



South valley University



Faculty of science-Qena
Mathematics Department

الكلية: كلية التربية بالعدقة

المقرر: رياضيات – جزء التطبيقية

الفرقة: الأولي – شعبة الفيزياء و الكيمياء

البرنامج: اللغة العربية

الفصل الدراسي: الثاني

المحاضر: أ. د. جمال عبدالله أحمد حشودي

الرياضيات الديناميكا

أ.د مهدى

الفرقة الأولى

كلية التربية
قسم فيزياء وكيمياء

تَمْهِيد

أفضلُ ما أبدأ به هو حمدُ الله بما هو أهله وأصلى وأسلم على من لاني بعدة سيدنا محمد عليه وعلى آله وصحبه.

لا شك أن هناك عدداً لا يُعد ولا يُحصى من الاجسام الي تتحرك على الأرض بينما الأرض بدورها تدور حول محورها متقلبة في الفضاء في مدارها حول الشمس كما أن الشمس و معها مجموعة الكواكب تنتقل في الفضاء بين عدد هائل من النجوم المتحركة في الفضاء " وكل في فلك يسبحون"... حتى أننا لو تأملنا أدق جزء من المادة - الذرة - لوجدناها تموج بالحركة شأنها شأن المجموعة الشمسية ... وهكذا.

تنشأ حركة المادة بتغير المكان و الزمان ولذا لا يمكن فصل المكان و الزمان عن المادة المتحركة ، و لذلك عندما يغير جسم موضعه بالنسبة لغيره من الاجسام نقول أن الجسم في حالة حركة و يسمى هذا التغير النسبي في موضع الجسم بـ "الحركة الميكانيكية" ، كما يسمى العلم المختص بقوانين الحركة بـ " لم الميكانيكا".

فالميكانيكا علم يبحث في الحركة النسبية للاجسام مستقصياً مقوماتها وشتى صورها و لا تقتصر أهمية هذا العلم على النواحي الطبيعية و الفلسفية بل تتعدى ذلك إلى كونها أحد الأركان الاساسية في بناء وتطوير العلوم الهندسية.

لقد أنفقت البشرية آلاف السنين على تعليقات علمية لبعض الظواهر الميكانيكية. غير أن ما نسميه "الميكانيكا الكلاسيكية" يرجع إلى علمين من أعلام القرن السابع عشر هما العالم جاليليو جاليلي (١٥٦٤-١٦٤٢) "Galileo Galilei" والذي اكتشف مبدأ القصور ، والسير اسحاق نيوتن (١٦٤٢-١٧٢٧) "Isaac Newton" وقد شاهد القرن الثامن عشر تقدماً كبيراً في ميكانيكا السوائل على يد دانيال برنولي "Daniel Bernoulli" (١٧٠٠-١٧٨٢)، كما حدثت طفرة أخرى على يد العالم جوزيف لويس كونت دي لاجرانج (١٧٦٣-١٨١٣) Joseph-Louis Lagrange فيما يسمى بـ الميكانيكا التحليلية. ثم خطت الميكانيكا خطوةً أخرى في بداية القرن العشرين على يد العالم ألبرت أينشتين " Albert

Einstein" (1879-1955) يادخال مفهوم النسبية. كما نشط البحث في النصف الأول من القرن العشرين فيما يسمى بـ ميكانيكا الكم و الميكانيكا الموجية و ذلك لتفسير بعض الظواهر الطبيعية التي عجزت الميكانيكا الكلاسيكية عن تفسيرها.

هذا وينقسم علم الميكانيكا بوجه عام إلى فرعين أساسيين هما الاستاتيكا والديناميكا. وتبحث الاستاتيكا في اتزان الاجسام تحت تأثير القوى ،أما الديناميكا فتبحث في وصف الحركة ودراسة مقوماتها وتنقسم بدورها إلى الكينماتيكا والكينيتيكا فالكينماتيكا هو علم وصف الحركة وصفاً مجرداً دون التعرض للقوى المسببة لهذه الحركة والكينيتيكا يبحث في تكييف القوى للحركة.

مرةً أخرى تنقسم الميكانيكا من ناحية نوع المادة موضوع الدراسة إلى ميكانيكا الجسيمات والاجسام المتماسكة ، ميكانيكا المرونة واللدونة و ميكانيكا الموائع. تنقسم ميكانيكا الموائع إلى ميكانيكا السوائل وديناميكا الغازات.

وعلى أية حال فإن دراسة كينماتيكا أو كينيتيكا الجسم المادي يمكن أن تتم في واحد من ثلاثة فضاءات - فضاء أحادي البعد (الحركة في خط مستقيم) ، فضاء ثنائي البعد (الحركة في مستوى) و فضاء ثلاثي الأبعاد (الحركة في الفراغ). وأخيراً فإن دراسة الحركة تتطلب اختيار نوع مناسب من الاحداثيات التي تتوافق مع نوع الحركة.

إن كان من توفيق فمن الله وإن كان من خطأ فمن نفسى ومن الشيطان عصمنا الله وإياكم

كينماتيكات الجسيم

Kinematics of a Particle

لدراسة الظواهر الطبيعية للحركة بطريقة علمية يتعين علينا أن نتخذ صوراً ذهنية عن الصفات الميكانيكية للأجسام المتحركة دون غيرها من الصفات قليلة الأهمية في دراستنا للحركة. وعلى ذلك بُنيت التعاريف الأساسية و تُورد أهمها فيما يلي:

الجسيم: هو جزء معين من المادة و تعرف فيما يلي أنواع الاجسام

■ الجسيم أو النقطة المادية Particle or Mass Point

هو جزء من المادة و يشغل حيزاً صغيراً في الفراغ و يسمى النقطة المادية و نعتبر الجسيم إذا كانت صفات الجسيم من حيث الشكل أو الحجم غير ذات موضوع في دراستنا.

■ الجسم المتماusk Rigid Body

و هو جزء معين من المادة يظل حجمه و شكله بدون تغيير مهما كانت القوى المؤثرة عليه حيث تبقى المسافة بين أي نقطتين من نقاطه بدون تغيير أي أن الجسم المعني بالدراسة يُعتبر متماسكاً إذا كان ما يعتره من تغيرات في الشكل أو الحجم لا أهمية لا في الدراسة.

■ الجسم المرن Elastic Body

هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية بفعل القوى المؤثرة عليه غير أنه يسترجع صورته الأصلية بمجرد زوال هذه القوى.

■ الجسم اللدن Plastic Body

و هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية غير أنها -التغيرات- غير مسترجعة.

■ الاطار الانتساي (الفراغ الأقليدي) Reference Frame

و هو فراغ ثلاثي الأبعاد - الطول و العرض و الارتفاع - ويفرض فيه ثبات المسافات من نقطة إلى أخرى و عدم تغيرها بوجود المادة أو حدوث حركة فيه. و تقاس المسافات بمقاييس معينة متفق عليها عالمياً ولتحديد الموضع (النسي) في الفراغ يُختار هيكل أو اطار متماسك من

ثلاثة محاور متلاقية في نقطة معينة - تُسمى نقطة الأصل - و يسمى هيكل رصد الحركة ويتم تحديد موضع النقطة المادية بمعرفة أبعادها الثلاثة بالنسبة لهذا الهيكل و يفضل غالباً الاستعانة بهيكل رصد متعامد المحاور.

■ الزمن Time

و هو يعبر عن الفترة الزمنية بين حدثين و لقد افترضت الميكانيكا الكلاسيكية أو ميكانيكا نيوتن صفة مطلقة لكل من الزمن و الفراغ بمعنى أنهما لا يتغيران بتغير المشاهد ولا يتأثرا بحركة الراصد و هو ما نفاه ألبرت أينشتين في نظريته النسبية.

■ الكتلة Mass

و تُعرف على أنها تلك المادة الموجودة في جسم ما ويرمز لها عادةً بالرمز m .

Kinematics of a Particle in One Dimension كينماتيكا الجسم في بعد واحد

Rectilinear Motion أو الحركة في خط مستقيم

■ السرعة و العجلة Velocity and Acceleration

نعلم أنه عندما يتحرك جسم (نقطة مادية) في خط مستقيم فإن موضعه بالنسبة لنقطة ثابتة O - نقطة الأصل - يتغير من نقطة إلى أخرى. باعتبار أن الجسم احتل الموضع عند النقطة A و على بعد x من نقطة الأصل O عند اللحظة الزمنية t ثم انتقل إلى الموضع عند النقطة B و التي تبعد $x + \delta x$ عن نقطة الأصل عند اللحظة الزمنية $t + \delta t$ ومن ثم فإن متوسط سرعة الجسم في قطع المسافة AB هو $\frac{\delta x}{\delta t}$. و إذا أردنا تعيين سرعة الجسم v عند النقطة A نحسب قيمة $\frac{\delta x}{\delta t}$ عندما تقترب δt من الصفر أي عندما تقترب النقطة A من النقطة B ويُعبر عن ذلك رياضياً كالتالي

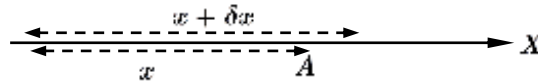
$$v = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta x}{\delta t} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

و تُعرف سرعة الجسم v بأنها معدل التغير في الازاحة بالنسبة للزمن و تُكتب $v = \frac{dx}{dt}$ ، أما العجلة a فتعرف على أنها معدل تغير السرعة بالنسبة للزمن والتي تكتب على الصورة الرياضية

$$a = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta v}{\delta t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

ومن قاعدة السلسلة في حساب التفاضل يمكن كتابة العجلة على الصورة

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \times \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx}$$



وهذه العلاقة من العلاقات الهامة في حل بعض المسائل، وحيث أن الازاحة والسرعة والعجلة هي كميات متجهة فيمكن تطبيق قوانين المتجهات عليها من جمع و طرح وتحليل اتجاهات و.....

■ تذكر أن

يمكن أن تُعطى عجلة الجسميم a في المسائل كدالة في الزمن t أو دالة في المسافة x أو دالة في السرعة v

١- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في الزمن t مثلاً $a = \varphi(t)$

$$\begin{aligned} a = \varphi(t) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(t) \\ &\Rightarrow dv = \varphi(t)dt \\ &\Rightarrow v = \int \varphi(t)dt + c_1 \end{aligned}$$

ومن ثم

$$\begin{aligned} \therefore v &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow dx &= \int \varphi(t)dt + c_1 dt \\ \therefore x &= \int \int \varphi(t)dt + c_1 dt + c_2 \end{aligned}$$

٢- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في المسافة x مثلاً $a = f(x)$

$$\begin{aligned} a = f(x) &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = f(x) \\ &\Rightarrow v dv = f(x)dx \\ &\Rightarrow v^2 = 2 \int f(x)dx + c_3 \end{aligned}$$

ايضاً

$$\begin{aligned} \therefore v^2 &= 2 \int f(x)dx + c_3 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \mp \sqrt{2 \int f(x)dx + c_3} \\ \Rightarrow \mp \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} &= dt \\ \Rightarrow t + c_4 &= \mp \int \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} \end{aligned}$$

٣- أخيراً إذا كانت العجلة معطاة كدالة في السرعة v مثلاً $a = \varphi(v)$ فإن

$$\begin{aligned} a = \varphi(v) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{dv}{\varphi(v)} = dt \quad \text{بالتكامل} \\ &\Rightarrow t = \int \frac{dv}{\varphi(v)} + c_5 \end{aligned}$$

أو باستخدام العلاقة

$$\begin{aligned} &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{v dv}{\varphi(v)} = dx \\ &\Rightarrow x = \int \frac{v dv}{\varphi(v)} + c_6 \end{aligned}$$

حيث $c_1 - c_6$ ثوابت التكامل و يمكن تعيينها من شروط الحركة المعطاة في المسألة.

■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

مثال ١ -

إذا كان موضع جسم يتحرك عند أي لحظة يتعين من $x = t^3 + 2t^2$. أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة بعد مضي ثانية واحدة.

الحل

يمكن تعيين السرعة والعجلة كالآتي

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 + 4t \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t + 4 \quad \text{العجلة}$$

وبعد مضي ثانية واحدة يكون مقدار السرعة 7 ومقدار العجلة 10 من الوحدات.

مثال ٢ -

إذا كان موضع جسم يتحرك عند أي لحظة زمنية يتعين من $x = t^3 - 3t^2$. أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة عند أي لحظة ، متى تنعدم كل من السرعة والعجلة وما هو موضع الجسم عندما تكون سرعته 24 .

