

رياضيات تطبيقية ١

استاتيكا . ديناميكا

جزء الاستاتيكا

## المحتويات

<u>تمهيد</u>		
<u>الفصل الأول</u>	<u>الكميات المتجهة وتطبيقاتها</u>	<u>الكميات المتجهة والكميات</u>
<u>القياسية</u>	<u>التعبير عن المتجه</u>	<u>متجه الوحدة</u>
	<u>الضرب القياسي</u>	<u>الضرب الاتجاهي</u>
	<u>الضرب الثلاثي القياسي</u>	<u>الضرب الثلاثي الاتجاهي</u>
	<u>أمثلة</u>	<u>أمثلة</u>
	<u>الخلاصة</u>	<u>الخلاصة</u>
	<u>مسائل</u>	<u>مسائل</u>
	<u>العزوم والازدواج</u>	<u>العزوم والازدواج</u>
	<u>عزم قوة حول نقطة</u>	<u>عزم قوة حول محور</u>
	<u>عزم قوة حول محور</u>	<u>عزم قوة حول محور</u>
	<u>أمثلة</u>	<u>أمثلة</u>
	<u>الأزدواج</u>	<u>الأزدواج</u>
	<u>اللولبية</u>	<u>اللولبية</u>
	<u>أمثلة</u>	<u>أمثلة</u>
<u>تمهيد</u>		
<u>الفصل الثالث</u>	<u>الفصل الثالث</u>	
<u>اتزان القوى</u>		
<u>نظريتان مهمتان</u>		
<u>طرق الارتكاز</u>		
<u>شروط الاتزان</u>		
<u>أمثلة</u>		
<u>تمارين</u>		
<u>الهياكل والجمالونات</u>	<u>الفصل الرابع</u>	
<u>المخطط الحر للجسم</u>		
<u>الجمالون</u>		
<u>طريقة الوصلات</u>		
<u>أعضاء صفرية القوى</u>		
<u>طريقة المقاطع</u>		
<u>الجمالونات الفراغية</u>		
<u>أمثلة</u>		
<u>تمارين</u>		
	<u>أمثلة متنوعة</u>	
	<u>المراجع</u>	

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

## تمهيد

أفضل ما أبدأ به هو حمدُ الله بما هو أهله وأصلي وأسلم على من لاني بعدة سيدنا محمد عليه وعلى آله وصحبه.

نعلم أنه حينما تؤثر القوى على الاجسام المادية فيما أن تجعلها في سكون أو تكسيها عجلة ومن ثم تتحرك ، ويمكن القول أنه في الحالة الأولى (السكون) تتزن مجموعة القوى المؤثرة على الجسم فيصبح الجسم ساكناً ، أما في الحالة الثانية والتي لا تتزن فيها القوى فيصبح الجسم في حالة حركة.

وعلم الميكانيكا هو العلم الذي يختص بدراسة الحالتين. ومن ثم فعلم الميكانيكا ينقسم إلى شقين الاستاتيكا والديناميكا ، وفي هذا الجزء من المنهج سنتناول بمشيئة الله دراسة الجزء الخاص بالاستاتيكا. فعلم الاستاتيكا يعني بدراسة عمليات تركيب وتحليل القوى وشروط توازن هذه القوى. ولما كانت هذه الدراسة هي البنية الاساسية لمشروعات الانشاء الهندسي اكتسب علم الاستاتيكا أهمية قصوى لدى المهندسين بشكل خاص.

وحيث أن القوى ما هي الا فصيل من فصائل المتجهات كما أن فهم علم الميكانيكا يحتاج إلى التعرف على نظام المتجهات فقد قمنا بدراسة المتجهات وتطبيقاتها في الفصل الأول. كما أحتوي الفصل الثاني والثالث على بعض المفاهيم والقوانين الاساسية واللازمة لدراسة حالة الاتزان والفعل ورد الفعل ، وما يسمى بالعزوم والازدواجات ، واختزال القوى ، اتصال الاجسام بمفصلات ملساء والتعرف على بعض طرق الارتكاز ، نتعرف كذلك في الفصل الرابع على الاحتكاك وزاوية الاحتكاك ومخروط الاحتكاك ودراسة اتزان الاجسام في وجود قوى الاحتكاك.

وأخيراً

” فإن كان من توفيق فس الله وإن كان من خطأ فس نفسي ومن الشيطان ”

# الفصل الأول

## المتجهات Vectors

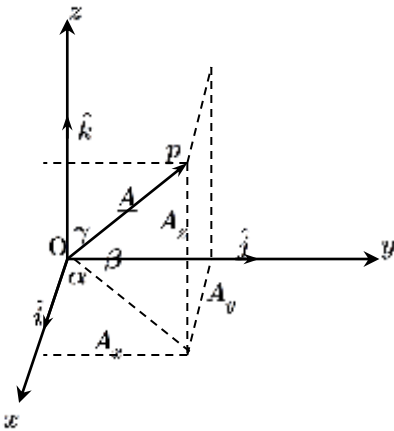
من المعلوم أن الكميات التي تظهر في علوم الرياضيات أو الطبيعية تنقسم إلى قسمين كميات متجهه و كميات قياسية.



### الكميات المتجهه والكميات القياسية

هناك كميات طبيعية ، مثل الطول والكتلة والزمن ودرجة الحرارة والحجم والكثافة... الخ ، يلزم لتعيينها معرفة مقدارها فقط مثل هذه الكميات تسمى بالكميات القياسية **Scalar Quantities** ، وهناك كميات طبيعية أخرى ، مثل الإزاحة والسرعة والعجلة... الخ يلزم لتعيينها معرفة كل من الاتجاه والمقدار لهذه الكمية وتسمى بالكميات المتجهه **Vector Quantities** وسنرمز للمتجه  $A$  بالصورة  $\underline{A}$  .

### التعبير عن المتجه



يمكن كتابة المتجه  $\underline{A}$  (كما بالشكل) في الاحداثيات الكارتيزية  
 $\underline{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$  حيث  
 $(A_x, A_y, A_z)$  هي مركبات المتجه  $\underline{A}$  ،  
 $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  هي متجهات الوحدة الأساسية في اتجاه  
 المحاور  $Ox, Oy, Oz$  على الترتيب كذلك  
 يمكن كتابة المتجه بدلالة النقطتين  $\underline{Op}$  حيث

$$\underline{A} = \underline{Op} = \underline{p} - \underline{O} = A_x, A_y, A_z - (0, 0, 0)$$

وبصفة عامة لأي متجه  $\underline{A}$  يصل بين النقطتين  $a, b$  فإن  $\underline{A} = \underline{ab} = \underline{b} - \underline{a}$  كذلك إذا كانت  $\alpha, \beta, \gamma$  هي الزوايا التي يصنعها المتجه  $\underline{A}$  مع محاور الاحداثيات  $Ox, Oy, Oz$  على الترتيب فإن

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}},$$

$$\cos \beta = \frac{A_y}{\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}},$$

$$\cos \gamma = \frac{A_z}{\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}}$$

كما نستنتج من هذه العلاقة (بالتربيع)

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

توضيح



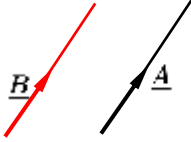
ومن ثم إذا أعطى طول المتجه وليكن  $L$  والزوايا التي يصنعها مع المحاور ولتكن  $\alpha, \beta, \gamma$  فإن مركبات المتجه تعين من

$$L_x = L \cos \alpha, \quad L_y = L \cos \beta, \quad L_z = L \cos \gamma \quad (1)$$

والمتجه الذي بدايته نقطة الاصل يسمى متجه الموضع.

تساوي متجهين

يُقال أن المتجهين  $\underline{A}$ ,  $\underline{B}$  متساويان إذا كان لهما نفس الطول ونفس الاتجاه ، وليس من الضروري أن يكون لهما نفس خط العمل ويكتب  $\underline{A} = \underline{B}$  أما المتجه  $-\underline{A}$  هو متجه له نفس طول المتجه  $\underline{A}$  وفي اتجاه معاكس له (يُقال معكوس المتجه  $\underline{A}$ ).



طول المتجه

لأي متجه  $\underline{A} = A_x, A_y, A_z$  يمكن تعيين مقياس (طول) هذا المتجه  $A$  من

$$A = |\underline{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

## متجه الوحدة

متجه الوحدة لمتجه ما  $\underline{A}$  هو متجه طوله (مقياسه) الواحد وله نفس اتجاه المتجه  $\underline{A}$  ولأي متجه  $\underline{A}$  يمكن تعيين متجه الوحدة له  $\hat{A} = \frac{\underline{A}}{A}$  أي أن أي متجه يمكن أن يكتب في الصورة  $\underline{A} = A\hat{A}$ . ومن الجدير بالذكر أن  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  تسمى بمتجهات الوحدة الأساسية حيث  $\hat{i}$  متجه وحدة في اتجاه المحور  $Ox$ ،  $\hat{j}$  متجه وحدة في اتجاه المحور  $Oy$ ،  $\hat{k}$  متجه وحدة في اتجاه المحور  $Oz$ . من العلاقة (1) السابقة

$$L_x = L \cos \alpha, \quad L_y = L \cos \beta, \quad L_z = L \cos \gamma$$

ومن ثم نستنتج أن

$$\underline{L} = L_x \hat{i} + L_y \hat{j} + L_z \hat{k} = L \cos \alpha \hat{i} + L \cos \beta \hat{j} + L \cos \gamma \hat{k}$$

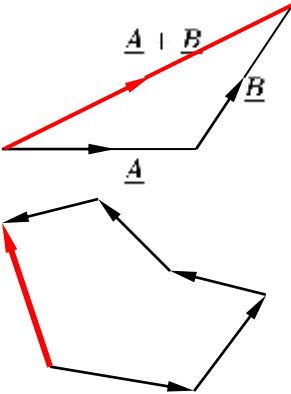
$$= L \cos \alpha \hat{i} + \cos \beta \hat{j} + \cos \gamma \hat{k} = L \hat{L}$$

أي أن  $\hat{L} = \cos \alpha \hat{i} + \cos \beta \hat{j} + \cos \gamma \hat{k}$  يمثل متجه وحدة للمتجه  $\underline{L}$ ، أي أن جيوب تمام الاتجاه لزوايا متجه ما هي مركبات متجه الوحدة لهذا المتجه.

## جمع وطرح المتجهات

لأي متجهين  $\underline{A}$ ،  $\underline{B}$  حيث  $\underline{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$ ،  $\underline{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$  يمكن تعيين حاصل جمعهما أو طرحهما من

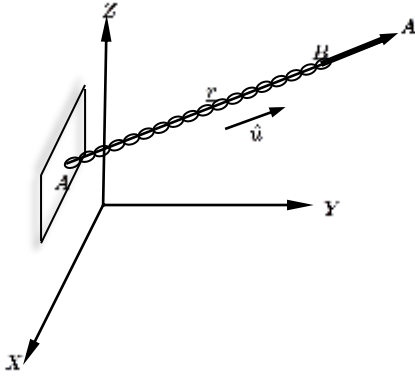
$$\begin{aligned} \underline{A} \pm \underline{B} &= A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k} \pm B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k} \\ &= A_x \pm B_x \hat{i} + A_y \pm B_y \hat{j} + A_z \pm B_z \hat{k} \end{aligned}$$



كذلك يمكن تعيين حاصل جمع المتجهين  $\underline{A}$ ،  $\underline{B}$  كما بالشكل ٢ وهو المتجه الذي يقفل المثلث وتعرف هذه القاعدة بقاعدة المثلث، وهذه القاعدة تنطبق لأي شكل بحيث إذا وضعت المتجهات في اتجاه دوري واحد لتكون شكل ما كانت محصلة هذه المتجهات هو المتجه الذي يقفل الشكل وفي اتجاه معاكس (كما بالشكل).



## تعيين المتجه بدلالة نقطتين



في كثير من الأحيان في مسائل الاستاتيكا ثلاثية الأبعاد ، يتم تحديد اتجاه القوة بنقطتين يمر عبرهما خط عملها . يظهر مثل هذا الموقف في الشكل الجاور ، حيث المتجه  $\underline{A}$  يتجه مباشرة على طول الحبل  $AB$  يمكننا صياغة  $\underline{A}$  كمتجه ديكارتي من خلال إدراك أن له نفس اتجاه المتجه الموضع  $\underline{r}$  الموجه من النقطة  $A$  إلى النقطة  $B$  على حبل يتم تحديد هذا الاتجاه الشائع بواسطة متجه الوحدة  $\hat{u} = \underline{r} / r$  بالتالي،

$$\underline{A} = A \hat{u} = A \left( \frac{\underline{r}}{r} \right) = A \left( \frac{(x_B - x_A)\hat{i} + (y_B - y_A)\hat{j} + (z_B - z_A)\hat{k}}{\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}} \right)$$

## الضرب القياسي

يمكن تعيين حاصل الضرب القياسي للمتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  حيث  $\underline{A} = A_x\hat{i} + A_y\hat{j} + A_z\hat{k}$  ،  $\underline{B} = B_x\hat{i} + B_y\hat{j} + B_z\hat{k}$  والذي يُكتب على الصورة  $\underline{A} \cdot \underline{B}$  بإحدى طريقتين

$$\underline{A} \cdot \underline{B} = A_x\hat{i} + A_y\hat{j} + A_z\hat{k} \cdot B_x\hat{i} + B_y\hat{j} + B_z\hat{k} = A_xB_x + A_yB_y + A_zB_z$$

$$\underline{A} \cdot \underline{B} = AB \cos \theta$$

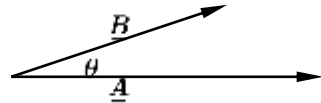
أو

حيث  $A$  ،  $B$  هما طولا المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  ،  $\theta$  هي الزاوية بين المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  ، نلاحظ أن حاصل الضرب القياسي هو كمية قياسية ، كذلك هناك بعض القوانين الأساسية مثل

$$\underline{A} \cdot \underline{A} = A^2, \quad \underline{A} \cdot \underline{B} = \underline{B} \cdot \underline{A},$$

$$\underline{A} \cdot (\underline{B} + \underline{C}) = \underline{A} \cdot \underline{B} + \underline{A} \cdot \underline{C},$$

$$\lambda \underline{A} \cdot \underline{B} = \underline{A} \cdot \lambda \underline{B} = \lambda \underline{A} \cdot \underline{B}$$



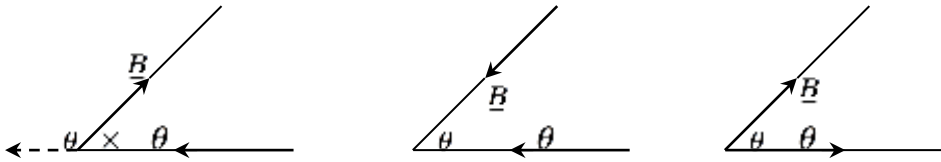


نلاحظ كذلك من تعريف حاصل الضرب القياسي أنه إذا كان  $\underline{A} \cdot \underline{B} = 0$  ولم تكن المتجهات  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  صفرية فإن المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  متعامدان ، وإذا كانا المتجهان متوازيين فإن  $\underline{A} \cdot \underline{B} = AB$  .

يمكن أيضاً تعيين الزاوية بين المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  من العلاقة  $\cos \theta = \frac{\underline{A} \cdot \underline{B}}{AB}$

كما يُعطينا حاصل الضرب القياسي الشغل المبذول بالقوة  $\underline{F}$  لتحريك جسم ازاحة  $\underline{r}$  حيث  $W = \underline{F} \cdot \underline{r}$  .

انتبه: الزاوية بين المتجهين إما أن يكون المتجهان داخلين عند النقطة أو خارجين منها كما بالشكل.



### الضرب الاتجاهي

يُعرف حاصل الضرب الاتجاهي للمتجهين  $\underline{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$  ،  $\underline{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$  والذي يُكتب على الصورة  $\underline{A} \wedge \underline{B}$  أو  $\underline{A} \times \underline{B}$  بأحدى طريقتين

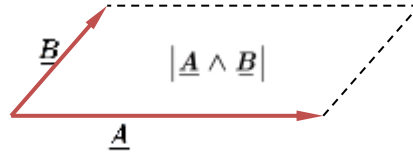
$$\underline{A} \wedge \underline{B} = AB \sin \theta \hat{n}$$

حيث  $\hat{n}$  متجه وحده عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$  أو بطريقة أخرى

$$\underline{A} \wedge \underline{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y) \hat{i} - (A_x B_z - A_z B_x) \hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{k}$$

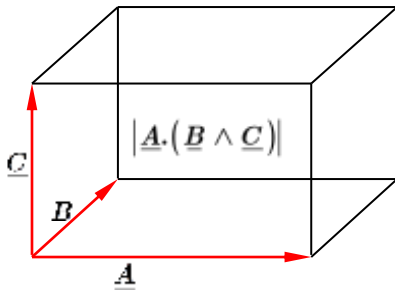
نلاحظ أنه إذا كان المتجهان متساويين أو متوازيين ينعدم حاصل الضرب الاتجاهي لهما. واضح كذلك أن حاصل الضرب الاتجاهي هو كمية متجهه ، أيضاً هناك بعض القوانين الأساسية مثل



$$\begin{aligned}\underline{A} \wedge \underline{A} &= \underline{0}, \\ \underline{A} \wedge \underline{B} &= -\underline{B} \wedge \underline{A}, \\ \underline{A} \wedge (\underline{B} + \underline{C}) &= \underline{A} \wedge \underline{B} + \underline{A} \wedge \underline{C}, \\ \lambda \underline{A} \wedge \underline{B} &= \underline{A} \wedge \lambda \underline{B} = \lambda \underline{A} \wedge \underline{B}\end{aligned}$$

تحقق من هذه العلاقات

إذا كان  $\underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{0}$  ولم تكن المتجهات  $\underline{A}$  ,  $\underline{B}$  صفرية فإن المتجهين  $\underline{A}$  ,  $\underline{B}$  متوازيان. أحد تطبيقات حاصل الضرب الاتجاهي هو حساب مساحة متوازي الاضلاع والذي له  $\underline{A}$  ,  $\underline{B}$  ضلعين متجاورين حيث تتعين مساحة متوازي الاضلاع من  $|\underline{A} \wedge \underline{B}|$ .



### الضرب الثلاثي القياسي

حاصل الضرب الثلاثي لثلاثة متجهات

$$\underline{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k} , \quad \underline{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

$$, \quad \underline{C} = C_x \hat{i} + C_y \hat{j} + C_z \hat{k} ,$$

يُعرف على الصورة  $\underline{A} \cdot \underline{B} \wedge \underline{C}$

$$\underline{A} \cdot \underline{B} \wedge \underline{C} = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

ومن خواص المحددات يمكن استنتاج أن

$$\underline{A} \cdot \underline{B} \wedge \underline{C} = \underline{C} \cdot \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{B} \cdot \underline{C} \wedge \underline{A}$$

اثبت ذلك بنفسك



والقيمة  $|\underline{A} \cdot \underline{B} \wedge \underline{C}|$  تعطينا حجم متوازي السطوح والذي فيه  $\underline{A}, \underline{B}, \underline{C}$  ثلاثة متجهات متلاقية عند ركن من أركان متوازي السطوح. كذلك إذا تلاشى حاصل الضرب الثلاثي لثلاثة متجهات يُقال أن المتجهات تقع في مستوى واحد.

الضرب الثلاثي الاتجاهي



يرمز لحاصل الضرب الثلاثي الاتجاهي بالصورة  $\underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C}$  ويمكن حسابه من العلاقة

$$\underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} = \underline{A} \cdot \underline{C} \underline{B} - \underline{A} \cdot \underline{B} \underline{C}$$

$$\underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} \neq \underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C}$$

كما يمكن استنتاج أن

اثبت ذلك بنفسك



### ﴿ مثال ١ -ال﴾

أوجد متجه وحدة يوازي محصلة المتجهين  $\underline{A}$  ,  $\underline{B}$  حيث  $\underline{A} = 2\hat{i} - 7\hat{j} + 3\hat{k}$  ،

$$\underline{B} = -4\hat{i} + 8\hat{j} - \hat{k}$$

### ﴿ الحل﴾

محصلة المتجهين هي

$$\underline{R} = \underline{A} + \underline{B} = 2\hat{i} - 7\hat{j} + 3\hat{k} + -4\hat{i} + 8\hat{j} - \hat{k} = -2\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}$$

$$\hat{R} = \frac{\underline{R}}{R} = \frac{-2\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}}{3}$$

ومتجه الوحدة  $\hat{R}$  للمحصلة يتعين من

### ﴿ مثال ٢ -ال﴾

أوجد قيمة الثابت  $\lambda$  لكي يتعامد المتجهان  $\underline{A} = 2\lambda\hat{i} + \lambda\hat{j} + \hat{k}$  ،

$$\underline{B} = 4\hat{i} - 3\lambda\hat{j} + \lambda\hat{k}$$

### ﴿ الحل﴾

نعلم أن شرط تعامد المتجهين  $\underline{A}$  ,  $\underline{B}$  هو تلاشي حاصل ضربهما القياسي أي أن  $\underline{A} \cdot \underline{B} = 0$

$$\therefore \underline{A} \cdot \underline{B} = 2\lambda\hat{i} + \lambda\hat{j} + \hat{k} \cdot 4\hat{i} - 3\lambda\hat{j} + \lambda\hat{k} = 8\lambda - 3\lambda^2 + \lambda = 0 \quad \therefore \lambda = 0, 3$$

### ﴿ مثال ٣ -ال﴾

أوجد متجه وحدة عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a} = 2\hat{i} - 6\hat{j} - 3\hat{k}$  ،

$$\underline{b} = 4\hat{i} + 3\hat{j} - \hat{k}$$

### ﴿ الحل﴾

نعلم أن المتجه  $\underline{a} \wedge \underline{b}$  هو متجه عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a}$  ,  $\underline{b}$  ولذلك

$$\underline{a} \wedge \underline{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -6 & -3 \\ 4 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 15\hat{i} - 10\hat{j} + 30\hat{k}$$

ومن ثم فإن متجه الوحدة في اتجاه  $\underline{a} \wedge \underline{b}$  أي في الاتجاه العمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a}$  ,  $\underline{b}$

$$\hat{n} = \frac{\underline{a} \wedge \underline{b}}{|\underline{a} \wedge \underline{b}|} = \frac{3\hat{i} - 2\hat{j} + 6\hat{k}}{\sqrt{49}} = \frac{1}{7} [3\hat{i} - 2\hat{j} + 6\hat{k}]$$

**﴿ مثال ٤ ﴾**

أوجد متجه وحدة للمتجه الذي يصل من النقطة  $A(2, -1, 3)$  إلى النقطة  $B(3, 1, 5)$ .

**﴿ الحل ﴾**

المتجه الذي يصل من النقطة  $A$  إلى النقطة  $B$  يتعين من

$$\underline{r} = \underline{AB} = \underline{B} - \underline{A} = (3, 1, 5) - (2, -1, 3) = \hat{i} + 2\hat{j} + 2\hat{k}$$

ومن ثم فإن متجه الوحدة لهذا المتجه هو

$$\hat{r} = \frac{\underline{AB}}{|\underline{AB}|} = \frac{\hat{i} + 2\hat{j} + 2\hat{k}}{3} = \frac{1}{3}\hat{i} + \frac{2}{3}\hat{j} + \frac{2}{3}\hat{k}$$

**﴿ مثال ٥ ﴾**

إذا كان  $\underline{A} + \underline{B} = 5\hat{i} + 3\hat{j} + 2\hat{k}$  ،  $\underline{A} \wedge \underline{B} = 8\hat{i} - 14\hat{j} + \hat{k}$  ، أوجد المتجهين  $\underline{A}$  ،  $\underline{B}$ .

**﴿ الحل ﴾**

بفرض أن مركبات المتجه  $\underline{A}$  هي  $A_x, A_y, A_z$

$$\because \underline{A} + \underline{B} = 5\hat{i} + 3\hat{j} + 2\hat{k} \quad \Rightarrow \underline{A} \wedge \underline{A} + \underline{B} = \frac{0}{\underline{A} \wedge \underline{A}} + \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{A} \wedge \underline{B}$$

$$\because \underline{A} \wedge \underline{A} + \underline{B} = \underline{A} \wedge \underline{B}$$

$$\Rightarrow A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k} \wedge 5\hat{i} + 3\hat{j} + 2\hat{k} = 8\hat{i} - 14\hat{j} + \hat{k}$$

$$\therefore \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ 5 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 2A_y - 3A_z \hat{i} - 2A_x - 5A_z \hat{j} + 3A_x - 5A_y \hat{k}$$

$$\therefore 2A_y - 3A_z \hat{i} - 2A_x - 5A_z \hat{j} + 3A_x - 5A_y \hat{k} = 8\hat{i} - 14\hat{j} + \hat{k}$$

$$\therefore 2A_y - 3A_z = 8, \quad 2A_x - 5A_z = 14, \quad 3A_x - 5A_y = 1$$

وبحل الثلاث معادلات الأخيرة نحصل على

$$A_x = 2, \quad A_y = 1, \quad A_z = -2 \quad \therefore \underline{A} = 2\hat{i} + \hat{j} - 2\hat{k}$$

ومن المعطيات  $\underline{B} = 3\hat{i} + 2\hat{j} + 4\hat{k}$  يكون المتجه  $\underline{A} + \underline{B} = 5\hat{i} + 3\hat{j} + 2\hat{k}$

نلاحظ أن هناك عدد لانهائي من المتجهات  $\underline{A}, \underline{B}$  يمكن أن يحققا المعادلات المعطاة منها

$$\underline{A} = 7\hat{i} + 4\hat{j} \quad \text{and} \quad \underline{B} = -2\hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k}$$

وهكذا..... اوجد متجهات أخرى تحقق نفس المعطيات.

### مثال ٦

أوجد المتجه  $\underline{x}$  الذي يحقق المعادلات الآتية  $\underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b} + \underline{a}$ ,  $\underline{a} \cdot \underline{x} = b$ .

### الحل

بضرب طرفي المعادلة  $\underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b} + \underline{a}$  اتجاهياً في المتجه  $\underline{a}$  واستخدام تعريف حاصل الضرب الثلاثي الاتجاهي نحصل على

$$\underline{a} \wedge \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b} + \underline{a}$$

$$\therefore \underline{a} \cdot \underline{x} \underline{a} - \underline{a} \cdot \underline{a} \underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b} + \underline{a} \wedge \underline{a}$$

$$\therefore b\underline{a} - a^2\underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b} \quad \Rightarrow \underline{x} = \frac{b\underline{a} - \underline{a} \wedge \underline{b}}{a^2}$$

مثال ٧

أوجد المتجه  $\underline{x}$  الذي يحقق المعادلة الآتية  $\underline{a} \wedge \underline{x} + \underline{x} + m\underline{a} = \underline{0}$  حيث  $m$  عدد قياسي.

الحل

بضرب طرفي المعادلة  $\underline{a} \wedge \underline{x} + \underline{x} + m\underline{a} = \underline{0}$  قياسياً في المتجه  $\underline{a} \wedge \underline{x}$  نحصل على

$$\underline{a} \wedge \underline{x} \cdot \underline{a} \wedge \underline{x} + \underbrace{\underline{x} \cdot \underline{a} \wedge \underline{x}}_0 + m \underbrace{\underline{a} \cdot \underline{a} \wedge \underline{x}}_0 = 0$$

$$\therefore |\underline{a} \wedge \underline{x}|^2 = 0 \Rightarrow \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{0}$$

بالتعويض من النتيجة الأخيرة في المعادلة الأصلية يكون

$$\therefore \underline{x} + m\underline{a} = \underline{0} \Rightarrow \underline{x} = -m\underline{a}$$

مثال ٨

أوجد المتجه  $\underline{x}$  والذي يحقق المعادلة  $k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b}$  حيث  $k$  عدد قياسي.

الحل

بضرب المعادلة  $k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b}$  قياسياً في  $\underline{a}$  ومن ثم

$$\underline{a} \cdot (k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x}) = \underline{a} \cdot \underline{b}$$

$$k(\underline{a} \cdot \underline{x}) + \underbrace{\underline{a} \cdot (\underline{a} \wedge \underline{x})}_0 = \underline{a} \cdot \underline{b} \Rightarrow k(\underline{a} \cdot \underline{x}) = \underline{a} \cdot \underline{b} \quad \therefore \underline{a} \cdot \underline{x} = \frac{\underline{a} \cdot \underline{b}}{k}$$

مرة أخرى بضرب المعادلة  $k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b}$  اتجاهياً في  $\underline{a}$  واستخدام حاصل الضرب الثلاثي الاتجاهي يكون

$$k(\underline{a} \wedge \underline{x}) + \underbrace{\underline{a} \wedge (\underline{a} \wedge \underline{x})}_{(\underline{a} \cdot \underline{x})\underline{a} - (\underline{a} \cdot \underline{a})\underline{x}} = \underline{a} \wedge \underline{b}$$

$$\Rightarrow k(\underline{a} \wedge \underline{x}) + (\underline{a} \cdot \underline{x})\underline{a} - \underline{a}^2 \underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b}$$

حيث أن المعادلة  $k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b}$  تؤدي إلى  $\underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b} - k\underline{x}$  وبالتعويض في المعادلة السابقة ينتج أن

$$\Rightarrow k(\underline{b} - k\underline{x}) + \left(\frac{\underline{a} \bullet \underline{b}}{k}\right) \underline{a} - a^2 \underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b}$$

$$\Rightarrow (a^2 + k^2) \underline{x} = k\underline{b} + \left(\frac{\underline{a} \bullet \underline{b}}{k}\right) \underline{a} - \underline{a} \wedge \underline{b}$$

$$\text{Or } \underline{x} = \frac{1}{k(a^2 + k^2)} \{k^2 \underline{b} + (\underline{a} \bullet \underline{b}) \underline{a} - k \underline{a} \wedge \underline{b}\}$$

**﴿مث ٩ -ال﴾**

**أثبت صحة العلاقات التالية**

$$(i) \underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} + \underline{B} \wedge \underline{C} \wedge \underline{A} + \underline{C} \wedge \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{0}$$

$$(ii) (\underline{A} + \underline{B}) \wedge (\underline{B} - \underline{A}) = 2\underline{A} \wedge \underline{B}$$

$$(iii) \underline{A} \cdot \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{0}$$

**﴿الحل﴾**

(i) من تعريف الضرب الثلاثي الاتجاهي يكون

$$\underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} = \underline{A} \cdot \underline{C} \underline{B} - \underline{A} \cdot \underline{B} \underline{C}$$

$$\underline{B} \wedge \underline{C} \wedge \underline{A} = \underline{B} \cdot \underline{A} \underline{C} - \underline{B} \cdot \underline{C} \underline{A}$$

$$\underline{C} \wedge \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{C} \cdot \underline{B} \underline{A} - \underline{C} \cdot \underline{A} \underline{B}$$

وبجمع المعادلات الثلاث مع ملاحظة أن خاصية التبديل متحققة مع الضرب القياسي ينتج أن

$$\underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} + \underline{B} \wedge \underline{C} \wedge \underline{A} + \underline{C} \wedge \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{0}$$

(ii) حيث أن

$$(\underline{A} + \underline{B}) \wedge (\underline{B} - \underline{A}) = \underline{A} \wedge \underline{B} - \cancel{\underline{A} \wedge \underline{A}} + \cancel{\underline{B} \wedge \underline{B}} - \underline{B} \wedge \underline{A}$$

$$= \underline{A} \wedge \underline{B} + \underline{A} \wedge \underline{B} = 2 \underline{A} \wedge \underline{B}$$

(من خواص الضرب الاتجاهي)

$$\underline{A} \cdot \underline{A} \wedge \underline{B} = \underline{B} \cdot \cancel{\underline{A} \wedge \underline{A}} = \underline{0}$$

(iii) حيث أن

أو بطريقة أخرى من خواص المحددات (نظراً لتساوي صفين) حيث أن



$$\underline{A} \cdot \underline{A} \wedge \underline{B} = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = 0$$

### ﴿مثـ ١٠ـ سال﴾

لأي اربعة متجهات  $\underline{A}, \underline{B}, \underline{C}, \underline{D}$  اثبت أن

$$\underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} \wedge \underline{D} = \underline{B} \cdot \underline{D} \quad \underline{C} \wedge \underline{D} \cdot \underline{A}$$

﴿الحل﴾

$$\begin{aligned} \text{L.H.S.} &= \underline{D} \cdot \left\{ \underline{A} \wedge \underline{B} \wedge \underline{C} \wedge \underline{D} \right\} \\ &= \underline{D} \cdot \left\{ \underline{A} \wedge \underline{B} \cdot \underline{D} \underline{C} - \underline{B} \cdot \underline{C} \underline{D} \right\} \\ &= \underline{D} \cdot \left\{ \underline{A} \wedge \underline{C} \underline{B} \cdot \underline{D} - \underline{B} \cdot \underline{C} \underline{A} \wedge \underline{D} \right\} \\ &= \underline{B} \cdot \underline{D} \quad \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{C} - \underline{B} \cdot \underline{C} \quad \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{D} \\ &= \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{C} - \underline{B} \cdot \underline{C} \quad \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{D} \\ &= \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{D} \quad \underline{B} \cdot \underline{C} \quad \underline{D} \cdot \underline{A} \wedge \underline{D} \quad \text{H.S.} \end{aligned}$$

L.H.S. means Left hand side,

R.H.S. means Right hand side

والآن يمكن استخدام المتجهات في اثبات بعض العلاقات الاتجاهية

مثال ١١

ABCDEF شكل سداسي منتظم. أثبت أن  $\underline{AB} + \underline{AC} + \underline{AE} + \underline{AF} = 2\underline{AD}$

الحل

$$\therefore \underline{AD} = \underline{AC} + \underline{CD}, \quad \text{and} \quad \underline{AD} = \underline{AE} + \underline{ED}$$

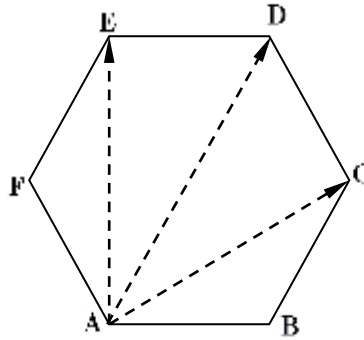
$$\therefore 2\underline{AD} = \underline{AC} + \underline{AE} + \underline{CD} + \underline{ED}$$

$\underline{AF} \quad \underline{AB}$

ولكن  $\underline{AB} = \underline{ED}$ , and  $\underline{AF} = \underline{CD}$

وبالتالي يكون

$$\underline{AB} + \underline{AC} + \underline{AE} + \underline{AF} = 2\underline{AD}$$



### ﴿مثال ١٢ -ال﴾

إذا كانت المستقيمات  $AB, AC, AD$  في المثلث  $ABC$  حيث  $D$  نقطة تقسم  $BC$  بنسبة

$$\lambda r_1 + \mu r_2 = (\lambda + \mu)r \quad \text{على الترتيب فاثبت } r_1, r_2, r$$

﴿الحل﴾

من الشكل بالاسفل نجد أن

$$\underline{r} = r_1 + \underline{BD}, \quad \text{and} \quad \underline{r} = r_2 + \underline{CD}$$

بضرب الجزء الأول في  $\lambda$  والجزء الثاني في  $\mu$  والجمع

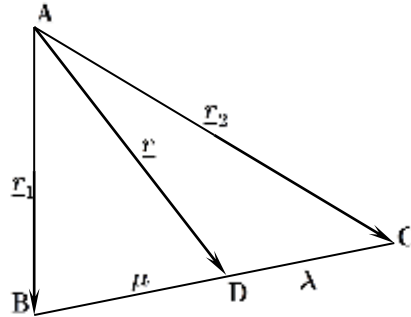
$$\therefore (\lambda + \mu)\underline{r} = \lambda r_1 + \mu r_2 + \underbrace{\lambda \underline{BD} + \mu \underline{CD}}_0 \Rightarrow (\lambda + \mu)\underline{r} = \lambda r_1 + \mu r_2$$

$$\lambda \underline{BD} + \mu \underline{CD} = 0 \quad \Leftarrow \quad \mu \underline{DC} = \lambda \underline{BD} \quad \text{أي أن} \quad \frac{\underline{BD}}{\underline{DC}} = \frac{\mu}{\lambda} \quad \text{حيث}$$

$$\frac{\underline{BD}}{\underline{DC}} = \frac{\mu}{\lambda} \quad \text{مع مراعاة الاتجاه في النسبة في العلاقة}$$

هذا المثال سيستخدم كنظرية في اثبات بعض العلاقات ونلاحظ أنه عندما تكون  $D$  في منتصف المسافة  $BC$  فإن الاثبات السابق يأخذ الصورة  $2r = r_1 + r_2$  وذلك بوضع

في العلاقة السابقة  $\lambda = \mu = 1$



### ﴿مثـ ١٣ـ ال﴾

إذا كان  $a', b', c'$  هي منتصفات أضلاع المثلث  $abc$  فاثبت أن

$$\underline{Oa'} + \underline{Ob'} + \underline{Oc'} = \underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oc}$$

حيث  $O$  هي نقطة اختيارية.

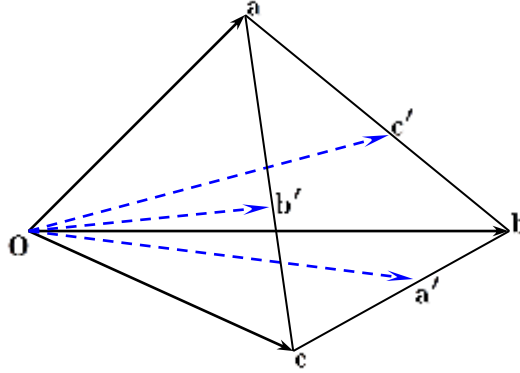
﴿الحل﴾

من النظرية السابقة (مثـ ١١ـ ال) حيث أن المنتصفات تقسم الأضلاع بنسبة  $1 : 1$  فإن

$$2\underline{Oa'} = \underline{Ob} + \underline{Oc}$$

$$2\underline{Ob'} = \underline{Oa} + \underline{Oc}$$

$$2\underline{Oc'} = \underline{Oa} + \underline{Ob}$$



بجمع المعادلات الثلاث ينتج أن

$$2 \underline{Oa'} + \underline{Ob'} + \underline{Oc'} = \underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oa} + \underline{Oc} + \underline{Ob} + \underline{Oc} = 2 \underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oc}$$

$$\therefore \underline{Oa'} + \underline{Ob'} + \underline{Oc'} = \underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oc}$$

بالقسمة على 2

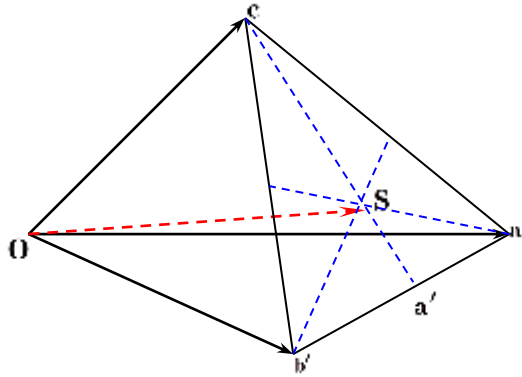
### ﴿مثال ١٤﴾

إذا كانت  $S$  هي نقطة تلاقي متوسطات المثلث  $abc$  فاثبت أنه لأي نقطة اختيارية  $O$  فإن

$$\underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oc} = 3\underline{OS}$$

﴿الحل﴾

من الشكل المجاور يكون



$$\underline{Oa} = \underline{OS} + \underline{Sa}$$

$$\underline{Ob} = \underline{OS} + \underline{Sb}$$

$$\underline{Oc} = \underline{OS} + \underline{Sc}$$

بجمع المعادلات الثلاث ينتج أن

$$\underline{Oa} + \underline{Ob} + \underline{Oc} = \underline{OS} + \underline{Sc} + \underline{OS} + \underline{Sb} + \underline{OS} + \underline{Sa}$$

$$= 3\underline{OS} + \underline{Sa} + \underbrace{\underline{Sb} + \underline{Sc}}_{2\underline{Sa'}} = 3\underline{OS} + \underbrace{\underline{Sa} + 2\underline{Sa'}}_0 = 3\underline{OS}$$

لاحظ أننا استخدمنا النظرية السابقة حيث أن النقطة  $a'$  تقسم  $cb$  بنسبة  $1 : 1$

كذلك نعلم أن نقطة متوسطات المثلث تقسمه بنسبة  $2 : 3$  أي أن  $\underline{Sa} = -2\underline{Sa'}$

## الخلاصة

◀ يتعين طول متجهه  $\underline{A} = (A_x, A_y, A_z)$  من  $A = |\underline{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$

◀ متجه الوحدة للمتجه  $\underline{A} = (A_x, A_y, A_z)$  يتعين من  $\hat{A} = \frac{\underline{A}}{A}$

◀ حاصل الضرب القياسي يعرف بـ  $\underline{A} \cdot \underline{B} = AB \cos \theta$  حيث  $\theta$  هي الزاوية بين المتجهين أو بطريقة أخرى  $\underline{A} \cdot \underline{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$  ويمكن باستخدام حاصل الضرب القياسي تعيين الزاوية بين متجهين وكذلك حساب الشغل المبذول بقوة لتحريك جسم إزاحة ما.

◀ حاصل الضرب الاتجاهي يعرف بـ  $\underline{A} \wedge \underline{B} = AB \sin \theta \hat{n}$  حيث  $\hat{n}$  متجه وحدة عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{A}, \underline{B}$ . أو بطريقة أخرى

$$\underline{A} \wedge \underline{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

ويمكن باستخدام حاصل الضرب الاتجاهي تعيين الزاوية بين متجهين وكذلك تعيين مساحة متوازي الاضلاع  $|\underline{A} \wedge \underline{B}|$ .

◀ حاصل الضرب الثلاثي القياسي يعرف بـ

$$\underline{A} \cdot (\underline{B} \wedge \underline{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

يمكن اثبات أن  $\underline{A} \cdot (\underline{B} \wedge \underline{C}) = \underline{C} \cdot (\underline{A} \wedge \underline{B}) = \underline{B} \cdot (\underline{C} \wedge \underline{A})$  ويمكن باستخدام

حاصل الضرب الثلاثي القياسي تعيين حجم متوازي السطوح  $|\underline{A} \cdot (\underline{B} \wedge \underline{C})|$ .

◀ حاصل الضرب الثلاثي الاتجاهي يعرف بـ

$$\underline{A} \wedge (\underline{B} \wedge \underline{C}) = (\underline{A} \cdot \underline{C})\underline{B} - (\underline{A} \cdot \underline{B})\underline{C}$$

## تمارين

(١) أوجد مركبات المتجه الذي طوله 18 ويعمل في اتجاه الخط الواصل من النقطة  $(2, 3, -1)$  إلى النقطة  $(-2, 12, 7)$ .

(٢) أوجد متجه وحدة في اتجاه المتجه  $8\hat{i} + 7\hat{j} - 12\hat{k}$ .

(٣) أوجد قيمة الثابت  $m$  والتي تجعل المتجه  $\underline{A} = m\hat{i} - 2\hat{j} + 4\hat{k}$  عمودياً على المتجه  $\underline{B} = 3\hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}$ .

(٤) أوجد الزاوية بين المتجهين  $\underline{A} = 2\hat{i} - 5\hat{j} + 6\hat{k}$  ،  $\underline{B} = 4\hat{i} - 2\hat{j} - 3\hat{k}$ .

(٥) اثبت أن  $|\underline{A} \wedge \underline{B}|^2 + \underline{A} \cdot \underline{B}^2 = A^2 B^2$

(٦) أوجد قيمة  $\lambda$  حتى تقع المتجهات  $\underline{A} = 2\hat{i} + \hat{j} - 2\hat{k}$  ،  $\underline{B} = \hat{i} + \hat{j} + 3\hat{k}$  ،  $\underline{C} = \hat{i} + \lambda\hat{j}$  في مستوى واحد.

(٧) أوجد المتجه  $\underline{x}$  الذي يحقق المعادلات الآتية إذا كان  $\underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{a} \wedge \underline{b}$  ،  $\underline{a} \cdot \underline{b} = 0$ .

(٨) إذا كانت النقاط  $(1, -2, 1)$  ،  $(-1, 2, 2)$  ،  $(2, 1, -1)$  هي نهاية متجهات الموضع  $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$  على الترتيب فأوجد

- حجم متوازي السطوح الذي فيه  $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$  ثلاثة أحرف متجاورة.

- مساحة المثلث الذي رأسه هي هذه النقاط.

(٩) اثبت صحة المتطابقة  $\underline{a} \wedge \underline{b} \wedge \underline{c} = \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \hat{n}$  ،  $\hat{n} \wedge \underline{c}$  حيث  $\hat{n}$  متجه وحدة عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a}, \underline{b}$ .

(١٠) لأي ثلاثة متجهات  $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$  اثبت أن

$$(i) \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \underline{b} \wedge \underline{c} \wedge \underline{c} \wedge \underline{a} = \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \underline{c}^2$$

$$(ii) \underline{a} \wedge \underline{b} \wedge \underline{c} \wedge \underline{c} = \underline{a} \cdot \underline{c} \wedge \underline{b} \wedge \underline{c}$$

(١١) أوجد المتجه  $\underline{x}$  الذي يحقق المعادلة  $\underline{x} \wedge \underline{a} + \underline{x} \cdot \underline{b} \underline{c} = \underline{d}$  حيث  $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}, \underline{d}$  متجهات معلومة.

