجامعات:

تأثير التحول الرقمي على الإدارة في الجامعات في ظل مجتمع المعرفة على النحو التالي:

- إحداث تحولات جذرية في إجراءات الخاصة بالنظم الجامعية، ومنها: نظم القبول، والامتحانات، والتسجيل - توفير الخدمات الجامعية للمستفيدين منها بطريقة سريعة وبتكلفة أقل

- إعادة مسارات الإدارة الجامعية: (جامعة، كليات، أقسام) دمج وتكامل قواعد المعلومات في الجامعة الواحدة أو مجموعة من الجامعات على المستوى الوطني، وربما إقليمي.

- إتاحة خدمات جديدة للأطراف المتعاملة مع الجامعة، وفي مقدمتهم الطلبة.

- انخفاض تكلفة الخدمات الجامعية، وربما تكلفة التعليم الجامعي ذاته، كالحصول على المحاضرات، ونقل الدروس عبر شبكة الاتصال بين قطاع التدريس والطلاب.

- تحقيق النزاهة والشفافية في النظم الجامعية، إلى جانب إتاحة أسس مهام المساءلة.

- توفير المعلومات اللازمة لتطوير السياسات التعليمية، وتحديد الأولويات والتوجهات الإستراتيجية للجامعة

ثانياً تأثير التحول الرقمي على عملية التعليم :

يمكن توضيح النتائج التي يمكن أن تعود من التحول الرقمي للتعليم الجامعي على النحو التالي:

- تحسين جودة البرامج والمقررات والمصادر، وتصميم البرامج والمقررات على أساس معايير عالمية مقبولة وبتفاصيل دقيقة توضح كيفية أداء المهام التعليمية.

-تحسين جودة التعليم ونواتج التعلم ؛ لأنه يقوم على مبادئ النظريات المعرفية البنائية والاجتماعية، ويطبق مبادئ التعلم النشط؛ مما يساعد في تحسين جودة التعليم وزيادته بنسبة 60% عن التعليم التقليدي.

- تحقيق المساواة وتكافؤ الفرص التعليمية للجميع، فهو تعليم عادل لا يتحيز لفئة من الناس حسب جنسهم أو لونهم أو ديانتهم، ويساوي بين الجميع، ويوفر نفس الفرص لجميع المتعلمين للمشاركة في عملية التعليم بالمناقشات وإبداء الأراء دون مشكلات.



- تحرير المتعلمين من القيود التي يفرضها نظام التعليم التقليدي، إذ يتيح للمتعلم المرونة أن يعمل في أي وقت وفي أي مكان والمشاركة في تنفيذ المشروعات دون الحضور الفعلي الإنقاء وجهاً لوجه مع الأستاذ والطالب

- تحقيق متعة التعلم؛ فيجلس المتعلمون أمام شاشات الكمبيوتر دون أن يشعروا بالوقت، لأنه يتضمن عروضاً متعددة ومثيرة، تشمل : النصوص ، والصوت ، والصور ، والرسوم ، والفيديو ، كما أن المتعلم فاعل ونشط طول الوقت، فتزداد دافعيته للتعلم ، ويزداد رضا وسروراً.

- تطوير الأداء الأكاديمي والمهني لأعضاء هيئة التدريس، فلا يستقىد من التعليم الرقمي الطالب فقط، بل أعضاء هيئة التدريس أيضاً، فهم يدخلون فيه بمعرف ومهارات واتجاهات، ويخرجون منه بمعرف ومهارات واتجاهات جديدة؛ لأنه تعليم يتميز بثراء المعلومات، وتوفير المصادر المتعددة.

- تقليل الأعباء على أعضاء هيئة التدريس وحجم العمل بالجامعة، إذ يمكن إرسال المقررات التعليمية والرسائل والإعلانات للطلاب عن طريق الإنترن特 في أقل من ربع ساعة، وتصحيح الاختبارات، وإرسال النتائج آلياً.

- توفير الوقت وتسريع التعليم ؛ لأنه غير محدد بمكان أو زمان، لذلك يمكن للمتعلمين الوصول إلى المواد التعليمية والرسائل والإعلانات، وقراءتها عبر الشبكة في أي وقت وأي مكان بسهولة وسرعة.

- خفض التكاليف وتقليل النفقات على المدى الطويل، على الرغم من أن التعليم الرقمي يحتاج إلى تكاليف مرتفعة بالنسبة لتكاليف التأسيس الأولى على المدى القصير ؛ فإنه يعمل على خفض النفقات على المدى البعيد بنسبة تتراوح بين 50 % إلى 70% .

وهناك من حدد تأثير التحول الرقمي على الجامعات على النحو التالي - :

- التأثير على الإنتاجية، بمعنى أن تطبيقات الإدارة الرقمية سوف تؤثر تأثيراً أساسياً في نمو المؤسسات، وبخاصة عندما يكون إدخال هذه التطبيقات مصاحباً بتغيرات تنظيمية وإدارية مرافقة، وأن الاستثمار في المعلوماتية دون أن يرافقه إعادة توزيع وتحسين في الإدارة والتتنظيم لن يؤدي إلى زيادة الإنتاجية.

- التأثير على القوى العاملة، بمعنى أن استعمال تجهيزات وبرمجيات أكثر تطوراً وتعقيداً من التجهيزات المستعملة سابقاً سيجعل المؤسسات بحاجة إلى عمالٍ أعلى خبرة وتأهيل ، كما تحتاج إلى تدريب مستمراً لهذه القوى العاملة، يتناسب مع تطور أجهزة الاتصال والبرمجيات

- **التأثير على المنتج (الطالب، و البحث العلمي)** تستخدم الكثير من المؤسسات الإنترت من أجل زيادة مبيعاتها؛ من خلال التحسين التدريجي و المستمر للمنتجات، بالاعتماد على استثمار الخبرات والبحوث المختلفة المنشورة على شبكة الإنترت، والتي تستعمل في تنسيق وتصميم المنتج وتخفيض تكلفة إدارة المشروع، وتخفيض تكلفة إدارة المخزون، وتقديم التدريب الفعال لعاملين ، بالإضافة إلى ظهور المكتبات الرقمية، وإنشاء قواعد البيانات لـإتاحة الفرصة للاستغلال الأمثل للمعلومات لتسهيل مهمة البحث العلمي، وتطوير برمجيات الكتابة البحثية، فيما يتعلق بالجوانب الشكلية للبحوث العلمية وطرق إخراجها، وتعزيز فرص التواصل بين الباحثين في مختلف الأقطار ومحفظ التخصصات اعتماداً على التكنولوجيا الرقمية .
- **التأثير على التسويق**، يمكن لكثير من المستفيدين في كثير من دول العالم الدخول من خلال شبكة الإنترت على مواصفات وعرض المنتجات، لذلك فقد أصبح الإنترت مكاناً للتسويق، يمكن للمستفيدين من خلاله المفاوضة بين عديد من العارضين.

متطلبات التحول الرقمي :

إن عملية التحول الرقمي يجب أن تتضمن ثلاثة متطلبات رئيسية، أولها: تحديد الإستراتيجية المناسبة للتحول الرقمي، وثانيها: معرفة آليات العمل المتوفرة داخل المؤسسة، ودرجة أهمية وفاعلية كل منها، وثالثها: توفير التدريب المناسب لجميع المهتمين لبيان الكيفية المناسبة للتحول، وضمان السير على النهج المناسب ضمن خطوات فعالة .



وتمثل متطلبات التحول الرقمي في :

- وجود قاعات مجهزة تجهيزاً كاملاً ونظام حماية الطالب من تحدي التحول الرقمي.
- تطوير الشبكة الداخلية والخارجية من أجل جودة الاتصالات، والقدرة على البقاء في المنافسة في ثورة التحول الرقمي.
- إعداد الكليات وإعداداً جيداً للتحول الرقمي.
- تدريب أعضاء هيئة التدريس على آليات التعامل مع التحول الرقمي.
- استعراض قصص نجاح الطلبة في القسم أو الكلية أو الجامعة كجزء من الجودة المرتفعة.

الموضوع الرابع

الثقافة الرقمية

مقدمة

في الوقت الذي تتجه فيه جميع المؤسسات نحو التحول الرقمي، يغفل معظم القادة حقيقة مهمة وهي أن إعادة ابتكار ممارسات العمل تتطلب إعادة تشكيل ثقافة العمل بدورها، إذ لن تتمكن من إضافة أدوات وتنفيذ عمليات عمل جديدة دون أن يكون العنصر البشري في مؤسستك مستعد وقدر على استخدامها، مع وجود ثقافة رقمية قوية تستوعب حجم التغييرات الكبيرة.

حيث يشهد العالم تحولاً رقمياً في الحياة بشكل عام، غير الكثير من المشهد الاجتماعي والثقافي والاقتصادي الحديث، وجاء ظهور فيروس كورونا ليزيد هذا المشهد انتشاراً وتعديلاً. لذلك دعت الحاجة بأن تكون الثقافة الرقمية محور الاهتمام ومن ضمن الأولويات التي توليها المؤسسات في المجتمعات المختلفة، وذلك من أجل نشر الوعي التقني والاستخدام الأمثل لتلك التقنية في تيسير المهام والعمليات وتقديم الخدمات للمستفيدين بكل جودة وإنقان.

وقد ساهم استخدام الواسع للتكنولوجيا الالكترونية الجديدة في إيجاد أساليب جديدة لأنماط حياة جديدة بعد أفال الثقافات التقليدية، وصعود وبلورة معطيات ثقافية جديدة أصبح يطلق عليها الثقافة الرقمية ، خاصة وأن ثقافة الجيل الجديد بلغت من التعقيد إلى أن أصبحت متعددة المشارب والمفاهيم، ومتفرعة إلى أطر تحكمها عالم افتراضية، بفعل تكنولوجيا الاتصالات الرقمية تحت مسمى صناعة الثقافة.

ومن ثم تعرضت الثقافة في هذا العصر إلى تغير فانقلبت مظاهر القيم الجمعية إلى قيم فردية مع ظهور ثقافة الشباب المتأثر بأنظمة الثقافة التقنية السريعة التدفق نتيجة تنامي استخدام التكنولوجيا ووسائل الاتصال الحديثة من قبل الأجيال الجديدة، حتى بات العالم ليس قرية صغيرة – مثلاً كان يقال – وإنما غرفة صغيرة تنتشر فيه المعرفة بسرعة قياسية، وصارت فيه الممارسات الثقافية مرتبطة بالقضاء الرقمي مخللة مجموعة من القواعد، وهو ما يدل على حدوث تحولات شاملة للثقافة في هذا العصر الرقمي وأن العالم يشهد تزايد أهمية الثقافة الرقمية، وكيفي نوجد مفهوماً شاملاً لهذه الثقافة يجب أن نتعرف على ماهية كلمة ثقافة أولاً

فالثقافة هي ذلك الجزء من البيئة الذي قام الإنسان بنفسه علي صنعه ممثلا في الأفكار والمثل والمعارف والمعتقدات والمهارات وطرق التفكير والعادات وطرق معيشة الأفراد وقصصهم وألعابهم وموضوعات الجمال وأدواته عندهم ووسائلهم في الإنتاج والتقويم والموسيقى التي يعزفونها والنظام الأسري الذي يسيرون عليه ووسائل انتقالهم والمعارف التي تشيع فيهم وغير هذا كثير وكثير جدا مما أنشأ الإنسان ليجمع بين أفراد مجتمع من المجتمعات ويربط بين مصالحهم بمعنى آخر هي مجموع العادات السائدة واللغة والديانات والاختيارات والعلوم في المجتمع والتي يتميز بها مجتمع عن آخر وتؤدي إلى تحقيق وظائف الحياة الاجتماعية .

والثقافة هي وليدة البيئة وثمرة التفاعل بين الأفراد لبيئاتهم لذلك كان من الطبيعي أن تتعدد تعددًا بينما وتحتفل باختلاف البيئات لأن هذه الأخيرة مختلفة اختلافاً واضحاً وكان من الطبيعي كذلك أن تتعدد تعريفاتها وتحتفل .

فمنها ما هو بالغ العمومية والاتساع كتعريفها على أنها طريقة حياة شعب من الشعوب أو هي من نتاج التفاعل الإنساني وليس كل طريقة من طرق الحياة وليس كل نتاج التفاعل الإنساني ثقافة لأن الثقافة تقتضي اشتراك فئة طرق وتفاعلات خاصة بل باللغة الخصوصية .

ومنها ما هو بالغ الخصوصية كتعريفها على أنها مجموعة من المعتقدات والممارسات الموروثة اجتماعياً أو هي كل أنواع السلوك التي تنتقل بواسطة الرموز أو هي تنظيم خاص من الرموز فالثقافة لا تقتصر على الموروثات الاجتماعية التي انحدرت من الماضي فحسب فهذا تغير للحاضر الذي نحياه ونعلمه والمستقبل الذي تصورناه وتأمله والثقافة كذلك لا تتحصر في تنظيم خاص من الرموز لأنها أوسع من ذلك بكثير كما أنه من الصعب ترميز كل مكوناتها وقد وجدت الثقافة قبل أن تعرف الأمم الرموز وكم من متفق على درجة عالية لا يأنس بالرموز ولا يعرفها هذا مع اعترافنا بأهمية الرموز وضرورتها .

والثقافة بهذا المعنى لا توجد في غير مجتمع كما لا يوجد مجتمع بدون ثقافة ومن ثم فكل من الثقافة والمجتمع يعتمد في إدراك معناه على فهم معنى الآخر وإدراكه وإن كان أحدهم لا يعني الآخر على وجه التحديد وهي بهذا المعنى تختلف من مجتمع إلى آخر فمكونات الثقافة في أحدهم تختلف عن مكوناتها في الآخر كما أن الثقافة في المجتمع الواحد تختلف في فترة زمنية عنها في فترة زمنية أخرى فإن الظروف والأحوال التي تطرأ على مجتمع ما كثيرة ما تدفع الناس إلى أن يعدلوا من أفكارهم ومعتقداتهم ووسائل معيشتهم وأساليبهم

العلمية وأنواع المعرفة لديهم ونظمهم السياسية والاقتصادية ويعني هذا بالطبع اختلاف عناصر الثقافة وتغير معالمها وتعتبر المدنية أو الحضارة Civilization آخر مرحلة من مراحل الثقافة إذ أنها تمتاز بالصناعات الضخمة والفنون المتقدمة ويميز بعض العلماء بين الثقافة والحضارة بقدر ما بين الاثنين من اختلاف كمي في المحتوى ومن تعقيد في النمط مع عدم اختلافهم في النوع *

مفهوم الثقافة - :

يلعب مفهوم الثقافة Culture دوراً بارزاً في مختلف العلوم الإنسانية وخاصة العلوم الاجتماعية كعلم الاجتماع Sociology وعلم الإنسان Anthropology وعلم الإدارة وعلم النفس Psychology ويهم أحد فروع علم النفس بدراسة الثقافات المختلفة ويتخذها محوراً لاهتمامه وهذا هو علم الأنثropolجيا الثقافية Cultural Anthropology ولما كانت السمة الغالبة لهذا العلم تؤكد الإطار الثقافي كما تطور من الماضي إلى الحاضر فإن فرعاً جديداً قد ظهر أخيراً هو علم ثقافات المستقبل Cultural Futures ليضيف بعدها جديداً لأهمية هذا المفهوم في الحياة العملية حاضراً ومستقبلاً .



ويعتبر " إدوارد تايلور E-talor أول مع وضع تعريفاً للثقافة بأنها " ذلك الكل الذي يتضمن المعرفة والعقيدة والفن والأخلاق والعادات وأى قدرات اكتسبها الإنسان كعضو فى المجتمع .

وقد عرفها " كيلباتريك Kilpatrick " بأنها كل ما صنعه عقل الإنسان من أشياء ومظاهر اجتماعية في بيئته الاجتماعية أي كل ما قام باختراعه وباكتشافه للإنسان وكان له دور في مجتمعه وقدم محمد الهادى عفيفي تعريفاً شاملاً للثقافة فهي في نظره تعنى " كل ما صنعه الإنسان في بيئته خلال تاريخه الطويل في مجتمع معين وتشمل اللغة والعادات والقيم وأداب السلوك العام والأدوات والمعرفة والمستويات الاجتماعية والأنظمة الاجتماعية والاقتصادية والسياسية والعلمية والقضائية، فهي تمثل التعبير الأصلي عن الخصوصية التاريخية لأمة من الأمم عن نظرة هذه الأمة إلى الكون والحياة والموت والإنسان وقدراته وما ينبغي أن يعمل ، وما لا ينبغي أن يعمل أو يأمل * .

هناك عدة تعاريفات للثقافة منها :

- ١- هي مجمل طريقة حياة الجماعة أي أنها تشمل طريقة حياة الجماعة بجوانبها المختلفة المادية والمعنوية.
- ٢- الثقافة هي تلك النسيج الكلى المعقد الذى قام الإنسان نفسه بصنعه متمثلاً فى الأفكار والمعتقدات والعادات والتقاليد والقيم وأساليب التفكير وأنماط السلوك وطرق معيشة الأفراد وقصصهم وألعابهم ووسائل الاتصال والانتقال وكل ما توارثه الإنسان وأضافه إلى تراثه .

الثقافة بمفهومها العام هي ذلك النسيج الكلى المعقد من الأفكار والمعتقدات والعادات والاتجاهات والقيم وأساليب التفكير والعمل ، وأنماط السلوك وكل ما يبقى عليه من تجديدات أو ابتكارات أو وسائل في حياة الناس ، مما ينشأ في ظله كل عضو من أعضاء الجماعة وما ينحدر إلينا من الماضي ونأخذ به كما هو أو نطوره في ضوء ظروف حياتنا وخبراتنا فالثقافة بهذا المفهوم مادية ، فردية ، اجتماعية ، نظرية ، محلية ، عالمية أو هي كما يقال (كل شيء) في حياة الفرد والمجتمع على السواء .

وخلاصة القول أن الثقافة عبارة عن مجموعة الأنماط السلوكية من الناس تؤثر في سلوك الفرد الموجودة في تلك في تلك المجموعة وتشكل شخصيته وتحكم في خبراته وقراراته ضمن تلك المجموعة من الناس التي يعيش بينها .

وتعرف الثقافة بمفهومها الشامل على أنها نظام عام مفتوح (System- Macro Open) يضم مجموعة من الأنظمة الفرعية التي تشمل تكنولوجيا الحياة الحاضرة والمتوقعة (ويدخل في ذلك الأنظمة المادية وغير المادية والناتجة عن تفاعل الإنسان مع غيره من بنى جسمه ومع البيئة المحيطة به على مدى زمني يمتد من الماضي إلى الحاضر إلى المستقبل . ويلاحظ على هذا التعريف ما يلي :

١-أنه ينظر إلى الثقافة على أنها نظام عام أو نظام كبير ، ومعنى ذلك أن الثقافة تتميز بالوحدة وبالشكلية وبالتكامل في نفس الوقت كما يعني أنها مفتوحة لتأثيرات الثقافات الأخرى كما أنها تؤثر في غيرها من الثقافات وفي إحداث التغير الثقافي خاصية في عصر وسائل الاتصال المتقدمة الذي نعيشها الآن.

٢-إن الثقافة كنظام يضم تكنولوجيا الحياة يؤكد على قدرة الإنسان على الابتكار والخلق فالثقافة من صنع الإنسان وحدة وهي عنصر يميزه عن سائر الكائنات وتشير كلمة تكنولوجيا إلى الوسائل والمطبقة كما تشير أيضاً إلى الأفكار الجديدة وعلى ذلك تقرر أن مفهوم الثقافة يجمع بين الفكر والمطبقة والوسيلة وما حياة الناس إلا فكرة يستتبعها تطبيق والوسط بين الفكرة والمطبقة إنما هو الوسيلة والأدوات والإمكانيات المتاحة والفرص الممكنة ، وينصهر ذلك كله في علاقات متبادلة تؤدي إلى مزيد من الأفكار وتطوير في الوسائل وتجديد في التطبيق ، وهكذا تتطور الثقافة.

٣-إن فكرة التفاعل في هذا التعريف تشير إلى إيجابية العنصر البشري وقدرته على التأثير في قوى البيئة المحيطة ، فليس هو بالمستجيب المتكيف مع ظروف البيئة المحيطة ، بالمعنى الضيق للتكيف) وإنما حية الإنسان نتاج التفاعل بالتأثير والتأثر مع غيره من الكائنات والماديات والجماعات .

٤-يترب على هذه النظرية لمفهوم الثقافة اتساع محتواها ليشمل كل أنشطة الإنسان المنظم ، فالنظام السياسي جزء من الثقافة يميز المجتمع عن غيره من المجتمعات وهو بذلك تكنولوجيا تنظيم القوة والسلطة والإدارة والحكم في مجتمع معين ، والنظام الاقتصادي جزء من الثقافة باعتباره تكنولوجيا تنظيم وسائل الإنتاج وأجهزته وأساليب توزيع الثروة وما يستتبع ذلك من إنتاج واستهلاك وادخار ، والنظام التعليمي جزء من الثقافة باعتباره تكنولوجيا إعداد البشر ..إلخ

٥-يؤكد هذا المفهوم قدرة الإنسان على إعادة حياته بصورة أفضل ونحو تحقيق أهدافه ومن هنا كان دور الإنسان كصانع للتغيير ، ويصبح دور التربية بالغ الأهمية ك وسيط للتغيير الثقافي وإعداد الإنسان عملياً وفنياً للقيام بهذا الدور .

٦-يؤكد هذا المفهوم على التأثير المتبادل بين الأنظمة الفرعية للثقافة دون سيطرة أحدها على الآخر أو تفوق عنصر على آخر في تشكيل الثقافة على خلاف ما نادت به المدرسة المادية مثلاً من تفوق العنصر الاقتصادي في تشكيل الثقافة على أنه العامل المحدد الأساسي .

ويعتبر تعريف "نبيل على" من أحدث تعريفات الثقافة ومن أهمها نظراً لارتباط التعريف بعصر المعلومات وسماته ، فقد قدم الثقافة "كتسق اجتماعي" قوامه القيم والمعتقدات والمعرف والعادات والفنون والممارسات الإجتماعية والأنماط المعيشية ، وأيضاً كأيديولوجيا تتضمن معيار الحكم على الأمور وترتبط الثقافة عنده بتكنولوجيا المعلومات ، حيث أن تلك التكنولوجيا ، تعتبر منظاراً نرى العالم من خلاله عبر شاشات التليفزيون وشاشات أجهزة الكمبيوتر ، ولوحات التحكم ونمذج المحاكاة علاوة على أنها أداة فعالة للحكم بفضل وسائلها الكمية والإحصائية في قياس الرأي وخلافة.

ومن التعريفات السابقة للثقافة نستخلص أن العنصر المشترك فيها هو الإنسان ذو الفاعلية المؤدية إلى استحداث أمور في مجتمعه ، بعضها مادي يتمثل في كل ما ينتجه ويمكن التحقيق منه بالحواس والبعض الآخر غير مادي ويتضمن العادات والتقاليد والقيم والأخلاق والأساليب الفنية

*طبيعة الثقافة :

عرفنا كيف أن الثقافة نتاج صنع الإنسان الذي تجمع بصورة معينة مع غيره من بنى جنسه وعرفنا أن الإنسان إذا وجد نشأ المجتمع لأنه لا يمكنه أن يعيش منفرداً وإذا تجمع الإنسان أنتج ثقافة معينة تميز كل مجتمع عن غيره من المجتمعات الأخرى ولذا كانت الثقافة أحد الشروط أو الخصائص التي تميز المجتمعات البشرية واشترك الأفراد في ثقافة واحدة يكسبهم شعوراً بالوحدة والتماسك ويسهل عليهم مواجهة حياتهم والتغلب على مشكلاتهم وبذا يتحقق لهم التكيف السوي والتعاون المنتج .



وهذا يدل على أن الثقافة هامة أيضاً لفرد، كما أنها هامة للمجتمع فهي تمد الفرد بأساليب ملوفة لمواجهة مواقف الحياة وتقدم له تفسيرات للعديد من المشكلات يحدد تبادلها سلوكه واتجاهاته نحو هذه المشكلات أو المواقف والأشياء والأشخاص المرتبطين بها وفي نفس الوقت يمكننا التنبؤ بسلوك الأفراد في المواقف المختلفة إلى حد كبير وذلك بناء على النمط السائد بين أفراد الجماعة والذي تحدده طبيعة ثقافتهم لكننا لا يمكن أن نتوقع أن يحمل كل فرد في المجتمع كل عناصر الثقافة المجتمعية لدى مجتمعه على مر العصور أو ينقلها إلى غيره ولا نستطيع أن نجزم أنه يشتراك في جميع عناصر الثقافة المميزة لمجتمعه الذي يعيش فيه فهو فقط يشتراك في بعض خصائص الثقافة على أساس ما يشغله من مكانة اجتماعية (Status Social) وما يؤديه من أدوار اجتماعية (roles Social) ترتبط بهذه المكانة ويجب أن نشير على أن مفهوم المكانة هنا لا يعني المركز المرموق نتيجة الجهد والنجاح بل قد تكون هذه المكانة مفروضة (Status Ascribed) يفرضها عليه انتقامه إلى نوع معين ذكر أم أنثى أو يفرضها عليه مرحلة نموه (طفل ، شاب ، رجل) أو يفرضها عليه ميلاده في الأسرة (أكبر الأسرة ، أوسطهم ، أصغرهم) فكل هذه المكانات تستلزم مسؤوليات معينة وتحدد توقعاتنا السلوكية لأصحابها تبعاً لتصنيفهم على أساسها ويميز لتون Linton بين هذه المكانات المفروضة ونوع آخر من المكانة يضعه الفرد لنفسه ويسميه المكانة المكتسبة كالمهنة مثلاً .

تشتمل طبيعة الثقافة على العناصر التالية : السمة الثقافية ، النمط الثقافي ، (النمط الثقافي القومي ، النمط الثقافي العام).

أ - السمة الثقافية :

وهي أبسط عناصر الثقافة - وهناك سمات مادية وأخرى غير مادية كالمسمار والانحناء لسيدة ، والحاد الفاصل بين السمة المادية وغير المادية وهي ، فهياً يتحдан ليكوناً كلاً معتقداً فمعظم السمات المادية تتصل بها عادات أو وسائل أو سلوك.

ب - النمط الثقافي :

تتصل السمات بعضها مع بعض وتتصل عادة حول ميول رئيسة تصبح نقطاً محورية للنشاط وهذا الميل أو الاهتمام المحوري هو القوة الدافعة التي تثير نشاط الإنسان ويطلق على هذه المجموعة من السمات المتصلة التي تعمل بطريقة وظيفية اسم النمط الثقافي ويمكن أن يعرف النمط الثقافي بأنه عدد من السمات الثقافية التي جمعت حول مصدر من مصادر الاهتمام الرئيسة .

ويتضمن النمط الثقافي انتظاماً في السلوك لا يمكن أن يحدث إذا كان شخص يعمل بطريقة عشوائية وبأسلوب فردي . وكل ثقافة مجموعة من الأنماط التي تفرضها على الفرد والجماعة وبذلك تتأكد في حدود معقولية من أن هناك حداً لوحدة السلوك.

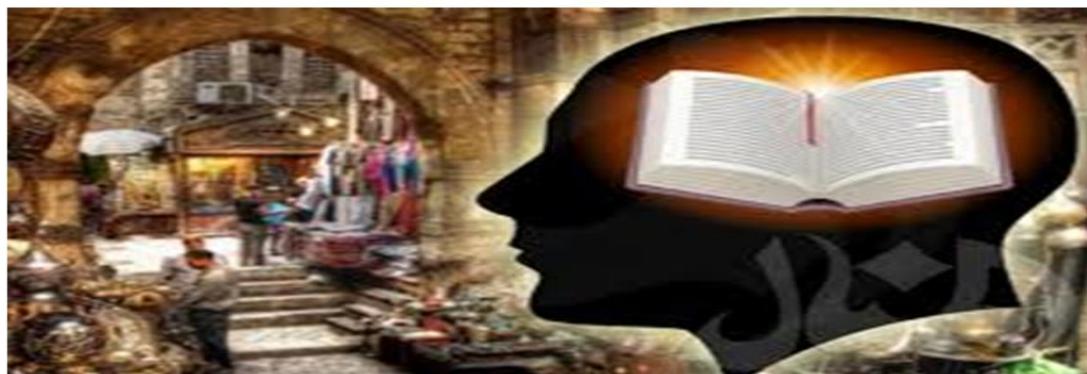
والأنماط الثقافية أمور غير محسوسة تقوم فقط في عقول الأفراد الذين يكونون جماعة ما ولا يمكن رؤية هذه الأنماط إلا إذا اتخذت لها شكلاً في سلوك الأفراد ، حيثما يعلمون في نشاط منظم تحت تأثير مؤثر عام ، وتختلف الأنماط الثقافية بعضها عن البعض الآخر في درجة الاقتباس وفي الوسط الاجتماعي الذي يحدث ذلك الاقتباس:

١- **النمط الثقافي القومي** : وهو النمط الثقافي الذي يتكون من كل الأنماط الفردية من أمة ما وتختلف الثقافات بسبب وجود الاختلاف في الأنماط المكونة لها وبسبب اختلاف العلاقات بين هذه الأنماط . وهناك وحدة تماسك بين الأنماط الفردية المكونة للنمط القومي ويضمن الاستمرار التاريخي لنمط معين درجة معينة من الوحدة.

٢- **النمط الثقافي العام** : يشمل عناصر موجودة في كل الأنماط الثقافية العامة وهو شاهد على الوحدة الأساسية للإنسان وحدة مشكلات الحياة الأساسية التي تواجهه ، بصرف النظر عن العصر والبيئة التي يعيش فيها.

خصائص الثقافة - :

على الرغم مما يظهر بين الثقافات من اختلاف أو تباين فهناك بعض الخصائص العامة لجميع الثقافات هذه الخصائص التي تستند إلى المفهوم العام الشامل للثقافة ومن هذه الخصائص العامة :



١- الثقافة ذات خاصية مادية ومعنوية معا :

ثقافة المجتمع تحدد نمط وأسلوب الحياة في هذا المجتمع والعناصر المادية هي عبارة عن تلك العناصر التي أتت نتيجة للجهد الإنساني العقلي والفكري وفي نفس الوقت لا تكتسب الثقافة وظيفتها ومعناها إلا بما يحيطها من معانٍ وأفكار واتجاهات ومعارف وعادات هذا فضلاً عن أن العناصر المادية تؤثر بدورها في مفاهيم الأفراد وقيمهم واتجاهاتهم وعلاقتهم أي أن الإحالة متبادلة بين العناصر المادية واللامادية داخل البناء الثقافي ومن ثم فإن البناء الثقافي يشمل العنصرين معاً في آن واحد.

- ٢- الثقافة عضوية :-

إذا كانت الثقافة تشتمل على العناصر المادية واللامادية معاً فإن كلاً من العناصر المادية وغير المادية يرتبط بعضها ببعض ارتباط عضويًا فيؤثر كل عضو في غيره من العناصر كما يتأثر به فالنظام الاقتصادي يتأثر بالنظام السياسي والعكس صحيح كما أن النظام التعليمي يتأثر بالنظامين معاً ويؤثر فيهما ومن جهة ثانية فإن العادات والتقاليد تؤثر في نظام الأسرة من حيث طريقة الزواج والعلاقة بين الكبير والصغير وإذا تغير أي عنصر من هذه العناصر فإنه سيتبعه تغييراً حتمياً في النظم الأخرى أضعف إلى هذا أن التغيير في أساليب المعيشة يتبعه تغييراً في القيم والعادات ومن ثم فإن عناصر الثقافة يرتبط بعضها بالبعض ارتباطاً عضوياً يتميز هذا الارتباط بالдинاميكية وليس بالاستاتيكية .

- ٣- الثقافة مكتسبة :-

الثقافة ليست فطرية في الإنسان بل يتعلّمها الأفراد وينقلونها من جيل إلى جيل ويختلط من يذهب إلى اعتبار الثقافة فطرية في الإنسان يكتسب الثقافة منذ سنواته الأولى حتى تصبح جزءاً من شخصيته كما يصبح هو عنصراً من عناصر هذه الثقافة

٤- الثقافة تراكمية :

تتميز بعض عناصر الثقافة بالتراكم ذلك أن الإنسان يبدأ دائماً من حيث انتهت الأجيال الأخرى وما تركته من تراث ويتراكم الجوانب المختلفة تتطور بعض جوانب الثقافة وتختلف درجة التراكم والتطور من عنصر إلى آخر فمثلاً تتطور اللغة تراكمي يأخذ طريقاً غير تراكم القيم وغير تراكم التطور العلمي والتكنولوجي ومعنى هذا أن الإنسان لا يبدأ حياته الاجتماعية والثقافية من العدم وإنما يبدأ من حيث انتهت الأجيال الراشدة الحية

التي ينتمي إليها ومن التراث الاجتماعي الذي يعبر عن خبرات الأجيال السابقة فبعض عناصر الثقافة في أي مجتمع تعبّر عن خلاصة التجارب والخبرات التي عاشها الأفراد في الماضي بما تعرضوا له من أزمات وما رسموه من أهداف وما استخدموه من أساليب وما تمسكوا به من قيم ومعايير وما نظموه من علاقات وتراكم الجوانب المختلفة على هذا النحو بطرق وصور مختلفة إمكانية انتقال عناصر الثقافة بالاحتكاك.

فكلما زاد الاحتكاك والتعامل بين مجتمع وآخر كلما زادت درجة الانتقال الثقافي بين هذين المجتمعين ولكن المجتمع ذو الثقافة الأقوى والأفضل يؤثر بدرجة أكبر في المجتمع ذي الثقافة الأقل نجاحاً وقوة وبالتالي فالثقافة ديناميكية متغيرة. من هذه الخصائص ما يلي :-

- ١- إنها إنسانية أي خاصة بالإنسان فقط فهي من صنع الإنسان .
- ٢- مشبعة لحاجات الإنسان .
- ٣- إنها مكتسبة يكتسبها الإنسان بطرق مقصودة أو غير مقصودة عن طريق التعلم والتفاعل مع الأفراد الذين يعيشون معهم .
- ٤- إنها قابلة للانتقال والانتشار من خلال اللغة والتعليم ووسائل الاتصال الحديثة وتنقل من جيل إلى جيل وفي المجتمع الواحد من فرد إلى فرد.
- ٥- تطورية أي أنها تتطور نحو الأحسن والأفضل.
- ٦- الثقافة متغيرة فهي في نمو مستمر وتغير دائم فأى تغير في عنصر من عناصرها يؤثر على غيره من العناصر.
- ٧- أنها تكاميلية تشبع الحاجات الإنسانية وتريح النفس الإنسانية لأنها تجمع بين العناصر المادية والمعنوية.
- ٨- تتبعية : بما أنها تحدد سلوك وأسلوب الأفراد بالإمكان التنبؤ بما يمكن أن يتصرف به فرد معين ينتمي إلى ثقافة معينة.
- ٩- أنها تراكمية : إن الثقافة ذات طابع تاريخي تراكمي عبر الزمن فهي تنتقل من جيل إلى الجيل الذي يليه بحيث يبدأ الجيل التالي من حيث انتهى الجيل الذي قبله وهذا يساعد على ظهور أسواق ثقافية جديدة

* عناصر الثقافة - :

إن محتوى الثقافة في أي مجتمع متجانس يكاد ينقسم إلى ثلاثة أقسام رئيسية حسب رأي لنتون:

١-العموميات :

وهي تلك العناصر التي يشترك فيها أفراد المجتمع جميعاً وهي أساس الثقافة وتمثل الملامح العامة التي تتميز بها الشخصية القومية لكل مجتمع مثل اللغة والملابس والعادات والتقاليد والدين والقيم .

وهي الأفكار والعادات والتقاليد والاستجابات العاطفية المختلفة وأنماط السلوك وطرق التفكير التي يشترك فيها جميع أفراد المجتمع الواحد وتمييزهم كمجتمع ثقافة عن غيرهم من المجتمعات ومثال ذلك (السكن وطريقة الملبس وطريقة الزواج) .



العموميات هي مركز اهتمام التربية واليها تتجه الجهد لنقاها وتبسيطها وتجدیدها إن لزم الأمر . وتمثل فائدتها في :

- أ- توحد النمط الثقافي في المجتمع.
- ب- تقارب طرق تفكير أفراد المجتمع واتجاهاتهم في الحياة.
- ت- تكون اهتمامات مشتركة وروابط بينهم.

ث- تكسبهم روح الجماعة فتؤدي إلى التماسك الاجتماعي

٢- الخصوصيات - :

وهي عناصر الثقافة التي يشترك فيها مجموعة معينة من أفراد المجتمع بمعنى أنها العناصر التي تحكم سلوك أفراد معينين دون غيرهم في المجتمع فهي العادات والتقاليد والأدوار المختلفة المختصة بمناشط اجتماعية حدها المجتمع في تقسيمه للعمل بين الأفراد وقد تكون هذه المجموعة مهنية متخصصة أو طبية مثل الخصوصيات الثقافية الخاصة بالمعلمين أو المهندسين أو الأطباء أو غيرهم وهم يتصرفون فيما بينهم بأنماط سلوكية معينة وقد تشمل هذه الخصوصيات عناصر تتعلق بالمهارات الأساسية للمهنة والمعرفة الازمة لإنقاذها كما تشمل أيضاً طرق أداء المهنة ونوع العلاقات التي تربط أبناء المهنة الواحدة وتميزهم عن غيرهم من الناس.

وقد تكون الخصوصيات مرتبطة بالطبقة الاجتماعية فالطبقة الأرستقراطية لها سلوكيات وعاداتها التي تميزها عن الطبقة المتوسطة أن كذا وكذا من السلوك لا ينتمي إلى عادات الأرستقراطية ويجب ألا ننسى أن الخصوصيات لا تنفي اشتراك أفراد الطبقة أو المهنة عن كل أفراد المجتمع في العموميات التي ناقشناها من قبل .

٣- البديل والمتغيرات:

وهي من العناصر الثقافية التي تنتمي إلى العموميات فلا تكون مشتركة بين جميع الأفراد ولا تنتمي إلى الخصوصيات فلا تكون مشتركة بين أفراد مهنة واحدة أو طبقة اجتماعية واحدة ولكنها عناصر تظهر حديثة وتجرب لأول مرة في ثقافة المجتمع وبذلك يمكن الاختيار من بينها وتشمل الأفكار والعادات وأساليب العمل وطرق التفكير وأنواع الاستجابات غير المألوفة بالنسبة لمواصف متشابهة مثل ذلك ظهور موضة جديدة في الملبس لم تكن معروفة من قبل أو ظهور طريقة لإعداد الطعام ولم يعرفه الناس من قبل وهذه المتغيرات قليلة في المجتمعات البدائية وكثيرة في المجتمعات المتقدمة وتكون هذه المتغيرات أنماط سلوكية قلقة مضطربة إلى أن تتلاشى أو تصبح خصوصيات تتسم هذه البديل بالقلق والاضطراب إلى أن تسقر على وضع وتحول فيه إلى الخصوصيات أو العموميات الثقافية فهي تمثل العنصر النامي من الثقافة . هذا ويرى بعض العلماء أن عناصر الثقافة تنقسم إلى قسمين رئيسيين:

١- عناصر مادية:

وتتضمن كل ما ينتجه الإنسان ويمكن اختباره بواسطة الحواس مثل المساكن والآلات والملابس ووسائل المواصلات.

٢- عناصر غير مادية- معنوية:

تتضمن العرف وقواعد السلوك والأخلاق والتقاليد والقيم والفنون وكل العناصر السيكولوجية التي تنتج عن الحياة الاجتماعية ولكن تقسيم لن تكون أنساب وأقرب إلى الواقع من هذا التقسيم الثاني لأن الثقافة تجمع العنصرين معاً ولا يمكن فصل أي منهما عن الآخر وحتى لغرض الدراسة في هذا المجال . يرى البعض أن الثقافة تتكون من ثلاثة مكونات رئيسية هي:

١- المكونات المادية : وهي كل ما يستعمله الإنسان في حياته اليومية من أساس ومسكن وملبس ومباني وغيرها .

٢- المكونات الفكرية : وهي تشتمل على اللغة والفن والدين والعلم وغيرها .

٣- المكونات الاجتماعية : وهي البناء الاجتماعي وهو هيكل المجموعة الاجتماعية من الناس.

أما محتوى الثقافة ومكوناتها فتشكل من العناصر التالية:

تكامل الثقافة : إن أهم العوامل لتوحيد العناصر الثقافية ونسجها معاً هو نظام :

١- المعتقدات والقيم التي يتبناها الناس في الثقافة الواحدة وإنه من السهل توحيد معتقدات الناس في الثقافات البدائية للأسباب التالية :

أ- قدسية القيم والعادات

ب- مسؤولية الامتثال بالقيم والعادات حيث تقع على عاتق كل إنسان في الثقافة ويقوم بإلزام الآخرين بها أيضاً .

ج- علاقة الناس هنا علاقة التزام مع بعضهم البعض .

د- تكون علاقات أولية أو علاقات مواجهة .

٢-الأساطير : وهي توحد العناصر الثقافية لأنها تنتج عن المعتقدات والقيم السائدة في المجتمعات حيث تشكل صورة ذهنية عند أفراد الثقافة وتوجه تصوراتهم نحو أهداف معينة وترسم لهم طريقة واحدة يسرون عليها.