الحل

السرعة والعجلة للجسم عند أي لحظة تتعين من

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \text{العجلة}$$

هاتان العلاقتان تعطيان السرعة والعجلة كدوال في الزمن ولتعيين زمن انعدام السرعة والعجلة نساويهما بالصفر أي أن

$$0 = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \Rightarrow t = 0 \quad \text{Or} \quad t = 2$$

$$0 = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \Rightarrow t = 1$$

أي أن سرعة الجسم تساوي صفر عند بداية الحركة وبعد مضي ثانيتين وتندعم العجلة بعد مضي ثانية واحدة. تكون سرعة الجسم مساوية 24 عند زمن يتعين من

$$24 = 3t^2 - 6t \Rightarrow 3t^2 - 6t - 24 = 0 \quad \text{Or} \quad t^2 - 2t - 8 = 0$$

$$\Rightarrow (t + 2)(t - 4) = 0 \quad \therefore t = 4$$

وتكون سرعة الجسم مساوية 24 بعد مرور أربع ثوان ويكون موضع الجسم - بالتعويض في دالة الموضع - ويهمل الزمن السالب.

$$x|_{t=4} = 4^3 - 3(4)^2 = 16$$

مثال ٣

يتحرك جسم على خط مستقيم بحيث كان موضعه عند أي لحظة زمنية يتعين من $x = 2(1 - e^{-t})$ حيث t يمثل الزمن ، أوجد السرعة كدالة في المسافة والعجلة كدالة في السرعة.

الحل

لتعيين سرعة الجسم نشتق دالة الموضع بالنسبة للزمن ومن ثم

$$x = 2(1 - e^{-t}) \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = 2e^{-t} \quad \text{Note} \quad \frac{d}{dx} e^{f(x)} = f'(x)e^{f(x)}$$

$$\therefore x - 2 = -2e^{-t} \Rightarrow v = 2 - x$$

وهذه العلاقة تعطي السرعة كدالة في المسافة ولايجاد العلاقة بين العجلة والسرعة

$$\therefore a = v \frac{dv}{dx} = v(-1) = -v \quad \text{Note} \quad \frac{dv}{dx} = -1 \quad \therefore a = -v$$

مثال ٤

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة $x = b - b \cos kt$ حيث b, k ثابتان ، أوجد السرعة و العجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة ثم أوجد أقصى بعد للجسم عن نقطة الأصل.

الحل

السرعة والعجلة يتعيان كالآتي

$$x = b - b \cos kt \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = bk \sin kt, \quad a = \frac{dv}{dt} = bk^2 \cos kt$$

ولابجاد العجلة كدالة في المسافة حيث أن

$$\therefore b \cos kt = b - x \Rightarrow a = k^2 (b - x)$$

ولابجاد أقصى بعد أي أكبر ما يمكن يتحقق هذا حينما يكون المقدار $a \cos kt$ أقل ما يمكن ويحدث هذا حينما $\cos kt = -1$ أي أن $x_{\max} = b - b(-1) = 2b$ هناك طريقة أخرى.

مثال ٥

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة $v = u + bx$ حيث u, b ثابتان ، أوجد السرعة والعجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة وكدالة في السرعة.

الحل

السرعة والعجلة يتعيان بتفاضل الموضع ثم السرعة بالنسبة للزمن

$$v = u + bx \Rightarrow a = \frac{dv}{dt} = b \frac{dx}{dt} = bv = b(u + bx)$$

هذه العلاقة تُعطي العجلة كدالة في السرعة $a = bv$ وكدالة في المسافة $a = b(u + bx)$

وللحصول على السرعة والعجلة كدوال في الزمن حيث أن

$$\therefore v = u + bx \Rightarrow \frac{dx}{dt} = b(u + bx) \Rightarrow \frac{dx}{u + bx} = b dt$$

وباجراء التكامل بعد ضرب طرفي المعادلة في b يكون

$$\int \frac{bdx}{u + bx} = \int b^2 dt \Rightarrow \ln(u + bx) = b^2 t + C$$

حيث C ثابت التكامل ، يمكن كتابة العلاقة الاخيرة في الصورة

$$\therefore \ln(u + bx) = b^2 t + C \quad \therefore \ln v = b^2 t + C \quad \text{Or} \quad v = Ae^{b^2 t}, \quad A = e^C$$

وهي علاقة السرعة بالزمن و العجلة بالزمن ايضاً من العلاقة

$$a = bAe^{b^2 t}$$

مثال ٦

يتحرك جسم على خط مستقيم بعجلة $6t + 2 \text{ ft sec}^{-2}$ حيث t يمثل الزمن ، فإذا بدأ الجسم الحركة من نقطة الأصل وأصبحت سرعته 5 بعد مضي ثانية واحدة عين موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

الحل

حيث أن العجلة تعطى بالعلاقة $a = 6t + 2$ وللحصول على السرعة نستبدل a بـ $\frac{dv}{dt}$ ثم بفصل المتغيرات نحصل على

$$\frac{dv}{dt} = 6t + 2 \quad \Rightarrow \quad dv = (6t + 2)dt$$

$$\int dv = \int (6t + 2)dt + c_1 \quad \therefore \quad v = 3t^2 + 2t + c_1$$

حيث c_1 ثابت التكامل ويعين من الشروط الابتدائية وهي $v = 5$ عندما $t = 1$ وبالتعويض في معادلة السرعة نجد أن $c_1 = 0$ $\therefore c_1 = 0$ $\therefore 5 = 3(1)^2 + 2(1) + c_1$ أي أن صيغة السرعة تصبح على الصورة $v = 3t^2 + 2t$ وللحصول على دالة الموضع نضع $\frac{dx}{dt} = v$ أي أن

$$\frac{dx}{dt} = 3t^2 + 2t \quad \Rightarrow \quad dx = (3t^2 + 2t)dt \quad \text{Or} \quad x = t^3 + t^2 + c_2$$

ولتعين الثابت c_2 نستخدم الشرط وهو أن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل أي أن عندما $t = 0$ كانت $x = 0$ ويؤدي هذا $c_2 = 0$ $\therefore c_2 = 0$ $\therefore 0 = 0^3 + 0^2 + c_2$ و يصبح موضع الجسم عند أي لحظة في الصورة $x = t^3 + t^2$ و بعد خمس ثواني يكون $x|_{t=5} = 150$.

مثال ٢

يتحرك جسم في خط مستقيم بعجلة تتعين من العلاقة $a = -2v^2$ حيث a تمثل العجلة ، v هي السرعة. أوجد موضع الجسم عند أي لحظة علماً بأن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل بسرعة قدرها الوحدة.

الحل

نلاحظ أن العجلة تقصيرية وحيث أن $a = \frac{dv}{dt}$ فإن

$$\therefore a = -2v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{dv}{dt} = -2v^2$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$-\int \frac{dv}{v^2} = \int 2dt + c_1 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{v} = 2t + c_1$$

حيث ثابت التكامل يتعين من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = 1$ عندما $t = 0$ ومنها

$$1 = 2(0) + c_1 \quad \therefore c_1 = 1$$

$$\frac{1}{v} = 2t + 1 \quad \text{but} \quad v = \frac{dx}{dt} \quad \therefore \frac{dt}{dx} = 2t + 1 \quad \text{Or} \quad \frac{dt}{2t + 1} = dx$$

وباجراء التكامل نحصل على

$$\frac{2dt}{2t + 1} = 2dx \quad \Rightarrow \quad \ln(2t + 1) = 2x + c_2$$

من اشروط الابتدائي للحركة وهو $x = 0$ عندما $t = 0$ أي $c_2 = 0$ وتصبح صيغة العلاقة

بين المسافة والزمن $x = \frac{1}{2} \ln(2t + 1)$ ومنها يمكن ايجاد المسافة المقطوعة بعد مضي أي زمن.

مثال

يتحرك جسم في خط مستقيم بعجلة تقصيرية تتعين من العلاقة $-4x^{-3}$ فإذا بدأ الجسم في

التحرك من السكون من موضع على بعد h من نقطة الأصل فاثبت أنه يصل إلى مسافة ℓ

من نقطة الأصل في زمن قدره $\frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$ ثم أوجد سرعته عند هذا الموضع.

الحل

حيث أن $a = -16x^{-3}$ وايضاً $a = v \frac{dv}{dx}$ ومن ثم يكون

$$\therefore v \frac{dv}{dx} = -4x^{-3} \quad \Rightarrow \quad v dv = -4x^{-3} dx$$

باجراء التكامل

$$\therefore \int v dv = -\int 4x^{-3} dx + c_1 \quad \text{Or} \quad \frac{1}{2} v^2 = \frac{2}{x^2} + c_1 \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{4}{x^2} + c$$

ويتعين الثابت c من الشرط الابتدائي وهو $v = 0$ عندما $x = h$ وبالتالي $0 = \frac{4}{h^2} + c$

$$\text{أي أن } c = -\frac{4}{h^2} \text{ وبالتالي}$$

$$v^2 = \frac{4}{x^2} - \frac{4}{h^2} = \frac{4(h^2 - x^2)}{x^2 h^2} \quad \therefore v = \pm \frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x}$$

وسنعتبر الإشارة السالبة لأن حركة حركة الجسم نحو نقطة الأصل - أي في اتجاه تناقص x

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = -\frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x} \Rightarrow -\frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \frac{2}{h} dt \quad \text{Or}$$

$$\Rightarrow -\int \frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \int \frac{2}{h} dt + c_2$$

$$\Rightarrow \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t + c_2$$

ولتعيين الثابت c_2 حيث أن $x = h$ عندما $t = 0$ وبالتالي $c_2 = 0$ أي أن

$$\therefore \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t \quad \text{Or} \quad t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - x^2}$$

والزمن الذي يستغرقه الجسم حتى يصل إلى مسافة ℓ هي $t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$

وللحصول على مقدار السرعة عند هذا الموضع نعوض عن $x = \ell$ في علاقة السرعة

$$v|_{x=\ell} = \frac{2\sqrt{h^2 - \ell^2}}{h\ell}$$

مثال ٩

يتحرك جسم في خط مستقيم بحيث كانت العلاقة بين السرعة والموضع والزمن يتعين من $v = (1 + x^2)t$ ، أوجد المسافة كدالة في الزمن إذا علمت أن الجسم بدأ حركته من نقطة الأصل.

الحل

حيث أن $v = (1 + x^2)t$ ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = (1 + x^2)t \quad \Rightarrow \quad \frac{dx}{1 + x^2} = t dt \quad \therefore \int \frac{dx}{1 + x^2} = \int t dt + c_1$$

$$\therefore \tan^{-1} x = \frac{1}{2} t^2 + c_1$$

ومن الشرط الابتدائي حيث بدأ الجسميم الحركة من نقطة الأصل فإن

$$\therefore \tan^{-1} 0 = \frac{1}{2} 0^2 + c_1 \quad \Rightarrow \quad 0 = 0 + c_1 \quad \therefore c_1 = 0 \quad \therefore x = \tan\left(\frac{1}{2} t^2\right)$$

Kinematics of a Particle in Two Dimensions **كينماتيكا الجسم في بعدين**

Motion in a plane (X-Y) **الحركة في المستوى**

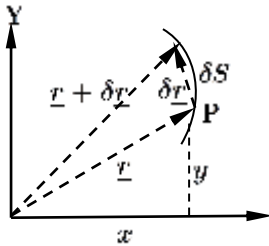
من المعلوم أنه يوجد نوعان من الكميات الطبيعية، الأول يتحدد تماماً بالمقدار مثل الطول و الحجم و الزمن و الكتلة و درجة الحرارة.... وتلك تسمى بالكميات القياسية. أما النوع الثاني فلا يمكن تحديده بالمقدار فقط وإنما يلزم أن نعرف الاتجاه ايضاً إلى جانب المقدار مثل الازاحة و السرعة و العجلة.... وتسمى بالكميات المتجهة.

■ السرعة و العجلة في الاحداثيات الكارتيزية

عندما يتحرك جسم في مستوى يلزم لتحديد موضعه احداثيان والذي يمكن كتابة موضع الجسم في صورة متجهة كالتالي $\underline{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$ حيث - كما نعلم من دراستنا السابقة - فإن \hat{i} يمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الأفقي X ، أما \hat{j} فيمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الرأسي Y . وعندما يتحرك جسم فإن موضعه يتغير من لحظة إلى أخرى و يقال أن متجهه الموضع دالة في الزمن أي أن $\underline{r} = \underline{r}(t)$ وبالتالي تكون الاحداثيات الكارتيزية للجسيم دوالاً في الزمن وتكتب في الصورة

$$\underline{r} = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} \quad \text{Or} \quad x = x(t), \quad y = y(t)$$

يسمى جزئا المعادلة السابقة بالمعادلتين البارامتريتين للمسار ، حيث t يسمى البارامتر ويجذف البارامتر بين مركبات الموضع نحصل على علاقة بين x, y وتسمى هذه العلاقة بالمعادلة الكارتيزية للمسار.