(١٢) أوجد المتجه  $\underline{x}$  الذي يحقق المعادلة  $\underline{x} \wedge \underline{b} + 4\underline{b} - 2\underline{x} = \underline{0}$  بمعلومية  $\underline{b}$ .

(١٣) حاول حل المعادلة  $k\underline{x} + \underline{a} \wedge \underline{x} = \underline{b}$  حيث  $k$  عدد قياسي.

(١٤) ABCD شكل رباعي فيه P, M منتصفا AC, BD على الترتيب . أثبت أن

$$\underline{AB} + \underline{CD} + \underline{AD} + \underline{CB} = 4\underline{PM}$$

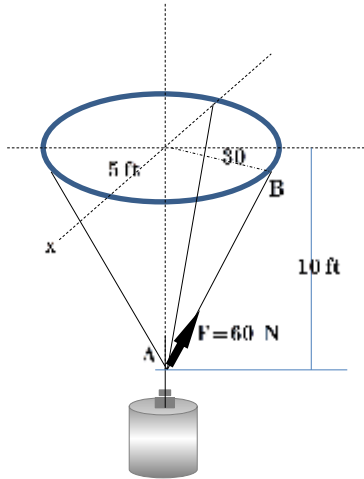
(١٥) ABC مثلث فيه D, E منتصفات أضاعه AB, AC على الترتيب

$$\underline{BE} + \underline{DC} = \frac{3}{2} \underline{BC}$$

(١٦) أثبت باستخدام المتجهات أن  $\sin(\theta_1 - \theta_2) = \sin \theta_1 \cos \theta_2 - \sin \theta_2 \cos \theta_1$

(١٧) استخدم المتجهات في اثبات أن ميلي  $m, m'$  متجهين متعامدين يحقق  $mm' = -1$ .

(١٨) النقل عند A يولد قوة N 60 في السلك عند النقطة A متجهه نحو B كما بالشكل، عبّر عن هذه القوة كمتجه في الاحداثيات الكارتيزية.





# الفصل الثاني

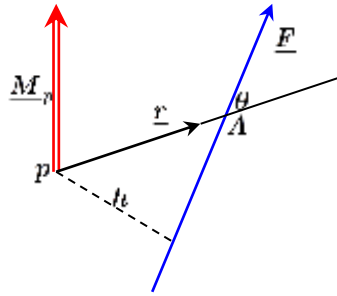
# العزوم والازدواجات

كما أوضحنا سابقاً أن القوى ما هي الا فصيلة من فصائل المتجهات ، ومن ثم فتمثل القوة بمتجه ينطبق عليه كل ما ذكرناه عن جبر المتجهات.



## عزم قوة حول نقطة

يُعرف عزم قوة حول نقطة بأنه المتجه العمودي على المستوى الذي يضم كلاً من خط عمل القوة والنقطة: بحيث يكوّن المتجه الواصل من النقطة إلى خط عمل القوة مع متجه القوة نفسها والمتجه العمودي على المستوى مجموعة يمينية. و مقدار عزم القوة  $\underline{F}$  حول النقطة  $p$  يساوي حاصل ضرب مقدار القوة في البعد العمودي من النقطة  $p$  إلى خط عمل القوة أي أن



$$|\underline{M}_p| = |\underline{r} \wedge \underline{F}| = |Fh \hat{n}| = Fh = Fr \sin \theta$$

حيث  $\hat{n}$  هو متجه وحدة عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{r}$ ,  $\underline{F}$  ، كما أن  $\underline{r} = \underline{pA}$  هو المتجه الواصل من النقطة المأخوذ حولها العزم  $p$  إلى نقطة تأثير القوة  $A$ . ونلاحظ أنه ليس من الضروري أن يكون  $\underline{r}$  متجه موضع نقطة معينة على خط عمل القوة ولكن يمكن اختيار أي نقطة تقع على خط عمل القوة لحساب المتجه  $\underline{r}$ . كما نلاحظ أنه إذا وقعت جميع القوى في مستوى واحد وليكن هذا المستوى هو المستوى  $Oxy$  نجد أن متجه العزم يكون في اتجاه محور  $Oz$ .

وإذا كانت مركبات كل من  $\underline{r}, \underline{F}$  هي  $\underline{r} = (x, y, z)$  ،  $\underline{F} = (F_x, F_y, F_z)$  ، فإن

$$\begin{aligned} \underline{M}_p = \underline{r} \wedge \underline{F} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} \\ &= (yF_z - zF_y)\hat{i} - (xF_z - zF_x)\hat{j} + (xF_y - yF_x)\hat{k} \end{aligned}$$

أيضاً يمكن الحصول على عزوم مجموعة من القوى المتلاقية في نقطة

لنفرض أنه لدينا مجموعة من القوى  $\underline{F}_1, \underline{F}_2, \dots, \underline{F}_n$  المتلاقية في نقطة وليكن  $A$  وان

$\underline{r} = \underline{OA}$  فإن مجموع عزوم هذه القوى حول النقطة  $O$  يتعين من

$$\begin{aligned} \underline{M}_o &= \underline{r} \wedge \underline{F}_1 + \underline{r} \wedge \underline{F}_2 + \dots + \underline{r} \wedge \underline{F}_n \\ &= \underline{r} \wedge (\underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \dots + \underline{F}_n) \\ &= \underline{r} \wedge \sum_{i=1}^n \underline{F}_i = \underline{r} \wedge \underline{R} \end{aligned}$$

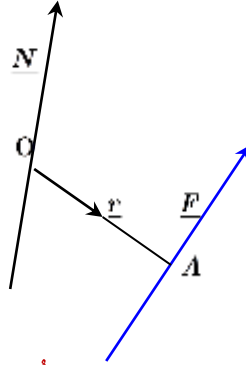
أي أن عزم مجموعة من القوى المتلاقية في نقطة يساوي عزم اخصلة حول نفس النقطة.

والعزم كأى متجه أي إذا كان  $\underline{M} = (M_x, M_y, M_z)$  فإن مقدار العزم هو

$$|\underline{M}| = \sqrt{M_x^2 + M_y^2 + M_z^2}$$

## عزم قوة حول محور

يعرف عزم القوة  $\underline{F}$  حول المحور  $\underline{N}$  بأنه مسقط متجه العزم عند نقطة (تقع على المحور ولتكن  $O$ ) على هذا المحور في اتجاه متجه الوحدة للمحور أي أن  $\underline{M}_N = \underline{M}_o \cdot \hat{n}$  حيث  $\underline{M}_o$  هو عزم القوة  $\underline{F}$  حول نقطة ما  $O$  تقع على المحور  $\underline{N}$  ، كذلك  $\hat{n}$  هو متجهه وحدة في اتجاه المحور  $\underline{N}$



وبطريقة أخرى إذا كانت مركبات كل من  $\hat{n}, \underline{F}$  هي  $\hat{n} = (\ell, m, n)$  ،  $\underline{F} = (F_x, F_y, F_z)$  وأن إحداثيات النقطة  $O$  والتي تقع على المحور  $\underline{N}$  هي  $O(x_1, y_1, z_1)$  وأن إحداثيات النقطة  $A$  مثلا والتي تقع على خط عمل القوة  $\underline{F}$  هي  $A(x_2, y_2, z_2)$  فإن:

$$M_N = |\underline{M}_N| = \begin{vmatrix} \ell & m & n \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$$

حيث  $M_N$  هو مقدار عزم القوة حول المحور. نلاحظ أن عزم القوة حول محور يوازيها ينعدم. ويمكن تلخيص القول أنه لحساب عزم قوة حول محور نتبع الآتي

- ١- إيجاد متجه الوحدة للمحور  $\underline{N}$  وليكن  $\hat{n}$
- ٢- حساب عزم القوة  $\underline{F}$  حول نقطة تقع على المحور وليكن هذا العزم  $\underline{M}_o$
- ٣- وأخيراً فإن عزم القوة حول المحور  $\underline{N}$  يتعين من  $\underline{M}_N = \underline{M}_o \cdot \hat{n}$

## حالات خاصة

عزم القوة حول المحور  $Ox$  يتعين من  $\underline{M}_{Ox} = \underline{M}_o \cdot \hat{i}$  بالمثل عزم القوة حول المحورين  $Oy, Oz$  هما

$$\underline{M}_{Oy} = \underline{M}_o \cdot \hat{j} \quad \text{and} \quad \underline{M}_{Oz} = \underline{M}_o \cdot \hat{k}$$

### مثال ١

أوجد عزم القوة  $\underline{F} = 2\hat{i} + 3\hat{j} + 4\hat{k}$  المارة بالنقطة  $A(3,2,0)$  حول نقطة الأصل والنقطة  $B(2,1,-1)$ .

### الحل

$$\underline{r} = \underline{OA} = \underline{A} - \underline{O} = (3,2,0) - (0,0,0) = 3\hat{i} + 2\hat{j} \quad \text{حيث أن}$$

ومنها عزم القوة حول نقطة الأصل يتعين من

$$\therefore \underline{M}_O = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 3 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 8\hat{i} - 12\hat{j} + 5\hat{k}$$

كذلك عزم القوة حول النقطة  $B(2,1,-1)$

$$\therefore \underline{M}_B = \underline{r}' \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 3-2 & 2-1 & 0+1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = \hat{i} - 2\hat{j} + \hat{k}$$

## «مث ٢ -ال»

أوجد عزم القوة والتي مقدارها  $10\sqrt{3}$  والتي تؤثر في الاتجاه الواصل من النقطة  $A(5,3,-3)$  إلى النقطة  $B(4,4,-4)$  حول نقطة الأصل.

## «الحل»

أولا يجب كتابة القوة في صورة متجهه ومن ثم نوجد متجه وحده في اتجاه الخط الواصل من النقطة  $A(5,3,-3)$  إلى النقطة  $B(4,4,-4)$  ومتجه الوحده هذا  $\hat{F}$  يتعين من

$$\therefore \underline{AB} = \underline{B} - \underline{A} = (4,4,-4) - (5,3,-3) = -\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}$$

$$\therefore \hat{F} = \frac{\underline{AB}}{AB} = \frac{-\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}}{\sqrt{3}} \equiv \left( \frac{-1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{-1}{\sqrt{3}} \right)$$

ونحصل على القوة في صورة متجهه في الشكل

$$\therefore \underline{F} = F\hat{F} = 10\sqrt{3} \left\{ \frac{-\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}}{\sqrt{3}} \right\} \equiv -10\hat{i} + 10\hat{j} - 10\hat{k}$$

وباختيار أي من النقطتين  $A, B$  كنقطة تأثير للقوة وبالتالي فإن عزم القوة حول نقطة الأصل يتعين من (باختيار النقطة  $A(5,3,-3)$  كنقطة تأثير للقوة)

$$\therefore \underline{r} = (5,3,-3) - (0,0,0) = (5,3,-3)$$

$$\therefore \underline{M}_o = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 5 & 3 & -3 \\ -10 & 10 & -10 \end{vmatrix} = 80\hat{j} + 80\hat{k}$$

وإذا اخترنا النقطة  $B(4,4,-4)$  كنقطة تأثير للقوة فإن

$$\therefore \underline{M}_o = \underline{r}' \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 4 & 4 & -4 \\ -10 & 10 & -10 \end{vmatrix} = 40 \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 80\hat{j} + 80\hat{k}$$

وهي نفس النتيجة أي لا يتغير متجه العزم باختيار أي نقطة يمر بها خط عمل القوة.

تدريب: أوجد عزم القوة السابقة حول النقطة  $A(3,5,-5)$ .



### ﴿مثال ٣﴾

أوجد عزم القوة  $\underline{F} = 2\hat{i} + 4\hat{j} - 5\hat{k}$  والتي تمر بالنقطة  $O(0,1,-1)$  حول مستقيم يمر بالنقطتين  $A(-2,-1,4)$  ،  $B(-1,1,2)$ .

### ﴿الحل﴾

أولاً نوجد متجه وحده في اتجاه المستقيم الواصل بين النقطتين  $A, B$  ويتعين كالآتي

$$\therefore \underline{AB} = \underline{B} - \underline{A} = (-1,1,2) - (-2,-1,4) = \hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}$$

$$\therefore \hat{n} = \frac{\underline{AB}}{AB} = \frac{\hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}}{\sqrt{9}} \equiv \left( \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{2}{3} \right)$$

ثانياً نوجد عزم القوة حول نقطة تقع على المحور (لا ننسى أنه لدينا نقطتان تقعان على المستقيم هما  $A, B$  ومن ثم يمكن إيجاد عزم القوة حول أي من النقطتين ولتكن مثلاً  $A$ )

$$\therefore \underline{r} = (0,1,-1) - (-2,-1,4) = (2,2,-5)$$

$$\therefore \underline{M}_A = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 2 & -5 \\ 2 & 4 & -5 \end{vmatrix} = 10\hat{i} + 4\hat{k}$$

أخيراً عزم القوة حول المستقيم يتعين من

$$\underline{M}_{AB} = \underline{M}_A \cdot \hat{n} \quad \hat{n} = \left\{ (10\hat{i} + 4\hat{k}) \cdot \left( \frac{1}{3}\hat{i} + \frac{2}{3}\hat{j} - \frac{2}{3}\hat{k} \right) \right\} \left( \frac{1}{3}\hat{i} + \frac{2}{3}\hat{j} - \frac{2}{3}\hat{k} \right)$$

$$\underline{M}_{AB} = \frac{2}{3} \left( \frac{1}{3}\hat{i} + \frac{2}{3}\hat{j} - \frac{2}{3}\hat{k} \right) = \frac{2}{9}(\hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}), \quad \text{and} \quad |\underline{M}_{AB}| = \frac{2}{3}$$

**«مث 4 -ال»**

أوجد محصلة عزوم مجموعة القوى  $\underline{F} = 2\hat{i}$  وتؤثر عند نقطة الأصل والقوة  $-\frac{1}{2}\underline{F}$  وتؤثر عند النقطة  $\underline{r}_2 = 3\hat{j}$  والقوة  $-\frac{1}{2}\underline{F}$  وتؤثر عند النقطة  $\underline{r}_3 = 5\hat{k}$  حول نقطة الأصل.

**«الحل»**

من الواضح أن محصلة هذه المجموعة من القوى تتلاشى. بينما نجد أن العزم المحصل حول نقطة الأصل يتعين من

$$\therefore \underline{M}_o = \underline{r}_1 \wedge \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{F}_2 + \underline{r}_3 \wedge \underline{F}_3 = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & 5 \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$
$$\therefore \underline{M}_o = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 3 & 5 \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -5\hat{j} + 3\hat{k} \quad \text{and} \quad |\underline{M}_o| = \sqrt{34}$$



### ﴿ مثال ٥ ﴾

قوة مقدارها 10 توازي الاتجاه الموجب لمحور  $x$  وتمر بالنقطة  $A(0,1,0)$  ، اوجد عزم هذه القوة حول محور يمر بنقطة الأصل ويوازي المتجه  $2\hat{i} - 2\hat{j} - \hat{k}$  .

### ﴿ الحل ﴾

أولاً نوجد متجه الوحده في اتجاه المحور الموازي للمتجه  $2\hat{i} - 2\hat{j} - \hat{k}$  وهو

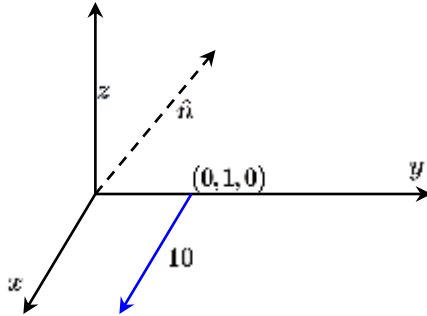
$$\hat{n} = \frac{1}{3} 2\hat{i} - 2\hat{j} - \hat{k}$$

ثانياً نوجد عزم القوة حول نقطة تقع على المحور (نقطة الأصل) لاحظ أن  $\underline{F} = 10\hat{i}$

$$\underline{M}_o = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 10 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -10\hat{k}$$

أخيراً عزم القوة حول المستقيم يتعين من

$$\underline{M}_N = \underline{M}_o \cdot \hat{n} \quad \hat{n} = \frac{1}{3} (-10\hat{k}) \cdot 2\hat{i} - 2\hat{j} - \hat{k} \quad \hat{n} = \frac{10}{3} \hat{n} = \frac{10}{9} 2\hat{i} - 2\hat{j} - \hat{k}$$





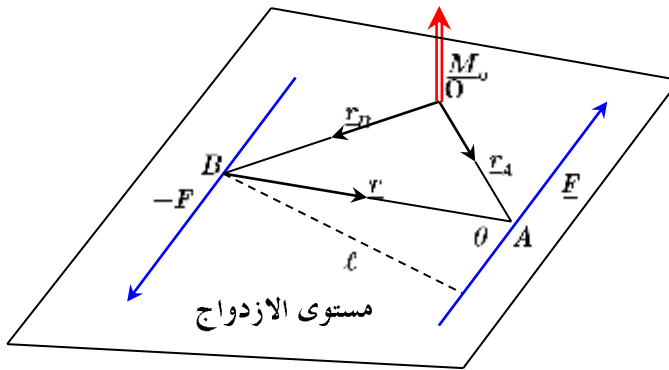
## الازدواج The Couple

الازدواج هو اوسط مجموعات القوى وهو تركيب مكون من قوتين متساويتين مقداراً ومتضادتين اتجاهاً (محصلتهما صفر) وتعملان في خطي عمل متوازيين (أي أن خطي عملهما ليس على استقامة واحدة) نلاحظ أن الازدواج لا يكسب الجسم الذي يؤثر فيه أي حركة انتقالية ولكن يكسبه حركة دورانية (أي يعمل الازدواج على دوران الجسم) ومن الشكل ينتج أن مجموع عزمي القوتين  $\underline{M}_O$  حول أي نقطة  $O$  يتعين من:

$$\underline{M}_O = \underline{r}_A \wedge \underline{F} + \underline{r}_B \wedge (-\underline{F})$$

$$\underline{M}_O = \underline{r}_A - \underline{r}_B \wedge \underline{F} = \underline{r} \wedge \underline{F}$$

هذا المتجه عمودي على مستوى الازدواج وفي اتجاه الحركة البريمية اليمينية كما أن مقدار هذا العزم يساوي  $\ell F$  حيث  $\ell$  هي المسافة العمودية بين قوتي الازدواج.



والآن إذا اختزلت مجموعة القوى  $\underline{F}_1, \underline{F}_2, \dots, \underline{F}_i, \dots, \underline{F}_n$  عند نقطة اختيارية  $O$  فإن المحصلة الناتجة هي  $\underline{M}_O, \underline{F}$  (تسمى الداينام) حيث

$$\underline{M}_O = \sum_{i=1}^n \underline{r}_i \wedge \underline{F}_i, \quad \underline{F} = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i$$

وإذا اختزلت نفس مجموعة القوى عند النقطة  $O'$  فإن الداينام يتكون من  $\underline{M}_{O'}, \underline{F}$  حيث

$$\underline{M}_{O'} = \sum_{i=1}^n \underline{r}'_i \wedge \underline{F}_i, \quad \underline{F} = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i$$

أي أنه عند تغيير نقطة الاختزال من نقطة  $O$  إلى نقطة  $O'$  فإن المحصلة  $\underline{F}$  لا تتغير وإنما عزم الازدواج هو الذي يتغير ويكون

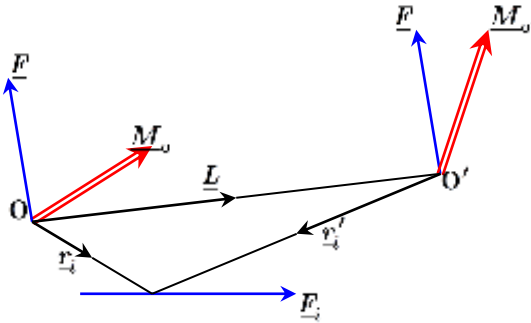
$$\begin{aligned} \therefore \underline{M}_{O'} &= \sum_{i=1}^n r_i - \underline{L} \wedge \underline{E}_i = \sum_{i=1}^n r_i \wedge \underline{E}_i - \sum_{i=1}^n \underline{L} \wedge \underline{E}_i \\ &= \underline{M}_O - \sum_{i=1}^n \underline{L} \wedge \underline{E}_i = \underline{M}_O - \underline{L} \wedge \sum_{i=1}^n \underline{E}_i \end{aligned}$$

$$\therefore \underline{M}_{O'} = \underline{M}_O - \underline{L} \wedge \underline{F}$$

نلاحظ كذلك أن

$$\therefore \underline{F} \cdot \underline{M}_{O'} = \underline{F} \cdot \underline{M}_O - \underline{L} \wedge \underline{F} = \underline{F} \cdot \underline{M}_O - \frac{0}{\underline{F} \cdot \underline{L} \wedge \underline{F}} = \underline{F} \cdot \underline{M}_O = \text{const.}$$

وتسمى مثل هذه الكمية بالكمية اللاتغيرة.



### The Wrench اللولبية

تعريف : مجموعة القوى التي تُختزل إلى قوة وازدواج بحيث يكون اتجاه محور الازدواج منطبقاً على اتجاه القوة تسمى لولبية ، كما أن هذا المحور يسمى محور اللولبية أو المحور المركزي.

إذا كان الدائنام مجموعة من القوى الفراغية عند النقطة  $O$  يتكون من  $\underline{M}_O, \underline{F}$  فعند تغيير نقطة الاختزال (كما رأينا) يتغير عزم الازدواج ، ومن الممكن إيجاد نقطة  $O'$  ينطبق عندها كل من  $\underline{M}_{O'}, \underline{F}$  وعند هذه النقطة يكون

$$\underline{M}_{O'} = \underline{M}_O - \underline{r} \wedge \underline{F} = \lambda \underline{F} \quad \Rightarrow \underline{F} \cdot \underline{M}_O - \underline{r} \wedge \underline{F} = \lambda F^2 \quad \therefore \lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}_O}{F^2}$$

حيث  $\lambda$  كمية قياسية تعرف بخطوة اللولبية.

وحيث أنه عند النقطة  $O'$  فإن  $\underline{M}_{O'}, \underline{F}$  منطبقان وبالتالي بضرب طرفي هذه المعادلة اتجاهياً في  $\underline{F}$  نجد أن

$$\therefore \underline{F} \wedge \underbrace{\underline{M}_O - \underline{r} \wedge \underline{F}}_{\underline{M}_{O'}} = \underline{F} \wedge \underline{M}_O - \underline{F} \wedge \underline{r} \wedge \underline{F} = \underline{0}$$

و من خواص حاصل الضرب الثلاثي الاتجاهي

$$\underline{F} \wedge \underline{r} \wedge \underline{F} = \underline{F} \cdot \underline{F} \underline{r} - \underline{F} \cdot \underline{r} \underline{F} = F^2 \underline{r} - \underline{F} \cdot \underline{r} \underline{F}$$

$$\therefore \underline{F} \wedge \underline{M}_O - F^2 \underline{r} - \underline{F} \cdot \underline{r} \underline{F} = \underline{0}$$

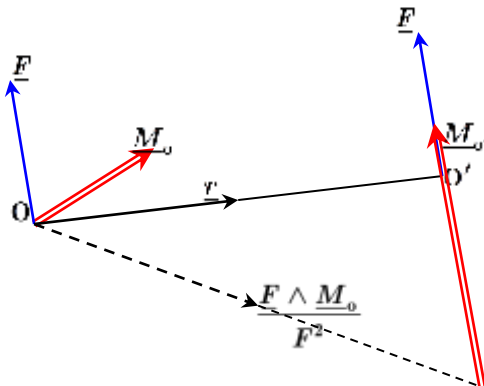
$$\therefore \underline{r} = \underbrace{\frac{\underline{F} \wedge \underline{M}_O}{F^2}}_{\underline{r}_1} + \underbrace{\frac{\underline{r} \cdot \underline{F}}{F^2}}_{\mu} \underline{F} \quad \text{Or} \quad \underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{F} \quad (1)$$

المعادلة (1) هي معادلة محور اللولبية في صورة متجهه ويمكن وضعها في صورة معادلة خط مستقيم بدلالة الاحداثيات الكارتيزية كالآتي

إذا كان  $\underline{F} = (F_x, F_y, F_z)$ ,  $\underline{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$ , فإن المعادلة الاتجاهية لـ محور اللولبية (1) تأخذ الصورة

$$\frac{x - x_1}{F_x} = \frac{y - y_1}{F_y} = \frac{z - z_1}{F_z}$$

و هذه هي المعادلة الكارتيزية لـ محور اللولبية.



### صور خاصة

لتعيين المحاور الاساسي (محور اللولبية) لمجموعة ما من القوى وكذلك المحصلة اللولبية لها تختزل المجموعة أولاً عند أية نقطة اختيارية  $O$  إلى داينام  $\underline{M}_o, \underline{F}$  وقد نجد الآتي

$$(i) \quad \underline{F} \cdot \underline{M}_o = 0 \quad \text{and} \quad \underline{F} \neq 0, \underline{M}_o = 0$$

أي أن المجموعة تؤول إلى قوة وحيدة تؤثر عند  $O$  وتعمل في الخط المستقيم  $\underline{r} = \lambda \underline{F}$

$$(ii) \quad \underline{F} \cdot \underline{M}_o = 0 \quad \text{and} \quad \underline{F} = 0, \underline{M}_o \neq 0$$

أي أن المجموعة تختزل عند أي نقطة إلى ازدواج عزمه  $\underline{M}_o$ .

$$(iii) \quad \underline{F} \cdot \underline{M}_o = 0 \quad \text{and} \quad \underline{F} \neq 0, \underline{M}_o \neq 0$$

في هذه الحالة يتعامد  $\underline{M}_o$  على  $\underline{F}$  ويمكن اختزال المجموعة إلى لولب يعمل في الخط المستقيم

$$\therefore \underline{r} = \frac{\underline{F} \wedge \underline{M}_o}{F^2} + \mu \underline{F}$$

$$(iv) \quad \underline{F} = 0 \quad \text{and} \quad \underline{M}_o = 0$$

في هذه الحالة تصبح مجموعة القوى متزنة.

**﴿ مثال ٦ -ال ﴾**

ثلاثة قوى  $\lambda, 2\lambda, 3\lambda$  تؤثر في ثلاثة أحرف من حروف مكعب طول ضلعه  $\ell$  كما بالشكل.  
 اختزل المجموعة عند النقطة O وعند النقطة A .

**﴿ الحل ﴾**

المجموعة تُختزل عند النقطة O إلى قوة  $\underline{F}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}_O$  حيث

$$\underline{F}_1 = \lambda \hat{i}, \quad \underline{F}_2 = 2\lambda \hat{j}, \quad \underline{F}_3 = 3\lambda \hat{k}$$

$$\underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \underline{F}_3 = \lambda \hat{i} + 2\lambda \hat{j} + 3\lambda \hat{k}$$

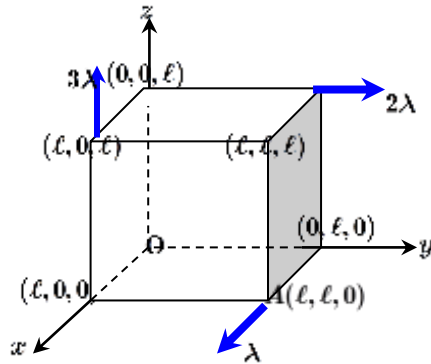
$$\underline{M}_O = \underline{r}_1 \wedge \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{F}_2 + \underline{r}_3 \wedge \underline{F}_3$$

$$\therefore \underline{M}_O = \lambda \ell \left\{ \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} \right\} = -\lambda \ell (2\hat{i} + 3\hat{j} + \hat{k})$$

كذلك تُختزل المجموعة عند A إلى قوة نفس القوة  $\underline{F}$  (لا تتغير) وازدواج عزمه  $\underline{M}_B$  حيث

$$\underline{M}_B = \underline{M}_O - \underline{L} \wedge \underline{F} \quad \text{where} \quad \underline{L} = \underline{OA} = (\ell, \ell, 0)$$

$$\underline{M}_B = -\lambda \ell (2\hat{i} + 3\hat{j} + \hat{k}) - \lambda \ell \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = -\lambda \ell (5\hat{i} + 2\hat{k})$$



### ﴿ مثال ٧ -ال ﴾

القوة  $2\hat{i} - \hat{j}$  تؤثر في الخط المستقيم المار بالنقطة  $(4,4,5)$  والقوة  $3\hat{k}$  تمر بنقطة الأصل ،  
أوجد خطوة اللولبية ومعادلة محورها.

### ﴿ الحل ﴾

القوتان تحتزل عند نقطة الأصل إلى قوة  $\underline{F}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}$  حيث

$$\underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 = 2\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k}, \quad \therefore F^2 = 14$$

$$\underline{M} = \underline{r}_1 \wedge \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{F}_2 = \underline{0} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 4 & 4 & 5 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 5\hat{i} + 10\hat{j} - 12\hat{k}$$

وتعين خطوة اللولبية من العلاقة  $\lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}}{F^2}$  ومن ثم

$$\lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}}{F^2} = \frac{2\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k} \cdot 5\hat{i} + 10\hat{j} - 12\hat{k}}{14} = -\frac{36}{14} = -\frac{18}{7}$$

وكذلك معادلة محور اللولبية هي  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{F}$  حيث

$$\underline{r}_1 = \frac{\underline{F} \wedge \underline{M}}{F^2} = \frac{1}{14} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 3 \\ 5 & 10 & -12 \end{vmatrix} = \frac{1}{14} (-18\hat{i} + 39\hat{j} + 25\hat{k})$$

وتصبح المعادلة الاتجاهية محور اللولبية هو

$$\underline{r} = \frac{1}{14} (-18\hat{i} + 39\hat{j} + 25\hat{k}) + \mu(2\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k})$$

والمعادلة الكارتيزية تتعين من

$$\frac{x + \frac{18}{14}}{2} = \frac{y - \frac{39}{14}}{-1} = \frac{z - \frac{25}{14}}{3} \quad \text{Or} \quad \frac{14x + 18}{2} = \frac{14y - 39}{-1} = \frac{14z - 25}{3}$$

## ﴿ مثال ٨ -١ ﴾

تؤثر القوتان  $(0,1,0)$ ,  $(0,0,1)$  في النقطتين  $(3,0,0)$ ,  $(0,0,0)$  على الترتيب ، أوجد خطوة اللولبية التي تؤول إليها المجموعة ومعادلة محورها.

﴿ الحل ﴾

بفرض أن

$$\underline{E}_1 = (0,0,1) = \hat{k}, \quad \underline{E}_2 = (0,1,0) = \hat{j}$$

المجموعة تختزل إلى قوة  $\underline{F}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}$  عند نقطة الأصل حيث

$$\underline{F} = \underline{E}_1 + \underline{E}_2 = \hat{j} + \hat{k} \quad \therefore F^2 = 2$$

$$\underline{M} = \underline{r}_1 \wedge \underline{E}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{E}_2 = \underline{0} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 3\hat{k}$$

وتتبعين خطوة اللولبية من العلاقة  $\lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}}{F^2}$  ومن ثم

$$\lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}}{F^2} = \frac{\hat{j} + \hat{k} \cdot 3\hat{k}}{2} = \frac{3}{2}$$

وكذلك معادلة محور اللولبية هي  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{F}$  حيث

$$\underline{r}_1 = \frac{\underline{F} \wedge \underline{M}}{F^2} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \frac{3}{2} \hat{i}$$

$$\underline{r} = \frac{3}{2} \hat{i} + \mu(\hat{j} + \hat{k})$$

وتصبح المعادلة الاتجاهية محور اللولبية هو

$$\frac{x - 1.5}{0} = \frac{y - 0}{1} = \frac{z - 0}{1}$$

والمعادلة الكارتيزية تتعين من



### ﴿مث ٩ -ال﴾

قوتان متساويتان مقدار كل منهما  $P$  تؤثران في المستقيم

$$\frac{x \mp a \cos \theta}{a \sin \theta} = \frac{y - b \sin \theta}{\mp b \cos \theta} = \frac{z}{c}$$

$$y \left( \frac{x}{z} + \frac{z}{x} \right) = b \left( \frac{a}{c} + \frac{c}{a} \right)$$

### ﴿الحل﴾

نعمم المعادلتين  $\frac{x - a \cos \theta}{a \sin \theta} = \frac{y - b \sin \theta}{-b \cos \theta} = \frac{z}{c}$

أن نسب اتجاه المستقيم الأول هي  $\frac{x + a \cos \theta}{a \sin \theta} = \frac{y - b \sin \theta}{b \cos \theta} = \frac{z}{c}$

وأن النقطة  $(a \sin \theta, b \cos \theta, 0)$  تقع عليه وبالنسبة للمستقيم الثاني

نسب اتجاهه هي  $(a \sin \theta, b \cos \theta, c)$  ويمر بالنقطة  $(-a \cos \theta, b \sin \theta, 0)$

ولذلك يمكن حساب متجه وحدة في اتجاه المستقيم الأول وهو

$$\hat{n}_1 = \frac{1}{\sqrt{a^2 \sin^2 \theta + b^2 \cos^2 \theta + c^2}} (a \sin \theta, -b \cos \theta, c)$$

$$= \frac{1}{\mu} a \sin \theta \hat{i} - b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k}$$

وكذلك يمكن حساب متجه وحدة في اتجاه المستقيم الثاني وهو

$$\hat{n}_2 = \frac{1}{\sqrt{a^2 \sin^2 \theta + b^2 \cos^2 \theta + c^2}} (a \sin \theta, b \cos \theta, c) = \frac{1}{\mu} a \sin \theta \hat{i} + b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k}$$

حيث

$$\mu = \sqrt{a^2 \sin^2 \theta + b^2 \cos^2 \theta + c^2}$$

$$\underline{F}_1 = P \hat{n}_1 = \frac{P}{\mu} a \sin \theta \hat{i} - b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k} \quad \text{وبالتالي متجه القوة الأولى يتعين من}$$

$$\underline{F}_2 = P \hat{n}_2 = \frac{P}{\mu} a \sin \theta \hat{i} + b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k} \quad \text{وأيضاً متجه القوة الثانية يتعين من}$$

و تؤول المجموعة عند نقطة الأصل إلى قوة  $\underline{F}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}$  حيث

$$\begin{aligned}
\underline{F} &= \underline{F}_1 + \underline{F}_2 \\
&= \frac{P}{\mu} a \sin \theta \hat{i} - b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k} + \frac{P}{\mu} a \sin \theta \hat{i} + b \cos \theta \hat{j} + c \hat{k} \\
&= \frac{2P}{\mu} a \sin \theta \hat{i} + c \hat{k} \quad \text{and} \quad F^2 = \frac{4P^2}{\mu^2} a^2 \sin^2 \theta + c^2
\end{aligned}$$

$$\underline{M} = \underline{r}_1 \wedge \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{F}_2 = \frac{P}{\mu} \left\{ \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a \cos \theta & b \sin \theta & 0 \\ a \sin \theta & -b \cos \theta & c \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -a \cos \theta & b \sin \theta & 0 \\ a \sin \theta & b \cos \theta & c \end{vmatrix} \right\}$$

$$\therefore \underline{M} = \frac{2P}{\mu} cb \sin \theta \hat{i} - ab \hat{k}$$

ومن ثم معادلة محور اللولبية هي حيث  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{F}$

$$\underline{r}_1 = \frac{\underline{F} \wedge \underline{M}}{F^2} = \frac{1}{a^2 \sin^2 \theta + c^2} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a \sin \theta & 0 & c \\ cb \sin \theta & 0 & -ab \end{vmatrix} = \frac{c^2 + a^2}{a^2 \sin^2 \theta + c^2} \hat{j}$$

وتصبح المعادلة الاتجاهية محور اللولبية هي

$$\underline{r} = \frac{(c^2 + a^2)b \sin \theta}{a^2 \sin^2 \theta + c^2} \hat{j} + \mu a \sin \theta \hat{i} + c \hat{k}$$

$$\frac{x-0}{a \sin \theta} = \frac{y - \frac{(c^2 + a^2)b \sin \theta}{a^2 \sin^2 \theta + c^2}}{0} = \frac{z-0}{c}$$

والمعادلة الكارتيزية تتعين من

ومن هذه المعادلة نستنتج المعادلتين الآتيتين

$$y = \frac{(c^2 + a^2)b \sin \theta}{a^2 \sin^2 \theta + c^2} \quad \text{and} \quad \frac{x}{z} = \frac{a \sin \theta}{c}$$

$$y a^2 \sin^2 \theta + c^2 = c^2 + a^2 b \sin \theta \quad \Rightarrow \quad y^2 \left( a^2 \sin \theta + \frac{c^2}{\sin \theta} \right) = b c^2 + a^2$$

بالقسمة  $ac$  على وبالتعويض من الجزء الثاني من المعادلة في الجزء الأول نحصل على

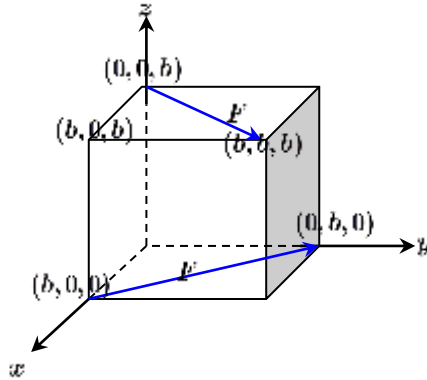
$$y \left( \frac{x}{z} + \frac{z}{x} \right) = b \left( \frac{c}{a} + \frac{a}{c} \right)$$

### ﴿مث ١٠ -ال﴾

تؤثر قوتان مقدار كل منهما  $F$  في أقطار أوجه مكعب طول ضلعه  $b$  (كما بالشكل) أوجد محصلتهما البرمجة (اللولبية).

### ﴿الحل﴾

لقد أوضحنا على الرسم احداثيات ارکان المكعب ، ومن ذلك نستنتج أن متجه وحدة للقوى الأولى هو



$$\hat{n}_1 = (b, b, b) - (0, 0, b) = \frac{1}{\sqrt{2}}(\hat{i} + \hat{j})$$

$$\therefore \underline{E}_1 = F\hat{n}_1 = \frac{F}{\sqrt{2}}(\hat{i} + \hat{j})$$

كذلك متجه الوحدة في اتجاه القوة الثانية يتعين من

$$\hat{n}_2 = (0, b, 0) - (b, 0, 0) = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\hat{i} + \hat{j})$$

$$\therefore \underline{E}_2 = F\hat{n}_2 = \frac{F}{\sqrt{2}}(-\hat{i} + \hat{j})$$

المجموعة تختزل إلى قوة  $\underline{R}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}$  عند نقطة الأصل حيث

$$\underline{R} = \underline{E}_1 + \underline{E}_2 = \sqrt{2}F\hat{j} \quad \therefore R^2 = 2F^2$$

$$\underline{M} = \underline{r}_1 \wedge \underline{E}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{E}_2 = \frac{Fb}{\sqrt{2}} \left\{ \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} \right\} = \frac{Fb}{\sqrt{2}} \hat{i} - \hat{j} - \hat{k}$$

وذلك باختيار النقطة  $(0,0,b)$  كنقطة تأثير للقوة الأولى والنقطة  $(b,0,0)$  كنقطة تأثير للقوة

الثانية. وتعين خطوة اللولبية من العلاقة  $\lambda = \frac{\underline{R} \cdot \underline{M}}{R^2}$  ومن ثم

$$\lambda = \frac{\underline{R} \cdot \underline{M}}{R^2} = \frac{\sqrt{2}F\hat{j} \cdot \frac{Fb}{\sqrt{2}} \hat{i} - \hat{j} - \hat{k}}{2F^2} = -\frac{b}{2}$$

وأيضاً معادلة محور اللولبية هي حيث  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{F}$

$$\underline{r}_1 = \frac{\underline{R} \wedge \underline{M}}{R^2} = \frac{F^2 b}{2F^2} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -\frac{b}{2} (\hat{i} + \hat{k})$$

$\underline{r} = -\frac{b}{2} \hat{i} + \hat{k} + \mu \hat{j}$  وتصبح المعادلة الاتجاهية محور اللولبية هو

والمعادلة الكارتيزية تتعين من

$$\frac{x + \frac{b}{2}}{0} = \frac{y - 0}{1} = \frac{z + \frac{b}{2}}{0} \quad \text{Or} \quad z = -\frac{b}{2} \text{ and } x = -\frac{b}{2}$$

### ﴿ مثال ١١ ﴾

إذا أُعطيت ثلاث قوى مقدار كل منهم  $\mu$  الأولى منطبقة على المحور  $x$  وفي الاتجاه السالب له والثانية توازي محور  $x$  وتمر بالنقطة  $(0, 0, a)$  والثالثة توازي محور  $z$  وتمر بالنقطة  $(0, a, 0)$ .  
اختزل المجموعة عند نقطة الأصل وعين المحاور الأساسي (محور اللولبية) للمجموعة.

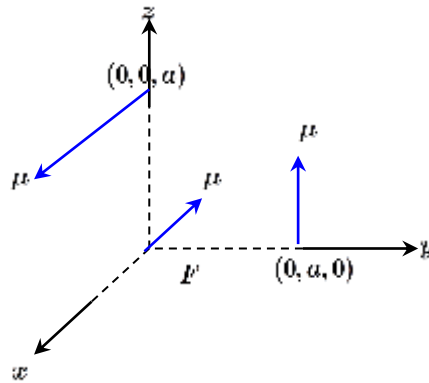
### ﴿ الحل ﴾

تختزل المجموعة عند نقطة الأصل إلى قوة  $\underline{F}$  وازدواج  $\underline{M}_0$  حيث

$$\underline{F}_1 = \mu \hat{i}, \quad \underline{F}_2 = -\mu \hat{i}, \quad \underline{F}_3 = \mu \hat{k},$$

$$\therefore \underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \underline{F}_3 = \mu \hat{i} - \mu \hat{j} + \mu \hat{k} = \mu \hat{k}$$

$$\therefore \underline{M}_0 = \underline{r}_1 \wedge \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{F}_2 + \underline{r}_3 \wedge \underline{F}_3$$



$$\begin{aligned} \therefore \underline{M}_0 &= \mu a \left\{ \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \underline{0} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \right\} \\ &= \mu a (\hat{i} + \hat{j}) \end{aligned}$$

$$\lambda = \frac{\underline{F} \cdot \underline{M}}{F^2} = \frac{\mu \hat{k} \cdot \mu a \hat{i} + \hat{j}}{\mu^2} = 0$$

معادلة محور اللولبية هي تتعين من  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu' \underline{F}$  (جعلنا  $\mu'$  بدلاً من  $\mu$  حتى لا تتداخل مع  $\mu$  قيمة القوة والتي في المسألة) حيث

$$\underline{r}_1 = \frac{\underline{F} \wedge \underline{M}}{F^2} = \frac{\mu^2 a}{\mu^2} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = a \hat{j}$$

وتصبح المعادلة الاتجاهية محور اللولبية هو  $\underline{r} = a - \hat{i} + \hat{j} + \mu' \hat{k}$  والمعادلة الكارتيزية تتعين من

$$\frac{x + a}{0} = \frac{y - a}{0} = \frac{z}{1} \quad \text{Or} \quad y = a \text{ and } x = -a$$

لاحظ أن خطوة اللولبية صفراً.

### الخلاصة

◀ يتعين عزم قوة حول نقطة ما من العلاقة

$$\underline{M}_p = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = (yF_z - zF_y)\hat{i} - (xF_z - zF_x)\hat{j} + (xF_y - yF_x)\hat{k}$$

◀ عزم قوة حول محور ما متجه الوحدة له  $\hat{n}$  يتعين من

$$\underline{M}_N = (\underline{M}_o \cdot \hat{n}) \hat{n}$$

حيث  $\underline{M}_o$  عزم القوة حول نقطة تقع على المحور.

◀ الازدواج وهو تركيب مكون من قوتين متساويتين مقداراً ومتضادتين اتجاهاً (محصلتها صفر) وتعملان في خطي عمل متوازيين (أي أن خطي عملهما ليس على استقامة واحدة)

◀ مجموعة القوى التي تُختزل إلى قوة وازدواج بحيث يكون اتجاه محور الازدواج منطبقاً على اتجاه القوة تسمى لولبية ، كما أن هذا المحور يسمى محور اللولبية أو المحور المركزي.

◀ الكمية  $\underline{F} \cdot \underline{M}_o = \text{const}$  هي كمية لا تغيرية

## تمارين



(١) إذا أثرت القوة  $\underline{F} = 3\hat{i} - \hat{j} + 7\hat{k}$  في نقطة الأصل فما هو عزمها حول النقطة  $(4, 4, 6)$ .

(٢) قوة مقدارها 100 تؤثر في المستقيم الواصل من النقطة  $(0, 1, 0)$  إلى النقطة  $(1, 0, 0)$ . أوجد عزم هذه القوة حول نقطة الأصل وكذلك حول محاور الاحداثيات.

(٣) أوجد متجه عزم القوة  $-\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}$  والتي تؤثر في النقطة  $(1, 2, 1)$  حول محور يمر بنقطة الأصل ويوازي المتجه  $2\hat{i} - 3\hat{k}$ .

(٤) أوجد مقدار واتجاه عزم قوة مقدارها الوحدة وتصنع الزوايا  $(45^\circ, 60^\circ, 60^\circ)$  مع محاور الاحداثيات وتمر بالنقطة  $(1, -1, 2)$  حول نقطة الأصل.