٣-التماثيل والطقوس والاحتفالات : حيث تدمج العناصر الثقافية وتوحد شعور الأفراد ونتيجة لذلك نجد أن لكل ثقافة إنسانية علامات فارقة تميزها عن غيرها وتميز الإنسان الذي يتبعها بشخصية تختلف عن الأشخاص الآخرين وهناك ثلات مراحل يمر بها العنصر الثقافي كي يضمن دخول الثقافة الجديدة:

أ-العرض : وذلك بأن يقدم هذا العنصر إلى الثقافة الجديدة فقد يحارب مباشرةً إما من أنصار الحقوق المكتسبة أو من تشبت الإنسان بما ألهه واستراح إليه وهذا مما يبطئ عرض العناصر الثقافية الجديدة .

ب-القبول : وذلك عندما ينقلب العنصر الثقافي على حواجز عملية التقدم يجد معارضة القول من قبل من عارض تقديمها سابقاً فإذا ثبت صلاح العنصر الجديد يصبح مقولاً في المجتمع.

ج-التضمين : وذلك بأن يدخل العنصر النمطي الثقافي السائد والعناصر الثقافية لا تضمن بمعدل واحد لذلك تشاهد ما يسمى بالتأخير الثقافي إلا أن العناصر المادية أسرع في التضمين من العناصر غير المادية.

فوائد الثقافة :

الثقافة ذات أهمية كبيرة بالنسبة للمجتمع من ناحية وبالنسبة للأفراد من ناحية أخرى فهي:

١- تكسب أفراد المجتمع شعوراً الوحدة وتهيء لهم سبل العيش والعمل دون إعاقة واضطراب

٢- تمد الأفراد بمجموعة من الأنماط السلوكية فيما يتعلق بإشباع حاجاتهم البيولوجية من مأكل ومشروب وملابس ليحافظوا على بقائهم واستمرارهم.

٣- تمدهم بمجموعة القوانين والأنظمة التي تتيح لهم سبل التعاون والتكيف مع المواقف الحياتية وتيسير سبل التفاعل الاجتماعي بدون أن يحدث هناك نوع من الصراع أو الاضطراب.

٤- تجعل الفرد يقدر الدور التربوي الذي قامت و تقوم به ثقافته حق التقدير خاصة إذا اختر ثقافة أخرى غير ثقافته من عادات وتقالييد تطغى على وجوده.

٥- تقدم للفرد مجموعة من المشكلات التي أوجدت لها الحلول المناسبة وبذلك توفر عليه الجهد والوقت بالبحث عن حلول تلك المشكلات، كذلك تقدم له مثيرات ثقافية عادلة عليه أن يستجيب لها بالطرق العادلة الموجودة في ثقافته كمجموعة المواقف الحياتية المتوقعة والتي حللتها الثقافة وفسرتها والتي يستجيب لها الفرد عن طريق الثواب والعقاب فإذا ما انتقل الفرد إلى ثقافة أجنبية يقابل فيها مثل تلك المثيرات فسيجد استجابات مختلفة مما يحدث عنده القلق والاضطراب.

٦- تقدم للفرد تفسيرات تقليدية مأثورة بالنسبة لثقافته يستطيع أن يحدد شكل سلوكه علي ضوئها فهي توفر له المعاني والمعايير التي بها يميزون بين الأشياء والأحداث صحيحة كانت أم خاطئة عادلة أو شاذة وهي أيضاً تتمي لذى الفرد شعوراً بالانتماء أو الولاء فترتبطه بمجتمعه رابطه الشعور الواحد.



إذن فالعلاقة بين الفرد والثقافة علاقة عضوية دينامية والثقافة من صنع الأفراد أنفسهم فهي توجد في عقول الأفراد وتظهر صريحة في سلوكهم خلال قيامهم بنشاطاتهم في المجالات المختلفة وقد تتفاوت في درجة وضوحها كما أن الثقافة ليست قوة في حد ذاتها تعمل مستقلة عن وجود الأفراد فهي من صنع أفراد المجتمع وهي لا تدفع الإنسان إلى أن يكون سوياً أو غير سوياً بل يعتمد في ذلك على درجة وعي كل فرد بالمؤثرات الثقافية ونوع استجابته لها وجمود الثقافة وحيويتها يتحددان بمدى فاعلية أفرادها ونوع الوعي المتوفر لهم

ما هي الثقافة الرقمية؟

إن مفهوم الثقافة الرقمية يصف كيف تُشكّل التقنية والإنتernet طريقة تفاعل البشر وال العلاقة التي تجمعهم مع التقنية. إنها الطريقة التي تحثنا على تغيير تصرفاتنا وتقديرنا والآليات التي نتواصل بها داخل مجتمعاتنا. الثقافة الرقمية هي نتاج تقنيات الإقناع (Persuasive technology) التي تحبط بنا من كل حديث وصوب ونتيجة لابتكار التقني المزعزع، إن مصطلح الثقافة الرقمية ليس جديداً ، وإنما تعود جذوره علي الأقل إلى 1980م ، ولكنه انتشر بشكل كبير في الآونة الأخيرة ، حتى ظهي بعناية كبيرة من الباحثين ، نظراً للأهمية التي تحتلها الثقافة الرقمية في حياة الفرد والمجتمع

بكلماتٍ أخرى، هي مكان عمل يتشكل ويتأثر بالأدوات والتكنولوجيات الرقمية. في الشركات ذات الثقافات الرقمية المتقدمة، يستخدم معظم الموظفين التقنيات الرقمية للتعاون والابتكار والوصول للعملاء وتوفير المنتجات والخدمات وتقديم الدعم.

وتشير الثقافة الرقمية إلى القيم والمعتقدات والممارسات المشتركة التي تطورت في المجتمع بسبب الاستخدام الواسع للتقنيات الرقمية؛ فتتميز هذه الثقافة بزيادة وصول الأفراد إلى المعرفة، والتركيز على التعاون، والشبكات الاجتماعية.

والقدرة على إنشاء المحتوى ومشاركته بطرق جديدة، وتشجع الثقافة الرقمية الأفراد على التفاعل مع بعضهم البعض بطرق لم تكن ممكنة من قبل مما أدى إلى إيجاد أشكال جديدة من التواصل والإبداع والتعاون؛ نظراً لأن التقنيات الرقمية أصبحت أكثر انتشاراً.

إضافة إلى استمرار الثقافة الرقمية في التطور وتشكيل كيفية تفاعل الأفراد مع بعضهم البعض، ومشاركة الأفكار، وإنشاء المحتوى.

وتعود الثقافة الرقمية مجالاً واسعاً يشمل مجموعة واسعة من الموضوعات والأنشطة، بما في ذلك استخدام التقنيات الرقمية في الاتصالات والإنتاج والاستهلاك والتعاون.

وقد أثبتت الثقافة الرقمية أنّها قوة مؤثرة في تشكيل الهياكل الاجتماعية والاقتصادية حول العالم؛ فقد غيرت طريقة عمل الأفراد، والتفاعل مع بعضهم البعض، والتسوق، والوصول إلى المعلومات.

كما كان لها تأثير في كيفية عمل الشركات، وكيفية استهلاك الأفراد للمنتجات والخدمات، وبهذا تميز الثقافة الرقمية بتنوعها وдинاميكيتها.

إن الثقافة الرقمية (Digital Culture) هي مفهوم يصف كيف تشكل التكنولوجيا والإنتernet طريقة تفاعلينا كبشر، وهي الطريقة التي نتصرف ونفكر بها، ونواصل بها داخل المجتمع. إن الثقافة الرقمية هي ناتج التكنولوجيا الإقناعية الlanهائية المحيطة بنا وناتجة عن الابتكارات التقنية. وهي تُخَرِّل في النهاية تحت موضوع واحد شامل وهو العلاقة بين البشر والتكنولوجيا .

ويدل هذا المفهوم كغيره من المفاهيم على المجال المرتبط فيه وهو التكنولوجيا كالثقافة الحاسوبية (computer literacy) أو الثقافة المعلوماتية (Information Literacy) وغيرها من المفاهيم .

ويرى عدد من الباحثين أن مصطلح الثقافة الرقمية له العديد من المصطلحات المرادفة مثل الثقافة التقنية ، والثقافة الحاسوبية ، والتور التكنولوجي ، ومحو الأمية الرقمية وغيرها ، ولقد وجد اتفاق مع هؤلاء حيث لم يري تعارض بين مختلف هذه التعريفات من ناحية الدلالة والمضمون ، وهذا ما دفع الباحثين لاستخدام أي من المصطلحات للدلالة علي الشيء نفسه .

ومن هنا تعتبر المصطلحات السابقة تعبر عن نفس مفهوم الثقافة الرقمية ، ونظراً لعدم وجود اتفاق تام في تحديد إطار هذا المفهوم سوف نحاول فيما يلي التعرض لبعض تعريفات الثقافة الرقمية والتي منها :

1- الثقافة الرقمية هي المعارف والمهارات والقيم الأخلاقية التي يجب أن يتمتع بها الفرد بصرف النظر عن تخصصه الأكاديمي ، حتى يستطيع التعامل مع الكمبيوتر بسهولة ويسر دون رهبة أو قلق .

2- الثقافة الرقمية هي ذلك القدر المناسب من المعارف والمهارات والاتجاهات المرتبطة بالحاسوب ، والتي ينبغي اكتسابها للفرد حتى يمكن من حل المشكلات وتساهم في تشكيل سلوك إيجابي نحو التقنية .

3- هي إلمام الفرد بالقدر المناسب من المعارف والمهارات والاتجاهات التكنولوجية التي تساعده في فهم التكنولوجيا واستخدامها وإدارتها ، وتمكنه من اتخاذ القرارات الصحيحة عند حل المشكلات التكنولوجية التي تواجهه في حياته حاضراً ومستقبلاً .

من التعريفات السابقة يتضح أن الثقافة الرقمية تتضمن الجوانب التالية :

-إلمام الفرد بالقدر المناسب من المعرف والمهارات والقيم الأخلاقية والاجتماعية المتعلقة بالเทคโนโลยيا والتكنولوجيا الحديثة.

-القدرة على التعامل مع الحاسوب بمهارة وحرفية عالية.

-الاستخدام الإيجابي والفعال للمعارف والمهارات.



أهمية الثقافة الرقمية

تزداد أهمية الثقافة الرقمية في مجتمع اليوم؛ فقد أصبحت عاملًا رئيسيًا في كيفية تواصل الأفراد وتفاعلهم مع بعضهم البعض وكذلك وصولهم إلى المعلومات من خلال أشكالها المختلفة مثل: وسائل التواصل الاجتماعي، وخدمات البث، والمنصات الرقمية.

وللثقافة الرقمية تأثير إيجابي في حياتنا اليومية، فهي تسمح لنا بالبقاء على اتصال مع الأصدقاء والعائلة من جميع أنحاء العالم، كما تتيح لنا الوصول إلى كميات هائلة من المعلومات في متناول أيدينا، ويتاح لنا الوصول إلى مصادر الترفيه التي لم تكن متاحة من قبل.

علاوة على ذلك يمكن عد الثقافة الرقمية وسيلة الشركات للوصول إلى جماهير وعملاء جدد، وذلك عن طريق فهم أهمية الثقافة الرقمية والاستفادة من إمكاناتها لتكون الشركات قادرة على زيادة تواجدها عبر الإنترن特 والاستفادة من زيادة الأرباح.

خصائص الثقافة الرقمية :

تصف الثقافة الرقمية كباقي الثقافات بخصائص تميزها عن غيرها ، ومن أهم هذه الخصائص :

1 - صعوبة إيجاد مفهوم محدد للثقافة التكنولوجية كما يصعب تحديد مستويات هذا المفهوم ، وذلك لاختلاف مواصفات الشخص المثقف تكنولوجياً من بلد لآخر ، ومن زمن إلى آخر في نفس البلد الواحد ، فمثلاً يرى البعض أن استخدام الحاسوب يعد نوعاً من الترف والرفاهية التقنية في بعض الدول النامية ، بينما يعد استخدامه حاجة ضرورية وأمراً أساسياً في بعض الدول المتقدمة .

2 - يمكن اعتبار الثقافة الرقمية من الأهداف طويلة الأمد حيث لا يمكن تحقيقها في وقت قصير ، فالوقت المستغرق يتوقف على مستوى الثقافة المراد الوصول إليه والخبرات الالزامية لذلك .

3 - تعتبر الثقافة الرقمية مديان لكل فرد في المجتمع فلا تقتصر على المتخصصين في مجال الحاسوب ، فالمواطن العادي الغير متخصص بالحاسوب يمكن أن يُتقَّن تكنولوجياً ، إذ أن تثقيف الفرد تكنولوجياً لا يقع مسؤوليته على المؤسسات التعليمية فقط ، بل هو مسؤولية مشتركة بين المؤسسات التعليمية من جهة ، ومؤسسات أخرى غير تعليمية ، حيث يمكن لأي فرد أن يكتسب الكثير من المهارات والخبرات التقنية من خلال الدورات التدريبية التي تقدمها المراكز والمؤسسات غير النظامية ، وكذلك عن طريق أفراد أسرته ، وعن طريق وسائل الإعلام المقرؤة والمسموعة والمرئية ، وغير ذلك من مصادر التثقيف .

5 - باتت الثقافة الرقمية حاجة ضرورية لكل مواطن في أي مجتمع ، حتى يستطيع أن يواكب ما يدور حوله من تطورات وتغيرات تكنولوجية قد تؤثر علي مسيرة حياته .

6 - تتأثر الثقافة الرقمية بالمتغيرات العالمية والمحلية ، حيث تتأثر بالتغييرات العلمية والتكنولوجية علي المستوى العالمي ، كما تتأثر بالقيم والعادات والتقاليد السائدة في المجتمع علي المستوى المحلي .

7- تعتبر الثقافة الرقمية ذات أبعاد متعددة و مجالات متنوعة ، فالمواطن المنتف تكنولوجياً يمتلك القدر المناسب من الخبرات في كثير من المجالات والموضوعات المتعلقة بالเทคโนโลยيا ليس فقط علي مستوى البعد المعرفي ، بل ايضاً علي مستوى البعد المهاري العملي ، والبعد الوجداني العاطفي ، والبعد الاجتماعي ، والبعد الأخلاقي

8- من خصائص الثقافة الرقمية السابقة يمكن القول بأن الثقافة الرقمية متعددة الأبعاد والمجالات ، كما أنها متغيرة بتغير الزمن نتيجة التطورات التكنولوجية السريعة ، والتي يصعب على الشخص أن يلحق بها في فترة زمنية قصيرة ، مما يجعله دائم المتابعة وبشكل مستمر لكافة التطورات وعلى المدى البعيد قد يصل إلى سنوات كثيرون ملماً بكافة الأبعاد والمجالات .



أبعاد الثقافة الرقمية :

لقد تعددت وتتنوعت أبعاد الثقافة الرقمية ، ومنها ما يلي :

1- البعد المعرفي :

يشتمل هذا البعد علي المعلومات والمفاهيم الازمة للتعامل مع التكنولوجيا ومعرفة خصائصها ومبادئها وعلاقتها بالعلم والمجتمع ، كما يشمل المعلومات الأساسية حول تطبيقات التكنولوجيا وكيفية التعامل معها وحدود استخدامها ، بالإضافة إلى تصحيح الأفكار والمفاهيم الخاطئة لدى الأفراد حول التكنولوجيا وتطبيقاتها .

2 - بعد المهاري :

يتضمن هذا بعد مختلف المهارات التي ينبغي أن يكتسبها الفرد في كافة مجالات التكنولوجيا ، مثل المهارات العقلية والمهارات الاجتماعية الازمة للتعامل مع التكنولوجيا وتطبيقاتها .

3 - بعد الوجوداني :

يشتمل هذا بعد على جميع الجوانب التي تتعلق بالعاطفة وردة فعل الفرد الانفعالية تجاه التكنولوجيا ممثلة في الاستقبال والاستجابة كالوعي التكنولوجي ، والميول التكنولوجية والاتجاهات التكنولوجية والقيم التكنولوجية وأوجه تقدير التكنولوجيا .

كما يمكن أن يتفرع عنه الجانب الأخلاقي المتعلق بأخلاقيات التكنولوجيا وهو على مستويين :

-مستوى صناعة التكنولوجيا وتطويرها ، وهو خاص بالعلماء والباحثين في مجال التكنولوجيا.

-على مستوى استخدام التطبيقات التكنولوجية في مجالات الحياة اليومية ، وهذا المستوى خاص بالأفراد العاديين الذين يستخدمون التكنولوجيا .

4 - بعد الأخلاقي :

إذا كانت أخلاقيات التكنولوجيا تمثل مجالاً من أهم مجالات الثقافة الرقمية ، فإن بعد الأخلاقي يمثل بالتالي أحد أهم أبعادها ، حيث يركز هذا بعد على إكساب الفرد العادي مختلف القيم الأخلاقية الازمة لمعرفة كيفية التعامل مع التكنولوجيا وتطبيقاتها ، كما يركز أيضاً على رفع مستوى إدراك الفرد للقضايا الأخلاقية المتعلقة بالเทคโนโลยيا ، وتنمية قدرته على فهم وتحليل أسباب تلك القضايا ونتائجها .

5 - بعد اتخاذ القرار :

ويمثل هذا بعد أحد أبعاد الثقافة الرقمية ، حيث يؤثر في الأبعاد الأخرى ويتأثر بها ، ويركز هذا بعد على تنمية مهارات الفرد العادي وتدريبه ، وإكسابه القدرة على اتخاذ القرارات وإصدار الآراء والأحكام الصائبة عند مواجهة أي موقف أو مشكلة أو قضية لها علاقة بالเทคโนโลยيا .

حيث يكون على الفرد اتخاذ القرار المناسب من خلال عملية انتقاء أو اختيار منطقي بين مجموعة من الحلول أو الأحكام أو الآراء البديلة والمفاضلة بينهما ، ويمكن إجمال إجراءات اتخاذ القرار في خمس مراحل وهي التخطيط ، إحراز البيانات ، تنظيم البيانات ، تركيب البيانات ، اتخاذ القرار .

6 - بعد الاجتماعي :

يشتمل هذا بعد على كافة الخبرات التي يلزم إكسابها للفرد حول مجالات الثقافة الرقمية ، والتي تتعلق بالآثار والنتائج والقضايا الاجتماعية ، والتغيرات الاجتماعية السلبية والإيجابية الناتجة عن التكنولوجيا ، ومدى انعكاس ذلك على العادات والتقاليد والقيم الاجتماعية لأي مجتمع .

أهداف الثقافة الرقمية :

إن الهدف الرئيس للثقافة الرقمية هو إعداد الفرد المثقف تكنولوجياً بمستوى يتواكب مع التطورات التقنية الحديثة نتيجة الثورة التكنولوجية .

ولتحقيق هذا الهدف ينبغي العمل على تحقيق عدد من الأهداف الفرعية وهي كالتالي :

(1) أهداف شخصية :

وتتضمن مايلي :

1 - تعريف الأفراد بمبادئ وأسس التكنولوجيا الحديثة وربط ذلك بالتطبيقات المتطرفة .

2 - زيادة الوعي لدى الأفراد بتأثيرات التكنولوجيا علي كل من الفرد والمجتمع .

3 - تربية مهارات الأفراد التكنولوجية واستخدامها في حل ما يواجههم من قضايا ومشكلات في حياتهم اليومية وتدريبهم علي ممارسة التفكير العلمي الناقد .

4 - تربية قدرة الأفراد علي اتخاذ القرارات الصائبة حيال ما يتعرضون له من مشكلات .

5 - زيادة الحس الأمني لدى الأفراد تجاه التكنولوجيا وتطبيقاتها ، وإكسابهم القدرة علي التمييز أنها أكثر جودة وأقلها خطاً .

6 - تربية وعي الأفراد بمواطن الخطر في بعض المنتجات التكنولوجية وقواعد التعامل معها .

(2) أهداف اجتماعية:

وتتضمن ما يلي :

- 1 - رفع مستوى فهم الأفراد للقضايا والمشكلات الاجتماعية الناتجة عن استخدام التكنولوجيا .
- 2 - تمية قدرة الأفراد على حل المشكلات والقضايا الاجتماعية التي تواجههم واتخاذ القرار المناسب حيالها ز
- 3 - تمية فهم الأفراد للحدود الأخلاقية والقيم الاجتماعية المتعلقة باستخدام التكنولوجيا وتطبيقاتها في أي مجال من المجالات .

(3) أهداف أكاديمية:

وتتضمن ما يلي :

- 1 - تمية معارف الأفراد ، ورفع مستوى نوهم الأكاديمي في مجال التكنولوجيا .
- 2 - زيادة اهتمام الأفراد بمتابعة كل ما هو جديد في مجال التكنولوجيا .
- 3 - زيادة الرغبة والميول الأكاديمية لدى الأفراد للمشاركة في أنشطة مثل عقد الندوات وإقامة المؤتمرات العلمية والتكنولوجية .

(4) أهداف مهنية :

وتتضمن ما يلي :

- 1 - زيادة مهارة الأفراد في البحث على فرص العمل المناسبة في مجالات التكنولوجيا .
- 2 - تعريف الأفراد بمتطلبات ومواصفات العمل في مجالات التكنولوجيا ، وطبيعة الأدوار والمهام التي يجب القيام بها .
- 3 - إلمام الفرد بالإيجابيات والسلبيات الناتجة عن العمل في مجالات التكنولوجيا .
- 4 - تمية مهارات الأفراد وقدراتهم التي تؤهلهم للعمل في مجالات التكنولوجيا وتدريبهم علمياً علي ممارسة هذه المهارات .

أهمية الثقافة الرقمية :

إن أهمية الثقافة الرقمية تكمن فيما يلي :

- 1- إعداد الأفراد للعيش والانخراط في مجتمع يتزايد اعتماده على التكنولوجيا بكافة أشكالها .
- 2- إعداد الفرد ليكون عضواً نافعاً في المجتمع ، باكتسابه المعرف والمهارات التي تساعده في تطوره الوظيفي .
- 3- تشجيع الأفراد علي الإبداع والتعبير عن قدراتهم الإبداعية وميلهم ورغباتهم تجاه التكنولوجيا .
- 4- تحفيز الأفراد على التفكير العلمي الناقد .
- 5- بناء شخصية الفرد القائمة علي حب النظام والنظافة والإخلاص في العمل .
- 6- تنمية بعض القيم الأخلاقية والعادات الإيجابية نحو العملي التقني واستخدام الحاسوب .

إن تدريب الأفراد واكتسابهم للمعلومات وممارستهم للمهارات المتعلقة بالثقافة الرقمية ستساعدهم علي تحقيق أمور كثيرة وهامة وهي :

- 1- نزع الرهبة والخوف من قلوب الكثير من الناس نحو التكنولوجيا بما فيها الحاسوب ، والتخلص من الأفكار السلبية التي تنظر إليه علي انه أداة معقدة لا يمكن التعامل معها بسهولة ، والتأكد علي أنه ما وجد إلا من أجل راحة وخدمة البشرية ، ومن ثم فإن إمام الناس بكيفية استخدامه والتعامل معه يزيد من جرأتهم للتعامل معه ويقلل من درجات القلق والخوف الذي يشعرون به نحوه .
- 2- إن الثقافة الرقمية تعين الفرد علي التحكم في المعلومات وتوزيعها ، كما وتجعله قادرًا علي القيام بوظائفه علي أفضل وجه .
- 3- إن إمام الفرد بالمهارات الأساسية والمعارف الضرورية في مجال التكنولوجيا تمكنه من التعامل مع الحاسوب بسهولة ، مهما كانت الوظيفة التي سيختارها كي عمل بها مستقبلاً .
- 4- أصبح التعامل مع الحاسوب واستخدامه ضرورة من ضروريات الحياة ، وأنه أصبح من اهتمام الكبار والصغار.

الفرق بين الثقافة الرقمية والتنور التكنولوجي :

البعض يرى أن مصطلح التنور التكنولوجي والثقافة الرقمية متادفان ، لكن هناك فارق بسيط بينهما يمكن الوقوف عليه بإيجاز .

وذلك أن مفهوم الثقافة يحمل معنى أشمل وأوسع من مفهوم التنور ، والفارق بينهما هو فارق في الدرجة وليس فارق في النوع ، فالثقافة الرقمية تمثل الحد الأعلى من المهارات والمعرف والخبرات التكنولوجية التي ينبغي أن يمتلكها الفرد لكي تتيح له القدرة على الفهم العميق لجميع المفاهيم والأبعاد التكنولوجية ، وكذلك تمكنه من معرفة الآثار السلبية والإيجابية المترتبة على استخدامها .

أما التنور التكنولوجي فهو محو أمية الفرد التكنولوجية أي إكسابه الحد الأدنى من المعرف والمهارات والقيم التي يستطيع من خلالها التعامل مع تطبيقات التكنولوجيا الحديثة علي نحو صحيح ، وتمكنه من التعامل معها بإيجابية بما يحقق الفائدة العظمى له ول مجتمعه ، وكذلك ترسم له الحدود الأخلاقية والاجتماعية التي يسير وفقها عند استخدام تلك التطبيقات ، حتى يتتجنب الآثار السلبية التي قد تتعكس عليه وعلى مجتمعه جراء تجاوز تلك الحدود .

الفرق بين الثقافة الحاسوبية والثقافة الرقمية :

يتدخل مصطلح الثقافة الحاسوبية مع الثقافة الرقمية ولكن ثم اختلف بينهما إذ أن الثقافة الرقمية تمثل الإطار العام الذي يتعدى حدود تكنولوجيا الحاسوب إلى غيره من مجالات التكنولوجيا الحديثة ، وبالتالي فهو مفهوم أكثر شمولية حيث يتضمن بالإضافة للمعرف والتطبيقات الحاسوبية الأساسية المعرف والتطبيقات المتعلقة بتكنولوجيا الاتصالات والشبكات .

ولهذا ليس من المستغرب أن عدّة منظمات قد اهتمت بالثقافة الرقمية وتحث عن طرق لتحقيق أقصى استفادة منها ، ويمكن تحديد أهمية الثقافة الرقمية من خلال النقاط التالية:

- تشجيع الابتكار وتعزيز التعاون:

تمكين المؤسسات من تعزيز وخلق مكان العمل الذي يحفز الموظفين على تجربة أشياء جديدة مع تعزيز تعلم القوى العاملة لديك. فبدلاً من إنفاق الوقت في اجتماعات طويلة تضيع الوقت، تتيح لك أدوات مثل الفيديو

غير المتزامن التعاون مع فريقك عندما يكون ذلك مناسباً. كما أنها تساعد على ربط الناس في مناطق ومناطق زمنية أخرى، وتعزيز الإبداع والابتكار.

- جذب مواهب العصر الجديد والاحتفاظ بالقوى العاملة الحالية

لم يعد جيل الألفية الجديدة يرغبون في العمل من 9 صباحاً إلى 5 مساءً. الجيل الجديد من الموظفين يريدون أن يكونوا جزءاً من ثقافة رقمية تسمح بمكان عمل تعاوني ومستقل. كما أنه يزيد من مشاركة الموظفين، ويسمح لهم بالتعبير عن آرائهم وإحداث تأثير.

- تعزيز رشاقة الأعمال وقدرتها على التكيف

تساعدك الأدوات الرقمية على البقاء ذكيّاً والاستجابة للاضطرابات. إذا احتاج عملاؤك إلى التغيير بانتظام، فيجب على شركتك ومنتجك متابعتهم للفوز بالسوق. تتيح كذلك للقادة التفاعل مع جميع مستويات الشركة والإبلاغ بسرعة عن اتجاهات أو أولويات جديدة، تمكين فرق الخطوط الأمامية الخاصة بك من تغيير طريقة عملها استجابة لتلك الاتجاهات.

- تسهيل جمع البيانات

عندما تعتمد أعمالك على الرقمنة بشكل أكبر، يكون لديك المزيد من البيانات. إذا قمت بجمعها وتحليلها، يمكنك الكشف عن الأنماط وتحديد أوجه القصور واتخاذ القرارات التي تحسن طريقة عملك. تمنحك المنصات الرقمية القدرة على فهم تفضيلات العملاء وجمع التعليقات ومساعدتك في تصميم المنتجات والتجارب التي سيحبها عملاؤك.

مجالات الثقافة الرقمية

- الهوية عبر الإنترن트

تشير الهوية عبر الإنترنرت إلى كيفية تقديم الأفراد لأنفسهم من خلال المنصات الرقمية مثل وسائل التواصل الاجتماعي والموقع الإلكترونية والمساحات الافتراضية الأخرى، ويستكشف هذا المجال الآثار المترتبة على بناء الهوية من خلال هذه الوسائل وكيف يتفاعل الناس مع بعضهم البعض في سياق رقمي.

- الاتصال الشبكي

الاتصال الشبكي هو القدرة على التواصل مع الآخرين في الوقت الحقيقي عبر الإنترن特، ويتضمن تقنيات مثل: البريد الإلكتروني، والراسلة الفورية، ومؤتمرات الفيديو... وغيرها.

ويبحث هذا المجال في كيفية تغير الاتصال بسبب الشبكات الرقمية وكيف تؤثر في حياتنا وعلاقتنا.

- استهلاك الوسائل

يفحص استهلاك الوسائل كيفية تفاعل الأشخاص مع الوسائل الرقمية مثل: التلفزيون، والأفلام، والموسيقى، والكتب، ومنافذ الأخبار، وألعاب الفيديو، وهو مجال يبحث في الطرق التي غيرت بها التطورات التكنولوجية الطريقة التي تستهلك بها وسائل الإعلام وتتأثيرها في المجتمع.

- الخصوصية والمراقبة

تحقق الخصوصية والمراقبة في الآثار المتربطة على جمع البيانات الشخصية واستخدامها من قبل الشركات والحكومات والمنظمات الأخرى، يبحث هذا المجال في سياسات الخصوصية التي تحمي الأفراد عبر الإنترنط، وكذلك الطرق التي تسيء استخدام البيانات أو التلاعب بها لأغراض ضارة.

- الأمن السيبراني

يفحص الأمن السيبراني التدابير المتخذة لحماية أجهزة الكمبيوتر من التهديدات الخارجية مثل: القرصنة والفيروسات والبرامج الضارة والأنشطة الضارة الأخرى، ويبحث هذا المجال في كيفية تأثير هذه التهديدات في الأفراد والشركات على حد سواء وما هي الخطوات التي يمكن اتخاذها لحماية المعلومات الحساسة من الوقوع في الأيدي الخطأ.



كيفية تفعيل الثقافة الرقمي في مكان العمل

1. بناء الشفافية

من المهم أن يكون كل فرد في العمل على دراية بالتأثير الذي يمكن أن تحدثه التقنيات الرقمية على الإيرادات والمبيعات والإنتاجية، ونقطة البداية لبناء ثقافة رقمية هي الشفافية. يمكن تحقيق ذلك من خلال مجموعات وسائل التواصل الاجتماعي والمذكرات والمنتديات والمدونات الشهرية الخاصة بك، حيث يمكن أن توفر طرقاً للموظفين للتواصل مع بعضهم البعض لتعزيز الشفافية.

2. تشجيع التعاون

عندما يستمتع الموظفون بالعمل معاً، فإنه يحسن سير العمل. تصبح الأفكار أكثر استباقية ويمكن قياس النقدم المحرز، ولم يعد من الممكن لفرق العمل في صوامع، ولكن بدلاً من ذلك تحتاج إلى مشاركة المعارف والأفكار بين الأقسام. وهذا يتيح ثقافة رقمية منتجة وفعالة. من المهم أن يتم تشجيع هذا النوع من التعاون وكذلك خارج بناء الفريق.

3. تقديم تدريب رقمي

تُعد التدريبات الرقمية حلًا رائعًا وطريقة فعالة لمعرفة أن موظفيك لديهم كل المعرفة الرقمية التي يحتاجونها وكيف يؤثر ذلك على الأعمال التجارية. يعد إنشاء برنامج مرن لقوى العمل المشغولة فكرة جيدة، سواء كان ذلك من خلال جلسات تدريبية متعددة أو تدريبات عبر الإنترنت.

4. بناء ثقافة الابتكار والتجريب

نظرًا للوتيرة الرقمية السريعة، من الضروري أن تكون سريع الحركة واستباقياً في عملك. تغذي المخاطر ذلك حيث يجب على القادة في المنظمات أن يزرعوا مكان عمل يكون فيه الموظفون مرتاحين لتجربة أشياء جديدة، والمفتاح لهم الموظفين للمخاطر هو وجود ثقة بين الموظف وصاحب العمل وثقافة منفتحة تحضن الابتكارات.

ختاماً، لقد غيرت الثورة الرقمية بشكل جزئي الطريقة التي نؤدي بها أعمالنا والطريقة التي تعمل بها مؤسساتنا. تتغير احتياجات الموظفين، ويزداد الطلب على المواهب الرقمية. تؤثر الروبوتات والذكاء

الاصطناعي على القوى العاملة بطريقة غير مسبوقة. ولكن الأمر المهم هو أن تكون ثقافة العمل مستعدة لتلك التحولات، حيث هناك ثلاثة جوانب أساسية لضمان نجاح شركتك في التحول الرقمي. وهي: القيادة والثقافة وإدارة التغيير.

الموضوع الخامس

المواطنة الرقمية

مقدمة:

تعبر المواطنة عن حركة الأفراد في اتجاه إثبات وجودهم في إطار جماعة بعينها بحيث تتجاوز هذه الحركة الانتماءات الأضيق إلى الانتماءات الأرحب، أي تجاوز الانتماء للأشكال الأولية للمجتمع البشري مثل الطائفة أو القبيلة أو العشيرة إلى الجماعة الوطنية، ومن ثم تعكس المواطنة علاقة بين طرفين، الأول هو الفرد والتعبير السياسي عنه هو المواطن، والطرف الثاني هو الوطن والتعبير السياسي عنه هو الدولة، حتى تكون هناك علاقة عضوية يشترط في الفرد الذي يحمل صفة المواطن التوأجد المادي، وأن يتتوفر في الوطن الحضور المعنوي والوظيفي للدولة.



وترتبط هذه العلاقة بشرطين رئисين ين أولهما هو الشعور بالانتماء لهذا الوطن؛ فغياب الشعور بالانتماء سوف يعني تلقائياً أن المواطن لن يؤدي ما عليه من واجبات، وربما يت Raqqa عن نيل حقوقه. كذلك يشترط في الطرف الثاني - أي الدولة - ليس مجرد

التوأجد المادي، وإنما التوأجد بالمعنى الحضاري، فلا يكفي أن تتتوفر لهذا الوطن أركان الدولة ومقوماتها، وإنما يجب أن تتتوفر لهذه الدولة مجموعة من الخصائص الحضارية كإطار أوسع للانتماء، بالإضافة إلى وجود المؤسسات التي تعبّر عن استمرارية الدولة، والممارسات التي

تضمن استقلاليتها، بمعنى آخر دولة تحضن هذا المواطن، وقادرة على الوفاء باستحقاقات المواطنة.

وتشمل المواطنة ثلاثة عناصر: **العنصر القانوني**; ويعنى بالحقوق التي يجب أن تكفلها الدولة للمواطنين على قدم المساواة دون أي تمييز على أساس الدين، أو الجنس، أو العرق، أو الثروة، ويقابل هذا التنظيم القانوني الالتزامات التي يجب أن يفي بها المواطن تجاه الدولة وغيره من المواطنين، **والعنصر السلوكى**; ويعنى بجملة من الممارسات التي تعكس درجة النضج الثقافي الذي يتمتع به المواطنين وقدرة الدولة على أن توفر لفرد متطلبات الحياة الملائمة، **والعنصر الوجدانى**; ويعنى بشعور الفرد بالانتماء والولاء للدولة بما يؤدي إلى الاحترام والالتزام التطوعي للقانون، والاهتمام بالعمل العام، والرغبة في القيام بأعمال تطوعية لخدمة المجتمع الذي يعيش فيه حتى لو تطلب الأمر تضحية بجانب من جوانب مصالحه الخاصة وصولاً إلى الاستعداد للتضحية بالنفس في سبيل الدفاع عن الدولة ضد ما تتعرض له من تهديدات.

وتعد المواطنة إطاراً يستوعب الجميع حيث يحافظ على حقوق الأقلية والأكثرية، ولا تعني المواطنة تجاهل حقائق التركيبة الثقافية، والاجتماعية، والسياسية لأفراد وجماعات الوطن، كما أنها لا تستهدف تغيير نسب مكونات هذه التركيبة، فهي لا تمارس تزييفاً للواقع، وإنما تتعامل معه من منطلق حقائقه الثابتة.

المواطنة

المواطنة هي وضع قانوني وسياسي يتمتع به الأفراد الذين ينتمون لوطن معين أو دولة يعيثها ، فالمواطنة تعبّر عن انتفاء الأفراد لمجتمع أو لوطن بما يتضمنه ذلك من حقوق للأفراد ، وواجبات ومسؤوليات عليهم تجاه المجتمع .

مفهوم المواطننة:

تعني المواطننة إعطاء الفرد/المواطن الرشعى القانوني الذى ولد فى بلد ما واكتسب جنسيته الحق فى الاستقادة من ما ترتبه عضوية تلك البلد لمواطنيها من امتيازات وحقوق. وفي معناها السياسي، تُشرِّرَ المواطننة إلى الحقوق التي تكفلها الدولة لمن يحمل جنسيتها، والالتزامات التي تفرضها عليه؛ أو قد تعي مشاركة الفرد في أمور وطنه، وما يشعره بالانتماء إليه.

ومن المنظور الاقتصادي الاجتماعي، يُقصد بالمواطننة إشباع الحاجات الأساسية للأفراد، بحيث لا تشغلهن هموم الذات عن المصلحة العامة.
ويُقصد بها أيضاً المصلحة والغاية المشتركة بين مواطنى الدولة، بما يحقق التعاون والتكميل والعمل الجماعي المشرك.

ترتبط الأمم المتحدة مفهوم المواطننة بمفهوم "سيادة القانون"، حيث يكون جميع الأشخاص والمؤسسات والكيانات والقطاعات العامة والخاصة، بما في ذلك الدولة ذاتها، مسؤولين أمام قوانن صادرة علنا تتفق مع القواعد والمعايير الدولية لحقوق الإنسان، وتطبق على الجميع بالتساوي، ويحتمون في إطارها إلى قضاء مستقل.

ويقتضي هذا المبدأ كذلك اتخاذ تدابير لكافلة الالتزام بمبادئ سيادة القانون، والمساواة أمام القانون، والمسؤولية أمام القانون، والعدل في تطبيق القانون، والفصل بين السلطات، والمشاركة في صنع القرار، واليقين القانوني، وتجنب التعسف، والشفافية الإجرائية والقانونية.

إن مفهوم المواطننة قديم، عرفة الإغريق في القرن الخامس قبل الميلاد بأنه حب الوطن، وهو مفهوم شامل أيضاً، يرتبط به مجموعة من المفاهيم التي تحدد علاقة المواطنين بعضهم ببعض وعلاقتهم مع الدولة التي يعيشون على أرضها، كما يرتبط هذا المفهوم بمفاهيم أساسية أخرى كالوطن، والمواطن، والولاء، والانتماء، ولذلك قبل أن نصل إلى تعريف للمواطننة يجب أن نوضح هذه المفاهيم:

الوطن: هو المنطقة الجغرافية التي يقيم عليها الأفراد والجماعات ويتذذونها مقرًا دائمًا لهم، مهما كانت مساحة هذا الوطن صغيرة أو كبيرة فكل بقعة فيه تعد وطنًا لجميع المواطنين، يرتبطون معاً بروابط اجتماعية وت الثقافية مشتركة، وتتوحد أهدافهم وطموحاتهم

المواطن: يُطلق على كل فرد يتمتع بكل حقوق، سواءً أكانت مدنية أو سياسية أو اقتصادية أو اجتماعية أو ثقافية أو حقوق التضامن في الدولة التي ينتمي إليها، فهو عضو في هذه الدولة ويحمل جنسيتها، وله على قدم المساواة مع الآخرين نفس الحقوق والامتيازات التي يكفلها دستور تلك الدولة لمواطنيها، كما أن عليه واجبات يقوم بها اتجاه وطنه ودولته

الانتماء: شعور داخلي يجعل الإنسان وفياً مخلصاً لوطنه ومؤسساته ومجتمعه، ويجعله مهتماً بمصلحة وطنه معتبراً به، تغذي الحقوق والامتيازات التي يكفلها الدستور له شعور الانتماء لدى المواطن، وتدفعه للوفاء واحترام واجباته تجاه وطنه.

تطور مفهوم المواطنة

بدأت فكرة المواطنة في عصر دولة اليونان القديمة، عندما كان المواطنون هم من يملكون حقاً قانونياً في المشاركة في شؤون الدولة وإدارتها، قد كانت فكرة المواطنة الصالحة جزءاً من هذا المفهوم، أمّا العبيد والنساء قد حُرموا من هذا الحق، فقد كانوا مجرد مطيعون ومنفذين للأوامر، وأدى ذلك إلى التركيز على الواجبات التي تترتب على حقوق المواطنين .

نشأ الترابط بين المواطنة والهوية الوطنية بشكل طبيعي، نظراً لارتباط الوضع القانوني للمواطن بالدولة بشكل عام، أي الرابط بين المواطن والوطنية. ساعدت الأفكار التحريرية في القرن التاسع عشر على تطور الحقوق والمطالبة بها، وأدى ذلك إلى المطالبة بالعدالة والمساوة والحقوق السياسية، وأصبح ذلك واقعاً بالنسبة للعديد من السكان.