الآن نفرض أن جسماً يتحرك في المستوى XY (هذه المحاور ثابتة) ونفرض أن الجسم عند اللحظة t كان عند النقطة P حيث متجه موضعه هو \underline{r} وبعد فترة زمنية δt أصبح الجسم عند النقطة Q و متجه موضعه $\underline{r} + \delta \underline{r}$ حيث طول القوس PQ هو δS وحيث أن السرعة المتوسطة للجسيم خلال انتقاله من النقطة P إلى النقطة Q خلال الفترة الزمنية δt تتعين من

$$\underline{v} = \frac{\underline{r} + \delta \underline{r} - \underline{r}}{\delta t} = \frac{\delta \underline{r}}{\delta t}$$

وبأخذ نهاية المقدار السابق عندما $\delta t \rightarrow 0$ و من ثم تقترب النقطة Q من النقطة P و بالتالي يمكن الحصول على سرعة الجسم عند النقطة P عند الزمن t وتعين من

$$\underline{v} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{r}}{\delta t} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}) = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

$v_x \qquad v_y$

أي أن متجه السرعة \underline{v} له مركبتان إحداهما v_x ومقدارها $\frac{dx}{dt}$ وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقي ، والثانية v_y وتساوي $\frac{dy}{dt}$ وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسى y ويتعين مقدار متجه السرعة من العلاقة $v = |\underline{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$ ويميل متجه السرعة على الأفقى بزاوية θ تتعين من العلاقة $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{\dot{y}}{\dot{x}}\right)$

أيضاً متجه العجلة هو المعدل الزمني لتغير متجه السرعة وعليه

$$\underline{a} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{v}}{\delta t} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{j} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$$

$a_x \qquad a_y$

مرةً أخرى نجد أن متجه العجلة له مركبتان إحداهما a_x ومقدارها $\frac{d^2x}{dt^2}$ وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقى ، والثانية a_y وتساوي $\frac{d^2y}{dt^2}$ وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسى y ويتعين مقدار متجه العجلة من العلاقة $a = |\underline{a}| = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2}$ ويميل متجه السرعة على الأفقى بزاوية φ تتعين من العلاقة $\varphi = \tan^{-1}\left(\frac{\ddot{y}}{\ddot{x}}\right)$

ونستنتج مما سبق أن الحركة المستوية هي محصلة حركتين في خطين مستقيمين هما محورا الاحداثيات.

■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

مثال ١

إذا تحركت نقطة مادية في المستوى XY بحيث يتعين احداثي موضعها عند أي لحظة من العلاقاتين

$$x = t^2, \quad y = 3t^2 + 4$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة ومعادلة المسار.

الحل

حيث أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية يتعين من $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$ ومتجه العجلة $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$ ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 2t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = 2$$

$$\frac{dy}{dt} = 6t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = 6$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلاقين

$$\underline{v} = 2t\hat{i} + 6t\hat{j}, \quad \underline{a} = 2\hat{i} + 6\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت $2\sqrt{10}$ (لا يعتمد على الزمن). ولتعيين معادلة المسار وهي حذف البارامتر t بين x, y وواضح أن $y = 3x + 4$ وهي معادلة خط مستقيم ميله 3 ويمر بالنقطة $(0, 4)$.

مثال ٢

يتحرك جسم في المستوى الكارتيزي خاضعاً للعلاقة

$$x = 20t - 3t^2, \quad y = 16t - 4t^2$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة وأقصى ارتفاع وسرعته عند هذا الموضع ومتى واين يقع الجسم على المحور الأفقي X.

الحل

كما ذكرنا آنفاً أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية XY يتعين من $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$ ومتجه العجلة $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$ ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 20 - 6t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = -6$$

$$\frac{dy}{dt} = 16 - 8t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = -8$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلاقتين

$$\underline{v} = (20 - 6t)\hat{i} + (16 - 8t)\hat{j}, \quad \underline{a} = -6\hat{i} - 8\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت 10 وحدة و لإيجاد أقصى ارتفاع ، نعلم أنه عند أقصى ارتفاع تنعدم مركبة السرعة الرأسية أي أن $\dot{y} = 0$ وعندها يكون $t = 2$

أي أن الجسم يصل إلى أقصى ارتفاع بعد ثانيتين ويكون هذا الارتفاع مساوياً

$$y|_{t=2} = 16(2) - 4(2)^2 = 16$$

ولحساب السرعة عند هذا الموضع نعوض بالزمن $t = 2$ في متجه السرعة $\underline{v} = 8\hat{i}$

يقع الجسم على المحور الأفقي عندما يكون الاحداثي الرأسي y مساوياً للصفر ومن ثم

$$0 = 16t - 4t^2 \Rightarrow t(4 - t) = 0 \quad \text{i.e. } t = 0, t = 4$$

أي أن الجسم يقع على المحور الأفقي بعد أربع ثوان وموضعه x يتعين من

$$x|_{t=4} = 20(4) - 3(4)^2 = 32$$

مثال ٢

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن مركبة السرعة الأفقية ثابتة وتساوي 3 ومركبة السرعة الرأسية تتناسب مع الاحداثي x وثابت التناسب يساوي 6 اثبت أن معادلة المسار قطع مكافئ إذا علمت أن النقطة (2,4) تقع على المسار.

الحل

حيث أن مركبة السرعة الأفقية \dot{x} ثابتة أي أن $\dot{x} = 3$ ومركبة السرعة الرأسية \dot{y} تتناسب مع x أي أن $\dot{y} = 6x$ والآن

$$\frac{dx}{dt} = 3, \quad \frac{dy}{dt} = 6x \quad \Rightarrow \quad \frac{dy}{dx} = \frac{6}{3}x = 2x$$

$$\therefore \frac{dy}{dx} = 2x \quad \text{Or} \quad dy = 2x dx$$

$$y = x^2 + c \quad \text{باجراء التكامل نحصل على}$$

حيث c ثابت التكامل ويتعين من الشرط $y = 4$ As $x = 2$ وبالتعويض نجد أن $c = 0$ وتصبح معادلة المسار $y = x^2$ وهي معادلة قطع مكافئ رأسه نقطة الأصل.

مثال ٤

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن موضعه عند أي لحظة يتعين من

$$x = 3 \cos 2t + 1, \quad y = 4 \sin 2t - 2$$

أوجد معادلة المسار.

الحل

معادلة المسار هي علاقة بين x, y وحيث أن

$$\frac{x-1}{3} = \cos 2t, \quad \frac{y+2}{4} = \sin 2t \quad \text{ومن ثم}$$

$$\frac{(x-1)^2}{9} + \frac{(y+2)^2}{16} = 1 \quad \text{بالتربيع والجمع ينتج أن}$$

وهي معادلة قطع ناقص مركزه $(1, -2)$ وطول محوره الأكبر 4 والأصغر 3

(اجتهد في رسم المسار رسماً تخطيطياً)

مثال ٥

تتحرك نقطة مادية على المسار $y = 2x^2$ حيث الاطوال بالقدم وكانت المركبة الأفقية لسرعتها ثابتة وتساوي 2 ft sec^{-1} . اوجد عجلة النقطة المادية مقداراً واتجهاً ، ثم اوجد سرعتها مقداراً واتجهاً عندما يكون الأحداثي الرأسى 8 .

الحل

حيث أن $\dot{x} = 2$ وبالتفاضل بالنسبة للزمن يكون $\ddot{x} = 0$ أي أن المركبة الأفقية للعجلة تنعدم و للحصول على المركبة الرأسية للعجلة حيث $y = 2x^2$ فإن

$$y = 2x^2 \Rightarrow \dot{y} = 4x\dot{x} = 8x \quad \text{again} \quad \ddot{y} = 8\dot{x} = 16$$

أي أن العجلة تتعين بالمتجه \hat{j} $a = 16\hat{j}$ ومقدارها 16 وتعمل في اتجاه المحور Y ولتعيين السرعة حيث $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$ فإن $\underline{v} = 2\hat{i} + 8x\hat{j}$ وعندما $y = 8$ فإن $x = \pm 2$ ومنها $\underline{v} = 2\hat{i} - 16\hat{j}$ أو $\underline{v} = 2\hat{i} + 16\hat{j}$ ومقدار السرعة في كلتا الحالتين $\sqrt{260}$

مثال ٦

بدأ جسيم حركته من السكون من النقطة (a, b) على مسار معادلته $y^2 = \frac{b^2}{a}x$ وكانت المركبة الرأسية لعجلته تتعين من $\ddot{y} = -k^2y$. اوجد المركبة الأفقية للعجلة كدالة في x ثم اوجد x, y, v كدوال في الزمن.

الحل

للحصول على المركبة الأفقية للعجلة بتفاضل معادلة المسار بالنسبة للزمن نجد أن

$$y^2 = \frac{b^2}{a}x \Rightarrow y\dot{y} = \frac{b^2}{2a}\dot{x}$$

$$\text{differentiating again} \Rightarrow \dot{y}^2 + y\ddot{y} = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\Rightarrow \dot{y}^2 + \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \left(-k^2 \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \right) = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} \left(\dot{y}^2 - k^2 \frac{b^2}{a}x \right) = \frac{2a}{b^2} \dot{y}^2 - 2k^2x \quad (1)$$

والآن لحساب y من العلاقة $\ddot{y} = -k^2y$ حيث $\ddot{y} = \frac{dy}{dt} = y \frac{dy}{dy}$ ومنها

$$\dot{y} \frac{dy}{dy} = -k^2 y \Rightarrow y dy = -k^2 y dy \quad \text{Or} \quad \dot{y}^2 = c - k^2 y^2$$

حيث c ثابت التكامل ويتعين من شرط أن الجسم بدأ الحركة من السكون أي أن $t = 0, \dot{x} = \dot{y} = 0, x = a, y = b$ وتكون قيمة الثابت

$$0 = c - k^2 b^2 \quad \therefore c = k^2 b^2$$

ومن ثم فإن المركبة الأفقية للعجلة تتعين من

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} (k^2 b^2 - k^2 \frac{b^2}{a} x) - 2k^2 x \Rightarrow \ddot{x} = 2ak^2 - 4k^2 x$$

وهذه العلاقة تعطي المركبة الأفقية للعجلة بدلالة x

$$\dot{y}^2 = k^2 b^2 - k^2 y^2 \Rightarrow \dot{y} = k\sqrt{b^2 - y^2} \quad \text{Or} \quad \frac{dy}{dt} = k\sqrt{b^2 - y^2}$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$\frac{dy}{\sqrt{b^2 - y^2}} = k dt \Rightarrow \sin^{-1} \left(\frac{y}{b} \right) = kt + \alpha \quad \text{Or} \quad y = b \sin(kt + \alpha)$$

حيث α ثابت التكامل وتتعين قيمته من الشرط عند $t = 0$ فإن $y = b$ ويكون

$$b = b \sin(\alpha) \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$y = b \sin \left(kt + \frac{\pi}{2} \right) \quad \text{Or} \quad y = b \cos kt \quad y \text{ given as a function of } t$$

أيضاً للحصول على المسافة x كدالة في الزمن

$$x = \frac{a}{b^2} y^2 = \frac{a}{b^2} b^2 \cos^2 kt = a \cos^2 kt$$

والسرعة $v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$ ومن ثم

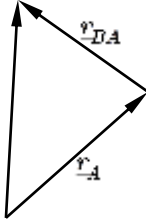
$$\begin{aligned} v &= \sqrt{\frac{4a^2}{b^4} b^2 \cos^2 kt (b^2 k^2 \sin^2 kt) + k^2 b^2 - k^2 b^2 \cos^2 kt} \\ &= \sqrt{4a^2 k^2 \cos^2 kt \sin^2 kt + k^2 b^2 \sin^2 kt} = k \sin kt \sqrt{4a^2 \cos^2 kt + b^2} \end{aligned}$$

■ الحركة النسبية في مستوى Relative Motion in a Plane

علمنا مما سبق أن صور الحركة و وصفها لحركة جسم تتغير تبعاً لتغير مجموعة الاسناد (مجموعة المحاور المنسوبة إليها هذه الحركة سواء كارتيزية او قطبية أو ذاتية) وكذلك إذا ما كانت هذه المحاور ثابتة أو متغيرة وايضاً راصد الحركة (نقطة الأصل) فمثلا لو تصورنا أن هناك راصد لحركة قطار و تحرك القطار أمام الراصد فسيرى الراصد أن القطار يتحرك بسرعه التي يسير بها ، ولكن لو كان الراصد راكباً قطاراً آخر يسير بنفس سرعة القطار الأول و في نفس الاتجاه فبالنسبة لهذا الراصد سيكون القطار المرصود كما لو كان ساكناً.

نعتبر نقطة ثابتة O ، نفرض أن نقطة ما A متجه الموضع لها هو r_A بالنسبة إلى O ونعتبر نقطة أخرى B متجه الموضع لها هو r_B بالنسبة إلى O أيضاً. فإذا نسبنا متجه موضع النقطة A إلى النقطة B فسيكون هو المتجه $r_{B|A}$ ، أي أن متجه الموضع قد تغير بتغير الراصد و من الشكل المجاور يكون

$$r_B = r_A + r_{B|A} \quad \Rightarrow \quad r_{B|A} = r_B - r_A$$



حيث رمزنا لمتجه موضع النقطة A بالنسبة إلى B بالرمز r_{AB} . يُسمى المتجه r_{AB} بمتجه الموضع النسبي للنقطة A بالنسبة للنقطة B و للحصول على السرعة النسبية للنقطة A بالنسبة إلى B بتفاضل المعادلة السابقة نجد أن

$$\frac{dr_{B|A}}{dt} = \frac{dr_B}{dt} - \frac{dr_A}{dt} = v_B - v_A \quad \Rightarrow \quad v_{B|A} = v_B - v_A$$

حيث v_A ، v_B سرعة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي سرعة A بالنسبة إلى B نلاحظ أن العلاقتان السابقتان علاقات اتجاهية وليست قياسية والعجلة النسبية عي مشتقة السرعة النسبية بالنسبة للزمن أي أن

$$\frac{dv_{B|A}}{dt} = \frac{dv_B}{dt} - \frac{dv_A}{dt} = a_B - a_A \quad \Rightarrow \quad a_{B|A} = a_B - a_A$$

حيث a_A ، a_B عجلة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي عجلة A بالنسبة إلى B

مثال ١ -

تتحرك نقطتان ماديتان A, B بحيث يتعين موضعهما من $x_A = t^3 - 2t$ ،
 $x_B = 2t^3 + t^2 - 5$. اوجد كلاً من السرعة النسبية العجلة النسبية.