(٥) أوجد متجه عزم القوة  $-\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}$  والتي تؤثر في النقطة  $(1, 2, 1)$  حول محور يمر بنقطة الأصل ويوازي المتجه  $2\hat{i} - 3\hat{k}$ .

(٦) القوى الثلاث  $-\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$ ,  $\hat{j} - 2\hat{k}$ ,  $2\hat{i} + 2\hat{j}$  تؤثر عند النقاط الثلاث  $(0, 0, 1)$ ,  $(1, 0, 0)$ ,  $(0, 1, 0)$  على الترتيب. أوجد خطوة اللولبية.

(٧) قوتان متساويتان مقدار كل منهما  $3F$  وتعملان في الخطين المستقيمين  $\frac{x-2}{1} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-1}{2}$ ,  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-2}{1}$  أوجد ما تؤول إليه القوتان عند نقطة الأصل.

(٨) القوى  $\underline{E}_1, \underline{E}_2, \underline{E}_3$  تعمل في ثلاثة احرف غير متقاطعة لمكعب. اوجد خط عمل اللولبية المكافئة.

(٩) قوتان  $\underline{E}_1, \underline{E}_2$  تؤثران في خطين غير متقاطعين  $L_1, L_2$  بحيث كان العمود المشترك بينهما يقابل الخط  $L_1$  في النقطة  $r_1$  ويقابل الخط  $L_2$  في النقطة  $r_2$ . أثبت أن خطوة اللولبية تساوي  $|\underline{E}_1 + \underline{E}_2|^{-2} \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - r_2$



(١٠) قوتان  $F_2, F_1$  تؤثران في المسمتقين  $(z = c, y = x \tan \alpha)$  ،  
 $(z = -c, y = -x \tan \alpha)$  على الترتيب أوجد معادلة محور اللولبية المكافئة.

(١١) تؤثر القوة  $2\hat{i} - \hat{j}$  في الخط المستقيم المار بالنقطة  $(4, 4, 5)$  والقوة  $3\hat{k}$  تمر بنقطة الأصل أوجد خطوة اللولبية ومعادلة محورها.

(١٢) تؤثر القوى  $3, 2, 4, 3, P$  في المستقيمات  $\vec{ab}, \vec{cb}, \vec{cd}, \vec{ad}, \vec{db}$  على الترتيب من المربع  $abcd$  . أوجد مقدار القوة  $P$  لكي تؤول المجموعة إلى ازدواج.

# الفصل الثالث

## اتزان القوى

من دراستنا السابقة نعلم أن مقدار محصلة أي قوتين  $F_1, F_2$  يتعين من

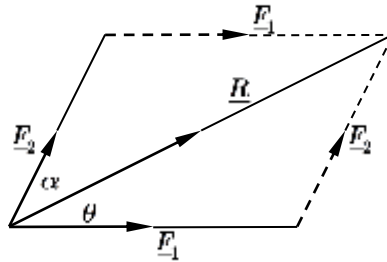


$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \alpha$$

حيث  $\alpha$  هي الزاوية بين القوتين  $F_1, F_2$  واتجاه المحصلة  $R$  يصنع مع القوة  $F_1$  زاوية ولتكن

$$\tan \theta = \frac{F_2 \sin \alpha}{F_1 + F_2 \cos \alpha} \quad \theta \text{ تتعين من}$$

معادلة المحصلة يمكن استنتاجها باستخدام المتجهات حيث أنه من قاعدة المثلث (من الشكل)

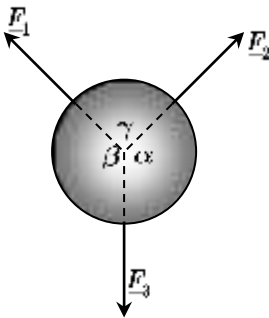


$$\underline{R} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2$$

وبضرب هذه المعادلة قياسياً في نفسها يكون

$$\underline{R} \cdot \underline{R} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 \cdot \underline{F}_1 + \underline{F}_2 \Rightarrow R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2 \frac{\underline{F}_1 \cdot \underline{F}_2}{F_1 F_2 \cos \alpha}$$

$$\therefore R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \alpha$$



أيضاً تنص قاعدة لامي على أنه إذا اتزن جسم تحت تأثير ثلاث قوى كما بالشكل فإن

$$\frac{F_1}{\sin \alpha} = \frac{F_2}{\sin \beta} = \frac{F_3}{\sin \gamma}$$

جسم تحت تأثير ثلاث قوى غير متوازية وفي مستوى واحد فإن خطوط عمل هذه القوى الثلاث يجب أن تتلاقى في نقطة واحدة.

## نظريتان مهمتان

هناك نظريتان لهما أهمية واستخدام كبير في حل المسائل الاستاتيكية. إذا رسم الخط CD خلال رأس المثلث ABC ويقطع الضلع AB في النقطة D والتي تقسم هذا الضلع بنسبة

$m : n$  كما يقسم الرأس الى زاويتين  $\alpha, \beta$  وكان  $\angle CDB = \theta$  فإن

$$(i) \quad (m + n) \cot \theta = m \cot \alpha - n \cot \beta$$

$$(ii) \quad (m + n) \cot \theta = n \cot A - m \cot B$$

البرهان

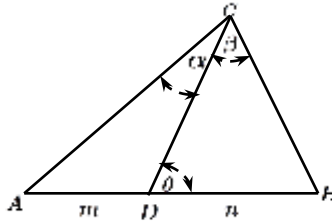
$$\begin{aligned} \therefore \frac{m}{n} &= \frac{AD}{DB} = \frac{AD}{DC} \times \frac{DC}{DB} = \frac{\sin \alpha}{\sin \angle A} \times \frac{\sin \angle B}{\sin \beta} \\ &= \frac{\sin \alpha}{\sin(\theta - \alpha)} \times \frac{\sin(\theta + \beta)}{\sin \beta}, \quad \angle DBC = 180^\circ - (\beta + \theta) \\ &= \frac{\sin \alpha(\sin \theta \cos \beta + \cos \theta \sin \beta)}{\sin \beta(\sin \theta \cos \alpha - \cos \theta \sin \alpha)} = \frac{\cot \beta + \cot \theta}{\cot \alpha - \cot \theta} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow m(\cot \alpha - \cot \theta) = n(\cot \beta + \cot \theta) \quad \text{or}$$

$$(m + n) \cot \theta = m \cot \alpha - n \cot \beta$$

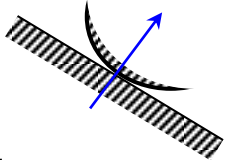
مرة أخرى

$$\begin{aligned} \therefore \frac{m}{n} &= \frac{\sin \angle ACD}{\sin \angle DAC} \times \frac{\sin \angle B}{\sin \beta} \\ &= \frac{\sin(\theta - A)}{\sin A} \times \frac{\sin B}{\sin(\theta + B)}, \\ &= \frac{\sin B(\sin \theta \cos A - \cos \theta \sin A)}{\sin A(\sin \theta \cos B + \cos \theta \sin B)} = \frac{\cot A - \cot \theta}{\cot B + \cot \theta} \\ &\Rightarrow m(\cot B + \cot \theta) = n(\cot A - \cot \theta) \quad \text{or} \\ &(m + n) \cot \theta = n \cot A - m \cot B \end{aligned}$$

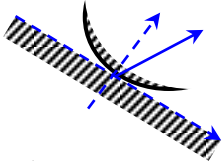


## طرق الارتكاز و القوى المؤثرة

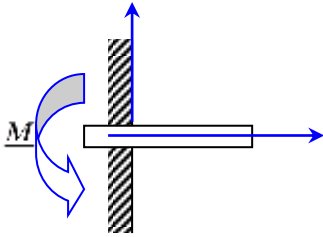
بعض أنواع الركائز وكيفية حدوث رد الفعل عندها



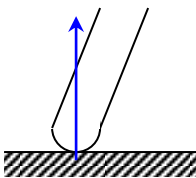
اتزان جسم على سطح أملس



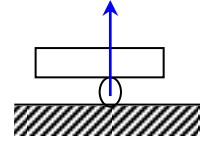
اتزان جسم على سطح خشن



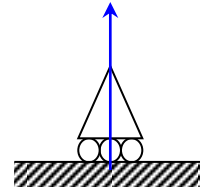
دعامة ثابتة



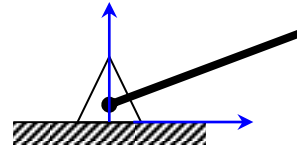
دعامة مفصليّة



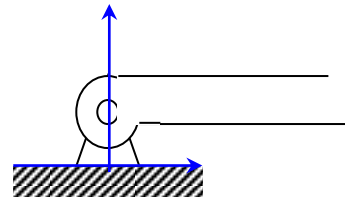
دعامة متزلقة



دعامة متزلقة



دعامة مفصليّة



دعامة مفصليّة

## شروط الاتزان

نعلم أنه عندما يكون أي جسم واقع تحت تأثير قوة ما فإنه سيحاول التحرك في اتجاه تأثير القوة وبالتالي فإن الجسم يصبح في حالة عدم اتزان. كذلك فإن الجسم عندما يكون تحت تأثير مجموعة من القوى ومجموعة من العزوم فإن الجسم سوف يتحرك تحت تأثير القوى والعزوم. والحالة الوحيدة التي يكون فيها الجسم في حالة اتزان (ساكناً) هو عندما تكون محصلة القوى الخارجية وردود الافعال تساوي صفراً وكذلك محصلة العزوم تساوي صفراً.

أي أن

$$\underline{R} = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i = \underline{0}, \quad \underline{M}_o = \sum_{i=1}^n \underline{M}_i = \underline{0}$$

ويمكن أن تكتب بدلالة المركبات في الصورة

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n F_x &= 0, & \sum_{i=1}^n F_y &= 0, & \sum_{i=1}^n F_z &= 0, \\ \sum_{i=1}^n M_x &= 0, & \sum_{i=1}^n M_y &= 0, & \sum_{i=1}^n M_z &= 0 \end{aligned}$$

وتعرف المعادلات السابقة بمعادلات الاتزان أو قانون نيوتن للاتزان.

## حالات خاصة من الاتزان

### القوى المؤثرة على نفس الخط

حينما تكون القوة مؤثرة في نفس الخط فإن معادلة الاتزان تؤول إلى الصورة  $\sum_{i=1}^n F_x = 0$

فقط حيث لا يوجد دوران

### حالة القوى المتوازية

عندما تكون القوى متوازية فإن الجسم يمكن أن يكون في حالة اتزان عندما تتلاشى محصلة جميع القوى بحيث تتحقق المعادلتين

$$\sum_{i=1}^n F_x = 0, \quad \sum_{i=1}^n M = 0$$

وذلك على اعتبار أن القوى موازية لمحور  $x$  وبالتالي لا توجد قوى في الاتجاهات الأخرى.

### حالة القوى المستوية

عندما تكون القوى مستوية فإن الجسم يمكن أن يكون في حالة اتزان عندما تتلاشى محصلة جميع القوى بحيث تتحقق المعادلات (على اعتبار أن القوى تقع في المستوى  $xy$ )

$$\sum_{i=1}^n F_x = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_y = 0, \quad \sum_{i=1}^n M = 0$$

وبصفة عامة فإن محصلة مجموعة قوى مستوية متلاقية في نقطة تتعين من

$$R^2 = \sum F_x^2 + \sum F_y^2, \quad \tan \theta_x = \frac{\sum F_y}{\sum F_x}$$

حيث  $\sum F_x, \sum F_y$  هو المجموع الجبري لمركبات القوى في الاتجاهين  $x, y$  على الترتيب ،  
والزاوية  $\theta_x$  هي الزاوية التي تصنعها المحصلة مع المحور  $x$ .

أما إذا كانت مجموعة القوى غير مستوية (فراغية) فإن مقدار محصلة هذه القوى هي

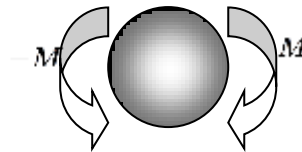
$$R^2 = \sum F_x^2 + \sum F_y^2 + \sum F_z^2,$$

حيث  $\sum F_x, \sum F_y, \sum F_z$  هو المجموع الجبري لمركبات القوى في الاتجاهات  $x, y, z$  على الترتيب ، كما تصنع هذه المحصلة زوايا مع المحاور جيوب تمام اتجاهها يتعين من

$$\cos \theta_x = \frac{\sum F_x}{R}, \quad \cos \theta_y = \frac{\sum F_y}{R}, \quad \cos \theta_z = \frac{\sum F_z}{R}$$

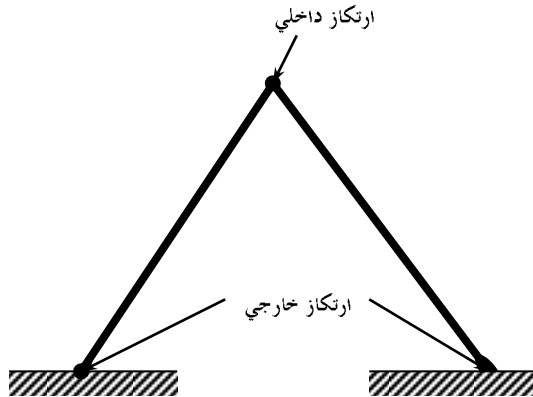
### حالة ازدواجين متعاكسين

عندما يكون الجسم واقع تحت تأثير ازدواجين متعاكسين متساويين في المقدار ومتضادين في الاتجاه فإن الجسم يكون في حالة اتزان كما بالشكل.



وجدير بالذكر أنه لإيجاد معادلات الاتزان لجسم ما فلا بد من عزل الجسم عن المحيط الذي فيه واستبدال الارتكازات والدعامات بردود الافعال (يسمى بالجسم الحر). نلاحظ أنه قد يكون من غير الضروري استخدام كل المعادلات في المجموعة للحصول على الحل. كما أن الاختيار المناسب لمركز العزم يؤدي مثلاً إلى معادلة تحتوي على مجهول واحد.

وأخيراً إذا تزنّت مجموعة من الاجسام المتماسكة المرتبطة معاً عن طريق المفاصل أو الارتكاز على بعضها فيمكن اعتبار المجموعة كلها عبارة عن جسم واحد وتكتب له المعادلات الخاصة باتزانه كما يمكن النظر إلى كل جسم على حده على أنه جسم واحد متزن وأيضاً تكتب له معادلات الاتزان ويجب التفريق هنا بين نوعين من الارتكازات. النوع الأول ، هو الارتكاز الخارجي وهو الارتكاز الذي يربط أي جسم في المجموعة بالخارج مثل الحائط أو الارض أو أي جسم آخر لا ندرس اتزانه. بينما النوع الثاني هو الارتكاز الداخلي وهو الارتكاز الذي يحدث بين أي جسمين أو أكثر من مجموعة الاجسام ولا يكون متصلاً بأي جسم خارجي ، والشكل التالي يوضح النوعين.





﴿ مثال ١ ﴾

أوجد الزاوية بين قوتين متساويتين قيمة كل منها  $F$  عندما تكون محصلتهما  $\sqrt{3}F$ .

﴿ الحل ﴾

نفرض أن الزاوية بين القوتين هي  $\alpha$  وحيث أن الزاوية  $\theta$  بين المحصلة والقوة  $F$  تتعين من

$$3F^2 = F^2 + F^2 + 2F^2 \cos \alpha \quad \Rightarrow 1 = 2 \cos \alpha$$

$$\Rightarrow \alpha = \cos^{-1} \left\{ \frac{1}{2} \right\} \quad \text{Or} \quad \alpha = 60^\circ$$

﴿ مثال ٢ ﴾

إذا كانت محصلة القوتين المتلاقيتين  $F, 2F$  عمودية على القوة  $F$ . أوجد الزاوية بين القوتين.

﴿ الحل ﴾

نفرض أن الزاوية بين القوتين هي  $\alpha$  وحيث أن الزاوية  $\theta$  بين المحصلة والقوة  $F$  تتعين من

$$\tan \theta = \frac{2F \sin \alpha}{F + 2F \cos \alpha}$$

$$\therefore \tan 90 = \frac{2 \sin \alpha}{1 + 2 \cos \alpha}$$

$$\therefore 1 + 2 \cos \alpha = 0$$

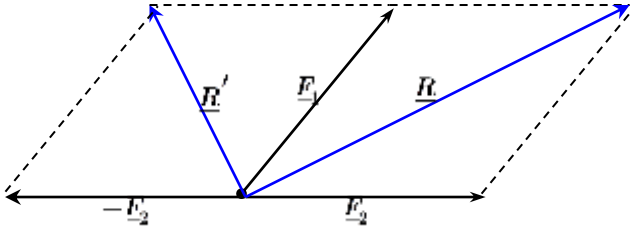
$$\Rightarrow \alpha = \cos^{-1} \left\{ -\frac{1}{2} \right\}$$

$$\text{Or} \quad \alpha = 120^\circ$$

### ﴿مث ٣ -ال﴾

قوتان متلاقيتان في نقطة ، إذا عكس اتجاه احدهما فإن اخصلة تدور زاوية قائمة بالنسبة للحالة الأولى. بين أن القوتين متساويتين في المقدار.

### ﴿الحل﴾



يمكن حل هذه المسألة بأكثر من طريقة

حيث أنه من المتجهات نعلم

$$\underline{R} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2, \quad \underline{R}' = \underline{F}_1 - \underline{F}_2$$

ولكن  $\underline{R} \cdot \underline{R}' = 0$  لأن اخصلتين متعامدتين وبالتالي

$$\underline{R} \cdot \underline{R}' = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 \cdot \underline{F}_1 - \underline{F}_2 = F_1^2 - F_2^2 = 0 \Rightarrow F_1 = F_2$$

طريقة ثانية بفرض أن الزاوية بين القوتين في الحالة الأولى هي  $\alpha$  ومن ثم تصبح الزاوية بين القوتين في الحالة الثانية هي  $\pi - \alpha$  ، وإذا افترضنا أن الزاوية بين اخصلة الأولى والقوة  $\underline{F}_2$  هي  $\theta$  فإن الزاوية بين اخصلة الجديدة والقوة  $-\underline{F}_2$  هي  $90 - \theta$  ومن قانون تعيين الزاوية بين اخصلة وإحدى القوتين يكون في الحالة الأولى

$$\tan \theta = \frac{F_1 \sin \alpha}{F_2 + F_1 \cos \alpha}$$

والزاوية بين اخصلة الجديدة والقوة  $-\underline{F}_2$

$$\tan(90 - \theta) = \frac{F_1 \sin(180 - \alpha)}{F_2 + F_1 \cos(180 - \alpha)} \quad \therefore \cot \theta = \frac{F_1 \sin \alpha}{F_2 - F_1 \cos \alpha}$$

$$\therefore \frac{F_2 - F_1 \cos \alpha}{F_1 \sin \alpha} = \frac{F_1 \sin \alpha}{F_2 + F_1 \cos \alpha} \quad F_1^2 \sin^2 \alpha = F_2^2 - F_1^2 \cos^2 \alpha$$

$$\therefore F_1^2 \sin^2 \alpha + F_1^2 \cos^2 \alpha = F_2^2 \Rightarrow F_1 = F_2$$

### ﴿ مثال ٤ - ٤ ﴾

كرة وزنها  $w$  مستقرة على مستوى مائل أملس يميل على الأفقي بزاوية  $\alpha$  ومربوطة بخيط طرفه الآخر مربوط في نقطة على مستوى رأسي بحيث يصنع الخيط مع الرأسى زاوية  $\beta$ . إذا وقع الخيط وخط أكبر ميل للمستوى في مستوى واحد. أوجد الشد ورد فعل المستوى.

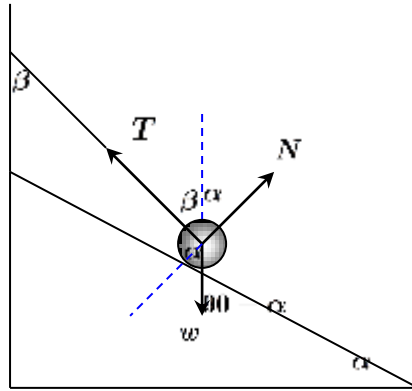
### ﴿ الحل ﴾

نعلم أنه من قاعدة لامي ومن الشكل المجاور فإن

$$\frac{w}{\sin(\alpha + \beta)} = \frac{T}{\sin(180 - \alpha)} = \frac{N}{\sin(180 - \beta)}$$

$$\therefore T = \frac{\sin \alpha}{\sin(\alpha + \beta)} w,$$

$$N = \frac{\sin \beta}{\sin(\alpha + \beta)} w$$



## ﴿ مث ٥ - ٤ ﴾

جسم وزنه  $w$  معلق بواسطة خيطين إذا كان اتجاه أحد الخيطين هو  $\alpha$  مع الأفقي أوجد اتجاه الخيط الآخر حتى يكون الشد فيه أقل ما يمكن واوجد قيمته.

## ﴿ الحل ﴾

نفرض أن الخيط الثاني يميل على الأفقي بزاوية  $\theta$  (كما بالشكل) وأن الشد في الخيط الأول هو  $T$  والشد في الخيط الثاني هو  $T'$  وحيث ان الوزن  $w$  مترن تحت تأثير ثلاث قوى ومن ثم يمكن تطبيق قاعدة لامي

$$\frac{w}{\sin(\pi - (\alpha + \theta))} = \frac{T}{\sin\left(\frac{\pi}{2} + \theta\right)} = \frac{T'}{\sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)} \quad \therefore T' = \left\{ \frac{\sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)}{\sin(\alpha + \theta)} \right\} w$$

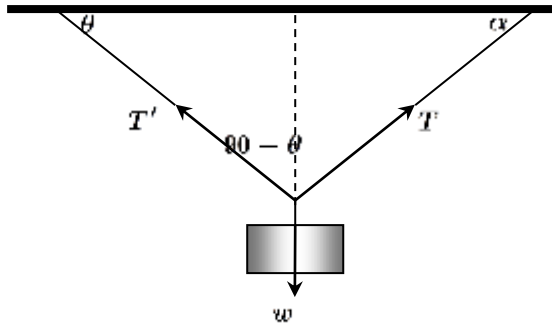
واضح أن التغير في  $T'$  يعتمد على الزاوية  $\theta$  وبالتالي يكون  $T'$  أقل ما يمكن حينما يكون المقام أكبر ما يمكن وبالتالي يجب أن يكون

$$\sin(\alpha + \theta) = 1 \quad \text{Or} \quad \theta + \alpha = \frac{\pi}{2} \quad \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

كما يمكن حساب الزاوية  $\theta$  بطريقة أخرى ، حيث أن الشد  $T'$  أقل ما يمكن فإن

$$\frac{dT'}{d\theta} = 0 \quad \Rightarrow \frac{\cos(\alpha + \theta)}{\sin^2(\alpha + \theta)} = 0 \quad \therefore \cos(\alpha + \theta) = 0 \quad \Rightarrow \alpha + \theta = \frac{\pi}{2}$$

$$\therefore T' = \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) w \quad \text{وتكون قيمة الشد عندئذ}$$



### ﴿ مثال ٦ - سال ﴾

قضيب منتظم وزنه  $w$  ، وطوله  $\ell$  يستند بطرفه  $A$  على حائط رأسي أملس بينما الطرف الآخر مربوط بحيط طوله  $a$  والطرف الآخر للخيط مثبت في الحائط الرأسي أعلى النقطة  $A$  وعلى بعد معين منها اوجد هذا البعد في حالة الاتزان.

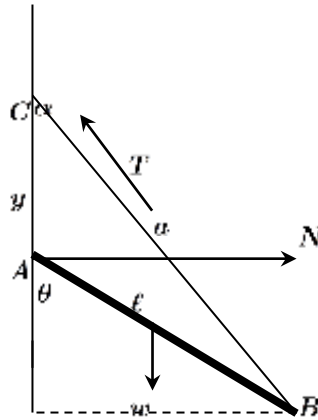
### ﴿ الحل ﴾

من قاعدة لامي يكون

$$\frac{w}{\sin(90 + \alpha)} = \frac{N}{\sin(180 - \alpha)} = \frac{T}{\sin 90} \quad \text{Or}$$

$$\frac{w}{\cos \alpha} = \frac{N}{\sin \alpha} = T$$

من الشكل



$$\ell \sin \theta = a \sin \alpha, \quad \text{and} \quad \ell \cos \theta = \frac{1}{2} a \cos \alpha$$

$$\ell^2 = a^2 \left\{ \frac{\sin^2 \alpha}{1 - \cos^2 \alpha} + \frac{1}{4} \cos^2 \alpha \right\} \quad \Rightarrow \quad \ell^2 = a^2 \left\{ 1 - \frac{3}{4} \cos^2 \alpha \right\}$$

$$\therefore \cos^2 \alpha = 4 \frac{a^2 - \ell^2}{3a^2} \quad \Rightarrow \quad \cos \alpha = 2 \sqrt{\frac{a^2 - \ell^2}{3a^2}}$$

$$y = \sqrt{\frac{a^2 - \ell^2}{3}} \quad \text{ولكن} \quad y = \frac{a}{2} \cos \alpha \quad \text{ومن ثم يكون}$$

﴿ مث ٧ -ال ﴾

قضيب غير منظم مركز ثقله يقسمه إلى جزئين أطولهما  $a, b$  حيث  $a > b$  وضع باكملاه داخل قشرة كروية ملساء نصف قطرها  $\ell$  أوجد الزاوية التي يميل بها القضيب على الأفقي وردود الافعال.

﴿ الحل ﴾

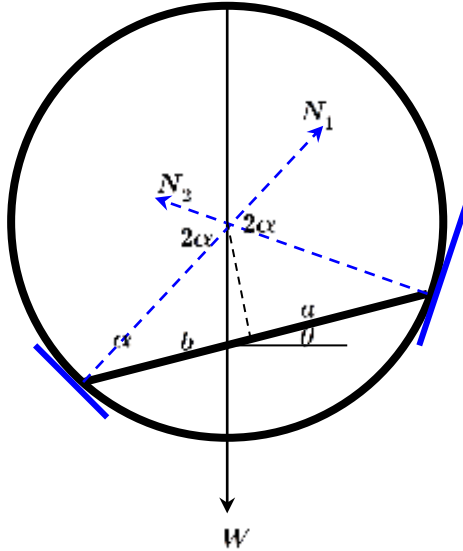
نعلم أن ردود الافعال للأسطح الملساء تكون عمودية على الماس للسطح وحيث أن العمودي على المماس للكروية يمر بالمركز ومن ثم نجد أن ردي الفعل عند نهايتي القضيب  $N_1, N_2$  يمران بمركز الكرة ، وحيث أن القضيب متزن فيجب أن يمر وزنه بنقطة تلاقي ردي الفعل عند المركز ومن قاعدة لامي يكون (بفرض أن الزاوية بين القضيب ورد الفعل هي  $\alpha$ )

$$\frac{W}{\sin(180 - 2\alpha)} = \frac{N_2}{\sin(90 + \alpha + \theta)} = \frac{N_1}{\sin(90 - \theta + \alpha)} \quad \text{Or}$$

$$\frac{W}{\sin 2\alpha} = \frac{N_2}{\cos(\alpha + \theta)} = \frac{N_1}{\cos(\alpha - \theta)}$$

$$\sin \alpha = \frac{\sqrt{4\ell^2 - (a + b)^2}}{2\ell} , \quad \cos \alpha = \frac{a + b}{2\ell} \quad \text{كذلك من الشكل}$$

$$\frac{a + b}{\frac{\sin 2\alpha}{2 \sin \alpha \cos \alpha}} = \frac{\ell}{\sin \alpha} \quad \cos \alpha = \frac{a + b}{2\ell} , \quad a \cos \theta = \ell \cos(\alpha - \theta),$$



$$\begin{aligned} \therefore \cos(\alpha - \theta) &= \cos \alpha \cos \theta + \sin \alpha \sin \theta \\ &= \left\{ \frac{a+b}{2\ell} \right\} \cos \theta + \sqrt{\frac{4\ell^2 - (a+b)^2}{2\ell}} \sin \theta \\ \therefore a \cos \theta &= \ell \left[ \left\{ \frac{a+b}{2\ell} \right\} \cos \theta + \sqrt{\frac{4\ell^2 - (a+b)^2}{2\ell}} \sin \theta \right] \end{aligned}$$

بالقسمة على  $\cos \theta$  نحصل على

$$\begin{aligned} \therefore a &= \left[ \left\{ \frac{a+b}{2} \right\} + \sqrt{\frac{4\ell^2 - (a+b)^2}{2}} \tan \theta \right] \\ \Rightarrow \tan \theta &= \frac{a-b}{\sqrt{4\ell^2 - (a+b)^2}} \end{aligned}$$

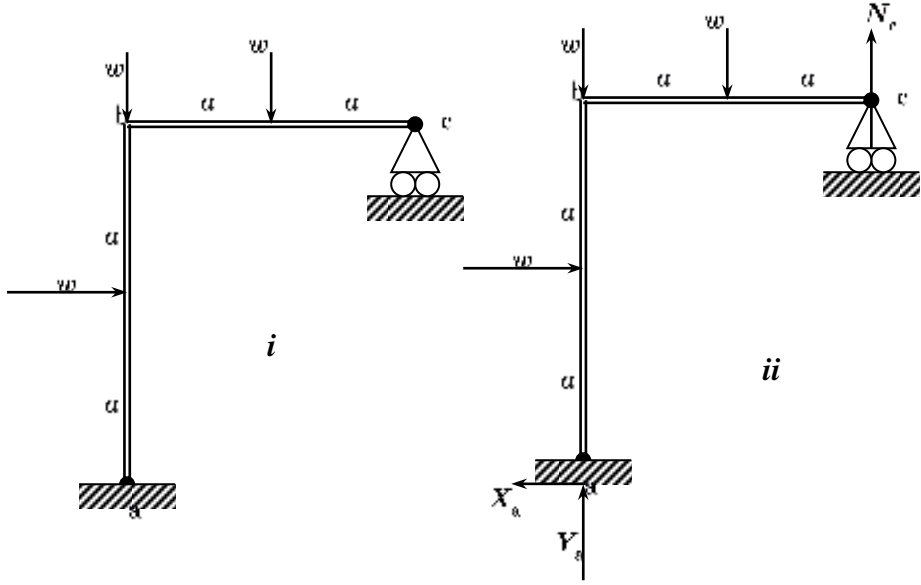
أكمل لإيجاد ردود الأفعال  $N_1, N_2$  .....



**مثال ٨ -ال**

الجسم المتناسك abc والموضح بالشكل (i) يرتكز مفصلياً في a وارتكازاً حراً في c أوجد ردي الفعل عند a, c .

**(الحل)**



الجزء (ii) يوضح شكل القوى المؤثرة على الجسم بالإضافة إلى قوى ردود الافعال عند نقاط الارتكاز ، عند النقطة c يكون رد الفعل عمودي حيث أن الركيزة متحركة وعند النقطة a نجهل اتجاه رد الفعل ومن ثم فيكتب بدلالة مركبتين  $X_a$  و  $Y_a$  ، وبكتابة معادلات الاتزان وأخذ العزوم حول النقطة a نحصل على

$$\sum x = 0 \Rightarrow w = X_a$$

$$\sum M_a = 0 \Rightarrow N_c(2a) = w(a) + w(a) \Rightarrow N_c = w$$

$$\sum Y = 0 \Rightarrow Y_a + N_c = w + w \Rightarrow Y_a = w$$

وبذلك نكون قد حصلنا على جميع القوى المجهولة في الهيكل .

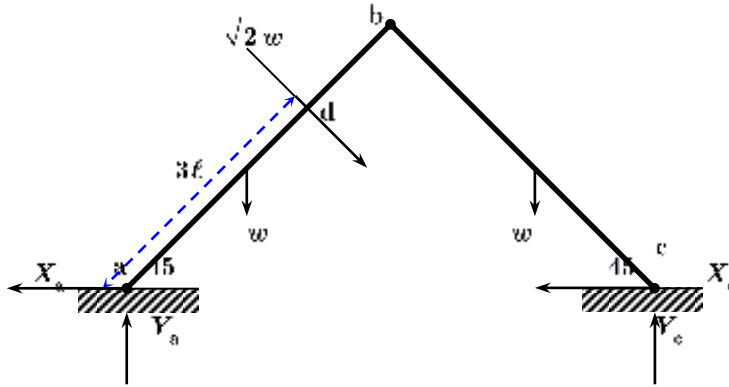


### ﴿ مثال ٩ - سال ﴾

قضبان متشابهان منتظمان  $ab, bc$  وزن كل منهما  $w$  وطوله  $4\ell$  ، مرتبطان مفصلياً عند  $b$  ويربطهما إلى الأرض المفاصل  $a, c$  . يؤثر حمل  $\sqrt{2}w$  عمودياً على  $ab$  عند نقطة  $d$  حيث  $ad = 3\ell$  . عين ردود الافعال عند المفاصل إذا علم أن زاوية ميل كل قضيب على الأفقي هي  $45^\circ$  .

### ﴿ الحل ﴾

عند المفصلين  $a, c$  فإن ردود الافعال لا تكون معلومة الاتجاه ومن ثم يستعاض عنها بمركبتين  $X_a, Y_a$  و  $X_c, Y_c$  أما رد الفعل عند  $b$  المفصل فلن يظهر الا حينما نفصل القضبان



وبكتابة معادلات الاتزان وأخذ العزوم حول النقطة  $a$  نحصل على

$$\sum x = 0 \Rightarrow 0 = -X_a - X_c + \sqrt{2}w \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \therefore X_a + X_c = w$$

$$\sum Y = 0 \Rightarrow Y_a + Y_c - 2w - \sqrt{2}w \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = 0 \Rightarrow Y_a + Y_c = 3w$$

$$\sum M_a = 0 \Rightarrow -w(\sqrt{2}\ell) - \sqrt{2}w(3\ell) - w(3\sqrt{2}\ell) + Y_c(4\sqrt{2}\ell) = 0 \Rightarrow Y_c = \frac{7}{4}w$$

$$\therefore Y_a = \frac{5}{4}w$$

وبفصل القضبان (كما بالشكل) فإن ردي الفعل على كل قضيب عند النقطة b يكونان متساويان في المقدار ومتضادان في الاتجاه ، وباعتبار اتزان كل قضيب على حده فمن اتزان القضيب ab نجد أن

$$\sum M_b = 0 \Rightarrow w(\sqrt{2}\ell) + w(\sqrt{2}\ell) - X_a \left( \frac{4\ell}{\sqrt{2}} \right) - Y_a \left( \frac{4\ell}{\sqrt{2}} \right) = 0$$

$$\Rightarrow X_a = -\frac{1}{4}w \quad \text{and} \quad X_c = \frac{5}{4}w$$

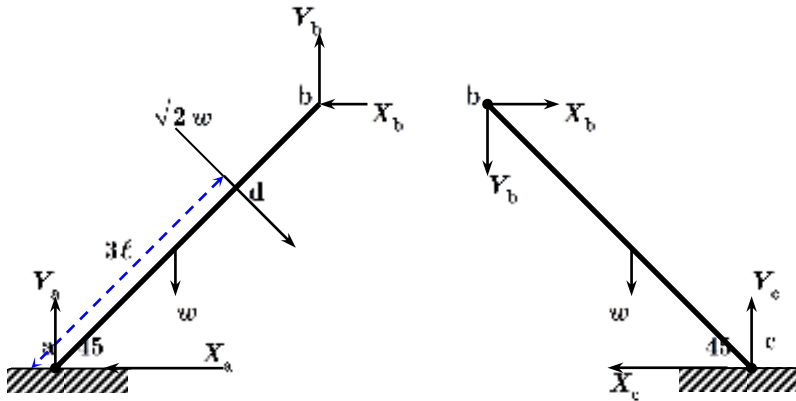
وباعتبار معادلة الاتزان لنفس القضيب في اتجاه Y نحصل على

$$\sum Y = 0 \Rightarrow Y_a + Y_b - w - \sqrt{2}w \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = 0 \Rightarrow Y_b = \frac{3}{4}w$$

أيضاً معادلة الاتزان في اتجاه X يكون

$$\sum X = 0 \Rightarrow -X_a - X_b + \sqrt{2}w \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = 0 \Rightarrow X_b = \frac{5}{4}w$$

وبذلك نكون قد حصلنا على جميع قوى ردود الافعال المجهولة في الهيكل.



### ﴿ مث ١٠ -ال ﴾

لوح منتظم abcd وزنه  $w$  ، مرتكز على المفصل b ويحفظ اتزانته بواسطة حبل رأسي ae . إذا سار رجل وزنه  $2w$  على اللوح أوجد أصغر مسافة  $x$  يستطيع الجبل الوصول إليها حتى لا يفقد اللوح اتزانته ، وإذا كان الحبل لا يتحمل شد أكثر من  $5w$  أوجد أكبر مسافة يستطيع الرجل الوصول إليها حتى لا ينقطع الحبل (كما بالشكل).

### ﴿ الحل ﴾

اولاً لحساب أقل مسافة

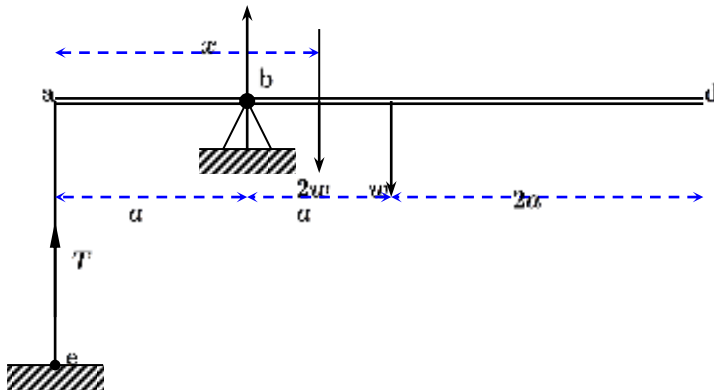
واضح أنه لا بد ان تكون القوة في الحبل ae قوة شد ، القوى المؤثرة على اللوح هي وزن الرجل ووزن اللوح ورددود الافعال وهي رد فعل المفصل عند b والشد في الحبل ومن شروط الاتزان يكون

$$\sum M_b = 0 \Rightarrow Ta - wa - 2w(x - a) = 0$$

$$\frac{T}{w} = 1 + 2\frac{x}{a} - 2 = 2\frac{x}{a} - 1 > 0 \Rightarrow x > \frac{a}{2}$$

ثانياً إذا سار الرجل في الاتجاه العكسي فإن الشد يزيد بزيادة  $x$  إلى أن يصل إلى  $5w$  فينقطع الحبل:

$$\therefore 5w > T = w\left(2\frac{x}{a} - 1\right) \Rightarrow x < 3a$$

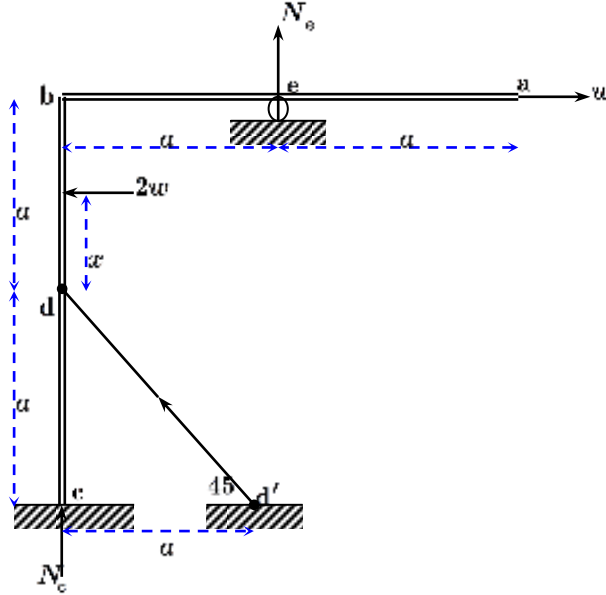


## ﴿ مثال ١١ ﴾

جسم متماسك على شكل زاوية قائمة abc يرتكز على أرض أفقية ملساء عند c وعلى وتد أملس عند e ويحفظ الاتزان عضو خفيف dd' ويؤثر على الجسم قوة أفقية w في اتجاه ba ، عيّن حدود تغير المسافة x والتي تحدد موضع تأثير قوة أفقية مقدارها 2w بحيث يبقى الاتزان بالارتكازات البسيطة e, c .

### ﴿ الحل ﴾

لدراسة اتزان الجسم ، القوى المؤثرة عليه هي w ، 2w وردود الافعال عند e ويكون عمودي على سطح التلامس أي عمودي على ab (  $N_e > 0$  ) كذلك رد الفعل عند c وهو عمودي على مستوى التماس (  $N_c > 0$  ) والقوة في العضو dd' وهي يمكن أن تكون شد أو ضغط



$$\sum M_d = 0 \Rightarrow N_e a + 2wx - wa = 0 \quad \therefore N_e = w - 2w \frac{x}{a} > 0 \quad \therefore x < \frac{a}{2}$$

وبأخذ العزوم حول d' مع ملاحظة أن هذه النقطة تقع أسفل النقطة e مباشرة

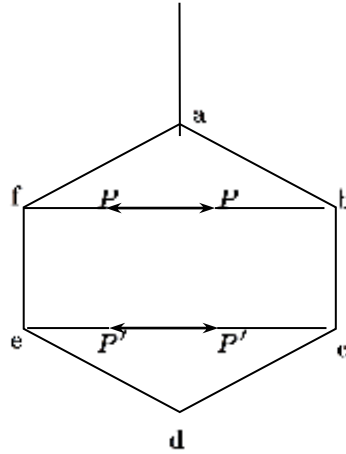
$$\sum M_{d'} = 0 \Rightarrow 2w(x+a) - N_c a - 2wa = 0 \quad \therefore N_c = 2wx - 2wa + 2wa > 0$$

$$\therefore x > 0 \quad \Rightarrow \frac{a}{2} > x > 0$$

### ﴿ مث ١٢ -ال ﴾

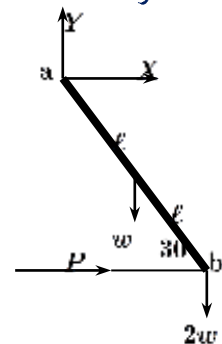
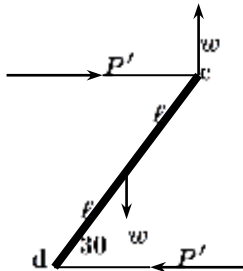
مسدس منتظم abcdef مكون من ستة قضبان متساوية وزن كل منها  $w$  ومتصلة اتصالاً سهلاً عند نهايتها ، عُلق المسدس من نقطة  $a$  وحفظ في هذا الوضع المنتظم بواسطة قضبان خفيفان  $bf$  و  $ce$  . اثبت أن الضغط في القضيب  $bf$  يساوي خمسة امثال الضغط في القضيب  $ce$  .

﴿ الحل ﴾



نفرض أن  $P, P'$  الضغط في القضيبين  $bf, ce$  على الترتيب ، من التماثل حول المستقيم الرأسى  $ad$  يكفي دراسة اتزان القضبان الثلاثة  $ab, bc, cd$

القضيب  $cd$  مترن تحت تأثير الضغط الأفقى  $P'$  عند  $c$  ، ورد الفعل عند  $d$  يجب أن يكون أفقياً لذا يساوي  $P'$  وفي الاتجاه المين بالشكل . يجب أن تؤثر عند  $c$  قوة رأسية  $w$  لأعلى لحفظ الاتزان



حتى يتزان القضيب bc يجب ادخال قوة  $2w$  رأسياً لأعلى عند b ، وبالنسبة للقضيب ab يجب ادخال قوة  $2w$  رأسياً لأسفل عند b وقوتين  $X, Y$  عند a وبأخذ العزوم حول a نجد أن

$$\sum M_a = 0 \Rightarrow -w\ell \sin 60 - 2w(2\ell \sin 60) + P(2\ell \cos 60) = 0$$

$$\therefore P = 5w \sin 60 = \frac{5\sqrt{3}}{2} w$$

لإيجاد  $P'$  نعتبر اتزان القضيب cd ونأخذ العزوم حول c فنجد أن

$$\sum M_c = 0 \Rightarrow w\ell \cos 30 - P'(2\ell \sin 30) = 0$$

$$\therefore P' = 5w \sin 60 = \frac{\sqrt{3}}{2} w$$

ومن العلاقتين السابقتين يكون  $P = 5P'$  أي أن الضغط في القضيب bf يساوي خمسة امثال الضغط في القضيب ce .

### الخلاصة

◀ إذا أثرت ثلاث قوى غير متوازية وفي مستوى واحد على جسم في حالة اتزان فإن هذه القوى الثلاث يجب أن تلتقي في نقطة واحدة.

