

## كينماتيكات الجسيم

### Kinematics of a Particle

لدراسة الظواهر الطبيعية للحركة بطريقة علمية يتعين علينا أن نتخذ صوراً ذهنية عن الصفات الميكانيكية للأجسام المتحركة دون غيرها من الصفات قليلة الأهمية في دراستنا للحركة. وعلى ذلك بُنيت التعاريف الأساسية و تُورد أهمها فيما يلي:

الجسيم: هو جزء معين من المادة و تعرف فيما يلي أنواع الاجسام

#### ■ الجسيم أو النقطة المادية Particle or Mass Point

هو جزء من المادة و يشغل حيزاً صغيراً في الفراغ و يسمى النقطة المادية و نعتبر الجسيم إذا كانت صفات الجسيم من حيث الشكل أو الحجم غير ذات موضوع في دراستنا.

#### ■ الجسم المتماusk Rigid Body

و هو جزء معين من المادة يظل حجمه و شكله بدون تغيير مهما كانت القوى المؤثرة عليه حيث تبقى المسافة بين أي نقطتين من نقاطه بدون تغيير أي أن الجسم المعني بالدراسة يُعتبر متماسكاً إذا كان ما يعتره من تغيرات في الشكل أو الحجم لا أهمية لا في الدراسة.

#### ■ الجسم المرن Elastic Body

هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية بفعل القوى المؤثرة عليه غير أنه يسترجع صورته الأصلية بمجرد زوال هذه القوى.

#### ■ الجسم اللدن Plastic Body

و هو جسم قابل لتغيرات شكلية و حجمية غير أنها -التغيرات- غير مسترجعة.

#### ■ الاطار الانتساي (الفراغ الأقليدي) Reference Frame

و هو فراغ ثلاثي الأبعاد - الطول و العرض و الارتفاع - و يفرض فيه ثبات المسافات من نقطة إلى أخرى و عدم تغيرها بوجود المادة أو حدوث حركة فيه. و تقاس المسافات بمقاييس معينة متفق عليها عالمياً و لتحديد الموضع (النسبي) في الفراغ يُختار هيكل أو اطار متماسك من

ثلاثة محاور متلاقية في نقطة معينة - تُسمى نقطة الأصل - و يسمى هيكل رصد الحركة ويتم تحديد موضع النقطة المادية بمعرفة أبعادها الثلاثة بالنسبة لهذا الهيكل و يفضل غالباً الاستعانة بهيكل رصد متعامد المحاور.

### ■ الزمن Time

و هو يعبر عن الفترة الزمنية بين حدثين و لقد افترضت الميكانيكا الكلاسيكية أو ميكانيكا نيوتن صفة مطلقة لكل من الزمن و الفراغ بمعنى أنهما لا يتغيران بتغير المشاهد ولا يتأثرا بحركة الراصد و هو ما نفاه ألبرت أينشتين في نظريته النسبية.

### ■ الكتلة Mass

و تُعرف على أنها تلك المادة الموجودة في جسم ما ويرمز لها عادةً بالرمز  $m$ .

## Kinematics of a Particle in One Dimension كينماتيكا الجسم في بعد واحد

### Rectilinear Motion أو الحركة في خط مستقيم

#### ■ السرعة و العجلة Velocity and Acceleration

نعلم أنه عندما يتحرك جسم (نقطة مادية) في خط مستقيم فإن موضعه بالنسبة لنقطة ثابتة O - نقطة الأصل - يتغير من نقطة إلى أخرى. باعتبار أن الجسم احتل الموضع عند النقطة A و على بعد  $x$  من نقطة الأصل O عند اللحظة الزمنية  $t$  ثم انتقل إلى الموضع عند النقطة B و التي تبعد  $x + \delta x$  عن نقطة الأصل عند اللحظة الزمنية  $t + \delta t$  ومن ثم فإن متوسط سرعة الجسم في قطع المسافة AB هو  $\frac{\delta x}{\delta t}$ . و إذا أردنا تعيين سرعة الجسم  $v$  عند النقطة A نحسب قيمة  $\frac{\delta x}{\delta t}$  عندما تقترب  $\delta t$  من الصفر أي عندما تقترب النقطة A من النقطة B ويُعبر عن ذلك رياضياً كالتالي

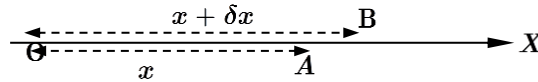
$$v = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta x}{\delta t} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

وتُعرف سرعة الجسم  $v$  بأنها معدل التغير في الازاحة بالنسبة للزمن و تُكتب  $v = \frac{dx}{dt}$  ، أما العجلة  $a$  فتعرف على أنها معدل تغير السرعة بالنسبة للزمن والتي تكتب على الصورة الرياضية

$$a = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta v}{\delta t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

ومن قاعدة السلسلة في حساب التفاضل يمكن كتابة العجلة على الصورة

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \times \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx}$$



وهذه العلاقة من العلاقات الهامة في حل بعض المسائل، وحيث أن الازاحة والسرعة والعجلة هي كميات متجهة فيمكن تطبيق قوانين المتجهات عليها من جمع و طرح وتحليل اتجاهات و.....

### ■ تذكر أن

يمكن أن تُعطى عجلة الجسميم  $a$  في المسائل كدالة في الزمن  $t$  أو دالة في المسافة  $x$  أو دالة في السرعة  $v$

١- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في الزمن  $t$  مثلاً  $a = \varphi(t)$

$$\begin{aligned} a = \varphi(t) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(t) \\ &\Rightarrow dv = \varphi(t)dt \\ &\Rightarrow v = \int \varphi(t)dt + c_1 \end{aligned}$$

ومن ثم

$$\begin{aligned} \therefore v &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \int \varphi(t)dt + c_1 \\ \Rightarrow dx &= \int \varphi(t)dt + c_1 dt \\ \therefore x &= \int \int \varphi(t)dt + c_1 dt + c_2 \end{aligned}$$

٢- إذا كانت العجلة معطاة كدالة في المسافة  $x$  مثلاً  $a = f(x)$

$$\begin{aligned} a = f(x) &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = f(x) \\ &\Rightarrow v dv = f(x)dx \\ &\Rightarrow v^2 = 2 \int f(x)dx + c_3 \end{aligned}$$

ايضاً

$$\begin{aligned} \therefore v^2 &= 2 \int f(x)dx + c_3 \\ \Rightarrow \frac{dx}{dt} &= \mp \sqrt{2 \int f(x)dx + c_3} \\ \Rightarrow \mp \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} &= dt \\ \Rightarrow t + c_4 &= \mp \int \frac{dx}{\sqrt{2 \int f(x)dx + c_3}} \end{aligned}$$

٣- أخيراً إذا كانت العجلة معطاة كدالة في السرعة  $v$  مثلاً  $a = \varphi(v)$  فإن

$$\begin{aligned} a = \varphi(v) &\Rightarrow \frac{dv}{dt} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{dv}{\varphi(v)} = dt \quad \text{بالتكامل} \\ &\Rightarrow t = \int \frac{dv}{\varphi(v)} + c_5 \end{aligned}$$

أو باستخدام العلاقة

$$\begin{aligned} &\Rightarrow v \frac{dv}{dx} = \varphi(v) \\ &\Rightarrow \frac{v dv}{\varphi(v)} = dx \\ &\Rightarrow x = \int \frac{v dv}{\varphi(v)} + c_6 \end{aligned}$$

حيث  $c_1 - c_6$  ثوابت التكامل و يمكن تعيينها من شروط الحركة المعطاة في المسألة.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

إذا كان موضع جسميم يتحرك عند أي لحظة يتعين من  $x = t^3 + 2t^2$  . أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة بعد مضي ثانية واحدة.

#### الحل

يمكن تعيين السرعة و العجلة كالآتي

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 + 4t \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t + 4 \quad \text{العجلة}$$

وبعد مضي ثانية واحدة يكون مقدار السرعة 7 ومقدار العجلة 10 من الوحدات.

#### مثال ٢ -

إذا كان موضع جسميم يتحرك عند أي لحظة زمنية يتعين من  $x = t^3 - 3t^2$  . أوجد مقدار كل من السرعة و العجلة عند أي لحظة ، متى تنعدم كل من السرعة و العجلة وما هو موضع الجسميم عندما تكون سرعته 24 .

#### الحل

السرعة و العجلة للجسميم عند أي لحظة تتعين من

$$\therefore v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \text{السرعة}$$

$$\therefore a = \frac{dv}{dt} = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \text{العجلة}$$

هاتان العلاقتان تعطيان السرعة و العجلة كدوال في الزمن ولتعيين زمن انعدام السرعة و العجلة نساويهما بالصفر أي أن

$$0 = 3t^2 - 6t = 3t(t - 2) \quad \Rightarrow t = 0 \quad \text{Or} \quad t = 2$$

$$0 = 6t - 6 = 6(t - 1) \quad \Rightarrow t = 1$$

أي أن سرعة الجسم تساوي صفر عند بداية الحركة وبعد مضي ثانيتين وتندم العجلة بعد

مضي ثانية واحدة. تكون سرعة الجسم مساوية 24 عند زمن يتعين من

$$24 = 3t^2 - 6t \Rightarrow 3t^2 - 6t - 24 = 0 \quad \text{Or} \quad t^2 - 2t - 8 = 0$$

$$\Rightarrow (t + 2)(t - 4) = 0 \quad \therefore t = 4$$

وتكون سرعة الجسم مساوية 24 بعد مرور أربع ثوان ويكون موضع الجسم - بالتعويض

في دالة الموضع -  $x|_{t=4} = 4^3 - 3(4)^2 = 16$  ويهمل الزمن السالب.