الحل

حيث أن الموضع النسبي للنقطة B بالنسبة للنقطة A هو $x_{B|A}$ حيث

$$x_{B|A} = x_B - x_A \Rightarrow x_{B|A} = (2t^3 + t^2 - 5) - (t^3 - 2t) = t^3 + t^2 + 2t - 5$$

ومن ثم فإن السرعة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$v_{B|A} = \frac{dx_{B|A}}{dt} = 3t^2 + 2t + 2$$

وأيضاً العجلة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$a_{B|A} = \frac{dv_{B|A}}{dt} = 6t + 2$$

مثال ٢ -

تتحرك باخرة A بسرعة ثابتة مقدارها 24 m.p.h في اتجاه الشرق ، بينما تتحرك باخرة B في اتجاه الجنوب بسرعة ثابتة مقدارها 18 m.p.h . أوجد سرعة الباخرة الأولى بالنسبة لراكب في الباخرة الثانية.

الحل

بفرض أن \hat{i} , \hat{j} متجهها وحدة في اتجاهي الشرق والجنوب فإنه يمكن كتابة سرعة الباخرتين A, B على الصورة

$$v_A = 24\hat{i}, \quad v_B = 18\hat{j}$$

و حيث أن السرعة النسبية تتعين من $v_{B|A} = v_A - v_B$ فيكون $v_{A|B} = 24\hat{i} - 18\hat{j}$

مقدار السرعة النسبية يتعين من $v_{A|B} = \sqrt{(24)^2 + (18)^2} = 30 \text{ m.p.h}$ و في

اتجاه يصنع زاوية θ جنوب الشرق حيث $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{18}{24}\right) = \tan^{-1}\left(\frac{3}{4}\right)$.

■ Problems مسائل ■

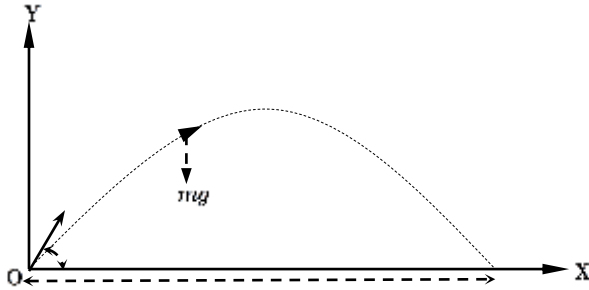
حركة المقذوفات

Projectiles Motion

تُعتبر حركة المقذوفات من أهم التطبيقات على الحركة المستوية للنقطة المادية (الجسيم). من المعروف أن المقذوفات تتعرض أثناء حركتها لجذب الأرض وكذلك مقاومة الهواء وبدايةً سنهمل مقاومة الهواء وسنعتبر أيضاً أن عجلة الجاذبية ثابتة في المقدار خلال حركة المقذوف وذلك للحصول على صورةٍ تقريبيةٍ لحركة المقذوف والتي بدورها تلقي ضوءاً لا بأس به على الحركة الحقيقية . وتُستخدم الاحداثيات الكارتيزية عادةً لدراسة هذا النوع من الحركة - حيث نستخدم محورين متعامدين ثابتين هما غالباً Ox, Oy - على أن تُستكمل دراسة حركة المقذوفات مع الأخذ في الاعتبار مقاومة الهواء لاحقاً - إن شاء الله تعالى.

معادلات الحركة Equations of Motion

نعتبر الآن حركة مقذوف قُذِف من نقطة O بسرعة مقدارها u وفي اتجاه يصنع زاوية α مع المحور الأفقي. كما ذكرنا آنفاً ستتحرك الجسيم تحت تأثير قوة الوزن فقط (مقاومة الهواء أهملت) وهي - كما نعلم - قوة رأسية إلى أسفل. من الواضح أم مسار المقذوف واقع في مستوى رأسي لذلك من المناسب استعمال الاحداثيات الكارتيزية - كما ذكرنا سالفاً - ولتكن نقطة الأصل هي نقطة القذف O . نفرض أن الجسيم يصل إلى سطح الأرض عند النقطة A بعد زمن ما ومن ثم سنأخذ المحور Ox في اتجاه OA والمحور Oy هو المحور العمودي على Ox في مستوى الحركة كما هو موضح بالشكل.



نفرض أن المقذوف بعد زمن t كان يشغل الموضع P والذي احداثياته (x, y)

ومن ثم بكتابة قانون نيوتن الأساسي في الاتجاهين الأفقي والرأسي يكون:

$$m\ddot{x} = 0 \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg \quad (1)$$

بالقسمة على m وتكامل جزئي (1) المعادلة بالنسبة للزمن نحصل على

$$\dot{x} = c_1 \quad \text{and} \quad \dot{y} = c_2 - gt \quad (2)$$

حيث c_1, c_2 ثابتا التكامل واللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة. عند

$t = 0$ يكون $\dot{x} = u \cos \alpha$, $\dot{y} = u \sin \alpha$ ومن ثم يكون $c_1 = u \cos \alpha$ و $c_2 = u \sin \alpha$

وبالتالي تأخذ المعادلة (2) الصورة الرياضية

$$\dot{x} = u \cos \alpha \quad \text{and} \quad \dot{y} = u \sin \alpha - gt \quad (3)$$

مرة أخرى بأجراء التكامل بالنسبة للزمن لشقي المعادلة (3) ينتج أن

$$x = (u \cos \alpha)t + c_3 \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 + c_4 \quad (4)$$

أيضاً الثابتان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة حيث عند $t = 0$ يكون المقذوف

عند نقطة الأصل أي أن $x = 0$, $y = 0$ ومنها نجد أن $c_3, c_4 = 0$ و المعادلة (4) تصبح

$$x = (u \cos \alpha)t \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (5)$$

وبذلك نكون قد أوجدنا مركبتا سرعة المقذوف عند أي لحظة زمنية من جزئي المعادلة (3)

وأيضاً موضع المقذوف يتعين عند أي لحظة من جزئي المعادلة (5) ونلاحظ من الشق الأول من

المعادلة (3) نجد أن المركبة الأفقية للسرعة \dot{x} دائماً ثابتة و تساوي $u \cos \alpha$ أما المركبة

الرأسية \dot{y} فتعتمد على الزمن. ويُسمى جزئا المعادلة (5) بالمعادلتين البارامتريتين لمسار

القذيفة.

أهم خصائص حركة المقذوفات

■ أقصى ارتفاع للمقذوف Maximum Height

كما علمنا أن المركبة الأفقية للسرعة تظل ثابتة بينما تتناقص المركبة الرأسية حتى تنعدم عند موضع ما والذي يُمثل أقصى ارتفاع يصل إليه المقذوف ، عند أقصى ارتفاع يكون y وبالتعويض عن هذه القيمة في الشق الثاني من المعادلة (3) نحصل على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع وليكن T وهو

$$T = \frac{u \sin \alpha}{g} \quad (6)$$

ونحصل على أقصى ارتفاع Y بأن نضع $t = T$ في الجزء الثاني من المعادلة (5) أي أن أقصى ارتفاع يتعين من

$$Y = (u \sin \alpha)T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \quad (7)$$

■ زمن الطيران (التحليق) Time of flight

يُعرف زمن الطيران بأنه الزمن المنقضي بين لحظة انطلاق القذيفة وحتى لحظة مرورها بالمستوى الأفقي المار بنقطة القذف (عند النقطة A) وسنرمز له بالرمز T^* وحيث أنه عند النقطة A يكون $y = 0$ وبالتعويض عن هذه القيمة في الجزء الثاني من المعادلة (5) يكون

$$0 = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (8)$$

المعادلة هي معادلة من الدرجة الثانية في الزمن t وجذراها هما

$$T^* = 0, \quad T^* = \frac{2u \sin \alpha}{g} \quad (9)$$

الجزر الأول $T^* = 0$ عند بداية قذف الجسم عند نقطة الأصل والجزر الثاني يُمثل زمن التحليق ومن الملاحظ من المعادلتين (6) و (9) نجد أن $T^* = 2T$ وهذا يعني أن الزمن الذي يأخذه المقذوف من لحظة انطلاقه حتى وصوله إلى أقصى ارتفاع يساوي زمن وصول المقذوف من أقصى ارتفاع على المستوى الأفقي المار بنقطة القذف.

■ مدى القذيفة على المستوى الأفقي Range

ويُقصد به طول المستقيم الواصل من نقطة القذف وحتى النقطة A (في نفس مستوى نقطة القذف) وحساب المدى R نضع $t = T^*$ في الجزء الأول من المعادلة (5) ، أي أنه للحصول على صيغة رياضية للمدى على المستوى الأفقي نعوض عن الزمن بقيمة زمن التحليق في الجزء الأول من المعادلة (5) ومنها

$$R = (u \cos \alpha)T \quad \Rightarrow \quad R = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} \quad (10)$$

و واضح أن المدى R يبلغ أقصى قيمة له - عند قيمة معينة للسرعة - عندما $\sin 2\alpha = 1$ أي عندما $\alpha = \pi / 4$ ويكون المدى حينئذ مساوياً

$$R_{\max} = \frac{u^2}{g} \quad (11)$$

من المعادلة (10) نلاحظ أن المدى الأفقي يمكن الحصول عليه بقيمتين لزاوية القذف هما

$$\sin 2\alpha = \sin(\pi - 2\alpha) = \sin 2\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) \quad \text{وذلك لأن } (\alpha, \pi / 2 - \alpha)$$

■ معادلة المسار لمقذوف Path Equation

بحذف البارامتر t بين جزئي المعادلة (5) نحصل على ما يُعرف بمعادلة المسار الكارتيزية في الصورة الرياضية

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad (12)$$

و يتضح من المعادلة السابقة أنه لقيمة معينة للسرعة توجد زاويتان لإصابة الهدف.

ايضاً يمكن وضع المعادلة (12) في الصورة

$$y - \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{-g}{2u^2 \cos^2 \alpha} \left(x - \frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g} \right)^2$$

ومنها نلاحظ أن مسار القذيفة هو قطع مكافئ رأسه النقطة $\left(\frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g}, \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}\right)$ ومحوره رأسي إلى أسفل وطول وتره البؤري العمودي يساوي $\frac{g}{2u^2 \cos^2 \alpha}$

■ مدى القذيفة على مستوى مائل Inclined Range

لإيجاد مدى القذيفة على مستوى مائل. نفرض أن الجسم قُذف من نقطة O بسرعة u وزاوية قذف α مع الأفقي أعلى مستوى مائل - يميل على الأفقي بزاوية φ - كما بالشكل وأن اتجاه القذف يقع في المستوى الرأسي المار بخط أكبر ميل للمستوى المائل ، نفرض أن الجسم يصطدم بالمستوى المائل عند النقطة M ولتكن إحداثياتها (x, y) . فإذا كان R^* هو المدى على المستوى المائل - المطلوب تعيينه - فإن

$$x = R^* \cos \varphi, \quad y = R^* \sin \varphi$$

ونعلم أن هذين الاحداثيين يحققان معادلة المسار (12) وعلى ذلك وبالتعويض في معادلة المسار ينتج أن

$$R^* \sin \varphi = R^* \cos \varphi \tan \alpha - \frac{gR^{*2} \cos^2 \varphi}{2u^2} \sec^2 \alpha$$

ومن هذه المعادلة إما $R^* = 0$ وهو مناظر لنقطة الأصل أو

$$\begin{aligned} R^* &= \frac{2u^2}{g} \cos \varphi \tan \alpha - \sin \varphi \cos^2 \alpha \sec^2 \varphi \\ &= \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \cos \varphi \sin \alpha - \sin \varphi \cos \alpha = \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \sin(\alpha - \varphi) \end{aligned} \quad (13)$$

هذه المعادلة تُعطي المدى لقذيفة على مستوى مائل. كما يتضح من المعادلة أيضاً أن أقصى مدى على المستوى المائل (بزاوية φ) يحدث عندما تكون $\cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)$ أكبر ما يمكن وحيث أنه من المعلوم من حساب المثلثات

$$2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi) = \sin(2\alpha - \varphi) - \sin \varphi$$

وعلى هذا فإن أقصى مدى على المستوى المائل يمكن الحصول عليه هو عندما $\sin(2\alpha - \varphi) = 1$ أي عندما

$$2\alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} \quad \text{Or} \quad \alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

$$\text{Or } \alpha = \frac{1}{2} \left(\frac{\pi}{2} + \varphi \right) \quad \text{Or} \quad \alpha = \varphi + \frac{1}{2} \left(\frac{\pi}{2} - \varphi \right) \quad (14)$$

أي أننا نحصل على أقصى مدى على المستوى المائل عندما ينصف اتجاه القذف الزاوية بين الراسي والمستوى المائل ويكون أقصى مدى هو

$$R_{\max}^* = \frac{u^2}{g \cos^2 \varphi} (1 - \sin \varphi) = \frac{u^2}{g(1 + \sin \varphi)} \quad (15)$$

ونلاحظ أنه بوضع $\varphi = 0$ في المعادلتين (14) ، (15) نحصل على النتائج المناظرة في حالة المستوى الأفقي. تنبيه للحصول على المدى لمستوى مائل لأسفل نضع $-\varphi$ بدلا من φ .