◀ مقدار محصلة أي قوتين  $F_1, F_2$  يتعين من

$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \alpha$$

◀ محصلة مجموعة قوى مستوية متلاقية في نقطة تتعين من

$$R^2 = (\sum F_x)^2 + (\sum F_y)^2, \quad \tan \theta_x = \frac{\sum F_y}{\sum F_x}$$

◀ شرط اتزان مجموعة من القوى هو

$$\underline{R} = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i = \underline{0}, \quad \underline{M}_o = \sum_{i=1}^n \underline{M}_i = \underline{0}$$

◀ مراجعة طرق الارتكاز وردود الافعال



## تمارين

- (١) أوجد الزاوية بين قوتين متساويتين قيمة كل منها  $F$  عندما تكون محصلتهما  $\sqrt{3}F$  .
- (٢) تزلق خرزة على سلك دائري أملس في مستوى رأسي متصلة بخيط خفيف مثبتة في نقطة على المستقيم الرأسي الذي يمر بمركز الدائرة. اوجد في وضع الاتزان ضغط السلك على الخرزة .
- (٣) عُلق وزن  $w$  بخيط من نقطة ثابتة وأزيع الخيط خارجاً بواسطة قوة  $F$  . أوجد اتجاه القوة حتى يكون ميل الخيط على الرأسي في حالة الاتزان أكبر ما يمكن .
- (٤) جسمان وزنيهما  $3w, 2w$  عند نهايتي خيط غير مرن يمر على وتدين أملسين في نفس المستوى الأفقي وفي حالة اتزان ، وجسيم آخر  $w'$  مثبت عند نقطة في الخيط بين التودين. إذا كانت الزاوية بين الجزئين المائلين من الخيط تساوي  $120^\circ$  فاثبت أن  $w' = \sqrt{7}w$  .
- (٥) تستقر كتلة وزنها  $w$  على مستوى مائل أملس يميل على الأفقي بزاوية  $\alpha$  . أتصلت الكتلة بخيط خفيف من أحد طرفيه ومر الطرف الآخر للخيط على بكره ملساء وأتصل في نهايته بكتلة وزنها  $w'$  . أوجد الزاوية التي يصنعها الخيط مع المستوى في حالة الاتزان.
- (٦) قضيب منتظم طوله  $2a$  يستقر جزء منه داخل نصف كرة مجوفة ملساء نصف قطرها  $L$  ومثبتة بحيث تكون فوهتها لاعلى. إذا ارتكز القضيب بإحدى نقاطه على حافة الكرة ، وكان ميله على الأفقي في حالة الاتزان هو  $\alpha$  ، اثبت أن  $2L \cos 2\alpha = a \cos \alpha$  .
- (٧) قضيب  $ab$  منتظم طوله  $2L$  ووزنه  $w$  ، يرتكز بطرفه  $b$  على حائط رأسي أملس ويستند كذلك على وتد ثابت أملس يبعد مسافة  $h$  عن الحائط. اثبت أن القضيب يميل على الأفقي في وضع الاتزان بزاوية  $\left\{ \sqrt[3]{\frac{h}{L}} \right\}$  .  $\cos^{-1}$
- (٨) قضيب منتظم طوله  $a$  يستند طرفه على حائط رأسي أملس بعد أن ربط طرفه الآخر في خيط طوله  $b$  عُلق في نقطة في الحائط إذا احتوى المستوى الرأسي القضيب والخيط. أوجد زاوية ميل القضيب على الرأسي في حالة الاتزان.



(٩) يستقر قضيب داخل كرة ملساء في وضع يميل على الأفقي بزاوية  $\theta$  فإذا كان مركز ثقل القضيب يقسمه إلى جزئين  $a, b$  وكان القضيب يحصر زاوية  $2\alpha$  عند مركز الكرة ، اثبت

$$\tan \theta = \frac{a-b}{a+b} \tan \alpha$$

(١٠) كرة ثقيلة وزنها  $W$  ترتكز على مستويين أملسين أحدهما رأسي والآخر يصنع زاوية  $\alpha$  مع الراسي. أوجد رد فعل المستويين على الكرة.

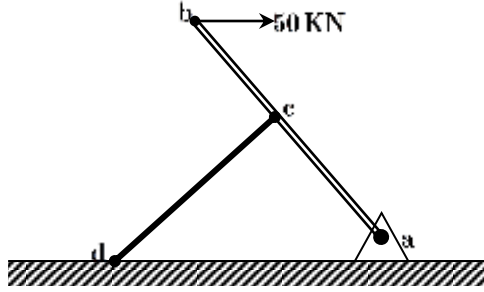
(١١) قضيب منتظم وزنه  $w$  ، وطوله  $\ell$  يستند بطرفه  $A$  على حائط رأسي أملس بينما الطرف الآخر مربوط بحيط طوله  $a$  والطرف الآخر للخيط مثبت في الحائط الرأسي أعلى النقطة  $A$  وعلى بعد  $b$  منها اوجد الشد في الخيط ورد الفعل.

(١٢) يتكون المربع  $abcd$  من أربعة قضبان منتظمة ومتساوية وزن كل منها  $w$  ومتصلة مع بعضها البعض بمفاصل ملساء. علق المجموعة من  $a$  ، وصل خيط بين  $a, c$  ليحفظ شكلها المربع. اوجد الشد في الخيط ومقادير واتجاهات ردود الافعال عند جميع المفاصل.

(١٣) قضبان طول كل منهما  $2L$  ووزن كل منهما  $w$  متصلان اتصالاً سهلاً عند  $a$  والنهايات  $b, c$  على أرض أفقية ملساء وحفظ القضبان في المستوى الرأسي بواسطة خطين يصلان  $b, c$  بمنتصفي القضبيين المقابلين. أوجد الشد في أي من الخطين ورد الفعل عند المفصل إذا علمت أن  $\theta$  هي زاوية ميل كل قضيب مع الأفقي.

(١٤) قضيبين منتظمين  $ac, ab$  متساويان في الطول وزنيهما  $w, w'$  ، متصلين اتصالاً مفصلياً عند  $a$  علقا في مستوى رأسي في مفصلين  $c, b$  في نفس المستوى الأفقي. أثبت أن المركبة الأفقية لرد الفعل عند  $a$  تساوي  $0.25(w+w')Lh^{-1}$  ، حيث  $2L$  هي المسافة بين  $b, c$  ،  $h$  هو عمق  $a$  عن  $bc$  .

(١٥) قضيب  $ab$  متصل بالأرض بمفصل عند  $a$  ومرتكز على دعامة  $cd$  وتؤثر عليه قوة أفقية مقدارها  $50 \text{ KN}$  عند  $b$  كما هو مبين بالشكل. اوجد قوة الشد في الدعامة ورد الفعل عند  $a$  حيث الزاوية  $bcd$  قائمة وارتفاع النقطة  $b$  عن الأرض  $8 \text{ m}$  والنقطة  $c$  هو  $4 \text{ m}$  وبعد مسقط النقطة  $b$  عن النقطة  $a$  هو  $12 \text{ m}$  وبعد مسقط  $c$  عن  $a$  هو  $6 \text{ m}$  .



(١٦) قضبان متساويان طول كل منهما  $2\ell$  ووزن كل منهما  $w$  متصلين اتصالاً سهلاً والنهيات الحرة متصلة بخيوط مثبتة في نقطة معينة ، إذا كان طول كل خيط  $2\ell$  والزاوية بين القضيبين  $2\theta$  ووضع قرص نصف قطره  $a$  بين القضيبين والمجموعة متزنة في المستوى الرأسي والقرص وزنه  $3w$  فاثبت أن  $a = 6\ell \sin^2 \theta \tan \theta$  .

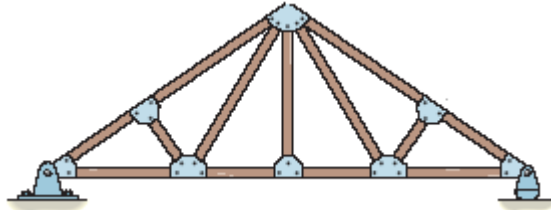
(١٧) قضيب  $ab$  منتظم متصل بمفصل عند  $a$  عند حائط رأسي أملس والنهية  $b$  تتصل بقضيب  $bc$  بمفصل سهل عند  $b$  . إذا كانت النهاية  $c$  مركزة على الحائط وأن  $ab=2bc$  والقضيبين هما نفس الكثافة وفي مستوى رأسي واحد عمودي على الحائط فاثبت أنه في وضع الاتزان يصنع القضيب  $ab$  مع الرأسي زاوية  $\tan^{-1} \frac{1}{2}$  وأن رد الفعل عند  $b$  يساوي  $\frac{1}{\sqrt{2}}$  من وزن القضيب  $ab$  وأوجد رد الفعل عند  $a$  .

# الفصل الرابع

## FRAMEWORK الهياكل



الهياكل (الشبكيات) عبارة عن مجموعة من القضبان المتصلة بواسطة وصلات مفصلية أو مثبتة بمسامير وتهدف إلى حمل الأثقال عند الوصلات فقط. من المفترض أن يدور كل مفصل بحرية دون احتكاك ؛ ومن ثم فإن جميع القضبان في الهيكل تنشأ بها قوى مباشرة فقط وبالتالي فهي في حالة شد أو ضغط. يعتبر حمل الشد موجباً ويسمى العضو الذي يحمل الشد ربطة عنق. الحمل الانضغاطي سلبى ويسمى العضو في الضغط دعامة. عادة ما يُفترض أن تكون القضبان خفيفة مقارنة بالأحمال الواقعة عليها. في الممارسة العملية ، قد يتم لحام مفاصل هيكل ولكن يتم حساب القوى الناشئة على العضو غالباً على افتراض أن المفاصل مثبتة وليست ملحومة. يعطي هذا الافتراض قيم الشد أو الانضغاط الموجودة في الجانب الآمن. من أجل أن يكون الهيكل صلباً وقادراً على حمل الأثقال ، يشكل كل جزء مثلثاً ، ويتكون الإطار بأكمله من مثلثات. يمكن الحصول على القوى الموجودة في أعضاء الهيكل الصلب الموصل بمسامير من خلال طرق الإحصائيات ، أي باستخدام المثلث والمضلع للقوى ، وتحليل القوى ومبدأ العزوم. يقال إن نظام القوى في مثل هذا الهيكل محدد استاتيكيًا.

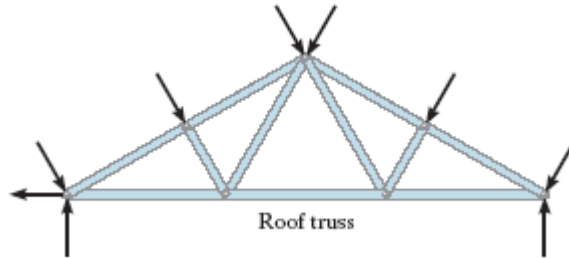


## المخطط الحر للجسم

يتطلب التطبيق الناجح لمعادلات التوازن تحديداً كاملاً لجميع القوى الخارجية المعروفة وغير المعروفة التي تعمل على الجسم. أفضل طريقة لحساب هذه القوى هي رسم مخطط الجسم الحر. هذا المخطط هو رسم تخطيطي للشكل المحدد للجسم ، والذي يمثله على أنه معزول أو "متحرر" من محيطه ، أي جسم حر . في هذا المخطط ، من الضروري إظهار جميع القوى والعزوم التي تؤثر بها البيئة المحيطة على الجسم بحيث يمكن حساب هذه التأثيرات عند تطبيق معادلات التوازن. يعد الفهم الشامل لكيفية رسم مخطط الجسم الحر ذا أهمية أساسية لحل المشكلات في الميكانيكا.

## الجمالون

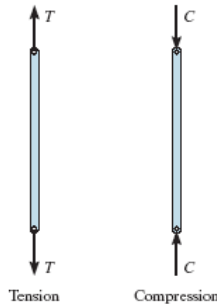
الجمالون عبارة عن هيكل يتكون من أعضاء رفيعة مرتبطة معاً في نقاط نهايتهم. تتكون العناصر المستخدمة بشكل شائع في البناء من دعائم خشبية أو قضبان معدنية. على وجه الخصوص ، تقع الجمالونات المستوية في مستوى واحدة وغالباً ما تستخدم لدعم الأسطح والجسور. الجمالون الموضح في الشكل هو مثال على الجمالون النموذجي الداعم للسقف. في هذا الشكل ، ينتقل حمل السقف إلى الجمالون عند المفاصل عن طريق سلسلة من المدادات. نظراً لأن هذا التحميل يعمل في نفس مستوى الجمالون ، فإن تحليل القوى المطورة في أعضاء الجمالون سيكون ثنائي الأبعاد لتصميم كل من الأعضاء ووصلات الجمالون ، من الضروري أولاً تحديد القوة الواقعة في كل عضو عندما يتعرض الجمالون لتحميل معين. للقيام بذلك ، سنضع افتراضين مهمين:





◊ كل الاحمال تكون عند الوصلات. في معظم الحالات ، مثل دعامات الجسور والسقف ، يكون هذا الافتراض صحيحًا. في كثير من الأحيان يتم إهمال وزن الأعضاء لأن القوة التي يدعمها كل عضو عادة ما تكون أكبر بكثير من وزنه. ومع ذلك ، إذا تم تضمين الوزن في التحليل ، فمن المقبول عمومًا تطبيقه كقوة رأسية ، مع تطبيق نصف حجمها في نهاية كل عضو.

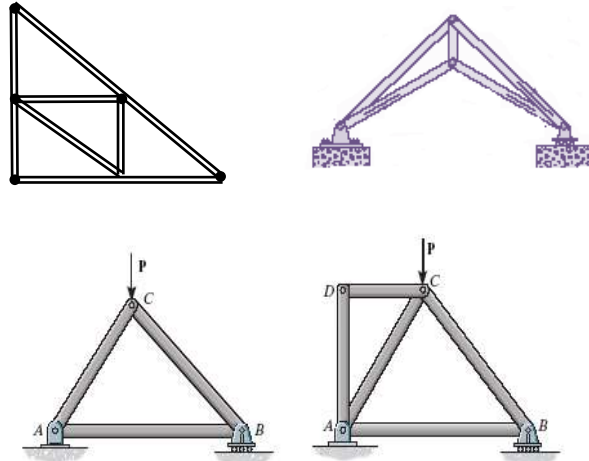
◊ عادة ما يتم تشكيل وصلات الوصلات عن طريق ربط نهايات الأعضاء أو لحامها بلوحة مشتركة ، تسمى لوحة مجمعة ، كما هو موضح في الشكل ، أو ببساطة عن طريق تمرير مسمار أو دبوس كبير عبر كل عضو ، كما هو موضح. يمكننا أن نفترض أن هذه الاتصالات تعمل كدبابيس بشرط أن تكون الخطوط المركزية للأعضاء المنضمين متزامنة ، كما هو موضح. بسبب هذين الافتراضين ، سيعمل كل عضو من أعضاء الجمالون كعضوين في القوة ، وبالتالي فإن القوة المؤثرة في كل طرف من العضو سيتم توجيهها على طول محور العضو ، إذا كانت القوة تميل إلى إطالة العضو ، فهي قوة شد  $T$  ، كما في الشكل ، بينما إذا كانت تميل إلى تقصير العضو ، فهي قوة ضغط  $P$ . في التصميم الفعلي للجمالون ، من المهم تحديد ما إذا كانت طبيعة القوة قابلة للشد أو الانضغاط. في كثير من الأحيان ، يجب جعل أعضاء الضغط أكثر سمكًا من أعضاء الشد بسبب الالتواء أو تأثير العمود الذي يحدث عندما يكون العضو في حالة ضغط.



## الجمالون البسيط

إذا تم توصيل ثلاثة أعضاء في نهاياتهم ، فإنهم يشكلون جمالاً مثلثياً سيكون صلباً ، كما هو موضح . إن ربط عضوين آخرين وربط هؤلاء الأعضاء بمفصل جديد **D** يشكل دعامة أكبر ، كما هو موضح . يمكن تكرار هذا الإجراء عدة مرات حسب الرغبة لتشكيل تروس أكبر . إذا كان من الممكن بناء الجمالون عن طريق توسيع المثلث الأساسي بهذه الطريقة ، فإنه يسمى الجمالون البسيط . المعادلة الأساسية بين عدد أعضاء الجمالون  $m$  وعدد المفاصل  $n$

$$m = 2n - 3 \text{ هي}$$



## طريقة الوصلات

من أجل تحليل أو تصميم الجمالون ، من الضروري تحديد القوة في كل عضو من أعضائه . طريقة واحدة للقيام بذلك هي استخدام طريقة الوصلات أو المفاصل . تعتمد هذه الطريقة على حقيقة أنه إذا كان الجمالون بأكمله في حالة اتزان ، فإن كل وصلاته في حالة اتزان أيضاً . لذلك ، إذا تم رسم مخطط الجسم الحر لكل وصلة ، فيمكن بعد ذلك استخدام معادلات اتزان القوى للحصول على قوى الأعضاء التي تعمل على كل وصلة . نظراً لأن أعضاء الجمالون المستوي هي أعضاء مستقيمة من قوتين متلاقيتان في مستوى واحد ، فإن كل مفصل

يخضع لنظام قوة مستوى. نتيجة لذلك ، فقط  $\sum F_x = 0$  و  $\sum F_y = 0$  يجب أن يتحققا في حالة الاتزان. عند استخدام طريقة الوصلات ، ابدأ دائماً من وصلة له قوة واحدة معينة على الأقل وقوتين غير معينتين على الأكثر. وبهذه الطريقة ، يتم تطبيق  $\sum F_x = 0$  و  $\sum F_y = 0$  وإعطاء معادلتين جبريتين يمكن حلتهما للمجهولين. عند تطبيق هذه المعادلات ، يمكن تحديد الاتجاه الصحيح لقوة عضو غير معروفة باستخدام إحدى طريقتين.

يمكن ، في كثير من الحالات ، تحديد الاتجاه الصحيح لقوة عضو "عن طريق البحث". في الحالات الأكثر تعقيداً ، يمكن افتراض اتجاه قوة عضو المجهولة ؛ وبعد ذلك ، بعد تطبيق معادلات الاتزان ، يمكن التحقق من الاتجاه الذي تم افتراضه من النتائج العددية. تشير القيمة "الموجبة" إلى أن الاتجاه الذي تم افتراضه صحيح ، بينما تشير القيمة "السالبة" الناتجة إلى أن الاتجاه الموضح في مخطط الجسم الحر يجب عكسه.

افتراض دائماً أن قوى الأعضاء المجهولة التي تعمل على مخطط الجسم الحر للمفصل في حالة شد ؛ على سبيل المثال ، القوى "تسحب" الدبوس. إذا تم ذلك ، فإن الحل العددي لمعادلات الاتزان سينتج عنه قيم موجبة للأعضاء في حالة شد وقيم سالبة للأعضاء في حالة ضغط. بمجرد العثور على قوة عضو غير معروفة ، استخدم قيمتها واتجاهها الصحيحين **T** أو **P** في الرسوم البيانية اللاحقة للجسم الحر.

### الأعضاء ذات القوى الصفرية

يتم تحليل الجمالون باستخدام طريقة الوصلات إلى حد كبير إذا تمكنا أولاً من تحديد تلك الأعضاء التي لا تدعم التحميل. يتم استخدام أعضاء القوة الصفرية هذه لزيادة ثبات الجمالون أثناء البناء ولتوفير دعم إضافي إذا تم تغيير التحميل. يمكن بشكل عام العثور على أعضاء القوة الصفرية في الجمالون عن طريق فحص كل مفاصل.



## طريقة المقاطع

عندما نحتاج إلى إيجاد القوة في عدد قليل فقط من أعضاء الجمالون ، يمكننا تحليل الجمالون باستخدام طريقة المقاطع ، يعتمد على مبدأ أنه إذا كان الجمالون في حالة اتزان ، فإن أي جزء من الجمالون يكون أيضاً في حالة اتزان. عند تطبيق معادلات الاتزان ، يجب أن نفكر بعناية في طرق كتابة المعادلات حتى نحصل على حل مباشر لكل من الجاهيل ، بدلاً من الاضطرار إلى حل المعادلات الآتية. هذه القدرة على تحديد القوة مباشرة في عضو الجمالون المعين هي واحدة من المزايا الرئيسية لاستخدام طريقة المقاطع.

## الجمالونات الفراغية

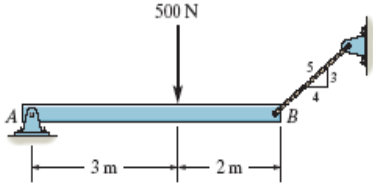
يتكون الجمالون الفراغي من أعضاء مرتبطين معاً في نهاياتهم لتشكيل هيكل ثابت ثلاثي الأبعاد. أبسط شكل من أشكال الجمالون الفضائي هو رباعي السطوح ، يتكون من ربط ستة أعضاء معاً ، كما هو موضح. أي عناصر إضافية تضاف إلى هذا العنصر الأساسي ستكون زائدة عن الحاجة في دعم القوة  $P$  يمكن بناء الجمالون الفراغي البسيط من هذا العنصر رباعي



السطوح الأساسي بإضافة ثلاثة أعضاء إضافية ومفصل ، والاستمرار بهذه الطريقة لتشكيل نظام متعدد التوصيل رباعي السطوح. افتراضات التصميم. يمكن التعامل مع أعضاء الجمالون الفراغي كأعضاء من قوتين شريطة أن يتم تطبيق التحميل الخارجي في المفاصل وتتكون المفاصل من وصلات كروية ومقبس. تكون هذه الافتراضات مبررة إذا تقاطعت الوصلات الملحومة أو المثبتة بمسامير للأعضاء المتصلة عند نقطة مشتركة

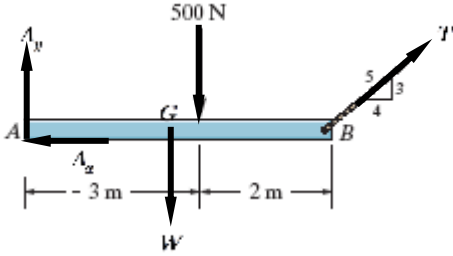
ويمكن إهمال وزن الأعضاء. في الحالات التي يتم فيها تضمين وزن العضو في التحليل ، يكون من المقبول عمومًا تطبيقه كقوة رأسية ، حيث يتم تطبيق نصف قيمتها في نهاية كل عضو.

## ﴿ مثال ١ -ال ﴾



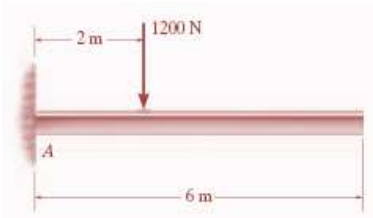
ارسم مخطط الجسم الحر للعارضة كما هو موضح.

## ﴿ الحل ﴾



مخطط الجسم الحر، تتم إزالة الدعامات ، ويظهر مخطط الجسم الحر للعارضة في الشكل أدناه. نظراً لأن التثبيت في A هو دعامة ثابتة ، فإن الدعامة يمارس ردي فعل على العارضة ، يُشار إليه بـ  $A_x$  ،  $A_y$  مقدار ردود الافعال هذه غير معروفة ، وقد تم افتراض

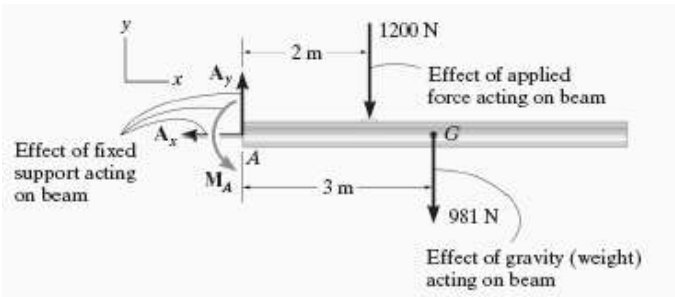
إتجاهها. وزن العارضة W ، يؤثر عند مركز جاذبية الشعاع G ، والذي يبعد 2.5 m عن A لأن العارضة منتظمة الشد في الحيط كما هو موضح.



## ﴿ مثال ٢ -ال ﴾

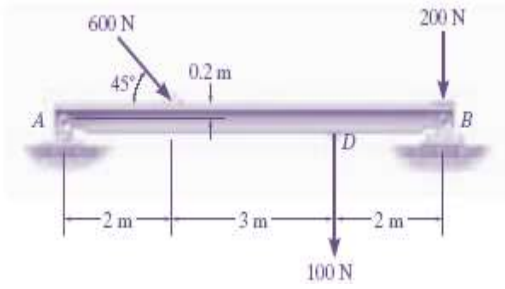
ارسم مخطط الجسم الحر للعارضة المنتظمة الموضحة في الشكل ، كتلة العارضة 100 kg.

## ﴿ الحل ﴾



يظهر مخطط الجسم الحر للعارضة في الشكل، نظراً لأن التثبيت عند A ثابت ، فإن الجدار يمارس ثلاثة ردود فعل على العارضة ، يُشار إليها

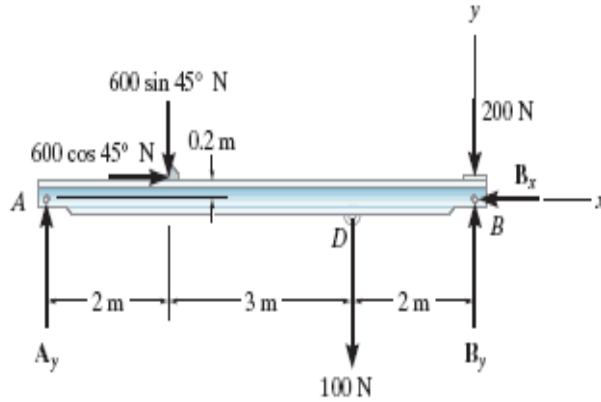
بالرمز  $A_x$  ،  $A_y$  ، مقدار ردود الفعل هذه غير معروف ، وقد تم افتراض إتجاهها . وزن العارضة ،  $W = 100 (9.81) N = 981 N$  ، يؤثر عند مركز ثقل الحزمة G ، والذي يبعد 3 m عن A لأن العارضة منتظمة.



### ﴿ مثال ٣ -ال ﴾

حدد المركبات الأفقية والرأسية لرد الفعل على العارضة عن التثبيت عند B والضغط عند A كما هو موضح ، مع إهمال وزن العارضة.

﴿ الحل ﴾



إزالة الدعامات ،  
ويظهر مخطط الجسم الحر للعضو في الشكل ، من أجل التبسيط ، يتم تمثيل القوة 600 N بمركباتها الأفقية والرأسية كما هو موضح. معادلات الاتزان .

جمع القوى في الاتجاه  $x$  ينتج

$$\pm \sum F_x = 0, \quad 600 \cos 45 - B_x = 0, \quad \Rightarrow B_x = 424 \text{ N}$$

الحل المباشر للمركبة  $A_y$  يمكن الحصول عليه من معادلة العزم  $\sum M_B = 0$  حول B

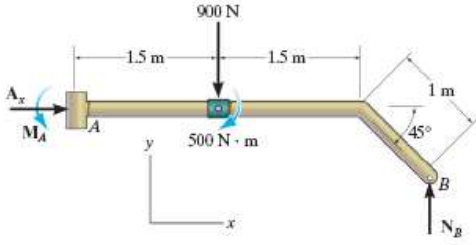
$$\sum M_B = 0, \quad 100(2) + 600 \sin 45(5) - 600 \cos 45(0.2) - A_y(7) = 0 \\ \Rightarrow A_y = 319 \text{ N}$$

جمع القوى في الاتجاه  $y$  ينتج

$$+ \uparrow \sum F_y = 0, \\ 319 - 600 \sin 45 - 100 - 200 + B_y = 0, \\ \Rightarrow B_y = 405$$

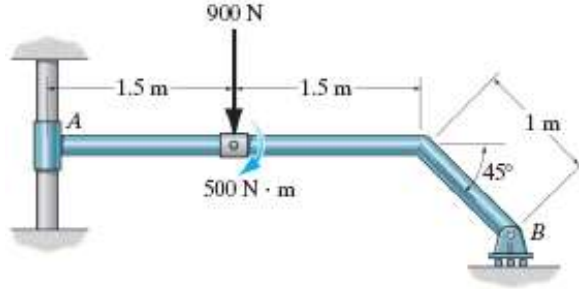
ملاحظة: تذكر أن قوى التثبيت في الشكل هي نتيجة المسامير التي تؤثر على العارضة.

## ﴿ مثال ٤ - أال ﴾



عين ردود الفعل على العضو في الشكل ،  
طوق في A مثبت على العضو ويمكن أن يتزلق  
عمودياً على طول العمود الرأسى.

## ﴿ الحل ﴾



مخطط الجسم الحر، عند إزالة الدعامات ، يظهر مخطط الجسم الحر للعضو يمارس الطوق قوة أفقية  $A_x$  وعزم  $M_A$  على العضو ، يكون رد فعل الدعامة المتزلقة  $N_B$  على العضو رأسياً يمكن تحديد القوى  $A_x$  ،  $N_B$  مباشرة من معادلات اتزان القوى

$$\begin{aligned} \pm \sum F_x &= 0, & A_x &= 0 \\ + \uparrow \sum F_y &= 0, & N_B - 900 &= 0 \quad \Rightarrow N_B = 900 \text{ N} \end{aligned}$$

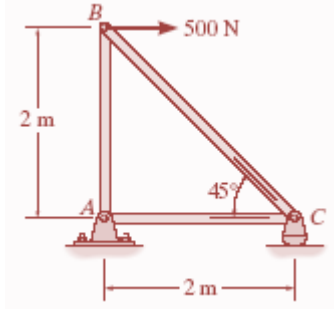
يمكن تعيين العزم بأخذ العزوم حول النقطة A او النقطة B

$$\begin{aligned} \sum M_A &= 0, & M_A - 500 + 900(1.5) + (1) \cos 45 &= 0 \\ &\Rightarrow M_A &= -1486 \text{ N} \end{aligned}$$

or B

$$\begin{aligned} \sum M_B &= 0, & M_A + 900(1.5) + (1) \cos 45 - 500 &= 0 \\ &\Rightarrow M_A &= -1486 \text{ N} \end{aligned}$$

تشير القيمة السالبة إلى أن  $M_A$  لها اتجاه دوران معاكس لم هو الموضح في مخطط الجسم الحر.

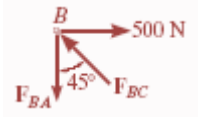
**«مثال»**

حدد القوة في كل عضو من الجمالون كما هو موضح ووضح ما إذا كانت الأعضاء في حالة شد أو ضغط.

**«الحل»**

نظرًا لأنه لا ينبغي أن يكون لدينا أكثر من قوتين مجهولتين في

الوصلة وقوة واحدة معروفة على الأقل تعمل هناك ، فسنبدأ تحليلنا في الوصلة B

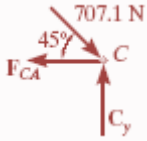
**الوصلة B**

من مخطط الجسم الحر للمفصل عند B وتطبيق معادلات الاتزان يكون

$$\begin{aligned} \pm \sum F_x = 0, & \quad 500 - F_{BC} \sin 45 = 0 & \Rightarrow F_{BC} = 707.1 \text{ N} \\ + \uparrow \sum F_y = 0, & \quad F_{BC} \cos 45 - F_{BA} = 0 & \Rightarrow F_{BA} = 500 \text{ N} \end{aligned}$$

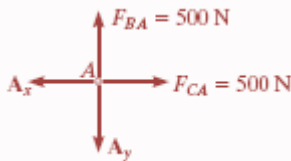
نظرًا لأنه تم حساب القوة في العضو BC ، يمكننا المضي قدمًا في تحليل الوصلة C لتحديد

القوة في العضو CA ورد فعل الدعامه المتزلقة عند C

**الوصلة C**

من مخطط الجسم الحر للوصلة عند C وتطبيق معادلات الاتزان يكون

$$\begin{aligned} \pm \sum F_x = 0, & \quad -F_{CA} + 707.1 \cos 45 = 0 & \Rightarrow F_{CA} = 500 \text{ N} \\ + \uparrow \sum F_y = 0, & \quad C_y - 707.1 \sin 45 = 0 & \Rightarrow C_y = 500 \text{ N} \end{aligned}$$

**الوصلة A**

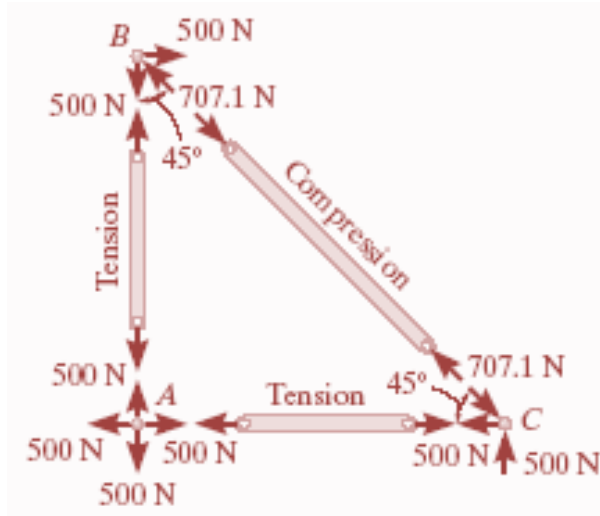
على الرغم من أنه ليس ضروريًا ، يمكننا حساب مركبات ردود

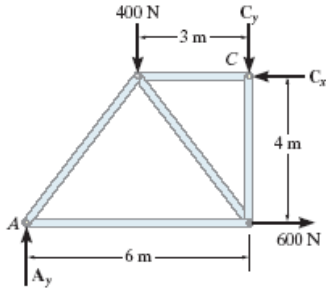
الفعل للدعامه الثابتة عند المفصل A باستخدام نتائج  $F_{CA}$  ،

ومن مخطط الجسم الحر وتطبيق معادلات الاتزان يكون

$$\begin{aligned} \pm \sum F_x = 0, & \quad 500 - A_x = 0 & \Rightarrow A_x = 500 \text{ N} \\ + \uparrow \sum F_y = 0, & \quad 500 - A_y = 0 & \Rightarrow A_y = 500 \text{ N} \end{aligned}$$

ملاحظة: تم تلخيص نتائج التحليل في الشكل الأخير. لاحظ أن مخطط الجسم الحر لكل مفصل (أو دبوس) يوضح تأثيرات جميع الأعضاء المتصلة والقوى الخارجية الواقعة على الوصلة، بينما يوضح مخطط الجسم الحر لكل عضو فقط تأثيرات نهاية الوصلات على العضو.



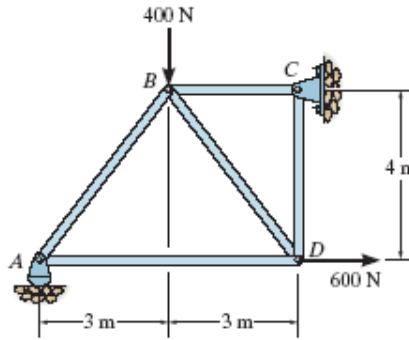


### ﴿ مثال ٦ -ال ﴾

حدد القوة في كل عضو من الجملون المين في الشكل ثم وضع ما إذا كانت الأعضاء في حالة شد أو ضغط.

### ﴿ الحل ﴾

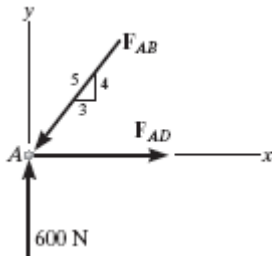
ردود فعل الدعامات. لا يمكن تحليل أي وصلة حتى يتم تحديد ردود فعل الدعامات ، لأن كل وصلة لها على الأقل ثلاث قوى مجهولة تؤثر عليها ، و في الشكل رسم تخطيطي للجسم الحر للجملون بأكمله. بتطبيق معادلات الاتزان



$$\begin{aligned} \pm \sum F_x = 0, & \quad 600 - C_x = 0 & \Rightarrow C_x = 600 \text{ N} \\ + \uparrow \sum F_y = 0, & \quad 600 - 400 - C_y = 0 & \Rightarrow C_y = 200 \text{ N} \\ \sum M_C = 0, & \quad -A_y(6) + 400(3) + 600(4) = 0 & \Rightarrow A_y = 600 \text{ N} \end{aligned}$$

يمكن أن يبدأ التحليل الآن إما عند المفصل A أو C و يكون الاختيار اختيارياً نظراً لوجود قوة معروفة وقوتين مجهولتين يعملان على الدبوس عند كل من هذه المفاصل.

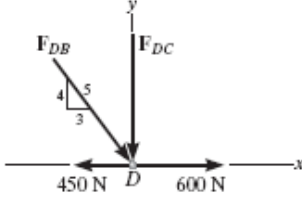
### الوصلة A



كما هو موضح في الرسم التخطيطي للجسم الحر ،  $F_{AB}$  من افتراض أن يكون ضغطاً ،  $F_{AD}$  قابلاً للشد ، بتطبيق معادلات الاتزان نحصل على

$$+ \uparrow \sum F_y = 0, \quad 600 - \frac{4}{5} F_{AB} = 0 \quad \Rightarrow F_{AB} = 750 \text{ N}$$

$$\pm \sum F_x = 0, \quad F_{AD} - \frac{3}{5}(750) = 0 \quad \Rightarrow F_{AD} = 730 \text{ N}$$



### D الوصلة

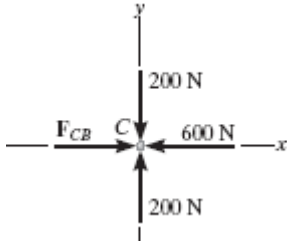
باستخدام نتيجة قيمة  $F_{AD}$  وجمع القوى في الاتجاه الأفقي، يكون

$$\pm \sum F_x = 0, \quad -450 + \frac{3}{5} F_{DB} + 600 = 0 \quad \Rightarrow F_{DB} = -250 \text{ N}$$

تشير الإشارة السالبة إلى أن اتجاه  $F_{DB}$  يعمل في الاتجاه المعاكس أي عكس الاتجاه المفروض. للتحديد  $F_{DC}$ ، يمكننا إما تصحيح الإتجاه على مخطط الجسم الحر لـ  $F_{DB}$ ، ثم تطبيق  $F_y = 0$  أو تطبيق هذه المعادلة مع الاحتفاظ بالإشارة السالبة لـ  $F_{DB}$ ، أي أن

$$+ \uparrow \sum F_y = 0, \quad -F_{DC} - \frac{4}{5}(-250) = 0 \quad \Rightarrow F_{DC} = 200 \text{ N}$$

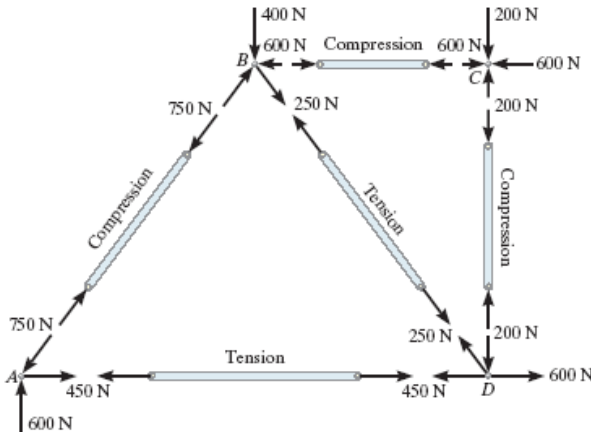
### C الوصلة



$$\pm \sum F_x = 0, \quad F_{CB} - 600 = 0$$

$$\Rightarrow F_{CB} = 600 \text{ N}$$

$$+ \uparrow \sum F_y = 0, \quad 200 - 200 = 0$$

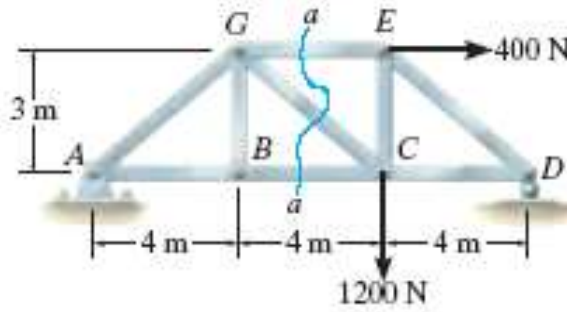


ملاحظة: تم تلخيص التحليل في الشكل الأخير، والذي يوضح مخطط الجسم الحر لكل مفصل وعضو.

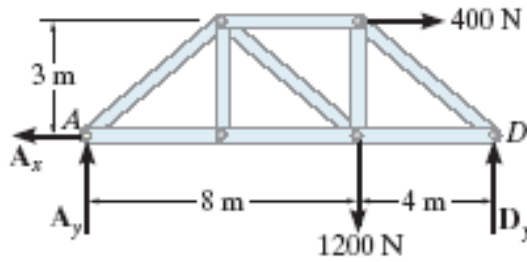


### ﴿ مث ٧ -ال ﴾

حدد القوة في الأعضاء GE ، GC ، BC للجسم المبين في الشكل ثم وضع ما إذا كانت الأعضاء في حالة شد أو ضغط.

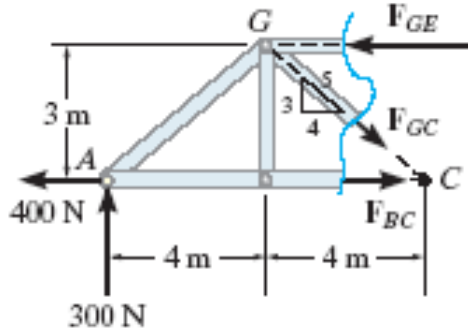


﴿ الحل ﴾



تم اختيار المقطع aa في الشكل لأنه يتقاطع مع الأعضاء الثلاثة الذين سيتم تحديد القوى التي تعمل عليهم ، من أجل استخدام طريقة المقاطع ، من الضروري أولاً تحديد ردود الفعل الخارجية عند A ، D لماذا؟ يظهر رسم تخطيطي للجسم الحر للجسم بأكمله في الشكل الثاني ، بتطبيق معادلات الاتزان يكون لدينا

$$\begin{aligned}
 \pm \sum F_x = 0, & & 400 - A_x = 0 & & \Rightarrow A_x = 400 \text{ N} \\
 \sum M_A = 0, & & -1200(8) - 400(3) + D_y(12) = 0 & & \Rightarrow D_y = 900 \text{ N} \\
 + \uparrow \sum F_y = 0, & & A_y - 1200 + 900 = 0 & & \Rightarrow A_y = 300 \text{ N}
 \end{aligned}$$



من أجل التحليل ، سيتم استخدام مخطط الجسم الحر للجزء الأيسر من الجمالون المقطوع ، لأنه يتضمن أقل عدد من القوى ، اخذ العزوم حول النقطة G يلغي كلا من  $F_{GC}$  ،  $F_{GE}$  ويؤدي إلى حل مباشر لـ  $F_{BC}$  .

$$\sum M_G = 0, \quad -300(4) - 400(3) + F_{BC}(3) = 0 \Rightarrow F_{BC} = 800 \text{ N}$$

بنفس الطريقة ، من خلال اخذ العزوم حول النقطة C ، نحصل على حل مباشر لـ  $F_{GE}$

$$\sum M_C = 0, \quad -300(8) - F_{GE}(3) = 0 \Rightarrow F_{GE} = 800 \text{ N}$$

حيث أن  $F_{BC}$  ،  $F_{GE}$  ليس لهما مركبات رأسية ، فإن جمع القوى في الاتجاه  $y$  يؤدي بشكل مباشر لـ  $F_{GC}$  ، أي أن

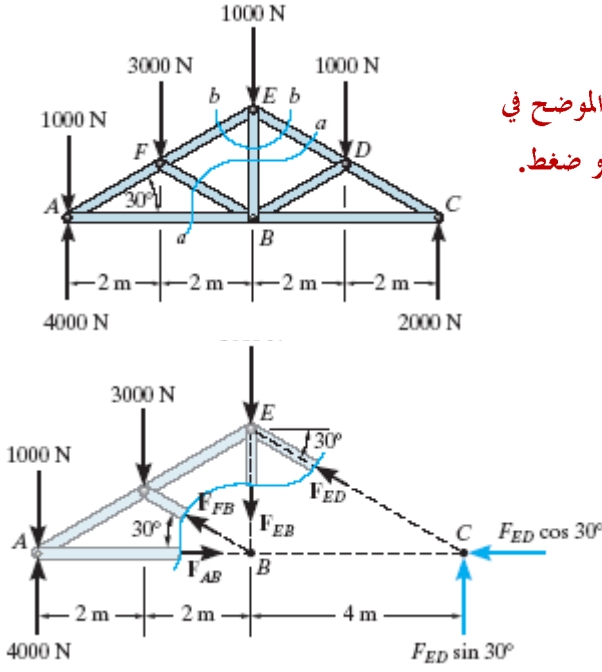
$$+\uparrow \sum F_y = 0, \quad 300 - \frac{3}{5}F_{GC} = 0 \Rightarrow F_{GC} = 500 \text{ N}$$

ملحوظة: هنا من الممكن تحديد الاتجاه الصحيح لكل قوة عضو مجهولة من خلال البحث. على سبيل المثال ، يتطلب أن يكون ضغطاً لأنه يجب أن يوازن بين عزم قوة 300 N حول C

### ﴿ مثال ٨ -ال ﴾

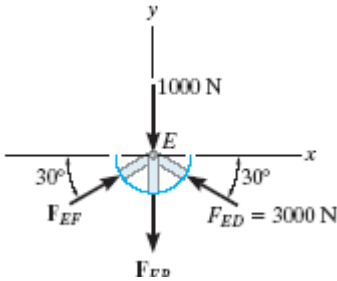
عين القوة في العضو EB من جمالون السقف الموضح في الشكل وضح ما إذا كان العضو في حالة شد أو ضغط.