### مثال ٣

يتحرك جسم على خط مستقيم بحيث كان موضعه عند أي لحظة زمنية يتعين من

$x = 2(1 - e^{-t})$  حيث  $t$  يمثل الزمن ، أوجد السرعة كدالة في المسافة والعجلة كدالة في السرعة.

### الحل

لتعيين سرعة الجسم نشتق دالة الموضع بالنسبة للزمن ومن ثم

$$x = 2(1 - e^{-t}) \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = 2e^{-t} \quad \text{Note} \quad \frac{d}{dx} e^{f(x)} = f'(x)e^{f(x)}$$

$$\therefore x - 2 = -2e^{-t} \Rightarrow v = 2 - x$$

وهذه العلاقة تعطي السرعة كدالة في المسافة ولايجاد العلاقة بين العجلة والسرعة

$$\therefore a = v \frac{dv}{dx} = v(-1) = -v \quad \text{Note} \quad \frac{dv}{dx} = -1 \quad \therefore a = -v$$

### مثال ٤

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة  $x = b - b \cos kt$  حيث  $b, k$  ثابتان ، أوجد

السرعة و العجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة ثم أوجد أقصى بعد للجسم عن نقطة الأصل.

### الحل

السرعة والعجلة يتعيان كالآتي

$$x = b - b \cos kt \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = bk \sin kt, \quad a = \frac{dv}{dt} = bk^2 \cos kt$$

ولايجاد العجلة كدالة في المسافة حيث أن

$$\therefore b \cos kt = b - x \Rightarrow a = k^2 (b - x)$$

ولايجاد أقصى بعد أي أكبر ما يمكن يتحقق هذا حينما يكون المقدار  $a \cos kt$  أقل ما يمكن ويحدث هذا حينما  $\cos kt = -1$  أي أن  $x_{\max} = b - b(-1) = 2b$  هناك طريقة أخرى.

### مثال ٥

يتحرك جسم في خط مستقيم تبعاً للعلاقة  $v = u + bx$  حيث  $u, b$  ثابتان ، أوجد السرعة والعجلة كدوال في الزمن والعجلة كدالة في المسافة وكدالة في السرعة.

### الحل

السرعة والعجلة يتعيان بتفاضل الموضع ثم السرعة بالنسبة للزمن

$$v = u + bx \Rightarrow a = \frac{dv}{dt} = b \frac{dx}{dt} = bv = b(u + bx)$$

هذه العلاقة تُعطي العجلة كدالة في السرعة  $a = bv$  وكدالة في المسافة  $a = b(u + bx)$

وللحصول على السرعة والعجلة كدوال في الزمن حيث أن

$$\therefore v = u + bx \Rightarrow \frac{dx}{dt} = b(u + bx) \Rightarrow \frac{dx}{u + bx} = b dt$$

وباجراء التكامل بعد ضرب طرفي المعادلة في  $b$  يكون

$$\int \frac{bdx}{u + bx} = \int b^2 dt \Rightarrow \ln(u + bx) = b^2 t + C$$

حيث  $C$  ثابت التكامل ، يمكن كتابة العلاقة الاخيرة في الصورة

$$\therefore \ln(u + bx) = b^2 t + C \quad \therefore \ln v = b^2 t + C \quad \text{Or} \quad v = Ae^{b^2 t}, \quad A = e^C$$

وهي علاقة السرعة بالزمن و العجلة بالزمن ايضاً من العلاقة

$$a = bAe^{b^2 t}$$

### مثال ٦



يتحرك جسم على خط مستقيم بعجلة  $6t + 2 \text{ ft sec}^{-2}$  حيث  $t$  يمثل الزمن ، فإذا بدأ الجسم الحركة من نقطة الأصل وأصبحت سرعته 5 بعد مضي ثانية واحدة عين موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

### الحل

حيث أن العجلة تعطى بالعلاقة  $a = 6t + 2$  وللحصول على السرعة نستبدل  $a$  بـ  $\frac{dv}{dt}$  ثم بفصل المتغيرات نحصل على

$$\frac{dv}{dt} = 6t + 2 \quad \Rightarrow \quad dv = (6t + 2)dt$$

$$\int dv = \int (6t + 2)dt + c_1 \quad \therefore v = 3t^2 + 2t + c_1$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل ويعين من الشروط الابتدائية و هي  $v = 5$  عندما  $t = 1$  وبالتعويض في معادلة السرعة نجد أن  $c_1 = 0$   $\therefore c_1 = 0$   $5 = 3(1)^2 + 2(1) + c_1$  أي أن صيغة السرعة تصبح على الصورة  $v = 3t^2 + 2t$  وللحصول على دالة الموضع نضع  $\frac{dx}{dt} = v$  أي أن

$$\frac{dx}{dt} = 3t^2 + 2t \quad \Rightarrow \quad dx = (3t^2 + 2t)dt \quad \text{Or} \quad x = t^3 + t^2 + c_2$$

ولتعين الثابت  $c_2$  نستخدم الشرط وهو أن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل أي أن عندما  $t = 0$  كانت  $x = 0$  ويؤدي هذا  $c_2 = 0$   $\therefore c_2 = 0$   $0 = 0^3 + 0^2 + c_2$  و يصبح موضع الجسم عند أي لحظة في الصورة  $x = t^3 + t^2$  و بعد خمس ثواني يكون  $x|_{t=5} = 150$ .

### مثال ٢

يتحرك جسم في خط مستقيم بعجلة تتعين من العلاقة  $a = -2v^2$  حيث  $a$  تمثل العجلة ،  $v$  هي السرعة. أوجد موضع الجسم عند أي لحظة علماً بأن الجسم بدأ الحركة من نقطة الأصل بسرعة قدرها الوحدة.

### الحل

نلاحظ أن العجلة تقصيرية وحيث أن  $a = \frac{dv}{dt}$  فإن

$$\therefore a = -2v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{dv}{dt} = -2v^2$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$-\int \frac{dv}{v^2} = \int 2dt + c_1 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{v} = 2t + c_1$$

حيث ثابت التكامل يتعين من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 1$  عندما  $t = 0$  ومنها

$$1 = 2(0) + c_1 \quad \therefore c_1 = 1$$

$$\frac{1}{v} = 2t + 1 \quad \text{but} \quad v = \frac{dx}{dt} \quad \therefore \frac{dt}{dx} = 2t + 1 \quad \text{Or} \quad \frac{dt}{2t + 1} = dx$$

وباجراء التكامل نحصل على

$$\frac{2dt}{2t + 1} = 2dx \quad \Rightarrow \quad \ln(2t + 1) = 2x + c_2$$

من اشروط الابتدائي للحركة وهو  $x = 0$  عندما  $t = 0$  أي  $c_2 = 0$  وتصبح صيغة العلاقة

$$\text{بين المسافة والزمن } x = \frac{1}{2} \ln(2t + 1) \text{ ومنها يمكن ايجاد المسافة المقطوعة بعد مضي أي زمن.}$$

### مثال

يتحرك جسميم في خط مستقيم بعجلة تقصيرية تتعين من العلاقة  $-4x^{-3}$  فإذا بدأ الجسميم في

التحرك من السكون من موضع على بعد  $h$  من نقطة الأصل فاثبت أنه يصل إلى مسافة  $\ell$

من نقطة الأصل في زمن قدره  $\frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$  ثم أوجد سرعته عند هذا الموضع.

### الحل

حيث أن  $a = -16x^{-3}$  وايضاً  $a = v \frac{dv}{dx}$  ومن ثم يكون

$$\therefore v \frac{dv}{dx} = -4x^{-3} \quad \Rightarrow \quad v dv = -4x^{-3} dx$$

باجراء التكامل

$$\therefore \int v dv = -\int 4x^{-3} dx + c_1 \quad \text{Or} \quad \frac{1}{2} v^2 = \frac{2}{x^2} + c_1 \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{4}{x^2} + c$$

ويتعين الثابت  $c$  من الشرط الابتدائي وهو  $v = 0$  عندما  $x = h$  وبالتالي  $0 = \frac{4}{h^2} + c$

$$\text{أي أن } c = -\frac{4}{h^2} \text{ وبالتالي}$$

$$v^2 = \frac{4}{x^2} - \frac{4}{h^2} = \frac{4(h^2 - x^2)}{x^2 h^2} \quad \therefore v = \pm \frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x}$$

وسنعتبر الإشارة السالبة لأن حركة حركة الجسم نحو نقطة الأصل - أي في اتجاه تناقص  $x$

$$\text{وحيث أن } v = \frac{dx}{dt}$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = -\frac{2\sqrt{h^2 - x^2}}{h x} \Rightarrow -\frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \frac{2}{h} dt \quad \text{Or}$$

$$\Rightarrow -\int \frac{x dx}{\sqrt{h^2 - x^2}} = \int \frac{2}{h} dt + c_2$$

$$\Rightarrow \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t + c_2$$

ولتعيين الثابت  $c_2$  حيث أن  $x = h$  عندما  $t = 0$  وبالتالي  $c_2 = 0$  أي أن

$$\therefore \sqrt{h^2 - x^2} = \frac{2}{h} t \quad \text{Or} \quad t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - x^2}$$

والزمن الذي يستغرقه الجسم حتى يصل إلى مسافة  $\ell$  هي  $t = \frac{h}{2} \sqrt{h^2 - \ell^2}$

وللحصول على مقدار السرعة عند هذا الموضع نعوض عن  $x = \ell$  في علاقة السرعة

$$v|_{x=\ell} = \frac{2\sqrt{h^2 - \ell^2}}{h\ell}$$

## مثال ٩ -

يتحرك جسم في خط مستقيم بحيث كانت العلاقة بين السرعة والموضع والزمن يتعين من  $v = (1 + x^2)t$  ، أوجد المسافة كدالة في الزمن إذا علمت أن الجسم بدأ حركته من نقطة الأصل.