■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

مثال ١

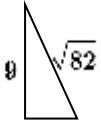
رصدت حركة مقذوف فوجد أن أقصى ارتفاع له فوق المستوى الأفقي المار بنقطة القذف هو 900 و أن مداه على المستوى الأفقي 400 ft عيّن سرعة القذف مقداراً واتجهاً.

الحل

حيث أن أقصى ارتفاع والمدى يعينان من المعادلتين

$$Y = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

ومنها بالتعويض بالقيم المعطاة



$$900 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad 400 = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

بقسمة المعادلتين نحصل على

$$\frac{9}{4} = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} / \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \Rightarrow \frac{9}{4} = \frac{\tan \alpha}{4} \quad \therefore \tan \alpha = 9$$

وهي اتجاه سرعة القذف ومقدار السرعة يتعين بالتعويض في أي من المعادلتين ويكون

$$900 = \frac{u^2}{2g} \times \frac{81}{82} \Rightarrow u^2 = \frac{1800 \times 82 \times 32.2}{81} \quad \text{Or } u \cong 242.23 \quad (g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2})$$

حيث أن $\tan \alpha = 9$ فإن $\sin \alpha = \frac{9}{\sqrt{82}}$ كما بالشكل.

مثال ٢

قذف جسيم من نقطة بسرعة ابتدائية مقدارها $3\sqrt{gh}$ لتصيب هدفاً عند النقطة $(3h, h)$ بالنسبة إلى محورين متعامدين مارين بنقطة القذف. أوجد زاويتي القذف الممكنتين لإصابة الهدف.

الحل

حيث أن الهدف عند النقطة $(3h, h)$ ومن ثم فهذه النقطة تحقق معادلة المسار أي أن

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore h = 3h \tan \alpha - \frac{g(3h)^2}{2(9gh)\cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad 1 = 3 \tan \alpha - \frac{1}{2\cos^2 \alpha}$$

$$2 = 6 \tan \alpha - \sec^2 \alpha \Rightarrow 2 = 6 \tan \alpha - (1 + \tan^2 \alpha) \quad \therefore \tan^2 \alpha - 6 \tan \alpha + 3 = 0$$

وهي معادلة من الدرجة الثانية في $\tan \alpha$ وجذراها هما

$$\tan \alpha = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 12}}{2} = 3 \pm \sqrt{6} \quad \text{i.e.} \quad \tan \alpha_1 = 3 + \sqrt{6}, \quad \tan \alpha_2 = 3 - \sqrt{6}$$

وهما الزاويتان الممكنتان لإصابة الهدف.

مثال ٣

إذا كان T هو زمن وصول قذيفة إلى نقطة P على مسارها وكان T' هو زمن وصولها من تلك النقطة إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف أوجد ارتفاع النقطة P عن المستوى الأفقي للقذف.

الحل

حيث أن زمن الطيران هو الزمن من لحظة انطلاق القذيفة وحتى وصولها إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف وكما رأينا فإن

$$\text{Time of Flight} = \frac{2u \sin \alpha}{g} = T + T' \quad \therefore u \sin \alpha = \frac{1}{2} g (T + T')$$

ولحساب ارتفاع النقطة P حيث $y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2$ ولذلك

$$y_P = y|_{t=T} = \frac{(u \sin \alpha)T}{\frac{1}{2}g(T+T')} - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}g(T + T')T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}gTT'$$

مثال ٤

أطلقت قذيفة على هدف معين في مستوى أفقي يمر بنقطة القذف فسقطت قبل الهدف بمسافة l عندما كانت زاوية القذف 15° وعندما قُذفت بنفس السرعة وضوعفت زاوية القذف سقطت بعد الهدف بمسافة l . أوجد الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف.

الحل

باعتبار أن سرعة القذف هي u وأن هو المدى الصحيح لإصابة الهدف هو R وبناءً عليه فإن المدى في الحالة الأولى هو $R - \ell$ والمدى في الحالة الثانية هو $R + \ell$ وحيث أن معادلة المدى هي

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$R - \ell = \frac{u^2 \sin 30}{g} = \frac{u^2}{2g} \quad \text{في الحالة الأولى}$$

$$R + \ell = \frac{u^2 \sin 60}{g} = \frac{\sqrt{3}u^2}{2g} \quad \text{في الحالة الثانية}$$

من هاتين المعادلتين ينتج أن - بالجمع -

$$2R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad \text{Or} \quad R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad (1)$$

$$R = \frac{u^2 \sin 2\theta}{g} \quad (2) \quad \text{وبفرض أن هي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف } \theta \text{ وبالتالي يكون}$$

$$\text{وبمقارنة المعادلتين (1) و (2) نجد أن} \quad \sin 2\theta = \frac{(1 + \sqrt{3})}{4} \quad \text{أي أن}$$

$$\theta = \frac{1}{2} \sin^{-1} \left(\frac{1 + \sqrt{3}}{4} \right)$$

وهي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف

مثال

أطلقت قذيفة من نقطة الأصل فوجد أنها تمر بالموضعين $(12, 0)$, $(8, 2)$ على مسارها أوجد سرعة القذف مقداراً واتجهاً واحسب الزمن الذي تأخذه القذيفة لتمر بالموضعين السابقين وسرعتها عند هذين الموضعين.

الحل

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$ وحيث أن النقطتان

$(12, 0)$, $(8, 2)$ تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن

$$2 = 8 \tan \alpha - \frac{g(8)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (8, 2) \text{ فإن}$$

$$0 = 12 \tan \alpha - \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (12, 0) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في 9 والثانية في 4 والطرح نحصل على

$$18 = 24 \tan \alpha \quad \Rightarrow \quad \tan \alpha = \frac{18}{24} = \frac{3}{4}$$

وهي اتجاه سرعة القذف مع الأفقي و لتعيين مقدار السرعة بالتعويض في أي من المعادلتين

$$\Rightarrow 12 \tan \alpha = \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \therefore u^2 = \frac{g(12)^2}{24 \tan \alpha \cos^2 \alpha} = \frac{6g}{\frac{3}{4} \times \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \frac{25}{2}g$$

$$\therefore u = \sqrt{\frac{25}{2}g}$$

على الدارس أن يكمل الحل

مثال ٦ -

قُذفت نقطة مادية لتمر بالموضعين (a, b) , (b, a) على مسارها حيث $a > b$. اثبت أن المدى

على المستوى الأفقي يساوي $\frac{a^2 + ab + b^2}{a + b}$ وأن زاوية القذف أكبر من $3 \tan^{-1}$.

الحل

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$ وحيث أن النقطتان

(a, b) , (b, a) تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن

$$a = b \tan \alpha - \frac{gb^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (b, a) \text{ فإن}$$

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (a, b) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في a والثانية في b والطرح نحصل على

$$\frac{a^2 - b^2}{(a+b)(a-b)} = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \left(\cancel{a-b} \right)$$

$$\text{Or } a + b = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or } \frac{ab}{a + b} = \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

مرة أخرى بضرب المعادلة الأولى في a^2 والثانية في b^2 و الطرح نحصل على

$$\frac{a^3 - b^3}{(a^2 + ab + b^2)(a-b)} = ab \cancel{(a-b)} \tan \alpha \Rightarrow ab \tan \alpha = a^2 + ab + b^2$$

ولكن معادلة المدى تُعطي من

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin \alpha}{g}$$

$$= \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g} \tan \alpha = \frac{ab}{a + b} \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{a + b}$$

$$\therefore R = \frac{a^2 + ab + b^2}{a + b} \quad \text{وهو المطلوب}$$

$$\tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab} \quad \text{وحيث أننا أثبتنا أن}$$

$$\therefore \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab} \pm 3 = \frac{a^2 - 2ab + b^2}{ab} + 3 = \frac{a - b}{ab} + 3$$

$$\alpha > \tan^{-1} 3 \quad \text{أو} \quad \tan \alpha > 3 \quad \text{فإن} \quad \frac{a - b}{ab} > 0 \quad \text{وحيث أن المقدار}$$

مثال ٧

أطلقت قذيفة بسرعة h من سطح الأرض بحيث تمر بنقطة أقصى بعد لها A في نفس المستوى الأفقي المار بنقطة القذف. اثبت أنه لكي يصيب المقذوف هدفاً على ارتفاع h فوق النقطة A بحيث أن زاوية القذف في الحالتين واحدة فإن سرهه القذف يجب أن تزيد إلى

$$\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$$

الحل

واضح أن أقصى بعد حينما تكون الزاوية 45° ويكون المدى أي بعد النقطة A هو $R = \frac{u^2}{g}$

ولكي تصيب القذيفة الهدف B و الذي يقع على ارتفاع h فوق النقطة A نفترض أن السرعة أصبحت v ومن ثم يجب أن تكون النقطة $B = \left(\frac{u^2}{g}, h \right)$ تحقق معادلة المسار

$$h = \frac{u^2}{g} \tan 45 - \frac{g u^2 / g^2}{2v^2 \cos^2 45} \Rightarrow h = \frac{u^2}{g} - \frac{u^4}{gv^2} \quad \text{Or} \quad \frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2}{g} - h$$

$$\frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2 - gh}{g} \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}} > u$$

أي أن السرعة يجب أن تزيد إلى $\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$

مثال ٨ -

قذف جسم بسرعة 64 ft sec^{-1} وفي اتجاه يصنع زاوية 45° مع الأفقي أوجد المدى على مستوى يميل بزاوية 30° على الأفقي إذا قذف الجسم أعلى المستوى أو أسفل المستوى.

الحل

حيث أن المدى على المستوى المائل يتعين من $-g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2}$

$$R = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)}{g \cos^2 \varphi}$$

حيث $u = 64 \text{ ft sec}^{-1}$ ، $\varphi = 30^\circ$ ، $\alpha = 45^\circ$ نجد أن المدى على المستوى المائل لأعلى

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 - 30)}{32.2 \cos^2 30} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} - 1 \cong 62.08 \text{ ft}$$

ثم بالتعويض عن $\varphi = -30^\circ$ نحصل على المدى على المستوى المائل إلى أسفل

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 + 30)}{32.2 \cos^2(-30)} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} + 1 \cong 231.7 \text{ ft}$$

مثال ٩ -

إذا كانت النسبة بين مقداري سرعة جسم مقذوف عند أقصى ارتفاع و عندما يكون على ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع هي $\sqrt{\frac{6}{7}}$ فاثبت أن زاوية القذف هي 30° .

الحل

حيث أن الاحداثي الرأسي عند أي لحظة يتعين من

وحيث أن أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة A هو

وعند ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة B هو

الزمن الذي يأخذه الجسم من لحظة انطلاقه حتى يصل إلى النقطة B يتعين من

$$\frac{u^2 \sin^2 \alpha}{4g} = (u \sin \alpha) t - \frac{1}{2} gt^2$$

هذه المعادلة يمكن كتابتها على الصورة

$$2(gt)^2 - 4(gt)u \sin \alpha + u^2 \sin^2 \alpha = 0 \Rightarrow gt = \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha$$

مركبتا سرعة الجسم عند النقطة B هما

$$\dot{x}_B = u \cos \alpha, \quad \dot{y}_B = u \sin \alpha - gt = u \sin \alpha - \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha$$

ويكون مقدار السرعة عند B هو

$$v = \sqrt{\dot{x}_B^2 + \dot{y}_B^2} = \sqrt{(u \cos \alpha)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha\right)^2} = \frac{u}{\sqrt{2}} \sqrt{1 + \cos^2 \alpha}$$

عند أقصى ارتفاع يكون $\dot{y}_A = 0$, $\dot{x}_A = u \cos \alpha$, أي أن

$$v = \sqrt{\dot{x}_A^2 + \dot{y}_A^2} = u \cos \alpha$$

وحيث أن $\frac{v_A}{v_B} = \sqrt{\frac{6}{7}}$ وبالتالي

$$\frac{\sqrt{2}u \cos \alpha}{u\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{6}{7}} \Rightarrow \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{3}{7}} \quad \text{Or} \quad \frac{\cos^2 \alpha}{1 + \cos^2 \alpha} = \frac{3}{7}$$

$$7 \cos^2 \alpha = 3 + 3 \cos^2 \alpha \Rightarrow 4 \cos^2 \alpha = 3 \quad \therefore \cos \alpha = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \therefore \alpha = 30^\circ$$

وهو المطلوب

مثال ١٠ -

اطلقت كرة من نقطة على سطح الأرض تبعد مسافة a من قاعدة حائط رأسي ارتفاعه b إذا كانت زاوية القذف مع الأفقي α والكرة مرت بحافة الحائط اثبت أن أقصى ارتفاع للكرة هو $\frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)}$.