### ﴿ الحل ﴾



مخطط الجسم الحر من خلال طريقة المقاطع ، سيتعين على أي مقطع وهمي يخرق EB ، كما هو موضح ، أن يخرق ثلاثة أعضاء آخرين مجهولة القوى العاملة عليهم. على سبيل المثال ، يقطع القسم aa خلال ED و EB و FB و AB. إذا أخذنا في الاعتبار رسم تخطيطي للجسم الحر للجانب الأيسر

من هذا المقطع ، فمن الممكن الحصول علي  $F_{ED}$  عن طريق جمع العزوم حول B لإزالة



العناصر المجهولة الثلاثة الأخرى ؛ ومع ذلك ،  $F_{EB}$  لا يمكن تحديدها من معادلتى الاتزان المتبقيتين. إحدى الطرق الممكنة للحصول علي  $F_{EB}$  هي تحديد  $F_{ED}$  أولاً من القسم aa ، ثم استخدام هذه النتيجة في القسم bb ، الموضح في الشكل. هنا يكون نظام القوة مترامناً ومخطط الجسم الحر المقطوع هو نفس

مخطط الجسم الحر للمفصل عند E من أجل تحديد عزم  $F_{ED}$  حول النقطة B ، سنستخدم مبدأ القابلية للانتقال ونحرك القوة للنقطة C ثم تحليلها إلى مركباتها كما هو موضح. وبالتالي،

$$\sum M_B = 0, \quad 1000(4) + 3000(2) - 4000(4) + F_{ED} \sin 30(4) = 0$$

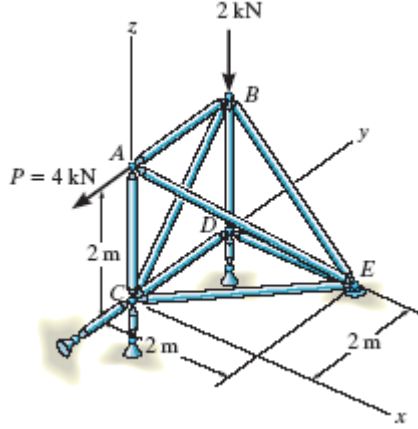
$$\Rightarrow F_{ED} = 3000 \text{ N}$$

بالنظر الآن إلى مخطط الجسم الحر للقسم bb ، ينتج

$$\begin{aligned} \pm \sum F_x = 0, & \quad F_{EF} \cos 30 - 3000 \cos 30 = 0 & \Rightarrow F_{EF} = 3000 \text{ N} \\ + \uparrow \sum F_y = 0, & \quad 2(3000 \sin 30) - 1000 - F_{EB} = 0 & \Rightarrow F_{EB} = 2000 \text{ N} \end{aligned}$$

## ﴿ مث ٩ -ال ﴾

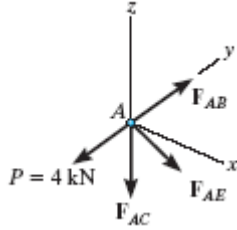
حدد القوى المؤثرة في أعضاء الجمالون الفراغي الموضح في الشكل ومن ثم وضع ما إذا كانت الأعضاء في حالة شد أو ضغط.



﴿ الحل ﴾

نظراً لوجود قوة واحدة معروفة وثلاث قوى غير معروفة تعمل في المفصل A ، سيبدأ تحليل قوة الجمالون عند هذا المفصل. معبرة عن كل قوة تعمل على مخطط الجسم الحر للمفصل A كمتجه كارتيزي ، يكون

الوصلة A

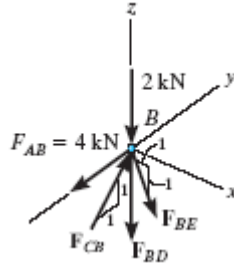


$$P = -4000\hat{j}, \quad \underline{F}_{AB} = F_{AB}\hat{j}, \quad \underline{F}_{AC} = -F_{AC}\hat{k}$$

$$\underline{F}_{AE} = F_{AE} \left( \frac{r_{AE}}{r_{AE}} \right) = F_{AE} (0.577\hat{i} + 0.577\hat{j} - 0.577\hat{k})$$

حيث أن  $F_{AB}$  أصبحت معلومة ومن ثم يمكن تحليل الوصلة عند B

### الوصلة B



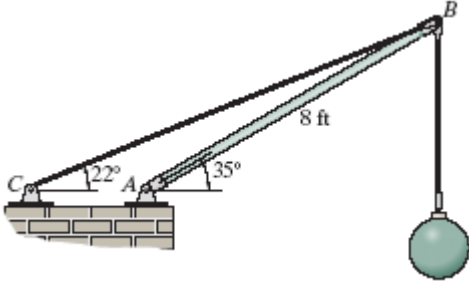
$$\begin{aligned} \sum F_x = 0, \quad \frac{1}{\sqrt{2}} F_{BE} = 0 & \Rightarrow F_{BE} = 0 \\ \sum F_y = 0, \quad -4000 + \frac{1}{\sqrt{2}} F_{CB} = 0 & \Rightarrow F_{CB} = 5650 \text{ N} \\ \sum F_z = 0, \quad -2000 + F_{BD} - \frac{1}{\sqrt{2}} F_{BE} + \frac{1}{\sqrt{2}} F_{CB} = 0 & \\ \Rightarrow F_{BD} = 2000 \text{ N} & \end{aligned}$$

يمكن الآن تطبيق معادلات الاتزان على القوى المؤثرة على مخططات الجسم الحر للوصلات

عند C ، D حيث ان

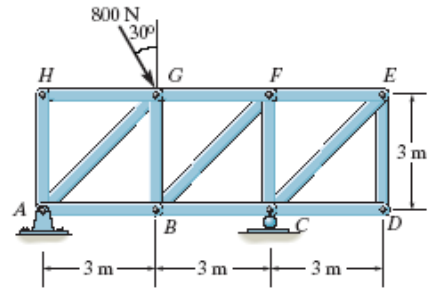
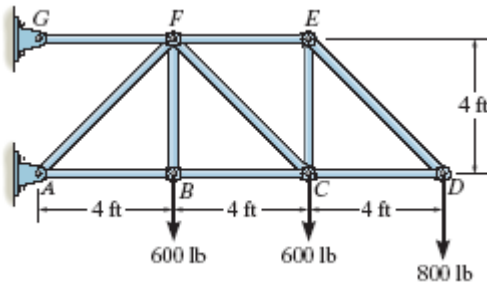
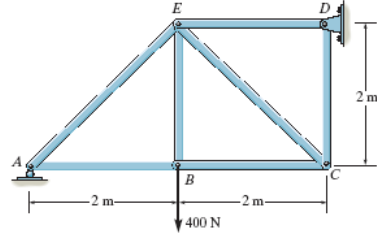
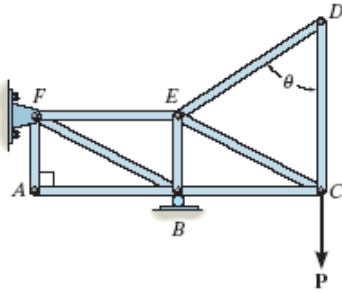
$$F_{DE} = F_{DC} = F_{CE} = 0$$

## تمارين

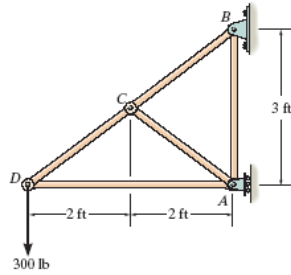


□ حدد مقدار القوة عند المفصل A وفي الكبل BC  
اللازم لدعم الحمل 500-lb إهمال وزن ذراع  
التطوير AB .

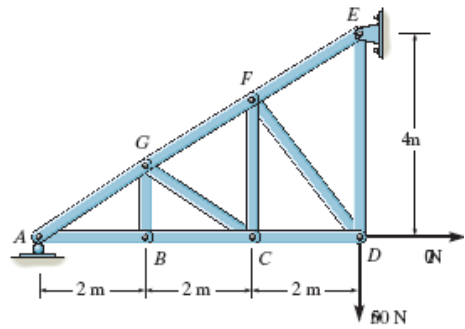
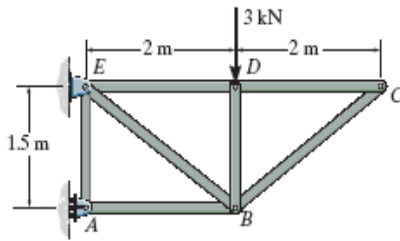
□ في كل حالة ، قم بحساب ردود الافعال ثم ارسم مخططات الجسم الحر للمفاصل A و B و C للجملون.



□ حدد القوة في كل عضو من الجمالون. اذكر ما إذا كان الأعضاء في حالة شد أو ضغط



□ عين الاعضاء ذات القوى الصفرية



## أمثلة متنوعة

أوجد متجه وحدة في اتجاه المتجه  $8\hat{i} + 7\hat{j} - 12\hat{k}$ .

«الحل»

نعلم أن متجه الوحدة لأي متجه  $\underline{A}$  يتعين من  $\hat{A} = \frac{\underline{A}}{A}$  ومن ثم فإن متجه الوحدة للمتجه

$$\hat{A} = \frac{8\hat{i} + 7\hat{j} - 12\hat{k}}{\sqrt{64 + 49 + 144}} = \frac{8\hat{i} + 7\hat{j} - 12\hat{k}}{\sqrt{257}} \quad \text{هو } \underline{A} = 8\hat{i} + 7\hat{j} - 12\hat{k}$$

اثبت صحة المتطابقة  $\underline{a} \wedge \underline{b} \wedge \underline{c} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \cdot \hat{n} \quad \hat{n} \wedge \underline{c}$  حيث  $\hat{n}$  متجه وحدة عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a}, \underline{b}$ .

«الحل»

نعلم أن المتجه  $\underline{a} \wedge \underline{b}$  هو متجه عمودي على مستوى المتجهين  $\underline{a}, \underline{b}$  ومن ثم

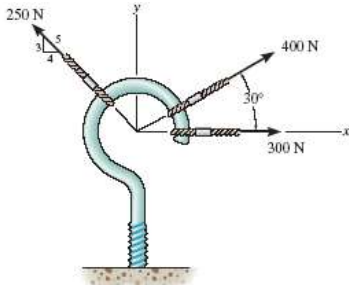
$$\therefore \underline{a} \wedge \underline{b} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n}, \quad \text{L.H.S.} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n} \wedge \underline{c} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n} \wedge \underline{c}$$

$$\text{Again } \therefore \underline{a} \wedge \underline{b} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n}, \quad \Rightarrow \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \hat{n} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n} \cdot \hat{n}$$

$$\therefore \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \hat{n} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \frac{\hat{n} \cdot \hat{n}}{\hat{n} \cdot \hat{n}} = |\underline{a} \wedge \underline{b}|$$

$$\therefore \text{L.H.S.} = |\underline{a} \wedge \underline{b}| \hat{n} \wedge \underline{c} = \underline{a} \wedge \underline{b} \cdot \hat{n} \quad \hat{n} \wedge \underline{c} = \text{R.H.S.}$$





عَيِّن مقدار واتجاه القوة المحصلة للقوى المؤثرة على

«الحل»

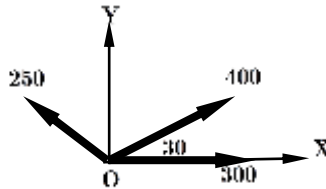
القوى المعطاة يمكن كتابتها اتجاهياً في الصور

$$\underline{F}_1 = 300 \hat{i},$$

$$\underline{F}_2 = 400 \cos 30^\circ \hat{i} + 400 \sin 30^\circ \hat{j}, = 200\sqrt{3}\hat{i} + 200\hat{j}$$

$$\underline{F}_3 = -250 \cdot 0.8 \hat{i} + 250(0.6)\hat{j} = -200\hat{i} + 150\hat{j}$$

ومن ثم محصلة القوى هي  $\underline{F} = 100 + 200\sqrt{3} \hat{i} + 350\hat{j}$



ABCD شكل رباعي فيه P, M منتصفا AC, BD على الترتيب . أثبت أن

$$\underline{AB} + \underline{CD} + \underline{AD} + \underline{CB} = 4PM$$

﴿ الحل ﴾

من النظرية السابقة (مثال ١١-١) حيث M تقسم BD بنسبة 1:1 ومن المثلث ABD

$$\text{and } \underline{AB} + \underline{AD} = 2AM \quad \text{يكون}$$

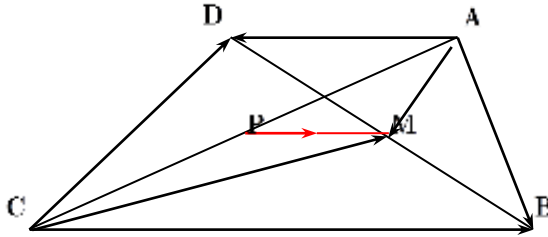
$$\underline{AB} + \underline{AD} + \underline{CB} + \underline{CD} = 2 \underline{AM} + \underline{CM} \quad (1)$$

كذلك من المثلث ACB حيث P تقسم AC بنسبة 1:1 ومن ثم

$$\underline{AM} + \underline{CM} = 2PM$$

وبالتعويض من هذه العلاقة في المعادلة (1) يكون

$$\underline{AB} + \underline{AD} + \underline{CB} + \underline{CD} = 2 \underline{AM} + \underline{CM} = 2 \times 2PM = 4PM$$



أوجد متجه عزم القوة  $-i + j + 2k$  والتي تؤثر في النقطة  $(1,2,1)$  حول محور يمر بنقطة الأصل ويوازي المتجه  $2i - 3k$ .

« الحل »

حيث أن محور المطلوب إيجاد العزم حوله يوازي المتجه  $2i - 3k$  فإنه يكون لهما نفس متجه الوحدة أي أن متجه الوحدة للمحور هو

$$\hat{n} = \frac{2\hat{i} - 3\hat{k}}{\sqrt{13}}$$

أيضا يمكن حساب عزم القوة  $\underline{M}_o$  والتي تمر بالنقطة  $(1,2,1)$  حول نقطة تمر بال محور وهي هنا نقطة الأصل ومن ثم

$$\underline{r} = (1,2,1) - (0,0,0) = \hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$$

$$\therefore \underline{M}_o = \underline{r} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 3\hat{i} - 3\hat{j} + 3\hat{k}$$

$$\therefore \underline{M}_o \cdot \hat{n} = 3\hat{i} - 3\hat{j} + 3\hat{k} \cdot \left( \frac{2\hat{i} - 3\hat{k}}{\sqrt{13}} \right) = \frac{-3}{\sqrt{13}}$$

وبالتالي فإن العزم حول محور هو

$$\therefore \underline{M}_N = \underline{M}_o \cdot \hat{n} \hat{n} = \frac{-3}{\sqrt{13}} \left( \frac{2\hat{i} - 3\hat{k}}{\sqrt{13}} \right) = \frac{3}{13} 3\hat{k} - 2\hat{i}$$

قوتان متساويتان مقدار كل منهما  $3F$  وتعملان في الخطين المستقيمين

أوجد ما تؤول إليه القوتان عند  $\frac{x-2}{1} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-1}{2}$  ،  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-2}{1}$

نقطة الأصل.

﴿ الحل ﴾

نعلم من معادلة المستقيم الأول  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-2}{1}$  أن نسب اتجاهه هي

$(2, 2, 1)$  وأن النقطة  $(1, -1, 2)$  تقع عليه وبالنسبة للمستقيم الثاني والذي معادلته

$\frac{x-2}{1} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-1}{2}$  نسب اتجاهه هي  $(1, -2, 2)$  ويمر بالنقطة  $(2, -1, 1)$

ولذلك يمكن حساب متجه وحدة في اتجاه المستقيم الأول وهو

$$\hat{n}_1 = \frac{1}{3}(2, 2, 1) = \frac{1}{3} 2\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$$

وكذلك يمكن حساب متجه وحدة في اتجاه المستقيم الثاني وهو

$$\hat{n}_2 = \frac{1}{3}(1, -2, 2) = \frac{1}{3} \hat{i} - 2\hat{j} + 2\hat{k}$$

وبالتالي فإن متجه القوة الأولى يتعين من

$$\underline{E}_1 = 3F\hat{n}_1 = F 2\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$$

وأيضاً متجه القوة الثانية يتعين من

$$\underline{E}_2 = 3F\hat{n}_2 = F \hat{i} - 2\hat{j} + 2\hat{k}$$

و تؤول المجموعة عند نقطة الأصل إلى قوة  $\underline{R}$  وازدواج عزمه  $\underline{M}$  حيث

$$\begin{aligned} \underline{R} &= \underline{E}_1 + \underline{E}_2 \\ &= F 2\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k} + F \hat{i} - 2\hat{j} + 2\hat{k} \\ &= 3F \hat{i} + \hat{k} , \end{aligned}$$

$$R^2 = 18F^2$$

$$\begin{aligned}\underline{M} &= \underline{r}_1 \wedge \underline{E}_1 + \underline{r}_2 \wedge \underline{E}_2 \\ &= F \left\{ \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \end{vmatrix} \right\}\end{aligned}$$

$$\therefore \underline{M} = F \quad -5\hat{i} + \hat{k}$$

ومن ثم معادلة محور اللولبية هي  $\underline{r} = \underline{r}_1 + \mu \underline{R}$  حيث

$$\begin{aligned}\underline{r}_1 &= \frac{\underline{R} \wedge \underline{M}}{R^2} \\ &= \frac{1}{6} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ -5 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -\hat{j}\end{aligned}$$

$$\underline{r} = -\hat{j} + \mu \hat{i} + \hat{k}$$

وتصبح المعادلة الاتجاهية لخطور اللولبية هي

$$\frac{x-0}{1} = \frac{y+1}{0} = \frac{z-0}{1}$$

والمعادلة الكارتيزية تتعين من

قوتان  $\underline{F}_1, \underline{F}_2$  تؤثران في خطين غير متقاطعين  $L_1, L_2$  بحيث كان العمود المشترك بينهما يقابل الخط  $L_1$  في النقطة  $r_1$  ويقابل الخط  $L_2$  في النقطة  $r_2$ . أثبت أن خطوة اللولبية تساوي

$$\cdot |\underline{E}_1 + \underline{E}_2|^{-2} \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - r_2$$

﴿ الحل ﴾

$$\lambda = \frac{\underline{R} \cdot \underline{M}}{R^2}$$

نعلم أن خطوة اللولبية  $\lambda$  تتعين من

حيث  $\underline{R}$  هي محصلة القوى و  $\underline{M}$  هي محصلة العزوم وحيث أن

$$\underline{R} = \underline{E}_1 + \underline{E}_2 \quad \Rightarrow \quad R^2 = |\underline{E}_1 + \underline{E}_2|^2$$

$$\underline{M} = r_1 \wedge \underline{E}_1 + r_2 \wedge \underline{E}_2$$

$$\therefore \underline{R} \cdot \underline{M} = \underline{E}_1 + \underline{E}_2 \cdot r_1 \wedge \underline{E}_1 + r_2 \wedge \underline{E}_2$$

$$= \underline{E}_1 \cdot r_1 \wedge \underline{E}_1 + r_2 \wedge \underline{E}_2 + \underline{E}_2 \cdot r_1 \wedge \underline{E}_1 + r_2 \wedge \underline{E}_2$$

$$= \underline{E}_1 \cdot r_2 \wedge \underline{E}_2 + \underbrace{\underline{E}_2 \cdot r_1 \wedge \underline{E}_1}_{\underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1}$$

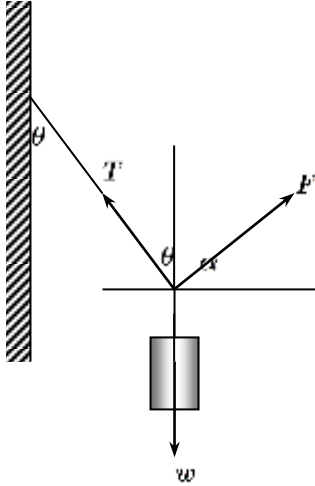
$$\therefore \underline{R} \cdot \underline{M} = \underline{E}_1 \cdot \underbrace{r_2 \wedge \underline{E}_2}_{-\underline{E}_2 \wedge r_2} + \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1$$

$$= \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - \underline{E}_2 \wedge r_2 = \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - r_2$$

$$\lambda = \frac{\underline{R} \cdot \underline{M}}{R^2} = \frac{\underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - r_2}{|\underline{E}_1 + \underline{E}_2|^2} = |\underline{E}_1 + \underline{E}_2|^{-2} \underline{E}_1 \cdot \underline{E}_2 \wedge r_1 - r_2$$

عُلق وزن  $w$  بحيط من نقطة ثابتة وأزيج الحيط خارجاً بواسطة قوة  $F$ . أوجد اتجاه القوة حتى يكون ميل الحيط على الرأسى في حالة الاتزان أكبر ما يمكن. ثم أوجد قيمة هذا الميل.

﴿ الحل ﴾



من قاعدة لامي ومن الشكل المجاور ينتج أنه عند الاتزان

$$\frac{F}{\sin(180 - \theta)} = \frac{w}{\sin(90 + \theta - \alpha)} = \frac{T}{\sin(90 + \alpha)}$$

$$\frac{F}{\sin \theta} = \frac{w}{\cos(\theta - \alpha)} = \frac{T}{\cos \alpha}$$

$$F \cos(\theta - \alpha) = w \sin \theta$$

$$\therefore F(\cos \theta \cos \alpha + \sin \theta \sin \alpha) = w \sin \theta$$

$$\therefore F \cos \theta \cos \alpha = w - F \sin \alpha \sin \theta \quad \Rightarrow \tan \theta = \frac{F \cos \alpha}{w - F \sin \alpha}$$

نلاحظ أن  $\theta$  هي دالة في  $\alpha$  وحتى تكون  $\theta$  أكبر ما يمكن فيجب أن يتحقق  $\frac{d\theta}{d\alpha} = 0$

وبالتالي من تفاضل العلاقة الاخيرة يكون

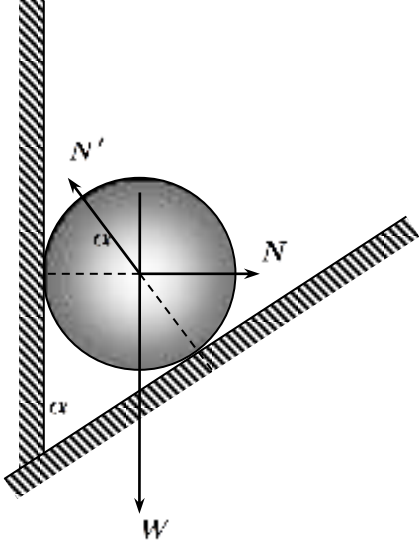
$$\sec^2 \theta \left( \frac{d\theta}{d\alpha} \right) = \frac{F^2 \cos^2 \alpha - F \sin \alpha (w - F \sin \alpha)}{w - F \sin \alpha} = 0$$

$$\therefore \frac{F^2 - wF \sin \alpha}{w - F \sin \alpha} = 0 \quad \Rightarrow F^2 - wF \sin \alpha = 0 \quad \therefore \sin \alpha = \frac{F}{w}$$

$$\text{Or} \quad \alpha = \sin^{-1} \left( \frac{F}{w} \right)$$

كرة ثقيلة وزنها  $W$  ترتكز على مستويين أملسين أحدهما رأسي والآخر يصنع زاوية  $\alpha$  مع الراسي. أوجد رد فعل المستويين على الكرة.

﴿ الحل ﴾



الكرة متزنة تحت تأثير ثلاث قوى يمرون جميعهم بمركز الكرة (حيث أن رد الفعل يكون عمودياً على المماس وبالتالي يمر بمركز الكرة) ومن قاعدة لامي ومن الشكل المجاور ينتج أن

$$\frac{W}{\sin(180 - \alpha)} = \frac{N}{\sin(90 + \alpha)} = \frac{N'}{\sin 90}$$

Or 
$$\frac{W}{\sin \alpha} = \frac{N}{\cos \alpha} = \frac{N'}{1}$$

$$\therefore N = W \cot \alpha, \quad N' = W \csc \alpha$$

قضبان متساويان طول كل منهما  $2\ell$  ووزن كل منهما  $w$  متصلين اتصالاً سهلاً والنهيات الحرة متصلة بخيوط مثبتة في نقطة معينة ، إذا كان طول كل خيط  $2\ell$  والزاوية بين القضيبين  $2\theta$  ووضع قرص نصف قطره  $a$  بين القضيبين والمجموعة متزنة في المستوى الراسي والقرص وزنه  $3w$  فاثبت أن  $a = 6\ell \sin^2 \theta \tan \theta$ .

﴿ الحل ﴾

$$3w = 2N \sin \theta$$

بدراسة اتزان القرص منفصل نجد أن

ثم بدراسة اتزان المجموعة ككل شكل (i) وكتابة معادلات الاتزان في الاتجاه

$$5w = 2T \cos \theta$$

الراسي عليه ينتج أن



$$T = \frac{5w}{2 \cos \theta} \quad \text{and} \quad N = \frac{3w}{2 \sin \theta}$$

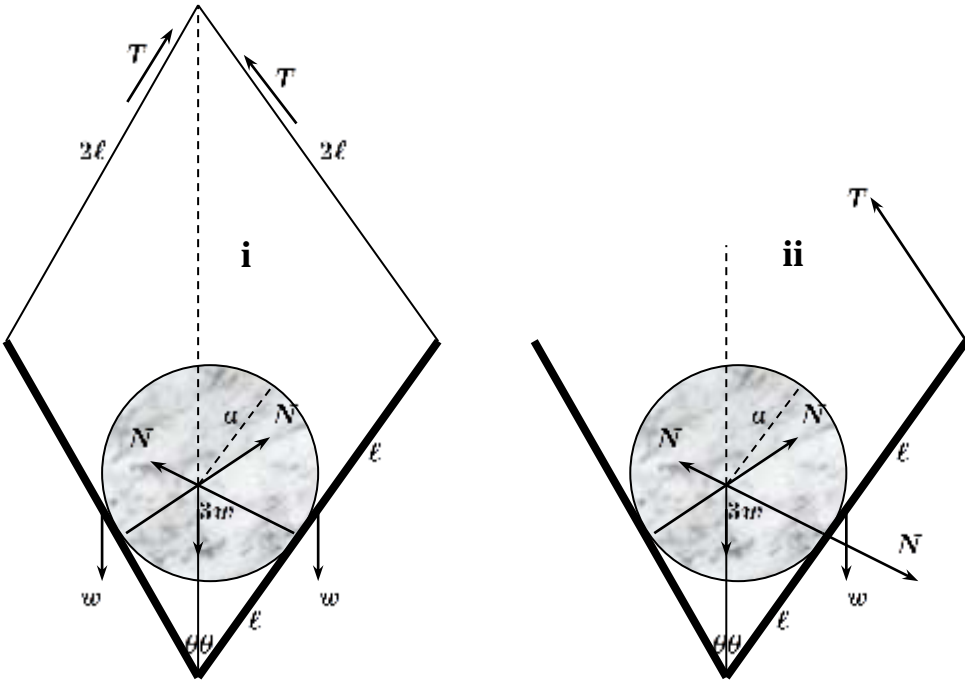
وبدراسة اتزان أحد القضيبين (القضيب الأيمن) وأخذ العزوم حول نقطة الاتصال (مع ملاحظة انعكاس رد الفعل  $N$  في هذه الحالة كما موضح بالشكل (ii) وهو رد فعل القرص على القضيب وهو يساوي رد فعل القضيب على القرص ويضاده في الاتجاه) نحصل على

$$Na \cot \theta + wl \sin \theta = T \cos \theta (2\ell \sin \theta) + T \sin \theta (2\ell \cos \theta)$$

$$\left( \frac{3w}{2 \sin \theta} \right) a \cot \theta + wl \sin \theta = \left\{ \frac{5w}{\cos \theta} \right\} 2\ell \cos \theta \sin \theta$$

$$\therefore \frac{3a \cos \theta}{2 \sin^2 \theta} + \ell \sin \theta = 10\ell \sin \theta$$

$$\therefore 3a = 18\ell \tan \theta \sin^2 \theta \quad \therefore a = 6\ell \tan \theta \sin^2 \theta$$



# المراجع

١- أسس علم الميكانيكا ٩. احمد بدر الدين خليل ، عبدالشافى فهمى عبادة ، على محمد أبوستة ، عبدالرحمن أحمد السمان ، دار الفكر العربي ٢٠٠٥ .

٢- امجد ابراهيم شحاته- الاستاتيكا- دار الفجر للنشر والتوزيع ٢٠٠١

3- Arthur Stanley Ramsey, Statics A Text-Book, Cambridge University Press.

4- R. C. Hibbeler, Engineering Mechanics, Statics, 14Edition.

5- S. L. Loney, The elements of Statics and Dynamics, Part I, Cambridge University Press.

رياضيات تطبيقية ١

استاتيكا . ديناميكا

جزء الديناميكا

## مختصر

أفضل ما أبدأ به هو حمدُ الله بما هو أهله وأصلى وأسلم على من لاني بعدة سيدنا محمد عليه وعلى آله وصحبه.

لا شك أن هناك عدداً لا يُعد ولا يُحصى من الاجسام الي تتحرك على الأرض بينما الأرض بدورها تدور حول محورها متقلبة في الفضاء في مدارها حول الشمس كما أن الشمس و معها مجموعة الكواكب تنتقل في الفضاء بين عدد هائل من النجوم المتحركة في الفضاء " وكل في فلك يسبحون"... حتى أننا لو تأملنا أدق جزء من المادة - الذرة - لوجدناها تموج بالحركة شأنها شأن المجموعة الشمسية ... وهكذا.

نشأ حركة المادة بتغير المكان و الزمان ولذا لا يمكن فصل المكان و الزمان عن المادة المتحركة ، و لذلك عندما يغير جسم موضعه بالنسبة لغيره من الاجسام نقول أن الجسم في حالة حركة و يسمى هذا التغير النسبي في موضع الجسم بـ "الحركة الميكانيكية" ، كما يسمى العلم المختص بقوانين الحركة بـ " لم الميكانيكا".

فالميكانيكا علم يبحث في الحركة النسبية للاجسام مستقصياً مقوماتها وشتى صورها و لا تقتصر أهمية هذا العلم على النواحي الطبيعية و الفلسفية بل تتعدى ذلك إلى كونها أحد الأركان الاساسية في بناء وتطوير العلوم الهندسية.

لقد أنفقت البشرية آلاف السنين على تعليقات علمية لبعض الظواهر الميكانيكية. غير أن ما نسميه "الميكانيكا الكلاسيكية" يرجع إلى علمين من أعلام القرن السابع عشر هما العالم جاليليو جاليلي (١٥٦٤-١٦٤٢) "Galileo Galilei" والذي اكتشف مبدأ القصور ، والسير اسحاق نيوتن (١٦٤٢-١٧٢٧) "Isaac Newton" وقد شاهد القرن الثامن عشر تقدماً كبيراً في ميكانيكا السوائل على يد دانيال برنولي "Daniel Bernoulli" (١٧٠٠-١٧٨٢)، كما حدثت طفرة أخرى على يد العالم جوزيف لويس كونت دي لاجرانج (١٧٦٣-١٨١٣) Joseph-Louis Lagrange فيما يسمى بـ الميكانيكا التحليلية. ثم خطت الميكانيكا خطوةً أخرى في بداية القرن العشرين على يد العالم ألبرت أينشتين " Albert

Einstein" (1879-1955) يادخال مفهوم النسبية. كما نشط البحث في النصف الأول من القرن العشرين فيما يسمى بـ ميكانيكا الكم و الميكانيكا الموجية و ذلك لتفسير بعض الظواهر الطبيعية التي عجزت الميكانيكا الكلاسيكية عن تفسيرها.

هذا وينقسم علم الميكانيكا بوجه عام إلى فرعين أساسيين هما الاستاتيكا والديناميكا. وتبحث الاستاتيكا في اتزان الاجسام تحت تأثير القوى ،أما الديناميكا فتبحث في وصف الحركة ودراسة مقوماتها وتنقسم بدورها إلى الكينماتيكا والكينيتيكا فالكينماتيكا هو علم وصف الحركة وصفاً مجرداً دون التعرض للقوى المسببة لهذه الحركة والكينيتيكا يبحث في تكييف القوى للحركة.

مرةً أخرى تنقسم الميكانيكا من ناحية نوع المادة موضوع الدراسة إلى ميكانيكا الجسيمات والاجسام المتماسكة ، ميكانيكا المرونة واللدونة و ميكانيكا الموائع. تنقسم ميكانيكا الموائع إلى ميكانيكا السوائل وديناميكا الغازات.

وعلى أية حال فإن دراسة كينماتيكا أو كينيتيكا الجسم المادي يمكن أن تتم في واحد من ثلاثة فضاءات - فضاء أحادي البعد (الحركة في خط مستقيم) ، فضاء ثنائي البعد (الحركة في مستوى) و فضاء ثلاثي الأبعاد (الحركة في الفراغ). وأخيراً فإن دراسة الحركة تتطلب اختيار نوع مناسب من الاحداثيات التي تتوافق مع نوع الحركة.

**إن كان من توفيق فمن الله وإن كان من خطأ فمن نفسى ومن الشيطان عصمنا الله وإياكم**

## كينماتيك الجسيم

### Kinematics of a Particle

لدراسة الظواهر الطبيعية للحركة بطريقة علمية يتعين علينا أن نتخذ صوراً ذهنية عن الصفات الميكانيكية للأجسام المتحركة دون غيرها من الصفات قليلة الأهمية في دراستنا للحركة. وعلى ذلك بُنيت التعاريف الأساسية و تُورد أهمها فيما يلي:

الجسيم: هو جزء معين من المادة و تعرف فيما يلي أنواع الاجسام

#### ■ الجسيم أو النقطة المادية Particle or Mass Point

هو جزء من المادة و يشغل حيزاً صغيراً في الفراغ و يسمى النقطة المادية و نعتبر الجسيم إذا كانت صفات الجسيم من حيث الشكل أو الحجم غير ذات موضوع في دراستنا.

#### ■ الجسم المتماusk Rigid Body

و هو جزء معين من المادة يظل حجمه و شكله بدون تغيير مهما كانت القوى المؤثرة عليه حيث تبقى المسافة بين أي نقطتين من نقاطه بدون تغيير أي أن الجسم المعني بالدراسة يُعتبر متماسكاً إذا كان ما يعتره من تغيرات في الشكل أو الحجم لا أهمية لا في الدراسة.

#### ■ الجسم المرن Elastic Body

هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية بفعل القوى المؤثرة عليه غير أنه يسترجع صورته الأصلية بمجرد زوال هذه القوى.

#### ■ الجسم اللدن Plastic Body

و هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية غير أنها -التغيرات- غير مسترجعة.

#### ■ الاطار الانتساي (الفراغ الأقليدي) Reference Frame

و هو فراغ ثلاثي الأبعاد - الطول و العرض و الارتفاع - ويفرض فيه ثبات المسافات من نقطة إلى أخرى و عدم تغيرها بوجود المادة أو حدوث حركة فيه. و تقاس المسافات بمقاييس معينة متفق عليها عالمياً ولتحديد الموضع (النسي) في الفراغ يُختار هيكل أو اطار متماسك من

ثلاثة محاور متلاقية في نقطة معينة - تُسمى نقطة الأصل - و يسمى هيكل رصد الحركة ويتم تحديد موضع النقطة المادية بمعرفة أبعادها الثلاثة بالنسبة لهذا الهيكل و يفضل غالباً الاستعانة بهيكل رصد متعامد المحاور.

### ■ الزمن Time

و هو يعبر عن الفترة الزمنية بين حدثين و لقد افترضت الميكانيكا الكلاسيكية أو ميكانيكا نيوتن صفة مطلقة لكل من الزمن و الفراغ بمعنى أنهما لا يتغيران بتغير المشاهد ولا يتأثرا بحركة الراصد و هو ما نفاه ألبرت أينشتين في نظريته النسبية.

### ■ الكتلة Mass

و تُعرف على أنها تلك المادة الموجودة في جسم ما ويرمز لها عادةً بالرمز  $m$ .

## Kinematics of a Particle in One Dimension كينماتيكا الجسم في بعد واحد

### Rectilinear Motion أو الحركة في خط مستقيم

#### ■ السرعة و العجلة Velocity and Acceleration

نعلم أنه عندما يتحرك جسم (نقطة مادية) في خط مستقيم فإن موضعه بالنسبة لنقطة ثابتة O - نقطة الأصل - يتغير من نقطة إلى أخرى. باعتبار أن الجسم احتل الموضع عند النقطة A و على بعد  $x$  من نقطة الأصل O عند اللحظة الزمنية  $t$  ثم انتقل إلى الموضع عند النقطة B و التي تبعد  $x + \delta x$  عن نقطة الأصل عند اللحظة الزمنية  $t + \delta t$  ومن ثم فإن متوسط سرعة الجسم في قطع المسافة AB هو  $\frac{\delta x}{\delta t}$ . و إذا أردنا تعيين سرعة الجسم  $v$  عند النقطة A نحسب قيمة  $\frac{\delta x}{\delta t}$  عندما تقترب  $\delta t$  من الصفر أي عندما تقترب النقطة A من النقطة B ويُعبر عن ذلك رياضياً كالتالي

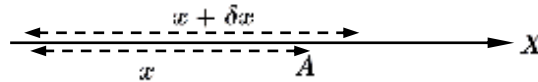
$$v = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta x}{\delta t} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

و تُعرف سرعة الجسم  $v$  بأنها معدل التغير في الازاحة بالنسبة للزمن و تُكتب  $v = \frac{dx}{dt}$  ، أما العجلة  $a$  فتعرف على أنها معدل تغير السرعة بالنسبة للزمن والتي تكتب على الصورة الرياضية

$$a = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta v}{\delta t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

ومن قاعدة السلسلة في حساب التفاضل يمكن كتابة العجلة على الصورة

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \times \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx}$$



وهذه العلاقة من العلاقات الهامة في حل بعض المسائل، وحيث أن الازاحة والسرعة والعجلة هي كميات متجهة فيمكن تطبيق قوانين المتجهات عليها من جمع و طرح وتحليل اتجاهات و.....



### ■ تذكر أن

يمكن أن تُعطى عجلة الجسميم  $a$  في المسائل كدالة في الزمن  $t$  أو دالة في المسافة  $x$  أو دالة في السرعة  $v$

١- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في الزمن  $t$  مثلاً  $a = \varphi(t)$

$$\begin{aligned} a = \varphi(t) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(t) \\ &\Rightarrow dv = \varphi(t)dt \\ &\Rightarrow v = \int \varphi(t)dt + c_1 \end{aligned}$$

ومن ثم

$$\begin{aligned} \therefore v &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow dx &= \int \varphi(t)dt + c_1 dt \\ \therefore x &= \int \int \varphi(t)dt + c_1 dt + c_2 \end{aligned}$$

٢- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في المسافة  $x$  مثلاً  $a = f(x)$

$$\begin{aligned} a = f(x) &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = f(x) \\ &\Rightarrow v dv = f(x)dx \\ &\Rightarrow v^2 = 2 \int f(x)dx + c_3 \end{aligned}$$

ايضاً

$$\begin{aligned} \therefore v^2 &= 2 \int f(x)dx + c_3 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \mp \sqrt{2 \int f(x)dx + c_3} \\ \Rightarrow \mp \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} &= dt \\ \Rightarrow t + c_4 &= \mp \int \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} \end{aligned}$$

٣- أخيراً إذا كانت العجلة معطاة كدالة في السرعة  $v$  مثلاً  $a = \varphi(v)$  فإن

$$\begin{aligned} a = \varphi(v) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{dv}{\varphi(v)} = dt \quad \text{بالتكامل} \\ &\Rightarrow t = \int \frac{dv}{\varphi(v)} + c_5 \end{aligned}$$

أو باستخدام العلاقة

$$\begin{aligned} &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{v dv}{\varphi(v)} = dx \\ &\Rightarrow x = \int \frac{v dv}{\varphi(v)} + c_6 \end{aligned}$$

حيث  $c_1 - c_6$  ثوابت التكامل و يمكن تعيينها من شروط الحركة المعطاة في المسألة.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

إذا كان موضع جسم يتحرك عند أي لحظة يتعين من  $x = t^3 + 2t^2$  . أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة بعد مضي ثانية واحدة.

#### الحل

يمكن تعيين السرعة والعجلة كالآتي

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 + 4t \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t + 4 \quad \text{العجلة}$$

وبعد مضي ثانية واحدة يكون مقدار السرعة 7 ومقدار العجلة 10 من الوحدات.

#### مثال ٢ -

إذا كان موضع جسم يتحرك عند أي لحظة زمنية يتعين من  $x = t^3 - 3t^2$  . أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة عند أي لحظة ، متى تنعدم كل من السرعة والعجلة وما هو موضع الجسم عندما تكون سرعته 24 .

#### الحل

السرعة والعجلة للجسم عند أي لحظة تتعين من

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \text{العجلة}$$

هاتان العلاقتان تعطيان السرعة والعجلة كدوال في الزمن ولتعيين زمن انعدام السرعة والعجلة نساويهما بالصفر أي أن

$$0 = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \Rightarrow t = 0 \quad \text{Or} \quad t = 2$$

$$0 = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \Rightarrow t = 1$$

أي أن سرعة الجسم تساوي صفر عند بداية الحركة وبعد مضي ثانيتين وتندعم العجلة بعد مضي ثانية واحدة. تكون سرعة الجسم مساوية 24 عند زمن يتعين من

$$24 = 3t^2 - 6t \Rightarrow 3t^2 - 6t - 24 = 0 \quad \text{Or} \quad t^2 - 2t - 8 = 0$$

$$\Rightarrow (t + 2)(t - 4) = 0 \quad \therefore t = 4$$

وتكون سرعة الجسم مساوية 24 بعد مرور أربع ثوان ويكون موضع الجسم - بالتعويض في دالة الموضع - ويهمل الزمن السالب.

$$x|_{t=4} = 4^3 - 3(4)^2 = 16$$

### مثال ٣

يتحرك جسم على خط مستقيم بحيث كان موضعه عند أي لحظة زمنية يتعين من  $x = 2(1 - e^{-t})$  حيث  $t$  يمثل الزمن ، أوجد السرعة كدالة في المسافة والعجلة كدالة في السرعة.

### الحل

لتعيين سرعة الجسم نشتق دالة الموضع بالنسبة للزمن ومن ثم

$$x = 2(1 - e^{-t}) \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = 2e^{-t} \quad \text{Note} \quad \frac{d}{dx} e^{f(x)} = f'(x)e^{f(x)}$$

$$\therefore x - 2 = -2e^{-t} \Rightarrow v = 2 - x$$

وهذه العلاقة تعطي السرعة كدالة في المسافة ولايجاد العلاقة بين العجلة والسرعة

$$\therefore a = v \frac{dv}{dx} = v(-1) = -v \quad \text{Note} \quad \frac{dv}{dx} = -1 \quad \therefore a = -v$$

### مثال ٤

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة  $x = b - b \cos kt$  حيث  $b, k$  ثابتان ، أوجد السرعة و العجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة ثم أوجد أقصى بعد للجسم عن نقطة الأصل.

### الحل

السرعة والعجلة يتعيان كالآتي

$$x = b - b \cos kt \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = bk \sin kt, \quad a = \frac{dv}{dt} = bk^2 \cos kt$$

ولايجاد العجلة كدالة في المسافة حيث أن

$$\therefore b \cos kt = b - x \Rightarrow a = k^2 (b - x)$$

ولايجاد أقصى بعد أي أكبر ما يمكن يتحقق هذا حينما يكون المقدار  $a \cos kt$  أقل ما يمكن ويحدث هذا حينما  $\cos kt = -1$  أي أن  $x_{\max} = b - b(-1) = 2b$  هناك طريقة أخرى.

### مثال

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة  $v = u + bx$  حيث  $u, b$  ثابتان ، أوجد السرعة والعجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة وكدالة في السرعة.