وفي القرن العشرين، بدأ ظهور أفكار تدعو إلى أن الحقوق السياسية والمدنية تكون جزءاً من التزامات الدولة تجاه مواطنيها. ويعود الفضل إلى نشوء (دولة الرفاه) في القرن الأخير إلى المفكرين الذين نادوا بضرورة أن تشمل حقوق المواطنين الحقوق الاقتصادية والاجتماعية والثقافية.

كما بُرِزَ مفهومُ المواطنة المتعددة في الوقت الحالي، أي أن الأفراد يمكن أن يكونوا مواطنين في أكثر من دولة، ومثال ذلك الإتحاد الأوروبي حيث تزداد حقوق وواجبات مواطني الدول الأعضاء، ليس تجاه دولهم فقط بل تجاه الإتحاد ككل .

العناصر الأساسية للمواطنة:

ت تكون المواطنة من ثلاثة عناصر أساسية، وهي:

العنصر المدني: يتضمن الحرية الفردية، وحرية التعبير والاعتقاد والإيمان، وحق التملك، والحق في العدالة وتحقيق العنصر المدني في المواطن في المؤسسات القضائية.

العنصر السياسي: يعني الحق في المشاركة في الحياة السياسية، بوصف المواطن عنصراً فاعلاً في السلطة السياسية، من خلال البرلمان

العنصر الاجتماعي: يعني تتمتع المواطن بخدمات الرفاهية الاجتماعية وإشباع حقوقه الاقتصادية، والتي تتضمن التعليم، وحسن الرعاية الصحية، على سبيل المثال لا الحصر. ولهذا يُقال عن كل كائن بري أنه يتمتع بالمواطنة إذا كان يتمتع بخصائص اجتماعية معينة، لها معناها السياسي المعتمد به قانوناً، مثل

الحقوق والواجبات، والالتزامات، والحرية في اتخاذ القرارات، التي تمثل شأنًا يتصل بمصلحته الخاصة، وفي المشاركة في المصالح العامة، وكذلك المشاركة في المجتمع المدني.

ويقتضي تمتّع الفرد بالمواطنة، في معناها الأول، أن يشكّل هذا الفرد جزءاً من كيان سياسي اجتماعي، وأن يحوّز على كل الحقوق ويلزم بواجباته استناداً إلى كونه عضواً في هذا الكيان. ولا تكون صفة المواطن إلا لمن يكون، استناداً إلى الدستور والقانون، له الحق في المشاركة في حكم بلاده، من خلال مؤسسات الحكم السياسية والقانونية والدستورية.

ويعدّ وعي الإنسان بأنه مواطن أصيل في بلاده وعيّ أصيل بالمواطنة، فلا يرى نفسه مقيماً فقط، يخضع لنظام معين، بل مشاركاً في صنع القرارات داخل هذا النظام يعود هذا الوعي بالمواطنة نقطة البدء الأساسية في تشكيل نظرة الفرد إلى نفسه، وإلى بلاده، وإلى رشكائه في صفة المواطن، وعلى أساس هذه المشاركة يكون الانتماء إلى الوطن.

ومن خلال المشاركة تأتي المساواة؛ فكل مواطن الحقوق نفسها وعليه الواجبات ذاتها. فلcliffe الم المواطن ثلاثة أركان: الانتماء للأرض، والمشاركة، والمساواة. ومن ثم يأتي جهد الشخص في إطار الجمع السياسي لممارسة صفة المواطن، والتمسك بها، والدفاع عنها؛ وحينما ينجح الجمع في استخلاص حقوق الوطن والمواطن، تظهر الحركة الدستورية. فتحتول الأرض إلى وطن، والإنسان، الذي يحيا عليها ويشارك في صياغة حياتها، إلى مواطن. وعلى ذلك، فالوطن هو ما يؤسس فكرة المواطن، وثم من بعدها فكرة المواطن.

فالمواطنة في حقيقتها التامة هي الجمع الوطني الذي تستكمل التعبير عن شخصيتها وإرادتها بالدولة الواحدة المستقلة.

والموطن في حقيقته التامة هو الفرد بوصفه عضواً في دولة وطنية، وهنا يجب التمييز بين الوطنية والمواطنة

العناصر الأساسية للمواطنة :

الوطنية: ظاهرة نفسية اجتماعية مركبة، قوامها حب الوطن أرضاً وأهلاً، والسعى إلى خدمة مصالحه، أو بعبارة أخرى: ظاهرة نفسية فردية وجماعية، تدور على التعلق بالجمع الوطني وأرضه ومصالحه وتراثه والاندماج في مصيره

المواطنة: ظاهرة مركبة محورها الفرد، كعضو مشارك في الجمع الوطني، وفي الدولة التي هي دولته. إن الفرد الحامل لهذه الصفة خاضع لنظام محدد من الحقوق والواجبات.

وبعبارة أخرى: الوطنية والمواطنة وجهان متبايان من وجوه الارتباط بالجامعة الوطنية ووجودها السياسي. وفي الحقيقة حينما نتحدث عن المواطنة، كنظام حقوق وواجبات، فإننا نعني في الوقت ذاته حقوق المواطن وواجباته في الدولة، وواجباتها للمواطنين؛ فحقوق المواطنين هي واجبات على الدولة، وحقوق الدولة هي واجبات على المواطنين، وفي محاولة توضيح هذه الحقوق، يرى أنها تتشكل من الحقوق المدنية، التي تضم حرية التعبير والمساواة أمام القانون، والحقوق السياسية، التي تشمل: الحق في التصويت الحق في الانضمام إلى أي تنظيمات سياسية مشروعه الحقوق الاجتماعية والاقتصادية، التي تحتوي على الرفاهية الاقتصادية والأمان الاجتماعي.



شروط المواطنة ومقوماتها الأساسية:

توجد بعض الشروط والمقومات الأساسية، التي لا غنى عنها في اكتمال وجود المواطنة، ويُشار إليها على النحو التالي :

المقْوَمُ الأوَّلُ : يعد اكتمال نمو الدولة ذاتها بُعْدًا أساسياً من أبعاد نمو المواطن، ويتحدد نمو الدولة بامتلاكها لثقافة تلك الدولة، التي تؤكد على المشاركة والمساواة أمام القانون.

وعلى هذا النحو، فإن الدولة الاستبدادية لا تتيح الفرصة الكاملة لنمو المواطن؛ لأنها تحرم قطاعاً كاملاً من البشر من حقهم في المشاركة، أو أن الدولة ذاتها قد تسقط فريسة حكم القلة التي تسيطر على الموارد الرئيسية للمجتمع، ومن ثم تحرم بقية الأفراد من حقوقهم في المشاركة، أو الحصول على نصيبهم من الموارد. الأمر هذا يدفعهم، بدأه، إلى التخلّي عن القيام بواجباتهم وإلتزاماتهم الأساسية، وهو ما يعني تقليص مواطنتهم بسبب عدم حصول المواطن على جملة الحقوق الإلتزامات الأساسية، التي ينبغي أن تتوفر له، وهذا يوضح أن ثمة رابطة عضوية بين اكتمال نمو الدولة واقترابها من النموذج المثالي للدولة الحديثة، والمجتمع القوي المتماسك، وبين اكتمال المواطننة في مستوياتها غير الناقصة.

المق末م الثاني: ارتباط المواطننة بالديمقراطية، وذلك بوصف أن الديمقراطية هي الحاضنة الأولى لمبدأ المواطننة. وفي هذا الإطار تعني الديمقراطية التأكيد على لامركزية القرار، في مقابل اختزال مركبة الجماعة. كما تعني أن الشعب هو مصدر السلطات، إضافة إلى التأكيد على مبدأ المساواة السياسية والقانونية بين المواطنين، بصرف النظر عن الدين أو العُرف أو المذهب أو الجنس. وهي تكون المواطننة فعالة، فمن الضروري أن يتوفّر لها قدر من الوعي المستند إلى إمكانية الحصول على المعلومات من مصادرها المختلفة، بحيث تُصبح هذه المعرفة قاعدة القدرة على تحمل المسؤولية، كما تشكل أساس القدرة على المشاركة والمساءلة

المق末م الثالث: تمتّع المواطنين بكافة الحقوق السياسية والقانونية والاجتماعية والاقتصادية والثقافية. وهذا يعني قيام عقد اجتماعي يؤكد على أنَّ المواطننة في الأمة هي مصدر كل الحقوق والواجبات، وأيضاً مصدرًا لرفض أي تحيز فيما يتعلق بالحقوق والواجبات وفق أي معيار، سواء الجنس أو الدين أو العرق أو الثروة أو اللغة أو الثقافة. في نطاق ذلك، فإنه من الضروري تأكيد التلازم بين الحقوق والواجبات القانونية والسياسية، والحقوق الاجتماعية والاقتصادية والثقافية، وذلك حتى تتحقق الديمقراطية الكاملة.

وفي هذا الإطار يتطلب التأكيد على أن المواطننة تعني التأكيد على المساواة والعدل الاجتماعي، فيما يتعلق بتوزيع الفرص الاقتصادية والاجتماعية والثقافية، وبطبيعة الحال السياسية

المق末 الرابع : يُعد الفرد البالغ العاقل أحد المكونات الأساسية للمواطنة، وذلك بوصف أن هذا الفرد يخضع لعملية التنشئة الاجتماعية والثقافية والسياسية، التي تقوم بها مؤسسات المجتمع المختلفة، بإشراف الدولة وسيطرتها. وتساعد عملية التنشئة - في حالة اكتمالها - الفرد على أن يستوعب أهداف الجماعة وتراثها، ويعبر عن مصالحها، ويتعايش مع الجماعة، دون أن يذوب في إطارها

المق末 الخامس: يُعد إشباع الحاجات الأساسية للبشر، في أبعادها الاقتصادية والسياسية والاجتماعية والثقافية، أحد المقومات الرئيسية للمواطنة. وفي هذا الإطار تواجه المواطنة أزمة إذا تخلت الدولة عن القيام باتزاماتها المتعلقة بتهيئة البيئة الملائمة لتحقيق الرفاهية الاجتماعية والاقتصادية للبشر. ومن الطبيعي أن يؤدي عدم إشباع الحاجات الأساسية للبشر إلى ظواهر عديدة، تُشر في مجلتها إلى تأكل الإحساس بالمواطنة. وتبدأ هذه الظواهر بالانسحاب من القيام بالواجبات، مادامت الحقوق قد تأكلت مروراً بعدم الإسهام أو المشاركة الفعالة على كافة الأصعدة، وحتى الهروب من المجتمع، والبحث عن مواطنة جديدة، أو التمرد على الدولة والخروج عليها، والاحتماء بجماعات وسيطة، أو أقل من الدولة. وتؤدي كل هذه الظواهر إلى تأكل المواطنة، بسبب تأكل إشباع الحاجات الأساسية. يمكن القول مما سبق، أن المواطنة صفة تطلق على كل مواطن يتمتع بالحقوق ويلتزم بالواجبات التي يحددها دستور الدولة، وبذلك يكون عضواً رئيساً في الدولة. وهي أيضاً علاقة اجتماعية بين الفرد والدولة، ومن خلال هذه العلاقة يقدم الفرد الولاء ويلتزم بالواجبات المطلوبة منه، وتتوفر الدولة الحقوق الأساسية له وتعمل على حمايته.

مفهوم المواطن الرقمية.

سوء استخدام التكنولوجيا هو نمط سلوكى لا يزال يظهر في مجتمعنا. ولا يزال التلفزيون والصحف يسردان ويعرضان إساءة استخدام التكنولوجيا. وقد أشارت دراسة حديثة من مشروع بيو للإنترنت والحياة الأمريكية إلى أن حوالي ثلث المراهقين ضحايا للمضايقات عبر الإنترت. ومن المشاكل البارزة الأخرى فيما يتعلق بإساءة استخدام التكنولوجيا ما يلي: الانتحال في الإنترت، والقرصنة في خوادم المدارس، وتحميل الموسيقى بصورة غير قانونية، والوصول إلى موقع الويب الإباحية، ولعب ألعاب الفيديو خلال فترة الدراسة. وفي حين أن سوء استخدام التكنولوجيا الرقمية له أسباب كامنة كثيرة، فيبدو من المعقول أن الاهتمام بالتعليم عامل يساهم في زيادة القدرة على التعامل مع التكنولوجيا (ريبل، 2004)، وتحديداً تقديم منهج المواطن الرقمي، وتأثيره على

استخدام التكنولوجيا، ويتم تناولها من خلال هذا البحث. "المبدأ الأساسي في نظامنا التعليمي هو توفير المواطنة المتعلمـة كما اقترح جيمس ماديسون في أوراق الفدرالية".



إن سوء استخدام التكنولوجيا لا يتفق مع المواطنة الصالحة. وأشارت العديد من البيانات إلى وجود فرق كبير في سلوك الطلاب المعياري لاستخدام التكنولوجيا عند تعرضهم لمنهج المواطنة الرقمية. استناداً إلى نتائج العديد من الدراسات، هناك حاجة إلى مزيد من البحث التي تستهدف استخدام التكنولوجيا، وتتوفر البيانات التي تم جمعها أساساً لمزيد من الدراسة التي سوف تساعد قادة التعليم لدينا معالجة قضايا المناهج الدراسية التي تتطوّي على استخدام التكنولوجيا الأخلاقية في مدارسنا والمنزل. (لينهارت، 2010)

لذا فنحن في أمس الحاجة إلى سياسة وقائية ضد أخطار التكنولوجيا، وتحفيزية للإستفادة المثلث من إيجابياتها، إننا لا نتحدث هنا عن سياسة جديدة يجب أن نكتب سطورها لأول مرة ولم يسبقنا إليها أحد، بل نتحدث عما يسمى في دول العالم المتقدم بمفهوم المواطنة الرقمية

وتعـرف المواطـنة الرـقمـية: بأنـها تـقـاعـلـ الفـردـ معـ غـيرـهـ بـإـسـتـخـادـ الأـدـواتـ وـالـمـصـادـرـ الرـقـمـيـةـ مـثـلـ الحـاسـوبـ بـصـورـةـ الـمـخـلـفـةـ وـشـبـكـةـ الـمـعـلـومـاتـ كـوـسـيـطـ لـلـإـتـصـالـ مـعـ الـآـخـرـينـ، بـإـسـتـخـادـ الـعـدـيدـ مـنـ الـوـسـائـلـ أوـ الصـورـ، مـثـلـ: الـبـرـيدـ إـلـكـتـرـوـنـيـ، وـالـمـدوـنـاتـ، وـالـمـوـاـقـعـ، وـمـخـتـافـ شـبـكـاتـ التـواـصـلـ الـاجـتمـاعـيـ (edmonton). (catholic schools , 2012

وكذلك تعرف المواطننة الرقمية بأنها: إعداد الطلاب لاستخدام تكنولوجيا الحاسوب، بطريقة فعالة و المناسبة، من خلال تنمية معارف الطلاب ببرامج معالجة النصوص، والجداول الالكترونية، وبرامج العروض التقديمية، وبرمجيات الاتصال المختلفة وتغرس فيهم مفهوم المواطننة الرقمية الصحيح وكيفية استخدام هذه التقنيات بطريقة مناسبة (Indian department of education, 2013).

بينما يُعرفها فريق المواطننة الرقمية (2016) بأنها: عبارة عن طريقة جديدة للتفكير في التقنيات الرقمية، وبدلاً من التركيز على ما يمكن أن تفعله التكنولوجيا، فإن الهدف هو التفكير في كيفية وجوب استخدام التكنولوجيا بشكل ملائم ومسؤول.

و يعرفها تامر الملاح (2017، 26) بأنها: هي مجموعة من المعايير والمهارات وقواعد السلوك التي يحتاجها الفرد عند التعامل مع الوسائل التكنولوجية لكي يحترم نفسه ويحترم الآخرين، ويتعلم ويتواصل مع الآخرين، ويحمي نفسه ويحمي الآخرين.

ويساعد مفهوم المواطننة الرقمية المعلمين في فهم ما يجب أن يعرفه الطلبة لاستخدام التكنولوجيا بشكل مناسب، وهي أكثر من مجرد أداة تعليمية، فهي طريقة لإعداد الطلبة لفهم حقوقهم وواجباتهم الرقمية، وإدراك فوائد ومخاطر الإنترت، والتفاعل الذكي والأخلاقي في المجتمع الرقمي، والوعي بالآثار الأخلاقية خلال استخدامهم للإنترنت، خاصة أننا نشهد اليوم الصغار والكبار يسيئون استعمال وتوظيف التكنولوجيا بكثرة.

وتتفق تعريفات معظم الخبراء والباحثين على اعتبار أن المواطننة الرقمية تعني:

- استخدام التكنولوجيا بشكل ملائم ومسؤول، وهي ليست مجموعة من القواعد التي يجب اتباعها، لكنها طريق لوجود أساس في المواطننة الرقمية لأولياء الأمور والمعلمين والمتعلمين لتمييز استخدام الملائم وغير الملائم للتكنولوجيا (ريبيل، 2013، 21).

- إعداد الطلاب لمجتمع مليء بالتكنولوجيا، وذلك بتدريبهم على الالتزام بمعايير السلوك المقبول عند استخدام التكنولوجيا بالمدرسة أو المنزل أو أي مكان آخر (المسلماني، 2014، 23).

- إعداد الطلبة والمعلمين والآباء ليصبحوا مواطنين وقմيين يستخدمون التكنولوجيا بكفاءة، وقدرة على تقييم مصداقية محتواها، والتفكير الناقد حول التحديات الأخلاقية في العالم الرقمي، والتواصل والسلوكيات المسؤولة عبر الإنترت (Dillinger, 2015,3).

وقد وضع شرف والدمداش (2014، 131) ثلاث خصائص لمفهوم المواطننة الرقمية هي:

- الوعي بالعالم الرقمي ومكوناته.
 - امتلاك مهارات الممارسة الفعالة والمناسبة في استخدامات العالم الرقمي بآلياته المختلفة.
 - إتباع القواعد الخلقية التي تجعل السلوك التكنولوجي للشخص يتسم بالقبول الاجتماعي.
- بينما وضع جمال الدهشان (2016، 12) ثلاث خصائص لمفهوم المواطن الرقمية هي:
- المواطن الرقمية تتضمن مجموعة من الحقوق والواجبات والإلتزامات فيما يتعلق بالتقنيات الرقمية.
 - أن نشر ثقافة المواطن الرقمية في مجتمعاتنا من خلال التربية المنزلية والمناهج التعليمية في المدرسة والجامعة أصبح من أساسيات الحياة، وضرورة ملحة يجب أن تحول إلى مشاريع وبرامج تربوية بالتعاون مع مبادرات المجتمع المدني والمؤسسات الإعلامية حتى نتمكن من حماية مجتمعاتنا من الآثار السلبية المتزايدة للتكنولوجيا وتحفيز الإستقادة المثلثى منها للمساهمة في تنمية مجتمع المعرفة وبناء الاقتصاد الرقمي الوطني.
 - أن المواطن الرقمية تحاول الإجابة عن عدة تساؤلات، كيف سنهمي أنفسنا وأبنائنا من التخريب الرقمي والحرروب الرقمية والجريمة الرقمية، ومن الأضرار الصحية والإجتماعية والإقتصادية والتي يمكن أن تترجم عن الإستخدام غير الرشيد للتقنية الرقمية؟، وإلى أي مدى يمكن أن نترك للتكنولوجيا الرقمية التدخل بشكل سافر في تحديد العديد من القرارات المتعلقة بشؤون حياتنا المختلفة؟، وكيف نتصور نوعية عمل الشبكة ونوعية خدماتها؟، كيف نحافظ على أسرارنا ومعطياتنا مستقبلًا؟، ومن يكون المسئول عن توفير هذه الحماية؟، وكيف نتعامل بلياقة وفاعلية مع تلك التكنولوجيا وتقنياتها؟.
- وتؤكد التعريف السابقة للمواطن الرقمية إيجابيات ممارسة سلوكياتها الأخلاقية وتوظيف التكنولوجيا الرقمية في الارتقاء بحياة الأفراد والمجتمعات، ودورها في التفاعل الذكي والانفتاح على العالم، كما إنها لا تهمل أهمية الوعي بمخاطر سلوكيات الاستخدام غير المؤل ولا أخلاقي لها ومنها: عرض وتجارة المواد الإباحية عبر شبكة الإنترت، وسرقة المعلومات والبحوث، وإدمان الألعاب الإلكترونية، واختراق أجهزة الحاسوب للمؤسسات والأفراد، وانتهاكخصوصية، وقرصنة البرمجيات بصور غير شرعية، والنصب والتهديد والبلطجة الرقمية (Ribble & Bailey, 2007).

❖ مقارنة بين المواطنة الرقمية والمواطنة التقليدية.

وذكر تامر الملاح (2017، 122) أن الفرق بين المواطنة الرقمية والمواطنة التقليدية يظهر من خلال عدة أوجه، وذلك لمزيد من التوضيح حول تلك المفارقates التي تتسع كثيراً والتي تظهر من خلال التعريفات لكلاً منهم، ونذكرها على النحو التالي:

جدول (1) مقارنة بين المواطنة الرقمية والمواطنة التقليدية.

وجه المقارنة	المواطنة التقليدية	المواطنة الرقمية
التعريف	<p>هي تفاعل الفرد مع غيره</p> <p>باستخدام الأدوات والمصادر الرقمية</p> <p>يؤدي ما عليه من واجبات مقابل حصوله</p> <p>مثل الحاسوب بمختلف أشكاله، على حقوقه التي يكفلها له الدستور</p> <p>وكذلك شبكة المعلومات ك وسيط والقانون، والتي تعبّر عن الإرتباط</p> <p>للاتصال مع الآخرين باستخدام العديد والإلتزام بينه وبين الدولة، بحيث يندمج</p> <p>في المجتمع ويشارك مشاركة إيجابية</p> <p>من الوسائل التكنولوجية.</p> <p>فعالة على المستويات الإنسانية</p> <p>والمجتمعية كافة، مدفوعاً بقوة انتماهه</p> <p>لهذا الوطن ولولاته وحبه له.</p>	<p>هي ممارسة حية يمارسها المواطن،</p>
طبيعة المجتمع	<p>مجتمع إفتراضي رقمي، يتفاعل فيه مجتمع حقيقي تفاعلي، يتعامل فيه الأفراد</p> <p>الأفراد عن طريق استخدام الوسائل وجهاً لوجه، دون أي وسيط.</p>	<p>طبيعة</p> <p>التكنولوجية ك وسيط</p>
طبيعة الأفراد	<p>شخصيات إفتراضية تمثل الأشخاص أفراد حقيقيون.</p>	<p> الشخصيات</p> <p> الحقيقيون.</p>
بيئة التفاعل	<p>طبيعة رقمية.</p>	<p> الإلكترونية / رقمية.</p>
الثقة	<p>لا يوجد أمان كامل في جميع الأمان الكامل في جميع المصادر.</p>	<p>لا يوجد أمان كامل في جميع المصادر.</p>
الإهتمام	<p>تدور حول المعايير والمهارات وقواعد تدور حول الإنتماء والحقوق والواجبات</p> <p>السلوك اللازم للتعامل مع للأفراد تجاه الوطن والأرض.</p>	<p>تدور حول المعايير والمهارات وقواعد تدور حول الإنتماء والحقوق والواجبات</p> <p>السلوك اللازم للتعامل مع للأفراد تجاه الوطن والأرض.</p>
المشاركة	<p>مشاركة صغيرة.</p>	<p>مشاركة كبيرة.</p>

حقوق الملكية حقوق الملكية الفكرية غير محفوظة، حقوق الملكية الفكرية محفوظة.
الفنية بدرجة كبيرة.

التواصل سهولة التواصل عن بعد، وفي أي التواصل وجهاً لوجه.
مكان في العالم.

تعلمها مقررات، دورات، فنتمو مع التطور قيم تنمو لدى الفرد بشكل مجتمعي، ومن خلال التفاعلات في المجتمع.
العمرى.

خصائص المواطنة الرقمية

من خلال التعريفات المختلفة للمواطنة الرقمية يمكن الوصول إلى خصائصها وأكثر ما يميزها أهمية وهي كالتالي:

-**عملية إنسانية** : تتضمن مبادرات تستهدف فئات مختلفة من الناس لتنميتهم.

-**عملية حديثة وليدة العصر** : وتتابع التطور في تكنولوجيا المعلومات، والاتصالات وما لحق بها من تفاعلات

-**عملية اجتماعية** : تستهدف المحافظة على ثقافة المجتمع، وهوبيته وعدم الذوبان في ثقافات أخرى وبذلك تمكن المجتمع من البقاء، والتّطور والتحديث كالمجتمعات الأخرى.

-**عملية منظمة ومخططة**: للّسعى وراء منافع، ومكتسبات في البيانات الرقمية وهي لا تسير بطريقة عشوائية، لكنّها محكومة بأطر وقواعد تحدد مجريها وفق خطوات علمية مدروسة وخطط إجرائية واضحة تتحدد معالمها في ضوء ما يسعى إلى تحقيقه من أهداف.

-**عملية هادفة**: ذات أهداف استراتيجية واضحة، تتطلع لوصول إلى مواطن رقمي واعٍ ومستدير وعلى دراية كافية بالعالم الرقمي من خلال مهارات متعددة مع الأخذ في الحسبان الجانب الوجданى.

-**عملية قيمة** : تهدف في مضمونها تكوين إطار قيمي أو بصيرة داخلية، تحكم عمل المستخدم في البيانات الرقمية.

عملية ديناميكية ومتطرفة : تتصف بالاستمرارية، فلا يوجد فاصل يمكن الوقوف عنده ويتحقق الهدف. لكنها دائمة التغيير طردياً مع تطور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات إذ يؤثر هذا التطور على عدم ثبات المفاهيم، وتغييرها باستمرار ما يستدعي تعديل مفهوم المواطن الرقمية بما يتاسب وإيقاع التغيير.

عملية علمية : تعتمد على إطار عام، وهو نتاج علوم نظرية وتطبيقية في مجالات متعددة كال المجال التكنولوجي والديني والعلمي واللغوي... الخ

عملية تنموية : تستهدف زيادة قدرة الإنسان على التعايش، والتفاعل في العالم اليوم بكل تحدياته ويسكب منها الإنسان المعرفة الاجتماعية، والمهارات والقدرات التي تتطلبها الحياة الرقمية.

عملية وقائية: تشكل الدرائية والوعي بالمخاطر في العالم الرقمي وطرق تلافي المشكلات ومواجهتها، وحلها فكل ذلك يعُد نظام حماية ووقاية لمستخدمي التقنية الحديثة بالمستويات المختلفة.

عملية تكاملية : تحقق التكامل بين القيم الدينية، والأطر القانونية والأعراف المجتمعية والمعايير المتعارف عليها عالمياً لاستخدام الإنترن特.

مبررات الدّعوة الى استخدام المواطن الرقمية في المؤسسات التعليمية:

هناك مبررات تحتم علينا التفكير بالمواطنة الرقمية كجزء مهم في المؤسسات التعليمية التي تعتمد على التكنولوجيا:

- التزايد المستمر باستخدام الإنترنط النسبة التي قد تصل إلى 46% من عدد سكان العالم بالإضافة إلى الاعتماد المتزايد على التقنية في معظم جوانب حياتنا ومنها الجانب المهم وهو التعليم.

- أصبحت المواطن الرقمية جوهر التحول الحكومي . فالمواطنة الرقمية مشروع رسالته إعداد مجتمع مؤهل للتعامل مع القضايا الإلكترونية وأنشطتها.

- نشر ثقافة المواطن يمكن أن يساعد في تعزيز الاستفادة المثلث من التكنولوجيا الرقمية، ودخول مجتمعات المعرفة وتعزيز الاستفادة منها للمساهمة في تنميتها، وبناء الاقتصاد الرقمي الوطني.

- مفهوم المواطن له علاقة وثيقة ومهمة بمنظومة التعليم، لأنها الكفيلة بمساعدة المعلمين والتربويين وأولياء الأمور لفهم ما يجب على الطلاب معرفته من أجل استخدام التكنولوجيا بشكل مناسب، والمواطنة

الرقمية هي أكثر من مجرد أداة تعليمية بل وسيلة لإعداد الطلاب للانخراط الكامل في المجتمع، والمشاركة الفاعلة في خدمة مصالح الوطن عموماً والمجال الرقمي خصوصاً

- لم تعد التقنية للتّرفيه والتسلية فقط، ولم تعد محصورة على طبقة الأثرياء بل أصبحت ضرورة اجتماعية، ووسيلة حتمية للتواصل والحصول على الكثير من الخدمات التعليمية والمعرفية والخدّمية.



محاور المواطنة الرقمية:

للمواطنة الرقمية تسعه أبعاد حديثة، لكي تسهم في إعداد مواطن رقمي عصري، يستخدم التكنولوجيا ويوظفها بأسلوب سليم وآمن، وهذه الأبعاد قسمت ضمن ثلاثة محاور هي التعليم والاحترام والحماية وهي كما يأتي:

المحور الأول (التعليم) (ويضم هذا المحور الابعاد الآتية:

الثقافة الرقمية:

من قضايا الثقافة الرقمية المهمة، تعلم الأساسيةات الرقمية وتقييم المصادر الإلكترونية ومدى دقة محتواها وصدقها، وكشف أنماط التعلم، وتطويره على الشبكة والتعلم من بعد.

الاتصال الرقمي:

الاتصال الرقمي هو الوسيلة الجديدة التي يتفاعل بها الناس؛ لذا لا بد من تحقيق هذا الاتصال مع الآخرين، وتوعية الطلاب بآداب السؤال والقواعد الواجب اتباعها.

التجارة الرقمية:

يتناول هذا البعد توعية الطلبة بالتجارة الرقمية، وإعدادهم ليصبحوا مستهلكين أذكياء واطلاعهم على القضايا التي قد تواجههم أثناء التسوق مثل الاحتيال، وسرقة الهوية وغيرها ليتعرفوا على شكل المخاطر التي قد يتعرضون لها أثناء السوق الإلكتروني، ويفهموا جوانب المعاملات عبر الإنترن特 ليعدهم للتفاعل في الاقتصاد الرقمي.

المحور الثاني (الاحترام) ويضم هذا المحور الأبعاد الآتية:

الوصول الرقمي :

يعني ذلك تكافؤ الفرص بين الطلبة، ومراعاة الفروق الفردية في ما يخص الوصول التكنولوجي لتكون متاحة للجميع للانخراط بالعالم الرقمي.

اللياقة ومعايير السلوك الرقمي:

يتناول هذا البعد إبراز دور التربويين، والأكاديميين في تناول قضايا السلوك الرقمي، وتعريف الطالب بأساسيات قواعد السلوك الرقمي الذي يقوم على مبدأ الاحترام.

القوانين الرقمية:

يتأكد في هذا المحور على الوعي، وتوضيح العقوبات الحقيقية التي تترتب على بعض التصرفات غير المسئولة من الطلبة مثل استخدام برامج القرصنة، واختراق البرامج والأنظمة والتحرش الجنسي وسرقة الهوية وغيرها.

المحور الثالث (الحماية) يتناول هذا المحور الأبعاد الآتية:

الحقوق والمسؤوليات الرقمية:

يتطرق هذا المحور الى بيان الواجبات والحقوق، ووعيّة الطلبة بوجود قانون يحافظ على حقوقهم الإلكترونية مثل حقوق الملكية الفكرية، والمدنية وبالمقابل هناك المتطلبات التي تقع على عاتقهم والتي يجب عليهم مراعاتها.

الصحة والرفاهية الرقمية:

يتربّ هنا دور المدرس في توعيّة الطلبة على ضرورة أخذ الحيطة، والحذر من المخاطر الجسدية والتفسية التي يمكن أن تصيبهم جراء استخدام التكنولوجيا، فيجب عليهم مراعاة التوفيق بين استخدامه بالشكل المسؤول والمحافظة على صحتهم.

الأمن الرقمي:

يتوجّب على الطلبة من خلال هذا البعد معرفة كيفية حماية البيانات الإلكترونية عن طريق استخدام برامج الحماية من الفايروسات، وضرورة عمل نسخ احتياطية وعدم الوثوق بأيّ شخص وتوخي الحذر عند إعطاء البيانات الشخصيّة لتلافي مشكلة سرقة البيانات والاحتيال والتحرش. القدرة على حماية بيانات الشخص عن طريق إنشاء كلمات مرور قوية وإدارة مختلف الهجمات الإلكترونية.

الموضوع السادس

الإدمان الرقمي

مقدمة:

كانت معظم الدول تعانى من إدمان المخدرات وتأثيرها على صحة المجتمع وعلى الإنتاج منذ حرب الأفيون على الصين والتى تسببت فى انفصال هونج كونج كمستعمرة بريطانية منذ عام 1839 والتى جعلت لأول مرة هناك احتلال عن طريق المخدرات ، ولم تستطع الصين التخلص من ذلك الإدمان إلا مع تكوين الحزب الشيوعى الصينى وحكم ماو تسي تونج ، ومن وقتها ظهرت المخدرات كتجارة عالمية كانت واضحة مع التبغ والأفيون والحسيش وتحولت إلى تجارة سرية بعد الحرب العالمية الأولى مع المخدرات المخلفة والعصابات السرية التى اتسمت بطابع العالمية وعبرت الحدود ، بل وتحولت إلى أحد طرق هدم الشعوب بهدم الشباب أولاً عن طريق المخدرات وعن طريق الإدمان الذى يجعل الحياة تقف عند ما يدمنه الشخص فيتوقف عن العمل والشغف بالحياة نفسها ويرتبط ارتباطاً كلياً بما يدمنه ويصبح عبئاً على المجتمع بدلاً من أن يكون شبابه قوة دعم للمجتمع.



وإن ما سنتحدث عنه ليس الإدمان على الطريقة القديمة باستخدام المخدرات والبلع والحقن والشم بل عن إدمان آخر بدأ منذ حوالي خمسين عاماً مع أجهزة كمبيوترألعاب وأتاري وغيرها ، ثم تطور إلى مرحلة الإدمانشبه الحقيقى منذ ثلاثين عاماً مع بداية العولمة وانتشار الانترنت وهو الإدمان الديجيتال أى المعتمد على التقنيات التي بها شريحة كمبيوتر وتقنيات 01 وتسمى التقنيات الرقمية او الديجيتال عن طريق الألعاب بصورها المختلفة ثم موقع الانترنت المختلفة التي تقدم أى شئ يربط الإنسان بها من مسلسلات وأفلام وإثارة جنسية وأكشن ثم وصل الأمر إلى الذروة مع أجهزة البلاستيشن ومع الألعاب الأونلайн وحتى مع موقع التواصل الاجتماعي وبعض برامج القنوات الفضائية فى بعض الأحيان والتى تلعب كلها على ربط المدمن أو من فى طرقه إلى الإدمان بها ليتحول مجتمعه إلى مجتمع تخيلي ديجيتال وأصدقاء عالميين لا يقابلهم فى الحقيقة بل ويرتبط بهم ديجيتال ويلعب معهم عن بعد وينجذب إليهم بما ينسيه الأعمال اليومية المعتادة والتفاعل المجتمعى الحقيقى وبالتالي ينجذب إلى الإدمان الديجيتال بما لا يمكن الاستغناء عنه وهو ما جعل منظمة الصحة العالمية تضيف الإدمان الديجيتال إلى التوعية من الإدمان بصورة واضحة عام 2018. إن العولمة جاءت بإدمان من نوع جديد يناسب العصر وتستطيع من خلاله الشركات اليابانية والأمريكية وغيرها تحقيق أرباح خيالية من خلال الألعاب التي تغزو كل الأجهزة الرقمية الديجيتال من الموبايل إلى اللاب إلى الكمبيوتر إلى التليفزيون والبلاي ستيشن وأصبحت تناقض في حجمها تجارة المخدرات الحقيقة .

إن هذا الإدمان الجديد تباهت إليه الدول الغربية بصورة عامة ولكن الصين بدأت بالفعل باتخاذ إجراءات أكثر إيجابية أمام تحول الشباب إلى الإدمان الديجيتال وخاصة إدمان الألعاب على أجهزة الموبايل والأجهزة الذكية والبلاستيشن والتى تؤثر بالفعل على الدراسة وعلى الحالة الاجتماعية للشباب وذلك عن طريق التحول شيئاً فشيئاً من مرحلة الألعاب إلى مرحلة الاستخدام التقنى للشاشات الديجيتال فى العلم والفن والأدب ، ثم طورت الأمر لكي يسيطر الديجيتال على البيع والشراء وهو ما يعطى رفاهية كبيرة فى الوصول إلى المتطلبات الحقيقية للناس ولكن عن طريق الديجيتال ، فهناك مصنع يعمل ومطعم يعد الأكل وشخص يعمل بالمنزل ولكن البرامج تسوق وتتفقد الطلبات وتساهم فى التوصيل وتحكم فى العملية كلها ، وهو ما اجتنب الشباب الصينى ليتحول من مرحلة إدمان الألعاب عديمة الفائدة إلى إدمان أخف أو لا إدمان باستخدام نفس الأدوات الخاصة بالعولمة من انترنت وفضائيات وأجهزة ذكية وموقع تواصل وتحويل أموال وغير ذلك .

إن الصين بدأت في عام 2022 مهمة تطويرية كبيرة نحو التحول إلى رقمنة الحياة وتحويلها إلى ديجيتال بكل ما فيها دون الوصول إلى مرحلة الإدمان أو إلغاء المشاعر الإنسانية والتفاعل بين الناس خاصة في مرحلة الطفولة والشباب وهي أهم مراحل بداية الإدمان الديجيتال أو الرقمي.

وقد رصدت الصين أموالا طائلة لذلك التحول الرقمي الذي أصبح يطال الصحة العامة من خلال برامج تقدم الخدمة الصحية وتقوم بالفحص وتقديم العلاج المناسب بنسبة دقة تفوق الطبيب العادي و تستطيع إيصال الدواء لكتاب السن بل وتصميم روبوتات لمساعدتهم في كل المجالات حتى في قيادة السيارة والوصول إلى الأماكن المطلوبة وتوصيل الطلبات بواسطة الدرونز مما يفيد في وقت الأوجلة والجوائح وهو ما شعر به العالم منذ عام 2020 مع بدء كورونا وربما يستمر لعدة سنوات بمحورات وبائية جديدة حول العالم تستعد من الآن الصين لها بطريقة علمية تكنولوجية.

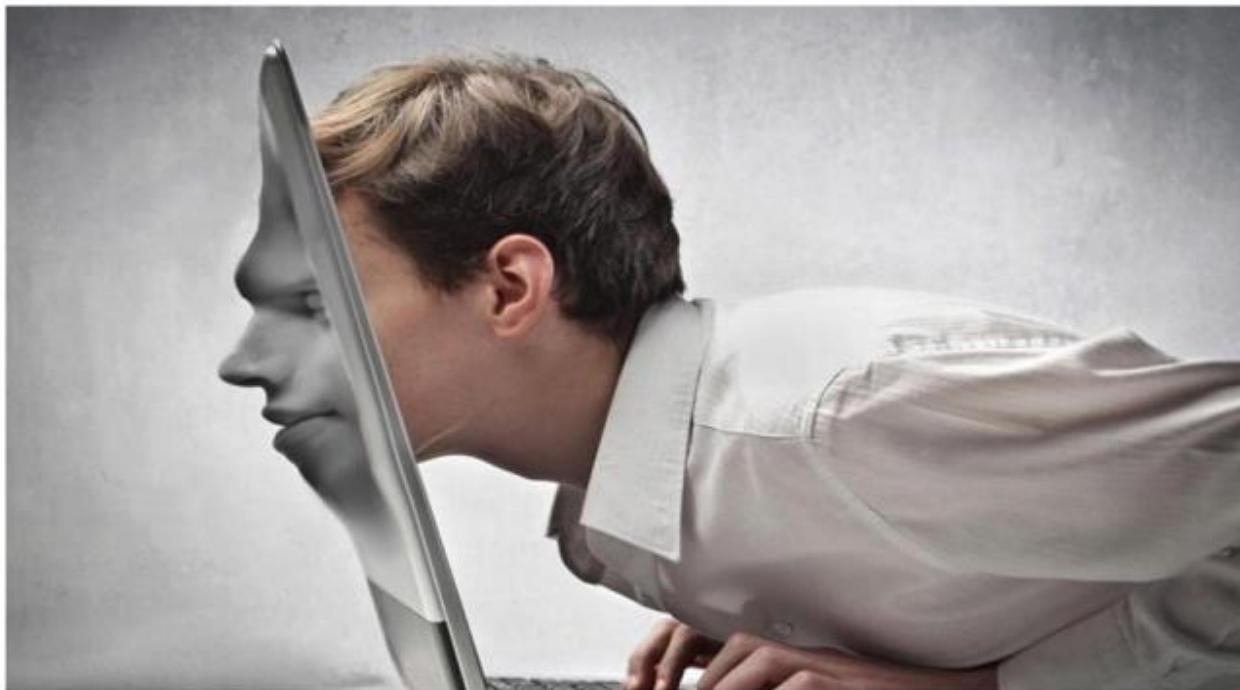
إن العولمة برغم إيجابياتها الكبيرة إلا أن أحد سلبياتها هو ظهور الإدمان الديجيتال خاصة لدى الأطفال والشباب وهو ما تحاول المجتمعات المختلفة التغلب عليه أمام طموحات ومكاسب شركات الألعاب والإثارة وموقع التواصل الاجتماعي التي تلعب أحيانا على مشاعر الأطفال والشباب وتحتبهم لساعات طويلة بطرق مبتكرة ومنظمة ومجسوبة أيضا.