الحل

نفترض أن سرعة القذف هي u وحيث أن الكرة تمس الحائط ومن ثم فإن النقطة (a, b) تقع على مسار الكرة ومن ثم فهي تحقق معادلة المسار

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad a \tan \alpha - b = \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore u^2 = \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha}$$

والآن أقصى ارتفاع للكرة

$$\begin{aligned} Y &= \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \\ &= \frac{\sin^2 \alpha}{2g} \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha} \\ &= \frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)} \end{aligned}$$

■ حركة مقذوف مع اعتبار مقاومة الهواء

درسنا في الجزء السابق حركة المقذوف مع إهمال مقاومة الهواء وهي حالة مثالية حيث أنه في الواقع توجد مقاومة لحركة الجسم المقذوف وهي مقاومة الهواء ، دعنا نفترض أن مقاومة الهواء تتناسب مع سرعة الجسم وهي $\gamma m \underline{v}$ (حيث γm ثابت التناسب) والآن بكتابة قانون نيوتن الاساسي وبالتحليل في الاتجاهين الأفقي و الرأسى نحصل على

$$m\ddot{x} = -\gamma m\dot{x} \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg - \gamma m\dot{y} \quad (1)$$

لاحظ أن $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$ و $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$ وبتكامل شقي المعادلة (1) بالنسبة للزمن نجد أن

$$\ln \dot{x} = c_1 - \gamma t \quad \text{and} \quad \ln \left(\dot{y} + \frac{g}{\gamma} \right) = c_2 - \gamma t \quad (2)$$

حيث c_2, c_1 ثابتا التكامل و اللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة وهي عند $t = 0$ يكون $\dot{x} = u \cos \alpha$ و $\dot{y} = u \sin \alpha$ ومن ثم يكون $c_1 = \ln u \cos \alpha$ و

$$c_2 = \ln \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

بالتعويض عن قيمة الثابتين تأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\gamma t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} \quad (3)$$

وجزئي هذه المعادلة يعينان مركبتي سرعة الجسم عند أي لحظة زمنية. مرة أخرى باجراء التكامل بالنسبة للزمن لجزئي المعادلة (3) يكون

$$x = -\frac{u \cos \alpha}{\gamma} e^{-\gamma t} + c_3 \quad \text{and} \quad y = -\frac{1}{\gamma} \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} t + c_4 \quad (4)$$

ايضاً الثابتان c_4, c_3 يمكن تعيين قيمتهما من الشرط الابتدائي للحركة فعند $t = 0$ يكون المقذوف عند نقطة الأصل أي أن $x = y = 0$ ومنها نجد أن

$$c_3 = \frac{u \cos \alpha}{\gamma}, \quad c_4 = \frac{1}{\gamma} \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

وتأخذ المعادلة السابقة (4) الصورة

$$x = \frac{u \cos \alpha}{\gamma} (1 - e^{-\gamma t}) \quad \text{and} \quad y = \frac{1}{\gamma} \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) (1 - e^{-\gamma t}) - \frac{g}{\gamma} t \quad (5)$$

وجزئاً هذه المعادلة يعينان موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

و للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نضع $\dot{y} = 0$ في المعادلة (3) ومن ثم

$$T = \frac{1}{\gamma} \ln \left(\frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) \quad (6)$$

ويتعين أقصى ارتفاع من المعادلة (5) أي أن

$$y = \frac{u \sin \alpha}{\gamma} - \frac{g}{\gamma^2} \ln \left(1 + \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} \right)$$

زمن الطيران T' يتعين بوضع $y = 0$ في الشق الثاني من المعادلة (5)

$$T' = \frac{1}{\gamma} \left(\frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) 1 - e^{-\gamma T'}$$

أما معادلة المسار فتتبعين بحذف البارامتر بين جزئي المعادلة وتأخذ الصورة

$$y = \frac{g}{\gamma u \cos \alpha} \left(\frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) x + \frac{g}{\gamma^2} \ln \left(1 - \frac{\gamma x}{u \cos \alpha} \right)$$

وأخيراً يجب أن نلاحظ أن الحركة التي سبق دراستها عند إهمال مقاومة الهواء هي حالة خاصة من هذه الحالة ويمكن الحصول على جميع النتائج والمعادلات التي سبق الحصول عليها (عند إهمال مقاومة الهواء) بجعل $\gamma \rightarrow 0$ فمثلاً للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نستخدم المفكوك اللوغاريتمي

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots$$

هذا المفكوك صحيح بشرط أن $|x| < 1$ والآن يجعل $\gamma \rightarrow 0$ في المعادلة (6) نجد أن

$$\begin{aligned} T &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \frac{1}{\gamma} \left(\frac{\gamma u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma^2 u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma^3 u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) \\ &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \left(\frac{u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) = \frac{u \sin \alpha}{g} \end{aligned}$$

وهو نفسه زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع والذي سبق الحصول عليه عند إهمال مقاومة الهواء (المعادلة (6)) ونترك للقارئ كتمرين الحصول على بقية النتائج في حالة إهمال مقاومة الهواء.

مثال ١١

قذف جسيم كتلته m بسرعة u و في اتجاه يصنع زاوية α مع الأفقي في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب يساوي μm . اثبت أن اتجاه حركته يصنع زاوية

$$\frac{1}{\mu} \ln \left(1 + \frac{\mu u}{g} (\sin \alpha + \cos \alpha) \right)$$

الحل

بكتابة معادلتى الحركة للجسيم في الاتجاهين OX, OY والتكامل واستخدام الشروط الابتدائية للحركة كما سبق أن اوضحنا بالتفصيل نحصل على مركبتى سرعة الجسيم عند أي لحظة في الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\mu t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}$$

حيث أن زاوية القذف هي α وأن الزاوية التي يصنعها اتجاه السرعة مع محور الأفقي تتناقص حتى تنعدم عند أقصى ارتفاع ثم يعكس الجسيم اتجاه حركته لتصبح الزاوية α للأسفل. يصنع اتجاه الحركة زاوية α بعد زمن t يتعين من

$$\tan -\alpha = \frac{\dot{y}}{\dot{x}} = \frac{\left(u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}}{u \cos \alpha e^{-\mu t}} = -\tan \alpha$$

أي أن

$$\begin{aligned} \left(u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu} &= -u \sin \alpha e^{-\mu t} \Rightarrow \left(2u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} = \frac{g}{\mu} \\ \left(\frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right) &= e^{\mu t} \Rightarrow t = \frac{1}{\mu} \ln \left(\frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right) \end{aligned}$$

وهو المطلوب.

■ Problems مسائل ■

قُذِفَ جسيم بسرعة $\underline{u} = a\hat{i} + b\hat{j}$ من نقطة A لتصطدم بسقف منزل ارتفاعه l عن المستوى الأفقي المار بالنقطة A. فإذا كان أقصى ارتفاع للجسيم يساوي $2l$. فاثبت أن سرعة الجسيم عند اصطدامه بسقف المنزل تتعين من $\underline{u}_A = a\hat{i} - \sqrt{b^2 - 2gl}\hat{j}$.

الحركة في وسط مقاوم

Motion in a Resisting Medium

تُعالج الكينماتيكا - كما رأينا - وصف الحركة المجردة دون التعرض لبعواعت تغيير هذه الحركة. والميكانيكا الكلاسيكية أو الميكانيكا النيوتونية مبنية على عدة قوانين وضعها العالم الانجليزي المعروف سير اسحق نيوتن في القرن السابع عشر وهي معروفة باسمه و أثبتت التجربة والمشاهدة معاً إلى يومنا هذا دقة هذه القوانين في وصفها لحركة الاجسام الا في حالات نادرة والتي تكون فيها سرعة الاجسام هائلة ، مما دعا ألبرت أينشتين رائد نظرية النسبية الأول إلى إعادة التفكير في الأسس التي أقام عليها العالم نيوتن نظريته الميكانيكية فخرج على العالم في بدايات القرن العشرين بنوع آخر من الميكانيكا يعتمد في جوهره على النسبية. تمتاز ميكانيكا نيوتن بسهولة في التفكير والتطبيق مع دقة كافية لاغلب التطبيقات والأغراض الهندسية جعلتنا نستمر حتى يومنا هذا في استعمالها و تطبيقها مُرجئين الأخذ بأساليب النسبية إلى بضع حالات من الحركة السريعة جداً كحركة الالكترونات.

■ قوانين نيوتن للحركة Newton's Laws of Motion

القانون الأول

وينص على أن "كل جسيم بعيد عن المؤثرات يظل محتفظاً بحالة حركته من حيث السكون أو الحركة المنتظمة في خط مستقيم وفقاً لأحوال البداية"

فإذا ما لاحظنا تغييراً في سرعة الجسيم سواء كان ذلك في المقدار أو الاتجاه أو التغير في كليهما معاً وهو ما عُرف بعجلة الجسيم فقد نسب نيوتن هذا التغير أو هذه العجلة إلى مؤثر أسماه القوة. و على هذا يمكن تعريف القوة على أنها ذلك المؤثر الي يُحدث تغييراً في حالة الجسم أو بتعبير آخر هو المؤثر الذي يُحدث العجلة.

القانون الثاني

لقد أستخدم هذا القانون كأساس للديناميكا. وينص هذا القانون على "هناك تناسب مباشر بين القوة المؤثرة والعجلة الناتجة". و وجد أن ثابت التناسب هو كتلة الجسيم m . أو بعبارة

أخرى "المعدل الزمني للتغير في كمية حركة الجسم يتناسب مع محصلة القوى الخارجية المؤثرة عليه ويكون في اتجاهها".

تُعرف كمية حركة الجسم بمحاصل ضرب كتلته في سرعته أي أن $\underline{P} = m\underline{v}$ وهي تبعاً لذلك كمية متجهه وبالتالي يمكن صياغة قانون نيوتن الثاني على الصورة

$$\underline{F} = \frac{d}{dt}(m\underline{v}) = m \frac{d\underline{v}}{dt} + \underline{v} \frac{dm}{dt}$$

وفي دراستنا هنا سنعتبر كتلة الجسم ثابتة ومن ثم $\frac{dm}{dt} = 0$ ويأخذ قانون نيوتن الصورة

$$F = m \frac{dv}{dt} = ma$$

حيث a يمثل متجه عجلة الجسم.

نلاحظ أنه في الاحداثيات الكارتيزية تُعطى مركبات القوة في الصورة (F_x, F_y) وبالتالي

$$F_x = ma_x = m\ddot{x}, \quad F_y = ma_y = m\ddot{y}$$

و هذا القانون هو قانون لا يعتمد على برهان رياضي وإنما أثبتت التجارب صحته وتنبى عليه باقي قوانين الديناميكا بالاستنتاج الرياضي ولذا سُمي بالقانون الأساسي للحركة.

القانون الثالث

ينص على أن "لكل فعل رد فعل مساوٍ له في المقدار ومضاد له في الاتجاه و على خط واحد"

قانون الجذب العام

كل جسمان يتجاذبان بقوة تتناسب طردياً مع حاصل ضرب كتليهما وعكسياً مع مربع البعد بينهما و تؤثر في الخط الواصل بينهما وتأخذ الصورة الرياضية

$$\underline{F} = \gamma \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{F}$$

حيث m_1, m_2 تمثل كتلة الجسمين ، γ ثابت الجذب العام و يمكن تحديد قيمته تجريبياً و تساوي ، r هو البعد بين الكتلتين ، \hat{F} متجه وحدة في اتجاه القوة .

ولقد تطرقنا في ابواب سابقة إلى حركة الاجسام الساقطة او المقذوفة رأسياً لأعلى مع اهمال مقاومة الهواء - حركة الجسم بعجلة ثابتة - والآن نتعرض لحركة الاجسام مع الأخذ في

الاعتبار مقاومة الهواء سواء كانت الحركة رأسية أو أفقية. لاحظ أنه في حالة السرعات الصغيرة فإن المقاومة تتناسب مع السرعة أما إذا كانت حركة الجسم بسرعة كبيرة فإن المقاومة تتناسب مع مربع السرعة.