## الحل

حيث أن  $v = (1 + x^2)t$  ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = (1 + x^2)t \quad \Rightarrow \quad \frac{dx}{1 + x^2} = t dt \quad \therefore \int \frac{dx}{1 + x^2} = \int t dt + c_1$$

$$\therefore \tan^{-1} x = \frac{1}{2} t^2 + c_1$$

ومن الشرط الابتدائي حيث بدأ الجسميم الحركة من نقطة الأصل فإن

$$\therefore \tan^{-1} 0 = \frac{1}{2} 0^2 + c_1 \quad \Rightarrow \quad 0 = 0 + c_1 \quad \therefore c_1 = 0 \quad \therefore x = \tan\left(\frac{1}{2} t^2\right)$$

### Kinematics of a Particle in Two Dimensions كينماتيكما الجسميم في بعدين

#### Motion in a plane (x-y) الحركة في المستوى

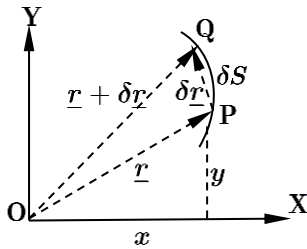
من المعلوم أنه يوجد نوعان من الكميات الطبيعية، الأول يتحدد تماماً بالمقدار مثل الطول و الحجم و الزمن و الكتلة و درجة الحرارة.... وتلك تسمى بالكميات القياسية. أما النوع الثاني فلا يمكن تحديده بالمقدار فقط وإنما يلزم أن نعرف الاتجاه ايضاً إلى جانب المقدار مثل الازاحة و السرعة و العجلة.... وتسمى بالكميات المتجهة.

### ■ السرعة و العجلة في الاحداثيات الكارتيزية

عندما يتحرك جسم في مستوى يلزم لتحديد موضعه احداثيان والذي يمكن كتابة موضع الجسم في صورة متجهة كالتالي  $\underline{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$  حيث - كما نعلم من دراستنا السابقة - فإن  $\hat{i}$  يمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الأفقي  $X$  ، أما  $\hat{j}$  فيمثل متجه وحدة في اتجاه المحور الرأسي  $Y$  . وعندما يتحرك جسم فإن موضعه يتغير من لحظة إلى أخرى و يقال أن متجهه الموضع دالة في الزمن أي أن  $\underline{r} = \underline{r}(t)$  وبالتالي تكون الاحداثيات الكارتيزية للجسيم دوالاً في الزمن وتكتب في الصورة

$$\underline{r} = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} \quad \text{Or} \quad x = x(t), \quad y = y(t)$$

يسمى جزئاً المعادلة السابقة بالمعادلتين البارامتريتين للمسار ، حيث  $t$  يسمى البارامتر وبجذف البارامتر بين مركبات الموضع نحصل على علاقة بين  $x, y$  وتسمى هذه العلاقة بالمعادلة الكارتيزية للمسار.



الآن نفرض أن جسماً يتحرك في المستوى  $XY$  (هذه المحاور ثابتة) ونفرض أن الجسم عند اللحظة  $t$  كان عند النقطة  $P$  حيث متجه موضعه هو  $\underline{r}$  وبعد فترة زمنية  $\delta t$  أصبح الجسم عند النقطة  $Q$  و متجه موضعه  $\underline{r} + \delta \underline{r}$  حيث طول القوس  $PQ$  هو  $\delta s$  وحيث أن السرعة المتوسطة للجسيم خلال انتقاله من النقطة  $P$  إلى النقطة  $Q$  خلال الفترة الزمنية  $\delta t$  تتعين من

$$\underline{v} = \frac{\underline{r} + \delta \underline{r} - \underline{r}}{\delta t} = \frac{\delta \underline{r}}{\delta t}$$

وبأخذ نهاية المقدار السابق عندما  $\delta t \rightarrow 0$  و من ثم تقترب النقطة Q من النقطة P و بالتالي يمكن الحصول على سرعة الجسم عند النقطة P عند الزمن  $t$  وتعين من

$$\underline{v} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{r}}{\delta t} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}) = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

$v_x$   $v_y$

أي أن متجه السرعة  $\underline{v}$  له مركبتان إحداهما  $v_x$  ومقدارها  $\frac{dx}{dt}$  وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقي ، والثانية  $v_y$  وتساوي  $\frac{dy}{dt}$  وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسي  $y$  ويتعين مقدار متجه السرعة من العلاقة  $v = |\underline{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$  ويميل متجه السرعة على الأفقي

$$\theta = \tan^{-1} \left( \frac{\dot{y}}{\dot{x}} \right)$$

بزواوية  $\theta$  تتعين من العلاقة

أيضاً متجه العجلة هو المعدل الزمني لتغير متجه السرعة وعليه

$$\underline{a} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \underline{v}}{\delta t} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{j} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$$

$a_x$   $a_y$

مرةً أخرى نجد أن متجه العجلة له مركبتان إحداهما  $a_x$  ومقدارها  $\frac{d^2x}{dt^2}$  وتكون في الاتجاه الموجب للمحور الأفقي ، والثانية  $a_y$  وتساوي  $\frac{d^2y}{dt^2}$  وتعمل في اتجاه تزايد المحور الرأسي  $y$  ويتعين مقدار متجه العجلة من العلاقة  $a = |\underline{a}| = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2}$  ويميل متجه السرعة على

$$\varphi = \tan^{-1} \left( \frac{\ddot{y}}{\ddot{x}} \right)$$

الأفقي بزواوية  $\varphi$  تتعين من العلاقة

ونستنتج مما سبق أن الحركة المستوية هي محصلة حركتين في خطين مستقيمين هما محورا الاحداثيات.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

**مثال ١**

إذا تحركت نقطة مادية في المستوى XY بحيث يتعين احداثي موضعها عند أي لحظة من العلاقتين

$$x = t^2, \quad y = 3t^2 + 4$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة ومعادلة المسار.

**الحل**

حيث أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية يتعين من  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  ومتجه العجلة  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 2t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = 2$$

$$\frac{dy}{dt} = 6t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = 6$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلقتين

$$\underline{v} = 2t\hat{i} + 6t\hat{j}, \quad \underline{a} = 2\hat{i} + 6\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت  $2\sqrt{10}$  (لا يعتمد على الزمن). ولتعيين معادلة المسار وهي حذف البارامتر  $t$  بين  $x, y$  وواضح أن  $y = 3x + 4$  وهي معادلة خط مستقيم ميله 3 ويمر بالنقطة  $(0, 4)$ .

**مثال ٢**

يتحرك جسم في المستوى الكارتيزي خاضعاً للعلاقة

$$x = 20t - 3t^2, \quad y = 16t - 4t^2$$

فأوجد السرعة والعجلة عند أي لحظة وأقصى ارتفاع وسرعته عند هذا الموضع ومتى واين يقع الجسم على المحور الأفقي X.

**الحل**

كما ذكرنا آنفاً أن متجه السرعة في الاحداثيات الكارتيزية XY يتعين من  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  ومتجه العجلة  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  ومن ثم

$$\frac{dx}{dt} = 20 - 6t, \quad \frac{d^2x}{dt^2} = -6$$

$$\frac{dy}{dt} = 16 - 8t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = -8$$

أي أن متجه السرعة والعجلة عند أي لحظة يُعطيان بالعلاقتين

$$\underline{v} = (20 - 6t)\hat{i} + (16 - 8t)\hat{j}, \quad \underline{a} = -6\hat{i} - 8\hat{j}$$

ويتضح أن متجه العجلة مقدار ثابت 10 وحدة و لإيجاد أقصى ارتفاع ، نعلم أنه عند أقصى ارتفاع تنعدم مركبة السرعة الرأسية أي أن  $\dot{y} = 0$  وعندها يكون  $t = 2$

أي أن الجسم يصل إلى أقصى ارتفاع بعد ثانيتين ويكون هذا الارتفاع مساوياً

$$y|_{t=2} = 16(2) - 4(2)^2 = 16$$

ولحساب السرعة عند هذا الموضع نعوض بالزمن  $t = 2$  في متجه السرعة  $\underline{v} = 8\hat{i}$

يقع الجسم على المحور الأفقي عندما يكون الاحداثي الرأسي  $y$  مساوياً الصفر ومن ثم

$$0 = 16t - 4t^2 \Rightarrow t(4 - t) = 0 \quad \text{i.e. } t = 0, t = 4$$

أي أن الجسم يقع على المحور الأفقي بعد أربع ثوان وموضعه  $x$  يتعين من

$$x|_{t=4} = 20(4) - 3(4)^2 = 32$$

## مثال ٢

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن مركبة السرعة الأفقية ثابتة وتساوي 3 ومركبة السرعة الرأسية تتناسب مع الاحداثي  $x$  وثابت التناسب يساوي 6 اثبت أن معادلة المسار قطع مكافئ إذا علمت أن النقطة (2,4) تقع على المسار.