فقد بات الإدمان الرقمي مرضًا يقلق المجتمعات بأعراضه ومشكلاته التي تسرق منهم الأفراد وخاصة الفتنة الشبابية دون التقطن إليهم، ويعرف الإدمان الرقمي على أنه شكل من أشكال إساءة استخدام التقنيات وهو حالة إفراط في استعمال شبكة الإنترنت، وقد يؤدي الإدمان الرقمي إلى اضطرابات في سلوك مستعملي الأجهزة، وهذه الظاهرة منتشرةً في أكثر المجتمعات بسبب توفر الهواتف المحمولة والحواسيب وغيرها من الأجهزة الموصولة بالشبكة، وربما يرجع هذا الإدمان لعدة أسباب منها "الملل، الفراغ، الوحدة، المغريات التي توفرها الإنترنت للفرد كل حسب ميوله.

والدمى الرقمي قد يشعر أحياناً بحاجة إلى الخضوع لأساليب علاجية ذات طابع رقمي، فمن هنا علينا الإدراك بأنه مصاب بالإدمان الرقمي، ومن أعراض ذلك هو عدم مفارقة المستخدم لجهازه، والشعور بشيء من الضيق والقلق في حالة فقدانه أو انتهاء شاحن الجهاز، أو ضعف الشبكة، أو فقدان حسابه لموقع التواصل الاجتماعي كما نجد أن مدمن الإنترنت يهمل واجباته الاجتماعية والأسرية وحتى الوظيفية بسبب استعماله المفرط لها، ومن أعراض هذه الحالة الإدمانية أيضًا النهوض من النوم بشكل مفاجئ والرغبة بفتح البريد الإلكتروني أو رؤية قائمة المتصلين على تطبيقات التواصل الاجتماعي.

إن عدم القدرة على شغل وقت الفراغ بهوائيات متعددة وإقامة علاقات إجتماعية جيدة يسبب الخجل أو الانطواء لأن كثرة الاستهلاك الإلكتروني يجعل من الإنسان شخصاً إنطوائياً غير مدرك لحقيقة الأوضاع التي تدور حوله.

والجدير بالذكر أن المدمن الرقمي يقضي الساعات في استخدام التقنيات مما يؤثر على صحته، إذ يجب ألا يتعدى معدل استعمال الإنترن特 ثمانية وثلاثون ساعة في الأسبوع لذلك كل من يتعدى هذا القياس يسمى مدمن إلكتروني ليس بصفة مطلقة لكن عليه أخذ الحذر من الانزلاق في هاوية الإدمان الرقمي، لأن هذا الإدمان يقوده إلى اضطراب في أوقات النوم فتجد الشخص المدمن كثيراً ما يعاني من حالات الأرق، وأيضاً اضطرابات في مواعيد الأكل، فنجد لدى الشخص المدمن أيضاً عدم موازنة في الوجبات اليومية مما قد يسبب له البدانة أو حالة عكسية تماماً النحافة وهزال الجسم.



وأكثر المواقع التي يستهلكها مدمن الشبكات في الغالب هي موقع التواصل الاجتماعي كالفيسبوك والتويتر وبرامج المحادثات كالواتساب والفايير والماسنجر والياهو والسكايب أو تجده منغمساً في المواقع الترفية مثل الألعاب ومنتديات الإنترنط أو المواقع السياسية والإخبارية أو أنه يبحث في المواقع الإباحية وهذا أخطر نوع لأن هذا الأخير يقوده إلى الشذوذ الجنسي والانحلال الأخلاقي.

وهنا علينا الالتفات إلى الحالة الاجتماعية لمدمن التقنيات ومحاولة التقرب إليه لمساعدته على حل مشكلته المرضية تجاه الإنترن特 لأن استعماله المفرط لها ناتج عن حالة نفسية يعيشها، لذلك يمكن أن نقر أن الإدمان الإلكتروني هو حالة مرضية مؤقتة يمكن تداركها لذا يجب علينا أولاً التقرب من المدمن ومحاولة الحديث معه في الجوانب الخاصة به ومحاولة تفهم نفسيته حتى يتثنى لنا التقليل من هذه الحالة ومعالجتها بطرق دقيقة وسليمة، ومن بين الطرق العلاجية التي يجب اتباعها خطوة بخطوة مراقبة أبنائنا وحتى أنفسنا وذلك من خلال تحديد ساعاتٍ معينة لاستخدام الإنترنط حيث يجب علينا تحديد مدة زمنية معينة لقضاءها مع الأجهزة الإلكترونية على أن لا تتعذر هذه المدة المعدل الطبيعي للشخص العادي، أما في الحالات الحرجة والتي نجد فيها صعوبة لمساعدة المدمن الرقمي لا مانع من البحث عن مساعدة خارجية من أشخاصٍ ذوي خبرة في هذا المجال وذلك قبل تفاقم الوضع وتدور المشكلة بشكلٍ أكبر لأن تجاهل الوضع يزيد من حدته.

لطالما كان الإنترنط متطلباً أساسياً لغالبية الفئات المجتمعية من صغار وشباب وكبار وخصوصاً لطلاب العلم منهم والموظفين، وإن غياب الإنترنط من شأنه أن يُخل بمنهجية الحياة المعاصرة ويعرقل سيرورة الزمن ومن هنا كان علينا أن نتعامل مع هذا العالم الافتراضي بكل عقلانية وحذر حتى لا يسرق منا أوقاتنا العائلية ومحيطنا الخارجي كما يجب علينا مراعاة أسلوب حياة شبابنا المراهق بالحكمة والنصيحة حتى لا ينقاد وراء التكنولوجيا دون وعي وإدراك لسلبياتها.

كما يجب عليناأخذ الحيطة والحذر تجاه أطفالنا وعدم تركهم منغمسين في عالم الحياة الرقمية بدون مراقبة وتخسيص وقت محدد لاستعمالها لأن كثرة الجلوس صحبة التكنولوجيا من شأنه أن يصيب أبناءنا الصغار بعدة أمراض جسدية ونفسية.

مفهوم الإدمان الرقمي:

يعد الإدمان الرقمي شكلاً من أشكال الإساءة في استخدام التكنولوجيا والتكنولوجيا المختلفة، ودرجته تفاصس بمدى تعلق الشخص المدمن بالأساليب المختلفة لاستخدام الأجهزة الإلكترونية، كما أن الشخص المدمن يفقد التواصل الاجتماعي وينغمس في التواصل الإلكتروني بشكل كبير ومفرط دون الوعي لهذه الحالة، مما يؤثر سلبياً على صحته النفسية وعلى الرفاهية الخاصة بالشخص المستخدم.

أنواع الإدمان الرقمي:

يشير الإدمان الرقمي إلى اضطراب السيطرة على الاندفاعات التي تتعلق بالاستخدام المهووس للأجهزة الرقمية، والتقنيات والمنصات الرقمية مثل الإنترن特 وألعاب الفيديو، بالإضافة إلى المنصات على الإنترن特 والأجهزة المحمولة، والمعدات الرقمية، ومنصة الشبكة الاجتماعية، وكما يعرف الإدمان الرقمي بالرغبة التي لا يمكن السيطرة عليها في استخدام الأجهزة التكنولوجية بأنواعها كافة، وهو أكثر انتشاراً بين المراهقين، وبشكل عام هناك العديد من أنواع الإدمان الرقمي التي تؤثر على حياة المراهقين والأطفال وغيرهم من الأشخاص، ومن هذه الأنواع ما يلي:

1-إدمان استخدام الهاتف النقال:

هي متلازمة إدمان يتأثر فيها المستخدمون بالاستخدام المفرط للهواتف الذكية، والتي تؤثر على نمط الحياة اليومية للأشخاص بشكل وبطريقة سلبية، كما يمكن أن يكون الإدمان نتيجة لمشاكل متعلقة بالشخصية والصحة السلوكية، حيث إن الأشخاص المدمنين على الهواتف النقالة قد يعانون من مشاكل رئيسية مثل الاكتئاب والقلق، وذلك يجعلهم يستخدمون أجهزتهم باستمرار من أجل الراحة.

2-إدمان استخدام موقع التواصل الاجتماعي:

من السهل تعريف الإدمان على موقع التواصل الاجتماعي بأن الشخص يقضي معظم وقته على الفيسبوك وإنستغرام، والسناب شات، وتويتر، ويوثق كامل يومياته في كل جوانب الحياة على منصات موقع التواصل الاجتماعي، لذا يؤدي الإدمان على موقع التواصل الاجتماعي إلى التقليل من الشعور بالرضا والسعادة.



3-إدمان استخدام الإنترنت:

يعرف إدمان استخدام الإنترنت باضطراب السيطرة على النفس وعلى الانفعالات، ويعرف أيضًا باسم "الاستخدام المرضي للإنترنت"، حيث يصعب على الأشخاص التمييز بين الحياة الواقعية والحياة الافتراضية أي الوهمية، كما يميل الأشخاص الذين يعانون من الإدمان على الإنترنت إلىقضاء ساعات طويلة تستنفذ وقتهم.

4-إدمان على الألعاب الإلكترونية:

يعد هذا النوع من الإدمان خطيرًا جدًا، وذلك لأنه يؤثر على الصحة البدنية والعقلية، ولما لهذه الألعاب عواقب سلبية طويلة المدى، كما يؤدي الإدمان إلى قلة في النوم واضطراب في تناول الطعام، بالإضافة إلى القلق والاكتئاب وعزل الأشخاص أنفسهم عن الناس من أجل اللعب على الإنترنت.

أسباب الإدمان الرقمي:

تتعدد كافة أشكال الإدمان الرقمي، حيث يلجأ بعض الأشخاص إلى إدمان المواقع الإلكترونية؛ لتلبية العديد من الرغبات الملحّة، منها:

- توفير السرية والخصوصية التامة لمن يبحثون عن السرية، وتغريغ الرغبات المكبوتة.
- الفراغ والملل الذي يدفع الأشخاص إلى البحث عن ملاذ يلجؤون إليه للتخلص من أوقات الفراغ.
- توجه البعض من يعانون بعض الاضطرابات النفسية مثل القلق والاكتئاب، وافتقارها إلى الدعم العاطفي، واللجوء إلى الإنترنت لسد هذه الحاجة.
- الهروب من الواقع إلى عالم التكنولوجيا والإنترنت أو ما يسمى بالعالم الافتراضي، من يعانون من اليأس والملل والانزعاج.
- الخروج من علاقة عاطفية والتعرض للصدمات النفسية التي تجعل الشخص بحاجة إلى الخروج من الحالة النفسية السيئة.
- إدمان المواد المخدرة مثل الإدمان على المخدرات والمشروبات الكحولية.

- الأشخاص الذين يعانون من العزلة الاجتماعية والشعور بالخجل في التواصل مع الآخرين، هم أكثر عرضة للإصابة بالهوس الإلكتروني.

- انتشار الألعاب الإلكترونية الحديثة، وقضاء البعض العديد من الساعات المتواصلة على الإنترنت.

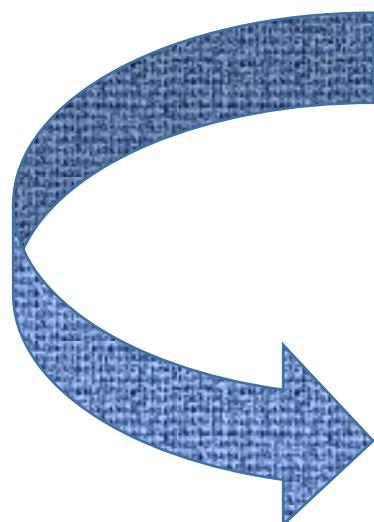
أعراض الإدمان الرقمي:

يوجد الكثير من الآثار الجانبية التي تترتب على الإدمان الرقمي، من أهمها:

- ارتفاع مستوى القلق وزيادة التفكير.
- أحياناً يصاب المدمن رقمياً بالهوس والاضطراب العقلي والنفسي وتصبح حياته النفسية بحاجة لانعاش.
- انخفاض في الأداء الدراسي والعمل
- الصراعات مع الآخرين والعزلة الاجتماعية
- النشاط البدني يصبح بوتيرة أقل مع مرور الوقت
- فقدان السيطرة على النفس.

العلامات الجسدية للإدمان الرقمي:

يوجد العديد من العلامات الجسدية التي تظهر على مدمني الرقمية منها:

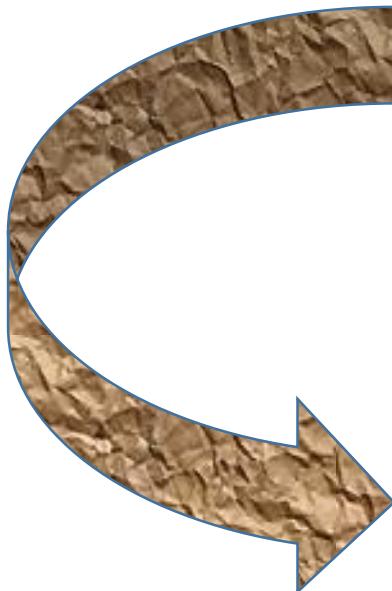


- ألم في الظهر.
- الصداع المتواصل.
- زيادة الوزن أو فقدانه.
- الاضطرابات في النوم.
- التشوش في الرؤية.

علامات الإدمان الرقمي النفسية:

يوجد العديد من العلامات النفسية التي تظهر على مدمني الرقمية منها:

- الشعور بالذنب.
 - القلق والارتباك.
 - عدم الأمانة.
 - العزلة الاجتماعية.
 - الاندفاعة.
 - الكآبة.
 - التقلبات المزاجية.
 - عدم الاهتمام باللو
 - الإفلات وضياع



آثار الإدمان الرقمي على الأطفال: للإدمان الرقمي آثاراً تظهر على الأطفال منها:

- إصابة الأطفال بمرض التوحد خاصة في السنوات الأولى.



- زيادة العدوانية والعصبية بسبب الألعاب الإلكترونية العنيفة.
- الضعف العام في النظر.
- ضعف القدرات العقلية لدى الطفل.
- حالة الإنهاك المعلوماتي بسبب التصفح كثيراً.
- التعرض لانتهاك الجسدي والتحرش بسبب عدم الرقابة على الطفل.
- ضعف الشخصية بسبب غياب الهوية وعدم وجود انتماء مجتمعي، خاصة الانفتاح على الثقافات الأخرى.

آثار الإدمان الرقمي على المراهقين:

للهدمان الرقمي آثاراً على المراهقين منها:

- الانحراف الأخلاقي، والتوجه إلى العلاقات غير الشرعية.
- التوجه إلى إدمان المخدرات.
- العزلة الاجتماعية وعدم المشاركة مع الآخرين.



- إهمال الدروس والواجبات والرسوب في الدراسة.

- عدم وجود اهتمامات شخصية، أو ممارسة رياضة وهواية مفضلة.

- الإرهاق الجسدي والنفسي والضعف العام.

طرق العلاج من الإدمان الرقمي:

المرحلة الأولى :

تعد مرحلة الاعتراف بوجود إدمان رقمي لدى الشخص، أهم مرحلة من مراحل العلاج، حيث يصل لمرحلةوعي بضرورة البدء بالعلاج.

المرحلة الثانية :

تبأ المرحلة الثانية ببدء البحث عن مؤسسة أو مركز إرشادي متخصص، بهدف الانضمام إلى برنامج علاجي مدروس، فليس بالضرورة أن تجد العلاج عندم لكن على الأقل ستتعلم كيف تعالج نفسك.

ويوجد الكثير من المؤسسات والمراكز الارشادية المتخصصة في عالمنا العربي والتي تقدم الارشاد النفسي وزيادة سبل العيش بسعادة، ومنها ما خصصت برامج علاجية متخصصة لعلاج من هم في حالة إدمان رقمي، من خلال محاولة رفع وعيهم بكيفية استخدام وسائل التواصل الاجتماعي، والأجهزة الرقمية والإلكترونية بشكل عام، من خلال تقديم النصائح والمشورة وحثهم على توفير معيشة توفر نشاطات متنوعة لهم، والعمل على تقوية العلاقات الاجتماعية بمحيطهم حتى ينفصلوا عن العالم الرقمي المزيف الذي كانوا يعيشونه، وارشادهم لكيفية التخلص من السموم الرقمية.

كيف تقي نفسك من الإدمان الرقمي

- اذا كنت تصنف نفسك أنت في أمان من الإدمان الرقمي، يلزمك أن تقي نفسك من الواقع به مستقبلاً، اجعل أوقاتاً محددة لوسائل التواصل الاجتماعي والتطبيقات الرقمية. ولا تجعل وقتها مفتوحاً، ويجب أن تضع الوقت المناسب وجدولته دون أي مقاطعة.
- أوقف تشغيل الإشعارات الفورية للتطبيقات على هاتفك الذكي، أو على الأقل لا تجعلها مفتوحة طوال الوقت.

إدمان الإنترنٌت:

تحظى السلوكيات الادمانية - غير المدمنة للمخدرات- باهتمام متزايد من الأطباء بسبب العدد المتزايد من الأشخاص الذين يبلغون عن أعراض تتفق مع ضعف التحكم في الانفعالات، حيث تم توسيع تعريف "الإدمان السلوكي" مؤخرًا ليشمل أي سلوك يتميز بالشعور بالتوتر أو الإثارة قبل الإجراء، الإشباع و/أو الراحة في وقت تنفيذ الفعل، عدم القدرة على مقاومة الرغبة أو القيادة حتى في مواجهة عقبات أو مخاطر كبيرة، وعدم مراعاة العواقب السلبية التي قد تؤثر على الأسرة أو الأصدقاء أو العمل على هذا النحو، تشمل الإدمان السلوكي تناول الطعام القهري والنشاط الجنسي، والمقامرة المرضية وإدمان الإنترنٌت، والتمارين المفرطة، والشراء القهري، وهوس الحرائق، هذه السلوكيات التي يشار إليها غالباً باسم "اضطرابات التحكم في الانفعالات" أو "السلوكيات القهريّة الاندفاعية" تؤدي إلى أفعال ضارة بالنفس أو بالآخرين، وتشترك في سمات مشتركة مثل الإكراه، والاندفاع، وضعف اتخاذ القرار والشغف والتحمل والانسحاب وارتفاع معدلات الانتكاس .

وقد أصبح الإدمان السلوكي من المشاكل الصحية الرئيسية التي تزداد قوّة وانتشاراً، وغالباً ما ترتبط بمجموعة كبيرة من الأمراض والحالات المنهكة بما في ذلك الإِعاقات النفسيّة والاجتماعيّة، إذ يتم توثيق الإدمان السلوكي بشكل متزايد في جميع أنحاء العالم، ففي الولايات المتحدة -على سبيل المثال- قدرت معدلات انتشار هذه الاضطرابات بنسبة % 2 بالنسبة للمقامرة المرضية و % 5 للسلوك الجنسي القهري و % 6 للشراء القهري

وإدمان الإنترنٌت هو أحد أحدث أشكال الإدمان السلوكي الذي أثار اهتمام علماء النفس في هذه السنوات الماضية على وجه الخصوص . وعن ماهابترا وشارما فقد تم تقديم السلوك الإدماني في عام 1998 من قبل يونغ الذي لاحظ أن "الاستخدام المفرط للإنترنٌت يؤدي إلى مشاكل شخصية وعائلية ومهنية كبيرة مماثلة لتلك الموثقة في أنواع الإدمان الأخرى، مثل المقامرة المرضية واضطرابات الأكل" ووصفها كإدمان الإنترنٌت ووفقاً ليونغ و بلوك (Block / Young) هناك أربعة عناصر أساسية من أجل التحدث عن استخدام الإنترنٌت أو التبعية التي تسبب الإدمان :

الوقت المفرط: الذي غالباً ما يكون مصحوباً بضياع الوقت وإهمال الاحتياجات الأساسية.

الانسحاب: والشعور بالغضب، والتوتر، و/أو الاكتئاب، والقلق من عدم القدرة على الاتصال.

الهوس: مع الحاجة المستمرة إلى تحسين المعدات وقضاء المزيد من الوقت على الإنترنت .

العواقب والصراعات السلبية: والعواقب السلبية على الحياة الاجتماعية والمهنية، والعواقب على الحالة العاطفية لعدم القدرة على الاتصال، يضيف بيرد وولف (Beard/Wolf) إلى ذلك معيار "تعريف علاقة عاطفية أو وظيفة أو آفاق مستقبلية للخطر واستخدام الإنترن特 للهروب من الصعوبات أو الحالة العاطفية أو عقل غير مستقر (حزن، قلق... الخ)، كما أضاف كو وأخرون (al et Ko) من جانبهم التغيب عن المدرسة والسلوك المنحرف في المدرسة أو العمل كمعايير تساعد في قياس الإدمان على الإنترنط . بينما يشير جكينباخ 1998 Gakhenbach أن أي سلوك يتميز بالمحركات الستة التالية يمكن اعتباره إدمان، وهذه المحركات هي:

البروز: أي أن يكون السلوك سمة بارزة، أي يصبح هو أهم أنشطة الفرد وأكثرها قيمة لديه .

تغير المزاج نتيجة افتقاد هذا السلوك .

التحمل: أي زيادة مقدار السلوك للحصول على نفس الأثر الذي تم تحصيله سابقا بمقابل أقل من السلوك المقصود .

الأعراض الانسحابية.

الصراع: بين شخصين، بين نفسه، بين هذا السلوك وأنشطة الحياة الأخرى.

الانتكاس: وهو الميل للعودة مرة أخرى لهذا النشاط .

وقد حظي مفهوم إدمان الإنترنط باهتمام وجدل كبيرين، حيث تم إجراء عدد كبير من الأبحاث في هذا المجال على مدار العقدين الماضيين، ففي الدليل التشخيصي والإحصائي للاضطرابات العقلية (V-DSM) (تم إدراج اضطراب الألعاب عبر الإنترنط فقط، لكن الأدلة تشير إلى أن الآثار الضارة المرتبطة بالاستخدام الإدماني للإنترنط بحاجة إلى معالجة ، حيث عقدت جمعية الطب النفسي الأمريكي مجموعات عمل لمراجعة الأدبيات العلمية أثناء تطوير V-DSM، بحيث تم تكليف مجموعة العمل المعنية باضطراب استخدام المواد المخدرة بالنظر في الإدمان السلوكي أو غير المادي بعد مراجعة السلوكيات المحتملة التي تسبب الإدمان، بما في ذلك المقامرة والألعاب عبر الإنترنط واستخدام الإنترنط بشكل عام والعمل والتسوق والجنس والتمارين الرياضية، اقترحت مجموعة العمل إعادة تنظيم اضطراب المقامرة مع اضطرابات تعاطي المخدرات بسبب تداخلها فيما يتعلق بالأسباب والبيولوجيا والعلاج، ومن بين حالات الإدمان غير المادية المتبقية، صوتت

مجموعة العمل لإدراج إدمان الألعاب فقط في ملحق البحث لأنها كانت الحالة التي تحتوي على أكثر الأدلة على الأضرار الكبيرة سريرياً، ويمكن إضافة أنواع أخرى من الإدمان السلوكي مستقبلاً إذا كشفت أدلة كافية عن ضعف كبير سريرياً مرتبط بها، ولابد من الإشارة إلى أن الحديث عن الإدمان على الانترنت يرد تحت عناوين أخرى هي: استعمال الانترنت المرضي ، والمشكل ، والمفرط ، وإساءة استعمال الانترنت ، والاستعمال غير الملائم واستعمال الانترنت الإدماني والاعتماد على الانترنت وأخيراً استعمال الانترنت القسري .

ويتميز إدمان الانترنت باستخدام الإنترنط القهري الذي لا يمكن السيطرة عليه، مما يؤدي إلى مشاكل في مجالات متعددة مثل الأداء الأكاديمي والمهني الضعيف، وانخفاض جودة النوم والنظافة، وسوء التكيف العلائقي ، وذلك لأنه تبعية نفسية وإكراه على الرغبة في أن تكون متصلةً باستمرار ، ووجود إهمال لأنشطة أو مسؤوليات أخرى ، بالإضافة إلى الاتصال على حساب العلاقات الاجتماعية العادلة، ومن ناحية أخرى يستخدم غريفيث (Griffiths) تعبير "إدمان الانترنت" الذي يشير إلى الإدمان في التفاعل بين الإنسان والآلة بدون مواد كيميائية، أي يمكن الحديث عن الإدمان عندما يتم الاعتكاف عبر الانترنت على حساب أي نشاط اجتماعي وجسيدي وعاطفي وفكري ويشير إدمان الانترنت إلى تلك الظاهرة عندما يكون الفرد غير قادر على التحكم في استخدامه للإنترنت ، مما يؤدي في النهاية إلى ضائقه ملحوظة وضعف وظيفي في الحياة.

أسباب إدمان الانترنت:

لا يوجد سبب معين لإدمان الهاتف والإنترنت ، ولكن هناك بعض العوامل المؤثرة على الإدمان ، وهي وجود اضطرابات نفسية مثل ، الاكتئاب والقلق ، كما وتؤثر الجينات على احتمالية الإصابة بالإدمان على الانترنت ، والعوامل البيئية.

قد يكون سبب الإدمان على الهاتف والإنترنت عدم وجود كميات كافية ومتوازنة من الهرمونات التي تؤثر بشكل كبير على مزاج الإنسان وسعادته.

يكون الأطفال والمرأهقين أكثر عرضة للإدمان على الانترنت للأسباب التالية:

- زيادة استخدام الأطفال والمرأهقين للإنترنت في المنازل.
- امتلاك الأطفال والمرأهقين الهواتف النقالة المزودة بشبكة الانترنت وتتوفر السيولة المالية للمرأهقين.
- السرية وتتوفر غرف الدردشة والتي يتم عبرها إطلاق الرغبات الدفينة والتقویع الانفعالي من كتب وعدوانية وغضب بعيداً عن القيود المجتمعية الصارمة، مما يؤدي إلى توهם الحميمية والألفة.

- سمات شخصية المراهق في البحث عن الإثارة الحسية في كل جديد وغريب.
- الافتقار للسند العاطفي خاصة من يتصرفون بالخجل والوحدة النفسية والانطواء.
- يكون من السهل عليهم تكوين علاقات على الإنترنت، حيث تتمو لديهم شخصيات غير واقعية أو افتراضية تختلف عن شخصياتهم، والهروب من الواقع.
- سرعة التأثر بثقافات أخرى، مع تكوين مفهوم سلبي للتحضر والحرية.

أعراض إدمان الإنترت:

يعاني المصاب من إدمان الانترنت بالعديد من الاضطرابات وفقاً للمركز الأمريكي للإدمان على الانترنت، تم تحديد أنواع محددة من إدمان الانترنت هي:

- إدمان الجنسي عبر الإنترت:

يقوم المدمنون بتزيل المواد الإباحية الإلكترونية واستخدامها والاتجار بها، كما أنهم غالباً ما يشاركون في غرف الدردشة الخاصة بالبالغين، وهم مهوسون بالجنس والمواد الإباحية الإلكترونية

- إدمان الشبكات الاجتماعية:

ويشمل جميع المجتمعات الافتراضية التي يمكن للأشخاص إنشاء ملفات تعريف عامة أو شبه عامة، ويعتبر الفايسبوك هو أشهر شبكة اجتماعية إذ يضم 60 مليون مستخدم يتزايدون باستمرار، ويعود هذا النوع من إدمان الانترنت أكثر انتشاراً، بعد تعدد وسائل التواصل الاجتماعي من فيس بوك وتويتر وإنستغرام والتي يقضي عليها الأشخاص العديد من الساعات، لمتابعة كل ما هو جيد، ومشاركة لحظاته أول بأول، وعدم الاهتمام بأي أمور حياتية.

- إدمان الألعاب:

يتضمن مجموعة واسعة من السلوكيات مثل المقامرة وألعاب الفيديو والتسوق والتداول الإلكتروني المهووس، حيث يلجأ العديد من الأشخاص إلى التركيز على أحدث إصدارات الألعاب الإلكترونية، وقضاء العديد من الساعات المتواصلة دون الشعور بالوقت، كما يلجأ مدمني الواقع الإلكتروني بقضاء الساعات في لعب القمار أو الألعاب المحظمة على الانترنت، للكسب غير المشروع، دون الشعور بالملل.

- إدمان البيع والشراء عبر الإنترن트:

هوس الشراء والبيع عبر الإنترن트 الذي يصيب البعض، حيث يفضل بعض الأشخاص تصفح مواقع البيع أونلاين يومياً لساعات، وعدم الرغبة في شرائها من المتجر.

- المعلومات الزائدة:

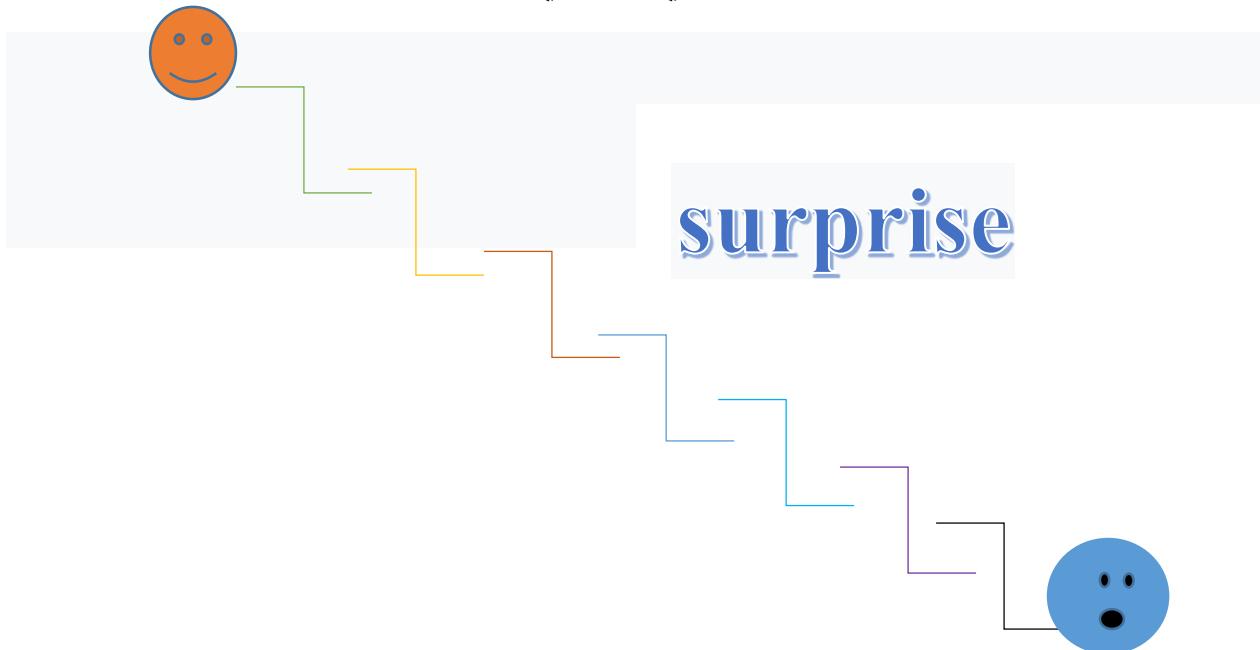
يعرف أيضاً باسم إدمان المعلومات الزائدة، وتخلق وفرة المعلومات على الإنترن트 سلوكاً قهرياً جديداً يتعلق بتصفح الويب أو البحث في قواعد البيانات، المدمن هنا يستخدم المزيد والمزيد من الوقت للبحث عن البيانات وتنظيمها.

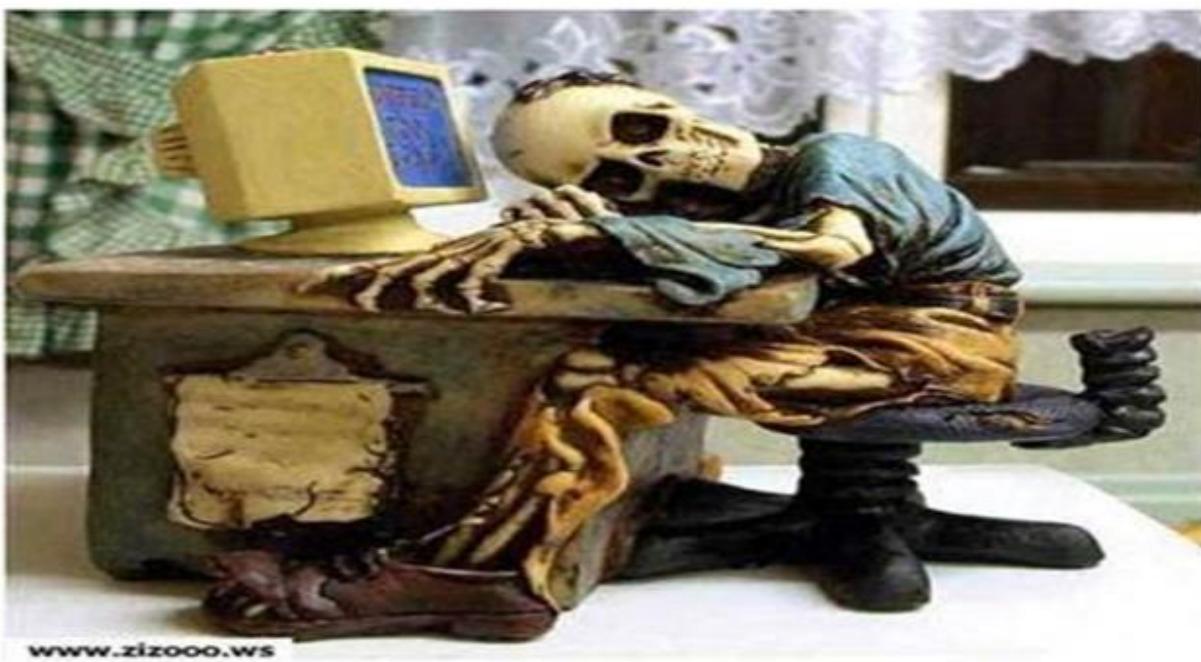
- إدمان الحاسوب:

في الثمانينيات، بحيث أن برمجة الألعاب في أجهزة الكمبيوتر أدت إلى اللعب المهووس بهذه الألعاب و الذي أصبح مشكلة في الإعدادات التنظيمية، يؤدي الجلوس لساعات طويلة أمام شاشة الكمبيوتر الإدمان عليها إلى مجموعة آثار صحية، وأسرية ونفسية، عملية وأكاديمية.

الأثار الناتجة عن إدمان الإنترنرت:

ينتج عن إدمان الإنترنرت بعض الأثار التي تؤثر على الإنسان بوجه عام منها:





- المشكلات الصحية:

ضعف الجهاز المناعي، مما يجعل الفرد عرضة للكثير من الأمراض، فالجلوس الطويل أمام شاشة الكمبيوتر يؤدي إلى آلام في الظهر والعمود الفقري، كذلك احتمال الإصابة بما يعرف بتاذر "النفق الرسغي"، كما أن طول مدة الجلوس أمام شاشة الكمبيوتر يؤدي لركود في الدورة الدموية مما يسبب حدوث جلطات دماغية وقلبية وضعف في أداء الأجهزة الحيوية بالجسم، كما أن التعرض للإشعاعات المنبعثة من جهاز الكمبيوتر يؤدي إلى زيادة توتر القشرة المخية، وهذا ما يؤدي إلى قلة الانتباه ونقص التمييز.

- الناحية النفسية:

إن الإدمان على الانترنت له تأثيرات على الجملة العصبية، إذ يؤدي إلى عدم الاتزان الانفعالي، مما يؤدي إلى ضعف ردود الأفعال، وقد تحدث توترات عصبية بالإفراز المفرط والمترافق لهرمون الكورتيزول هرمون الإجهاد والتعب، وهرمون الأدرينالين والنورادرينالين، فيولد ذلك سرعة الغضب و لعدوانية، وظهور اضطرابات نفسية وعقلية، لدرجة أن بعض العلماء أطلقوا عليه اسم "الهوس النفسي"، كما قد يؤدي إدمان الانترنت إلى ما يسمى "الإصابة بالتعب المتكرر"، وتعرف الإصابة بالتعب المتكرر بأنها الإصابة التي تلحق بالرسغ والأيدي والرقبة، عندما يتم الضغط على المجموعة العضلية من خلال الحركات السريعة، فالأشخاص الذين يستخدمون لوحة المفاتيح الملحقة بجهاز الكمبيوتر، والذين يقومون بالضرب على المفاتيح بمعدل قد يصل إلى (31200)

علاج إدمان الإنترن트:

غالبية حالات علاج إدمان الإنترنرت يتم علاجها دون اللجوء إلى الطبيب النفسي، وتمثل غالبيتها بحرمان الطفل من الجلوس على الإنترنرت وتقليل عدد الساعات لأكبر قدر ممكن، وبتفصيل أكبر يتم علاج إدمان الإنترنرت بالخطوات التالية:

العلاج الأسري لإدمان الإنترنرت

يتم العلاج الأسري لإدمان الإنترنرت كالتالي:

- التعرف على مشاكل الأبناء.
- زيادة مساحة الحوار والاحتواء العاطفي للأبناء.
- غرس أهمية الإنترنرت في الاستكشاف والبحث العلمي.

العلاج الغذائي لإدمان الإنترنرت

يتم العلاج الأسري لإدمان الإنترنرت كالتالي:

- يعالج بإعطاء فيتامين B.
- تجنب تناول الأغذية الغنية بالحديد.
- عدم الإفراط في تناول الأطعمة التي تحتوي على فيتامين E.

طرق الوقاية من إدمان الإنترنرت:

يمكن الوقاية من إدمان الإنترنرت من خلال الطرق الآتية:

- تعين منبه لتحديد الأوقات التي سيتم فيها التحقق من الهاتف .على سبيل المثال، ابدأ بتعيين المنبه كل 15 دقيقة، ثم كل نصف ساعة، ثم كل 45 دقيقة، ثم كل ساعة، وعندما يرن المنبه يتم قضاء دقيقة في تصفح الإشعارات، ثم يتم إعادة ضبط المنبه.
- إيقاف تشغيل الإشعارات لأكبر عدد ممكن من التطبيقات.
- إزالة التطبيقات التي تعمل على تشتيت الانتباه، والمراد تقليل مدة استخدامها عن الشاشة الرئيسية.

- إبعاد الهاتف عن السرير، وعدم استخدام الهاتف قبل النوم كآخر شيء مستخدم، وأول شيء مستخدم في الصباح عند الاستيقاظ.
- تشغيل التدرج الرمادي في الهاتف.
- محاولة إشغال النفس من خلال التفاعل مع المجتمع وإيجاد نشاط بديل، مثل ممارسة الرياضة والمشاركة مع المجموعات التطوعية أو نادي الكتاب.
- ممارسة رياضة الاسترخاء.



الموضوع السابع

التنمـر الإلكتروني

مقدمة:

بات العالم كله يشتكي من ظاهرة التنمـر ويعاني من ويلاتها ، ويبحث المهتمون فيه بالعملية التربوية وبنشأة الأجيال سبل علاجها لخطورتها ، وذلك منذ وقت طويل ، وتلقى تلك الظاهرة اهتماما غير عادي من المهتمين بقضايا ومشكلات التربية التعليم في جميع أنحاء العالم ، حيث أن هذه المشكلة تعتبر سببا هاما ومؤثرا في تعثر الكثير من الطلاب دراسيا ، وقد تدفع بالبعض إلى كره الدراسة وتركها بالكلية ، ألا وهي ظاهرة العنف الشديد في المدارس بين الطلاب والذي بلغ حدا من التوخش لدرجة أن العالم تعامل معه باسم توصيفي جديد وسماه "ظاهرة التنمـر" ، كدلالة على تحول السلوك الإنساني لسلوك مشابه للسلوك الحيواني في التعامل في الغابة ، حيث لا بقاء لضعف ولا احتكام إلا للغة القوة الوحشية دونما مراعاة لخلق قويم أو لسلوك فاضل.



ولا ينفصل مجتمعنا الآن ولا نستطيع أيضا عزله عن المجتمع العالمي في ظل هذا التقارب الشديد بين الأفكار والمشكلات التي سرعان ما تجوب الكره الأرضية في دقائق معدودات ، وأصبح ما يعانيه الغرب بالذات من مشكلات سلوكية وتربوية ينتقل بالضرورة إلى كل مكان في وقت قصير وتأثير بالغ ، وخاصة إن لم ينتبه المربون في الأسر والمدارس على ما تحمله تلك الظواهر السلبية من تداعيات.

تعريف ظاهرة التنمُّر:

يمكنا أن نستخلص تعريفاً شبه جامع للتنمُّر من خلال الإطلاع على كتابات المتخصصين الغربيين الذين سبقونا برصد هذه الظاهرة في بلدانهم ، فنقول : " إن التنمُّر هو ذلك السلوك العدواني المتكرر الذي يهدف إلى إيذاء شخص آخر جسدياً أو معنوياً من قبل شخص واحد أو عدة أشخاص وذلك بالقول أو الفعل للسيطرة على الضحية وإذلالها ونيل مكتسبات غير شرعية منها. "

ربما لا يشعر الكثير من الآباء والأمهات أو حتى من المسؤولين التربويين في المدارس بمدى المشكلة التي يقع فيها أبناؤهم أو طلابهم كضحايا للتنمُّر إلا بعد فترة طويلة نسبياً ، وذلك كنتيجة لوقوع هؤلاء الأبناء تحت ضغط شديد وإرهاب مادي أو معنوي لا يسمح لهم حتى بمجرد إظهار الشكوى أو إعلان ما يتعرضون له حتى لا ينالهم مزيد من الأذى على يد هؤلاء المتنمِّرين.