■ دراسة حركة جسم ساقط مع وجود مقاومة تتناسب مع سرعته

نفرض جسم كتلته m سقط من السكون من نقطة O و بأخذ هذه النقطة كنقطة أصل و الخط الرأسي لأسفل هو المحور Y و حيث أن مقاومة الهواء تتناسب مع السرعة أي أنه يؤثر على الجسم اثناء حركته قوة الوزن mg رأسياً لأسفل و مقاومة الهواء R رأسياً لأعلى و تساوي μmv حيث v سرعة الجسم عند اللحظة t ، μm ثابت التناسب

معادلة الحركة هي

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \Rightarrow \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = 0$ عندما $t = 0$ ومنها $c_1 = \ln g$ وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g - \mu v) = \ln g - \mu t \quad \text{Or} \quad v = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسم y عند أي لحظة t كالتالي

$$\frac{dy}{dt} = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \Rightarrow dy = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt$$

$$\Rightarrow \int dy = \int \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left(t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) + c_2 \quad (3)$$

حيث c_2 ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي $y = 0$ عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c_2 = -\frac{g}{\mu^2} \text{ وتأخذ المعادلة (3) الصورة}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left(t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) - \frac{g}{\mu^2}$$

وهذه العلاقة تعطي موضع الجسم عند أي لحظة زمنية t

مثال ١

يتحرك جسيم كتلته m أفقياً في وسط مقاومته αmv حيث α ثابت ، v سرعة الجسيم فإذا بدأ الجسيم الحركة من نقطة الأصل بسرعة u فأوجد المسافة التي يتحركها الجسيم بعد زمن .

الحل

معادلة الحركة الأفقية للجسيم (لاحظ أن قوة الوزن ليس لها تأثير) هي

$$m \frac{dv}{dt} = -\alpha mv \Rightarrow \frac{dv}{v} = -\alpha dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(v) = c_1 - \alpha t \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = u$ عندما $t = 0$ ومنها $c_1 = \ln u$ وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(v) = \ln u - \alpha t \quad \text{Or} \quad v = ue^{-\alpha t} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم x عند أي لحظة t كالتالي

$$\frac{dx}{dt} = ue^{-\alpha t} \Rightarrow dx = ue^{-\alpha t} dt$$

$$\Rightarrow \int dx = \int ue^{-\alpha t} dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$x = -\frac{u}{\alpha} e^{-\alpha t} + c_2 \quad (3)$$

حيث c_2 ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي $x = 0$ عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c_2 = \frac{u}{\alpha} \text{ وتأخذ المعادلة (3) الصورة}$$

$$x = \frac{u}{\alpha} (1 - e^{-\alpha t})$$

مثال ٢

يتحرك جسيم كتلته الوحدة في وسط مقاومته تساوي $\lambda v + \mu v^2$ فإذا كانت المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة على الجسيم فأوجد المسافة المقطوعة قبل أن يقف الجسيم إذا علمت أن سرعته الابتدائية u .

الحل

معادلة الحركة للكتلة هي - قوة المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة -

$$v \frac{dv}{dx} = -(\lambda v + \mu v^2) \quad \Rightarrow \quad \frac{\mu dv}{\lambda + \mu v} = -\mu dx$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(\lambda + \mu v) = c_1 - \mu x \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = u$ عندما $x = 0$ ومنها $c_1 = \ln(\lambda + \mu u)$ وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(\lambda + \mu v) = \ln(\lambda + \mu u) - \mu x \quad \text{Or} \quad \ln\left(\frac{\lambda + \mu u}{\lambda + \mu v}\right) = \mu x \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم x عندما تنعدم السرعة

$$x|_{v=0} = \frac{1}{\mu} \ln\left(\frac{\lambda + \mu u}{\lambda}\right) = \frac{1}{\mu} \ln\left(1 + \frac{\mu}{\lambda} u\right)$$

مثال ٣

قذف جسيमान كتلة كل منهما m رأسياً إلى اسفل من نفس النقطة و في نفس اللحظة بسرعتين u_1, u_2 في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة و ثابت التناسب μm فإذا كانت u'_1, u'_2 هما سرعتي الجسيमान بعد مضي زمن T فاثبت ان $u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$.

الحل

بالنسبة للكتلة الأولى نفرض أن سرعتها عند أي لحظة هي v ومن ثم فإن معادلة الحركة لها

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \quad \Rightarrow \quad \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c - \mu t$$

حيث c ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = u_1$ عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c = \ln(g - \mu u_1) \text{ وتأخذ المعادلة السابقة الصورة}$$

$$\ln(g - \mu v) = \ln(g - \mu u_1) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v = (g - \mu u_1)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن T تصبح السرعة u'_1 أي أن

$$g - \mu u'_1 = (g - \mu u_1)e^{-\mu T} \quad (1)$$

بالنسبة للكتلة الثانية نفرض أن سرعتها عند أي لحظة t هي v' وبالتالي معادلة حركتها

$$m \frac{dv'}{dt} = mg - \mu m v' \Rightarrow \frac{dv'}{g - \mu v'} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv'}{g - \mu v'} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v') = c' - \mu t$$

حيث c' ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v' = u_2$ عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c' = \ln(g - \mu u_2) \text{ وتأخذ المعادلة السابقة الصورة}$$

$$\ln(g - \mu v') = \ln(g - \mu u_2) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v' = (g - \mu u_2)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن T تصبح السرعة u'_2 أي أن

$$g - \mu u'_2 = (g - \mu u_2)e^{-\mu T} \quad (2)$$

وبطرح المعادلتين (1), (2) نجد أن

$$\mu u'_1 - u'_2 = \mu(u_1 - u_2)e^{-\mu T} \quad \text{Or} \quad u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$$

وهو المطلوب اثباته

مثال ٤ - أ

قذفت نقطة مادية كتلتها m رأسياً لأعلى بسرعة ابتدائية $\sqrt{g\mu^{-1}}$ في وسط مقاومته لوحدة الكتل تساوي μv^2 حيث v سرعة النقطة المادية ، μ ثابت التناسب . اثبت أن أقصى

$$\text{ارتفاع للنقطة المادية هو } \frac{1}{2\mu} \ln 2 \text{ وتصل إليه في زمن قدره } \frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}} .$$

الحل

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$mv \frac{dv}{dy} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{v dv}{g + \mu v^2} = -dy \quad \text{Or} \quad \frac{2\mu v dv}{g + \mu v^2} = -2\mu dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v^2) = c_1 - 2\mu y \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$ عندما $y = 0$ ومنها $c_1 = \ln 2g$ وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln 2g - 2\mu y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g + \mu v} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسم y عند أي لحظة t وعند أقصى ارتفاع يكون $v = 0$ وبالتالي

$$y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g} \Rightarrow Y = \frac{1}{2\mu} \ln 2$$

وهو أقصى ارتفاع يصل إليه الجسم وللحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع حيث

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{dv}{g + \mu v^2} = -dt \quad \text{Or} \quad \frac{\sqrt{\frac{\mu}{g}} dv}{1 + \left(\sqrt{\frac{\mu}{g}} v\right)^2} = -\sqrt{g\mu} dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\tan^{-1} \left(\sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = c_2 - \sqrt{g\mu} t \quad (3)$$

حيث c_2 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$ عندما $t = 0$ ومنها $c_2 = \frac{\pi}{4}$ وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$\tan^{-1} \left(\sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = \frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \quad \text{Or} \quad v = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan \left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \right)$$

وهذه المعادلة تعطي السرعة عند أي لحظة زمنية وعند $v = 0$ فإن t

$$0 = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan\left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) \Rightarrow \left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) = 0 \quad \text{Or} \quad t = \frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}}$$

مثال

قذفت نقطة مادية كتلتها m رأسياً لأعلى في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب μm فإذا تلاشت سرعة النقطة المادية بعد زمن T من لحظة القذف وعلى ارتفاع l من نقطة القذف فابتن إن السرعة الابتدائية التي قذفت بها النقطة المادية هي $\mu l + gT$.

الحل

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv \Rightarrow \frac{\mu dv}{g + \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = u$ عندما $t = 0$ - بفرض أن سرعة القذف u والمراد تعيينها - ومنها $c_1 = \ln(g + \mu u)$ وتأخذ

المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln(g + \mu u) - \mu t \quad \text{Or} \quad g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t}$$

$$\text{at } t = T, v = 0 \Rightarrow g = (g + \mu u) e^{-\mu T} \quad (2)$$

وللحصول على ارتفاع النقطة حيث

$$\therefore g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t} \quad \text{Or} \quad v = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g$$

ولكن $v = \frac{dy}{dt}$ ومن ثم

$$\frac{dy}{dt} = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g \Rightarrow dy = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$y = -\frac{1}{\mu} \left(\frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right) + c_2 \quad (3)$$

حيث c_2 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشرط الحركة وهي $y = 0$ عندما $t = 0$ ومنها

$$c_2 = \frac{(g + \mu u)}{\mu^2}$$
 وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$y = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{1}{\mu} \left(\frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right)$$

والآن بالتعويض عن $y = \ell$ عندما $t = T$

$$\ell = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} - \frac{gT}{\mu}$$

$$\Rightarrow \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \text{Or} \quad \frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell$$

(استخدمنا المعادلة (2))

$$\frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \Rightarrow u = gT + \mu \ell$$

وهو المطلوب اثباته

مثال ٦ - ا

قذف جسيم كتلته m رأسياً لأعلى بسرعة u في وسط مقاومته تساوي $m\gamma v^2$. أثبت أن

$$u' = \sqrt{g\gamma^{-1}} \quad \text{حيث} \quad \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}}$$

الحل

لمعرفة السرعة التي يعود بها الجسيم إلى نقطة القذف نتبع حركته اثناء الصعود حتى يتوقف ثم يرجع مرة ثانية.

اثناء الصعود معادلة الحركة هي - اخترنا محور Y رأسياً لأعلى ونقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$m \frac{dv}{dy} = -mg - \gamma m v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{2\gamma v dv}{g + \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \gamma v^2) = c_1 - 2\gamma y \quad (1)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = u$ عندما

$y = 0$ ومنها $c_1 = \ln(g + \gamma u^2)$ وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \gamma v^2) = \ln(g + \gamma u^2) - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g + \gamma u^2}{g + \gamma v^2}\right)$$

ويقف الجسم عند انعدام سرعته وبالتعويض عن $v = 0$ في المعادلة السابقة نجد أن

$$y|_{v=0} = Y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g + \gamma u^2}{g}\right) = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(1 + \frac{u^2}{u'^2}\right), \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

و الآن باعتبار الحركة أثناء الهبوط ، سنأخذ في هذه الحالة نقطة السقوط هي نقطة الأصل الجديدة والخور Y لأسفل ويكون الشرط الابتدائي هو $v = 0$ عندما $y = 0$ حيث v سرعة الجسم عند أي لحظة أثناء السقوط. و الآن بكتابة معادلة الحركة أثناء السقوط

$$mv \frac{dv}{dy} = mg - \gamma mv^2 \Rightarrow \frac{2\gamma v dv}{g - \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \gamma v^2) = c_2 - 2\gamma y \quad (2)$$

حيث c_1 ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي $v = 0$ عندما $y = 0$ ومنها $c_2 = \ln g$ وتأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\ln(g - \gamma v^2) = \ln g - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g}{g - \gamma v^2}\right)$$

وتصبح سرعة الجسم عند عودته إلى نقطة القذف أي عند ارتفاع Y هي

$$\frac{1}{2\gamma} \ln\left(1 + \frac{u^2}{u'^2}\right) = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g}{g - \gamma v^2}\right) \quad \text{Or} \quad 1 + \frac{u^2}{u'^2} = \frac{g}{g - \gamma v^2}$$

$$\therefore \frac{u'^2 + u^2}{u'^2} = \frac{g}{g - \gamma v^2} \Rightarrow g - \gamma v^2 = \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2} \Rightarrow \gamma v^2 = g - \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2}$$

$$v^2 = u'^2 - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2} = \frac{u'^2(u'^2 + u^2)}{u'^2 + u^2} - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2} \\ = \frac{u'^2 u^2}{u'^2 + u^2} \quad \therefore v = \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}} \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

■ الشغل والطاقة Work and Energy

إذا تحركت نقطة مادية تحت تأثير قوة يُقال أن القوة بذلت شغلاً ويُعرف الشغل المبذول بأنه حاصل ضرب القوة في المسافة التي تحركتها النقطة المادية في اتجاه تأثي القوة أي أن

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = F r \cos \theta$$

لاحظ أن المركبة العمودية على متجه الازاحة لا تبذل شغلاً. العلاقة السابقة التي تُعطي الشغل تستخدم حينما تكون القوة غير متغيرة أما إذا كانت القوة متغيرة فإن الشغل المبذول في ازاحة صغيرة $d\underline{r}$ هو

$$dW = \underline{F} \cdot d\underline{r} = F dr \cos \theta$$

ويكون الشغل الكلي المبذول يُعطى بالعلاقة $W = \int \underline{F} \cdot d\underline{r}$ و هو كمية قياسية وإذا كانت $\underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k}$ ، $d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k}$ فإن الشغل يكون

$$W = \int F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحدات الشغل و يقاس الشغل بوحدات الأرج أو الجول حيث $\text{Joule} = 10^7 \text{ erg}$ ،
 $\text{erg} = \text{dyne} \times \text{cm}$

■ الطاقة وتعرف على أنها مقدرة الجسم على بذل شغل و وحداتها هي نفس وحدات الشغل وهناك نوعان

■ طاقة الحركة

تعرف طاقة الحركة لجسيم كتلته m و سرعته v بالعلاقة $T = \frac{1}{2} mv^2$ و هي كمية قياسية موجبة وتقاس بالشغل المبذول بواسطة قوة في تحريك الجسم حتى يصل إلى حالة السكون وحيث أن

$$\begin{aligned}
 W_{1 \rightarrow 2} &= \int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot \frac{d\underline{r}}{dt} dt \\
 &= m \int_1^2 \underline{\ddot{r}} \cdot \underline{\dot{r}} dt = \frac{1}{2} m \int_1^2 \frac{d}{dt} \underline{\dot{r}}^2 dt = \frac{1}{2} m v^2 \Big|_1^2 \\
 &= \frac{1}{2} m (v_2^2 - v_1^2) = T_2 - T_1
 \end{aligned}$$

وتعرف هذه القاعدة بقاعدة الشغل والطاقة.