### الحل

السرعة والعجلة يتعيان بتفاضل الموضع ثم السرعة بالنسبة للزمن

$$v = u + bx \Rightarrow a = \frac{dv}{dt} = b \frac{dx}{dt} = bv = b(u + bx)$$

هذه العلاقة تُعطي العجلة كدالة في السرعة  $a = bv$  وكدالة في المسافة  $a = b(u + bx)$

وللحصول على السرعة والعجلة كدوال في الزمن حيث أن

$$\therefore v = u + bx \Rightarrow \frac{dx}{dt} = b(u + bx) \Rightarrow \frac{dx}{u + bx} = b dt$$

وباجراء التكامل بعد ضرب طرفي المعادلة في  $b$  يكون

$$\int \frac{bdx}{u + bx} = \int b^2 dt \Rightarrow \ln(u + bx) = b^2 t + C$$

حيث  $C$  ثابت التكامل ، يمكن كتابة العلاقة الاخيرة في الصورة

$$\therefore \ln(u + bx) = b^2 t + C \quad \therefore \ln v = b^2 t + C \quad \text{Or} \quad v = Ae^{b^2 t}, \quad A = e^C$$

وهي علاقة السرعة بالزمن و العجلة بالزمن ايضاً من العلاقة

$$a = bAe^{b^2 t}$$

### مثال ٦ - أ

يتحرك جسم على خط مستقيم بعجلة  $6t + 2 \text{ ftsec}^{-2}$  حيث  $t$  يمثل الزمن ، فإذا بدأ الجسم الحركة من نقطة الأصل وأصبحت سرعته 5 بعد مضي ثانية واحدة عين موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

### الحل

حيث أن العجلة تعطى بالعلاقة  $a = 6t + 2$  وللحصول على السرعة نستبدل  $a$  بـ  $\frac{dv}{dt}$  ثم بفصل المتغيرات نحصل على

$$\frac{dv}{dt} = 6t + 2 \quad \Rightarrow \quad dv = (6t + 2)dt$$

$$\int dv = \int (6t + 2)dt + c_1 \quad \therefore v = 3t^2 + 2t + c_1$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل ويعين من الشروط الابتدائية وهي  $v = 5$  عندما  $t = 1$  وبالتعويض في معادلة السرعة نجد أن  $c_1 = 0$   $\therefore c_1 = 0$   $\therefore 5 = 3(1)^2 + 2(1) + c_1$  أي أن صيغة السرعة تصبح على الصورة  $v = 3t^2 + 2t$  وللحصول على دالة الموضع نضع  $v = \frac{dx}{dt}$  أي أن

$$\frac{dx}{dt} = 3t^2 + 2t \quad \Rightarrow \quad dx = (3t^2 + 2t)dt \quad \text{Or} \quad x = t^3 + t^2 + c_2$$

ولتعين الثابت  $c_2$  نستخدم الشرط وهو أن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل أي أن عندما  $t = 0$  كانت  $x = 0$  ويؤدي هذا  $c_2 = 0$   $\therefore c_2 = 0$   $\therefore 0 = 0^3 + 0^2 + c_2$  و يصبح موضع الجسم عند أي لحظة في الصورة  $x = t^3 + t^2$  و بعد خمس ثواني يكون  $x|_{t=5} = 150$ .

### مثال ٧ - أ

يتحرك جسم في خط مستقيم بعجلة تتعين من العلاقة  $a = -2v^2$  حيث  $a$  تمثل العجلة ،  $v$  هي السرعة. أوجد موضع الجسم عند أي لحظة علماً بأن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل بسرعة قدرها الوحدة.

**الحل**

نلاحظ أن العجلة تقصيرية وحيث أن  $a = \frac{dv}{dt}$  فإن

$$\therefore a = -2v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{dv}{dt} = -2v^2$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$-\int \frac{dv}{v^2} = \int 2dt + c_1 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{v} = 2t + c_1$$

حيث ثابت التكامل يتعين من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 1$  عندما  $t = 0$  ومنها

$$1 = 2(0) + c_1 \quad \therefore c_1 = 1$$

$$\frac{1}{v} = 2t + 1 \quad \text{but} \quad v = \frac{dx}{dt} \quad \therefore \frac{dt}{dx} = 2t + 1 \quad \text{Or} \quad \frac{dt}{2t + 1} = dx$$

وباجراء التكامل نحصل على

$$\frac{2dt}{2t + 1} = 2dx \quad \Rightarrow \quad \ln(2t + 1) = 2x + c_2$$

من اشروط الابتدائي للحركة وهو  $x = 0$  عندما  $t = 0$  أي  $c_2 = 0$  وتصبح صيغة العلاقة

بين المسافة والزمن  $x = \frac{1}{2} \ln(2t + 1)$  ومنها يمكن ايجاد المسافة المقطوعة بعد مضي أي زمن.

**مثال**

يتحرك جسم في خط مستقيم بعجلة تقصيرية تتعين من العلاقة  $-4x^{-3}$  فإذا بدأ الجسم في

التحرك من السكون من موضع على بعد  $h$  من نقطة الأصل فاثبت أنه يصل إلى مسافة  $\ell$

من نقطة الأصل في زمن قدره  $\frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$  ثم أوجد سرعته عند هذا الموضع.

**الحل**

حيث أن  $a = -16x^{-3}$  وايضاً  $a = v \frac{dv}{dx}$  ومن ثم يكون

$$\therefore v \frac{dv}{dx} = -4x^{-3} \quad \Rightarrow \quad vdv = -4x^{-3} dx$$

باجراء التكامل

$$\therefore \int vdv = -\int 4x^{-3} dx + c_1 \quad \text{Or} \quad \frac{1}{2}v^2 = \frac{2}{x^2} + c_1 \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{4}{x^2} + c$$

ويتعين الثابت  $c$  من الشرط الابتدائي وهو  $v = 0$  عندما  $x = h$  وبالتالي  $0 = \frac{4}{h^2} + c$

$$\text{أي أن } c = -\frac{4}{h^2} \text{ وبالتالي}$$

$$v^2 = \frac{4}{x^2} - \frac{4}{h^2} = \frac{4(h^2 - x^2)}{x^2 h^2} \quad \therefore v = \pm \frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x}$$

وسنعتبر الإشارة السالبة لأن حركة حركة الجسم نحو نقطة الأصل - أي في اتجاه تناقص  $x$

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = -\frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x} \Rightarrow -\frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \frac{2}{h} dt \quad \text{Or}$$

$$\Rightarrow -\int \frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \int \frac{2}{h} dt + c_2$$

$$\Rightarrow \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t + c_2$$

ولتعيين الثابت  $c_2$  حيث أن  $x = h$  عندما  $t = 0$  وبالتالي  $c_2 = 0$  أي أن

$$\therefore \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t \quad \text{Or} \quad t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - x^2}$$

والزمن الذي يستغرقه الجسم حتى يصل إلى مسافة  $\ell$  هي  $t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$

وللحصول على مقدار السرعة عند هذا الموضع نعوض عن  $x = \ell$  في علاقة السرعة

$$v|_{x=\ell} = \frac{2\sqrt{h^2 - \ell^2}}{h\ell}$$

## مثال ٩

يتحرك جسم في خط مستقيم بحيث كانت العلاقة بين السرعة والموضع والزمن يتعين من

$v = (1 + x^2)t$  ، أوجد المسافة كدالة في الزمن إذا علمت أن الجسم بدأ حركته من نقطة

الأصل.

## الحل

حيث أن  $v = (1 + x^2)t$  ومن ثم



$$\frac{dx}{dt} = (1 + x^2)t \quad \Rightarrow \quad \frac{dx}{1 + x^2} = t dt \quad \therefore \int \frac{dx}{1 + x^2} = \int t dt + c_1$$

$$\therefore \tan^{-1} x = \frac{1}{2} t^2 + c_1$$

ومن الشرط الابتدائي حيث بدأ الجسميم الحركة من نقطة الأصل فإن

$$\therefore \tan^{-1} 0 = \frac{1}{2} 0^2 + c_1 \quad \Rightarrow \quad 0 = 0 + c_1 \quad \therefore c_1 = 0 \quad \therefore x = \tan\left(\frac{1}{2} t^2\right)$$

## Kinematics of a Particle in Two Dimensions **كينماتيكا الجسم في بعدين**

### Motion in a plane (X-Y) **الحركة في المستوى**

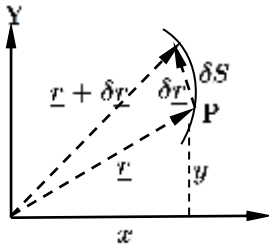
من المعلوم أنه يوجد نوعان من الكميات الطبيعية، الأول يتحدد تماماً بالمقدار مثل الطول و الحجم و الزمن و الكتلة و درجة الحرارة.... وتلك تسمى بالكميات القياسية. أما النوع الثاني فلا يمكن تحديده بالمقدار فقط وإنما يلزم أن نعرف الاتجاه ايضاً إلى جانب المقدار مثل الازاحة و السرعة و العجلة.... وتسمى بالكميات المتجهة.

#### ■ السرعة و العجلة في الاحداثيات الكارتيزية

عندما يتحرك جسم في مستوى يلزم لتحديد موضعه احداثيان والذي يمكن كتابة موضع الجسم في صورة متجهة كالتالي  $\underline{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$  حيث - كما نعلم من دراستنا السابقة - فإن  $\hat{i}$  يمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الأفقي X ، أما  $\hat{j}$  فيمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الرأسي Y . وعندما يتحرك جسم فإن موضعه يتغير من لحظة إلى أخرى و يقال أن متجهه الموضع دالة في الزمن أي أن  $\underline{r} = \underline{r}(t)$  وبالتالي تكون الاحداثيات الكارتيزية للجسيم دوالاً في الزمن وتكتب في الصورة

$$\underline{r} = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} \quad \text{Or} \quad x = x(t), \quad y = y(t)$$

يسمى جزئا المعادلة السابقة بالمعادلتين البارامتريتين للمسار ، حيث  $t$  يسمى البارامتر ويجذف البارامتر بين مركبات الموضع نحصل على علاقة بين  $x, y$  وتسمى هذه العلاقة بالمعادلة الكارتيزية للمسار.



الآن نفرض أن جسماً يتحرك في المستوى XY (هذه المحاور ثابتة) ونفرض أن الجسم عند اللحظة  $t$  كان عند النقطة P حيث متجه موضعه هو  $\underline{r}$  وبعد فترة زمنية  $\delta t$  أصبح الجسم عند النقطة Q و متجه موضعه  $\underline{r} + \delta \underline{r}$  حيث طول القوس PQ هو  $\delta s$  وحيث أن السرعة المتوسطة للجسيم خلال انتقاله من النقطة P إلى النقطة Q خلال الفترة الزمنية  $\delta t$  تتعين من

$$\underline{v} = \frac{\underline{r} + \delta \underline{r} - \underline{r}}{\delta t} = \frac{\delta \underline{r}}{\delta t}$$

وبأخذ نهاية المقدار السابق عندما  $\delta t \rightarrow 0$  و من ثم تقترب النقطة Q من النقطة P و بالتالي يمكن الحصول على سرعة الجسم عند النقطة P عند الزمن  $t$  وتعين من

$$\underline{v} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{r}}{\delta t} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}) = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

$v_x \qquad v_y$

أي أن متجه السرعة  $\underline{v}$  له مركبتان إحداهما  $v_x$  ومقدارها  $\frac{dx}{dt}$  وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقي ، والثانية  $v_y$  وتساوي  $\frac{dy}{dt}$  وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسى  $y$  ويتعين مقدار متجه السرعة من العلاقة  $v = |\underline{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$  ويميل متجه السرعة على الأفقى بزاوية  $\theta$  تتعين من العلاقة  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{\dot{y}}{\dot{x}}\right)$

أيضاً متجه العجلة هو المعدل الزمني لتغير متجه السرعة وعليه

$$\underline{a} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{v}}{\delta t} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d}{dt}\left(\frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j}\right) = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{j} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$$

$a_x \qquad a_y$

مرةً أخرى نجد أن متجه العجلة له مركبتان إحداهما  $a_x$  ومقدارها  $\frac{d^2x}{dt^2}$  وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقى ، والثانية  $a_y$  وتساوي  $\frac{d^2y}{dt^2}$  وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسى  $y$  ويتعين مقدار متجه العجلة من العلاقة  $a = |\underline{a}| = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2}$  ويميل متجه السرعة على الأفقى بزاوية  $\varphi$  تتعين من العلاقة  $\varphi = \tan^{-1}\left(\frac{\ddot{y}}{\ddot{x}}\right)$

ونستنتج مما سبق أن الحركة المستوية هي محصلة حركتين في خطين مستقيمين هما محورا الاحداثيات.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

إذا تحركت نقطة مادية في المستوى XY بحيث يتعين احداثي موضعها عند أي لحظة من العلاقاتين

$$x = t^2, \quad y = 3t^2 + 4$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة ومعادلة المسار.

#### الحل

حيث أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية يتعين من  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  ومتجه العجلة  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 2t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = 2$$

$$\frac{dy}{dt} = 6t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = 6$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلاقين

$$\underline{v} = 2t\hat{i} + 6t\hat{j}, \quad \underline{a} = 2\hat{i} + 6\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت  $2\sqrt{10}$  (لا يعتمد على الزمن). ولتعيين معادلة المسار وهي حذف البارامتر  $t$  بين  $x, y$  وواضح أن  $y = 3x + 4$  وهي معادلة خط مستقيم ميله 3 ويمر بالنقطة  $(0, 4)$ .

#### مثال ٢ -

يتحرك جسم في المستوى الكارتيزي خاضعاً للعلاقة

$$x = 20t - 3t^2, \quad y = 16t - 4t^2$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة وأقصى ارتفاع وسرعته عند هذا الموضع ومتى واين يقع الجسم على المحور الأفقي X.

**الحل**

كما ذكرنا آنفاً أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية XY يتعين من  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  ومتجه العجلة  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 20 - 6t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = -6$$

$$\frac{dy}{dt} = 16 - 8t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = -8$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلاقتين

$$\underline{v} = (20 - 6t)\hat{i} + (16 - 8t)\hat{j}, \quad \underline{a} = -6\hat{i} - 8\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت 10 وحدة و لإيجاد أقصى ارتفاع ، نعلم أنه عند أقصى ارتفاع تنعدم مركبة السرعة الرأسية أي أن  $\dot{y} = 0$  وعندها يكون  $t = 2$

أي أن الجسم يصل إلى أقصى ارتفاع بعد ثانيتين ويكون هذا الارتفاع مساوياً

$$y|_{t=2} = 16(2) - 4(2)^2 = 16$$

ولحساب السرعة عند هذا الموضع نعوض بالزمن  $t = 2$  في متجه السرعة  $\underline{v} = 8\hat{i}$

يقع الجسم على المحور الأفقي عندما يكون الاحداثي الرأسي  $y$  مساوياً للصفر ومن ثم

$$0 = 16t - 4t^2 \Rightarrow t(4 - t) = 0 \quad \text{i.e. } t = 0, t = 4$$

أي أن الجسم يقع على المحور الأفقي بعد أربع ثوان وموضعه  $x$  يتعين من

$$x|_{t=4} = 20(4) - 3(4)^2 = 32$$

**مثال ٢**

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن مركبة السرعة الأفقية ثابتة وتساوي 3 ومركبة السرعة الرأسية تتناسب مع الاحداثي  $x$  وثابت التناسب يساوي 6 اثبت أن معادلة المسار قطع مكافئ إذا علمت أن النقطة (2,4) تقع على المسار.

**الحل**

حيث أن مركبة السرعة الأفقية  $\dot{x}$  ثابتة أي أن  $\dot{x} = 3$  ومركبة السرعة الرأسية  $\dot{y}$  تتناسب مع  $x$  أي أن  $\dot{y} = 6x$  والآن

$$\frac{dx}{dt} = 3, \quad \frac{dy}{dt} = 6x \quad \Rightarrow \quad \frac{dy}{dx} = \frac{6}{3}x = 2x$$

$$\therefore \frac{dy}{dx} = 2x \quad \text{Or} \quad dy = 2x dx$$

$$y = x^2 + c \quad \text{باجراء التكامل نحصل على}$$

حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من الشرط  $y = 4$  As  $x = 2$  وبالتعويض نجد أن  $c = 0$  وتصبح معادلة المسار  $y = x^2$  وهي معادلة قطع مكافئ رأسه نقطة الأصل.

**مثال ٤**

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن موضعه عند أي لحظة يتعين من

$$x = 3 \cos 2t + 1, \quad y = 4 \sin 2t - 2$$

أوجد معادلة المسار.

**الحل**

معادلة المسار هي علاقة بين  $x, y$  وحيث أن

$$\frac{x-1}{3} = \cos 2t, \quad \frac{y+2}{4} = \sin 2t \quad \text{ومن ثم}$$

$$\frac{(x-1)^2}{9} + \frac{(y+2)^2}{16} = 1 \quad \text{بالتربيع والجمع ينتج أن}$$

وهي معادلة قطع ناقص مركزه  $(1, -2)$  وطول محوره الأكبر 4 والأصغر 3

(اجتهد في رسم المسار رسماً تخطيطياً)

**مثال ٥**

تتحرك نقطة مادية على المسار  $y = 2x^2$  حيث الاطوال بالقدم وكانت المركبة الأفقية لسرعتها ثابتة وتساوي  $2 \text{ ft sec}^{-1}$ . اوجد عجلة النقطة المادية مقداراً واتجهاً ، ثم اوجد سرعتها مقداراً واتجهاً عندما يكون الأحداثي الرأسى 8 .

**الحل**

حيث أن  $\dot{x} = 2$  وبالتفاضل بالنسبة للزمن يكون  $\ddot{x} = 0$  أي أن المركبة الأفقية للعجلة تنعدم و للحصول على المركبة الرأسية للعجلة حيث  $y = 2x^2$  فإن

$$y = 2x^2 \Rightarrow \dot{y} = 4x \dot{x} = 8x \quad \text{again} \quad \ddot{y} = 8\dot{x} = 16$$

أي أن العجلة تتعين بالمتجه  $\hat{j}$   $a = 16 \hat{j}$  ومقدارها 16 وتعمل في اتجاه المحور Y ولتعيين السرعة حيث  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  فإن  $\underline{v} = 2\hat{i} + 8x\hat{j}$  وعندما  $y = 8$  فإن  $x = \pm 2$  ومنها  $\underline{v} = 2\hat{i} - 16\hat{j}$  أو  $\underline{v} = 2\hat{i} + 16\hat{j}$  ومقدار السرعة في كلتا الحالتين  $\sqrt{260}$

**مثال ٦**

بدأ جسيم حركته من السكون من النقطة  $(a, b)$  على مسار معادلته  $y^2 = \frac{b^2}{a}x$  وكانت المركبة الرأسية لعجلته تتعين من  $\ddot{y} = -k^2y$ . اوجد المركبة الأفقية للعجلة كدالة في  $x$  ثم اوجد  $x, y, v$  كدوال في الزمن.

**الحل**

للحصول على المركبة الأفقية للعجلة بتفاضل معادلة المسار بالنسبة للزمن نجد أن

$$y^2 = \frac{b^2}{a}x \Rightarrow y\dot{y} = \frac{b^2}{2a}\dot{x}$$

$$\text{differentiating again} \Rightarrow \dot{y}^2 + y\ddot{y} = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\Rightarrow \dot{y}^2 + \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \left( -k^2 \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \right) = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} \left( \dot{y}^2 - k^2 \frac{b^2}{a}x \right) = \frac{2a}{b^2} \dot{y}^2 - 2k^2x \quad (1)$$

والآن لحساب  $\dot{y}$  من العلاقة  $\ddot{y} = -k^2 y$  حيث  $\dot{y} = \frac{dy}{dt} = y \frac{dy}{dy}$  ومنها

$$\dot{y} \frac{dy}{dy} = -k^2 y \Rightarrow y dy = -k^2 y dy \quad \text{Or} \quad y^2 = c - k^2 y^2$$

حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من شرط أن الجسم بدأ الحركة من السكون أى أن  $t = 0, \dot{x} = \dot{y} = 0, x = a, y = b$  وتكون قيمة الثابت

$$0 = c - k^2 b^2 \quad \therefore c = k^2 b^2$$

ومن ثم فإن المركبة الأفقية للعجلة تتعين من

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} (k^2 b^2 - k^2 \frac{b^2}{a} x) - 2k^2 x \Rightarrow \ddot{x} = 2ak^2 - 4k^2 x$$

وهذه العلاقة تعطى المركبة الأفقية للعجلة بدلالة  $x$

$$\dot{y}^2 = k^2 b^2 - k^2 y^2 \Rightarrow \dot{y} = k\sqrt{b^2 - y^2} \quad \text{Or} \quad \frac{dy}{dt} = k\sqrt{b^2 - y^2}$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$\frac{dy}{\sqrt{b^2 - y^2}} = k dt \Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{y}{b} \right) = kt + \alpha \quad \text{Or} \quad y = b \sin(kt + \alpha)$$

حيث  $\alpha$  ثابت التكامل وتتعين قيمته من الشرط عند  $t = 0$  فإن  $y = b$  ويكون

$$b = b \sin(\alpha) \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$y = b \sin \left( kt + \frac{\pi}{2} \right) \quad \text{Or} \quad y = b \cos kt \quad y \text{ given as a function of } t$$

أيضاً للحصول على المسافة  $x$  كدالة في الزمن

$$x = \frac{a}{b^2} y^2 = \frac{a}{b^2} b^2 \cos^2 kt = a \cos^2 kt$$

والسرعة  $v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$  و من ثم

$$\begin{aligned} v &= \sqrt{\frac{4a^2}{b^4} \cancel{b^2} \cos^2 kt (\cancel{b^2} k^2 \sin^2 kt) + k^2 b^2 - k^2 b^2 \cos^2 kt} \\ &= \sqrt{4a^2 k^2 \cos^2 kt \sin^2 kt + k^2 b^2 \sin^2 kt} = k \sin kt \sqrt{4a^2 \cos^2 kt + b^2} \end{aligned}$$

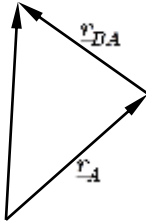


### ■ الحركة النسبية في مستوى Relative Motion in a Plane

علمنا مما سبق أن صور الحركة و وصفها لحركة جسم تتغير تبعاً لتغير مجموعة الاسناد (مجموعة المحاور المنسوبة إليها هذه الحركة سواء كارتيزية او قطبية أو ذاتية ) وكذلك إذا ما كانت هذه المحاور ثابتة أو متغيرة وايضاً راصد الحركة (نقطة الأصل) فمثلا لو تصورنا أن هناك راصد لحركة قطار و تحرك القطار أمام الراصد فسيرى الراصد أن القطار يتحرك بسرعه التي يسير بها ، ولكن لو كان الراصد راكباً قطاراً آخر يسير بنفس سرعة القطار الأول و في نفس الاتجاه فبالنسبة لهذا الراصد سيكون القطار المرصود كما لو كان ساكناً.

نعتبر نقطة ثابتة O ، نفرض أن نقطة ما A متجه الموضع لها هو  $r_A$  بالنسبة إلى O ونعتبر نقطة أخرى B متجه الموضع لها هو  $r_B$  بالنسبة إلى O أيضاً. فإذا نسبنا متجه موضع النقطة A إلى النقطة B فسيكون هو المتجه  $r_{B|A}$  ، أي أن متجه الموضع قد تغير بتغير الراصد و من الشكل المجاور يكون

$$r_B = r_A + r_{B|A} \quad \Rightarrow \quad r_{B|A} = r_B - r_A$$



حيث رمزنا لمتجه موضع النقطة A بالنسبة إلى B بالرمز  $r_{AB}$ . يُسمى المتجه  $r_{AB}$  بمتجه الموضع النسبي للنقطة A بالنسبة للنقطة B و للحصول على السرعة النسبية للنقطة A بالنسبة إلى B بتفاضل المعادلة السابقة نجد أن

$$\frac{dr_{B|A}}{dt} = \frac{dr_B}{dt} - \frac{dr_A}{dt} = v_B - v_A \quad \Rightarrow \quad v_{B|A} = v_B - v_A$$

حيث  $v_A$ ،  $v_B$  سرعة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي سرعة A بالنسبة إلى B نلاحظ أن العلاقتان السابقتان علاقات اتجاهية وليست قياسية والعجلة النسبية عي مشتقة السرعة النسبية بالنسبة للزمن أي أن

$$\frac{dv_{B|A}}{dt} = \frac{dv_B}{dt} - \frac{dv_A}{dt} = a_B - a_A \quad \Rightarrow \quad a_{B|A} = a_B - a_A$$

حيث  $a_A$ ،  $a_B$  عجلة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي عجلة A بالنسبة إلى B

### مثال ١

تتحرك نقطتان ماديتان A, B بحيث يتعين موضعهما من  $x_A = t^3 - 2t$  ،  
 $x_B = 2t^3 + t^2 - 5$  . اوجد كلاً من السرعة النسبية العجلة النسبية.

### الحل

حيث أن الموضع النسبي للنقطة B بالنسبة للنقطة A هو  $x_{B|A}$  حيث

$$x_{B|A} = x_B - x_A \Rightarrow x_{B|A} = (2t^3 + t^2 - 5) - (t^3 - 2t) = t^3 + t^2 + 2t - 5$$

ومن ثم فإن السرعة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$v_{B|A} = \frac{dx_{B|A}}{dt} = 3t^2 + 2t + 2$$

وأيضاً العجلة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$a_{B|A} = \frac{dv_{B|A}}{dt} = 6t + 2$$

### مثال ٢

تتحرك باخرة A بسرعة ثابتة مقدارها 24 m.p.h في اتجاه الشرق ، بينما تتحرك باخرة B في اتجاه الجنوب بسرعة ثابتة مقدارها 18 m.p.h . أوجد سرعة الباخرة الأولى بالنسبة لراكب في الباخرة الثانية.

### الحل

بفرض أن  $\hat{i}$  ,  $\hat{j}$  متجهها وحدة في اتجاهي الشرق والجنوب فإنه يمكن كتابة سرعة الباخرتين A, B على الصورة

$$v_A = 24\hat{i}, \quad v_B = 18\hat{j}$$

و حيث أن السرعة النسبية تتعين من  $v_{B|A} = v_A - v_B$  فيكون  $v_{A|B} = 24\hat{i} - 18\hat{j}$

مقدار السرعة النسبية يتعين من  $v_{A|B} = \sqrt{(24)^2 + (18)^2} = 30 \text{ m.p.h}$  و في

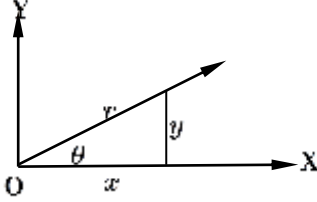
$$\theta = \tan^{-1}\left(\frac{18}{24}\right) = \tan^{-1}\left(\frac{3}{4}\right)$$

حيث  $\theta$  جنوب الشرق

■ Problems مسائل ■

## الحركة في المستوى القطبي

### Motion in Polar Co-ordinates



من المناسب في بعض المسائل استخدام احداثيات أخرى غير الاحداثيات الكارتيذية ومن هذه الاحداثيات هي الاحداثيات القطبية. العلاقة بين الاحداثيات القطبية والكارتيذية كما بالهمدسة تتعبن من

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta$$
$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \tan \theta = \frac{y}{x}$$

### Angular Velocity and Acceleration ■ السرعة الزاوية و العجلة الزاوية

نعتبر جسيم يتحرك في مستوى ، وأن O نقطة ثابتة فيه (تسمى القطب) وكذلك مستقيم OX ثابت في المستوى. عند اللحظة الزمنية t يكون موضع الجسيم عند النقطة P حيث OP يصنع زاوية  $\theta$  مع الخط الثابت OX. الزاوية  $\theta$  تسمى الازاحة الزاوية للجسيم عند هذه اللحظة وبعد مرور زمن صغير  $\delta t$  نفرض أن الجسيم عند الموضع Q حيث OQ يصنع زاوية  $\theta + \delta \theta$  مع الخط الثابت ، أي أن الجسيم أزيح ازاحة زاوية  $\delta \theta$  في زمن  $\delta t$  ومن ثم تكون السرعة الزاوية المتوسطة للجسيم حول O مساوية  $\frac{\delta \theta}{\delta t}$  وعندما تؤول  $\delta t$  إلى الصفر فإننا نحصل على السرعة الزاوية  $\dot{\theta}$  ونرمز لها (عادةً) بالرمز  $\omega$  أي أن

$$\text{Angular Velocity} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \theta}{\delta t} = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$$

وتعرف السرعة الزاوية للجسيم حول O بأنها معدل تغير الازاحة الزاوية بالنسبة للزمن وايضاً فإن العجلة الزاوية للجسيم حول O هي معدل تغير السرعة الزاوية بالنسبة للزمن أي أن

$$\text{Angular acceleration} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \dot{\theta}}{\delta t} = \frac{d\dot{\theta}}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \ddot{\theta}$$

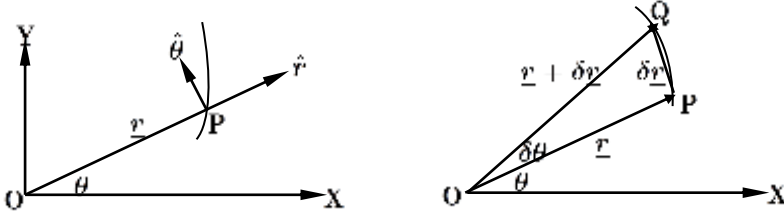
### ■ سرعة و عجلة الجسم في الاحداثيات القطبية

تستعمل هذه الاحداثيات في التحليل لدراسة حركة مستوية عندما تنشأ عجلة الجسم من مركز أو قطب ثابت ويُختار هذا القطب ليكون هو النقطة الثابتة.

من الاحداثيات القطبية يتعين موضع الجسم عند نقطة ما  $P$  بدلالة  $(r, \theta)$  حيث  $r$  هو بعد الجسم عن نقطة ثابتة  $O$   $r = OP$  ،  $\theta$  هي الزاوية التي يصنعها  $r$  مع مستقيم ثابت  $OX$  ويلاحظ أن اتجاهي التحليل في هذه الحالة ليسا ثابتين كما كان الحال في الاحداثيات الكارتيزية بل يدوران مع حركة الجسم. والعلاقة بين الاحداثيات الكارتيزية  $(x, y)$  والاحداثيات القطبية  $(r, \theta)$  من الهندسة هي

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta$$

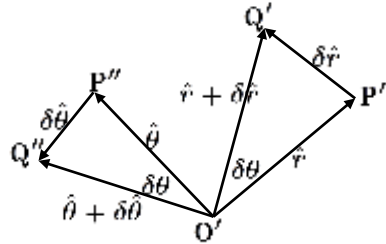
نفرض أن  $\hat{r}$  هو متجه وحدة في اتجاه تزايد  $r$  ، وأن  $\hat{\theta}$  هو متجه وحدة في الاتجاه العمودي على  $r$  في اتجاه تزايد  $\theta$  كما بالشكل



وبعد فترة زمنية صغيرة  $\delta t$  يصبح الجسم عند النقطة  $Q$  حيث  $OQ = r + \delta r$  و يصنع زاوية  $\theta + \delta \theta$  مع المحور الثابت  $OX$  و أن متحي الوحدة عند  $Q$  في اتجاهي تزايد  $r, \theta$  هما على الترتيب  $r + \delta r, \theta + \delta \theta$  وحيث أن  $\delta \theta$  زاوية صغيرة فإن

$$P'Q' = |\delta \hat{r}| = O'P' \cdot \delta \theta = \delta \theta$$

$$P''Q'' = |\delta \hat{\theta}| = O'P'' \cdot \delta \theta = \delta \theta$$



وذلك لأن  $O'P' = |\hat{r}| = 1$ ,  $O'P'' = |\hat{\theta}| = 1$  وعندما  $\delta\theta \rightarrow 0$  فإن  $\delta\hat{r}$  يصبح في اتجاه  $\hat{\theta}$  وكذلك  $\delta\hat{\theta}$  يصبح في اتجاه  $-\hat{r}$  أي أن

$$\lim_{\delta\theta \rightarrow 0} \frac{\delta\hat{r}}{\delta\theta} = \frac{d\hat{r}}{d\theta} = \hat{\theta}, \quad \lim_{\delta\theta \rightarrow 0} \frac{\delta\hat{\theta}}{\delta\theta} = \frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r} \quad (*)$$

وحيث أن متجه موضع الجسم عند النقطة P هو  $\underline{r} = r\hat{r}$  ولإيجاد سرعة الجسم عند الموضع P بتفاضل العلاقة  $\underline{r} = r\hat{r}$  بالنسبة للزمن فنحصل على

$$\underline{v} = \frac{dr}{dt} = \dot{r}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{dt} = \dot{r}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{d\theta}\frac{d\theta}{dt} \quad (1)$$

ولكن من المعادلة (\*) حيث  $\frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r}$ ،  $\frac{d\hat{r}}{d\theta} = \hat{\theta}$  وبالتعويض من تلك العلاقة في المعادلة (1) نجد أن

$$\underline{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$$

$v_r \quad v_\theta$

من هذه المعادلة يتضح أن متجه السرعة له مركبتين الأولى  $v_r$  في اتجاه تزايد  $r$  وتساوي  $\dot{r}$  ، والمركبة الثانية  $v_\theta$  عمودية على المركبة الأولى وفي اتجاه تزايد الزاوية  $\theta$  وقيمتها  $r\dot{\theta}$  كما بالشكل. كما أن مقدار السرعة هند أي لحظة يتعين من

$$v = |\underline{v}| = \sqrt{v_r^2 + v_\theta^2} = \sqrt{\dot{r}^2 + r\dot{\theta}^2}$$

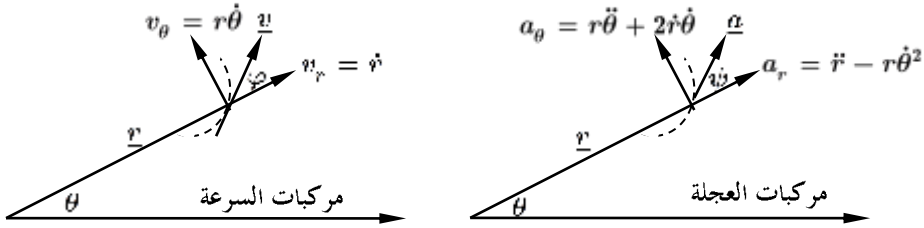
و اتجاه السرعة هو اتجاه المماس لمنحنى المسار عند P ويصنع زاوية  $\varphi$  مع  $\underline{r}$  حيث ويصنع متجه السرعة زاوية  $\psi$  مع  $\underline{r}$  حيث

$$\tan \varphi = \frac{v_\theta}{v_r} = \frac{r\dot{\theta}}{\dot{r}}$$

و الآن لإيجاد متجه عجلة الجسم في الاحداثيات القطبية عند أي لحظة نشق المعادلة بالنسبة للزمن فنحصل على

$$\begin{aligned}\underline{a} &= \frac{d\underline{v}}{dt} = \ddot{r} \hat{r} + \dot{r} \frac{d\hat{r}}{dt} + r\ddot{\theta} \hat{\theta} + \dot{r}\dot{\theta} \hat{\theta} + r\dot{\theta} \frac{d\hat{\theta}}{dt} \\ &= \underbrace{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}_{a_r} \hat{r} + \underbrace{r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}}_{a_\theta} \hat{\theta}\end{aligned}$$

وهذه المعادلة تُعطي عجلة الجسم عند أي لحظة ويتضح أن متجه العجلة له مركبتان الأولى  $a_r$  في اتجاه تزايد  $r$  وتساوي  $\ddot{r} - r\dot{\theta}^2$  ، والثانية  $a_\theta$  عمودية على المركبة الأولى وفي اتجاه تزايد الزاوية وقيمتها  $r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$  كما بالشكل.



■ انتبه المركبة الثانية للعجلة  $a_\theta$  يمكن كتابتها في الصورة  $\frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta}$  وذلك لأن

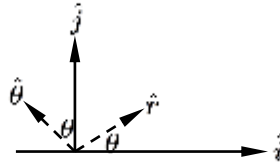
$$\frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta} + 2r\dot{r}\dot{\theta} = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

ومقدار العجلة يتعين من  $a = |\underline{a}| = \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2} = \sqrt{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}^2 + r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}^2$

ويصنع متجه العجلة زاوية  $\psi$  مع  $\underline{r}$  حيث  $\tan \psi = \frac{a_\theta}{a_r} = \frac{r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}}{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}$

ويمكن اثبات أن  $\frac{d\hat{r}}{d\theta} = \hat{\theta}$ ،  $\frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r}$  بطريقة أخرى أبسط كالآتي

من الشكل المجاور وتحليل متجهي الوحدة  $\hat{r}$ ،  $\hat{\theta}$  في الاتجاهين  $\hat{i}$ ،  $\hat{j}$  نجد أن



$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}, \quad \hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j} \quad (2)$$

(انتبه إلى أن) وكما ذكرنا آنفاً فإن  $\hat{i}, \hat{j}$  متجهها وحدة ثابتان مقداراً واتجاهاً وبتفاضل شقي المعادلة (2) السابقة بالنسبة للمتغير  $\theta$  نحصل على

$$\frac{d\hat{r}}{d\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j} = \hat{\theta}, \quad \frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} = -\hat{r}$$

■ حالة خاصة: واضح أن الجسم إذا تحرك على محيط دائرة نصف قطرها  $l$  أي أن  $r = l$  ويكون  $\dot{r} = \ddot{r} = 0$  ومن ثم تتعين سرعة الجسم من العلاقة  $\underline{v} = l\dot{\theta}\hat{\theta}$  أي يكون متجه السرعة في الاتجاه العمودي على المماس للدائرة عند الجسم وأيضاً فإن عجلة الجسم تتعين عند أي لحظة من  $\underline{a} = -l\dot{\theta}^2 \hat{r} + l\ddot{\theta} \hat{\theta}$ .

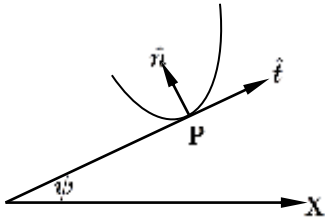


### Intrinsic Coordinates (الطبيعية) الذاتية

إذا تحرك جسم في مستوى حركة مقيدة بمسار معين كانزلاق حلقة على سلك منحنى ثابت الشكل والوضع كانت الاتجاهات الطبيعية للتحليل هي اتجاه المماس لمنحنى المسار والعمودي عليه ويعرفان بالاحداثيات الطبيعية

ناخذ نقطة ثابتة ولنكن O على المنحنى الطبيعي ومن ثم يتم تحديد موضع النقطة P (أية نقطة على المنحنى) بطول القوس  $S = OP$  بين النقطة الثابتة O والنقطة P وكذلك بمعرفة الزاوية  $\psi$  والتي يصنعها المماس للمنحنى عند النقطة P مع الاتجاه الأفقي OX ومن ثم فإن احداثيات النقطة P هي  $(S, \psi)$  والتي تعرف بالاحداثيات الذاتية وعندما تتحرك النقطة P على المنحنى فإن S تتغير مع  $\psi$  والعلاقة التي تربط هذا التغير هي  $S = S(\psi)$  وتسمى هذه المعادلة بالمعادلة الذاتية للمسار. أيضاً  $\rho = \frac{dS}{d\psi}$  حيث  $\rho$  يُسمى نصف قطر القوس أو الانحناء عند النقطة P أما  $\frac{d\psi}{dS}$  يُسمى الانحناء للمنحنى عند النقطة P.

### ■ سرعة وعجلة الجسم في الاحداثيات الذاتية



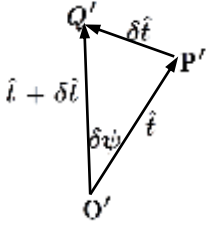
إذا كانت النقطة P نقطة متحركة على المنحنى حيث احداثياتها  $(S, \psi)$  وبأخذ  $\hat{t}$  متجه وحدة في اتجاه المماس للمنحنى عند النقطة P،  $\hat{n}$  متجه وحدة في اتجاه عمودي على المماس للمنحنى عند هذه النقطة - أي في اتجاه نصف قطر الانحناء -

واضح أنه حينما تتحرك النقطة P فإن متجهي الوحدة سيتغيران في الاتجاه من لحظة إلى أخرى - وهذا يعني أنهما دوال في الزمن  $t$  (مع ثبوت أطولهما الوحدة) -.

نفرض أن  $\hat{n}, \hat{t}$  هما متجهي وحدة في اتجاهي المماس لمنحنى المسار والعمودي عليه في اتجاه تزايد  $\psi$ . وبعد فترة زمنية صغيرة  $\delta t$  يصبح الجسم عند الموضع Q حيث متجهي الوحدة في اتجاهي المماس والعمودي عليه يصبحان  $\hat{n} + \delta\hat{n}, \hat{t} + \delta\hat{t}$  حيث المماسين عند Q, P يصنعان زاويتين  $\psi + \delta\psi, \psi$  مع الخط الأفقي الثابت. نرسم  $\hat{t} + \delta\hat{t}, \hat{t}$  المتجهين من نقطة

اصل  $O'$  كما بالشكل وحيث أن زاوية صغيرة فإن  
 $P'Q' = |\delta \hat{t}| = O'P' \delta\psi = \delta\psi$  حيث  $O'P' = |\hat{t}| = 1$  وعندما تتحول  $\delta\psi$  إلى الصفر

$$\lim_{\delta\psi \rightarrow 0} \frac{\delta \hat{t}}{\delta\psi} = \frac{d\hat{t}}{d\psi} = \hat{n} \quad \text{أي أن } \delta\psi \rightarrow 0 \text{ فإن } \delta \hat{t} \text{ يصبح في اتجاه العمودي } \hat{n} \text{ أي أن}$$



وحيث أن سرعة الجسم دائماً تكون في اتجاه المماس للمنحنى  $S$   
 وقيمتها  $v = |\underline{v}| = \dot{S}$  و عليه فإن متجه السرعة في الاحداثيات

$$\underline{v} = \dot{S} \hat{t} \quad \text{الذاتية هو}$$

وبتفاضل تلك العلاقة بالنسبة للزمن نحصل على متجه العجلة

$$\underline{a} = \frac{d^2 S}{dt^2} \hat{t} + \frac{dS}{dt} \frac{d\hat{t}}{dt}, \quad \because \frac{d\hat{t}}{dt} = \frac{d\hat{t}}{d\psi} \frac{d\psi}{dt} = \dot{\psi} \hat{n} \quad \Rightarrow \underline{a} = \frac{d^2 S}{dt^2} \hat{t} + \frac{dS}{dt} \frac{d\psi}{dt} \hat{n}$$

$$\underline{a} = \ddot{S} \hat{t} + \dot{S} \dot{\psi} \hat{n} \quad \text{Or} \quad \underline{a} = \frac{dv}{dt} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n} \quad \text{Or} \quad \underline{a} = v \frac{dv}{dS} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n} \quad \text{أو}$$

$$\frac{dS}{dt} \frac{d\psi}{dt} = \dot{S} \frac{d\psi}{dS} \frac{dS}{dt} = \dot{S}^2 \frac{d\psi}{dS} = \frac{\dot{S}^2}{\rho} = \frac{v^2}{\rho} \quad \text{لاحظ أن}$$

أي أن متجه العجلة في الاحداثيات الذاتية لها مركبتان إحداها  $a_t$  في اتجاه المماس ومقدارها  $\frac{dv}{dt}$  ، والثانية  $a_n$  في الاتجاه العمودي على المماس - في اتجاه نصف قطر الانحناء -

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} \quad \text{ومقدارها } \frac{v^2}{\rho} \text{ ومتجه العجلة يتعين من}$$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

يتحرك جسم حركة مستوية بحيث كانت مركبتا سرعته في الاتجاهين ثابتتين. اثبت أن العجلة تتناسب عكسياً مع نصف قطر المتجه  $r$ .

#### الحل

حيث أن مركبتي السرعة ثابتتين فإن  $\dot{r} = A$  و  $r\dot{\theta} = B$  حيث  $A, B$  ثابتين وبالتفاضل بالنسبة للزمن نجد أن

$$\dot{r} = A \Rightarrow \ddot{r} = 0 \quad \text{و} \quad r\dot{\theta} = B \Rightarrow r\ddot{\theta} + \dot{r}\dot{\theta} = 0$$

$$\therefore a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \Rightarrow a_r = 0 - \frac{B^2}{r} = -\frac{B^2}{r}$$

وايضاً

$$\therefore a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \Rightarrow a_\theta = \frac{r\ddot{\theta} + \dot{r}\dot{\theta}}{0} + \dot{r}\dot{\theta} = \frac{AB}{r}$$

وحيث أن مقدار العجلة يتعين من

$$\begin{aligned} |\underline{a}| &= \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2} = \sqrt{\frac{B^4}{r^2} + \frac{A^2 B^2}{r^2}} \\ &= \sqrt{\frac{B^4 + A^2 B^2}{r^2}} = \frac{C}{r}, \quad C = \sqrt{B^4 + A^2 B^2} \end{aligned}$$

وهذه العلاقة تعني أن العجلة تتناسب عكسياً مع  $r$  أي أن  $a \propto \frac{1}{r}$

#### مثال ٢ -

يتحرك جسم على منحنى معادلته القطبية  $r = 2 \cos \theta$  بحيث أن عجلته تتجه دائماً نحو قطب الاحداثيات. اثبت أن سرعته تتناسب عكسياً مع مربع بعده عن القطب.

#### الحل

حيث أن  $r = 2 \cos \theta$  وبالتفاضل بالنسبة للزمن يكون

$$r = 2 \cos \theta \Rightarrow \dot{r} = -2 \sin \theta \dot{\theta}$$

وحيث أن العجلة تتجه دائماً نحو القطب فإن

$$a_r = 0 \Rightarrow \frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta} = 0 \Rightarrow d r^2 \dot{\theta} = 0 \quad \therefore r^2 \dot{\theta} = h \text{ (const.)}$$

ومقدار السرعة يتعين من

$$\begin{aligned} |\underline{v}| &= \sqrt{v_r^2 + v_\theta^2} = \sqrt{\dot{r}^2 + (r\dot{\theta})^2} \\ &= \sqrt{(-2 \sin \theta \dot{\theta})^2 + (r\dot{\theta})^2} \\ &= \sqrt{4 \sin^2 \theta + r^2 \dot{\theta}^2} \\ &= \sqrt{4(1 - \cos^2 \theta) + r^2 \dot{\theta}^2} \\ &= \sqrt{4 - 4 \cos^2 \theta + r^2 \dot{\theta}^2} \\ &= \sqrt{4 - r^2 + r^2 \dot{\theta}^2} = 2 \frac{\dot{\theta}}{h/r^2} = \frac{2h}{r^2} \end{aligned}$$

أي أن السرعة تتناسب عكسياً مع مربع  $r$

### مثال ٣

تتحرك نقطة مادية على منحنى بسرعة ثابتة فإذا كانت السرعة الزاوية لها حول نقطة ثابتة  $O$  تتناسب عكسياً مع بعدها عن هذه النقطة. اوجد معادلة المسار.