ولا تقتصر تلك المشكلة على صفوف ومدارس البنين فقط – رغم شيوعها النسبي فيهم – إلا أنها موجودة أيضاً في مدارس البنات ولكن بحدة وصورة تناسب شخصياتهن ، وتكون فيها الفتاة الضحية أكثر تحملًا وأكثر استعداداً لكم ما تعانيه نظراً للطبيعة الأنثوية الضعيفة – في بنات جنسهن جميعاً - التي حباهن الله بها.



ومخطئ من يتناول بحث الظاهرة حول كونها فقط مشكلة للضحية الواقع عليه الضرر فحسب ، فللمشكلة صورتان مؤثرتان تأثيراً شديداً على المجتمعات ، فالصورة الأولى - وهي الأولى بالطبع بالاهتمام وبالعلاج وإيجاد سبل الحل - وهي صورة الضحية التي يقع عليها الفعل الإيكولوجي المؤلم ، لكن الصورة الأخرى وهي صورة الطفل أو مجموعة الطلاب المتنمِّرين الذين يتخذون صورة العنف سلوكاً ثابتاً في تعاملاتهم ، إنها صورة ضحية أخرى من نوع مغاير ووجوده أشد خطراً على المجتمع من الصورة الأولى ، فكلاهما ضحية ، وكلاهما يحتاج للعلاج النفسي والسلوكي ، وكلاهما لابد من تخلisce من ذلك الضرر ، وخاصة أنهما معاً يشكلان عنصري بناء الأمة المستقبلي ، فالمعتدي والمعتدى عليه عضوان أساسيان في كل المجتمعات ، وإذا أهملنا الطفل المعتدي ولم نقومه - تربويًا وسلوكياً - سنعرض أطفالاً آخرين للوقوع في نفس المشكلة ، وسيساهم هذا

في استشارة تلك الظاهرة بصورة أكبر في المجتمع ، ذلك مع ضرورة صب جل اهتمامنا على الطفل الضحية الذي وقع تحت إهمال الكثرين.

أشكال ومظاهر التنمـر:

تنوع أشكال ومظاهر التنمـر في المدارس ، والتي تبدأ عادة بتقسيم تلقائي فطري يفعله الأطفال في بداية وجودهم معاً وذلك على نحو بدني أو عرقي أو طائفي ، ومن ثم يستقطب الطرف الأقوى مجموعة أو ما تسمى "بالشلة" يستمـلها لتكون بادرة من بوادر التنمـر التي يجب الانتباه لها وتقويمها منذ البداية ، ويبـدأ التنمـر بأشكال المداعبات الخفيفة المرحة التي تسمـى "المقالـب" ، وسرعان ما تتحرـك باتجاه أفراد معينـين يـتـخذـون كـآـهدـافـ من خـارـجـ الشـلـةـ لـتـطـورـ عـلـىـ نـحـوـ سـرـيعـ مـنـ المـدـاعـبـ الـلـطـيفـ إـلـىـ تـعـدـ السـخـافـاتـ وـالـمـضـايـقـاتـ وـاـظـهـارـ الـقـدـرـةـ وـالـسـيـطـرـةـ وـالـنـيـلـ مـنـ الـضـحـيـةـ لـيـتمـ إـخـضـاعـهـ لـتـلـكـ الشـلـةـ ، وـيـتـطـورـ الـأـمـرـ عـنـدـ الـبعـضـ فـيـ حـالـاتـ كـثـيرـةـ إـلـىـ الـعـنـفـ الـجـسـديـ الـمـتـعـدـ أوـ الـإـهـانـةـ الـنـفـسـيـ الـمـتـكـرـرـ كـوـسـيـلـةـ مـنـ وـسـائـلـ التـسـلـيـةـ وـالـلـهـوـ وـاستـعـارـضـ الـقـوـةـ وـإـظـهـارـ الـسـيـطـرـةـ ، وـفـيـ حـالـاتـ كـثـيرـةـ وـصـلـتـ فـيـ بـعـضـ الـمـدـارـسـ (ـهـيـ نـادـرـةـ عـنـدـنـاـ كـعـربـ وـمـسـلـمـينـ حـتـىـ الـآنـ وـلـمـ تـصـلـ لـحدـ الـظـاهـرـةـ لـكـنـهـاـ مـتـفـشـيـةـ جـداـ فـيـ الـغـرـبـ الـآنـ)ـ لـلـاعـتـدـاءـ الـجـنـسـيـ الـجـمـاعـيـ أوـ الـفـرـديـ ، وـاـخـتـمـتـ الـظـاهـرـةـ فـيـ الـغـرـبـ بـقـيـامـ بـعـضـ الـتـلـمـيـذـ بـإـطـلاقـ النـارـ عـلـىـ زـمـلـائـهـمـ وـإـصـابـتـهـمـ إـصـابـاتـ شـدـيـةـ وـوـصـلـتـ لـحدـ الـقـتـلـ ، وـحـمـلـتـ الـأـخـبـارـ الـوـارـدـةـ كـثـيرـاـ مـنـهـاـ وـلـتـيـ وـصـلـتـ لـمـسـتـوـيـ تـلـمـيـذـ الـمـدـارـسـ الـابـدـائـيـةـ.



وتزداد وسائل التشهير والإيذاء البدني والنفسي لإخضاع الضحية نظراً لما وفرته التقنية الحديثة من وسائل يستطيع المتنمرون فيها التقاط الصور والفيديوهات للضحية في أوقات السيطرة عليهم ، ومن ثم يتم تهديدهم بها بنشرها وتبادلها على الهواتف المحمولة أو نشرها على شبكات التواصل الاجتماعي ، مما يشكل تهديداً

دائماً ومستمراً على الضحايا ، وخاصة إذا وُجدت فجوة بين الأهل والمربين من جهة وبين علمهم بطبيعة ما يتعرض له أبناؤهم نتيجة الإخفاء المتمدد من الأبناء المترضين لتلك المشكلات بسبب الخوف والتهديد.

ودائماً ما تعتبر الأسرة التي تعلم أن لديها أبناء يتعرضون للتتمر المدرسي ، دائماً ما تعتبر أن أبناءهم في مشكلة لابد من إيجاد حد وحل لها ، بعكس بعض الأسر التي تعلم أن أحد أبنائها أو جميعهم يتعاملون مع أقرانهم بالعنف ، فتعتبر بعض تلك الأسر أن ذلك السلوك سلوك ايجابي حميد في أبنائهم ، ويعتبرونه دلالة على نبوغ وتقوّق أبنائهم في قيادتهم لأقرانهم وقدرتهم على السيطرة على الآخرين مما يحقق لهم تميزاً مستقبلياً في أي مكان أو أي عمل سيكونون فيه ، وبالتالي لا يرجحون بأي تدخل تربوي لتعديلهم ، بل وربما يستخدمون سلطاتهم وقدراتهم وإمكانياتهم في تكريس هذا الوضع ومواجهة أي قائم على العملية التربوية من اتخاذ أي وسيلة توجيهية أو عقابية تربوية لردع هؤلاء الأبناء ، ويكثر ذلك عندما يكون ذلك الوالد من أهل السلطة أو الثراء أو غيره ، ويكثر أيضاً وجود ذلك الخلل بشدة في المدارس والجامعات الخاصة التي يعتبر الطالب نفسه أنه الأعلى قيمة وتتأثراً من المربين ، فلا يحق لأحد أن يتدخل في تقويمه ، لأنه وجوده وأمثاله هو الذي يمكن المدرسة - مادياً - من سداد رواتب القائمين على العملية التربوية ، وتكثر أيضاً كذلك حينما يكون الطالب من جنسية البلد ويكون المدرس أو القائم على العملية التربوية وافداً ، فلا يستطيع مواجهة أي سلوك خارج من طلابه ، وبالتالي يفقد المجتمع ركناً هاماً من أركان التربية ويهدرها.

ولا يظن أحد من الآباء أنه حينما يساهم في إيجاد وحش آدمي في بيته ليربيه وليرعده ليرهب خصومه به ويواجههم ، وحينما لا يعلمه الفارق بين الظلم والعدل عند نيل الحقوق ، لا يظنه أنه في مأمن من غدرات هذا الوحش بعد مرور الأيام ، فبعد فترة لن يقف أحد حائلاً أمام رغبات وأهواء هذا الوحش ، فلن يعرف في أهله معروفاً ولن ينكر عليهم منكراً ، وهذا مُشاهد في حياة الناس مراراً.

ربما يحاول البعض أن ينكر وجود التتمر كظاهرة موجودة وخطرة بالفعل ، وهذا يمكن تقسيمه على أحد سببين ، أما أحدهما فسبب عدم علمه بحقيقة الموقف ، وهذا له عذر وعليه البحث والوقوف على حقيقة الأمر ، وثانيهما التهوي والتحفيض والتجميل في العرض ، فينبغي الأخذ في الاعتبار تلك النذر حتى ولو لم تكن بهذه الدرجة من الوجود - بحسب علم صاحبها أو وجهة نظره - حتى لا ندفن رؤوسنا في الرمال وندعى أن الأمر على ما يرام ، فينبغي التقصي والبحث والتقصي والدراسة بكل جدية واهتمام للمشاركة في الحل.

أسباب ساعدت على انتشار التتمر:

لم يكن استخدام القوة بين الأقران سلوكاً جديداً في المدارس ، بل يمكن القول بأنه سلوك بشري طبيعي وغريزي بين الناس في كل المجتمعات الإنسانية ، ويمكن مواجهته وتقويمه ، لكن المشكلة القائمة الآن تكمن في أمرين ، أولهما استفحاله وانتشاره وتحوله إلى سلوك مرضي ينذر بخطورة شديدة ، وثانيهما عدم مواجهته المواجهة التربوية الرادعة التي تسيطر عليه وتحد من انتشاره وتقلل من آثاره ، ولهذا كان لابد من بحث و Tactics حول الأسباب التي أدت إلى انتشاره ذلك الانتشار السريع والمريب ، فكان منها:

الأسباب المؤدية إلى التنمُّر



١- الألعاب الالكترونية العنيفة الفاسدة:

اعتماد كثير من الأبناء على قضاء الساعات الطوال في ممارسة الألعاب الالكترونية عنيفة وفاسدة على أجهزة الحاسب أو الهاتف المحمولة ، وهي التي تقوم فكرتها الأساسية والوحيدة على مفاهيم مثل القوة الخارقة وسحق الخصوم واستخدام كافة الأساليب لتحصيل أعلى النقاط والانتصار دون أي هدف تربوي ، ودونما قلق من الأهل على المستقبل النفسي لهؤلاء الأبناء الذين يعتبرون الحياة استكمالاً لهذه المباريات ، فتقوى عندهم النزعة العدائية لغيرهم فيمارسون بها حياتهم في مدارسهم أو بين معارفهم والمحيطين بهم بنفس الكيفية ، وهذا مكمن خطر شديد وينبغي على الأسرة بشكل خاص عدم السماح بتقوقع الأبناء على هذه الألعاب والحد من وجودها ، وكذلك على الدولة بشكل عام أن تتدخل وترى انشار تلك الألعاب المخيفة ولو بسلطة القانون لأنها تدمِّر الأجيال وتقتلك بهم فلا بد وأن تحاربها كما تحارب دخول المخدرات تماماً لشدة خطورتها.



2- انتشار أفلام العنف بين أبنائنا:

بتحليل ما يراه الأطفال والبالغون من أفلام وُجد أن مشاهد العنف في الأفلام قد زادت بصورة مخيفة وأن الأفلام المتخصصة في العنف الشديد مثل أفلام مصاصي الدماء وأفلام القتل الهمجي دون رادع أو حساب ولا عقاب قد تزايدت أيضاً بصورة لابد من التصدي لها ، فيستهين الطفل أو الشاب بمنظر الدماء ويعتبر أن من يقوم بذلك – كما أوحى إليه الفيلم – هو البطل الشجاع الذي ينبغي تقليده ، فيرتدون الأقنعة (الماسكات) على الوجوه تقليداً لهؤلاء "الأبطال" ، ويسعون لشراء ملابس تشبه ملابسهم و يجعلون من صورهم صوراً شخصية لحساباتهم على موقع التواصل الاجتماعي ، ويحتفظون بصور عديدة لهم في غرفهم ، ويتجاوزون كثيراً من الأهل عن هذا التقليد الذي يزيد من حدة العنف في المدارس أو الجامعات.



3- أفلام الكارتون العنيفة:

لم تقتصر أفلام العنف على الأفلام الحقيقية التي يمثلها ممثلون بل وصلت لمستوى أفلام الكارتون التي يقضى الطفل أمامها معظم وقته ، ويظن الأهل أن أبناءهم في مأمن حيث لا يشاهدون إلا تلك القنوات ، والحقيقة أنها أخطر في توصيل تلك الرسالة العنيفة حيث يتقبل الطفل الصغير الأفكار بصورة أسرع من الكبار ، وحيث تعتمد أفلام الكارتون على القدرة الخارقة الزائدة والتخييلية عن العمل البشري في تجسيد أثر القوة في التعامل بين أبطال الفيلم ،



فمصطلحات استخدام السحر وإبادة الخصوم بحركة واحدة واستخدام مقويات ومنشطات والاستعانة بأصحاب القوة الأكبر في المعارك ، كل هذه منتشر وبقوة في تلك الأفلام الكارتونية والتي تساهم في إيجاد بيئة فاسدة يتربي خلالها الطفل على استخدام العنف كوسيلة وحيدة لنيل الحقوق أو لبسط السيطرة.

4- الخل التربوي في بعض الأسر:

تنشغل بعض الأسر عن متابعة أبنائها سلوكياً وتعتبر أن مقياس أدائهم لوظيفتها تجاه أبنائهما هو تلبية احتياجاتهم المادية من مسكن وملبس وأمأكل وأن يدخلوهم أفضل المدارس ويعينوهم في مجال الدراسة والتفوق ويجلبون حاجاتهم من المال أو النزهة وغيرها من المتطلبات المادية فقط ، ويتناسون أن الدور الأهم الواجب عليهم بالنسبة للطفل أو الشاب هو المتابعة التربوية وتقويم السلوك وتعديل الصفات السيئة وتربيتهم التربية الحسنة ، وقد يحدث هذا نتيجة انشغال الأب أو الأم أو انشغالهما معاً عن أبنائهما مع إلقاء التبعة على غيرهم من المدرسين أو المربيات في البيوت.

وربما قد نجد سبباً لأنحراف الابن أو تشوّهه نفسيًا نتيجة الخطأ التربوي الواقع من أبويه ، لكن ما ذنب الطفل - المعنى عليه بذلك السلوك المتمرّب الشّع - الذي يدفع ثمن خطأ تربوي وقعت فيه أسرة غير أسرته عندما أخرجت نموذجاً مشوهاً للمجتمع ليتعدى خطره وضرره لكثيرين لا ذنب لهم ولا لأسرهم.

5- انتشار قنوات المصارعة الحرة العنيفة:

لُوِّحَتْ في الفترة المؤخرة تزايد كبير جداً في قنوات المصارعة الحرة العنيفة جداً التي تستخدم فيها كل الوسائل الغير عادلة في الصراع ، والتي غالباً ما تنتهي بسيلان دماء أحد المصارعين أو كليهما في منظر شديد التخلف والعدوانية لتعيد إلى الأذهان مناظر حلبات الصراع التي كانت تقام في المسارح الرومانية في العصور الوسطى التي كانت تنتهي دائمًا بمقتل أحد المصارعين من العبيد كوسيلة من وسائل الترفيه البربرية وتقديمهم كطقوس دموية متواحشة لتسبّب سعادة مقيمة لهؤلاء المتابعين.

والغريب أن جمهوراً كبيراً من المتابعين لهذه القنوات من الفتيات في ملاحظة غريبة حول هذه الرياضة التي ظلت فترة كبيرة هواية خاصة من



هو ايات الشبان لا الشابات ، مما أثر كثيرا على السلوك العام للفتيات المتابعات والذي أدى لظهور ظاهرة سميت "بالبويات" ، وهن الفتيات المتشبهات بالرجال في سلوكهن وتعاملهن وبالتالي تكونت بذرة لنمو التنمّر داخل الأوساط الطلابية للفتيات في المدارس.

6- العنف الأسري والمجتمع:

يُطبع كل إنسان وخاصة في مطلع حياته على ما شاهده من تصرفات داخل بيئته الصغيرة كالأسرة والأهل وكذلك على ما يشاهده يومياً من تصرفات مجتمعية ، فمن شاهد أفعالاً أو ردود أفعال تتسم بالعنف بين والديه ، أو من عاش بنفسه عنفاً يمارسه أحد أفراد الأسرة عليه هو شخصياً أو على أي أحد من المتعاملين مع الأسرة كالخدم والمربين والسائقين ، أو من شاهد عنفاً مجتمعاً وخاصة في البلاد التي ضعفت فيها القبضة الأمنية نتيجة الثورات وغيرها فانتشرت البلطجة كوسيلة مضمونة لنيل الحقوق أو للاعتداء على الحقوق دون خشية عقاب رادع أو محاسبة فاعلة ، فلابد عليه أن يتأثر بما شاهده ، وربما يمارسه فعلياً إذا سُنحت له الفرصة لذلك ، وهكذا يجني المجتمع على أبنائه ، وأيضاً هكذا يساهم الآباء في إفساد سلوك أبنائهم بدفعهم بصورة عملية في اتباع ذات النهج الذي شاهدوه ، وهكذا تجني أسر على أبناء أسر غيرها لا خطأ لهم ولا ذنب سوى أن الله لم يمنحهم السطوة العائلية أو الإمكانيات المادية أو لم يمنح أبناءهم القوة البدنية التي يدافعون بها عن أنفسهم في مواجهة ذلك التنمّر ، أو ربما رباهم آباءهم على معان سامية مثل كراهية الظلم والظالمين عند القدرة عليه.



لابد على الأهل أن يراجعوا أنفسهم جيداً وأن ينتبهوا لأبنائهم ولسلوكياتهم في المدارس أو النوادي وفي كل التجمعات حتى لا يمارس أبناؤهم ذلك السبيل المشين ، وكذلك يجب على المربيين في المدارس أن يرصدوا تلك الظاهرة ويتابعواها متابعة فعالة وواقعية وصحيحة وواعية حتى يمكنهم اتخاذ الحلول لها في الجانبيين ، جانب المعندي وجانب المعندي عليه.

وكذلك يجب على الأسر أن تتبع أبناءها إن وجدوا عليهم علامات مثل عدم الرغبة في الذهاب للمدارس أو تأخر مفاجئ في مستوى دراسي أو وجود آلام أو جروح أو إصابات في أجسامهم أو أي انكسار في شخصياتهم أو انزواء نفسي وميل للعزلة حتى في المنزل ، فيجب عليهم طمانة أبنائهم وسؤالهم والاستفسار منهم حول أسباب ذلك باللطف واللين حتى يتبيّنوا حقيقة تلك الأسباب ، فقد يكون أبناؤهم قد تعرضوا للقمع المدرسي أو التنمّر من قبل أقرانهم ، والأهل غافلون لا يشعرون بذلك ، بل قد يهاجم الأهل أبناءهم الضحايا ويتهمنونهم بأنهم لا يقومون بواجباتهم الدراسية أو أنهم مدّلون لا يتحملون المسؤلية ، فتكون الآلام مضاعفة على أبنائهم ، فيجب عليهم القيام بواجباتهم ولا يُصرّرون متابعة أبنائهم دراسياً فقط على السؤال عن درجاتهم في الامتحانات السنوية أو الدورية.

توزيع أدوار الطلاب في التنمّر المدرسي:



- 1- **المُتَنَمِّر**: وهو الطالب المسؤول عن تنفيذ سلوك التنمّر ضد الطالب، وتشجيع الآخرين على التنمّر أيضًا.
 - 2- **الضَّحِيَّة**: وهو الطالب الذي يتعرّض للتنمّر اليومي خلال المدرسة.
 - 3- **موَيِّدُ التَّنَمُّر**: وهو الطالب الذي يؤيد ظاهرة التنمّر ويؤيد سلوك الشخص المُتَنَمِّر ويُشجعه على هذا السلوك.
 - 4- **المَدَافِع**: وهو الطالب الذي يُدافع عن الضحية ويقف بجانبه ويدعمه بشكل دائم.
 - 5- **المُشَاهِد**: وهو الطالب الذي يكتفي بالمشاهدة، دون أن يتدخل بين الطرفين أي بين المُتَنَمِّر والضحية، دون أن يُخبر أي أحد من المدرسين أو الإدارة بما حدث.
- علامات أساسية تدل على تعرض الطفل للتنمّر في المدرسة:**

عندما يلاحظ الأهل قيام الطفل ببعض التصرفات الغريبة التي لم يكن يمارسها فيما مضى فإنّ هذا قد يدلّ على تعرضه لبعض المواقف السلبية التي أثرت على نفسيته وغيّرت من عاداته وتصرفاته، فيما يلي سنتعرّف على بعض العلامات التي تدلّ على تعرض الطفل لمشكلة التنمّر داخل المدرسة وأبرزها:



- إن المدرسة هي من الأماكن الأكثر التي يتعرض فيها الطفل لمشكلة التنمر، لهذا فإن فقدان رغبته بالذهاب إلى المدرسة، وتحجّجه ببعض الأمور كالنعاس ووجع البطن، فإنّ هذا قد يشير إلى تعرضه للتنمر.
 - انسحاب الطفل من بعض النشاطات التي كان يُحبّها فيما مضى وبشكلٍ فجائي، كاللعب مع أصدقائه مثلاً، أو الذهاب إلى الأندية.
 - وجود بعض الكدمات على جسد الطفل، أو ملاحظة تعرق ملابسه وكتبه المدرسية وحقينه.
 - إصابة الطفل بمشكلة الأرق والخوف وعدم القدرة على النوم خلال الليل، والمعاناة من الكوابيس المزعجة، وتصرفه بالقليل من العنف كردة فعل عن تعرضه للتنمر خارج المنزل.
 - فقدان وزن الطفل، أو زيادته بشكلٍ مفرط، وذلك نتيجة تغيير مفاجئ في شهيته.
 - فقدان ثقة الطفل بنفسه، وعدم تقدير ذاته، ومعاناته من مشكلة التلعثم أثناء الكلام، بالإضافة لتكراره لبعض العبارات السلبية لنفسه لأن يقول أنا فاشل، أنا كسول، أنا ضعيف. يتازل بشكلٍ دائم عن مصروفه وحاجاته الشخصية لإخوته أو لأصدقائه، دون أن يطلبوا منهم ذلك.
 - رفض الطفل التواجد في أي مناسبة اجتماعية، أو لقاءات عائلية، أو حتّى حضور المناسبات المسلية كالاحتفالات وأعياد الميلاد.
 - تقلب الحالة المزاجية للطفل كانتقاله من حالة الفرح إلى الحزن بشكلٍ مفاجئ ودون أي مبرر.
- أماكن التنمر في المدرسة والأطفال الأكثر عرضة لهذه الظاهرة:**

إن أكثر أماكن التنمر في المدرسة هي: الصفوف الدراسية، المكتبة، المختبر، قاعة الرياضة، قاعة الكمبيوتر، الحمامات، الممرات، الكافيتيريا، الملاعب، باص المدرسة، وطريق الذهاب من وإلى المدرسة، أما بالنسبة للأطفال الأكثر عرضة للتنمر فهم:

- الأطفال والطلاب الذين يعانون من مشكلة الانعزال الاجتماعي، والذين لا يحبون الاختلاط بالآخرين.
- الأطفال الذين يتميّزون ببنية جسدية ضعيفة.
- الأطفال الذين يسهل استفزازهم، والذين ي يكونون بشكل سريع عند التعرّض لأي موقف بسيط.
- الأطفال الذين يعانون من تقدير متدني للذات، وشخصية ضعيفة.

طرق الحد من التتمر:



- تقوية الوازع الديني للأفراد وتقوية العقيدة لديهم منذ الصغر، وزرع الأخلاق الإنسانية في قلوب الأطفال كالتسامح والمساواة والاحترام والمحبة والتواضع والتعاون ومساعدة الضعيف وغيرها.
- الحرص على تربية الأبناء في ظروف صحية بعيداً عن العنف والاستبداد.
- تعزيز عوامل الثقة بالنفس والكبراء وقوة الشخصية لدى الأطفال.
- على المحطات التلفزيونية العمل على بث البرامج التعليمية والدينية والوثائقية الهدافة وتجنب البرامج العنفية، وحتى إن لم تغير المحطات سياستها، على الأهل اختيار الإعلام المناسب لأطفالهم.
- بناء علاقة صداقة مع الأبناء منذ الصغر والتواصل الدائم معهم وترك باب الحوار مفتوحاً دائماً، لكي يشعروا بالراحة للجوء إلى الأهل.
- توفير الألعاب التي من هدفها تحسين القدرات العقلية لدى الأفراد والبعد عن الألعاب العنفية.
- تدريب الأطفال على رياضات الدفاع عن النفس لتعزيز قوتهم البدنية والنفسية وثقتهم بأنفسهم، مع التأكيد بأن الهدف منها هو الدفاع عن النفس فقط وليس ممارسة القوة والعنف على الآخرين.
- متابعة السلوكيات المختلفة للأبناء في سن مبكرة والوقوف على السلوكيات الخاطئة ومعالجتها.

- مراقبة الأبناء على الإنترنٌت ووسائل التواصل الاجتماعي والانتباه لأي علامات غير عادلة.
 - تجنب الفراغ واستثمار الطاقات والقدرات الخاصة للأفراد بالبرامج والأنشطة التي تعود عليهم بالنفع.
 - الاستماع إلى المعلمين والمرشدين الاجتماعيين والنفسين في المدارس والحرص على اللقاءات الدورية معهم والأخذ بأرائهم.
 - الانتباه إلى أي علامة من علامات التنمُّر المذكورة سابقاً في حال ظهرت على الطفل والحديث معه على الفور بهدوء.
 - عرض الشخص المتنمُّر أو الضحية على أخصائي نفسي أو اجتماعي.
 - يتوجب على الحكومات وضع قوانين صارمة لمعاقبة ممارسٍ متنمُّر بكافة أشكاله.
 - حماية حقوق الأفراد الممارس عليهم التنمُّر وتعويضهم عن الأضرار النفسية أو الجسدية التي تعرضوا لها.
 - توفير مرشد اجتماعي في كل مدرسة مع تعزيز أهمية التواصل مع المرشد في حال التعرض لأي من أشكال العنف أو الأذى.
 - على الحكومات ومنظمات حقوق الإنسان ومؤسسات حماية الأسرة والأطفال إطلاق حملات توعية لكافة الأعمار حول سلوك التنمُّر وأشكاله وطرق التعامل معه والوقاية منه وعلاجه.
- دور المدرسة في مواجهة التنمُّر:**

- وضع حلول لمعالجة التنمُّر والقضاء عليه من قبل المدرسة، ومحاسبة كل من يسلك هذا التصرُّف.
- إخضاع كلٍّ من المُتنمُّر، والمُعرَّض للتنمُّر للعلاج النفسي، ومساعدتهما على تقوية ثقتهما بنفسيهما.
- يتوجب على المدرسة سن قوانين حازمة تمنع إيذاء أي طفل لآخر سواء كان الإيذاء بدنياً أو نفسياً.
- يجب حماية كل طفل من التعرض للإيذاء داخل المدرسة فهي بيئة آمنة
- على المدرسة تكثيف الرقابة والإشراف على الطلاب مما يضمن عدم تعرضهم للتنمُّر والخوف والذعر.
- التفرقة بين التعبير الفطري للطالب حول الأشياء من حولهم وبين التعدي على حقوق الآخرين، والتفرقة بين ارتكاب العنف واكتساب المهارات الالزامية للدفاع عن النفس.
- تحفيز روح التعاون بين الطلاب ونشر المودة بينهم من خلال إنشاء مجموعات.
- على المعلم أن يدرك أنه هو القدوة الفعلية للطلاب، وعليه أن يعلم أن الكلمات قد تؤذى وأن إيذاء الكلمات قد يكون أشد من الإيذاء الجسدي.
- على المعلم أن يكون ملماً بمهارات التواصل وحل النزاعات بين الطلاب.

دور الاسرة في مواجهة التنمُّر :



- على الأهل عدم الاستعجال بعدم تصديق أن طفلاً متَّمرٌ والعمل جاهداً مع المدرسة على وضع خطة فعالة لحد من تصرفات الطفل المتَّمر والوقوف على مشكلات الطفل السلوكية وأن وجدت.
- يتوجب على الأهل مناقشة الطفل المتَّمر بهدوء والوقوف معه على الأسباب التي جعلته يتصرف هكذا، وتوضيح أنه سلوك غير صحيح وعليهم أيضاً شرح نتائج هذا السلوك وانعكاسه على الطفل المُعرض له.
- على الأهل الابتعاد عن وصف الطفل بالمعتدِي أو المتَّمر وخاصة أمام الآخرين.
- الوقوف على الإحباطات التي يواجهها الطفل في المنزل أو في التعامل مع أخوانه او حل الواجبات المدرسية.
- التحكم في مشاهدة الطفل للبرامج التلفزيونية العنيفة أو التي يرى فيها على سبيل المثال أشخاصاً يقعون على الأرض ويُسخر ويُضحك منهم آخرون.
- تعزيز ثقة الطفل بنفسه.
- تربية الأطفال تربيةً سليمة بعيدة عن العنف.
- مُراقبة الأبناء، وسلوكياتهم منذ الصِّغر.
- بناء علاقة صداقة بين الأبناء، وآبائهم، وإيجاد جوّ عائليّ دافئ يجمع بينهم.

دور الطالب في مواجهة التنمـر :



- زيادة الوعي لدى ضحايا التنمـر بأن الشخص المـتنـمر في الأساس شخصية جبانة تحاول اسقاط ما تمر به إلى الغير.
- تقوية الدافعية لديهم وزيادة تقدير الذات عن طريق الدورات التفاعلية أو ورش العمل التي تهدف إلى تعليمهم الدفاع عن وجودهم الجسدي والنفسي.
- إبدال أفلام الكرتون العنيفة والألعاب الإلكترونية التي ينخرط فيها المراهق الصغير ليسقط ضعفه فيها، إلى ألعاب حقيقة يفرّغ فيها طاقاته ويقوى عضلاته ويزيد من ثقته بنفسه وربه.
- إشباع حاجة المراهق من الأمان والسلام الداخليين بطريقة تتعكس على شخصيته وتقويتها وبالتالي مساعدته على الدفاع عن نفسه أمام المـتنـمرـين.
- تقوية صلته بالخلق جـل وعلا، وأن من توكل عليه في كل أمره فإنه لا يخيب، بالإضافة لتوسيعه بأهمية التحصين اليومي.

دور المؤسسات والهيئات والمجتمع المدني في حماية التلاميذ من التنمـر:

يجب على المؤسسات والهيئات المعنية ومنظـمات المجتمع المـدنـي ان توحد جهودها وتنـتكـافـف لتدشـين حملـات موسـعة تغـطي كـافـة انـحـاء الجـمـهـوريـة للـحد من ظـاهـرة التـنمـر وـتـوعـيـة الطـلـاب وـزـيـادـة التـوـعـيـة وـتـرسـيـخـ ثـقـتهمـ بأنـفـسـهـمـ وـتـدـشـينـ المسـابـقاتـ وـالـبرـامـجـ وـالـدـعـائـيـةـ الـمـنـاسـبـةـ فـيـ كـافـةـ وـسـائـلـ الـاعـلـامـ وـالـمـاتـاحـةـ مـثـلـ المـدارـسـ وـالـجـامـعـاتـ وـالـتـلفـازـ وـحتـىـ الـانـتـرـنـتـ وـتـمـتدـ حـتـىـ تـصـلـ لـلـمـسـاجـدـ وـالـكـنـائـسـ.



لذا قامت الدولة المصرية ممثلة في المجلس القومي للطفولة والأمومة وبالتعاون مع منظمة اليونيسيف ومنظمات المجتمع المدني بتدشين حملة تحت عنوان (#أنا_ضد_التنمر) الغرض من هذه الحملة القضاء من ظاهرة التنمر بوجه عام و التنمر المدرسي بوجه خاص خاصة مع بداية العام الدراسي الجديد حيث يمثل التنمر المدرسي الغالبية العظمى من نسبة التنمر التي تقع بين الأطفال، وقد خصص المجلس القومي للطفولة والأمومة رقم هاتف مختصر 16000 لائق شكاوى التنمر على مدار اليوم و طوال أيام الأسبوع من المواطنين و توجيه النصائح والإرشاد لهم عن طريق متخصصين من الأخصائيين النفسيين والاجتماعيين حول كيفية التعامل مع هذا النوع من المشكلات.

التنمر الإلكتروني:

تعريف التنمر الإلكتروني لا يختلف عن تعريف التنمر العام (التنمر المدرسي، التنمر الوظيفي، التنمر الزوجي...إلخ)؛ ما يختلف فعلياً هو وسيلة التنمر، ويمكن تعريف التنمر الإلكتروني أو التنمر السيبراني أنه: "أي شكل من أشكال العنف أو إساءة المعاملة أو الإيذاء أو المضايقة باستخدام التكنولوجيا وشبكة الإنترنت وأجهزة الاتصال الحديثة، ويتضمن ذلك التهديد والابتزاز والإحراج وسائل الكراهية والعنصرية، ونشر المعلومات الشخصية أو الصور والفيديوهات الشخصية أو المسربة، أو المحتوى المصمم لمضايقة شخص -أو جماعة- وإذلاله، وكل ممارسة إلكترونية تقصد إزعاج شخص ومضايقته وإذائه".

لذا فالتنمر الإلكتروني هو استغلال الإنترن特 والتقنيات المتعلقة به بهدف إيذاء آخرين بطريقة متعمدة ومتكررة وعدائية، عن طريق استخدام الإنترن特 (الإيميل، الألعاب الإلكترونية، الرسائل النصية، ووسائل التواصل الاجتماعي مثل يوتيوب، انستجرام، تويتر).

أنواع التنمر الإلكتروني:

أنواع التنمر الإلكتروني هي ذاتها أنواع التنمر العامة من حيث الجوهر، باستثناء الاعتداء الجسدي حيث يتعدى ذلك على شبكة الإنترنط، لكن التنمر الإلكتروني قد يكون مقدمة للاعتداء والتنمر الجسدي، وأبرز أنواع التنمر الإلكتروني:



1 - التنمر اللفظي عبر الإنترنط: ويشمل التعليقات والمنشورات والرسائل على موقع التواصل الاجتماعي أو وسائل الاتصال الإلكترونية، والتي تهدف إلى إزعاج أو مضايقة أو إيذاء شخص أو مجموعة من الأشخاص، ويتضمن التنمر اللفظي أيضاً استخدام الألفاظ والشتائم والعبارات الجنسية والعبارات التي تحض على الكراهية أو العنصرية ... إلخ.

2 - التنمر الإلكتروني عبر نشر المعلومات والصور الشخصية: Doxing وذلك عندما يعمد أحدهم لنشر معلومات شخصية على الملا دون استئذان صاحبها -بغض النظر عن نيته- وتكون هذه المعلومات الشخصية

سرية أو محجة أو تسبب إذلاً ل أصحابها، ومن هذه الفئة أيضاً نشر المحادثات دون إذن الطرف الآخر، وقد يكون هذا النمط من التمر الإلكتروني مخططاً من خلال إيهام الضحية بالأمان والثقة للحصول على المعلومات أو الصور أو التصريحات بهدف استخدامها بشكل فضائحى، وهذا يسمى الخداع الإلكتروني.

3 - القرصنة والمراقبة وسرقة الحسابات الشخصية: حيث يقوم المتّمر بالوصول إلى الحساب الشخصي إما بهدف المراقبة، أو بهدف انتقال شخصية الضحية والنشر باسمها أو تعديل ملفها التعريفى بشكل مسيء، أو التعليق باسم الضحية تعليقات مسيئة. كذلك يعتبر إنشاء حساب مزيف يتحلّل باسم الضحية بهدف الإساءة وتشويه السمعة شكل من أشكال التمر الإلكتروني.

4 - التمر الإلكتروني الجماعي والمنظم والنبد الإلكتروني: على الرغم أن حالة التمر الفردي هي الأكثر شيوعاً عبر الإنترنت، لكن يمكن ملاحظة حالة التمر المنظم والجماعي، حيث يقوم مجموعة من الأشخاص باستهداف شخص معين وملاحقته بطريقة مسيئة ومستمرة، ويعتبر النبد الإلكتروني واحد من أشكال التمر الإلكتروني المنظم، حيث يتلقى مجموعة من الأشخاص على نبد شخص معين وإخراجه من المجموعة مثلاً.

5 - تمر صانعي المحتوى الإلكتروني: ويشمل ذلك الشخصيات المؤثرة وصانعي الفيديو عبر يوتوب والمدونين وكل من يعمل في صناعة المحتوى الإلكتروني، حيث يقوم صانع المحتوى باستهداف شخص معين أو مجموعة من الأشخاص بخطاب كراهية وعنصرية أو إساءة أو فضيحة.

6 - التمر الإلكتروني عبر مشاركة المحتوى المسيء: ليس فقط ما نقوم بكتابته أو نشره؛ بل ما نقوم بمشاركته والمساهمة بانتشاره أيضاً يعتبر شكلاً من أشكال التمر الإلكتروني، فمشاركة الفضائح أو المعلومات التي تشكل إساءة لشخص أو جماعة تعتبر تتمراً إلكترونياً، سواء التغريدات أو المنشورات في فيسبوك أو الفيديوهات والصور أو المشاركة عبر المجموعات... إلخ.

كما يوجد عدّة تصرفات تدرج تحت أنواع للتّمر الإلكتروني، ولكننا قد نكون لا نعلم أن هذه التصرفات تعتبر أنواع للتّمر وهي:

- الاستبعاد والاستثناء : هو عدم دعوة شخص عمداً إلى حدث ما وتركه خارجاً، ومثال لذلك عدم دعوة شخص ما لمجموعة تضم أصدقاءه، أو استبعاده من بعض المحادثات والرسائل التي تضم أصدقاءه.

-التحرش : هو إرسال رسائل تهديد باستمرار تؤدي الشخص المتضرر عليه وتنقصه عمدًا إلى الحاق الضرر به، وتدرج تحت هذا البند العديد من أنواع التضليل.

-الخداع : هو محاولة كسب المتضرر لثقة الشخص المتضرر عليه وإيهامه وإشعاره بالثقة للحصول على أسراره ومعلوماته الخاصة ثم مشاركتها معأشخاص آخرين أو نشرها على شبكة الإنترنت.

-انتهاك الشخصية : هو أن ينشأ المتضرر حساباً وهمياً باسم الشخص المتضرر عليه على شبكات التواصل الاجتماعي وإدراج عليه بعض الأمور المحرجة له وغير اللائقة والتي تضره بشكلٍ كبير، كما قد ينشر بعض الإهانات التي تُسبب دمار سمعته.

-كشف أسرار المتضرر عليه: هو كشف معلومات حساسة وخاصة تخص الشخص المتضرر عليه دون الحصول على موافقته بهدف إزعاجه وإذلاله، وذلك من خلال نشر صور أو وثائق أو رسائل شخصية على الملا.

-المطاردة : هو ملاحقة المتضرر الشخص المستهدف عبر الإنترنت وذلك يشمل مراقبته وإرسال تهديدات واتهامات باطلة وقد تصل إلى متابعته في العالم الحقيقي وإلحاق الأذى الجسدي به، وهذا النوع يُعد جريمة جنائية تؤدي إلى تقييد ومراقبة المتضرر وقد تصل إلى سجنه.

-الإهانة المباشرة : هو أن يُهين المتضرر الشخص المتضرر عليه مباشرةً من خلال إرسال الألفاظ النابية أو الإهانات مباشرةً إليه بطريقة هجومية لتحريضه على القتال.

-التنكر : هو أن ينشأ المتضرر حساب باسم وهمي بقصد إخفاء هويته الحقيقية للتضرر على شخص ما عبر الإنترنت، وعادةً ما يكون المتضرر عليه يعرف الشخص المتضرر معرفة شخصية.^[4] التصيّد (Trolling) هو نشر تعليقات مُزعجة أو شتائم لآخرين بشكلٍ متعمّد عبر شبكة الإنترنت بقصد الإضرار بهم واستفزازهم لحملهم على الرد بنفس الطريقة المسيئة.



أهداف التنمـر الإلكتروني:

لا شك أن أهداف التنمـر الإلكتروني تختلف من شخص لآخر ، لكن يمكن إجمال محفـزات وأهداف التنمـر عبر الإنترنـت من خلال النقـاط الرئـيسية التـالية:

1- الغـيرة وتعـويض النـقص من خـلال التـنمـر الإلـكتـروني: عـادةً ما يـلجـأ المـتنـمـرون إـلى الإنـترنـت كـوسـيلة لـحل مشـاكلـهم فـي الحـيـاة العـملـية والـحـقـيقـيـة، فـقد يـتـعرـض المـتنـمـر بـدورـه إـلى التـنمـر وـإـساءـة المعـاملـة فـي حـيـاته المهـنية أو في المـدرـسـة أو المـنـزـل، فـيـقـوم بـعـكـس هـذـه التـجـربـة عـلـى الـوـاقـع الـافتـراضـي حـيث يـمـتـلـك خـيـارات أـوـسع وـأـكـثـر أـمـانـاً لـتـفـريح غـصـبـه وـتـوتـره.