■ طاقة الوضع

في الديناميكا عادة تسمى طاقة الجهد U بطاقة الوضع لأن الجسم يكتسب طاقة نتيجة لموضعه. تعرف طاقة الجهد او طاقة الوضع بأنها الشغل المبذول ضد القوة المؤثرة على الجسم في تحريكه من نقطة إلى أخرى فإذا كان الشغل المبذول هو W طاقة الجهد بين الموضعين 1,2 هي

$$U_2 - U_1 = -W_{1 \rightarrow 2} = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

ويمكن اعتبار أن طاقة الوضع لجسيم كتلته m وعلى ارتفاع h من سطح الأرض تساوي الشغل المبذول اثناء هبوطه نفس المسافة حتى يعود على سطح الأرض أي أن

$$U = Fh = mgh$$

وطاقة الجهد هي دالة قياسية تعتمد على الموضع فقط ولا تعتمد على الزمن صراحةً. العلاقة السابقة

$$U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

و التي تربط القوة مع طاقة الجهد هي علاقة خاصة - ليست صحيحة لجميع أنواع القوى - ولكنها صحيحة لبعض أنواع القوى وتسمى القوى المحافظة. لاحظ أن وحدات طاقة الجهد هي نفسها وحدات الشغل.

■ مبدأ ثبوت الطاقة

ينص هذا المبدأ على أن الطاقة لا تفنى ولا تستحدث من العدم بليمكن تحويلها من صورة إلى أخرى وفي حالة الطاقة الميكانيكية فإن مجموع طاقتي الحركة و الوضع لجسم ما مقدار ثابت.

$$\text{من المعادلة } U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ والمعادلة } T_2 - T_1 = \int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ نجد أن}$$

$$U_2 - U_1 = -(T_2 - T_1) \quad \Rightarrow \quad T_1 + U_1 = T_2 + U_2$$

ونستنتج أن مجموع طاقتي الحركة والجهد يساوي مقداراً ثابتاً ويرمز له بالرمز E والذي يمثل الطاقة الكلية للجسم و هذا هو مبدأ ثبوت الطاقة والذي يمكن كتابته في الصورة

$$T + U = E$$

■ القدرة

في الآلات فإننا نهتم بالشغل المبذول بواسطة الآلة في وقت محدد و هو ما يقيس قدرة الآلة. و تعرف القدرة بأنها المعدل الزمني للشغل المبذول ويرمز لها بالرمز P ، أي أن $P = \frac{dW}{dt}$ و حيث أن $dW = \underline{F}.d\underline{r}$ وبالتالي تكون القدرة $P = \frac{\underline{F}.d\underline{r}}{dt} = \underline{F}.v$ حيث v هو متجه السرعة. وحدات القدرة منها الوات حيث $\text{Watt} = \text{Joule sec}^{-1}$ و أيضاً الكيلوات حيث $\text{K.W.} = 10^3 \text{ Watt}$ و أيضاً الحصان حيث $\text{hp} = 745.7 \text{ Watt}$.

■ القوى والمجالات المحافظة

سبق أن ذكرنا أن القوى المحافظة هي التي تحقق العلاقة $U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r}$ و نلاحظ أن الشغل المبذول يمثل هذه القوة في ازاحة جسيم من الموضع 1 إلى الموضع 2 لا يعتمد على نوع المسار ولكن فقط على موضعي البداية والنهاية

$$\text{فإذا اعتبرنا } d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k} \text{ ، } \underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k} \text{ فإن}$$

$$dU = -\underline{F}.d\underline{r} = -F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحيث أن

$$dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz$$

وبمقارنة العلاقتين الأخيرتين نجد أن

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

وعندما تحقق القوة \underline{F} العلاقة الأخيرة فإنه يكون $\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \underline{0}$ حيث $\underline{\nabla} \wedge \underline{F}$ يسمى دوران القوة و يتعين من

$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \underline{0}$$

وهذا هو الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً.

مثال ١

اوجد الشغل الذي تبذله القوة $\underline{F} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k}$ لازاحة جسيم الازاحة $\underline{r} = 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k}$.

الحل

الشغل المبذول W و الذي تبذله القوة \underline{F} لازاحة جسيم الازاحة \underline{r} يتعين من

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k} \cdot 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k} = 6 - 2 + 5 = 9$$

مثال ٢

اثبت أن مجال القوة $\underline{F} = (y^2z^3 - 6xz^2)\hat{i} + 2xyz^3\hat{j} + (3xy^2z^2 - 6x^2z)\hat{k}$ محافظ وأوجد دالة الجهد.

الحل

نعلم أن الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً هو $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$ ومن ثم

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ y^2z^3 - 6xz^2 & 2xyz^3 & 3xy^2z^2 - 6x^2z \end{vmatrix} = \underline{0} \\ &= \left\{ \frac{\partial}{\partial y} (3xy^2z^2 - 6x^2z) - \frac{\partial}{\partial z} (2xyz^3) \right\} \hat{i} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial z} (y^2z^3 - 6xz^2) - \frac{\partial}{\partial x} (3xy^2z^2 - 6x^2z) \right\} \hat{j} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial x} (2xyz^3) - \frac{\partial}{\partial y} (y^2z^3 - 6xz^2) \right\} \hat{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= (6xyz^2 - 6xyz^2)\hat{i} + (3y^2z^2 - 12xz - 3y^2z^2 + 12xz)\hat{j} \\ &\quad + (2yz^3 - 2yz^3)\hat{k} = \underline{0} \end{aligned}$$

أي أن مجال القوة محافظ. لإيجاد دالة الجهد وحيث أن القوة محافظة ومن ثم تتحقق العلاقات التالية

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

أي أن

$$\frac{\partial U}{\partial x} = -(y^2 z^3 - 6xz^2),$$

$$\frac{\partial U}{\partial y} = -2xyz^3,$$

$$\frac{\partial U}{\partial z} = -(3xy^2 z^2 - 6x^2 z)$$

بتكامل المعادلات الثلاث السابقة بالنسبة إلى x - مع بقاء y, z ثابتين - ، بالنسبة إلى y - مع بقاء x, z ثابتين - ، بالنسبة إلى z - مع بقاء x, y ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_1(y, z),$$

$$U = -xy^2 z^3 + f_2(x, z),$$

$$U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_3(x, y)$$

حيث $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$ ثوابت التكامل وبمقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = c, \quad f_2(x, z) = 3x^2 z^2 + c, \quad f_3(x, y) = c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من $U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + c$ ويمكن اختيار الثابت c يساوي الصفر فإن

$$U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3$$

(في هذا المثال أوجد الشغل المبذول لتحريك الجسم من الموضع $A(-2, 1, 3)$ إلى الموضع $(B(1, -2, -1))$)

$$\begin{aligned} W_{1 \rightarrow 2} &= U_1 - U_2 = U(-2, 1, 3) - U(1, -2, -1) \\ &= 3(-2)^2(3)^2 - (-2)(1)^2(3)^3 - 3(1)^2(-1)^2 - (1)(-2)^2(-1)^3 = 155 \end{aligned}$$

مثال ٣ -

جسيم كتلته $2m^2$ يتحرك على المحور OX (في خط مستقيم) تحت تأثير قوة محافظة. إذا كان الجسم عند الموضعين x_1, x_2 عند اللحظتين t_1, t_2 على الترتيب و أن $U(x)$ هي طاقة

$$\text{الجهد و أن } E \text{ هي الطاقة الكلية فاثبت أن } t_2 - t_1 = m \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

الحل

نعلم أن الطاقة الكلية E هو مجموع طاقتي الحركة T والوضع $U(x)$ وهو مقدار ثابت ،
أي أن

$$E = T + U = \frac{1}{2}mv^2 + U(x)$$

$$\text{ولكن } T = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 \text{ ومنها}$$

$$E = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + U(x) \Rightarrow \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = \frac{2}{m}E - U(x) \quad \text{Or}$$

$$\frac{dx}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m}E - U(x)}$$

بفصل المتغيرات

$$\frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = \sqrt{\frac{2}{m}} dt$$

باجراء التكامل بين الموضعين x_1, x_2 المناظرين للحظتين t_1, t_2 نحصل على

$$\int_{t_1}^{t_2} dt = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} \Rightarrow t_2 - t_1 = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

وهو المطلوب اثباته.

مثال ٤ - ا

في المثال السابق إذا كانت طاقة الجهد تعطى بالعلاقة $U(x) = \frac{1}{2}mk^2x^2$ وأن الجسم بدأ
الحركة من السكون من الموضع $x = a$ فاثبت أن $x = a \cos kt$.

الحل

حيث أن الجسم بدأ الحركة من السكون من الموضع $x = a$ فإن الطاقة الكلية تعين من

$$E = T + U(x = a) = \frac{1}{2}m(0)^2 + \frac{1}{2}mk^2a^2 = \frac{1}{2}mk^2a^2$$

بتكامل المعادلة $\sqrt{\frac{m}{2}} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = dt$ بين الموضعين (موضع البداية a وموضع عام x)

المناظرين للزمنين $t = 0$ والزمن t على الترتيب (

$$\begin{aligned}
\sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} &= \int_0^t dt \Rightarrow \sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{1}{2}mk^2a^2 - \frac{1}{2}mk^2x^2}} = \int_0^t dt \\
&\Rightarrow \frac{1}{k} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = t \Big|_0^t = t \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left(\frac{x}{a} \right) - \underbrace{\sin^{-1} \left(\frac{a}{a} \right)}_{\pi/2} = kt \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left(\frac{x}{a} \right) = kt + \frac{\pi}{2} \Rightarrow \frac{x}{a} = \sin \left(kt + \frac{\pi}{2} \right) \\
&\Rightarrow x = a \cos kt
\end{aligned}$$

$$\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \sin^{-1} \left(\frac{x}{a} \right) \quad \underline{\text{لاحظ أن}}$$

مثال

يتحرك جسيم كتلته m في المستوى XY بحيث أن متجه موضعه يتعين من $\underline{r} = a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j}$ حيث a, b, ω ثوابت أثبت أن القوة المؤثرة على الجسيم محافظة و أوجد طاقة الجهد و طاقة الحركة عند أي موضع و تحقق من مبدأ ثبوت الطاقة.

الحل

$$\begin{aligned}
\because \underline{r} &= a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j} = x \hat{i} + y \hat{j} \\
\Rightarrow \underline{v} &= \frac{d\underline{r}}{dt} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j} \quad \text{and} \\
\underline{a} &= \frac{d\underline{v}}{dt} = -a\omega^2 \cos \omega t \hat{i} - b\omega^2 \sin \omega t \hat{j} = -\omega^2(x \hat{i} + y \hat{j})
\end{aligned}$$

وحيث أن القوة المؤثرة على الجسم تتعين من

$$\underline{F} = m\underline{a} = -m\omega^2 x \hat{i} + y \hat{j}$$

يكون مجال القوة محافظاً إذا تحقق $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$ ومن ثم

$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = -m\omega^2 \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x & y & 0 \end{vmatrix} = \underline{0}$$

وبالتالي فإن مجال القوة محافظ. لإيجاد طاقة الجهد نستخدم العلاقة $\underline{F} = -\underline{\nabla} U$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = m\omega^2 x, \quad \frac{\partial U}{\partial y} = m\omega^2 y, \quad \frac{\partial U}{\partial z} = 0$$

بتكامل العلاقات الثلاث السابقة بالنسبة إلى x - مع بقاء y, z ثابتين - ، بالنسبة إلى y - مع بقاء x, z ثابتين - ، بالنسبة إلى z - مع بقاء x, y ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + f_1(y, z),$$

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + f_2(x, z),$$

$$U = f_3(x, y)$$

حيث $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$ ثوابت التكامل وبمقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 c,$$

$$f_2(x, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + c,$$

$$f_3(x, y) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من $U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$ ويمكن اختيار الثابت

c يساوي الصفر فإن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 = \frac{1}{2} m\omega^2 (x^2 + y^2)$$

طاقة الحركة تتعين من - حيث $\underline{v} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j}$

$$T = \frac{1}{2} m\omega^2 (a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t)$$

وللتحقق من مبدأ ثبوت الطاقة

$$\begin{aligned} E = T + U &= \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t + \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \cos^2 \omega t + b^2 \sin^2 \omega t \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t) + b^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)) \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 + b^2) = \text{Constant} \end{aligned}$$

■ Problems مسائل ■