### الحل

بفرض أن سرعة النقطة المادية  $V$  ثابت وكذلك فإن السرعة الزاوية للنقطة المادية تتناسب عكسياً مع  $r$  أي أن

$$\frac{d\theta}{dt} \propto \frac{1}{r} \Rightarrow \frac{d\theta}{dt} = \frac{k}{r} \quad (k \text{ is constant})$$

$$\therefore v = \sqrt{\left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{d\theta}{dt}\right)^2} = V \quad (V \text{ is constant})$$

$$\Rightarrow v^2 = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{d\theta}{dt}\right)^2 = V^2$$

$$\Rightarrow v^2 = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{k}{r}\right)^2 = V^2$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 &= V^2 - k^2 \\ \Rightarrow \frac{dr}{dt} &= \sqrt{V^2 - k^2} = \mu \\ \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} &= \mu \quad \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} \frac{k}{r} = \mu \quad \Rightarrow \frac{dr}{r} = \frac{\mu}{k} d\theta \end{aligned}$$

بالتكامل

$$\therefore \ln r = \frac{\mu}{k} \theta + \ln c \quad (\ln c \text{ is integration constant})$$

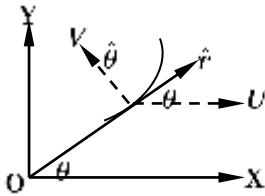
$$\therefore \ln \frac{r}{c} = \frac{\mu}{k} \theta \quad \Rightarrow r = ce^{\mu/k \theta}$$

وهي تعطي معادلة المسار

### مثال ٤ - أ

تتحرك نقطة مادية على منحنى بحيث أن مركبتيه ثابتتان في المقدار أحدهما  $U$  في اتجاه المحور  $X$  والثانية  $V$  متعامدة على متجه الموضع دائماً. اوجد المعادلة القطبية لمسار النقطة إذا علم أنها بدأت الحركة من الموضع  $(a, 0^0)$ .

### الحل



واضح أن السرعة  $V$  في اتجاه متجه الوحدة  $\hat{\theta}$  و من الشكل المقابل

وبتحليل السرعة  $U$  في الاتجاهين  $\hat{r}, \hat{\theta}$  نجد أن

$$\frac{dr}{dt} = U \cos \theta \quad \text{و} \quad r \frac{d\theta}{dt} = V - U \sin \theta$$

بقسمة هاتين المعادلتين و فصل المتغيرات نجد أن

$$\frac{dr}{rd\theta} = \frac{U \cos \theta}{V - U \sin \theta} \quad \Rightarrow \frac{dr}{r} = \frac{U \cos \theta}{V - U \sin \theta} d\theta$$

بالتكامل نحصل على

$$\ln r = -\ln(V - U \sin \theta) + \ln c$$

حيث ثابت التكامل  $\ln c$  ويتعين من الشرط أن النقطة بدأت الحركة من الموضع  $(a, 0^0)$

$$\ln a = -\ln(V - U \sin 0) + \ln c \quad \Rightarrow \ln c = \ln a + \ln V = \ln aV$$

$$\therefore \ln r = \ln aV - \ln(V - U \sin \theta) \Rightarrow \ln r = \ln \frac{aV}{V - U \sin \theta}$$

$$\therefore r = \frac{aV}{V - U \sin \theta}$$

وهي معادلة مسار النقطة المادية

### مثال ٥

تتحرك نقطة مادية على منحنى الكتيبة  $S = c \tan \psi$  وكان اتجاه العجلة ينصف دائماً الزاوية بين المماس للمنحنى والعمودي عليه، فإذا كانت  $u$  هي مقدار السرعة عندما  $\psi = 0$  أو وجد مقداري السرعة والعجلة عند أي موضع .

### الحل

نعلم أن متجه العجلة يتعين من  $\underline{a} = v \frac{dv}{dS} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n}$  وحيث أن اتجاه العجلة ينصف دائماً الزاوية بين المماس والعمودي عليه فإن مركبتي العجلة متساويتان أي أن

$$\therefore v \frac{dv}{dS} = \frac{v^2}{\rho}$$

$$v \frac{dv}{dS} = \frac{v^2}{\rho} \Rightarrow \frac{dv}{dS} \rho = v \quad \text{Or}$$

$$\frac{dv}{dS} \frac{dS}{d\psi} = v \Rightarrow \frac{dv}{d\psi} = v \Rightarrow \frac{dv}{v} = d\psi$$

باجراء التكامل نحصل على  $\ln v = \psi + c$  حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من

$$(\text{at } \psi = 0, \quad v = u, \quad \therefore c = \ln u)$$

$$\therefore \ln v = \psi + \ln u \Rightarrow \ln \frac{v}{u} = \psi \Rightarrow v = ue^\psi$$

وهذه العلاقة تُعطي السرعة عند أي موضع  $\psi$  ومن معطيات المسألة فإن المسار هو  $S = c \tan \psi$  ومن ثم

$$\therefore \rho = \frac{ds}{d\psi} = c \sec^2 \psi$$

ومن هذا فإن مقدار العجلة يتعين من

$$\begin{aligned}
&= \sqrt{\left(v \frac{dv}{dS}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} \\
&= \sqrt{2} \left(\frac{v^2}{\rho}\right) = \sqrt{2} u^2 e^{2\psi} \frac{1}{c \sec^2 \psi} = \frac{\sqrt{2}}{c} u^2 e^{2\psi} \cos^2 \psi
\end{aligned}$$

### مثال ٦

إذا كانت العلاقة بين سرعة جسم  $v$  يتحرك على منحنى مستو وبين عجلته المماسية  $a_t$  هي  $a_t = \frac{1}{1+v}$  فأوجد العلاقة بين  $v, S$  و  $v, t$  بين إذا علمت أن الجسم بدأ الحركة من السكون عندما كانت  $S = 0$ .

### الحل

للحصول على علاقة بين  $v, t$  حيث أن  $a_t = \frac{dv}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dv}{dt} = \frac{1}{1+v} \Rightarrow (1+v)dv = dt$$

$$v + \frac{1}{2}v^2 = t + c_1 \quad \text{وباجراء التكامل يكون}$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_1$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = 0$

$$v + \frac{1}{2}v^2 = t \quad \text{وتصبح العلاقة بين } v, t \text{ في الصورة}$$

مرة أخرى حيث أن  $a_t = v \frac{dv}{dS}$  وبناءً عليه يكون

$$v \frac{dv}{dS} = \frac{1}{1+v} \Rightarrow (v + v^2)dv = dS$$

$$\frac{1}{2}v^2 + \frac{1}{3}v^3 = S + c_2 \quad \text{وباجراء التكامل يكون}$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_2$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $S = 0$  ومنها  $c_2 = 0$

$$\frac{1}{2}v^2 + \frac{1}{3}v^3 = S \quad \text{وتصبح العلاقة بين } v, S \text{ في الصورة}$$

## مثال ٧

تتحرك نقطة مادية على دائرة نصف قطرها 2 ft بعجلة مماسية ثابتة مقدارها  $4 \text{ ft sec}^{-2}$  و مبتدئاً من سكون من نقطة A على الدائرة. أوجد سرعتها عند عودتها للنقطة A والزمن اللازم لذلك. أوجد عجلة النقطة المادية مقداراً واتجهاً عند عودتها للنقطة A.

## الحل

من المعطيات  $a_t = 4$  ومن ثم

$$\frac{dv}{dt} = 4 \Rightarrow dv = 4dt \Rightarrow v = 4t + c_1$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_1$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = 0$

$$v = 4t \quad \text{وتصبح العلاقة بين } v, t \text{ في الصورة}$$

مرة أخرى حيث أن  $v = \frac{dS}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dS}{dt} = 4t \Rightarrow dS = 4tdt \Rightarrow S = 2t^2 + c_2$$

و لتعيين قيمة ثابت التكامل  $c_2$  نستخدم الشرط  $S = 0$  عندما  $t = 0$  على اعتبار أن

النقطة A هي نقطة القياس ومنها  $c_2 = 0$  وتصبح العلاقة بين  $S, t$  في الصورة  $S = 2t^2$

ومن هذه العلاقة يتعين الزمن اللازم للعودة للنقطة A حيث تكون النقطة قد قطعت مسافة

$$S \text{ مساوية محيط الدائرة وهو } 4\pi \text{ ويكون الزمن } 4\pi = 2t^2 \quad \therefore t = \sqrt{2\pi}$$

وسرعتها عندها بالتعويض في علاقة السرعة والزمن فيكون  $v = 4\sqrt{2\pi}$

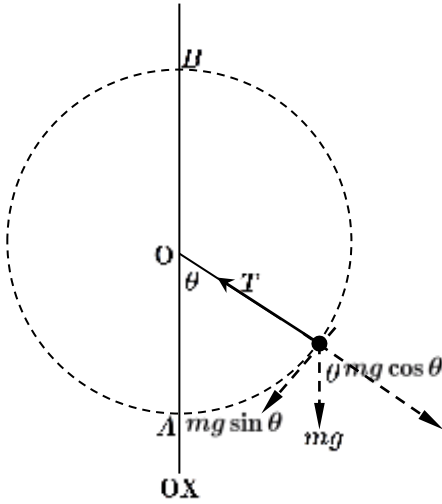
وتتبعين العجلة بمركبتين احدهما ثابتة مقدارها  $a_t = 4 \text{ ft sec}^{-2}$  والعمودية  $a_n$  قيمتها

$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{16(2\pi)}{2} = 16\pi \text{ ft sec}^{-2}$$

لاحظ أن  $\rho = 2 \text{ ft}$



## ■ الحركة على دائرة رأسية



نعتبر حركة جسم كتلته  $m$  مربوط في طرف خيط غير مرن طوله  $l$  و طرفه الآخر مثبت في نقطة  $O$ . إذا قذف الجسم من أسفل نقطة  $A$  بسرعة أفقية  $u$  فيتحرك الجسم على محيط دائرة رأسية نصف قطرها يساوي طول الخيط. يؤثر على الخيط قوتان هما وزنه  $mg$  رأسياً لأسفل والشد في الخيط  $T$  في اتجاه  $\hat{r}$  نحو القطب كما بالشكل. نفرض موضع عام للجسم بعد دوران للخيط زاوية  $\theta$  باعتبار مركز الدائرة هو القطب  $O$  والرأسي المار بمركز الدائرة هو الخط الثابت  $OX$  و حيث أن مركبات العجلة في الاحداثيات القطبية هي

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2, \quad a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

وحيث أن  $r = l \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$  وتؤول مركبات العجلة إلى الصورة

$$a_r = -l\dot{\theta}^2, \quad a_\theta = l\ddot{\theta}$$

$$-ml\dot{\theta}^2 = mg \cos \theta - T$$

معادلة الحركة في اتجاه متجه الموضع

$$ml\ddot{\theta} = -mg \sin \theta$$

معادلة الحركة في اتجاه تزايد  $\theta$

وحيث أن  $\dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} = \frac{d\theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \frac{d\theta}{d\theta}$  وبالتعويض في معادلة الحركة في اتجاه تزايد  $\theta$  نجد

$$ml\dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = -mg \sin \theta \quad \Rightarrow \quad ml\dot{\theta} d\dot{\theta} = -mg \sin \theta d\theta$$

باجراء التكامل يكون

$$ml\dot{\theta}^2 = 2mg \cos \theta + c_1 \quad (1)$$

حيث ثابت التكامل ويتعين من الشرط الابتدائي للحركة وهو  $v = u$  عندما  $\theta = 0$  ولكن مركبات السرعة هي  $(\dot{r}, r\dot{\theta})$  وهنا  $r = \ell \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$  أي أن مركبتي السرعة  $(0, \ell\dot{\theta})$  أي أن  $v = u = \ell\dot{\theta}$  عند  $\theta = 0$  ومن ثم بالتعويض في المعادلة (1) يكون

$$m\frac{u^2}{\ell} = 2mg + c_1 \quad \Rightarrow \quad c_1 = m\frac{u^2}{\ell} - 2mg$$

و تصبح المعادلة (1)

$$m\ell\dot{\theta}^2 = 2mg(\cos\theta - 1) + m\frac{u^2}{\ell} \quad \Rightarrow \quad \ell^2\dot{\theta}^2 = 2g\ell(\cos\theta - 1) + u^2$$

$$\therefore v = \ell\dot{\theta} = \sqrt{2g\ell(\cos\theta - 1) + u^2} \quad (2)$$

وهذه العلاقة تعطي السرعة عند أي موضع  $\theta$  ولتعيين الشد  $T$  في الخيط نعوض عن  $\ell\dot{\theta}^2$  في معادلة الحركة في اتجاه متجه الموضع أي أن

$$m\ell\dot{\theta}^2 = T - mg\cos\theta \quad \Rightarrow \quad T = mg(3\cos\theta - 2) + m\frac{u^2}{\ell} \quad (3)$$

وجدير بالذكر أننا هنا استخدمنا الاحداثيات القطبية ويمكن الحصول على نفس النتائج إذا استخدمنا الاحداثيات الذاتية

نلاحظ من المعادلة (2) أن اصغر قيمة للسرعة عند  $\theta = \pi$  (أعلى نقطة في الدائرة B) وتساوي  $v_B^2 = u^2 - 4g\ell$  ولكي يتم الجسم دورة كاملة يجب أن تزيد سرعته  $v_B$  عن الصفر أي ان  $u^2 - 4g\ell > 0$  ويكون الشرط اللازم لكي يعمل الجسم دورات كاملة هو  $u > 2\sqrt{g\ell}$  ، و إذا نقصت السرعة الابتدائية عن  $2\sqrt{g\ell}$  فإن سرعة الجسم تنعدم قبل أن يصل إلى أعلى نقطة و بذلك يعود الجسم والخيط مرة اخرى. كما ينعدم الشد في الخيط عند

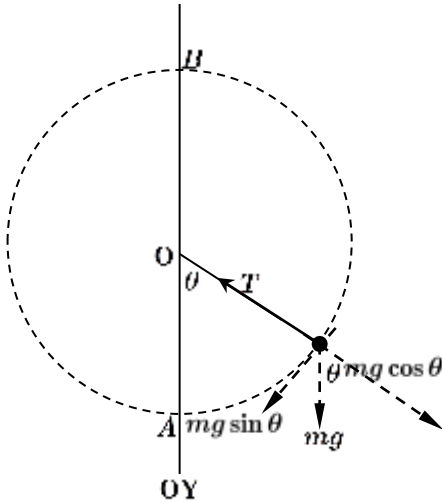
$$\text{نقطة معينة تتعين زاويتها } \theta \text{ من } \left( \frac{2}{3} - \frac{u^2}{3g\ell} \right) \text{ (المعادلة (3))}$$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

جسيم كتلته  $m$  متصل بحيط خفيف غير مرن يرسم دائرة في مستوى رأسي فإذا كان الشد عند أعلى نقطة في المسار  $4mg$  فأوجد الشد عند أي موضع واثبت أن الشد في الحيط عند أسفل نقطة للمسار هي  $10mg$ .

#### الحل



نعتبر أن طول الحيط  $l$  والقوتان المؤثرتان على الجسم أثناء حركته هما وزنه  $mg$  والشد في الحيط  $T$ ، نعتبر مركز الدائرة هو القطب  $O$  (النقطة الثابتة) و نأخذ  $OY$  هو خطاً ابتدائياً إلى أسفل وبالتالي معادلة الحركة في اتجاه نصف القطر و في الاتجاه العمودي عليه (في اتجاه تزايد  $\theta$ ) هما (انتبه  $r = l \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$ )

$$m l \dot{\theta}^2 = T - mg \cos \theta \quad (1)$$

$$m l \ddot{\theta} = -mg \sin \theta \Rightarrow l \ddot{\theta} = -g \sin \theta \quad (2)$$

وحيث أن  $\dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} = \frac{d\theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \frac{d\theta}{d\theta}$  وبالتعويض في المعادلة (1) والتكامل

$$l \dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = -g \sin \theta \Rightarrow l \dot{\theta} d\dot{\theta} = -g \sin \theta d\theta \Rightarrow l \dot{\theta}^2 = 2g \cos \theta + c \quad (3)$$

حيث  $c$  ثابت التكامل وبالتعويض من المعادلة (3) في المعادلة (1) نحصل على

$$T = m(2g \cos \theta + c) + mg \cos \theta = 3mg \cos \theta + C \quad (4)$$

ومن معطيات المسألة الشد عند أعلى نقطة على المسار يساوي  $4mg$  أي أن  $T = 4mg$  عندما  $\theta = \pi$  ومنها يكون  $C = 7mg$  و تصبح المعادلة (4) في الصورة

$$T = mg (3 \cos \theta + 7)$$

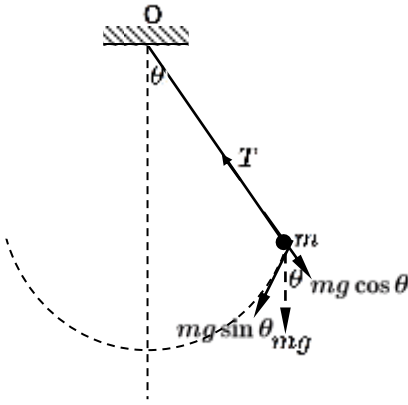
هذه العلاقة تعطي قيمة الشد عند أي موضع  $\theta$  و قيمة الشد عند أسفل نقطة أي عندما

$$T = mg \cos \theta + 7 = 10mg \quad \theta = 0 \quad \text{الشد يكون}$$

لاحظ أننا في حل المثال استخدمنا الاحداثيات القطبية ويمكن إعادة حل المثال باستخدام الاحداثيات الطبيعية.

اثبت أن حركة البندول البسيط هي حركة توافقية بسيطة و امجد زمنها الدوري.

### ■ البندول البسيط Simple Pendulum



إذا عُلقَت كتلة صغيرة  $m$  في طرف خيط غير مرن ( ساق خفيفة) مثبت طرفه الآخر يُعرف هذا الجهاز بالبندول البسيط - كما بالشكل - فإذا رُحرت هذه الكتلة جانباً ثم تركت فإنها تأخذ في التذبذب بفعل الجاذبية في قوس من دائرة مركزها نقطة التعليق  $O$  و نصف قطرها هو طول الخيط وليكن  $b$  . حيث أن الكتلة أثناء حركتها تكون واقعة تحت تأثير قوتين هما قوة الوزن  $mg$  و قوة شد الخيط  $T$  ومن قانون نيوتن الثاني فإن معادلة الحركة للكتلة في اتجاه المماس لقوس الدائرة هي

$$mb\ddot{\theta} = -mg \sin \theta \quad \Rightarrow \quad \ddot{\theta} = -\frac{g}{b} \sin \theta$$

وعندما تكون الازاحة  $\theta$  صغيرة فإننا نستخدم التقريب  $\sin \theta \cong \theta$  ومن ثم تؤول المعادلة السابقة إلى الصورة

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{b} \theta \quad \text{Or} \quad \ddot{\theta} = -\omega^2 \theta$$

حيث  $\omega = \sqrt{\frac{g}{b}}$  . المعادلة الأخيرة تمثل معادلة جسم يتحرك حركة توافقية بسيطة زمنها الدوري يتعين من

$$\tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{b}{g}}$$

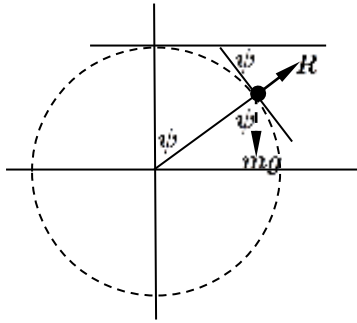
و هذه العلاقة تُستخدم في علم الفيزياء لتعيين عجلة الجاذبية الأرضية  $g$  وذلك عن طريق قياس زمن ذبذبة بندول ذي طول. معلوم كما أن البندول الذي تستغرق ذبذبته ثانيتين أي يستغرق ثانية واحدة في المشوار الواحد يُعرف بـ " بندول الثواني " .

## مثال ٢

يتزلق جسم كتلته  $m$  على دائرة نصف قطرها  $b$  ملساء من الخارج مبتدئاً من السكون من أعلى نقطة من الدائرة. اوجد سرعة الجسم عند اي موضع و كذلك رد الفعل للدائرة على الجسم ، ثم اوجد الموضع الذي يترك فيه الجسم الدائرة.

## الحل

حيث أن القوى المؤثرة على الجسم اثناء الحركة هما وزنه  $mg$  و رد الفعل العمودي على المماس  $R$  سنعتبر المستوى الأفقي المار بمركز الدائرة كمستوى قياس. معادلة الحركة للجسم في اتجاه المماس هي



$$mv \frac{dv}{dS} = mg \sin \psi \quad \text{Or} \quad v \frac{dv}{d\psi} \frac{d\psi}{dS} = g \sin \psi \left( \frac{dS}{d\psi} = b \right)$$

$$\Rightarrow v dv = bg \sin \psi d\psi$$

$$v^2 = C - 2bg \cos \psi \quad \text{بالتكامل نحصل على}$$

و ثابت التكامل  $C$  يتعين من الشرط الابتدائي و هو  $v = 0$  عندما  $\psi = 0$  ومنها

$$C = 2bg \quad \text{وبالتالي تصبح العلاقة الأخيرة في الصورة}$$

$$v^2 = 2bg(1 - \cos \psi)$$

معادلة الحركة في الاتجاه العمودي على المماس هي

$$m \frac{v^2}{b} = mg \cos \psi - R \Rightarrow R = mg \cos \psi - m \frac{v^2}{b}$$

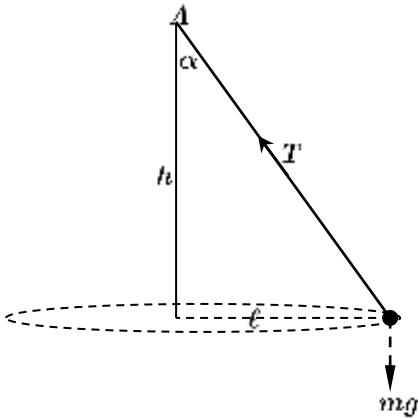
$$\begin{aligned} \Rightarrow R &= mg \cos \psi - 2mg(1 - \cos \psi) \\ &= mg(3 \cos \psi - 2) \end{aligned}$$

المعادلة الأخيرة تعين رد فعل الدائرة على الجسم  $R$  عند أي موضع  $\psi$  ويترك الجسم الدائرة عندما يتلاشى رد الفعل أي أن  $R = 0$  ومن العلاقة الأخيرة نحصل على

$$mg(3 \cos \psi - 2) = 0 \Rightarrow \cos \psi = \frac{2}{3}$$

أي أن الجسم يترك الدائرة عندما يتزلق مسافة رأسية تساوي ثلث نصف قطر الدائرة مرة أخرى استخدمنا في حل هذا المثال الاحداثيات الطبيعية ويمكن الحل أيضاً باستخدام الاحداثيات القطبية - كما يمكن الحل باستخدام مبدأ الشغل والطاقة.

### ■ الحركة على دائرة أفقية (البندول المخروطي)



يتكون البندول المخروطي من نقطة مادية كتلتها معلقة في نهاية خيط طرفه الآخر مثبت ثم قذفت النقطة المادية بحيث تتحرك في دائرة أفقية بسرعة زاوية ثابتة كما بالشكل هذا ولدراسة حركة البندول المخروطي ، نفرض أن النقطة المادية تتحرك بسرعة زاوية ثابتة  $\omega$  على محيط دائرة نصف قطرها  $l$  وبالتالي فإن سرعة النقطة المادية وعجلتها هما على الترتيب

$$v = \omega l, \quad a_t = \frac{v^2}{l} = \omega^2 l$$

كذلك نجد أن القوى المؤثرة على حركة النقطة المادية هما قوتا الوزن  $mg$  وقوة الشد في الخيط  $T$ ، حيث أن النقطة المادية تتحرك في دائرة أفقية فإن مركبة الشد رأسياً لأعلى تساوي الوزن والمركبة الأفقية للشد هي التي تحفظ حركة النقطة المادية في الدائرة وتكون معادلة الحركة في الدائرة الأفقية هي

$$m\omega^2 l = T \sin \alpha$$

$$\omega mg = T \cos \alpha$$

و معادلة الاتزان في الاتجاه الراسي هي

$$\tan \alpha = \frac{\ell}{h} \text{ ولكن من الشكل نجد أن } \tan \alpha = \frac{\omega^2 \ell}{g}$$

- حيث  $h$  يمثل المسافة من نقطة تثبيت طرف الخيط  $A$  حتى مركز الدائرة الأفقية - و من

$$\text{ثم نحصل على } \omega = \sqrt{\frac{g}{h}} \text{ و الزمن الدوري يعطى بـ } \tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{h}{g}} \text{ . العلاقة}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{h}} \text{ تعطى العلاقة بين } \omega, h \text{ ومنها نتبين أن } h \propto \frac{1}{\omega^2} \text{ ، أي أن المسافة الرأسية للنقطة}$$

المادية أسفل  $A$  تتناسب عكسياً مع مربع السرعة الزاوية أي  $\omega^2$  .

### مثال ٣

كثنتان  $m, m'$  متصلتان بخيط خفيف طوله  $\ell$  يمر من حلقة صغيرة ثابتة. اوجد عدد الدورات التي تدورها الكتلة  $m$  في الثانية كبنول مخروطي لكي تظل الكتلة  $m'$  معلقة في حالة سكون على بعد  $h$  من الحلقة.

### الحل

الكتلة  $m'$  في حالة سكون (متزنة) تحت تأثير وزنها

$$m'g \text{ والشد في الخيط } T$$

$$T = m'g$$

معادلة الحركة للكتلة  $m$  في اتجاه نصف قطر الدائرة

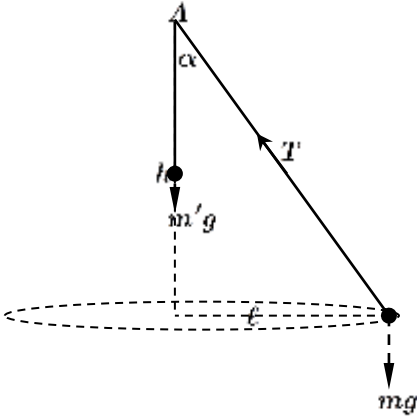
الأفقية هي

$$m(\ell - h) \sin \alpha (2\pi n)^2 = T \sin \alpha$$

و ذلك بفرض أن  $n$  هي عدد الدورات التي تدورها الكتلة  $m$  في الثانية ،  $\alpha$  هي الزاوية التي يصنعها الخيط مع الراسي المار بالحلقة ، بالتعويض من المعادلة الأولى في المعادلة الثانية نجد أن

$$4\pi^2 n^2 m(\ell - h) = m'g$$

$$\Rightarrow n = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{m'g}{m(\ell - h)}}$$



**■ Problems مسائل ■**



## الحركة في وسط مقاوم

### Motion in a Resisting Medium

تُعالج الكينماتيكا - كما رأينا - وصف الحركة المجردة دون التعرض لبعواعت تغيير هذه الحركة. والميكانيكا الكلاسيكية أو الميكانيكا النيوتونية مبنية على عدة قوانين وضعها العالم الانجليزي المعروف سير اسحق نيوتن في القرن السابع عشر وهي معروفة باسمه و أثبتت التجربة والمشاهدة معاً إلى يومنا هذا دقة هذه القوانين في وصفها لحركة الاجسام الا في حالات نادرة والتي تكون فيها سرعة الاجسام هائلة ، مما دعا ألبرت أينشتين رائد نظرية النسبية الأول إلى إعادة التفكير في الأسس التي أقام عليها العالم نيوتن نظريته الميكانيكية فخرج على العالم في بدايات القرن العشرين بنوع آخر من الميكانيكا يعتمد في جوهره على النسبية. تمتاز ميكانيكا نيوتن بسهولة في التفكير والتطبيق مع دقة كافية لاغلب التطبيقات والأغراض الهندسية جعلتنا نستمر حتى يومنا هذا في استعمالها و تطبيقها مُرجئين الأخذ بأساليب النسبية إلى بضع حالات من الحركة السريعة جداً كحركة الالكترونات.

### ■ قوانين نيوتن للحركة Newton's Laws of Motion

#### القانون الأول

وينص على أن "كل جسيم بعيد عن المؤثرات يظل محتفظاً بحالة حركته من حيث السكون أو الحركة المنتظمة في خط مستقيم وفقاً لأحوال البداية"

فإذا ما لاحظنا تغييراً في سرعة الجسيم سواء كان ذلك في المقدار أو الاتجاه أو التغير في كليهما معاً وهو ما عُرف بعجلة الجسيم فقد نسب نيوتن هذا التغير أو هذه العجلة إلى مؤثر أسماه القوة. و على هذا يمكن تعريف القوة على أنها ذلك المؤثر الي يحدث تغييراً في حالة الجسم أو بتعبير آخر هو المؤثر الذي يحدث العجلة.

#### القانون الثاني

لقد استخدم هذا القانون كأساس للديناميكا. وينص هذا القانون على "هناك تناسب مباشر بين القوة المؤثرة والعجلة الناتجة". و وجد أن ثابت التناسب هو كتلة الجسيم  $m$ . أو بعبارة

أخرى "المعدل الزمني للتغير في كمية حركة الجسم يتناسب مع محصلة القوى الخارجية المؤثرة عليه ويكون في اتجاهها".

تُعرف كمية حركة الجسم بمحاصل ضرب كتلته في سرعته أي أن  $\underline{P} = m\underline{v}$  وهي تبعاً لذلك كمية متجهه وبالتالي يمكن صياغة قانون نيوتن الثاني على الصورة

$$\underline{F} = \frac{d}{dt}(m\underline{v}) = m \frac{d\underline{v}}{dt} + \underline{v} \frac{dm}{dt}$$

وفي دراستنا هنا سنعتبر كتلة الجسم ثابتة ومن ثم  $\frac{dm}{dt} = 0$  ويأخذ قانون نيوتن الصورة

$$F = m \frac{dv}{dt} = ma$$

حيث  $a$  يمثل متجه عجلة الجسم.

نلاحظ أنه في الاحداثيات الكارتيزية تُعطى مركبات القوة في الصورة  $(F_x, F_y)$  وبالتالي

$$F_x = ma_x = m\ddot{x}, \quad F_y = ma_y = m\ddot{y}$$

و هذا القانون هو قانون لا يعتمد على برهان رياضي وإنما أثبتت التجارب صحته وتنبى عليه باقي قوانين الديناميكا بالاستنتاج الرياضي ولذا سُمي بالقانون الأساسي للحركة.

### القانون الثالث

ينص على أن "لكل فعل رد فعل مساوٍ له في المقدار ومضاد له في الاتجاه و على خط واحد"

### قانون الجذب العام

كل جسمان يتجاذبان بقوة تتناسب طردياً مع حاصل ضرب كتليهما وعكسياً مع مربع البعد بينهما و تؤثر في الخط الواصل بينهما وتأخذ الصورة الرياضية

$$\underline{F} = \gamma \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{F}$$

حيث  $m_1, m_2$  تمثل كتلة الجسمين ،  $\gamma$  ثابت الجذب العام و يمكن تحديد قيمته تجريبياً و تساوي ،  $r$  هو البعد بين الكتلتين ،  $\hat{F}$  متجه وحدة في اتجاه القوة .

ولقد تطرقنا في ابواب سابقة إلى حركة الاجسام الساقطة او المقذوفة رأسياً لأعلى مع اهمال مقاومة الهواء - حركة الجسم بعجلة ثابتة - والآن نتعرض لحركة الاجسام مع الأخذ في

الاعتبار مقاومة الهواء سواء كانت الحركة رأسية أو أفقية. لاحظ أنه في حالة السرعات الصغيرة فإن المقاومة تتناسب مع السرعة أما إذا كانت حركة الجسم بسرعة كبيرة فإن المقاومة تتناسب مع مربع السرعة.

### ■ دراسة حركة جسم ساقط مع وجود مقاومة تتناسب مع سرعته

نفرض جسم كتلته  $m$  سقط من السكون من نقطة  $O$  و بأخذ هذه النقطة كنقطة أصل و الخط الرأسي لأسفل هو المحور  $Y$  و حيث أن مقاومة الهواء تتناسب مع السرعة أي أنه يؤثر على الجسم اثناء حركته قوة الوزن  $mg$  رأسياً لأسفل و مقاومة الهواء  $R$  رأسياً لأعلى و تساوي  $\mu mv$  حيث  $v$  سرعة الجسم عند اللحظة  $t$ ،  $\mu m$  ثابت التناسب

معادلة الحركة هي

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \Rightarrow \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = \ln g$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g - \mu v) = \ln g - \mu t \quad \text{Or} \quad v = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسم  $y$  عند أي لحظة  $t$  كالتالي

$$\frac{dy}{dt} = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \Rightarrow dy = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt$$

$$\Rightarrow \int dy = \int \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left( t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) + c_2 \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي  $y = 0$  عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c_2 = -\frac{g}{\mu^2} \text{ وتأخذ المعادلة (3) الصورة}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left( t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) - \frac{g}{\mu^2}$$

وهذه العلاقة تعطي موضع الجسم عند أي لحظة زمنية  $t$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

يتحرك جسيم كتلته  $m$  أفقياً في وسط مقاومته  $\alpha mv$  حيث  $\alpha$  ثابت ،  $v$  سرعة الجسيم فإذا بدأ الجسيم الحركة من نقطة الأصل بسرعة  $u$  فأوجد المسافة التي يتحركها الجسيم بعد زمن .

#### الحل

معادلة الحركة الأفقية للجسيم (لاحظ أن قوة الوزن ليس لها تأثير) هي

$$m \frac{dv}{dt} = -\alpha mv \quad \Rightarrow \quad \frac{dv}{v} = -\alpha dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(v) = c_1 - \alpha t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = \ln u$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(v) = \ln u - \alpha t \quad \text{Or} \quad v = ue^{-\alpha t} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم  $x$  عند أي لحظة  $t$  كالتالي

$$\frac{dx}{dt} = ue^{-\alpha t} \quad \Rightarrow \quad dx = ue^{-\alpha t} dt$$

$$\Rightarrow \int dx = \int ue^{-\alpha t} dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$x = -\frac{u}{\alpha} e^{-\alpha t} + c_2 \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي  $x = 0$  عندما

$$t = 0 \quad \text{ومنها} \quad c_2 = \frac{u}{\alpha}$$

$$x = \frac{u}{\alpha} (1 - e^{-\alpha t})$$

**مثال ٢ -**

يتحرك جسيم كتلته الوحدة في وسط مقاومته تساوي  $\lambda v + \mu v^2$  فإذا كانت المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة على الجسيم فأوجد المسافة المقطوعة قبل أن يقف الجسيم إذا علمت أن سرعته الابتدائية  $u$ .

**الحل**

معادلة الحركة للكتلة هي - قوة المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة -

$$v \frac{dv}{dx} = -(\lambda v + \mu v^2) \quad \Rightarrow \quad \frac{\mu dv}{\lambda + \mu v} = -\mu dx$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(\lambda + \mu v) = c_1 - \mu x \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $x = 0$  ومنها  $c_1 = \ln(\lambda + \mu u)$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(\lambda + \mu v) = \ln(\lambda + \mu u) - \mu x \quad \text{Or} \quad \ln\left(\frac{\lambda + \mu v}{\lambda + \mu u}\right) = -\mu x \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم  $x$  عندما تنعدم السرعة

$$x|_{v=0} = \frac{1}{\mu} \ln\left(\frac{\lambda + \mu u}{\lambda}\right) = \frac{1}{\mu} \ln\left(1 + \frac{\mu}{\lambda} u\right)$$

**مثال ٣ -**

قذف جسيमान كتلة كل منهما  $m$  رأسياً إلى اسفل من نفس النقطة و في نفس اللحظة بسرعتين  $u_1, u_2$  في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة و ثابت التناسب  $\mu m$  فإذا كانت  $u'_1, u'_2$  هما سرعتي الجسيमान بعد مضي زمن  $T$  فاثبت ان  $u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$ .

**الحل**

بالنسبة للكتلة الأولى نفرض أن سرعتها عند أي لحظة هي  $v$  ومن ثم فإن معادلة الحركة لها

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \Rightarrow \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c - \mu t$$

حيث  $c$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u_1$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c = \ln(g - \mu u_1)$  وتأخذ المعادلة السابقة الصورة

$$\ln(g - \mu v) = \ln(g - \mu u_1) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v = (g - \mu u_1)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن  $T$  تصبح السرعة  $u'_1$  أي أن

$$g - \mu u'_1 = (g - \mu u_1)e^{-\mu T} \quad (1)$$

بالنسبة للكتلة الثانية نفرض أن سرعتها عند أي لحظة  $t$  هي  $v'$  وبالتالي معادلة حركتها

$$m \frac{dv'}{dt} = mg - \mu mv' \Rightarrow \frac{dv'}{g - \mu v'} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv'}{g - \mu v'} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v') = c' - \mu t$$

حيث  $c'$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v' = u_2$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c' = \ln(g - \mu u_2)$  وتأخذ المعادلة السابقة الصورة

$$\ln(g - \mu v') = \ln(g - \mu u_2) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v' = (g - \mu u_2)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن  $T$  تصبح السرعة  $u'_2$  أي أن

$$g - \mu u'_2 = (g - \mu u_2)e^{-\mu T} \quad (2)$$

ويطرح المعادلتين (1), (2) نجد أن

$$\mu u'_1 - u'_2 = \mu(u_1 - u_2)e^{-\mu T} \quad \text{Or} \quad u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$$

وهو المطلوب اثباته

## مثال ٤ -

قذفت نقطة مادية كتلتها  $m$  رأسياً لأعلى بسرعة ابتدائية  $\sqrt{g\mu^{-1}}$  في وسط مقاومته لوحدة الكتل تساوي  $\mu v^2$  حيث  $v$  سرعة النقطة المادية ،  $\mu$  ثابت التناسب . اثبت أن أقصى

ارتفاع للنقطة المادية هو  $\frac{1}{2\mu} \ln 2$  وتصل إليه في زمن قدره  $\frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}}$  .

**الحل**

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$mv \frac{dv}{dy} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{v dv}{g + \mu v^2} = -dy \quad \text{Or} \quad \frac{2\mu v dv}{g + \mu v^2} = -2\mu dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v^2) = c_1 - 2\mu y \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_1 = \ln 2g$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln 2g - 2\mu y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g + \mu v} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسم  $y$  عند أي لحظة  $t$  وعند أقصى ارتفاع يكون  $v = 0$  وبالتالي

$$y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g} \Rightarrow Y = \frac{1}{2\mu} \ln 2$$

وهو أقصى ارتفاع يصل إليه الجسم وللحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع حيث

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{dv}{g + \mu v^2} = -dt \quad \text{Or} \quad \frac{\sqrt{\frac{\mu}{g}} dv}{1 + \left(\sqrt{\frac{\mu}{g}} v\right)^2} = -\sqrt{g\mu} dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\tan^{-1} \left( \sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = c_2 - \sqrt{g\mu} t \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_2 = \frac{\pi}{4}$  وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$\tan^{-1} \left( \sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = \frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \quad \text{Or} \quad v = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan \left( \frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \right)$$



وهذه المعادلة تعطي السرعة عند أي لحظة زمنية وعند  $v = 0$  فإن  $t$

$$0 = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan\left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) \Rightarrow \left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) = 0 \quad \text{Or} \quad t = \frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}}$$

### مثال

قذفت نقطة مادية كتلتها  $m$  رأسياً لأعلى في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب  $\mu m$  فإذا تلاشت سرعة النقطة المادية بعد زمن  $T$  من لحظة القذف وعلى ارتفاع  $l$  من نقطة القذف فائت إن السرعة الابتدائية التي قذفت بها النقطة المادية هي  $gT + \mu l$ .

### الحل

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv \Rightarrow \frac{\mu dv}{g + \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $t = 0$  - بفرض أن سرعة القذف  $u$  والمراد تعيينها - ومنها  $c_1 = \ln(g + \mu u)$  وتأخذ

المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln(g + \mu u) - \mu t \quad \text{Or} \quad g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t}$$

$$\text{at } t = T, v = 0 \Rightarrow g = (g + \mu u) e^{-\mu T} \quad (2)$$

وللحصول على ارتفاع النقطة حيث

$$\therefore g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t} \quad \text{Or} \quad v = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g$$

ولكن  $v = \frac{dy}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dy}{dt} = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g \Rightarrow dy = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$y = -\frac{1}{\mu} \left( \frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right) + c_2 \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشرط الحركة وهي  $y = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها

$$c_2 = \frac{(g + \mu u)}{\mu^2}$$

وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$y = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{1}{\mu} \left( \frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right)$$

والآن بالتعويض عن  $y = \ell$  عندما  $t = T$

$$\ell = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} - \frac{gT}{\mu}$$

$$\Rightarrow \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \text{Or} \quad \frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell$$

(استخدمنا المعادلة (2))

$$\frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \Rightarrow u = gT + \mu \ell$$

وهو المطلوب اثباته

## مثال ٦ -

قذف جسيم كتلته  $m$  رأسياً لأعلى بسرعة  $u$  في وسط مقاومته تساوي  $m\gamma v^2$ . أثبت أن

$$u' = \sqrt{g\gamma^{-1}} \quad \text{حيث} \quad \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}}$$

## الحل

لمعرفة السرعة التي يعود بها الجسيم إلى نقطة القذف نتبع حركته اثناء الصعود حتى يتوقف ثم يرجع مرة ثانية.

اثناء الصعود معادلة الحركة هي - اخترنا محور  $Y$  رأسياً لأعلى ونقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$mv \frac{dv}{dy} = -mg - \gamma m v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{2\gamma v dv}{g + \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \gamma v^2) = c_1 - 2\gamma y \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_1 = \ln(g + \gamma u^2)$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \gamma v^2) = \ln(g + \gamma u^2) - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln \left( \frac{g + \gamma u^2}{g + \gamma v^2} \right)$$

ويقف الجسم عند انعدام سرعته وبالتعويض عن  $v = 0$  في المعادلة السابقة نجد أن

$$y|_{v=0} = Y = \frac{1}{2\gamma} \ln \left( \frac{g + \gamma u^2}{g} \right) = \frac{1}{2\gamma} \ln \left( 1 + \frac{u^2}{u'^2} \right), \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

و الآن باعتبار الحركة أثناء الهبوط ، سنأخذ في هذه الحالة نقطة السقوط هي نقطة الأصل الجديدة والمحور  $Y$  للأسفل ويكون الشرط الابتدائي هو  $v = 0$  عندما  $y = 0$  حيث  $v$  سرعة الجسم عند أي لحظة أثناء السقوط. والآن بكتابة معادلة الحركة أثناء السقوط

$$mv \frac{dv}{dy} = mg - \gamma mv^2 \Rightarrow \frac{2\gamma v dv}{g - \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \gamma v^2) = c_2 - 2\gamma y \quad (2)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 0$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_2 = \ln g$  وتأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\ln(g - \gamma v^2) = \ln g - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln \left( \frac{g}{g - \gamma v^2} \right)$$

وتصبح سرعة الجسم عند عودته إلى نقطة القذف أي عند ارتفاع  $Y$  هي

$$\frac{1}{2\gamma} \ln \left( 1 + \frac{u^2}{u'^2} \right) = \frac{1}{2\gamma} \ln \left( \frac{g}{g - \gamma v^2} \right) \quad \text{Or} \quad 1 + \frac{u^2}{u'^2} = \frac{g}{g - \gamma v^2}$$

$$\therefore \frac{u'^2 + u^2}{u'^2} = \frac{g}{g - \gamma v^2} \Rightarrow g - \gamma v^2 = \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2} \Rightarrow \gamma v^2 = g - \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2}$$

$$v^2 = u'^2 - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2} = \frac{u'^2(u'^2 + u^2)}{u'^2 + u^2} - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2}$$

$$= \frac{u'^2 u^2}{u'^2 + u^2} \quad \therefore v = \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}} \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

### ■ الشغل والطاقة Work and Energy

إذا تحركت نقطة مادية تحت تأثير قوة يُقال أن القوة بذلت شغلاً ويُعرف الشغل المبذول بأنه حاصل ضرب القوة في المسافة التي تحركتها النقطة المادية في اتجاه تأني القوة أي أن

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = F r \cos \theta$$

لاحظ أن المركبة العمودية على متجه الازاحة لا تبذل شغلاً. العلاقة السابقة التي تُعطي الشغل تستخدم حينما تكون القوة غير متغيرة أما إذا كانت القوة متغيرة فإن الشغل المبذول في ازاحة صغيرة  $d\underline{r}$  هو

$$dW = \underline{F} \cdot d\underline{r} = F dr \cos \theta$$

ويكون الشغل الكلي المبذول يُعطى بالعلاقة  $W = \int \underline{F} \cdot d\underline{r}$  و هو كمية قياسية وإذا كانت

$$\underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k} \quad , \quad d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k}$$

$$W = \int F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحدات الشغل ويقاس الشغل بوحدات الأرج أو الجول حيث  $\text{Joule} = 10^7 \text{ erg}$  ،  
 $\text{erg} = \text{dyne} \times \text{cm}$

■ الطاقة وتعرف على أنها مقدرة الجسم على بذل شغل و وحداتها هي نفس وحدات الشغل وهناك نوعان

### ■ طاقة الحركة

تعرف طاقة الحركة لجسيم كتلته  $m$  وسرعته  $v$  بالعلاقة  $T = \frac{1}{2} mv^2$  و هي كمية قياسية موجبة وتقاس بالشغل المبذول بواسطة قوة في تحريك الجسم حتى يصل إلى حالة السكون وحيث أن

$$\begin{aligned}
 W_{1 \rightarrow 2} &= \int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot \frac{d\underline{r}}{dt} dt \\
 &= m \int_1^2 \underline{\ddot{r}} \cdot \underline{\dot{r}} dt = \frac{1}{2} m \int_1^2 \frac{d}{dt} \underline{\dot{r}}^2 dt = \frac{1}{2} m v^2 \Big|_1^2 \\
 &= \frac{1}{2} m (v_2^2 - v_1^2) = T_2 - T_1
 \end{aligned}$$

وتعرف هذه القاعدة بقاعدة الشغل والطاقة.