## الحل



حيث أن مركبة السرعة الأفقية  $\dot{x}$  ثابتة أي أن  $\dot{x} = 3$  ومركبة السرعة الرأسية  $\dot{y}$  تتناسب مع  $x$  أي أن  $\dot{y} = 6x$  والآن

$$\frac{dx}{dt} = 3, \quad \frac{dy}{dt} = 6x \quad \Rightarrow \quad \frac{dy}{dx} = \frac{6}{3}x = 2x$$

$$\therefore \frac{dy}{dx} = 2x \quad \text{Or} \quad dy = 2x dx$$

$$y = x^2 + c \quad \text{باجراء التكامل نحصل على}$$

حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من الشرط  $y = 4$  As  $x = 2$  وبالتعويض نجد أن  $c = 0$  وتصبح معادلة المسار  $y = x^2$  وهي معادلة قطع مكافئ رأسه نقطة الأصل.

### مثال ٤

يتحرك جسم في مستوى كارتيزي بحيث أن موضعه عند أي لحظة يتعين من

$$x = 3 \cos 2t + 1, \quad y = 4 \sin 2t - 2$$

أوجد معادلة المسار.

### الحل

معادلة المسار هي علاقة بين  $x, y$  وحيث أن

$$\frac{x-1}{3} = \cos 2t, \quad \frac{y+2}{4} = \sin 2t \quad \text{ومن ثم}$$

$$\frac{(x-1)^2}{9} + \frac{(y+2)^2}{16} = 1 \quad \text{بالتربيع والجمع ينتج أن}$$

وهي معادلة قطع ناقص مركزه  $(1, -2)$  وطول محوره الأكبر 4 والأصغر 3

(اجتهد في رسم المسار رسماً تخطيطياً)

### مثال ٥

تتحرك نقطة مادية على المسار  $y = 2x^2$  حيث الاطوال بالقدم وكانت المركبة الأفقية لسرعتها ثابتة وتساوي  $2 \text{ ft sec}^{-1}$ . اوجد عجلة النقطة المادية مقداراً واتجهاً ، ثم اوجد سرعتها مقداراً واتجهاً عندما يكون الأحداثي الرأسى 8 .

### الحل

حيث أن  $\dot{x} = 2$  وبالتفاضل بالنسبة للزمن يكون  $\ddot{x} = 0$  أي أن المركبة الأفقية للعجلة

تعدم وللحصول على المركبة الرأسية للعجلة حيث  $y = 2x^2$  فإن

$$y = 2x^2 \Rightarrow \dot{y} = 4x\dot{x} = 8x \quad \text{again} \quad \ddot{y} = 8\dot{x} = 16$$

أي أن العجلة تتعين بالمتجه  $\hat{j}$   $a = 16\hat{j}$  ومقدارها 16 وتعمل في اتجاه المحور Y

ولتعيين السرعة حيث  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  فإن  $\underline{v} = 2\hat{i} + 8x\hat{j}$  وعندما  $y = 8$  فإن  $x = \pm 2$

ومنها  $\underline{v} = 2\hat{i} - 16\hat{j}$  أو  $\underline{v} = 2\hat{i} + 16\hat{j}$  ومقدار السرعة في كلتا الحالتين  $\sqrt{260}$

### مثال ٦ -

بدأ جسيم حركته من السكون من النقطة  $(a, b)$  على مسار معادلته  $y^2 = \frac{b^2}{a}x$  وكانت المركبة الرأسية لعجلته تتعين من  $\ddot{y} = -k^2y$ . اوجد المركبة الأفقية للعجلة كدالة في  $x$  ثم اوجد  $x, y, v$  كدوال في الزمن.

### الحل

للحصول على المركبة الأفقية للعجلة بتفاضل معادلة المسار بالنسبة للزمن نجد أن

$$y^2 = \frac{b^2}{a}x \Rightarrow y\dot{y} = \frac{b^2}{2a}\dot{x}$$

$$\text{differentiating again} \Rightarrow \dot{y}^2 + y\ddot{y} = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\Rightarrow \dot{y}^2 + \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \left( -k^2 \sqrt{\frac{b^2}{a}x} \right) = \frac{b^2}{2a}\ddot{x}$$

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} \left( \dot{y}^2 - k^2 \frac{b^2}{a}x \right) = \frac{2a}{b^2} \dot{y}^2 - 2k^2x \quad (1)$$

والآن لحساب  $\dot{y}$  من العلاقة  $\ddot{y} = -k^2y$  حيث  $\dot{y} = \frac{dy}{dt}$  ومنها

$$\dot{y} \frac{dy}{dy} = -k^2 y \Rightarrow \dot{y} dy = -k^2 y dy \quad \text{Or} \quad \dot{y}^2 = c - k^2 y^2$$

حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من شرط أن الجسم بدأ الحركة من السكون أي أن  $t = 0$ ,  $\dot{x} = \dot{y} = 0$ ,  $x = a$ ,  $y = b$  وتكون قيمة الثابت

$$0 = c - k^2 b^2 \quad \therefore c = k^2 b^2$$

ومن ثم فإن المركبة الأفقية للعجلة تتعين من

$$\therefore \ddot{x} = \frac{2a}{b^2} (k^2 b^2 - k^2 \frac{b^2}{a} x) - 2k^2 x \Rightarrow \ddot{x} = 2ak^2 - 4k^2 x$$

وهذه العلاقة تعطي المركبة الأفقية للعجلة بدلالة  $x$

$$\dot{y}^2 = k^2 b^2 - k^2 y^2 \Rightarrow \dot{y} = k\sqrt{b^2 - y^2} \quad \text{Or} \quad \frac{dy}{dt} = k\sqrt{b^2 - y^2}$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$\frac{dy}{\sqrt{b^2 - y^2}} = k dt \Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{y}{b} \right) = kt + \alpha \quad \text{Or} \quad y = b \sin(kt + \alpha)$$

حيث  $\alpha$  ثابت التكامل وتتعين قيمته من الشرط عند  $t = 0$  فإن  $y = b$  ويكون

$$b = b \sin(\alpha) \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$y = b \sin \left( kt + \frac{\pi}{2} \right) \quad \text{Or} \quad y = b \cos kt \quad y \text{ given as a function of } t$$

أيضاً للحصول على المسافة  $x$  كدالة في الزمن

$$x = \frac{a}{b^2} y^2 = \frac{a}{b^2} b^2 \cos^2 kt = a \cos^2 kt$$

والسرعة  $v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$  و من ثم

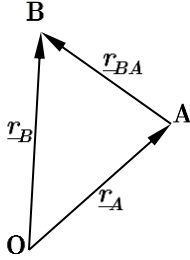
$$\begin{aligned} v &= \sqrt{\frac{4a^2}{b^4} b^2 \cos^2 kt (b^2 k^2 \sin^2 kt) + k^2 b^2 - k^2 b^2 \cos^2 kt} \\ &= \sqrt{4a^2 k^2 \cos^2 kt \sin^2 kt + k^2 b^2 \sin^2 kt} = k \sin kt \sqrt{4a^2 \cos^2 kt + b^2} \end{aligned}$$

### ■ الحركة النسبية في مستوى Relative Motion in a Plane

علمنا مما سبق أن صور الحركة و وصفها لحركة جسم تتغير تبعاً لتغير مجموعة الاسناد (مجموعة المحاور المنسوبة إليها هذه الحركة سواء كارتيزية او قطبية أو ذاتية ) وكذلك إذا ما كانت هذه المحاور ثابتة أو متغيرة وايضاً راصد الحركة (نقطة الأصل) فمثلا لو تصورنا أن هناك راصد لحركة قطار و تحرك القطار أمام الراصد فسيرى الراصد أن القطار يتحرك بسرعتة التي يسير بها ، ولكن لو كان الراصد راكباً قطاراً آخر يسير بنفس سرعة القطار الأول و في نفس الاتجاه فبالنسبة لهذا الراصد سيكون القطار المرصود كما لو كان ساكناً.

نعتبر نقطة ثابتة O ، نفرض أن نقطة ما A متجه الموضع لها هو  $r_A$  بالنسبة إلى O ونعتبر نقطة أخرى B متجه الموضع لها هو  $r_B$  بالنسبة إلى O أيضاً. فإذا نسبنا متجه موضع النقطة A إلى النقطة B فسيكون هو المتجه  $r_{B|A}$  ، أي أن متجه الموضع قد تغير بتغير الراصد و من الشكل المجاور يكون

$$r_B = r_A + r_{B|A} \quad \Rightarrow \quad r_{B|A} = r_B - r_A$$



حيث رمزنا لمتجه موضع النقطة A بالنسبة إلى B بالرمز  $r_{AB}$ . يُسمى المتجه  $r_{AB}$  بمتجه الموضع النسبي للنقطة A بالنسبة للنقطة B و للحصول على السرعة النسبية للنقطة A بالنسبة إلى B بتفاضل المعادلة السابقة نجد أن

$$\frac{dr_{B|A}}{dt} = \frac{dr_B}{dt} - \frac{dr_A}{dt} = v_B - v_A \quad \Rightarrow \quad v_{B|A} = v_B - v_A$$

حيث  $v_A$ ،  $v_B$  سرعة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي سرعة A بالنسبة إلى B نلاحظ أن العلاقتان السابقتان علاقات اتجاهية وليست قياسية والعجلة النسبية عي مشتقة السرعة النسبية بالنسبة للزمن أي أن

$$\frac{dv_{B|A}}{dt} = \frac{dv_B}{dt} - \frac{dv_A}{dt} = a_B - a_A \quad \Rightarrow \quad a_{B|A} = a_B - a_A$$

حيث  $a_A$ ،  $a_B$  عجلة كل من النقطتين A, B على الترتيب ، هي عجلة A بالنسبة إلى B

**مثال ١**

تتحرك نقطتان ماديتان A, B بحيث يتعين موضعهما من  $x_A = t^3 - 2t$  ،  
 $x_B = 2t^3 + t^2 - 5$  . اوجد كلاً من السرعة النسبية العجلة النسبية.