2- التـنمـر الإلـكتـروني لا يـحتاج إـلى الشـجـاعـة: من أـهم مـحـفـزـات وـدـوـافـع التـنمـر الإلـكتـروني أـنه أـقل خـطـورـة عـلـى المـتنـمـر مـن الأنـماـط الأـخـرى، حـيث لا يـحـتـاج التـنمـر الإلـكتـروني إـلى موـاجـهـة مـباـشـرة مـع الضـحـيـة، ولا يـوجـد عـوـاقـب وـاضـحة لـمـارـسـة التـنمـر عـلـى الإنـترـنـت، كـما أـن وـسـائـل التـنمـر الإلـكتـروني تـتيـح لـالمـتنـمـر إـخفـاء هـويـته وـتـتيـح لـه الـانـسـاحـاب بـسـهـولة عـنـ الشـعـور بـالـخـطـر.

3- عدم رـؤـيـة نـتـائـج التـنمـر: قد تكون رـؤـيـة رـدـة فعل الضـحـيـة سـبـبـاً مـن أـسـبـاب وـقـف التـنمـر، حـيث يـشـعـر المـتنـمـر أـنـه تـسـبـب بـأـذـى وـاضـح لـضـحـيـته فـيـتـوقـف وـيـتـرـاجـع، أـمـا فـي التـنمـر الإلـكتـروني يـعـتـقـد المـتنـمـر أـنـه يـفـعـل شـيء مـمـتـع وـرـبـما مـضـحـك دون أـنـ يـرـى دـرـة فعل الضـحـيـة وـتـأـثـرـها، وـقد أـفـاد 81% مـن مـراهـقـين شـارـكـوا بـمـسـح عن التـنمـر أـنـهـم يـرـون التـنمـر مـمـتـعاً لـأـنـهـم لا يـرـون رـدـة فعل الـطرفـ الآـخـر.

4- التـنمـر الإلـكتـروني بـهـدـف الـانتـقام: قد يكون الـانتـقام شـخـصـياً مـن خـلـال استـهـادـ فـخـصـ مـحدـد عـبـر التـنمـر الإلـكتـروـني، وقد يكون الـانتـقام اـنتـقامـاً اـجـتمـاعـياً وـرـدـة فعل عـلـى التـعرـض للـتنـمـر أو إـساءـة المعـاملـة خـاصـة بـالـنـسـبة لـلـأـطـفـال وـالـفـئـات الـضـعـيفـة وـالـمـضـطـهـدة.

5- الضـغـط الـاجـتمـاعـي: واحدـ من أـكـثـر أـسـبـاب التـنمـر تعـقـيـداً هو الـبـحـث عـن الـانتـماء، حـيث يـعـدـ المـتنـمـرون إـلـى التـنمـر وـإـساءـة المعـاملـة كـنوـعـ من الـاسـتـجـابـة لـلـضـغـط الـاجـتمـاعـي وـتـعـزيـز اـنـتمـائـهـم لـلـمـجـمـوعـة، لـأـنـهـم يـعـتـقـدون أـنـ إـسـاءـة إـلـى الآـخـرـين تعـزـز قـيمـتـهم بـيـنـ الجـمـاعـةـ الـتـي يـنـتـمـون إـلـيـها، هـذـا يـظـهـر بـشـكـل وـاضـح لـدى طـلـاب المـدـرـسـ وـالـمـرـاهـقـين، وـلـدى الأـشـخـاصـ الـمـرـضـىـ بـالـعـنـصـرـيـةـ بـشـتـى أـشـكـالـهـا.

6- **التنمّر الإلكتروني يقلص الفروق الاجتماعية:** على شبكة الإنترنت تذوب الفروق الاجتماعية التي تفرضها الحياة الواقعية، فتجد التلميذ يتنمّر على أستاذه، الابن يتنمّر على أبيه، والفتات الاجتماعية المضطهدة تتنمّر على الفتات الأخرى... دوالياً.

6- **التنمّر مجرد تسلية!:** للأسف ينظر البعض إلى التنمّر الإلكتروني كنوع من أنواع التسلية، وهذا منطقي ما دام التنمّر الإلكتروني يمنحهم شعوراً إضافياً بالقوة والسلطة، وخوفاً أقل من رد فعل الطرف الآخر، ويفصلهم أيضاً عن التأثير المباشر وغير المباشر للتنمّر على حياة الضحية ما يقلل التعاطف لديهم.



أسباب التنمّر الإلكتروني:

هناك عدّة أسباب للتنمّر الإلكتروني بين شخصية وأسرية وغيرها، نذكرها فيما يأتي:

-**أسباب شخصية:** تشمل العمر، والجنس، والرفاهية، والتعاطف، ومدة استخدام شبكة الإنترنت، والسلوك الاجتماعي .

-**أسباب أسرية:** تشمل العلاقة بين أعضاء الأسرة، والحالة الاقتصادية والاجتماعية للأسرة، إضافةً إلى دعم الوالدين والإشراف الأبوى .

أسباب مدرسية: يشمل ذلك نوع وبيئة وثقافة المدرسة وإدارتها، وجودة التدريس، وعلاقة الطالب بمعلميه، إضافةً إلى السلامة المدرسية ومستوى أمن الإنترنت .

أسباب اجتماعية وبئية: تشمل نظام التعليم، وتأثير المجتمع، والمعايير الثقافية وعلاقة الطالب بزملائه، والاختلافات الثقافية، وضغط العمل .

أسباب أخرى: تشمل صعوبة شعور المتضرر بالتعاطف مع الآخرين، كما أنّ المتضرر يشعر بالقوة عندما يتمادي ويتمر على الضحية، كما يُحاول أن يكتسب شعبية من خلال التنمّر الإلكتروني، كذلك قد يكون علاقة المتضرر سيئة مع والديه أو أنه لا يُراقب بما فيه الكفاية من قبل الوالدين.

حلول لمواجهة التنمّر الإلكتروني:

عند الحديث عن مواجهة التنمّر وحلول التنمّر الإلكتروني سنجد العديد من الاعتبارات الشخصية والثقافية التي تحكم بخياراتنا في الرد على التنمّر والتعامل معه، ويمكن ذكر بعض حلول التنمّر الإلكتروني ونصائح مواجهة المتضررين كالتالي:



1 - تجاهل التعليقات المسيئة: الحالة الأكثر شيوعاً هي التعليقات والرسائل المسيئة، وبداية الحل تكمن في تجاهل هذه التعليقات والرسائل وعدم الرد عليها.

2 - الحظر والتبيغ حل فعال للتنمر الإلكتروني: يعتبر حظر المتنمرين واحدة من أسرع وأفضل الطرق للحد من التنمر الإلكتروني والتخلص من القلق حول ما يقوم به المتنمرون، احظره وبلغ عنه، وانسى وجوده.

3 - قم بالإبلاغ عن التهديد والجريمة الإلكترونية: تعرّف إلى القوانين المتعلقة بالجريمة الإلكترونية في بلدك، ولا تتردد بالإبلاغ عن حالات التهديد أو التشهير أو الابتزاز الإلكتروني، وتأكد أنك تقوم بالتقاط صورة للشاشة كإثبات.

4 - لا تكن متنمراً: ولا ترد على الإساءة بإساءة مثلها، حاول أن تتجنب الدخول في دوامة التنمّر، وفكّر جيداً قبل أن تكتب منشوراً أو ترسل رسالة أو تشارك فيديو أو حتى قبل أن تضغط خيار الإعجاب على منشور مسيء.

5 - لا تلم نفسك: لا تدخل في منطقة جد الذات، وتدرك أن المتنمر غالباً ما يعني من النقص والإحباط والغيّرة، حاول أن تفصل تماماً بين نظرتك إلى نفسك وبين ما يقوله عنك المتنمرون.

6 - خذ استراحة من الإنترنّت: التحكم بحياتك الرقمية واستخدامك لوسائل التواصل الاجتماعي لن يحميك فقط من التنمر الإلكتروني، بل سيساعدك أيضاً على محاربة التوتر والإجهاد.

7 - تحدث مع المقربين واطلب المساعدة: تحدث عن تعرضك للتنمر واطلب المساعدة من أشخاص مقربين، ولا تتردد بطلب المساعدة من المختصين.

أساليب علاج التنمر الإلكتروني:

لتعدد مصادر التنمر الإلكتروني مثل المدرسة، المجتمع، المحيط القريب ومصادر بعيدة، كان على كل جهة ذات علاقة بالأمر وضع تعريف يتاسب وطبيعة الفئة العمرية والبيئة المحيطة، فالأسرة تعرف بأنّائها على التنمر بأسلوب يفهمه الأبناء، وعلى قواعد ضبط استخدام الإنترنّت وأالية التواصل مع الآخرين من خلال برامج التواصل المختلفة، كذلك المدرسة يجب أن تقوم بدورها اتجاه التنمر الإلكتروني، بالإضافة إلى لجان التنمية الاجتماعية والجمعيات التعاونية.

أولاً: دور المدرسة

- تدريب الكوادر المدرسية المختلفة على الحالات التي قد تترجم عن حدوث التنمر الإلكتروني.

- إعداد البرامج التوعوية الثقافية التي تشرح ماهية التتمر الإلكتروني.
- الاستفادة من البرنامج الصباغي (الإذاعة المدرسية) في التعريف بالتمر الإلكتروني.
- إعداد فريق مدرسي مؤهل وقائي توضع له مهام يعمل على تحقيقها، وي العمل على جمع الملاحظات والظواهر التي تدل على وجود التتمر الإلكتروني بالمدرسة.
- حث الطلاب وكسب ثقتهم في الإبلاغ عن حالات التتمر الإلكتروني التي قد يتعرضون لها.
- الإعلان من إدارة المدرسة عن العقوبات القانونية التي قد تطال الفاعل.
- زيادة الرقابة في الأماكن التي يمكن حدوث التتمر الإلكتروني بها بصورة أكبر من غيرها مثل الغرف التي يوجد بها أجهزة الحاسب (معامل الحاسب - مراكز مصادر التعلم).

دور أولياء الأمور

- مراقبة الأبناء عند استخدامهم للأجهزة الإلكترونية وبرامج التواصل المختلفة.
- استعراض الواقع الإلكتروني التي يزورونها باستمرار والتعرف على ماهية المادة التي تقدمها تلك المواقع.
- وضع قوانين أسرية يمكن لها الحد من حدوث حالات تتمر إلكتروني مثل عدم الحديث مع اشخاص مجهولين، عدم فتح أية رسالة من جهة مجهولة.
- أهمية إبلاغ أحد الوالدين في حال حدوث حالات تتمر إلكتروني مهما كانت.
- تحديد أوقات لاستخدام الأجهزة الإلكترونية وبرامج التواصل الاجتماعية ولا يكون الأمر على مصراعيه للأبناء.
- أهمية التعاون والتواصل مع إدارة المدرسة في هذا الشأن.



دور الجمعيات التعاونية

- نشر الوعي بخطورة التمر الإلكتروني بين أفراد المجتمع من خلال برامج توعوية.
- التعاون مع الجهات ذات العلاقة مثل المعاهد المتخصصة والجامعات في إقامة الندوات.

جميع الأدوار مكملة لبعضها البعض وتؤدي إلى نتيجة إيجابية في حال تقديمها بشكل مناسب وفاعل بين مختلف الشرائح، وتقع المهمة على عاتق الجميع في حالات التمر الإلكتروني وأن الأمر يتجاوز كونه أمراً نادر الحدوث، ونجد أن الأطفال والراهقين يتماشون مع التقنية والتطور التقني أكثر بكثير من البالغين، ولك أن تخيل الاختصارات في التواصل التي يفهمها المراهقون في التواصل مع الآخرين من خلال برامج التواصل المختلفة.

الموضوع الثامن

الأمية الرقمية

تعريف الأمية:

تعرف الأمية بأنها عدم القدرة على القراءة أو الكتابة، وأحياناً يستخدم نفس المصطلح لوصف غير المتعلمين بشكل تام، أو غير المتعلمين بشكل كافٍ، إلا أن العلماء والخبراء يعتبرون الأوصاف السابقة غير دقيقة ومنحازة، ويفسرون لاستخدام مصطلحات أكثر حيادية؛ كالتعبير عن المجتمعات والأفراد الذين لا يُتقنون القراءة والكتابة بمصطلح غير المتعلمين، كما استخدم مصطلح الأمية خلال العصور اللاتينية والคลasicية اليونانية لوصف الأشخاص الذين لا يقرأون الكتب أو لا يدخلون في مسارات التعليم الحر حينها على الرغم من إتقانهم القراءة والكتابة بلغتهم العامية.



التطور التاريخي لمفهوم الأمية:

أقرت وصّنت مجموعة مهارات القراءة، والكتابة، والحساب على أنها جزء أساسي من حقوق الإنسان وإنجازاته الشخصية في عام 1948م، حينها كانت تفاصيل الأمية في الإحصائيات الرسمية والتعدادات الوطنية من خلال رد إجابة المستجيبين عند سؤالهم فيما إذا كانوا يستطيعون القراءة والكتابة.

أُقيم في عام 1958م المؤتمر العام لليونسكو في باريس، والذي عُرِف فيه مصطلح الأمية بأنه يصف الشخص غير قادر على القراءة والكتابة، والذي لا يستطيع التعريف أو كتابة نبذة بسيطة عن نفسه؛ حيث أصبح هذا بمثابة المؤشر الأساسي المستخدم لقياس الأمية في التعدادات الوطنية.

بدأ مفهوم الأمية يتغير خلال النصف الثاني من القرن العشرين؛ وذلك بالتزامن مع بداية انتشار التعليم الرسمي، وظهور حملات حمو الأمية، وفي منتصف السبعينيات أصبحت أهداف حمو الأمية أكثر تفصيلاً وتعقيداً، حيث بدأت بالتركيز على اكتساب وتطوير مهارات الاتصال الضرورية لمشاركة الفرد في الحياة الاجتماعية والإنتاج.

مفاهيم متفرقة للأمية :

شهد مفهوم الأمية عدة تحولات مهمة منذ منتصف القرن العشرين انقل من المستوى العالمي إلى المستوى المحلي ومن الجهود الفردية إلى الجهود الحكومية المنظمة ومن كونه ظاهرة اجتماعية إلى اعتباره عقبة في سبيل التقدم الاجتماعي والاقتصادي، كما انتقل من مفهومه التقليدي الضيق إلى المفهوم الوظيفي الواسع.

وتعني الأمية في أحد معانيها الغفلة عن الشيء والجهل به، وتعريف حمو الأمية يقع بين حدوداً، هو الحد الأدنى للتعليم ويسمى بالأمية الأبجدية وتعني الجهل بمهارات القراءة والكتابة والمعلومات الأساسية، والحد الآخر: التخلف العام غير المحدد والذي يتغير بتغير الحضارة وقيم المجتمع في مرحلة تطوره.



محو الأمية الحضارية:

هذا المفهوم يجعل من الأمية ظاهرة مركبة تتعلق بالأفراد والمجتمع نفسه وتلتقي في جذورها عند حقيقة التخلف بالمعنى الشامل لمفهوم التخلف الاجتماعي .

فالأهمية في المجتمع تظهر في التركيبة الاجتماعية بمفهومها الواسع في أساليب الإنتاج ووسائلها وكذلك قواعد السلوك المنتشرة داخل المجتمع ومواقف واتجاهات وعادات وتقالييد ونوع العلاقات الاجتماعية التي تشكل في مجموعها سمة المجتمعات التقليدية.

محو الأمية الوظيفية:

يعتمد محو الأمية الوظيفية على التطبيق المباشر للمعلومات التي يكتسبها الفرد نتيجة تعلمه لمهارات الاتصال الوظيفية، بهذا المعنى تعرف بتكامل المهارات المختلفة التي يكتسبها الفرد خلال تعلمه لتوسيعه إلى تحقيق عملية التنمية بمختلف مظاهرها الاجتماعية والاقتصادية

ومحو الأمية الوظيفية يرى أن التعليم الوظيفي هو محو كامل للأمية مع تدريب متخصص ذا طابع فني متصل بالتنمية الاجتماعية والاقتصادية بحيث يدرج في خطط التنمية بهدف تحقيق أهدافها .

محو الأمية الوظيفية عبارة عن طريقة حل مشكلات الفرد والمجتمع التعليمية والاقتصادية والاجتماعية وهي تعد الفرد لمواجهة تحديات العصر وتغيراته، وهدف محو الأمية الوظيفية يكمن في إعداد الفرد ورفع كفاءته في العمل ليشارك في أنشطة المجتمع المختلفة حتى يتفاعل إيجابياً، من أهم خصائص محو الأمية الوظيفية التي تميزها عن محو الأمية التقليدية ما يلي:

- الارتباط بالتنمية
- الارتباط بالعمل من الناحية التنظيمية والإدارية
- الارتباط بين برامج التعليم الوظيفية ونوع العمل وطبيعته ومشكلاته
- الارتباط بالجماعة ودراوئها
- تنوع برامج التعليم الوظيفية

محو الأمية المعلوماتية:

محو الأمية المعلوماتية تطور من كونه ظاهرة إلى نظريات وممارسات ذات أطر محددة ومنهجيات تتتطور وفقاً للتغيرات المعرفية والتقنية، كما أن هناك مبادرات أطلقت على مستوى العالم ومن أهمها ما كان في المملكة المتحدة، وفي أوائل القرن الحادي والعشرين الميلادي اكتسبت محو الأمية المعلوماتية مدى أوسع وارتباطها بتطوير المجتمع المعلوماتي وترسخها بعملية التعلم مدى الحياة واعتبارها حق إنسانياً وقد تكررت أدوارها في النواحي الاجتماعية والتعليمية كداعم اجتماعية متعلمة، كما أنها برنامجاً لنقل المعرفة وإكساب الفرد المهارات والقدرات الإدراكية التي يستطيع بها البحث والتعلم.

ويذكر أن مفهومي الأمية الرقمية والأمية المعلوماتية يرتبطان بمصطلح الوعي المعلوماتي وهو يعرف بأنه مجموعة من الكفاءات التي يجب امتلاكها من قبل الشخص الوعي معلوماتياً ليتمكن من المشاركة بذكاء وفعالية في المجتمع، وهناك أبعاد ثقافية وحضارية للأمية الإلكترونية وهي تتصل بالأمية المعلوماتية، فقد عبرت جميع الدول في العالم عن الضرورة الملحة لتدريب مدربين لتهيئة الكوادر البشرية للدخول إلى مجتمع المعلومات ورغم الجهد المكثف الذي تقوم بها الدول والمنظمات الدولية في هذا المجال إلا أن هناك حاجة لبذل المزيد من الجهد للتأثير بشكل فعال في المجتمع ولتنمية احتياجات جميع المدربين في العالم، وبرامج محو الأمية المعلوماتية ترتكز على أربع أبعاد رئيسية على النحو التالي:

- مهارات التدريب باستخدام تقنية المعلومات.
- التعليم المفتوح والتعليم عن بعد.
- أدوات تطوير المحتوى التعليمي .
- التصميم الإلكتروني للدروس التعليمية.

الثقافة الرقمية:

تعني القدرة بثقة على استخدام أجهزة الكمبيوتر والخدمات الإلكترونية لمواكبة حياة المجتمعات الحديثة والمشاركة فيها، ويكون جوهر الثقافة الرقمية في تمكين أفراد المجتمع من استخدام التطبيقات الرقمية الحقيقة لما لها من ثقة لإنجاز أعمالهم الوظيفية والشخصية أو واجباتهم ومهامهم تجاه الإمام بالعمل الرقمي أو التعلم على أدوات العصر المجتمع، والأمية المعلوماتية ترتكز على سبعة أبعاد وهي:

- محو أمية الأدوات أو المقدرة على فهم واستخدام الأدوات الحالية لتقنية المعلومات بما في ذلك البرمجيات والمكونات الصلبة والوسائل المتعددة ذات الصلة بالتعليم ومجال العمل والحياة المهنية التي يتوقع أن يمارسها الفرد فيما بعد.
- محو أمية مصادر المعلومات أو القدرة على فهم شكل وبنية ومكان وطرق الحصول على المعلومات من مصادرها.
- محو أمية الهيكل الاجتماعي أو المعرفة بكيفية بناء المعلومة وإخراجها في الإطار الاجتماعي .
- محو أمية البحث أو القدرة على فهم واستخدام الأدوات القائمة على تقنية المعلومات ذات الصلة بعمل شريحة الباحثين والدارسين في هذا العصر.
- محو أمية النشر أو القدرة على تشكيل ونشر البحث والأفكار إلكترونياً في شكل نص مطبوع أو من عن طريق الوسائل المتعددة.
- محو أمية التقنية الحديثة أو القدرة على التكيف معها وفهم وتقييم والاستفادة من المخترعات المستمرة في تقنية المعلومات .
- محو الأمية النقدية أو القدرة على عمل تقييم نقدي للقوة العقلية ونقطة القوة والضعف الاجتماعي وكذلك الإمكانيات والقيود والمكاسب والتكليف الخاصة بتقنية المعلومات



محو الأمية الإعلامية:

في عصر ما بعد الحقيقة الذي نعيشه اليوم، والذي يشهد تدفقاً غير مسبوق للمعلومات ومن مصادر متعددة، اكتسبت جهود محو الأمية الإعلامية أهمية كبيرة، حيث تضمنت هذه الجهد تحصين الفرد بالقدرة على تحليل وتقدير المحتوى المقدم في مختلف وسائل الإعلام، بما في ذلك مقالات الأخبار ومقاطع الفيديو ومنشورات وسائل التواصل الاجتماعي.

ويمكن محو الأمية الإعلامية للأفراد من التمييز بين الحقائق والأكاذيب، واكتشاف التحيز والتلاعب، وبالتالي اتخاذ قرارات مستنيرة في حياته عامةً، ويمكن أن تكون عواقب الأمية الإعلامية ضارة، حيث قد يقع الفرد ضحية للمعلومات الخاطئة أو الدعاية أو الأخبار الزائفة، مما يمكن أن يؤدي إلى تبعات اجتماعية واسعة النطاق.

الأمية في مفاهيم الاستدامة:

مع التحديات العالمية التي نواجهها اليوم في تغيير المناخ واستنزاف الموارد والانقسامات الاجتماعية وغيرها، اتسع تعريف الأمية ليشمل الجهل في قضايا التنمية المستدامة. وبات محو الأمية في الاستدامة يقتضي فهم الارتباط المعقّد بين القضايا العالمية، إلى جانب فهم دور الأفراد في بناء مستقبل مستدام.

ويمكن أن تكون عواقب الأمية في الاستدامة خطيرة، حيث تؤدي لل المزيد من التدهور في سلامة البيئة، وإلى تفاقم الاضطرابات الاجتماعية والاقتصادية.

الأمية في المواطنة العالمية:

تؤكد المواطنة العالمية على أهمية فهم وقبول التنوع في الثقافات والآراء والقضايا العالمية المختلفة، وتشجع الأفراد على أن يصبحوا مواطنين عالميين مسؤولين ومستعدين يمكنهم أن يساهموا بشكل إيجابي في عالم غني التنوع ومتصل أكثر من أي وقت مضى. ويمكن أن تشمل عواقب الأمية في المواطنة العالمية حصول مساوئفهم ثقافي يمكن تجنبها، وتodashي العنصرية، وتضليل المجال المتاح للتعاون الدولي والدبلوماسية.

أسباب ظهور الأمية:

هناك عدّة أسباب لتفاقم ظاهرة الأمية، ومنها ما يأتي:

- الفقر، التحيز، والنظرة الذكورية، حيث تشير الإحصائيات إلى أن 17% من البالغين في العالم أميون وثلثيهم من النساء.
- طبيعة الأسرة وتعليم الأم؛ فالأمهات المتعلمات يكن أكثر حرصاً على إرسال أطفالهن إلى المدرسة ومكافحة الأمية مقارنةً بالأمهات غير المتعلمات.
- محدودية الموارد.
- المعايير والأعراف المجتمعية.
- الاكتظاظ السكاني.
- نقص المعلمين المُدربين.

آثار الأمية آثار الأمية على الأفراد:

هناك مجموعة من الآثار الناتجة عن مفهوم الأمية والتي تؤثر في الأفراد، ومن أهمها ما يأتي:

- صعوبة وحدودية الوصول إلى المعلومات الضرورية وفهمها.
- ارتفاع معدلات البطالة؛ غالباً يكون معدل البطالة بين الأفراد الذين لم يحظوا سوى بقليل من التعليم أعلى بمرتين إلى أربع مرات منه بين المتعلمين.
- انخفاض الدخل والعيش في وضع مالي غير مستقر.
- العمل في وظائف محدودة.
- صعوبة الحصول على فرص جيدة للتعلم والتطوير المهني.
- شعور الفرد بعدم الاحترام للذات، الأمر الذي يمكن أن يؤدي إلى انعزalه عن المجتمع.
- انعكاس الأمر سلباً على الصحة نتيجة سوء استخدام الأدوية؛ ذلك لمواجهة صعوبة في قراءة وفهم المعلومات الطبية، كالتحذيرات، والجرعات، وموانع الاستعمال.
- مواجهة حوادث أكثر في مكان العمل؛ وذلك لعدم قدرة الأميين على قراءة التعليمات التحذيرية وما إلى ذلك.
- ضعف الاهتمام بالتعليم والقراءة، وهو أمر سيؤدي لانتقال الأمية بين الأجيال.

آثار الأمية على المجتمع:

من أهم الآثار الناتجة عن الأمية والتي تؤثر على المجتمع ما يأتي:

- تراجع تقدم الدولة؛ حيث إن زيادة الأمية يؤدي إلى زيادة شواغر الوظائف ونقص في الموظفين المدربين تدريباً كافياً لعملهم.
- تباطؤ النمو في الناتج المحلي الإجمالي على المدى الطويل مع ارتفاع نسبة الأمية في المجتمع.
- انخفاض مستوى المشاركة المجتمعية في المجتمع المدني كلما زادت نسبة الأمية؛ وذلك نتيجة مواجهة الأُميين بعض التحديات في فهم القضايا المجتمعية.
- انخفاض نسبة مشاركة الأفراد في الخطاب الاجتماعي والسياسي؛ حيث إن عدم امتلاك الأُميين للأدوات الأساسية الالزمة لذلك تعيق مشاركتهم بشكل كامل مقارنةً بالآخرين في المجتمع.



توصيات للتعامل مع الأمية:

يوجد مجموعة من التوصيات التي يمكن الاستفادة منها للتعامل مع الأمية:

- إعداد برامج مدرسية لمحو أمية الآباء والكبار: يجب أن تكون هذه البرامج مصحوبةً بحملات توعوية تهدف لإعطاء الأولوية للتعليم، وتجاوز ثقافة العيب المرتبطة بالأمية، حيث يمكن استخدام التعزيز الإيجابي كأداة لمحاربة الأمية؛ فعندما يحقق الآباء نجاحاً باستخدام مهارات القراءة والكتابة سيُمكّنهم ذلك من تشجيع أطفالهم على الاستمتاع بمحو الأمية.

- دعم الأطفال المعرضين لخطر الأمية: يجب مساعدة الأطفال والسعى لإكسابهم الحافز والحماس للتعليم، ولتحقيق هذا الهدف فإنه يجب على الحكومات اتباع الاستراتيجيات المناسبة للتأكد من بقاء هؤلاء الأطفال في المدرسة، وبناء المزيد من المدارس، ودعم الأفراد الذين لا يستطيعون تحمل تكاليف المدرسة.

- توفير التمويل والموارد الازمة: تتطلب محاربة الأمية والقضاء عليها توفير الموارد والتمويل، فإنه من الضروري تحديث برامج محو الأمية بشكل مستمر، وتدريب المعلمين وإكسابهم المهارات الازمة، إلى جانب ضرورة إثراء المدارس بالكتب والتمويل بشكل مستمر.

- دمج النساء والفتيات في محو الأمية: تشير الإحصائيات إلى أنّ حوالي ثلثي الأشخاص الأميين من النساء، مما يُشير إلى أنّ استهداف النساء خلال البرامج الخاصة بمكافحة الأمية سيؤدي لتعزيز التنمية في الدولة، وتعزيز دور مكانة المرأة في المجتمع.

- إطلاق حملات عالمية للتوعية بمحو الأمية: حيث يتيح هذا النوع من الحملات للبلدان والمنظمات الدولية فرصةً لتشجيع الابتكارات على نطاق أصغر على مستوى الآباء والطلاب من جهة وكذلك على مستوى حكومتهم ودولتهم من جهة أخرى.

- وضع خطط إقليمية لمحاربة الأمية: يجب أن تسعى الدول كافة إلى اتباع نهج تعاوني يقوم على العمل معًا بهدف جعل محو الأمية مسؤوليةً عالميةً؛ وذلك من خلال وضع خطط إقليمية لمحاربة الأمية عبر الحدود.

ما هي الأمية الرقمية؟

إنها من أكثر المشكلات التي تواجه الكثير في الوقت الحالي، حيث أنها توضح التأخر الكبير في مواكبة

كل التحديات التي يمر بها العالم، والأمية تتسبب في عمل فجوة رقمية بين الأشخاص أصحاب القدرة على

العمل في الالكترونيات و الوسائل الرقمية، وبالتالي يجب معالجتها. الجدير بالذكر أن محو الأمية الرقمية ليس

أن يقوم الفرد باستخدام الوسائل الإلكترونية والكمبيوتر فقط، بل القدرة على استخدام تلك الأدوات في تحقيق

بعض الأهداف والحصول على فوائد واضحة. مثل استخدامها في البحث عن أي من المعلومات الهامة، أو الحصول على فرص التواصل مع الجهات الحكومية.



سبل محو الأمية الرقمية

هناك بعض السياسات الأساسية التي تساعد في محو الأمية الرقمية والتي تشمل الآتي:

- المشاركة المجتمعية الكاملة بين أفراد المجتمع، وبين المؤسسات الحكومية والاجتماعية للتغلب على تلك الأمية.
- وضع التعلم الرقمي في منظومة التعليم بكل مراحلها المختلفة، حتى لو استدعي الأمر إعادة هيكلتها بالكامل.
- توفير الأماكن التي يمكن تلقي فيها التدريب المناسب لمختلف الأفراد الذين يرغبون في محو الأمية الرقمية.
- تسخير بعض الإمكانيات المالية والبشرية التي تساعد في التخلص من تلك الأزمة، وعلاج الفجوة الخاصة به بالكامل.
- تدريب وتعليم الأجيال القديمة على تلك التكنولوجيا، ذلك سوف يساعد في التغلب عليها في المستقبل.
- تناقل المعلومات والاستمرار بشكل كامل في التعليم والتعلم يساعد في محو الأمية الرقمية بشكل نهائي.

أسباب الأمية الرقمية:

هناك العديد من الأسباب التي تحدث الأمية الرقمية، والتي تشمل:

- السبب الرئيسي هو عدم جودة التعليم بشكل عام، وعدم نشر الوعي الكامل بأهمية التعلم الرقمي.
- أيضاً من أهم تلك الأسباب هو أنه لا يوجد أي من المواقع التعليمية الموثقة على الإنترنت في الوطن العربي.
- عدم إدراك تلك المشكلة يساعد في زيادة تفاقم الأمية الرقمية، ولأنها ليست من قائمة أوليات هذه الدول.
- من ضمن تلك الأسباب هي توقف المبادرات التي توضح أهمية محو الأمية الرقمية. فضلاً عن عدم الوعي الكافي بأن المستقبل كله يعتمد على التكنولوجيا الرقمية.

طرق علاج الأمية الرقمية

هناك بعض الطرق البسيطة والتي عادة تستخدم مع محو الأمية الرقمية ، وتشمل الخطوات التالية:

- يجب أن تعرف أن الأجهزة الإلكترونية والكمبيوتر ليس معقد بالمستوى المتوقع، بل إنها تزداد بساطة يوم بعد يوم.
- الكثير من الشباب الأميين الذين لا يستطيعون حتى القراءة و الكتابة يمكنهم استخدام تلك الأجهزة.
- البداية من أهم الخطوات التي يجب القيام بها، فإن التردد لا يفيد في تلك الحالة، و الفوائد التي تحصل عليها تستحق البدء.
- لا داعي للخجل من طلب المساعدة فإنه من العار أن تكون من الأشخاص الذين لا يستطيعون محو أميّتهم الرقمية.
- هناك الكثير من المؤسسات الحكومية وغير الربحية التي يمكنها تقديم المساعدة لك.
- يجب أن تتحلى بالدافعية ل القيام بذلك، بل ولديك الصبر الكافي للحصول على الوقت الكافي لإنتهاء أميتك.



برامج محو الأمية الرقمية:

تُستخدم برامج محو الأمية الرقمية Digital Literacy عادةً لخمس فئات من التعلم، وهي: التعليم الأساسي Basic وتعليم الكبار Adult education والتدريب الوظيفي Job Training والعمل الحكومي Community Work أو الوعي العام Public Awareness والمشاركة المجتمعية Government Work Participation، وبغض النظر عن نوع البرنامج الذي يديره الشخص المستهدف سيحتاج إلى معرفة كيفية إنشاء برنامج فعال.

إذا كان المستخدم أنشأ بالفعل منهج محو الأمية الرقمية الخاص به. فسيحتاج إلى تقييم فعاليته؛ وهذا يعني التأكد من أنه يغطي جميع المبادئ الأساسية لمحو الأمية الرقمية. ويسمح للطلاب بالاحتفاظ بسهولة بالمعلومات التي تعلموها بعد فترة طويلة من انتهاء البرنامج.

ما هو برنامج محو الأمية الرقمية؟

برامج محو الأمية الرقمية Digital Literacy هي جلسات تعليمية تساعد في تدريب أولئك الذين يعانون من عدم القدرة على الاستفادة من التقنيات الرقمية والإنتernet بشكل مستقل؛ إذ يتم تدريس المهارات الرقمية ثم تطبيقها على حياة المستخدم الشيء الذي يجعل المهام أسهل وأسرع وأكثر أماناً.

مبادئ أساسية لمحو الأمية الرقمية:

- الفهم - فهم أساسى لكلمة "ما هو" و "كيفية استخدامه"

هذه هي الخطوة الأولى لفهم محو الأمية الرقمية وهو الفهم الأساسي للأفكار والمصطلحات والمفاهيم. كثير من الناس ببساطة لم يحصلوا على فرصة كافية للوصول إلى التقنيات الرقمية؛ لذلك يحتاجون إلى مقدمة

لمبادئ التكنولوجيا الرقمية الأساسية، والتي تشمل كيفية عمل أجهزة الكمبيوتر وكيفية الوصول إلى الإنترنت وما إلى ذلك. يجب تدريس هذه المفاهيم قبل أن يصل الطالب إلى فهم أعمق للتكنولوجيا.

- التواصل الاجتماعي - التحدث إلى الآخرين

أحد الأسباب الأساسية التي تجعل الناس يرغبون في الاتصال بالإنترنت واستخدام التكنولوجيا الرقمية في المقام الأول هو الاتصال بالآخرين، وتعتبر معرفة الطرق المختلفة التي يمكنك من خلالها التفاعل مع الآخرين من خلال التكنولوجيا الرقمية أمراً أساسياً لتوسيع مهارات المستخدمين في محو الأمية الرقمية، وبداءاً بخدمات البريد الإلكتروني E-Mail Services إلى شبكات التواصل الاجتماعي Social Media Networks مثل FACEBOOK وفيسوبوك TWEETER تويتير وتطبيقات الدردشة، هناك الكثير من الطرق التي يمكنك من خلالها إجراء اتصالات رقمية.

ومع ذلك فإن معرفة كيفية إجراء اتصالات عبر الإنترنت هي مجرد بداية بسيطة في مشروع محو الأمية الرقمية، وهناك العديد من المهارات المهمة جدًا الأخرى التي تساهم في الفهم الكامل للاتصال عبر الإنترنت، وتشمل هذه المهارات:

- معرفة كيف ومتى يكون من المناسب اجتماعياً الاتصال بالأشخاص عبر الإنترنت.

- والأدب المناسب للتعامل مع الأشخاص عبر الإنترنت.

- بالإضافة إلى كيفية تجنب دفع الرسوم دون داعٍ لخدمات الاتصال عبر الإنترنت.

- الترابط أي كيف تعمل الأجهزة معاً؟

الترابط هو شيء غالباً ما يتم تجاوزه أو تجاهله تماماً في دروس التكنولوجيا. ومع ذلك من المهم للغاية التدريس كيف يتم ترجمة الإجراءات التي أكملها على موقع الويب إلى تطبيق مماثل على جهازي المحمول. وكيفية الوصول إلى البيانات المخزنة على أجهزة مختلفة. ولا تظهر الإجابات عن هذه الأنواع من الأسئلة دائمًا للجميع. خاصة أولئك الذين لم يتمكنوا من الوصول إلى أجهزتهم الشخصية.

- التخزين والاسترجاع وحفظ المعلومات والعثور عليها لاحقاً

حتى التنقل الأكثر موهبة في الإنترت لا معنى له تماماً إذا كنت لا تعرف كيفية تخزين المعلومات أو العثور عليها لاحقاً. بالإضافة إلى ذلك يجب حفظ أي شيء تتشئه بمفردك وتخزينه في وقت لاحق. ولا تحتاج فقط لمعرفة كيفية الاحتفاظ بشيء ما ولكن أيضاً كيفية الحفاظ عليه آمناً حتى لا يتمكن الآخرون من استخدامه دون إذنك.

- المحتوى أي صنع المحتوى الخاص بك وتقديمه

بمجرد إتقان بعض المهارات والمفاهيم الرقمية الأساسية يعد إنشاء المحتوى الرقمي Digital Content الخاص بك خطوة مهمة وحيوية، ويمكن أن يكون هذا شيئاً بسيطاً مثل كتابة مستند معالجة Creation الكلمات، أو عملية أكثر تعقيداً مثل بناء موقع الويب الخاص بك.

الموضوع التاسع

الفجوة الرقمية

مقدمة:

أصبح مصطلح "الفجوة الرقمية" The Digital Divide شائعاً خلال منتصف عام 1990، ويشير إلى درجة إمكانية الوصول إلى الوسائل الإلكترونية على أساس الوضع الاجتماعي والاقتصادي والجغرافي، والجنس والسلالة والعرق، وضاقت الفجوة بمرور الوقت بسبب الوصول إلى أجهزة الكمبيوتر والإنترنت بين المجموعات الفرعية المختلفة، ومع ذلك، فإن الفجوة الرقمية لم تُعد من السهل تعريفها؛ [Foehr & Roberts 2008] ؛ فقد كانت الفجوة الرقمية في الأصل تشير إلى الاختلافات في الوصول إلى الهاتف المحمول عندما تم صنعه لأول مرة، وعندما استخدمه الناس، وزادت إمكانية الوصول إلى تكنولوجيا الإنترت، وكذلك الاختلافات في كيف ولماذا وصل الناس إلى الإنترت، وتأثيره على حياتهم اليومية، وعلى هذا النحو ومع وجود العديد من الاختلافات في الاعتبار، لم يعد من الممكن تعميم الفجوة الرقمية كما كان الحال في الماضي، ومع تدرج اختفاء مصطلح "الفجوة الرقمية"، ظهرت مصطلحات جديدة؛ مثل: "الشمول الرقمي" ، و"عدم المساواة الرقمية" ، و"الاختلافات الرقمية" ، و"فجوة المعرفة" ، و"فجوة الاستخدام".

تارياً ظهر مصطلح الفجوة الرقمية في التسعينيات تحت تأثير نظرية الانتشار ، ففي عام 1962، طرَّ E.M. Rogers نظرية الابتكار ، والتي يتم تعريفها على أنها منتج أو فكرة تنتشر بمرور الوقت عبر أفراد المجتمع، ثم يتبعها السكان، ولا يحدث ذلك في وقت واحد، بل كعملية، حيث يتبنّى بعض الأشخاص الابتكار الجديد أكثر من غيرهم؛ وفي التسعينيات كانت الفجوة الرقمية تتكون من "من يملكون" و"من لا يملكون"؛ أي: أولئك الذين لديهم إمكانية الوصول إلى أجهزة الكمبيوتر والإنترنت، والذين لم يتمكّنوا من ذلك، ويمكن للفجوة الرقمية أيضًا أن تصف بشكل فصاًفاص الفجوات في التكنولوجيا، وأنشطتها داخل السكان.

مفهوم الفجوة الرقمية:

لقد أدى بزوج العصر الرقمي الذي أوجده تطور تكنولوجيات المعلومات والاتصالات إلى بروز ظاهرة الفجوة الرقمية.

أصبح الحديث عن تقدم وسائل الاتصال و مجتمع المعلومات مقترباً بالحديث عن الفجوة الرقمية والتي يمكن تعريفها على أنها درجة التفاوت في مستوى التقدم سواء بالاستخدام أو الإنتاج في مجال الاتصالات وتكنولوجيات المعلومات بين بلد و آخر أو بين مناطق البلد الواحد وما يصاحب هذا التفاوت من آثار اجتماعية واقتصادية.