### ■ طاقة الوضع

في الديناميكا عادة تسمى طاقة الجهد  $U$  بطاقة الوضع لأن الجسم يكتسب طاقة نتيجة لموضعه. تعرف طاقة الجهد او طاقة الوضع بأنها الشغل المبذول ضد القوة المؤثرة على الجسم في تحريكه من نقطة إلى أخرى فإذا كان الشغل المبذول هو  $W$  طاقة الجهد بين الموضعين 1,2 هي

$$U_2 - U_1 = -W_{1 \rightarrow 2} = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

ويمكن اعتبار أن طاقة الوضع لجسيم كتلته  $m$  وعلى ارتفاع  $h$  من سطح الأرض تساوي الشغل المبذول اثناء هبوطه نفس المسافة حتى يعود على سطح الأرض أي أن

$$U = Fh = mgh$$

وطاقة الجهد هي دالة قياسية تعتمد على الموضع فقط ولا تعتمد على الزمن صراحةً. العلاقة السابقة

$$U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

و التي تربط القوة مع طاقة الجهد هي علاقة خاصة - ليست صحيحة لجميع أنواع القوى - ولكنها صحيحة لبعض أنواع القوى وتسمى القوى المحافظة. لاحظ أن وحدات طاقة الجهد هي نفسها وحدات الشغل.

### ■ مبدأ ثبوت الطاقة

ينص هذا المبدأ على أن الطاقة لا تفتنى ولا تستحدث من العدم بليمكن تحويلها من صورة إلى أخرى وفي حالة الطاقة الميكانيكية فإن مجموع طاقتي الحركة و الوضع لجسم ما مقدار ثابت.

$$\text{من المعادلة } U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ والمعادلة } T_2 - T_1 = \int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ نجد أن}$$

$$U_2 - U_1 = -(T_2 - T_1) \quad \Rightarrow \quad T_1 + U_1 = T_2 + U_2$$

ونستنتج أن مجموع طاقتي الحركة والجهد يساوي مقدراً ثابتاً ويرمز له بالرمز  $E$  والذي يمثل الطاقة الكلية للجسم و هذا هو مبدأ ثبوت الطاقة والذي يمكن كتابته في الصورة

$$T + U = E$$

### ■ القدرة

في الآلات فإننا نتم بالشغل المبذول بواسطة الآلة في وقت محدد و هو ما يقيس قدرة الآلة. و تعرف القدرة بأنها المعدل الزمني للشغل المبذول ويرمز لها بالرمز  $P$  ، أي أن  $P = \frac{dW}{dt}$  و حيث أن  $dW = \underline{F}.d\underline{r}$  وبالتالي تكون القدرة  $P = \frac{\underline{F}.d\underline{r}}{dt} = \underline{F}.v$  حيث  $v$  هو متجه السرعة. وحدات القدرة منها الوات حيث  $\text{Watt} = \text{Joule sec}^{-1}$  و أيضاً الكيلوات حيث  $\text{K.W.} = 10^3 \text{ Watt}$  و أيضاً الحصان حيث  $\text{hp} = 745.7 \text{ Watt}$ .

### ■ القوى والحالات المحافظة

سبق أن ذكرنا أن القوى المحافظة هي التي تحقق العلاقة  $U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r}$  و نلاحظ أن الشغل المبذول يمثل هذه القوة في ازاحة جسيم من الموضع 1 إلى الموضع 2 لا يعتمد على نوع المسار ولكن فقط على موضعي البداية والنهاية

$$\text{فإذا اعتبرنا } d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k} \text{ ، } \underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k} \text{ فإن}$$

$$dU = -\underline{F}.d\underline{r} = -F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحيث أن

$$dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz$$

وبمقارنة العلاقتين الأخيرتين نجد أن

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

وعندما تحقق القوة  $\underline{F}$  العلاقة الأخيرة فإنه يكون  $\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \underline{0}$  حيث  $\underline{\nabla} \wedge \underline{F}$  يسمى

دوران القوة و يتعين من

$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \underline{0}$$

وهذا هو الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

اوجد الشغل الذي تبذله القوة  $\underline{F} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k}$  لازاحة جسيم الازاحة  $\underline{r} = 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k}$ .

#### الحل

الشغل المبذول  $W$  و الذي تبذله القوة  $\underline{F}$  لازاحة جسيم الازاحة  $\underline{r}$  يتعين من

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k} \cdot 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k} = 6 - 2 + 5 = 9$$

#### مثال ٢

اثبت أن مجال القوة  $\underline{F} = (y^2z^3 - 6xz^2)\hat{i} + 2xyz^3\hat{j} + (3xy^2z^2 - 6x^2z)\hat{k}$  محافظ وأوجد دالة الجهد.

#### الحل

نعلم أن الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً هو  $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$  ومن ثم

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ y^2z^3 - 6xz^2 & 2xyz^3 & 3xy^2z^2 - 6x^2z \end{vmatrix} = \underline{0} \\ &= \left\{ \frac{\partial}{\partial y} (3xy^2z^2 - 6x^2z) - \frac{\partial}{\partial z} (2xyz^3) \right\} \hat{i} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial z} (y^2z^3 - 6xz^2) - \frac{\partial}{\partial x} (3xy^2z^2 - 6x^2z) \right\} \hat{j} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial x} (2xyz^3) - \frac{\partial}{\partial y} (y^2z^3 - 6xz^2) \right\} \hat{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= (6xyz^2 - 6xyz^2)\hat{i} + (3y^2z^2 - 12xz - 3y^2z^2 + 12xz)\hat{j} \\ &\quad + (2yz^3 - 2yz^3)\hat{k} = \underline{0} \end{aligned}$$

أي أن مجال القوة محافظ. لإيجاد دالة الجهد وحيث أن القوة محافظة ومن ثم تتحقق العلاقات التالية



$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

أي أن

$$\begin{aligned} \frac{\partial U}{\partial x} &= -(y^2 z^3 - 6xz^2), \\ \frac{\partial U}{\partial y} &= -2xyz^3, \\ \frac{\partial U}{\partial z} &= -(3xy^2 z^2 - 6x^2 z) \end{aligned}$$

بتكامل المعادلات الثلاث السابقة بالنسبة إلى  $x$  - مع بقاء  $y, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $y$  - مع بقاء  $x, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $z$  - مع بقاء  $x, y$  ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$\begin{aligned} U &= 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_1(y, z), \\ U &= -xy^2 z^3 + f_2(x, z), \\ U &= 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_3(x, y) \end{aligned}$$

حيث  $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$  ثوابت التكامل وبمقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = c, \quad f_2(x, z) = 3x^2 z^2 + c, \quad f_3(x, y) = c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من  $U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + c$  و يمكن اختيار الثابت  $c$  يساوي الصفر فإن

$$U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3$$

(في هذا المثال أوجد الشغل المبذول لتحريك الجسم من الموضع  $A(-2, 1, 3)$  إلى الموضع  $(B(1, -2, -1))$

$$\begin{aligned} W_{1 \rightarrow 2} &= U_1 - U_2 = U(-2, 1, 3) - U(1, -2, -1) \\ &= 3(-2)^2(3)^2 - (-2)(1)^2(3)^3 - 3(1)^2(-1)^2 - (1)(-2)^2(-1)^3 = 155 \end{aligned}$$

## مثال ٢

جسيم كتلته  $2m^2$  يتحرك على المحور  $OX$  (في خط مستقيم) تحت تأثير قوة محافظة. إذا كان الجسم عند الموضعين  $x_1, x_2$  عند اللحظتين  $t_1, t_2$  على الترتيب و أن  $U(x)$  هي طاقة

$$\text{الجهد و أن } E \text{ هي الطاقة الكلية فاثبت أن } t_2 - t_1 = m \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

**الحل**

نعلم أن الطاقة الكلية  $E$  هو مجموع طاقتي الحركة  $T$  والوضع  $U(x)$  وهو مقدار ثابت ،  
أي أن

$$E = T + U = \frac{1}{2}mv^2 + U(x)$$

$$\text{ولكن } T = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 \text{ ومنها}$$

$$E = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + U(x) \Rightarrow \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = \frac{2}{m}E - U(x) \quad \text{Or}$$

$$\frac{dx}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m}E - U(x)}$$

بفصل المتغيرات

$$\frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = \sqrt{\frac{2}{m}} dt$$

باجراء التكامل بين الموضعين  $x_1, x_2$  المناظرين للحظتين  $t_1, t_2$  نحصل على

$$\int_{t_1}^{t_2} dt = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} \Rightarrow t_2 - t_1 = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

وهو المطلوب اثباته.

**مثال ٤ - ا**

في المثال السابق إذا كانت طاقة الجهد تعطى بالعلاقة  $U(x) = \frac{1}{2}mk^2x^2$  وأن الجسم بدأ  
الحركة من السكون من الموضع  $x = a$  فاثبت أن  $x = a \cos kt$ .

**الحل**

حيث أن الجسم بدأ الحركة من السكون من الموضع  $x = a$  فإن الطاقة الكلية تعين من

$$E = T + U(x = a) = \frac{1}{2}m(0)^2 + \frac{1}{2}mk^2a^2 = \frac{1}{2}mk^2a^2$$

بتكامل المعادلة  $\sqrt{\frac{m}{2}} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = dt$  بين الموضعين (موضع البداية  $a$  وموضع عام  $x$ )

المناظرين للزمنين  $t = 0$  والزمن  $t$  على الترتيب )

$$\begin{aligned}
\sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} &= \int_0^t dt \Rightarrow \sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{1}{2}mk^2a^2 - \frac{1}{2}mk^2x^2}} = \int_0^t dt \\
&\Rightarrow \frac{1}{k} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = t \Big|_0^t = t \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) - \underbrace{\sin^{-1} \left( \frac{a}{a} \right)}_{\pi/2} = kt \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) = kt + \frac{\pi}{2} \Rightarrow \frac{x}{a} = \sin \left( kt + \frac{\pi}{2} \right) \\
&\Rightarrow x = a \cos kt
\end{aligned}$$

$$\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) \quad \underline{\text{لاحظ أن}}$$

### مثال

يتحرك جسيم كتلته  $m$  في المستوى  $XY$  بحيث أن متجه موضعه يتعين من  $\underline{r} = a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j}$  حيث  $a, b, \omega$  ثوابت أثبت أن القوة المؤثرة على الجسيم محافظة و أوجد طاقة الجهد و طاقة الحركة عند أي موضع و تحقق من مبدأ ثبوت الطاقة.

### الحل

$$\begin{aligned}
\therefore \underline{r} &= a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j} = x \hat{i} + y \hat{j} \\
\Rightarrow \underline{v} &= \frac{d\underline{r}}{dt} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j} \quad \text{and} \\
\underline{a} &= \frac{d\underline{v}}{dt} = -a\omega^2 \cos \omega t \hat{i} - b\omega^2 \sin \omega t \hat{j} = -\omega^2(x \hat{i} + y \hat{j})
\end{aligned}$$

وحيث أن القوة المؤثرة على الجسم تتعين من

$$\underline{F} = m\underline{a} = -m\omega^2 x \hat{i} + y \hat{j}$$

يكون مجال القوة محافظاً إذا تحقق  $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$  ومن ثم

$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = -m\omega^2 \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x & y & 0 \end{vmatrix} = \underline{0}$$

وبالتالي فإن مجال القوة محافظ. لإيجاد طاقة الجهد نستخدم العلاقة  $\underline{F} = -\underline{\nabla} U$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = m\omega^2 x, \quad \frac{\partial U}{\partial y} = m\omega^2 y, \quad \frac{\partial U}{\partial z} = 0$$

بتكامل العلاقات الثلاث السابقة بالنسبة إلى  $x$  - مع بقاء  $y, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $y$  - مع بقاء  $x, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $z$  - مع بقاء  $x, y$  ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + f_1(y, z),$$

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + f_2(x, z),$$

$$U = f_3(x, y)$$

حيث  $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$  ثوابت التكامل وبمقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 c,$$

$$f_2(x, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + c,$$

$$f_3(x, y) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من  $U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$  ويمكن اختيار الثابت

$c$  يساوي الصفر فإن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 = \frac{1}{2} m\omega^2 (x^2 + y^2)$$

طاقة الحركة تتعين من - حيث  $\underline{v} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j}$

$$T = \frac{1}{2} m\omega^2 (a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t)$$

وللتحقق من مبدأ ثبوت الطاقة

$$\begin{aligned} E = T + U &= \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t + \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \cos^2 \omega t + b^2 \sin^2 \omega t \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t) + b^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)) \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 + b^2) = \text{Constant} \end{aligned}$$

■ Problems مسائل ■

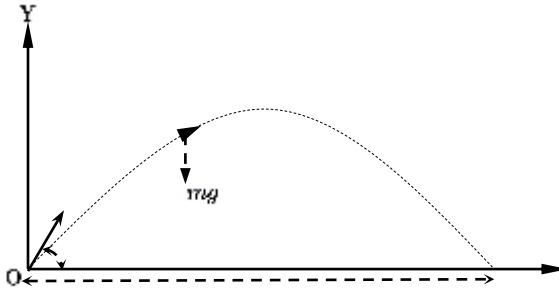
## حركة المقذوفات

### Projectiles Motion

تُعتبر حركة المقذوفات من أهم التطبيقات على الحركة المستوية للنقطة المادية (الجسيم). من المعلوم أن المقذوفات تتعرض أثناء حركتها لجذب الأرض وكذلك مقاومة الهواء وبدايةً سنهمل مقاومة الهواء وسنعتبر أيضاً أن عجلة الجاذبية ثابتة في المقدار خلال حركة المقذوف وذلك للحصول على صورةٍ تقريبيةٍ لحركة المقذوف والتي بدورها تلقي ضوءاً لا بأس به على الحركة الحقيقية . وتُستخدم الاحداثيات الكارتيزية عادةً لدراسة هذا النوع من الحركة - حيث نستخدم محورين متعامدين ثابتين هما غالباً  $Ox, Oy$  - على أن تُستكمل دراسة حركة المقذوفات مع الأخذ في الاعتبار مقاومة الهواء لاحقاً - إن شاء الله تعالى.

### ■ معادلات الحركة Equations of Motion

نعتبر الآن حركة مقذوف قُذِف من نقطة  $O$  بسرعة مقدارها  $u$  وفي اتجاه يصنع زاوية  $\alpha$  مع المحور الأفقي. كما ذكرنا آنفاً ستتحرك الجسيم تحت تأثير قوة الوزن فقط (مقاومة الهواء أهملت) وهي - كما نعلم - قوة رأسية إلى أسفل. من الواضح أم مسار المقذوف واقع في مستوى رأسي لذلك من المناسب استعمال الاحداثيات الكارتيزية - كما ذكرنا سالفاً - ولتكن نقطة الأصل هي نقطة القذف  $O$  . نفرض أن الجسيم يصل إلى سطح الأرض عند النقطة  $A$  بعد زمن ما ومن ثم سنأخذ المحور  $Ox$  في اتجاه  $OA$  والمحور  $Oy$  هو المحور العمودي على  $Ox$  في مستوى الحركة كما هو موضح بالشكل.



نفرض أن المقذوف بعد زمن  $t$  كان يشغل الموضع  $P$  والذي احداثياته  $(x, y)$

ومن ثم بكتابة قانون نيوتن الأساسي في الاتجاهين الأفقي والرأسي يكون:

$$m\ddot{x} = 0 \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg \quad (1)$$

بالقسمة على  $m$  وتكامل جزئي (1) المعادلة بالنسبة للزمن نحصل على

$$\dot{x} = c_1 \quad \text{and} \quad \dot{y} = c_2 - gt \quad (2)$$

حيث  $c_1, c_2$  ثابتا التكامل واللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة. عند

$t = 0$  يكون  $\dot{x} = u \cos \alpha$ ,  $\dot{y} = u \sin \alpha$  ومن ثم يكون  $c_1 = u \cos \alpha$  و  $c_2 = u \sin \alpha$

وبالتالي تأخذ المعادلة (2) الصورة الرياضية

$$\dot{x} = u \cos \alpha \quad \text{and} \quad \dot{y} = u \sin \alpha - gt \quad (3)$$

مرة أخرى بأجراء التكامل بالنسبة للزمن لشقي المعادلة (3) ينتج أن

$$x = (u \cos \alpha)t + c_3 \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 + c_4 \quad (4)$$

أيضاً الثابتان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة حيث عند  $t = 0$  يكون المقذوف

عند نقطة الأصل أي أن  $x = 0$ ,  $y = 0$  ومنها نجد أن  $c_3, c_4 = 0$  و المعادلة (4) تصبح

$$x = (u \cos \alpha)t \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (5)$$

وبذلك نكون قد أوجدنا مركبتا سرعة المقذوف عند أي لحظة زمنية من جزئي المعادلة (3)

وأيضاً موضع المقذوف يتعين عند أي لحظة من جزئي المعادلة (5) ونلاحظ من الشق الأول من

المعادلة (3) نجد أن المركبة الأفقية للسرعة  $\dot{x}$  دائماً ثابتة و تساوي  $u \cos \alpha$  أما المركبة

الرأسية  $\dot{y}$  فتعتمد على الزمن. ويُسمى جزئا المعادلة (5) بالمعادلتين البارامتريتين لمسار

القذيفة.



## أهم خصائص حركة المقذوفات

### ■ أقصى ارتفاع للمقذوف Maximum Height

كما علمنا أن المركبة الأفقية للسرعة تظل ثابتة بينما تتناقص المركبة الرأسية حتى تنعدم عند موضع ما والذي يُمثل أقصى ارتفاع يصل إليه المقذوف ، عند أقصى ارتفاع يكون  $y$  وبالتعويض عن هذه القيمة في الشق الثاني من المعادلة (3) نحصل على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع وليكن  $T$  وهو

$$T = \frac{u \sin \alpha}{g} \quad (6)$$

ونحصل على أقصى ارتفاع  $Y$  بأن نضع  $t = T$  في الجزء الثاني من المعادلة (5) أي أن أقصى ارتفاع يتعين من

$$Y = (u \sin \alpha)T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \quad (7)$$

### ■ زمن الطيران (التحليق) Time of flight

يُعرف زمن الطيران بأنه الزمن المنقضي بين لحظة انطلاق القذيفة وحتى لحظة مرورها بالمستوى الأفقي المار بنقطة القذف (عند النقطة A) وسنرمز له بالرمز  $T^*$  وحيث أنه عند النقطة A يكون  $y = 0$  وبالتعويض عن هذه القيمة في الجزء الثاني من المعادلة (5) يكون

$$0 = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (8)$$

المعادلة هي معادلة من الدرجة الثانية في الزمن  $t$  وجذراها هما

$$T^* = 0, \quad T^* = \frac{2u \sin \alpha}{g} \quad (9)$$

الجزر الأول  $T^* = 0$  عند بداية قذف الجسم عند نقطة الأصل والجزر الثاني يُمثل زمن التحليق ومن الملاحظ من المعادلتين (6) و (9) نجد أن  $T^* = 2T$  وهذا يعني أن الزمن الذي يأخذه المقذوف من لحظة انطلاقه حتى وصوله إلى أقصى ارتفاع يساوي زمن وصول المقذوف من أقصى ارتفاع على المستوى الأفقي المار بنقطة القذف.

### ■ مدى القذيفة على المستوى الأفقي Range

ويُقصد به طول المستقيم الواصل من نقطة القذف وحتى النقطة A (في نفس مستوى نقطة القذف) وحساب المدى R نضع  $t = T^*$  في الجزء الأول من المعادلة (5) ، أي أنه للحصول على صيغة رياضية للمدى على المستوى الأفقي نعوض عن الزمن بقيمة زمن التحليق في الجزء الأول من المعادلة (5) ومنها

$$R = (u \cos \alpha)T \quad \Rightarrow \quad R = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} \quad (10)$$

و واضح أن المدى R يبلغ أقصى قيمة له - عند قيمة معينة للسرعة - عندما  $\sin 2\alpha = 1$  أي عندما  $\alpha = \pi / 4$  ويكون المدى حينئذ مساوياً

$$R_{\max} = \frac{u^2}{g} \quad (11)$$

من المعادلة (10) نلاحظ أن المدى الأفقي يمكن الحصول عليه بقيمتين لزاوية القذف هما

$$\sin 2\alpha = \sin(\pi - 2\alpha) = \sin 2\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) \quad \text{وذلك لأن } (\alpha, \pi / 2 - \alpha)$$

### ■ معادلة المسار لمقذوف Path Equation

بجذف البارامتر t بين جزئي المعادلة (5) نحصل على ما يُعرف بمعادلة المسار الكارتيزية في الصورة الرياضية

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad (12)$$

و يتضح من المعادلة السابقة أنه لقيمة معينة للسرعة توجد زاويتان لإصابة الهدف.

ايضاً يمكن وضع المعادلة (12) في الصورة

$$y - \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{-g}{2u^2 \cos^2 \alpha} \left( x - \frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g} \right)^2$$

ومنها نلاحظ أن مسار القذيفة هو قطع مكافئ رأسه النقطة  $\left(\frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g}, \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}\right)$  ومحوره رأسي إلى أسفل وطول وتره البؤري العمودي يساوي  $\frac{g}{2u^2 \cos^2 \alpha}$

### ■ مدى القذيفة على مستوى مائل Inclined Range

لإيجاد مدى القذيفة على مستوى مائل. نفرض أن الجسم قُذف من نقطة O بسرعة  $u$  وزاوية قذف  $\alpha$  مع الأفقي أعلى مستوى مائل - يميل على الأفقي بزاوية  $\varphi$  - كما بالشكل وأن اتجاه القذف يقع في المستوى الرأسي المار بخط أكبر ميل للمستوى المائل ، نفرض أن الجسم يصطدم بالمستوى المائل عند النقطة M ولتكن إحداثياتها  $(x, y)$  . فإذا كان  $R^*$  هو المدى على المستوى المائل - المطلوب تعيينه - فإن

$$x = R^* \cos \varphi, \quad y = R^* \sin \varphi$$

ونعلم أن هذين الاحداثيين يحققان معادلة المسار (12) وعلى ذلك وبالتعويض في معادلة المسار ينتج أن

$$R^* \sin \varphi = R^* \cos \varphi \tan \alpha - \frac{gR^{*2} \cos^2 \varphi}{2u^2} \sec^2 \alpha$$

ومن هذه المعادلة إما  $R^* = 0$  وهو مناظر لنقطة الأصل أو

$$\begin{aligned} R^* &= \frac{2u^2}{g} \cos \varphi \tan \alpha - \sin \varphi \cos^2 \alpha \sec^2 \varphi \\ &= \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \cos \varphi \sin \alpha - \sin \varphi \cos \alpha = \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \sin(\alpha - \varphi) \end{aligned} \quad (13)$$

هذه المعادلة تُعطي المدى لقذيفة على مستوى مائل. كما يتضح من المعادلة أيضاً أن أقصى مدى على المستوى المائل (بزاوية  $\varphi$ ) يحدث عندما تكون  $\cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)$  أكبر ما يمكن وحيث أنه من المعلوم من حساب المثلثات

$$2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi) = \sin(2\alpha - \varphi) - \sin \varphi$$

وعلى هذا فإن أقصى مدى على المستوى المائل يمكن الحصول عليه هو عندما  $\sin(2\alpha - \varphi) = 1$  أي عندما

$$2\alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} \quad \text{Or} \quad \alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

$$\text{Or } \alpha = \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} + \varphi \right) \quad \text{Or} \quad \alpha = \varphi + \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} - \varphi \right) \quad (14)$$

أي أننا نحصل على أقصى مدى على المستوى المائل عندما ينصف اتجاه القذف الزاوية بين الراسي والمستوى المائل ويكون أقصى مدى هو

$$R_{\max}^* = \frac{u^2}{g \cos^2 \varphi} (1 - \sin \varphi) = \frac{u^2}{g(1 + \sin \varphi)} \quad (15)$$

ونلاحظ أنه بوضع  $\varphi = 0$  في المعادلتين (14) ، (15) نحصل على النتائج المناظرة في حالة المستوى الأفقي. تنبيه للحصول على المدى لمستوى مائل لأسفل نضع  $\varphi$  بدلا من  $\varphi$ .

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

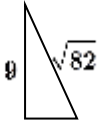
رصدت حركة مقذوف فوجد أن أقصى ارتفاع له فوق المستوى الأفقي المار بنقطة القذف هو 900 و أن مداه على المستوى الأفقي 400 ft عيّن سرعة القذف مقداراً واتجهاً.

#### الحل

حيث أن أقصى ارتفاع والمدى يعينان من المعادلتين

$$Y = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

ومنها بالتعويض بالقيم المعطاة



$$900 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad 400 = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

بقسمة المعادلتين نحصل على

$$\frac{9}{4} = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} / \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \Rightarrow \frac{9}{4} = \frac{\tan \alpha}{4} \quad \therefore \tan \alpha = 9$$

وهي اتجاه سرعة القذف ومقدار السرعة يتعين بالتعويض في أي من المعادلتين ويكون

$$900 = \frac{u^2}{2g} \times \frac{81}{82} \Rightarrow u^2 = \frac{1800 \times 82 \times 32.2}{81} \quad \text{Or } u \cong 242.23 \quad (g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2})$$

حيث أن  $\tan \alpha = 9$  فإن  $\sin \alpha = \frac{9}{\sqrt{82}}$  كما بالشكل.

#### مثال ٢

قذف جسيم من نقطة بسرعة ابتدائية مقدارها  $3\sqrt{gh}$  لتصيب هدفاً عند النقطة  $(3h, h)$  بالنسبة إلى محورين متعامدين مارين بنقطة القذف. أوجد زاويتي القذف الممكنتين لإصابة الهدف.

#### الحل

حيث أن الهدف عند النقطة  $(3h, h)$  ومن ثم فهذه النقطة تحقق معادلة المسار أي أن

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore h = 3h \tan \alpha - \frac{g(3h)^2}{2(9gh)\cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad 1 = 3 \tan \alpha - \frac{1}{2\cos^2 \alpha}$$

$$2 = 6 \tan \alpha - \sec^2 \alpha \Rightarrow 2 = 6 \tan \alpha - (1 + \tan^2 \alpha) \quad \therefore \tan^2 \alpha - 6 \tan \alpha + 3 = 0$$

وهي معادلة من الدرجة الثانية في  $\tan \alpha$  وجذراها هما

$$\tan \alpha = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 12}}{2} = 3 \pm \sqrt{6} \quad \text{i.e.} \quad \tan \alpha_1 = 3 + \sqrt{6}, \quad \tan \alpha_2 = 3 - \sqrt{6}$$

وهما الزاويتان الممكنتان لإصابة الهدف.

### مثال ٣

إذا كان  $T$  هو زمن وصول قذيفة إلى نقطة  $P$  على مسارها وكان  $T'$  هو زمن وصولها من تلك النقطة إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف أوجد ارتفاع النقطة  $P$  عن المستوى الأفقي للقذف.

### الحل

حيث أن زمن الطيران هو الزمن من لحظة انطلاق القذيفة وحتى وصولها إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف وكما رأينا فإن

$$\text{Time of Flight} = \frac{2u \sin \alpha}{g} = T + T' \quad \therefore u \sin \alpha = \frac{1}{2} g (T + T')$$

ولحساب ارتفاع النقطة  $P$  حيث  $y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2$  ولذلك

$$y_P = y|_{t=T} = \frac{(u \sin \alpha)T}{\frac{1}{2}g(T+T')} - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}g(T + T')T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}gTT'$$

### مثال ٤

أطلقت قذيفة على هدف معين في مستوى أفقي يمر بنقطة القذف فسقطت قبل الهدف بمسافة  $l$  عندما كانت زاوية القذف  $15^\circ$  وعندما قُذفت بنفس السرعة وضوعفت زاوية القذف سقطت بعد الهدف بمسافة  $l$ . أوجد الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف.

**الحل**

باعتبار أن سرعة القذف هي  $u$  وأن هو المدى الصحيح لإصابة الهدف هو  $R$  وبناءً عليه فإن المدى في الحالة الأولى هو  $R - \ell$  والمدى في الحالة الثانية هو  $R + \ell$  وحيث أن معادلة المدى هي

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$R - \ell = \frac{u^2 \sin 30}{g} = \frac{u^2}{2g} \quad \text{في الحالة الأولى}$$

$$R + \ell = \frac{u^2 \sin 60}{g} = \frac{\sqrt{3}u^2}{2g} \quad \text{في الحالة الثانية}$$

من هاتين المعادلتين ينتج أن - بالجمع -

$$2R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad \text{Or} \quad R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad (1)$$

$$R = \frac{u^2 \sin 2\theta}{g} \quad (2) \quad \text{وبفرض أن هي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف } \theta \text{ وبالتالي يكون}$$

$$\sin 2\theta = \frac{(1 + \sqrt{3})}{4} \quad \text{و(2) نجد أن}$$

$$\theta = \frac{1}{2} \sin^{-1} \left( \frac{1 + \sqrt{3}}{4} \right)$$

وهي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف

**مثال**

أطلقت قذيفة من نقطة الأصل فوجد أنها تمر بالموضعين  $(12, 0)$ ,  $(8, 2)$  على مسارها أوجد سرعة القذف مقداراً واتجهاً واحسب الزمن الذي تأخذه القذيفة لتمر بالموضعين السابقين وسرعتها عند هذين الموضعين.

**الحل**

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي  $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$  وحيث أن النقطتان

$(12, 0)$ ,  $(8, 2)$  تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن

$$2 = 8 \tan \alpha - \frac{g(8)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (8, 2) \text{ فإن}$$

$$0 = 12 \tan \alpha - \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (12, 0) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في 9 والثانية في 4 والطرح نحصل على

$$18 = 24 \tan \alpha \quad \Rightarrow \quad \tan \alpha = \frac{18}{24} = \frac{3}{4}$$

وهي اتجاه سرعة القذف مع الأفقي و لتعيين مقدار السرعة بالتعويض في أي من المعادلتين

$$\Rightarrow 12 \tan \alpha = \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \therefore u^2 = \frac{g(12)^2}{24 \tan \alpha \cos^2 \alpha} = \frac{6g}{\frac{3}{4} \times \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \frac{25}{2}g$$

$$\therefore u = \sqrt{\frac{25}{2}g}$$

على الدارس أن يكمل الحل

### مثال ٦ -

قُذفت نقطة مادية لتمر بالموضعين  $(a, b)$ ,  $(b, a)$  على مسارها حيث  $a > b$ . اثبت أن المدى

على المستوى الأفقي يساوي  $\frac{a^2 + ab + b^2}{a + b}$  وأن زاوية القذف أكبر من  $3 \tan^{-1}$ .

### الحل

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي  $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$  وحيث أن النقطتان

$(a, b)$ ,  $(b, a)$  تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن

$$a = b \tan \alpha - \frac{gb^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (b, a) \text{ فإن}$$

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (a, b) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في  $a$  والثانية في  $b$  والطرح نحصل على



$$\frac{a^2 - b^2}{(a+b)(a-b)} = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \left( \frac{a-b}{a-b} \right)$$

$$\text{Or } a + b = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or } \frac{ab}{a+b} = \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

مرة أخرى بضرب المعادلة الأولى في  $a^2$  والثانية في  $b^2$  و الطرح نحصل على

$$\frac{a^3 - b^3}{(a^2+ab+b^2)(a-b)} = ab \frac{a-b}{a-b} \tan \alpha \Rightarrow ab \tan \alpha = a^2 + ab + b^2$$

ولكن معادلة المدى تُعطي من

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin \alpha}{g}$$

$$= \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g} \tan \alpha = \frac{ab}{a+b} \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{a+b}$$

$$\therefore R = \frac{a^2 + ab + b^2}{a+b} \quad \text{وهو المطلوب}$$

$$\tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab} \quad \text{وحيث أننا أثبتنا أن}$$

$$\therefore \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab} \pm 3 = \frac{a^2 - 2ab + b^2}{ab} + 3 = \frac{a-b}{ab} + 3$$

$$\alpha > \tan^{-1} 3 \quad \text{أو} \quad \tan \alpha > 3 \quad \text{فإن} \quad \frac{a-b}{ab} > 0 \quad \text{وحيث أن المقدار}$$

### مثال ٧

أطلقت قذيفة بسرعة  $h$  من سطح الأرض بحيث تمر بنقطة أقصى بعد لها  $A$  في نفس المستوى الأفقي المار بنقطة القذف. اثبت أنه لكي يصيب المقذوف هدفاً على ارتفاع  $h$  فوق النقطة  $A$  بحيث أن زاوية القذف في الحالتين واحدة فإن سرهه القذف يجب أن تزيد إلى

$$\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$$

### الحل

واضح أن أقصى بعد حينما تكون الزاوية  $45^\circ$  ويكون المدى أي بعد النقطة  $A$  هو  $R = \frac{u^2}{g}$

ولكي تصيب القذيفة الهدف B و الذي يقع على ارتفاع  $h$  فوق النقطة A نفترض أن السرعة أصبحت  $v$  ومن ثم يجب أن تكون النقطة  $B = \left( \frac{u^2}{g}, h \right)$  تحقق معادلة المسار

$$h = \frac{u^2}{g} \tan 45 - \frac{g u^2 / g^2}{2v^2 \cos^2 45} \Rightarrow h = \frac{u^2}{g} - \frac{u^4}{gv^2} \quad \text{Or} \quad \frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2}{g} - h$$

$$\frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2 - gh}{g} \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}} > u$$

أي أن السرعة يجب أن تزيد إلى  $\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$

### مثال ٨ -

قذف جسم بسرعة  $64 \text{ ft sec}^{-1}$  وفي اتجاه يصنع زاوية  $45^\circ$  مع الأفقي أوجد المدى على مستوى يميل بزاوية  $30^\circ$  على الأفقي إذا قذف الجسم أعلى المستوى أو أسفل المستوى.

### الحل

حيث أن المدى على المستوى المائل يتعين من  $-g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2}$

$$R = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)}{g \cos^2 \varphi}$$

حيث  $u = 64 \text{ ft sec}^{-1}$  ،  $\varphi = 30^\circ$  ،  $\alpha = 45^\circ$  نجد أن المدى على المستوى المائل لأعلى

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 - 30)}{32.2 \cos^2 30} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} - 1 \cong 62.08 \text{ ft}$$

ثم بالتعويض عن  $\varphi = -30^\circ$  نحصل على المدى على المستوى المائل إلى أسفل

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 + 30)}{32.2 \cos^2(-30)} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} + 1 \cong 231.7 \text{ ft}$$

### مثال ٩ -

إذا كانت النسبة بين مقداري سرعة جسم مقذوف عند أقصى ارتفاع و عندما يكون على

ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع هي  $\sqrt{\frac{6}{7}}$  فاثبت أن زاوية القذف هي  $30^\circ$ .

**الحل**

حيث أن الاحداثي الرأسي عند أي لحظة يتعين من

$$y = (u \sin \alpha) t - \frac{1}{2}gt^2$$

وحيث أن أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة A هو

$$Y_A = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

وعند ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة B هو

$$Y_A = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{4g}$$

الزمن الذي يأخذه الجسم من لحظة انطلاقه حتى يصل إلى النقطة B يتعين من

$$\frac{u^2 \sin^2 \alpha}{4g} = (u \sin \alpha) t - \frac{1}{2}gt^2$$

هذه المعادلة يمكن كتابتها على الصورة

$$2(gt)^2 - 4(gt)u \sin \alpha + u^2 \sin^2 \alpha = 0 \quad \Rightarrow \quad gt = \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha$$

مركبنا سرعة الجسم عند النقطة B هما

$$\dot{x}_B = u \cos \alpha, \quad \dot{y}_B = u \sin \alpha - gt = u \sin \alpha - \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha$$

ويكون مقدار السرعة عند B هو

$$v = \sqrt{\dot{x}_B^2 + \dot{y}_B^2} = \sqrt{(u \cos \alpha)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha\right)^2} = \frac{u}{\sqrt{2}} \sqrt{1 + \cos^2 \alpha}$$

عند أقصى ارتفاع يكون  $\dot{y}_A = 0$ ,  $\dot{x}_A = u \cos \alpha$ , أي أن

$$v = \sqrt{\dot{x}_A^2 + \dot{y}_A^2} = u \cos \alpha$$

وحيث أن  $\frac{v_A}{v_B} = \sqrt{\frac{6}{7}}$  وبالتالي

$$\frac{\sqrt{2}u \cos \alpha}{u\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{6}{7}} \quad \Rightarrow \quad \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{3}{7}} \quad \text{Or} \quad \frac{\cos^2 \alpha}{1 + \cos^2 \alpha} = \frac{3}{7}$$

$$7 \cos^2 \alpha = 3 + 3 \cos^2 \alpha \quad \Rightarrow \quad 4 \cos^2 \alpha = 3 \quad \therefore \cos \alpha = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \therefore \alpha = 30^\circ$$

وهو المطلوب

**مثال ١٠ -**

اطلقت كرة من نقطة على سطح الأرض تبعد مسافة  $a$  من قاعدة حائط رأسي ارتفاعه  $b$  إذا كانت زاوية القذف مع الأفقي  $\alpha$  والكرة مرت بحافة الحائط اثبت أن أقصى ارتفاع للكرة هو  $\frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)}$ .

**الحل**

نفترض أن سرعة القذف هي  $u$  وحيث أن الكرة تمس الحائط ومن ثم فإن النقطة  $(a, b)$  تقع على مسار الكرة ومن ثم فهي تحقق معادلة المسار

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad a \tan \alpha - b = \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore u^2 = \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha}$$

والآن أقصى ارتفاع للكرة

$$\begin{aligned} Y &= \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \\ &= \frac{\sin^2 \alpha}{2g} \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha} \\ &= \frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)} \end{aligned}$$

### ■ حركة مقذوف مع اعتبار مقاومة الهواء

درسنا في الجزء السابق حركة المقذوف مع اهمال مقاومة الهواء وهي حالة مثالية حيث أنه في الواقع توجد مقاومة لحركة الجسم المقذوف وهي مقاومة الهواء ، دعنا نفترض أن مقاومة الهواء تتناسب مع سرعة الجسم وهي  $\gamma m \underline{v}$  (حيث  $\gamma m$  ثابت التناسب) والآن بكتابة قانون نيوتن الاساسي وبالتحليل في الاتجاهين الأفقي و الرأسي نحصل على

$$m\ddot{x} = -\gamma m\dot{x} \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg - \gamma m\dot{y} \quad (1)$$

لاحظ أن  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  و  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  وبتكامل شقي المعادلة (1) بالنسبة للزمن نجد أن

$$\ln \dot{x} = c_1 - \gamma t \quad \text{and} \quad \ln \left( \dot{y} + \frac{g}{\gamma} \right) = c_2 - \gamma t \quad (2)$$

حيث  $c_2, c_1$  ثابتا التكامل و اللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة وهي عند  $t = 0$  يكون  $\dot{x} = u \cos \alpha$  و  $\dot{y} = u \sin \alpha$  ومن ثم يكون  $c_1 = \ln u \cos \alpha$  و

$$c_2 = \ln \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

بالتعويض عن قيمة الثابتين تأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\gamma t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} \quad (3)$$

وجزئي هذه المعادلة يعينان مركبتي سرعة الجسم عند أي لحظة زمنية. مرة أخرى باجراء التكامل بالنسبة للزمن لجزئي المعادلة (3) يكون

$$x = -\frac{u \cos \alpha}{\gamma} e^{-\gamma t} + c_3 \quad \text{and} \quad y = -\frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} t + c_4 \quad (4)$$

ايضاً الثابتان  $c_4, c_3$  يمكن تعيين قيمتهما من الشرط الابتدائي للحركة فعند  $t = 0$  يكون المقذوف عند نقطة الأصل أي أن  $x = y = 0$  ومنها نجد أن

$$c_3 = \frac{u \cos \alpha}{\gamma}, \quad c_4 = \frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

وتأخذ المعادلة السابقة (4) الصورة

$$x = \frac{u \cos \alpha}{\gamma} (1 - e^{-\gamma t}) \quad \text{and} \quad y = \frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) (1 - e^{-\gamma t}) - \frac{g}{\gamma} t \quad (5)$$

وجزئاً هذه المعادلة يعينان موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

و للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نضع  $\dot{y} = 0$  في المعادلة (3) ومن ثم

$$T = \frac{1}{\gamma} \ln \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) \quad (6)$$

ويتعين أقصى ارتفاع من المعادلة (5) أي أن

$$y = \frac{u \sin \alpha}{\gamma} - \frac{g}{\gamma^2} \ln \left( 1 + \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} \right)$$

زمن الطيران  $T'$  يتعين بوضع  $y = 0$  في الشق الثاني من المعادلة (5)

$$T' = \frac{1}{\gamma} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) 1 - e^{-\gamma T'}$$

أما معادلة المسار فتتبعين بحذف البارامتر بين جزئي المعادلة وتأخذ الصورة

$$y = \frac{g}{\gamma u \cos \alpha} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) x + \frac{g}{\gamma^2} \ln \left( 1 - \frac{\gamma x}{u \cos \alpha} \right)$$

وأخيراً يجب أن نلاحظ أن الحركة التي سبق دراستها عند إهمال مقاومة الهواء هي حالة خاصة من هذه الحالة ويمكن الحصول على جميع النتائج والمعادلات التي سبق الحصول عليها (عند إهمال مقاومة الهواء) بجعل  $\gamma \rightarrow 0$  فمثلاً للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نستخدم المفكوك اللوغاريتمي

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots$$

هذا المفكوك صحيح بشرط أن  $|x| < 1$  والآن يجعل  $\gamma \rightarrow 0$  في المعادلة (6) نجد أن

$$\begin{aligned} T &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \frac{1}{\gamma} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma^2 u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma^3 u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) \\ &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \left( \frac{u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) = \frac{u \sin \alpha}{g} \end{aligned}$$

وهو نفسه زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع والذي سبق الحصول عليه عند إهمال مقاومة الهواء (المعادلة (6)) ونترك للقارئ كتمرين الحصول على بقية النتائج في حالة إهمال مقاومة الهواء.

**مثال ١١**

قذف جسيم كتلته  $m$  بسرعة  $u$  و في اتجاه يصنع زاوية  $\alpha$  مع الأفقي في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب يساوي  $\mu m$ . اثبت أن اتجاه حركته يصنع زاوية

$$\text{مقدارها } \alpha \text{ مع الأفقي بعد مضي زمن } \left( \frac{1}{\mu} \ln \left( 1 + \frac{\mu u}{g} (\sin \alpha + \cos \alpha) \right) \right)$$

**الحل**

بكتابة معادلتى الحركة للجسيم في الاتجاهين  $OX, OY$  والتكامل واستخدام الشروط الابتدائية للحركة كما سبق أن اوضحنا بالتفصيل نحصل على مركبتى سرعة الجسيم عند أي لحظة في الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\mu t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}$$

حيث أن زاوية القذف هي  $\alpha$  وأن الزاوية التي يصنعها اتجاه السرعة مع محور الأفقي تتناقص حتى تنعدم عند أقصى ارتفاع ثم يعكس الجسيم اتجاه حركته لتصبح الزاوية  $\alpha$  لأسفل. يصنع اتجاه الحركة زاوية  $\alpha$  بعد زمن  $t$  يتعين من

$$\tan -\alpha = \frac{\dot{y}}{\dot{x}} = \frac{\left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}}{u \cos \alpha e^{-\mu t}} = -\tan \alpha$$

أي أن

$$\begin{aligned} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu} &= -u \sin \alpha e^{-\mu t} \Rightarrow \left( 2u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} = \frac{g}{\mu} \\ \left( \frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right) &= e^{\mu t} \Rightarrow t = \frac{1}{\mu} \ln \left( \frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right) \end{aligned}$$

وهو المطلوب.

**■ Problems مسائل ■**

قُذِفَ جسيم بسرعة  $\underline{u} = a\hat{i} + b\hat{j}$  من نقطة A لتتصادم بسقف منزل ارتفاعه  $l$  عن المستوى الأفقي المار بالنقطة A. فإذا كان أقصى ارتفاع للجسيم يساوي  $2l$ . فاثبت أن سرعة الجسيم عند اصطدامه بسقف المنزل تتعين من  $\underline{u}_A = a\hat{i} - \sqrt{b^2 - 2gl}\hat{j}$ .