**الحل**

حيث أن الموضع النسبي للنقطة B بالنسبة للنقطة A هو  $x_{B|A}$  حيث

$$x_{B|A} = x_B - x_A \Rightarrow x_{B|A} = (2t^3 + t^2 - 5) - (t^3 - 2t) = t^3 + t^2 + 2t - 5$$

ومن ثم فإن السرعة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$v_{B|A} = \frac{dx_{B|A}}{dt} = 3t^2 + 2t + 2$$

وأيضاً العجلة النسبية للنقطة B بالنسبة للنقطة A تتعين من

$$a_{B|A} = \frac{dv_{B|A}}{dt} = 6t + 2$$

**مثال ٢**

تتحرك باخرة A بسرعة ثابتة مقدارها 24 m.p.h في اتجاه الشرق ، بينما تتحرك باخرة B في اتجاه الجنوب بسرعة ثابتة مقدارها 18 m.p.h . اوجد سرعة الباخرة الأولى بالنسبة لراكب في الباخرة الثانية.

**الحل**

بفرض أن  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  متجهها وحدة في اتجاهي الشرق والجنوب فإنه يمكن كتابة سرعة الباخرتين A, B على الصورة

$$\underline{v}_A = 24\hat{i}, \quad \underline{v}_B = 18\hat{j}$$

و حيث أن السرعة النسبية تتعين من  $\underline{v}_{B|A} = \underline{v}_A - \underline{v}_B$  فيكون  $\underline{v}_{A|B} = 24\hat{i} - 18\hat{j}$

مقدار السرعة النسبية يتعين من  $v_{A|B} = |\underline{v}_{A|B}| = \sqrt{(24)^2 + (18)^2} = 30 \text{ m.p.h}$  و في

اتجاه يصنع زاوية  $\theta$  جنوب الشرق حيث  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{18}{24}\right) = \tan^{-1}\left(\frac{3}{4}\right)$  .

## الحركة في وسط مقاوم

### Motion in a Resisting Medium

تُعالج الكينماتيكا - كما رأينا - وصف الحركة المجردة دون التعرض لبعواعت تغيير هذه الحركة. والميكانيكا الكلاسيكية أو الميكانيكا النيوتونية مبنية على عدة قوانين وضعها العالم الانجليزي المعروف سير اسحق نيوتن في القرن السابع عشر وهي معروفة باسمه و أثبتت التجربة والمشاهدة معاً إلى يومنا هذا دقة هذه القوانين في وصفها لحركة الاجسام الا في حالات نادرة والتي تكون فيها سرعة الاجسام هائلة ، مما دعا ألبرت أينشتين رائد نظرية النسبية الأول إلى إعادة التفكير في الأسس التي أقام عليها العالم نيوتن نظريته الميكانيكية فخرج على العالم في بدايات القرن العشرين بنوع آخر من الميكانيكا يعتمد في جوهره على النسبية. تمتاز ميكانيكا نيوتن بسهولة في التفكير والتطبيق مع دقة كافيةٍ لاغلب التطبيقات والأغراض الهندسية جعلتنا نستمر حتى يومنا هذا في استعمالها و تطبيقها مُرجئين الأخذ بأساليب النسبية إلى بضع حالات من الحركة السريعة جداً كحركة الالكترونات.

### ■ قوانين نيوتن للحركة Newton's Laws of Motion

#### القانون الأول

وينص على أن "كل جسيم بعيد عن المؤثرات يظل محتفظاً بحالته من حيث السكون أو الحركة المنتظمة في خط مستقيم وفقاً لأحوال البداية"

فإذا ما لاحظنا تغييراً في سرعة الجسيم سواء كان ذلك في المقدار أو الاتجاه أو التغير في كليهما معاً وهو ما عُرف بعجلة الجسيم فقد نسب نيوتن هذا التغير أو هذه العجلة إلى مؤثر أسماه القوة. و على هذا يمكن تعريف القوة على أنها ذلك المؤثر الي يحدث تغييراً في حالة الجسم أو بتعبير آخر هو المؤثر الذي يحدث العجلة.

#### القانون الثاني

لقد استخدم هذا القانون كأساس للديناميكا. وينص هذا القانون على "هناك تناسب مباشر بين القوة المؤثرة والعجلة الناتجة". و وجد أن ثابت التناسب هو كتلة الجسيم  $m$ . أو بعبارة

أخرى "المعدل الزمني للتغير في كمية حركة الجسم يتناسب مع محصلة القوى الخارجية المؤثرة عليه ويكون في اتجاهها".

نُعرف كمية حركة الجسم بمحصل ضرب كتلته في سرعته أي أن  $\underline{P} = m\underline{v}$  وهي تبعاً لذلك كمية متجهة وبالتالي يمكن صياغة قانون نيوتن الثاني على الصورة

$$\underline{F} = \frac{d}{dt}(m\underline{v}) = m \frac{d\underline{v}}{dt} + \underline{v} \frac{dm}{dt}$$

وفي دراستنا هنا سنعتبر كتلة الجسم ثابتة ومن ثم  $\frac{dm}{dt} = 0$  ويأخذ قانون نيوتن الصورة

$$F = m \frac{dv}{dt} = ma$$

حيث  $a$  يمثل متجه عجلة الجسم.

نلاحظ أنه في الاحداثيات الكارتيزية تُعطي مركبات القوة في الصورة  $(F_x, F_y)$  وبالتالي

$$F_x = ma_x = m\ddot{x}, \quad F_y = ma_y = m\ddot{y}$$

و هذا القانون هو قانون لا يعتمد على برهان رياضي وإنما أثبتت التجارب صحته وتنبى عليه باقي قوانين الديناميكا بالاستنتاج الرياضي ولذا سُمي بالقانون الأساسي للحركة.

### القانون الثالث

ينص على أن "لكل فعل رد فعل مساوٍ له في المقدار ومضاد له في الاتجاه و على خط واحد"

### قانون الجذب العام

كل جسمان يتجاذبان بقوة تتناسب طردياً مع حاصل ضرب كتليهما وعكسياً مع مربع البعد بينهما و تؤثر في الخط الواصل بينهما وتأخذ الصورة الرياضية

$$\underline{F} = \gamma \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{F}$$

حيث  $m_1, m_2$  تمثل كتلة الجسمين ،  $\gamma$  ثابت الجذب العام و يمكن تحديد قيمته تجريبياً و تساوي ،  $r$  هو البعد بين الكتلتين ،  $\hat{F}$  متجه وحدة في اتجاه القوة .

ولقد تطرقنا في ابواب سابقة إلى حركة الاجسام الساقطة او المقذوفة رأسياً لأعلى مع اهمال مقاومة الهواء - حركة الجسم بعجلة ثابتة - والآن نتعرض لحركة الاجسام مع الأخذ في

الاعتبار مقاومة الهواء سواء كانت الحركة رأسية أو أفقية. لاحظ أنه في حالة السرعات الصغيرة فإن المقاومة تتناسب مع السرعة أما إذا كانت حركة الجسم بسرعة كبيرة فإن المقاومة تتناسب مع مربع السرعة.

### ■ دراسة حركة جسيم ساقط مع وجود مقاومة تتناسب مع سرعته

نفرض جسيم كتلته  $m$  سقط من السكون من نقطة  $O$  و بأخذ هذه النقطة كنقطة أصل و الخط الرأسي لأسفل هو المحور  $Y$  و حيث أن مقاومة الهواء تتناسب مع السرعة أي أنه يؤثر على الجسيم اثناء حركته قوة الوزن  $mg$  رأسياً لأسفل و مقاومة الهواء  $R$  رأسياً لأعلى و تساوي  $\mu mv$  حيث  $v$  سرعة الجسيم عند اللحظة  $t$ ،  $\mu m$  ثابت التناسب

معادلة الحركة هي

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \Rightarrow \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = \ln g$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g - \mu v) = \ln g - \mu t \quad \text{Or} \quad v = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم  $y$  عند أي لحظة  $t$  كالتالي

$$\frac{dy}{dt} = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) \Rightarrow dy = \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt$$

$$\Rightarrow \int dy = \int \frac{g}{\mu} (1 - e^{-\mu t}) dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left( t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) + c_2 \quad (3)$$



حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي  $y = 0$  عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c_2 = -\frac{g}{\mu^2} \text{ وتأخذ المعادلة (3) الصورة}$$

$$y = \frac{g}{\mu} \left( t + \frac{1}{\mu} e^{-\mu t} \right) - \frac{g}{\mu^2}$$

وهذه العلاقة تعطي موضع الجسم عند أي لحظة زمنية  $t$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

يتحرك جسيم كتلته  $m$  أفقياً في وسط مقاومته  $\alpha mv$  حيث  $\alpha$  ثابت ،  $v$  سرعة الجسيم فإذا بدأ الجسيم الحركة من نقطة الأصل بسرعة  $u$  فأوجد المسافة التي يتحركها الجسيم بعد زمن .