ومن ثم يعبر مفهوم الفجوة أو الهوة الرقمية عن الفارق في حياة تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات بشكلاها الحديث وحياة المهارات التي يتطلبها التعامل معها بين الدول المتقدمة المنتجة لهذه التكنولوجيا و لبرامجهما ولمحتوياتها وبين الدول النامية التي لا تساهم في إنتاج هذه التكنولوجيات و في صياغة محتوياتها يمكن القول أن : اللامساواة أمام إمكانيات بلوغ المعلومة ، و المساهمة في المعرفة، وازدياد حجم الشبكات، وكذلك الاستفادة من التنمية الهائلة التي توفرها تكنولوجيا الإعلام و الاتصال هذه العناصر هي الأجزاء البارزة للفجوة الرقمية.



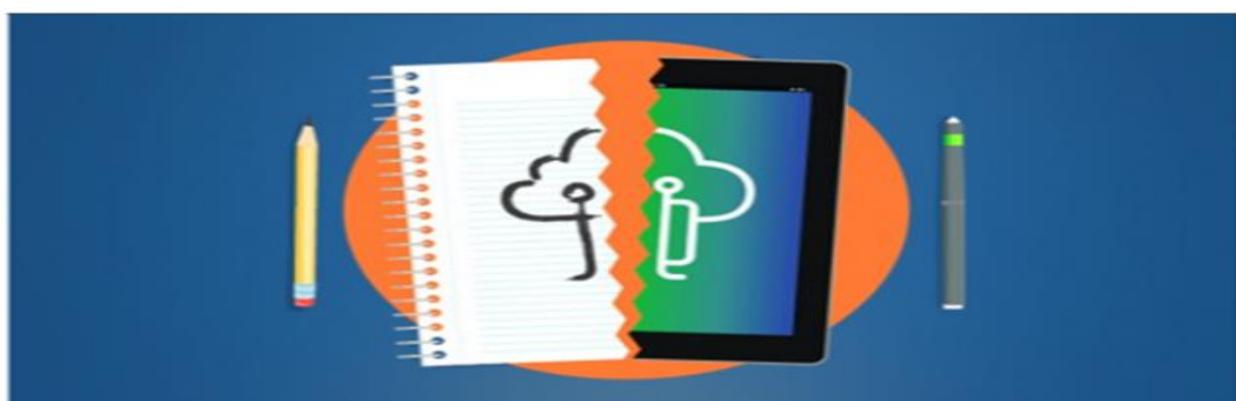
وتم تقديم مصطلح "الفجوة الرقمية" من قبل "Larry Irving, Jr" مساعد وزير التجارة الأمريكي السابق للاتصالات في منتصف التسعينيات؛ من أجل تركيز انتباه الجمهور على الفجوة الحالية في الوصول إلى خدمات المعلومات بين أولئك الذين يستطيعون تحمل تكاليفها لشراء أجهزة وبرامج الكمبيوتر الازمة، للمشاركة في شبكة المعلومات العالمية، والأسر والمجتمعات ذات الدخل المنخفض التي لا تستطيع.

و جرت أول دراسة رقمية من قبل إدارة الاتصالات والمعلومات الوطنية التابعة لوزارة التجارة الأمريكية(NTIA) في يوليو 1995 - دراسة استقصائية بعنوان Falling Through the Net ، قدم الاستطلاع من يملكون ومن لا يملكون في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (ICT) منذ عام 1995، نشرت NTIA سلسلة من التقارير التي تستكشف الفجوة الرقمية من مختلف المنظورات المفاهيمية والعملية، بما في ذلك سياسات التوزيع، ونماذج الاستخدام، ووصف وصول تكنولوجيا المعلومات والاتصالات كمسألة تتعلق بالحقوق المدنية.

وباستخدام نظرية الحتمية التكنولوجية في فرضياتهم واستنتاجاتهم، يمكن أيضًا فهم الفجوة في الوصول على أنها ظاهرة ذات ثلاثة جوانب متميزة، بما في ذلك الفجوة العالمية (التي تشير إلى التفاوت في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بين البلدان)، والفجوة الاجتماعية (تشير إلى الفجوة في الوصول إلى تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بين مختلف أقسام مجتمع الدولة)، والالفجوة الديمقراطية (في إشارة إلى الفرق بين أولئك الذين يفعلون، وأولئك الذين لا يستخدمون مجموعة متنوعة من الوسائل الرقمية للانخراط في الحياة العامة).

قياس الفجوة الرقمية:

نظرًا لوجود مجموعة متنوعة من تكنولوجيا المعلومات والاتصالات التي تكاد تكون قدراتها غير محددة، وتتطور هذه التقنيات بسرعة؛ فلا يوجد إجماع حول كيفية قياس مجتمع المعلومات والالفجوة الرقمية، وبعد استخدام الإنترنت أحد أكثر المؤشرات استخدامًا للفجوة الرقمية بين البلدان، على الرغم من ظهور مصطلح "الفجوة الرقمية" بعد توسيع انتشار الإنترنت في منتصف التسعينيات، لكنها لا تشير حصريًا إلى الإنترنت، فإن تكنولوجيا المعلومات والاتصالات الهامة الأخرى؛ مثل: أجهزة الكمبيوتر الشخصية، والهواتف الخلوية، وما إلى ذلك - هي أيضًا وثيقة الصلة بقضايا الفجوة الرقمية.



في ضوء كل هذه الظروف، يبدو أن هناك وجهة نظرٍ متقابلة مفادها أن الفجوة الرقمية لا تتعلق فقط بالوصول إلى التكنولوجيا، بل تشمل مكونات اجتماعية - اقتصادية ومؤسسية، ويمكن أن تشير الفجوة الرقمية إلى التفاوت بين الأفراد والأسر والمجتمعات - أو البلدان - على مختلف المستويات الاجتماعية والاقتصادية والمؤسسية، الذين لديهم أو ليس لديهم الفرصة للوصول إلى تكنولوجيا المعلومات والاتصالات واستخدامها، وأعتقد أن هذا المفهوم قد تقلص في الأرقام أو النسب؛ حيث إن تزايد استخدام الإنترنت في دول العالم أصبح ملحوظاً، وإنما ظهر الاختلاف بين الدول في سرعة وصول الإنترنت إليها، وهذا قد يشكل فجوةً بين الدول.

وبالنظر إلى المستوى العالمي، يشير Corroher (2002) وإلى أن هناك ستة عوامل محددة على الأقل تحدد الفجوة الرقمية بين البلدان؛ وهي: الأسواق، والانتشار، والبني التحتية، والموارد البشرية، والقدرة التنافسية، والمنافسة، تم تحديد هذه العوامل كمياً وبناؤها في فهرس واحد، وبالمثل، طور "Bagchi" (2005)، و "Hanafizadeh" (2009)، و "Saghaei Hanafizadeh" (2009)، و "وصغائي" (2009)، و "حنفي زاده" (2009)، و "إمروز نجاد" (2010)، و "وكاباندا غلامي" (2010) - مؤشر الفجوة الرقمية، الذي يُبني على تعريف وتصور البنية التحتية لـ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، والوصول ومهارة المستخدم، وتستخدم هذه الفهارس مؤشرات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات الأساسية التي توصل المجتمع الدولي والمصممون ذوو الخبرة إلى إجماع بشأنها، على أنها توفر قياسات مناسبة لمجتمع المعلومات.

مؤشرات الفجوة الرقمية:

تعريفها : يقصد بمؤشرات الفجوة الرقمية : (الأداة التي تستعين بها الوزارات المعنية والمنظمات والهيئات المهتمة بقطاع تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات ، لكي تستطيع من خلالها قياس الفجوة الرقمية).

من هذه المؤشرات التي يمكن من خلالها قياس الفجوة الرقمية مايلي:

1 /مؤشر الكثافة الاتصالية:

ويقاس بعدد الهواتف الثابتة والنقالة لكل مائة فرد ، وسعة شبكات الاتصالات من حيث معدل تدفق البيانات عبرها.

2 /مؤشر التقدم التكنولوجي:

ويقاس بعدد الحاسيبات وعدد مستخدمي الإنترنت وحيازة الأجهزة الإلكترونية وماشابه ذلك.

3 /مؤشر الإنجاز التكنولوجي:

ويقاس بعد براءات الاختراع ، وعدد تراخيص استخدام التكنولوجيا ، وحجم صادرات منتجات التكنولوجيا العالمية والمتوسطة منسوباً إلى إجمالي الصادرات.

4 /مؤشر مقياس الذكاء المعلوماتي:

وهو من أصعب المؤشرات قياساً نظراً إلى حداثة المفهوم ، ويمكن قياسه بصورة تقريبية بعدد حلقات النقاش عبر الإنترت والأوراق العلمية التي يشترك فيها أكثر من مؤلف وعدد اللقاءات العلمية ونطاق الموضوعات التي تتناولتها.

5 /مؤشرات قطاع المال والأعمال:

ويقاس من خلال مايلي:

- مدى توافر وسائل الأمن على المعلومات.
- نسبة استعمال الموظفين للإنترنت.
- نسبة انتشار الشبكات المحلية.
- نسبة الإدارات التي تدار بطريقة إلكترونية.
- التعاملات البنكية والتجارية الإلكترونية.

6 /مؤشرات ثقافية وعلمية:

وتقياس من خلال:

- نسبة انتشار المكتبات الرقمية.
- مدى انتشار قواعد البيانات والاعتماد عليها في البحث العلمي.

ويمكن توضيح الأبعاد المختلفة للفجوة الرقمية من خلال:

الدورة الكاملة لاكتساب المعرفة والتي تشمل : النفاذ إلى المعلومات ، تنظيم المعلومات ، استخلاص المعرفة ، تطبيق المعرفة الجديدة ، بالإضافة إلى العناصر الأساسية لإقامة صناعة المعلومات والتي تشمل : محتوى المعلومات ، ومعالجتها ، وتوزيعها.

ومن أهم الأسباب وراء إعاقة سريان التيار المعرفي في الدول العربية هو : أن المعرفة وثيقة الصلة بتقنيات المعلومات مما يجعل عمليتي توليد المعرفة وتوظيفها رهناً بمستوى التقدم التكنولوجي.

و من خلال الإحصاءات التي أجريت لعدد من المؤشرات مثل عدد الهواتف الثابتة وعدد الحواسيب الشخصية ، إلى إجمالي عدد السكان تأتي الدول العربية في موضع لا بأس به ، إلا أنها تأتي في مؤخرة القائمة فيما يخص عدد موقع الإنترن特 وعدد مستخدمي هذه الشبكة.



من هنا يمكن القول أن المؤشرين الآخرين أكثر دلالة على مستوى التنمية المعلوماتية والمعرفية ، حيث يعبران عن مدى تجاوب المجتمع العربي مع تقنيات المعلومات والاتصال وعلى مدى استيعاب المعرفة من خلال تزويد الأفراد بالقدرة على استخدامها.

ويمكن القول أن الفجوة الرقمية تحمل في طياتها العديد من الفجوات وهي كالتالي:

- فجوة تكنولوجية بين التقدم التكنولوجي للدول المتقدمة والدول النامية.
- فجوة المعرفة في تحصيل المعلومة وانتقالها بين الدول المتقدمة والدول النامية.
- فجوة في الاتصالات بين أسلوب وطرق الاتصالات مع تعددها وكثرتها في الدول المتقدمة عن الدول النامية

- فجوة في التعليم وأساليب وطرق وأنشطة البحث العلمي بين الدول المتقدمة والدول النامية
- فجوة في الثقافة حيث نجد ثقافة المجتمع المتقدم الذي يهتم بالเทคโนโลยيا وعالم الكمبيوتر والإنترنت والإتصالات ويعتبره أداة علم وتعلم وعمل وبين الدول النامية التي تعتبره أداة رفاهية ولعب وتسية.
- فجوة في العقل بين عقلية الإنسان الغربي الذي يفكر في العلم والعمل والتطوير والبحث والرغبة الدائمة في التغيير والتقدم وبين الإنسان في الدول النامية وعدم الاهتمام بتحصيل العلم والبحث العلمي.
- فجوة في التنظيمات والتشريعات فهناك نقص في بلادنا في التشريعات التي تخدم مجتمع المعلومات وبنية المعلومات وتجعلنا مؤهلين لبناء مجتمع المعلومات.

أسباب الفجوة الرقمية:

نرج عن الثورة في تكنولوجيا الاتصالات و المعلومات العديد من التحديات ومن بينها التحدى المتعلق بتضييق الفجوة الرقمية بين الدول النامية و الدول المتقدمة ، وهي الفجوة التي تتمثل في انخفاض متوسط عدد خطوط التليفونات و عدد أجهزة الحاسب ، وعدد مستخدمي الإنترنت كنسبة من عدد السكان وضعف البنية الأساسية للاتصالات و المعلومات و التنمية البشرية في هذا المجال وغيره.

إلى جانب هذا وذاك هناك التحدى المرتبط بالتحول إلى اعتبار المعلومات كسلعة بعد أن كانت تنتج في إطار المنفعة العامة.

وهناك العديد من الأسباب التي أدت إلى ظهور الفجوة الرقمية يمكن إجمال هذه الأسباب في النقاط التالية:

أولاً : الأسباب التكنولوجية للفجوة الرقمية:

- سرعة التطور التكنولوجي: تتطور تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات بمعدلات متتسارعة : عتاد واتصالات و برمجيات و كذلك تسامي عدد موقع الويب مما يزيد من الصعوبة اللحاق بها من قبل الدول النامية.

- تنامي الاحتياج التكنولوجيا:

أظهرت تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات قابلية عالية للاحتكار سواء على مستوى العتاد أو البرمجيات فنجد أن توزيع إحتكار سوق تكنولوجيا المعلومات قاصر على عدة دول و هي أمريكا و اليابان وأوروبا و ظهر في الآونة الأخيرة الهند.

- استخدام التكنولوجيا كشكل تجميلي:

عدد ليس بقليل من الدول النامية تعامل مع تكنولوجيا المعلومات كمظهر حضاري فحسب ، و أصبح الدافع لاقتنائها هو المباهة الإعلامية أو الاجتماعية أكثر من الإستفادة من المعلومات للوصول إلى المعرفة فبعض الدول تسعى للتوسيع الكمي و تهمل الجانب الكيفي إذ تعمل جاهدة على اقتناء العديد من التقنيات المعلوماتية دون وجود خطط لتوظيفها توظيفاً أمثل حيث توظف التكنولوجيا توظيفاً ترفياً استهلاكياً لا توظيفاً تنموياً ، فيجب استخدام التكنولوجيا المعاصرة استخداماً فعالاً بعيداً عن الشكلية كوسيل رئيسي لخلق المعرفة للحد من اتساع الفجوة الرقمية.

- ضعف الاستثمار في تكنولوجيا المعلومات :

و إقتصر إستثمار العديد من الدول النامية للتكنولوجيا على الشراء وإقتناء الأجهزة ، دون الدخول الفعلي إلى مجال التصنيع ، و لذلك لابد من زيادة الاستثمار في تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات في مصر و العالم العربي للحد من اتساع الفجوة الرقمية.

ثانياً : الأسباب الاقتصادية و السياسية للفجوة الرقمية:

- ارتفاع كلفة توطين تكنولوجيا المعلومات:

على الرغم من الانخفاض الكبير في أسعار تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات الخاصة بالمستخدم النهائي إلا أن تكلفة توطينها محلياً في ارتفاع مستمر ، وذلك لعدة أسباب منها : ارتفاع كلفة إنشاء البنية التحتية لهذه التكنولوجيا ، وارتفاع كلفة تطويرها.

- توزيع غير المتكافئ للبنية التحتية:

إن تكنولوجيا المعلومات والاتصال معتمدة إلى حد كبير على وجود بنية تحتية قوية داخلية ، ولكن توزع البنية التحتية للاتصالات توزيعاً غير متكافئ بين المدينة و الريف يؤدي إلى اتساع الفجوة الرقمية حيث نجد وفرة وسائل الاتصالات في المناطق الحضرية مثل توفر الخطوط الهاتفية الثابتة و المتنقلة ، و مقاهي الإنترن트 ، وأجهزة الحاسوب ، والهاتف العمومي ، ... إلخ بالمقارنة بالمناطق الريفية أدى إلى إحداث فجوة رقمية داخلية.

- تكثيل الكبار و الضغط على الصغار:

تشهد حالياً صناعة المعلومات حركة نشطة للتكتل من قبل الكبار ، مما يضيق الخناق على الصغار في كثير من المجالات إلى حد الاستبعاد الكامل من حلبة المنافسة.

- الدخل:

يعد الدخل من الأسباب المؤدية للفجوة الرقمية بسبب الفرق بين الدخل في الدول النامية و المتقدمة.

- عدم تنفيذ سياسات واضحة وحازمة بشأن مجتمع المعلومات:

عدم تلاؤم الإطار التشريعي مع متطلبات مجتمع المعلومات في كثير من البلدان العربية يؤدي إلى اتساع الفجوة الرقمية ، بينما نجد العديد من المجتمعات في الدول المتقدمة بدأت بتنفيذ سياسات واضحة وحازمة في سبيل معالجة الإهمال و الأخطاء الناتجة عن المصراع المعلوماتي

ثالثاً : الأسباب الاجتماعية و الثقافية للفجوة الرقمية:

- تدني مستوى التعليم:

إن تدني مستوى التعليم في البلاد والذي سببه الخل في جميع أجزاء المنظومة التعليمية من مناهج و معلمين وإدارات مدرسية يعد أحد الأسباب المؤدية للفجوة الرقمية.

- الأمية الأبانية :

تعد الأمية من الأسباب الرئيسية المؤدية للفجوة الرقمية ، فكلما ارتفعت نسبة الأمية أدى ذلك إلى اتساع الفجوة الرقمية

- الأمية التكنولوجية:

ما زالت الدول النامية بصفة عامة والدول العربية بصفة خاصة تعاني من نسبة عالية من الأمية التكنولوجية حيث يجهل الكثير من أفراد المجتمع استخدام التكنولوجيا الحديثة ، وعدم معرفتهم بالتعامل معها واستخدامها ، ويدخل تحت مظلة الأمية التكنولوجية الأمية المعلوماتية والحواسيبية ، فليست الأمية هي فقط عدم القراءة والكتابة.

في ظل هذه الطفرة المعلوماتية نشأت أنواع أخرى من الأمية وهي الأمية الحاسوبية و التي توضح عدم قدرة بعض المتعلمين على التعامل مع الحاسوب.

هناك أيضاً الأمية المعلوماتية والتي تشير بشكل أو باخر إلى عدم قدرة المتعلمين أو حتى مستخدمي الحاسوب الآلي في الوصول إلى معلوماتهم أو حتى التعامل مع مصادر المعلومات الرقمية فهذه مشكلة تقف عائقاً أمام عمليات التنمية و التقدم ، وهذه المشكلة خطيرة ظهرت حيث نتيجة لثورة المعلومات ، وما رافقها من ظهور مستمر لـ تكنولوجيا المعلومات.

- الحاجز اللغوي:

تعد اللغة عائقاً نحو استخدام تطبيقات التكنولوجيا وهي الإنترن特 ، حيث تتحل اللغة الإنجليزية 68% من محتوى المواقع و حوالي 85% من موقع التجارة الإلكترونية، بينما يمثل المحتوى العربي في موقع الإنترن特 أقل من 1% من المحتوى العالمي ، فمازال المحتوى العربي أقل من الوزن الذي تمثله اللغة العربية، ويبلغ حجم التجارة الإلكترونية في العالم العربي 1.1% من حجمها العالمي.

وأسباب هذا التدني متعددة منها : التأخر في انتشار الإنترن特 في العالم العربي مقارنة بالعالم الغربي ، وارتفاع نسبة الأمية وعدم وجود حماية فكرية للنشر الإلكتروني ، وقلة التطبيقات الإلكترونية العربية ، مثل الحكومة الإلكترونية والتعليم الإلكتروني والتجارة الإلكترونية العربية

وقد ينمو هذا المحتوى تدريجياً مع التوسع في التطبيقات الإلكترونية وخاصة الحكومة الإلكترونية مثلاً حدث في الإمارات العربية المتحدة ، حيث بلغت نسبة صفحات الويب 15% من العدد الكلي لصفحات الويب العربية في عام 1998 ، ولكن بعد تطبيق الحكومة الإلكترونية وصلت هذه النسبة إلى 43%.

الفجوة الرقمية بين الأبناء والأباء :

أسباب وجود هذه الفجوة:(دور وسائل الإعلام قديماً وحديثاً):

تحاول هذه الوسائل التكنولوجية تكرис الفجوة وتوسيعها أكثر لعوامل كثيرة؛ ومن ثم سلب الأطفال من أحضان الكبار ورعايتهم، وهذا يجرّنا إلى الحديث عن وسائل التربية التقليدية والتربية الحديثة والمعاصرة، ودورها في توجيه الأطفال وتربيتهم، ويمكن القول بأن جيل الإنترنت الذي عاش في عصر شبكة الإنترنت لا يهتم بالدراسة المدرسية، بل تجد أن هناك عزوفاً عن الدراسة، وقبل عصر الإنترنت نجد أن الفجوة بين الأجيال الشابة وأجيال الآباء والأجداد كانت واضحة أيضاً، علماً بأن مصطلح "الفجوة" لم يُطرح مباشرة؛ إذ إن وسائل الإعلام التقليدية (التلفاز والمذياع والصحافة) من أسباب ظهور هذه الفجوة أو الاختلاف في آراء وجهات نظر هذه الأجيال، ثم إن هذه الوسائل التقليدية يتفاوت اقتاؤها بين الشعوب والناس في الدول، وبين أفراد الناس في الدولة الواحدة.



ويتفق علماء النفس والاجتماع والتربية على أن الاختلاف بين الأجيال تتسع دائريته قبل وأثناء عصر الإنترنت؛ بسبب وجود عوامل؛ مثل: العولمة، لا سيما العولمة الاقتصادية والاجتماعية وإفرازاتها؛ ما أدى إلى ظهور عادات وسلوكيات جديدة، وغياب دور الآباء في التوجيه والتعليم، ومع اتساع الفجوة بين الأجيال قبل

عصر الإنترت، فإن عمر الإنسان يلعب دوراً في تضييق هذه الفجوة، وذلك عندما يكبر الطفل والمرأة ويتحمل مسؤولية العمل والحياة الزوجية والتقييد بـتقاليـد وأعراف المجتمع، بل وحتى أطفاله عندما يـكـبرـون يتـبـنـون أفكارـ والـديـهمـ؛ بـمعـنىـ أنـ تـأـثـيرـ وـسـائـلـ الإـعـلامـ التقـليـدـيـ يـضـعـفـ نـوـعاـ ماـ عـلـىـ مـسـتـوىـ التـقـيـدـ بـدـيـنـ الآـبـاءـ والأـجـادـادـ،ـ ولوـ أـنـ ظـاهـرـةـ السـفـورـ -ـ مـثـلاـ -ـ فـيـ المـجـتمـعـاتـ الإـسـلـامـيـةـ وـالـمـحـافـظـةـ قدـ اـنـتـشـرـتـ بـسـبـبـ قـوـةـ وـنـفـوذـ هـذـهـ الـوـسـائـلـ،ـ إـلـىـ جـانـبـ عـوـاـمـ أـخـرىـ سـيـاسـيـةـ وـاجـتمـاعـيـةـ،ـ ثـمـ إـنـ مـنـ أـسـبـابـ تـضـيـقـ الفـجـوـةـ فـيـ عـصـرـ ماـ قـبـلـ النـتـ أـنـ إـلـيـانـ الـذـيـ يـتـعـالـمـ مـعـ وـسـائـلـ الإـعـلامـ التقـليـدـيـ لـاـ يـصـلـ إـلـىـ حـالـةـ الإـدـمـانـ،ـ كـمـ بـالـنـسـبـةـ لـوـسـائـلـ الإـعـلامـ الـإـلـكـتـرـوـنـيـةـ.

وفي عصر الإنترت وبعد انتشار الأجهزة المحمولة وتتنوعها، أصبح الإنسان المعاصر يعاني من أزمات وتحديات، وظهور الفجوة بين جيل الأطفال الذين تربوا في عصر الإنترت وبين جيل آبائهم، وتمثل هذه الفجوة في جهل أولياء الأمور بسلبيات وتحديات هذه الأجهزة على أطفالهم، وظهرت صيحات ونداءات إلى أولياء الأمور في كل مكان من قبل الباحثين والمختصين بسلبيات هذه الأجهزة؛ كي يُسهموا في الحد من هذه السلبيات.

ومن السلبيات حالة الإدمان التي أصابت الأطفال والشباب أثناء ممارسة الألعاب الإلكترونية لساعات طويلة، وذكر الباحثون أن الدماغ يفرز هرمون الدوبامين، وهو المسؤول عن الإحساس بالسعادة والمرة، ومن ثم لا يعرف كثير من أولياء الأمور عن حالة الإدمان التي يُصاب بها الطفل، ولو أنهم يشكرون قضاء أطفالهم ساعات كثيرة أمام أجهزة الشاشات وهم يمارسون الألعاب أو يشاهدون الرسوم المتحركة، ومن هنا فإن عدم معرفة الوالد بحالة إدمان طفله يشكل فجوة بينه وبين ابنه، ثم إنه لا يستطيع منع الطفل من ممارسة الألعاب ومشاهدة الرسوم المتحركة إلا نادراً، هذا وقد قدمت بعض المواقع الأجنبية والعربية نصائح لأولياء الأمور للتغلب على سلبيات الأجهزة اللوحية لدى أطفالهم، وبعض المواقع تقدم تطبيقات وبرامج من عقد اتفاقية بين أفراد الأسرة الواحدة لتنظيم وترشيد استخدام الأطفال لهذه الأجهزة، وهناك برنامج "الرقابة الأبوية" لمراقبة الآباء أنشطة أطفالهم.

وهناك ما يسمى "اضطراب الألعاب الإلكترونية" الذي يجهل أولياء الأمور مخاطره على أطفالهم، الذي وصفته منظمة الصحة العالمية بأنه سلوك يتسم بـ"بـصـعـوبـةـ فـيـ التـحـكـمـ فـيـ وقتـ لـعـبـ أـلـعـابـ الـفـيـديـوـ،ـ وـإـعـطـاءـ

أولوية لقضاء الوقت لممارسة هذا النشاط على حساب أنشطة أخرى... والاستمرار أو زيادة حدة اللعب على الرغم من ظهور آثار سلبية على الطفل، ومنع الأهل له من اللعب.

ونشر موقع "ستيب تو هيلث" الأمريكي تقريراً تحدث فيه عن إيجابيات وسلبيات استخدام الأطفال للهواتف الذكية، حيث يبدو أنه لا مفرّ من اعتمادهم عليها؛ نظراً لأنهم ولدوا في عصر التكنولوجيا، ومن السلبيات ارتفاع معدل السمنة بين الأطفال بسبب قلة الحركة وكثرة الجلوس أمام شاشات الأجهزة.

وبحسب موقع "gadgetsnow" الهندي توفي شاب هندي نتيجة مواصلة لعبه بـ"باجي" في منزل صديقه، بعد أن فقد وعيه أثناء اللعب، وتم نقله إلى المستشفى، لكن الأطباء أعلنوا وفاته، ولا تعد هذه حالة الوفاة الأولى التي تحدث بسبب لعبة بـ"باجي"؛ حيث سبق وأن انتحر مراهق يبلغ من العمر 17 عاماً من ولاية "هاريانا" الهندية، بشنق نفسه، وذلك بعد أن وبّخته والدته بسبب قضائه ساعات طويلة في لعبة "بـ"باجي"، مع حرامنه من استخدام هاتفه الذكي، وهناك عوامل أخرى لانتحار بعض أفراد جيل الإنترنت؛ مثل: بعض المواقع الإلكترونية التي تُغيّر مفاهيم واتجاهات هؤلاء الأفراد عن الحياة وعن المستقبل.

عامل العمر:

لاحظ العالم الاجتماعي "كارل مانهايم" أن اختلافات الأجيال تكون في انتقالهم من مرحلة الطفولة إلى مرحلة البلوغ، وقد درس علماء الاجتماع الطرق التي تُفرق الأجيال عن بعضها البعض ليس فقط في المنزل، بل في المناسبات الاجتماعية، أو في الأماكن الاجتماعية (كالكنائس والنادي)، ويقصد أيضاً مراكز لتكار السن، ومراكز للشباب)، وظهرت النظرية الاجتماعية للفجوة بين الأجيال في عام 1960 عندما بدأ الجيل الجديد (المعروف لاحقاً بفترة طفرة المواليد) بمعارضة جميع معتقدات آبائهم السابقة من حيث تبني الموسيقى والقيم والأراء الحكومية والسياسية، وقد أشار علماء الاجتماع اليوم إلى "الفجوة بين الأجيال" بالتفرقة الناتجة عن عمر الشخص، فقسم علماء الاجتماع فترة الحياة إلى ثلاثة مستويات: الطفولة، ومنتصف العمر، وسن التقاعد، وعادة عندما تمارس الفئات العمرية أعلىً من هذه النشاطات الرئيسية، يعزل كل جيل جسدياً عن الجيل الآخر مع التفاعل القليل بسبب الحاجز العمري، باستثناء الأسر النووية.



وعندما يكبر الطفل ويصل إلى سن المراهقة تختلف نظرته عن نفسه وعن الحياة ومن ثمّ نسمّي هذه الفجوة بالفجوة الفكرية، وكذلك فجوة العمر؛ أي: الفئات العمرية بين أفراد المجتمع: الطفل، المراهق، الشاب، الرجل، الكهل، هذا تصنيف جديد للمنظمة الصحة العالمية لمراحل عمر الإنسان:

الميلاد إلى سن 17: دون السن القانونية.

24-18 سنة: المراهقة.

25 - 65 سنة: الشباب.

66-79 سنة: متوسط العمر.

80-90 سنة: كبار السن.

100 سنة فما فوق: معمرون.

وهناك ما يسمّى بفجوة الجيل؛ فعندما يكبر الأطفال وبلغون مرحلة المراهقة تتشكل شخصيتهم، ويشعرن أنهم ليسوا أطفالاً، وأنهم يشعرون بالاستقلالية عن والديهم؛ نتيجة تأثيرهم بالبيئة الاجتماعية، ولا ننسى فارق العمر بينهم وبين آبائهم؛ فيظهر الاختلاف بينهم من حيث القيم والأخلاق، والتأثر بمواقع الإنترنت، وضغط الآباء لتنقييد حرية أطفالهم المراهقين؛ بسبب وجود فجوة بينهم وبين أطفالهم، ومن ثمّ يقاوم المراهقون هذا الضغط.

وتعتبر فكر وعقلية المراهقين والشباب مع تطور التكنولوجيا؛ نتيجة تأثيرهم برموز وشخصيات تُعرض على أجهزة التكنولوجيا؛ ففي إحدى الدراسات (دراسة رومانية) تمّ استطلاع رأي الشباب حول آمالهم المستقبلية، وما

يطمدون إلى تحقيقه في حياتهم المهنية والخاصة، وقد أجبت أغلبية المستطلعة آراؤهم بأن رغبتهم هي كسب أكبر قدر ممكن من الأموال واكتساب الشهرة، والكثير من الشباب لا يعدون الدراسة المدرسية والجامعية أهم أسباب كسب المال والشهرة.

فقد أعلنت اليونيسف في فبراير 2018، أن 71% من الأطفال موجودون بالفعل على الإنترت، وأن أكثر من 175,000 طفل يستخدمون شبكة الإنترت للمرة الأولى في كل يوم جديد؛ أي: بمعدل طفل جديد كل نصف ثانية، الأمر الذي يعني أن الأطفال والمراهقين الذين تقل أعمارهم عن 18 عاماً يشكلون ما يُقدر بنحو ثلث مستخدمي الإنترت في مختلف أنحاء العالم.

أثر الفجوة الرقمية على الآباء وأطفالهم:

أثر الفجوة الرقمية على الآباء:

وجد كل من "Dworkin et al" وآخرين أنه في الولايات المتحدة كان الآباء أكثر ارتباطاً وحماسة بشأن تكنولوجيا الإنترت مقارنة بغير الآباء، وفقاً لبحث Dworkin et al ، تمت مراجعة الأدبات في عام 2002، تبين أن 70% من الآباء يستخدمون الإنترت مقارنة بـ 53% من غير الوالدين (Dworkin et al 2013)، وقد استخدم الآباء الإنترت بشكل أساسي لمساعدتهم على القيام بنفس الأشياء التي يفعلونها في كثير من الأحيان، أفاد 26% من الآباء أن الإنترت حسن كيفية قضاء الوقت مع الأطفال، وأفاد 19% أن الإنترت قد حسن كيفية اهتمامهم بصحة الأطفال، وأفاد 73% من الآباء أن الإنترنت ساعدتهم على تعلم أشياء جديدة.

وأفاد الآباء عادةً أنهم وصلوا إلى الإنترت لجمع المعلومات التي من شأنها تحسين مهارات الأبوة والأمومة، ومراقبة أنشطة أطفالهم عبر الإنترت، وطلب الدعم الاجتماعي من خلال مجلس الحوار (المناقشة) والبريد الإلكتروني، فضلاً عن استخدام وسائل التواصل الاجتماعي لتوثيق تجارب الحياة، والحفاظ على الاتصال بالعائلة والأصدقاء.

جهل الآباء بالمحظى الإلكتروني:

أظهرت دراسة حديثة أجرتها الشركة العالمية المختصة بالأمن الرقمي "كاسبرسكي" أن الآباء ليسوا جميعاً مواكبين لتوجهات الإنترت الحالية، أو لديهم ما يكفي من المعرفة حول المحظى الرقمي الذي يفضلنه أطفالهم،

وشتّد المختصون على ضرورة حرص الآباء على تقييف أنفسهم في ما يتعلق بتجهيزات الإنترنت، والاطلاع على أحدث المستجدات في شأنها، وذلك من أجل أطفالهم؛ حيث يرون أن جهل الآباء بما هو شائع على الإنترنت قد يتسبّب في حدوث سوء فهم، أو خلافات مع أطفالهم.

ولنجزت الدراسة التي جاءت تحت عنوان "الأبوة الرقمية المسؤولة" ما بين نهاية 2019 وبداية 2020، وشارك فيها نحو 5 آلاف شخص من منطقة الشرق الأوسط وتركيا وإفريقيا.

وكشف استطلاع رأي سابق أجرته "كاسبرسكي" أن 37 % من الآباء يشعرون بأنهم غير قادرين على التحكم بما يشاهده أو يفعله أبناؤهم على الإنترنت، في حين أبدى 74 % منهم عدم اكتراثهم لتحمل عناء التحدث إلى أطفالهم حول تهديدات الإنترنت، وبالنسبة للحالات التي يتم اتخاذ إجراءات فيها، يُلاحظ أنها تركز على الأشياء التي قد لا تكون مهمة أو فعالة إلى حد كبير؛ فعلى سبيل المثال، ذكر 25 % من المستطلعين أنهم يفحصون سجل المتصفح الخاص بأطفالهم، مع أنه في تلك المرحلة قد يكون فات الأوان وحدث الكثير من الضرر الذي لحق بأطفالهم، وأن 22 % من المستطلعين فقط قاموا مسبقاً بتثبيت برامج الرقابة الأبوية.

أثر الفجوة الرقمية على الأطفال:

إن هذه الفجوة تجعل الأطفال يختلفون عن آبائهم بسبب الأنشطة التي يقومون بها عبر الأجهزة المحمولة المرتبطة بالإنترنت؛ إذ يستخدم الشباب التكنولوجيا بشكل مختلف كثيراً عن كبار السن؛ ما قد يؤدي إلى توتر داخل العائلات؛ حيث إن لدى الأفراد أفكاراً مختلفة حول مقدار استخدام التكنولوجيا.

ويكبر المراهقون في عصر كانوا في وصولهم غير محدود إلى تكنولوجيا الإنترنت، وهذا يسمح لهم بالاتصال بسهولة بأقرانهم في جميع الأوقات، ويسمح لهم أيضاً بأداء الأنشطة اليومية؛ مثل: دخول بريدهم الإلكتروني، ولأن جيل والديهم لم يتعرضوا لهذا النوع من التكنولوجيا، فإن افتقارهم إلى الخبرة والمعرفة بالأجهزة التي يستخدمها أطفالهم يمكن أن يترك الكثير، فمنهم من يشعر بعدم كفاية قدرتهم على استخدام الوسائل الرقمية، والتي يمكن أن تكون مصدر توتر للأسرة، ويتبنى الآباء إستراتيجيات لإدارة الفجوة في المعرفة الرقمية، بينما يتبنى الأطفال إستراتيجيات لدمج الوسائل الرقمية في حياتهم، والاختلافات بين كيف أن الوالدين وأطفالهم يقتربون من فجوة المعرفة في تفسيرهم لتفاعل بعضهم مع بعض.

ويقلّ أولياء الأمور من إدمان أطفالهم استخدام الهاتف المحمول؛ ما يؤدي إلى ضعف تحصيلهم الدراسي نتيجة قضاء وقت طويل في ممارسة الألعاب الإلكترونية، وهناك من الأطفال من يهمل واجباته المدرسية بسبب

انشغاله بالجهاز اللوحي (الآيبياد)، كذلك يسهر الطالب ليلاً إلى قريب الفجر بممارسة هذه الألعاب؛ فلا يذهب إلى المدرسة لغبة النوم عليه نهاراً، واعترفت أم أن ابنتها تحب الهاتف أكثر منها، وتهمل دراستها؛ بسبب ممارسة الألعاب الإلكترونية العنيفة، ولا يهمها النجاح أو الرسوب في الدراسة، طالما تقوّت في اللعبة، وفي إحدى الدراسات أن 80% من الطلبة لديهم تدرين بالتحصيل الدراسي بسبب انشغالهم بالهواتف المحمولة.

وتؤكد بعض الدراسات أن الفجوة العمرية أكثر الفجوات التي تؤثر العلاقة بين الآباء والأبناء، وبقدر ما يتسع ويبعد الزمن الذي عاش الآباء فيه عن زمن الأبناء، بقدر ما زادت الفجوة واتسعت؛ حيث لكل زمان عاداته وأفكاره، وتضيق مساحة الالقاء الفكري بينهم، وتشير الدراسات إلى أن الاختلاف الكبير في الأعمار بين الآباء والأبناء يؤدي إلى تباعد التقارب في الثقافات والعادات والأفكار.



وفي سبتمبر الحالي يمر 22 عاماً على تأسيس جوجل؛ وهو ما يعني أن لدينا جيلاً كاملاً ولد وتعلم وترعرع في المدارس والجامعات في رعاية وأحضان أحد أبرز مظاهر العالم الرقمي المؤثرين، فهذا المحرك وإن كان أداة مهمة للبحث على شبكة الإنترنت، فإنه أصبح دون أن نعلم بمثابة بابا جوجل، بل صار المربي والمعلم والمُغتني للكثيرين من متصفحي الإنترنت.

وبات جوجل يمثل للأبناء مصدراً آخر للمعرفة بعد الوالدين، وأحياناً منافساً قوياً لهم، وبديلاً عنهم في أحيان أخرى؛ فقد شعر جيل من أولادنا بنوع من الاستقلالية في الحصول على المعلومات عبر هذا المحرك، بعيداً عن سلطة الوالدين التي جعلتهما الفجوة الرقمية ينتميان للعصر الحجري في نظر أبنائهم.

الفرق بين الآباء وجيل الإنترنت في استخدام الجهاز:

فتح محرك جوجل المجال واسعاً - إلى جانب محركات البحث الأخرى - للولوج إلى الشبكة العنكبوتية بتطبيقاتها المختلفة من موقع ووسائل للتواصل الاجتماعي وغيرها؛ لتقتحم حياتنا بدون أن يكون لدينا مرشد أو كتالوج، وفي الوقت نفسه، استمرت تلك الفجوة الرقمية بين الوالدين والأبناء؛ ففي الوقت الذي أجاد فيه الآباء النفاذ إلى العالم الرقمي بمظاهره المختلفة، ظل الكثيرون من الآباء والأمهات يفتقرن للمعرفة الكافية للتعامل مع التقنيات الإلكترونية التي أصبحت سمة العصر، لدرجة أن الكثيرين منهم يلجؤون إلى أطفالهم لحل أي مشكلة تنشأ في استخدام الموبايل أو التعامل مع النت، فيما يعتمد الآباء في هذا الحل على بابا جوجل! وتصف جوجل مهمتها بأنها: تنظيم معلومات العالم، وجعل إمكانية الوصول إليها ممكنة من جميع أنحاء، وجعلها مفيدة للجميع.

وهنالك أيضاً اختلاف بين الأجيال في كيفية استخدام الأشخاص لنفس الجهاز؛ فيميل الشباب إلى استخدام الهاتف المحمولة بشكل أكبر لإرسال الرسائل النصية، بينما يستخدم البالغون في منتصف العمر الهواتف المحمولة لإجراء مكالمات، ويتاح استخدام الهاتف الذكي المستخدم الوصول السريع إلى المعلومات أو الترفيه أو الاتصال الاجتماعي، في أي مكان وفي أي وقت، في حين أن أجهزة الكمبيوتر أكثر سهولة في الاستخدام عند التنقل في موقع الويب، وقراءة الأخبار، وكتابة المعلومات.