#### الحل

معادلة الحركة الأفقية للجسيم (لاحظ أن قوة الوزن ليس لها تأثير) هي

$$m \frac{dv}{dt} = -\alpha mv \Rightarrow \frac{dv}{v} = -\alpha dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(v) = c_1 - \alpha t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = \ln u$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(v) = \ln u - \alpha t \quad \text{Or} \quad v = ue^{-\alpha t} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم  $x$  عند أي لحظة  $t$  كالتالي

$$\frac{dx}{dt} = ue^{-\alpha t} \Rightarrow dx = ue^{-\alpha t} dt$$

$$\Rightarrow \int dx = \int ue^{-\alpha t} dt + c_2 \quad \text{Or}$$

$$x = -\frac{u}{\alpha} e^{-\alpha t} + c_2 \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من شروط الحركة الابتدائية وهي  $x = 0$  عندما

$$t = 0 \text{ ومنها } c_2 = \frac{u}{\alpha} \text{ وتأخذ المعادلة (3) الصورة}$$

$$x = \frac{u}{\alpha} (1 - e^{-\alpha t})$$

**مثال ٢ -**

يتحرك جسيم كتلته الوحدة في وسط مقاومته تساوي  $\lambda v + \mu v^2$  فإذا كانت المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة على الجسيم فأوجد المسافة المقطوعة قبل أن يقف الجسيم إذا علمت أن سرعته الابتدائية  $u$ .

**الحل**

معادلة الحركة للكتلة هي - قوة المقاومة هي القوة الوحيدة المؤثرة -

$$v \frac{dv}{dx} = -(\lambda v + \mu v^2) \quad \Rightarrow \quad \frac{\mu dv}{\lambda + \mu v} = -\mu dx$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(\lambda + \mu v) = c_1 - \mu x \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $x = 0$  ومنها  $c_1 = \ln(\lambda + \mu u)$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(\lambda + \mu v) = \ln(\lambda + \mu u) - \mu x \quad \text{Or} \quad \ln\left(\frac{\lambda + \mu v}{\lambda + \mu u}\right) = -\mu x \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسيم  $x$  عندما تنعدم السرعة

$$x|_{v=0} = \frac{1}{\mu} \ln\left(\frac{\lambda + \mu u}{\lambda}\right) = \frac{1}{\mu} \ln\left(1 + \frac{\mu}{\lambda} u\right)$$

**مثال ٣ -**

قذف جسيमान كتلة كل منهما  $m$  رأسياً إلى اسفل من نفس النقطة و في نفس اللحظة بسرعتين  $u_1, u_2$  في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة و ثابت التناسب  $\mu m$  فإذا كانت  $u'_1, u'_2$  هما سرعتي الجسيमान بعد مضي زمن  $T$  فاثبت ان  $u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$ .

**الحل**

بالنسبة للكتلة الأولى نفرض أن سرعتها عند أي لحظة هي  $v$  ومن ثم فإن معادلة الحركة لها

$$m \frac{dv}{dt} = mg - \mu mv \Rightarrow \frac{dv}{g - \mu v} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv}{g - \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v) = c - \mu t$$

حيث  $c$  ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u_1$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c = \ln(g - \mu u_1)$  وتأخذ المعادلة السابقة الصورة

$$\ln(g - \mu v) = \ln(g - \mu u_1) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v = (g - \mu u_1)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن  $T$  تصبح السرعة  $u'_1$  أي أن

$$g - \mu u'_1 = (g - \mu u_1)e^{-\mu T} \quad (1)$$

بالنسبة للكتلة الثانية نفرض أن سرعتها عند أي لحظة  $t$  هي  $v'$  وبالتالي معادلة حركتها

$$m \frac{dv'}{dt} = mg - \mu mv' \Rightarrow \frac{dv'}{g - \mu v'} = dt \quad \text{Or} \quad \frac{-\mu dv'}{g - \mu v'} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \mu v') = c' - \mu t$$

حيث  $c'$  ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v' = u_2$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c' = \ln(g - \mu u_2)$  وتأخذ المعادلة السابقة الصورة

$$\ln(g - \mu v') = \ln(g - \mu u_2) - \mu t \quad \text{Or} \quad g - \mu v' = (g - \mu u_2)e^{-\mu t}$$

وبعد زمن  $T$  تصبح السرعة  $u'_2$  أي أن

$$g - \mu u'_2 = (g - \mu u_2)e^{-\mu T} \quad (2)$$

وبطرح المعادلتين (1), (2) نجد أن

$$\mu u'_1 - u'_2 = \mu(u_1 - u_2)e^{-\mu T} \quad \text{Or} \quad u'_1 - u'_2 = (u_1 - u_2)e^{-\mu T}$$

وهو المطلوب اثباته

## مثال ٤ -

قذفت نقطة مادية كتلتها  $m$  رأسياً لأعلى بسرعة ابتدائية  $\sqrt{g\mu^{-1}}$  في وسط مقاومته لوحدة الكتل تساوي  $\mu v^2$  حيث  $v$  سرعة النقطة المادية ،  $\mu$  ثابت التناسب . اثبت أن أقصى

ارتفاع للنقطة المادية هو  $\frac{1}{2\mu} \ln 2$  وتصل إليه في زمن قدره  $\frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}}$  .

**الحل**

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$mv \frac{dv}{dy} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{v dv}{g + \mu v^2} = -dy \quad \text{Or} \quad \frac{2\mu v dv}{g + \mu v^2} = -2\mu dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v^2) = c_1 - 2\mu y \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_1 = \ln 2g$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln 2g - 2\mu y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g + \mu v} \quad (2)$$

ومن المعادلة (2) يمكن الحصول على موضع الجسم  $y$  عند أي لحظة  $t$  وعند أقصى ارتفاع

يكون  $v = 0$  وبالتالي

$$y = \frac{1}{2\mu} \ln \frac{2g}{g} \Rightarrow Y = \frac{1}{2\mu} \ln 2$$

وهو أقصى ارتفاع يصل إليه الجسم وللحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع حيث

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv^2 \Rightarrow \frac{dv}{g + \mu v^2} = -dt \quad \text{Or} \quad \frac{\sqrt{\frac{\mu}{g}} dv}{1 + \left(\sqrt{\frac{\mu}{g}} v\right)^2} = -\sqrt{g\mu} dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\tan^{-1} \left( \sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = c_2 - \sqrt{g\mu} t \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = \sqrt{g\mu^{-1}}$

عندما  $t = 0$  ومنها  $c_2 = \frac{\pi}{4}$  وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$\tan^{-1} \left( \sqrt{\frac{\mu}{g}} v \right) = \frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \quad \text{Or} \quad v = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan \left( \frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t \right)$$

وهذه المعادلة تعطي السرعة عند أي لحظة زمنية وعند  $v = 0$  فإن  $t$

$$0 = \sqrt{\frac{g}{\mu}} \tan\left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) \Rightarrow \left(\frac{\pi}{4} - \sqrt{g\mu} t\right) = 0 \quad \text{Or} \quad t = \frac{\pi}{4\sqrt{g\mu}}$$

### مثال

قذفت نقطة مادية كتلتها  $m$  رأسياً لأعلى في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب  $\mu m$  فإذا تلاشت سرعة النقطة المادية بعد زمن  $T$  من لحظة القذف وعلى ارتفاع  $l$  من نقطة القذف فائتبت إن السرعة الابتدائية التي قذفت بها النقطة المادية هي  $gT + \mu l$ .

### الحل

معادلة الحركة هي - باعتبار نقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$m \frac{dv}{dt} = -mg - \mu mv \Rightarrow \frac{\mu dv}{g + \mu v} = -\mu dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \mu v) = c_1 - \mu t \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $t = 0$  - بفرض أن سرعة القذف  $u$  والمراد تعيينها - ومنها  $c_1 = \ln(g + \mu u)$  وتأخذ

المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \mu v) = \ln(g + \mu u) - \mu t \quad \text{Or} \quad g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t}$$

$$\text{at } t = T, v = 0 \Rightarrow g = (g + \mu u) e^{-\mu T} \quad (2)$$

وللحصول على ارتفاع النقطة حيث

$$\therefore g + \mu v = (g + \mu u) e^{-\mu t} \quad \text{Or} \quad v = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g$$

ولكن  $v = \frac{dy}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dy}{dt} = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g \Rightarrow dy = \frac{1}{\mu} (g + \mu u) e^{-\mu t} - g dt$$

باجراء التكامل نجد أن

$$y = -\frac{1}{\mu} \left( \frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right) + c_2 \quad (3)$$

حيث  $c_2$  ثابت التكامل وتعيين قيمته من الشرط الحركة وهي  $y = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها

$$c_2 = \frac{(g + \mu u)}{\mu^2}$$

وتأخذ المعادلة (3) الصورة

$$y = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{1}{\mu} \left( \frac{(g + \mu u)}{\mu} e^{-\mu t} + gt \right)$$

والآن بالتعويض عن  $y = \ell$  عندما  $t = T$

$$\begin{aligned} \ell &= \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} - \frac{gT}{\mu} \\ \Rightarrow \frac{(g + \mu u)}{\mu^2} e^{-\mu T} &= \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \text{Or} \quad \frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \end{aligned}$$

(استخدمنا المعادلة (2))

$$\frac{g}{\mu^2} = \frac{g + \mu u}{\mu^2} - \frac{gT}{\mu} - \ell \quad \Rightarrow u = gT + \mu \ell$$

و هو المطلوب اثباته

## مثال ٦ -

قذف جسيم كتلته  $m$  رأسياً لأعلى بسرعة  $u$  في وسط مقاومته تساوي  $m\gamma v^2$ . أثبت أن

$$u' = \sqrt{g\gamma^{-1}} \quad \text{حيث} \quad \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}}$$

الجسيم يعود إلى نقطة القذف بسرعة قدرها

## الحل

لمعرفة السرعة التي يعود بها الجسيم إلى نقطة القذف نتبع حركته اثناء الصعود حتى يتوقف ثم يرجع مرة ثانية.

اثناء الصعود معادلة الحركة هي - اخترنا المحور  $Y$  رأسياً لأعلى ونقطة القذف هي نقطة الأصل -

$$mv \frac{dv}{dy} = -mg - \gamma m v^2 \quad \Rightarrow \quad \frac{2\gamma v dv}{g + \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g + \gamma v^2) = c_1 - 2\gamma y \quad (1)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = u$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_1 = \ln(g + \gamma u^2)$  وتأخذ المعادلة (1) الصورة

$$\ln(g + \gamma v^2) = \ln(g + \gamma u^2) - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g + \gamma u^2}{g + \gamma v^2}\right)$$

ويقف الجسم عند انعدام سرعته وبالتعويض عن  $v = 0$  في المعادلة السابقة نجد أن

$$y|_{v=0} = Y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g + \gamma u^2}{g}\right) = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(1 + \frac{u^2}{g/\gamma}\right), \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

و الآن باعتبار الحركة أثناء الهبوط ، سنأخذ في هذه الحالة نقطة السقوط هي نقطة الأصل الجديدة والمحور  $Y$  للأسفل ويكون الشرط الابتدائي هو  $v = 0$  عندما  $y = 0$  حيث  $v$  سرعة الجسم عند أي لحظة أثناء السقوط. والآن بكتابة معادلة الحركة أثناء السقوط

$$mv \frac{dv}{dy} = mg - \gamma mv^2 \Rightarrow \frac{2\gamma v dv}{g - \gamma v^2} = -2\gamma dy$$

باجراء التكامل نجد أن

$$\ln(g - \gamma v^2) = c_2 - 2\gamma y \quad (2)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل وتعين قيمته من الشروط الابتدائية للحركة وهي  $v = 0$  عندما  $y = 0$  ومنها  $c_2 = \ln g$  وتأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\ln(g - \gamma v^2) = \ln g - 2\gamma y \quad \text{Or} \quad y = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g}{g - \gamma v^2}\right)$$

وتصبح سرعة الجسم عند عودته إلى نقطة القذف أي عند ارتفاع  $Y$  هي

$$\frac{1}{2\gamma} \ln\left(1 + \frac{u^2}{g/\gamma}\right) = \frac{1}{2\gamma} \ln\left(\frac{g}{g - \gamma v^2}\right) \quad \text{Or} \quad 1 + \frac{u^2}{g/\gamma} = \frac{g}{g - \gamma v^2}$$

$$\therefore \frac{u'^2 + u^2}{u'^2} = \frac{g}{g - \gamma v^2} \Rightarrow g - \gamma v^2 = \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2} \Rightarrow \gamma v^2 = g - \frac{gu'^2}{u'^2 + u^2}$$



$$v^2 = u'^2 - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2} = \frac{u'^2(u'^2 + u^2)}{u'^2 + u^2} - \frac{u'^4}{u'^2 + u^2}$$

$$= \frac{u'^2 u^2}{u'^2 + u^2} \quad \therefore v = \frac{uu'}{\sqrt{u^2 + u'^2}} \quad (u'^2 = \frac{g}{\gamma})$$

### ■ الشغل والطاقة Work and Energy

إذا تحركت نقطة مادية تحت تأثير قوة يُقال أن القوة بذلت شغلاً ويُعرف الشغل المبذول بأنه حاصل ضرب القوة في المسافة التي تحركتها النقطة المادية في اتجاه تأني القوة أي أن

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = F r \cos \theta$$

لاحظ أن المركبة العمودية على متجه الازاحة لا تبذل شغلاً. العلاقة السابقة التي تُعطي الشغل تستخدم حينما تكون القوة غير متغيرة أما إذا كانت القوة متغيرة فإن الشغل المبذول في ازاحة صغيرة  $d\underline{r}$  هو

$$dW = \underline{F} \cdot d\underline{r} = F dr \cos \theta$$

ويكون الشغل الكلي المبذول يُعطى بالعلاقة  $W = \int \underline{F} \cdot d\underline{r}$  و هو كمية قياسية وإذا كانت  $\underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k}$  ، فإن الشغل يكون  $d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k}$

$$W = \int F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحدات الشغل و يقاس الشغل بوحدات الأرج أو الجول حيث  $\text{Joule} = 10^7 \text{ erg}$  ،  
 $\text{erg} = \text{dyne} \times \text{cm}$

■ الطاقة وتعرف على أنها مقدرة الجسم على بذل شغل و وحداتها هي نفس وحدات الشغل وهناك نوعان

### ■ طاقة الحركة

تعرف طاقة الحركة لجسيم كتلته  $m$  و سرعته  $v$  بالعلاقة  $T = \frac{1}{2} mv^2$  و هي كمية قياسية موجبة وتقاس بالشغل المبذول بواسطة قوة في تحريك الجسم حتى يصل إلى حالة السكون وحيث أن

$$\begin{aligned}
W_{1 \rightarrow 2} &= \int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot d\underline{r} = \int_1^2 m \underline{\ddot{r}} \cdot \frac{d\underline{r}}{dt} dt \\
&= m \int_1^2 \underline{\ddot{r}} \cdot \underline{\dot{r}} dt = \frac{1}{2} m \int_1^2 \frac{d}{dt} \underline{\dot{r}}^2 dt = \frac{1}{2} m v^2 \Big|_1^2 \\
&= \frac{1}{2} m (v_2^2 - v_1^2) = T_2 - T_1
\end{aligned}$$

وتعرف هذه القاعدة بقاعدة الشغل والطاقة.

### ■ طاقة الوضع

في الديناميكا عادة تسمى طاقة الجهد  $U$  بطاقة الوضع لأن الجسم يكتسب طاقة نتيجة لموضعه. تعرف طاقة الجهد او طاقة الوضع بأنها الشغل المبذول ضد القوة المؤثرة على الجسم في تحريكه من نقطة إلى أخرى فإذا كان الشغل المبذول هو  $W$  طاقة الجهد بين الموضعين 1,2 هي

$$U_2 - U_1 = -W_{1 \rightarrow 2} = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

ويمكن اعتبار أن طاقة الوضع لجسيم كتلته  $m$  وعلى ارتفاع  $h$  من سطح الأرض تساوي الشغل المبذول اثناء هبوطه نفس المسافة حتى يعود على سطح الأرض أي أن

$$U = Fh = mgh$$

وطاقة الجهد هي دالة قياسية تعتمد على الموضع فقط ولا تعتمد على الزمن صراحةً. العلاقة السابقة

$$U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F} \cdot d\underline{r}$$

و التي تربط القوة مع طاقة الجهد هي علاقة خاصة - ليست صحيحة لجميع أنواع القوى - ولكنها صحيحة لبعض أنواع القوى وتسمى القوى المحافظة. لاحظ أن وحدات طاقة الجهد هي نفسها وحدات الشغل.

### ■ مبدأ ثبوت الطاقة

ينص هذا المبدأ على أن الطاقة لا تفنى ولا تستحدث من العدم بليمكن تحويلها من صورة إلى أخرى وفي حالة الطاقة الميكانيكية فإن مجموع طاقتي الحركة و الوضع لجسم ما مقدار ثابت.

$$\text{من المعادلة } U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ والمعادلة } T_2 - T_1 = \int_1^2 \underline{F}.d\underline{r} \text{ نجد أن}$$

$$U_2 - U_1 = -(T_2 - T_1) \quad \Rightarrow \quad T_1 + U_1 = T_2 + U_2$$

ونستنتج أن مجموع طاقتي الحركة والجهد يساوي مقدراً ثابتاً ويرمز له بالرمز  $E$  والذي يمثل الطاقة الكلية للجسم وهذا هو مبدأ ثبوت الطاقة والذي يمكن كتابته في الصورة

$$T + U = E$$

### ■ القدرة

في الآلات فإننا نهتم بالشغل المبذول بواسطة الآلة في وقت محدد وهو ما يقيس قدرة الآلة. و تعرف القدرة بأنها المعدل الزمني للشغل المبذول ويرمز لها بالرمز  $P$  ، أي أن  $P = \frac{dW}{dt}$  و حيث أن  $dW = \underline{F}.d\underline{r}$  وبالتالي تكون القدرة  $P = \frac{\underline{F}.d\underline{r}}{dt} = \underline{F}.v$  حيث  $v$  هو متجه السرعة. وحدات القدرة منها الوات حيث  $\text{Watt} = \text{Joule sec}^{-1}$  و أيضاً الكيلوات حيث  $\text{K.W.} = 10^3 \text{ Watt}$  و أيضاً الحصان حيث  $\text{hp} = 745.7 \text{ Watt}$ .