وكذلك الأطفال أكثر ممارسة للألعاب الإلكترونية عبر الأجهزة المحمولة، ومنها الهاتف الذكي، وكلما صغر عمر الطفل، فإنه يميل إلى ألعاب الرسوم المتحركة التي تشبع ميوله ورغباته، وهنا نجد تأثر الطفل منذ الصغر بما في هذه الألعاب من أفكار وتصورات؛ ما يعني إيجاد بُعدٍ وفجوة بينه وبين والديه، وكلما كبر الطفل، زادت الفجوة؛ لأن الطفل يبدأ في العزلة عن والديه؛ ومن ثم فإن العزلة الاجتماعية التي جاءت مع انخراط وانشغال الأطفال بالأجهزة المحمولة تزيد الفجوة بينهم وبين ذويهم، علماً بأن الباحثين لا يربطون بين هذه العزلة وبين الفجوة الاجتماعية؛ أي: بين الأطفال وأولياء أمورهم، يأتي بعدهم الشباب الذين تخطوا مرحلة المراهقة يمارسون ألعاباً فيها العنف والعدوان، والاغتصاب والتحرش الجنسي والعزلة...

وفي منتصف العام 2018م، صفت منظمة الصحة العالمية (who) اضطراب الألعاب الإلكترونية في التصنيف الدولي للأمراض (ICD-11)، ووفقاً لمنظمة الصحة العالمية يُعرف اضطراب الألعاب الإلكترونية بأنه نمط لسلوك الألعاب الرقمية أو الفيديو، التي تتميز بصعوبة التحكم في الوقت الذي يقضيه المصاب، كما أنها تُعطي أولوية للألعاب على الأنشطة والمهام الأخرى.

وأحد التهديدات الأكثر شيوعاً التي يمكن تمييزها تحت مظلة المصطلحات المستخدمة في البحث عن الفجوة - هو العمر؛ إذ يستخدم الشباب التكنولوجيا بشكل مختلف كثيراً عن كبار السن؛ ما قد يؤدي إلى توتر داخل العائلات؛ حيث إن لدى الأفراد أفكاراً مختلفة حول مقدار استخدام التكنولوجيا؛ [Clark, 2009]، ويكبر المراهقون في عصر كانوا في وصولهم غير محدود إلى تكنولوجيا الإنترنت، وهذا يسمح لهم بالاتصال بسهولة بأقرانهم في جميع الأوقات، ويسمح لهم أيضاً بأداء الأنشطة اليومية؛ مثل: دخول بريدهم الإلكتروني، ولأن جيل والديهم لم يتعرضوا لهذا النوع من التكنولوجيا، فإن افتقارهم إلى الخبرة والمعرفة بالأجهزة التي يستخدمها أطفالهم يمكن أن يترك الكثير منهم يشعر بعدم كفاية قدرتهم على استخدام الوسائل الرقمية، والتي يمكن أن تكون مصدر توتر للأسرة، ويتبنى الآباء إستراتيجيات لإدارة الفجوة في المعرفة الرقمية، بينما يتبنى الأطفال إستراتيجيات لدمج الوسائل الرقمية في حياتهم، والاختلافات بين كيف أن الوالدين وأطفالهم يقتربون من فجوة المعرفة في تفسيرهم لتفاعل بعضهم مع بعض؛ [Clark, 2009].

تضييق الفجوة بين جيل الآباء والأطفال:

البرامج والتطبيقات:

حرصت الكثير من الجهات المعنية بالطفولة؛ مثل: اليونيسيف، والمؤسسات البحثية المستقلة على تقديم برامج ونصائح لمواجهة هذه المشكلة، وبالفعل تم وضع تطبيقات معظمها مجانية لتحقيق نوع من الحماية للأطفال خلال استخدامهم للإنترنت؛ منها: تطبيق (Net Nanny) الذي يقوم بحظر المحتوى المشكوك فيه، أو الخطير قبل أن يراه الطفل، وتصفية بعض موقع الويب، ومراقبة النشاط الرقمي، ووقت فتح الشاشة وقيوده.

وتطبيق (Bark) الذي يراقب النصوص ورسائل البريد الإلكتروني، ويوتيوب، وأكثر من 20 موقعًا للتواصل الاجتماعي بحثاً عن أي محتوى مشكوك فيه قد يتصفحه الأطفال، ويرسل تنبية للوالدين إذا اكتشف أي محتوى ضار قد يتعرض له الطفل عبر الإنترنت، ويتيح للوالدين ضبط وقت الشاشة، وتصفية موقع الويب؛

حيث يمكنهما السماح بمواقع معينة أو حظرها، أو حتى فئات كاملة؛ مثل: خدمات البث، والألعاب عبر الإنترنت.

ومنها تطبيق (Family Feed) للإبلاغ عنه الأطفال عبر الإنترنت والتطبيقات التي يستخدمونها، وفلترة عمليات البحث.

ولم يتختلف جوجل عن هذه المهمة الأبوية، وإنما أصرّ على أن يكون شريكاً فيها من خلال تقديم تطبيق مجاني (Family Link)؛ لمساعدة الآباء والأمهات في الحصول على المزيد من التحكم فيما يخص أجهزة أطفالهم الذكية من هواتف وحواسيب لوحية، ويتيح لهم منع أطفالهم من استخدام أجهزتهم عند الحاجة، ويتم تثبيت هذا التطبيق على أجهزة الأهل ليتمكنوا من إنشاء حساب جوجل لأطفالهم من خالله، ويساعد هذا التطبيق الوالدين في منع الطفل من تحميل برامج محددة، ويمكنهما من معرفة التطبيقات التي يستخدمها أطفالهما، مع إتاحة ميزة التقارير الشهرية أو الأسبوعية لهما، كما يوفر للوالدين إمكانية تحديد المدة اليومية لاستخدام طفلهما لجهازه الذي يعمل بنظام التشغيل Android ، وقفل الجهاز عن بُعد عند وقت النوم، ومع ذلك سوف تستمر تحديات العصر الرقمي وتطلب منا استجابة على قدر التحدي، وأولها أن يظل الوالدان قادران على أداء مهمتهما الأبوية بكفاءة، مهما كثر عدد الآباء الرقميين المنافسين لهم.

تطبيقات للأطفال:

تم تصنيف أكثر من 80,000 تطبيق على أنه تعليمي، لكن الأبحاث القليلة أظهرت جودتها الفعلية، ويجب أن تتطلب المنتجات التي يتم عرضها على أنها "تفاعلية" أكثر من "الدفع والسحب"، ابحث عن منظمات مثل Common Sense Media للحصول على تعليقات حول التطبيقات والألعاب، والبرامج المناسبة للعمر لإرشادك في اتخاذ أفضل الخيارات للأطفال.

من أهم التطبيقات التي يجب أن يتعلموا أولياء الأمور الرقابةُ الأبوية، إنشاء دورة الأبوة الرقمية، فإنه من الصعب بالنسبة للأطفال فهم قلق الوالدين بشأن رفاهية أطفالهم، ومعظم النصائح التي يعرضها الأب يرفضها الأطفال ويتجاهلونها، أو تشكل تحدياً لهم؛ لذا يرى المراهق أن الأب أصبح عنيفاً عندما يقرر ما يريد، بينما يرى نفسه في تحدي وهو يستخدم الإنترنت.

وهناك طرق للتحدث مع الأولاد كي يفهموا قلق الأب، ولا يعتبرون هذا القلق مثل معركة تشن ضدهم، وكذلك هناك عقد استخدام أجهزة التكنولوجيا في موقعنا المسار للبحوث التربوية والاجتماعية، ولعل الآباء في

مجتمعاتنا لم يعودوا على بناء عقد أو اتفاق بين الوالدين وبين الأولاد، خاصة في قضية استخدام أجهزة التكنولوجيا، لكن عندما يفكر الوالدان بجدية ويلمّان بمخاطر موقع الإنترن特، وسلبيات التكنولوجيا على مستقبل الأولاد - فإنهم يغيّران نظرتهم تجاه تبني هذا العقد.

أهمية الدورات التدريبية في توعية الآباء والأطفال:

توجد توصيات ومقترحات ينادي بها الباحثون في دراساتهم بشأن عقد دورات تدريبية خارج الإنترنط "of line" ، وعبر الإنترنط "on line" بشأن مخاطر الأجهزة المحمولة لأولياء الأمور وأطفالهم، وتهدف هذه الدورات إلى توعية أولياء الأمور وأطفالهم، وكيفية التعامل مع التحديات التي يواجهونها، ولكن على أرض الواقع نادرًا ما تسمع عن عقد هذه الدورات، وكذلك هناك مراكز التدريب في دول العالم، لا سيما الدول المتقدمة التي استخدمت شعوبها الأجهزة المرتبطة بالإنترنط قبل غيرها، وتوجد موقع إلكترونية قليلة - أكثرها أجنبية - تهتم بتدريب أفراد الأسرة على مواجهة أخطار سلبيات استخدام الهاتف المحمولة والذكية، ومن الأهداف المطروحة تضييق الفجوة الرقمية بين الآباء وأطفالهم.

الفجوة الرقمية والوطن العربي:

إن الدول في الوطن العربي معنيون كغيرهم من البلدان النامية بتقليل الفجوة الرقمية التي نشأت خلال الثلاثين عاماً الماضية.

ما زالت الدول العربية لم تستطع محو الأمية الألفبائية حتى الآن فداحتها ثورة المعلومات ، ووُجِدت نفسها تواجه الأمية الثانية وهي الأمية التكنولوجية.

ازداد العبء وتضاعفت المصاعب وإن كانت الأمية الأولى الألفبائية منعت شرائح كبرى من المجتمعات العربية عن المساهمة في عملية التنمية ، فإن الأمية الثانية كفيلة بتأخير تطورها الجدي وإفشال مشاريع التنمية مهما كانت مصادر دخلها كبيرة وموادها الأولية غزيرة.

لم تستخدم التقنية المعلوماتية حتى الآن شكلاً كافياً في الوطن العربي ، ولم يتم تقدير دور المعلومات في عملية التنمية قدرها الصحيح.

يجب التنويه هنا بأن الفجوة الرقمية لا تقتصر بين الدول الصناعية والدول النامية بل قد توجد بين الدول العربية في حد ذاتها ، حيث ما زالت هناك عدة عوامل متعددة تؤثر تأثيراً مباشراً في الفجوة الرقمية أهمها مايلي:

- الفجوة الاقتصادية بين الدول العربية ، فهناك دولة غنية تستطيع اقتناص أحدث تقنيات المعلومات وأخرى فقيرة تتظر إلى هذه التقنيات كرافاهية علمية غير مطلوبة قبل توفير الغذاء والمسكن وغير ذلك.
 - الاختلاف الكبير في مستويات العلوم والتكنولوجيا والمعرفة ، فهناك دول منظورة في المجال وأخرى متخلفة.
 - الاختلاف الواضح في البنية الاقتصادية والاجتماعية والثقافية.
 - الافتقار إلى الخطط الشاملة قصيرة وطويلة المدى في مجال التأهيل والتكوين في مجال تقنية المعلومات.
 - غياب الشفافية وروح العمل حيث يعاني أفراد المجتمع العربي من غياب الشفافية في تبادل المعلومات وفي التعاملات وغياب روح العمل الجماعي والتطوير وحب العمل والإبتكار التي يمتلكها الفرد الغربي.
- ويمكننا أن ندرك مدى الفرق بين كل من الدول المتقدمة وبين دول العالم العربية التي لا تزال فيها الأممية الرقمية تشكل هاجساً ، بل وعائقاً أمام جهود التقدم ، تلك الفجوة الرقمية التي تزيد اتساعاً كلما زاد التقدم في تلك الدول حيث يزيد البعد بيننا وبينهم ، وتمثل الثورة الرقمية سلاحاً ذو حدين يجب الإنبهار لخطورته ، في الوقت الذي تمهد فيه ثورة المعلومات الطريق للدول النامية للعبور إلى مستويات أرقى ، فإنها أيضاً قد تكون السبب في تقهقر تلك الدول ، إذا هي لم تسع لمواكبة الحركة العالمية ، ولابد من مضاعفة الجهد وتسريع معدلات العمل لتقادي تلك المخاطر.

نؤكد على أن الحل لتجنب اتساع هذه الهوة ووصولها لهذا الحد المخيف يجب ألا يترك للحكومات والمؤسسات العاملة فقط ، وإنما ايجاد الحل في انتهاج الأفراد نهجاً جديداً نحو التطور والرغبة في عبور الجسر كي نقف في النهاية على قدم المساواة مع بقية أفراد العالم في باقي الدول.

آثار الفجوة الرقمية:

تتعدد آثار الفجوة الرقمية ومنها مايلي:

- انخفاض المستوى العلمي وانعزل الفكر في الدول النامية.
- انخفاض الوعي التكنولوجي والتواصل مع العالم.
- تزايد حدة الفقر المعلوماتي وقد يتصور البعض أن الفقر هو اقتصادي فقط بل هناك فقر معرفي وفقر عقلي وفقر علمي.
- غياب الشفافية المعلوماتية في المجتمع.
- زيادة الفكر المتطرف من خلال عدم التفاعل مع الفكر العالمي وتولد الأحقاد ضد الدول المتقدمة.
- غياب القنوات العصرية لتبادل المعلومات بين صناع القرار في الدول النامية.
- غياب صور الاتصال الإنساني بين الحضارات المختلفة مما يؤثر سلباً في اتساع هذه الفجوة وتحويلها لفجوة حضارية.

سبل تحدي الفجوة الرقمية:

تضارف العديد من العوامل التي تساعده على تخطي الفجوة الرقمية وتمثل فيما يلي:

1. تطوير المناهج الدراسية بحيث تركز المناهج على الجانب التقني.
2. الاهتمام بتعليم المتعلمين كيفية استخدام تقنيات المعلومات والاستفادة منها الاستفادة المثلثي.
3. الاهتمام بالتدريب التقني للمعلمين وأعضاء هيئة التدريس فإن كانوا هم على درجة عالية من الكفاءة وبالتالي سوف يظهر أثر هذا على المتعلمين.
4. توفير البنية التحتية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات لمن يحتاج إليها لغير القادرين عليها كالريف والقرى ولكن لابد من الإشارة إلى أن تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وحدها لا تكفي فنجاحها مرتبطة بخطة متكاملة للتنمية الاجتماعية ، فتكنولوجيا المعلومات لا تولد التغيير بل تعمل فقط على توفير البيئة التي تمكن من حدوثه.
5. تنمية البنية التحتية : (الشبكة الكهربائية ، شبكات الاتصالات) ولكي يتم التغلب على الفجوة الرقمية يجب أن تكون البنية التحتية قوية.

- 6 . نشر ثقافة التكنولوجيا والمعلومات لمحاربة الفقر المعلوماتي الدامغ لدى شعوبنا.
- 7 . تصميم برامج عربية ومحركات بحث باللغة العربية.
- 8 . تعریب البرمجيات الحرة ذات المصدر المفتوح وتطويعها بما يخدم البيئة العربية.
- 9 . إعطاء جزء من ميزانية الدول العربية لتشجيع الباحثين والعلماء العرب مادياً ومعنوياً لضمان عدم هجرة هذه العقول إلى الخارج.
- 10 . الشفافية في نشر المعلومات في جميع القطاعات.
- 11 . تعاون الدول النامية مع بعضها من أجل التغلب على الفجوة فبعض الدول النامية تتوجه بإمكانية تحقيق تنمية معلوماتية بمفردها وأقل ما يوصف به هذا التوجه هو السذاجة وضعف النظر الاستراتيجي ، فهل يمكن لأحد أن يتجاهل ما يجري من تكتلات الكبار و الصغار و تحالفهم بغية تحصين مواقعهم على الخريطة المعلوماتية.
- 12 . إشراك كلاً من القطاع العام والخاص في تنمية قطاع الاتصالات وتنمية المهارات البشرية
- 13 . وضع تشريعات وتنظيمات قانونية تشجع الاستثمار وتدعم الاقتصاد الرقمي.
- 14 . إنشاء هيئة متخصصة لتولى التخطيط لبناء مجتمع المعلومات.

ومن خلال ما تقدم يمكن القول إن نجاح الدول العربية في تضييق الفجوة الرقمية بينها وبين الدول المتقدمة يعتمد بشكل أساسي على تضييق الفجوة بين الدول العربية بعضها مع البعض الآخر ، وهذا ما يوحى إلى ضرورة إقامة تحالف عربي على أساس معرفي في المستقبل ، فالمستقبل ليس مكاناً نذهب إليه ، بل خياراً نصنعه بأنفسنا اعتماداً على كيفية استثمارنا لطاقتنا وعلى قدرتنا على الاستفادة منها ومن تجارب الآخرين .

كيف يتم إذاً القضاء على الفجوة الرقمية؟

الفجوة الرقمية هي - كما قلنا - جزء من مشكلة أكبر، فهي على سبيل المثال جزء من مشكلة الفقر، فعندما يتحسن دخل الدولة النامية يمكنها حينئذ التوسيع في بناء الشبكات والمرافق، ومن ثم الاتصال بالإنترنت، وعندما لا يجد الشخص الفقير معه ما ينفقه إلا على احتياجاته الأساسية، فستظل تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بالنسبة له رفاهية لا يفكر في امتلاكها، ولكن بما أن تحسن المستوى الاقتصادي للدول المختلفة

مرهونٌ بعوامل كثيرة معقدة يصعب الخوض فيها أو حلُّها، فإنَّ الأمل يظل منعقداً على المِنح التعليمية والبرامج التدريبيَّة التي يتبرَّع بها المتطوَّعون، وتشرف على تنفيذها هيئاتٌ عامة ومؤسسات خاصة غير هادفة للربح، كلٌّ منها نشر الوعي التكنولوجي، وتقليل الفجوة الرقمية إلى أن يتمَّ محُوها في كلِّ دول العالم، وبين كلِّ دول العالم.



انطلقت في العالم كله دعواتٌ دوليَّة للقضاء على الفجوة الرقميَّة، مِن بينها مشروع "لاب توب لكلِّ طفل" one laptop per child، والذي رعثَه كبريات الشركات المصنِّعة لأجهزة (الكمبيوتر واللاب توب) وشركات البرمجة العالميَّة، وهذا (اللاب توب) مُخصَّص للأطفال من سن 6 - 12 سنة، صغير وأنِيق وجذَّاب، خفيف الوزن ومفاسِيحه خضراء ولامِعة، مقاوم للماء وضد الكسر، ويُعمل بالطاقة الشمسيَّة ليتحدَّى ظروفَ انقطاع الكهرباء المتواصلة في الدول الأشد فقراً، وهو يُعلِّم الأطفال الكتابة والقراءة، ويحتوي داخله على ألف كتاب، وعلى مِئات الأنشطة والتدريبات المتنوِّعة، ومزود بأكثَر مِن لغة، كما ظهرت أيضًا في عام 2004 مبادرة (50x15 Initiative)، التي طمحَت في تحقيق هدف أساسِي؛ وهو ضمانُ وصول الإنترنِت، وتَمْتَّع 50% من سُكَّان العالم بخدماته بحلول عام 2015، وقد هدفت المبادرة أيضًا لنشر معامل للتعلُّم، تهدف لنشر الوعي والحلول التكنولوجية لمختلف لقضايا التي يواجهها العالم.

رغم ما سبق ذكره يعتقد بعض الباحثين أنَّ قضية "الفجوة الرقمية" غير ذات قيمة، فهي في رأيهم مشكلةٌ عابرةٌ سيتم حلُّها إنْ عاجلاً أو آجلاً؛ نظراً لطبيعة التغييرات السياسية والاقتصادية والتكنولوجية التي تطرأ على العالم اليوم، فمعرفة (الكمبيوتر) ستصبح سهلةً بمرور الوقت؛ لأنَّ تلك (الكمبيوترات) نفسها تصبح أكثر ذكاءً، وأخف وزناً وأقل سعراً، وأسهل استخداماً بشكل تلقائي، وفي المستقبل سيغدو الاتصال بالإنترنت أيسير وأيسير، ولن يحتاج الأمر لمهارات خاصة للانخراط في أنشطة التجارة الإلكترونية، أو حتى المشاركة في الديمقراطية الرقمية، كما أنَّ أسعار التقنيات الحديثة ستقُلُّ من تقاء نفسها أيضاً؛ بسبب سباق التحديث المستمرِ الذي يلحق بها وبصناعتها، تماماً كما حدث مع الهاتف ومع (التليفزيونات الملونة) والهاتف الخلوي، فالامر في نظر هؤلاء الباحثين مسألةٌ وقت، ليس أكثر من ذلك.

جهود دول العالم للحد من الفجوة:

سن التشريعات على مستوى الدول:

سن القوانين والتشريعات المتعلقة باستخدام أفراد الأسرة بشكل مفرط للأجهزة المحمولة يُعدُّ أمراً أساسياً، كما يخلق مبادرات فورية في البيئات العائلية والمدرسية والمجتمعية، مع زيادة ممارسة الأنشطة البدنية هو الخطوة الأولى نحو إدارة التوازن بين استخدام التكنولوجيا والأنشطة الصحية، وتتطلب هذه المبادرات إدارة التكنولوجيا المتوازنة الناجحة من خلال مشاركة فريق من قطاعات متعددة بما في ذلك الآباء والمعلمين، والمهنيون الصحيون، والحكومة والباحثون، وشركات إنتاج التكنولوجيا من أجل العمل معًا لخلق مستقبل مستدام لجميع الأطفال.

هذا ومن المبادرات الفورية سنُ تشريعات لتعلم أولياء الأمور التطبيقات الإلكترونية لحماية أنفسهم وأطفالهم من مخاطر الأجهزة المحمولة، وكذلك سن تشريع تجريم ولئي الأمر، عندما يدمن طفله استخدام هذه الأجهزة، أو يعزف عن الدراسة.

كشف التقرير العالمي لเทคโนโลยيا المعلومات 2015 الصادر عن المنتدى الاقتصادي العالمي، عن فشل اقتصادات الدول الصاعدة والنامية على مستوى العالم في استثمار إمكانات وقدرات تقنيات الاتصالات والمعلومات (قطاع تكنولوجيا المعلومات)، لدفع عجلة التغيير والارتقاء الاجتماعي والاقتصادي، من أجل اللحاق برُكب الدول المتقدمة، وأشارت البيانات الناتجة من مؤشر جاهزية الشبكات المتضمن في التقرير، والذي يقيس قدرة 143 اقتصاداً على الاستفادة من تقنيات الاتصالات والمعلومات لتحقيق النمو والحياة الكريمة

للشعوب - إلى أن الفجوة ما بين أداء أفضل وأسوأ الاقتصادات آخذةً بالاتساع، وهذا يعني حث الدول على سن التشريعات المتعلقة بتبني تقنية المعلومات والاتصال لمواكبة ثورة الإنترن特، وتضييق الفجوة بين دول العالم وبين شعوب الدولة الواحدة.

اجتمعت دول العالم في تونس مؤتمرها الثاني (2009)، بعد أن عقدت مؤتمرها الأول في جنيف قبل سنتين، ليس فقط لدراسة قضايا التكنولوجيا وآثارها، وإنما لردم الفجوة المعرفية (ال الرقمية) بين الدول والشعوب الغنية والفقيرة، التي ما زالت تتسع كل عام، وتؤدي إلى نتائج سلبية على الدول في كافة المجالات.

ونظمت الأكاديمية العربية للعلوم بالتعاون مع اليونسكو للتربية والثقافة مؤتمرين في بيروت، وحضرهما الأكاديميون والباحثون والخبراء، وحمل المؤتمر الأول عنوان: "ردم الفجوة الرقمية"، وأهم أهدافه: تنمية القدرات في البحث العلمي والمعلوماتية، وتشجيع المواطنين على تبني قضايا وكيفية التعامل مع الأجهزة، وحمل المؤتمر الثاني عنوان: "مجتمعات البحوث العلمية"، وأهم أهدافه: تسخير التكنولوجيا المعلوماتية والاتصالات في بناء الدول وتطوير القدرات في البحث العلمي والمعلوماتية.

وظهر قانون رقم 37 لسنة 2014 بإنشاء هيئة تنظيم الاتصالات وتقنية المعلومات (37/2014) لتنظيم خدمة الإنترنرت بين الشركات المعنية وزارة المواصلات، والذي يهمنا المادة رقم (70) بشأن المخالفات والعقوبات لمن يسيء إلى غيره باستخدام الإنترنرت؛ مثل:

أ- كل من أساء عمداً استعمال وسائل الاتصالات الهاتفية يُعاقب بالحبس مدة لا تزيد على سنة، وبغرامة لا تزيد على ألفي دينار كويتي، ولا تقل عن مائتي دينار، أو بإحدى هاتين العقوبتين.

ب- كل من أقدم بأي وسيلة من وسائل الاتصالات، على توجيه رسائل تهديد أو إهانة أو رسائل منافية للأدب، أو نقل خبراً مخْتَلِفاً بقصد إثارة الفزع، يُعاقب بالحبس مدة لا تزيد على سنتين، وبغرامة لا تزيد على خمسة آلاف دينار، أو بإحدى هاتين العقوبتين.

ج- كل من تعمَّد الإساءة والتشهير بالغير عن طريق استعمال جهاز أو وسيلة من وسائل الاتصال أو غيرها في التقاط صورة أو أكثر، أو مقطع فيديو له، دون علمه أو رضاه، أو استغل إمكانات هذه الأجهزة واستخرج صوراً منها دون إذنه، أو قام باصطناع صورة مُخلةً بالأدب العامة لأشخاص آخرين - يُعاقب بالحبس مدة لا تزيد على سنتين، وبغرامة لا تزيد على خمسة آلاف دينار، ولا تقل عن خسمائة دينار، أو بإحدى هاتين العقوبتين.

د- كل من قام عن طريق أجهزة أو وسائل الاتصال بإرسال الصور المبينة في الفقرة السابقة أو أي صورة أو مقاطع فيديو مخلة بالآداب العامة إلى أشخاص آخرين، أو قام بنشرها، أو تداولها بأي وسيلة كانت - يُعاقب بالحبس مدة لا تزيد على ثلث سنوات، وبغرامة لا تزيد على خمسة آلاف دينار ، ولا تقل عن خمسمائة دينار، أو بإحدى هاتين العقوبتين.

ه- إذا اقترن الأفعال المشار إليها في البندين (ج - د) من هذه المادة بالتهديد أو الابتزاز، أو تضمنت استغلال الصور بأي وسيلة في الإخلال بالحياة ، أو المساس بالأعراض، أو التحرير على الفسق والفجور - تكون العقوبة بالحبس مدة لا تزيد على خمس سنوات، والغرامة التي لا تزيد على عشرة آلاف دينار ، ولا تقل عن ألف دينار .

و- كل من قام أو ساهم بتقديم خدمات اتصالات مخالفة للنظام العام أو الآداب العامة يُعاقب بالعقوبات المنصوص عليها في البند (ب) من هذه المادة، بالإضافة إلى تطبيق الأحكام المنصوص عليها في المادة (35) من هذا القانون.

ويُحكم في جميع الأحوال بمصادر أجهزة ووسائل الاتصالات وغيرها مما استُخدم بارتكاب الجريمة، كما يُحكم بمحو وإعدام الصور، ومقاطع الفيديو المتحصل عليها.

الأطراف المعنية بسد الفجوة الرقمية:

لقد أعطى إعلان المبادئ للقمة العالمية لمجتمع المعلومات التزامات مشتركة لبناء مجتمع المعلومات العالمي مع ضمان تعليم فوائد على البشرية وليس فقط على قلة مميزة، وقد أدركت قمة الألفية الدور المحوري الذي تلعبه الشراكات التي تضم كل من الحكومات والقطاع الخاص والمجتمع المدني وغيرها من الأطراف ذات المصلحة في جعل تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ومختلف تطبيقاتها مكونا هاما من مكونات التنمية المستدامة بهدف صياغة وتنفيذ رؤية مشتركة لاستغلالها بهدف ربط مجتمعات بعض المعلومات وبالتالي سد الفجوة الرقمية.

دور الحكومات :

تتحمل الحكومات في مختلف الدول المسؤولية في تنمية مجتمع المعلومات وملء الفراغات التي ظهرت وسببت الفجوة الرقمية وذلك باستخدام آليات صنع السياسات الخاصة بها حسب تفاوت الفجوات من بلد لآخر

على أساس : التعليم ومستوى الدخل والنوع وعدم التوازن بين الريف والمدن ، فالحكومات تؤدي دوراً أساسياً في وضع وتنفيذ إستراتيجيات إلكترونية وطنية شاملة ومستدامة تستشرف آمال المستقبل " ، كونها تعمل على التوجيه صوب التنمية الدائمة باستخدام أحدث تقنيات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والتطبيقات المختلفة لها ، كما تسعى حكومات مختلف الدول العربية - بالدرجة الأولى - إلى دراسة وتعديل التشريعات والقوانين التي لها علاقة بمجال المعلومات والاتصالات والتكنولوجيا انطلاقاً من كونها تمتلك القدرة على خلق فرص هائلة للتوظيف وجذب الاستثمارات على المستويين المحلي والأجنبي .

لكن من خلال استقرائنا لواقع الدول (الفقيرة معلوماتياً) وبالخصوص العربية منها وجدنا استفحال الفجوة الرقمية بينها وبين الدول المتصلة ، لأن الحكومات وحدها تقف عاجزة في حل كل الإشكالات ، كما أنها تبقى بدون تأثير أو منقوصة التأثير . لهذا لابد من تهيئة المجتمع المدني والقطاع الخاص .

دور المجتمع المدني :

هناك اعتقاد أن موضوع تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ومهمة الارتقاء إلى مجتمع المعلومات هو فعل منوط بالحكومات فقط ، لكن الواقع يفيد أن مساهمة المجتمع المدني من العناصر المحورية حيث تلعب دوراً مؤثراً في عملية التغيير كونها أقرب لقلب المجتمع ، حيث "يساهم في تحديد الأطر القانونية والمبادئ العامة المجتمع المعلومات وفي تنفيذ خطة العمل التي تعمل على نشره وتوسيع قاعدة الاستفادة من استخدامه ومشاركته مسألة لا تقل أهمية في بناء مجتمع معلومات منصف وتنفيذ المبادرات المتصلة بتكنولوجيا المعلومات والاتصالات لأغراض التنمية" ، كما يمكن له أن يلعب دوراً متميزاً وفعالاً في مجال تعزيز حرية الرأي والتنظيم والتعبير ، وكذا نشر التعليم وتشجيع البحث العلمي من خلال إقامة مراكز البحوث والدراسات وتشجيع التعليم المفتوح على المعرفة العلمية .

وفي نفس الوقت الذي تقوم به منظمات المجتمع المدني في دفع وتطوير تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ، علينا أيضاً أن نستخدمها لتطوير أعمالنا الداخلية والمالية وذلك توخيًا لفعالية أثناء القيام بدورها .

دور القطاع الخاص :

يلعب القطاع الخاص دورا فعالا في قلب مجتمع المعلومات على المدى الطويل، كون الشركات الخاصة قادرة على الارقاء بالأنشطة المختلفة والتأثير أكثر مما تستطيع الحكومات، لهذا لابد من ضرورة دعم الشراكة بين القطاعين العام والخاص بهدف تحقيق أكبر عائد من استخدام البنية التحتية القائمة والتي سيتم إنشاؤها، وكذا الاستثمارات المختلفة كونه "ملزما بتطوير ونشر تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، سواء فيما يتعلق بالبني التحتية أو المحتوى أو التطبيقات، فهو ليس مجرد طرف فاعل في السوق ولكنه يضطلع أيضا بدور في سياق أوسع للتنمية المستدامة".

دور المجتمع الدولي والجهات المانحة :

يساهم المجتمع الدولي وخاصة هيئات الأمم المتحدة والبنك الدولي إسهما مهما في تنفيذ التكنولوجيات الجديدة وعليه "ينبغي أن ترفع الحكومات في البلدان النامية درجة الأولوية النسبية لمشروعات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في الطلبات المقدمة للحصول على التعاون الدولي والمساعدة الدولية بشأن مشاريع تنمية البنية التحتية من البلدان المتقدمة والمنظمات المالية الدولية" وهناك دور آخر للجهات المانحة وهو تنفيذ الأهداف في أوقاتها المحددة.

الحلول المقترحة لسد الفجوة الرقمية :

إن دراسة واقع الفجوة الرقمية سواء في الجزائر أو في غيرها من البلدان، يطرح جملة من التحديات تتجاوز منطق القبول أو الرفض، لأن الاندماج في مجتمع المعلومات أصبح واقعا فعليا، فلهذا علينا بالبحث الجاد في كيفية التعامل مع المعلومة والتفكير النقدي والبناء في الإستراتيجيات والخطط التي نمتلكها حتى نحدد موقعنا في مجريات العصر على ضوء أهدافنا المسطرة وإمكانياتنا المتوفرة، فالالفجوة الرقمية تعبّر أساسا عن واقع التبعية التكنولوجية والمعلوماتية للغير، فهي نتاج حتمي لوضع الدول المهمشة معلوماتيا في نظام العلاقات الدولية، إذن لابد من وضع إستراتيجية الاعتماد على الذات بأبعادها العالمية والإقليمية والمحليّة

البعد العالمي :

يجب الإسراع بتكوين وحدة دولية متماسكة للدفاع عن مصالحهم وتطلعاتهم المشروعة في تحقيق التقدم التكنولوجي وذلك بالتوصل إلى مجموعة من المعايير المناسبة لسد الفجوة الرقمية حتى يستفيد الجميع من تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بصفة شاملة.

البعد الإقليمي :

يمكن العمل على تعميق ودعم أوجه التعاون بين مختلف الأطراف الفاعلة والمهتمة بمجال التكنولوجيات بالدول الفقيرة معلوماتياً الشيء الذي يمكننا من تحقيق نتائج هامة في مواجهة الفجوة من خلال ما يسمى بالاعتماد الجماعي على الذات، ويمكن تنسيق أشكال التعاون بين هذه المجموعات الإقليمية في عدة مجالات كتشجيع التبادل المعلوماتي فيما بين هذه الدول دون أن يمر عبر وسيط ثالث

البعد المحلي :

هناك عدد من السياسات المستعجلة التي يجب الإسراع بتبنيها وخاصة البلدان العربية، كبناء نموذج ذاتي دون الانغلاق أو عدم التعامل مع الخارج، بل صياغة نموذج تموي معلوماتي يتجه أساساً إلى الداخل، ويشمل ذلك مختلف العلوم والمعارف والتكنولوجيا لتحقيق ذلك لابد من :

- وضع سياسة للمعلومات على المستويين الوطني والقطري والعمل على تطبيقها لتشكيل مجتمع المعلومات.

- اعتبار المدخل المعلوماتي المنطلق لتحقيق الاندماج والتكامل العربي.

- اعتبار قضية مجتمع المعلومات من القضايا الجديرة بالاهتمام من جانب

السلطات العليا بعد أن أصبح قطاع المعلومات من أهم وأبرز عوامل التنمية والتغيير.

- إنشاء منظمة عربية لصناعة المعلومات كخطوة في سبيل التحول إلى مجتمع المعلومات.

- الاهتمام بالتعليم على اعتباره من أهم مقومات مجتمع المعلومات.

- الدعوة إلى زيادة حجم الاستثمارات في اقتصاد المعلومات من جانب القطاعين العام والخاص لأن عائد الاستثمار هنا أثبت فاعليته في الدول المتقدمة والنامية على السواء.

كما ذكر الدكتور عبد اللطيف صوفي في بعض النقاط التي استخلصها من التقرير الذي أعدته الدول الثمانية والمتمثلة في:

- ضرورة تطوير نقاط اتصالية عامة لتقنيات الإعلام والاتصال في الدول النامية ودعمها بإسهام الدول الكبرى قصد الوصول إلى دخول مناسب وتأمين مداخل مقبولة لهذه التقنيات وتذليل المصاعب التي تعترض طريقها.

- ضرورة إعطاء أهمية خاصة للمنافذ المعلوماتية والتكون بصورة واسعة على استخدام وسائل الإعلام الاتصال الحديثة.

- استخدام مختلف الوسائل والسبل الكفيلة بتسهيل استخدام الأنترنت في الدول النامية، وتحسين التحكم فيها من خلال الكوادر البشرية المؤهلة، والطلاب، وتلاميذ المدارس مع تدعيم الدراسة عن بعد.

- دعم قضية ترجمة المعلومات بصورة فورية آلية إلى اللغات الوطنية ما أمكن ذلك، وأخذ ذلك بعين الاعتبار عند تطوير البرامج لإقامة شبكات المعلومات الوطنية.

- دعم البرامج على الخط وجعلها بلغات متعددة.

- دعم البرامج غير التجارية، وبخاصة بالنسبة للمؤسسات والمجموعات العلمية وتوسيعها وزيادة أعدادها.

- دعم الدول وتشجيعها على إيجاد منافذ دخول مجانية للمعلومات وبخاصة في الشبكات الوطنية والمعلومات المخزنة محلياً.

- دعم الناشرين الراغبين في إقامة نماذج ذات الاستخدام الواسع وذات المحتويات العلمية الهامة.

وبالرغم أن الدول الفقيرة معلوماتياً ولا سيما - العربية - منها مهيئة بإمكانيات بشرية وموارد مالية هامة، مع تميزها الثقافي والعقائدي واللغوي، إلا أن الفجوة الرقمية ستبقى قائمة رغم كل جهود التطوير والتحديث التي تقوم بها هذه البلدان.

فالعالم الأنجلوسكشري س يطر ولازال يسيطر على نسبة كبيرة جداً من نشاط شبكة الأنترنت، إذ أن "80% من الواقع على شبكة الأنترنت باللغة الإنجليزية، ومعظم المعلومات وكذلك المنتوجات المطروحة على الأنترنت مصممة لكي تناسب المستهلكين في الولايات المتحدة الأمريكية وأوروبا" ، في حين أكدت

إحصائية حديثة أن استخدام اللغة العربية حالياً في موقع الانترنت يمثل أقل من 60% من إجمالي المواقع، وهذا يعني أن نصيب اللغة العربية أقل بكثير من نصيب لغات أخرى.

وعند الإشارة إلى الأرقام التي وضعها المحللون لكشف موقعنا العربي من التقدم التكنولوجي، فقد أقدر أن عدد المستخدمين للأنترنت في العالم العربي لا يتجاوز 4 ملايين شخص من أصل 275 مليون من عدد السكان الإجمالي، مقابل 94.2 مليون بالولايات المتحدة الأمريكية و 23 مليون بأوروبا وأيضاً، قدر حجم التجارة الإلكترونية في العالم العربي بـ 1% مقابل 96% المصممة باللغة الإنجليزية.

هذا يعني بأن المجتمعات العربية تعاني فجوة رقمية تقف حائلاً دون أن تستفيد شرائح عريضة من المجتمع العربي وملايين المسلمين من هذه الشبكة العالمية، وأن اللغة العربية ما زالت تقتند للحضور المناسب على هذه الشبكة في الوقت الذي يسعى فيه الأغنياء ملوكاً وملاتراً إلى زيادة هذه الفجوة والنيل من الآخرين على قلة ما يملكونه من مساحات هذه الشبكة، فهناك موقع عربية بدأ تستمر وعليها طلب كبير سواء من المستخدم العربي أو الأجنبي (كصخر) "التي تلعب دوراً كبيراً في مجال التعريب"، وكانت من أوائل الشركات العربية التي دخلت في مجال الانترنت، لكن في الإطار العام ما زالت هذه المواقع محدودة جداً مقارنة بالمواقع الأجنبية (خاصة الإنجليزية) وهذا يعطي مؤشراً على أنه ما زال هناك شوط كبير على العالم العربي لكي يقطعه.

قائمة المراجع:

أوماهي عائشة، مصطفى بوادي، (2019)، دور التكنولوجيا الرقمية في تنمية الموارد البشرية (الواقع والمأمول)، دفاتر السياسة والقانون.

باستراتشيا أرجونا ، ويليام سينيروس ، إديث. تأثير السياق الاجتماعي والثقافي على القيادة المدرسية في المكسيك. جامعة يوكاتان المستقلة ، المكسيك.

بومالي أمينة، (2017)، أثر تكنولوجيات الاتصال الحديثة على الاتصال الشخصي في المجتمع الجزائري، المجلة العلمية لجامعة الجزائر 3 ، العدد 09.

جوفان ، ماري (2013). السياقات الاجتماعية والثقافية للتنمية. حرره فيليب ديفيد زيلازو. دليل أكسفورد لعلم النفس التنموي ، المجلد. 2: الذات والآخر.

رأفت محمد العوضي، مها توفيق شبيطة، (2014)، تأثير استخدام الوسائل الاجتماعية والواقع الشخصية الإلكترونية على الحوار الأسري من وجهة نظر الأباء.

سارة غلان، (2017)، التعلم الرقمي، التربية والمهارات في العصر الرقمي، لمحّة عامة حول الندوة الاستشارية المعنية بالتعلم الرقمي التي عقدت كجزء من برنامج معهد كورشام لقيادة الفكرية.

السياق الاجتماعي والثقافي ، ويكيبيديا. متاح في [Wikipedia.org](#)

السياق الاجتماعي والثقافي. موسوعة علوم التعلم. متاح على الرابط link.springer.com

سيد إدريس يوسف، (2021)، دور الرقمنة والتكنولوجيات الحديثة في التعريف بالتراث الثقافي وتنميته.

ياس خضر البياتي، (2014)، أمم صاعدة وامم مندهشة، ط1، دار البداية، عمان.