### ■ القوى والمجالات المحافظة

سبق أن ذكرنا أن القوى المحافظة هي التي تحقق العلاقة  $U_2 - U_1 = -\int_1^2 \underline{F}.d\underline{r}$  و نلاحظ أن الشغل المبذول يمثل هذه القوة في ازاحة جسيم من الموضع 1 إلى الموضع 2 لا يعتمد على نوع المسار ولكن فقط على موضعي البداية والنهاية

$$\text{فإذا اعتبرنا } d\underline{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k} \text{ ، } \underline{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k} \text{ فإن}$$

$$dU = -\underline{F}.d\underline{r} = -F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

وحيث أن

$$dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz$$

وبمقارنة العلاقتين الأخيرتين نجد أن

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

وعندما تحقق القوة  $\underline{F}$  العلاقة الأخيرة فإنه يكون  $\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \underline{0}$  حيث  $\underline{\nabla} \wedge \underline{F}$  يسمى

دوران القوة و يتعين من

$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \underline{0}$$

و هذا هو الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

أوجد الشغل الذي تبذله القوة  $\underline{F} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k}$  لازاحة جسيم الازاحة  $\underline{r} = 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k}$ .

#### الحل

الشغل المبذول  $W$  و الذي تبذله القوة  $\underline{F}$  لازاحة جسيم الازاحة  $\underline{r}$  يتعين من

$$W = \underline{F} \cdot \underline{r} = 2\hat{i} - \hat{j} - \hat{k} \cdot 3\hat{i} + 2\hat{j} - 5\hat{k} = 6 - 2 + 5 = 9$$

#### مثال ٢

اثبت أن مجال القوة  $\underline{F} = (y^2z^3 - 6xz^2)\hat{i} + 2xyz^3\hat{j} + (3xy^2z^2 - 6x^2z)\hat{k}$  محافظ وأوجد دالة الجهد.

#### الحل

نعلم أن الشرط الضروري والكافي لكي يكون مجال القوة محافظاً هو  $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$  ومن ثم

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ y^2z^3 - 6xz^2 & 2xyz^3 & 3xy^2z^2 - 6x^2z \end{vmatrix} = \underline{0} \\ &= \left\{ \frac{\partial}{\partial y} (3xy^2z^2 - 6x^2z) - \frac{\partial}{\partial z} (2xyz^3) \right\} \hat{i} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial z} (y^2z^3 - 6xz^2) - \frac{\partial}{\partial x} (3xy^2z^2 - 6x^2z) \right\} \hat{j} + \\ &\quad \left\{ \frac{\partial}{\partial x} (2xyz^3) - \frac{\partial}{\partial y} (y^2z^3 - 6xz^2) \right\} \hat{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \underline{F} &= (6xyz^2 - 6xyz^2)\hat{i} + (3y^2z^2 - 12xz - 3y^2z^2 + 12xz)\hat{j} \\ &\quad + (2yz^3 - 2yz^3)\hat{k} = \underline{0} \end{aligned}$$

أي أن مجال القوة محافظ. لإيجاد دالة الجهد وحيث أن القوة محافظة ومن ثم تتحقق العلاقات التالية

$$F_x = -\frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial U}{\partial z}$$

أي أن

$$\begin{aligned} \frac{\partial U}{\partial x} &= -(y^2 z^3 - 6xz^2), \\ \frac{\partial U}{\partial y} &= -2xyz^3, \\ \frac{\partial U}{\partial z} &= -(3xy^2 z^2 - 6x^2 z) \end{aligned}$$

بتكامل المعادلات الثلاث السابقة بالنسبة إلى  $x$  - مع بقاء  $y, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $y$  - مع بقاء  $x, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $z$  - مع بقاء  $x, y$  ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$\begin{aligned} U &= 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_1(y, z), \\ U &= -xy^2 z^3 + f_2(x, z), \\ U &= 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + f_3(x, y) \end{aligned}$$

حيث  $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$  ثوابت التكامل وبمقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = c, \quad f_2(x, z) = 3x^2 z^2 + c, \quad f_3(x, y) = c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من  $U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3 + c$  ويمكن اختيار الثابت  $c$  يساوي الصفر فإن

$$U = 3x^2 z^2 - xy^2 z^3$$

(في هذا المثال أوجد الشغل المبذول لتحريك الجسم من الموضع  $A(-2, 1, 3)$  إلى الموضع  $(B(1, -2, -1))$

$$\begin{aligned} W_{1 \rightarrow 2} &= U_1 - U_2 = U(-2, 1, 3) - U(1, -2, -1) \\ &= 3(-2)^2(3)^2 - (-2)(1)^2(3)^3 - 3(1)^2(-1)^2 - (1)(-2)^2(-1)^3 = 155 \end{aligned}$$

### مثال ٣

جسيم كتلته  $2m^2$  يتحرك على المحور  $OX$  (في خط مستقيم) تحت تأثير قوة محافظة. إذا كان الجسم عند الموضعين  $x_1, x_2$  عند اللحظتين  $t_1, t_2$  على الترتيب و أن  $U(x)$  هي طاقة

$$\text{الجهد و أن } E \text{ هي الطاقة الكلية فاثبت أن } t_2 - t_1 = m \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

**الحل**

نعلم أن الطاقة الكلية  $E$  هو مجموع طاقتي الحركة  $T$  والوضع  $U(x)$  وهو مقدار ثابت ،  
أي أن

$$E = T + U = \frac{1}{2}mv^2 + U(x)$$

$$\text{ولكن } T = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 \text{ ومنها}$$

$$E = \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + U(x) \Rightarrow \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = \frac{2}{m} E - U(x) \quad \text{Or}$$

$$\frac{dx}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m} E - U(x)}$$

بفصل المتغيرات

$$\frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = \sqrt{\frac{2}{m}} dt$$

باجراء التكامل بين الموضعين  $x_1, x_2$  المناظرين للحظتين  $t_1, t_2$  نحصل على

$$\int_{t_1}^{t_2} dt = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} \Rightarrow t_2 - t_1 = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_1}^{x_2} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}}$$

وهو المطلوب اثباته.

**مثال ٤ - ا**

في المثال السابق إذا كانت طاقة الجهد تعطى بالعلاقة  $U(x) = \frac{1}{2}mk^2x^2$  وأن الجسم بدأ  
الحركة من السكون من الموضع  $x = a$  فاثبت أن  $x = a \cos kt$ .

**الحل**

حيث أن الجسم بدأ الحركة من السكون من الموضع  $x = a$  فإن الطاقة الكلية تعين من

$$E = T + U(x = a) = \frac{1}{2}m(0)^2 + \frac{1}{2}mk^2a^2 = \frac{1}{2}mk^2a^2$$

بتكامل المعادلة  $\sqrt{\frac{m}{2}} \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} = dt$  بين الموضعين (موضع البداية  $a$  وموضع عام  $x$ )

المناظرين للزمنين  $t = 0$  والزمن  $t$  على الترتيب (

$$\begin{aligned}
\sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{E - U(x)}} &= \int_0^t dt \Rightarrow \sqrt{\frac{m}{2}} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{\frac{1}{2}mk^2a^2 - \frac{1}{2}mk^2x^2}} = \int_0^t dt \\
&\Rightarrow \frac{1}{k} \int_a^x \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = t \Big|_0^t = t \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) - \underbrace{\sin^{-1} \left( \frac{a}{a} \right)}_{\pi/2} = kt \\
&\Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) = kt + \frac{\pi}{2} \Rightarrow \frac{x}{a} = \sin \left( kt + \frac{\pi}{2} \right) \\
&\hspace{10em} \Rightarrow x = a \cos kt
\end{aligned}$$

$$\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) \quad \underline{\text{لاحظ أن}}$$

### مثال

يتحرك جسيم كتلته  $m$  في المستوى  $XY$  بحيث أن متجه موضعه يتعين من  $\underline{r} = a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j}$  حيث  $a, b, \omega$  ثوابت أثبت أن القوة المؤثرة على الجسيم محافظة و أوجد طاقة الجهد و طاقة الحركة عند أي موضع و تحقق من مبدأ ثبوت الطاقة.

### الحل

$$\begin{aligned}
\because \underline{r} &= a \cos \omega t \hat{i} + b \sin \omega t \hat{j} = x \hat{i} + y \hat{j} \\
\Rightarrow \underline{v} &= \frac{d\underline{r}}{dt} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j} \quad \text{and} \\
\underline{a} &= \frac{d\underline{v}}{dt} = -a\omega^2 \cos \omega t \hat{i} - b\omega^2 \sin \omega t \hat{j} = -\omega^2(x \hat{i} + y \hat{j})
\end{aligned}$$

وحيث أن القوة المؤثرة على الجسم تتعين من

$$\underline{F} = m\underline{a} = -m\omega^2 x \hat{i} + y \hat{j}$$

يكون مجال القوة محافظاً إذا تحقق  $\nabla \wedge \underline{F} = \underline{0}$  ومن ثم



$$\underline{\nabla} \wedge \underline{F} = -m\omega^2 \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x & y & 0 \end{vmatrix} = \underline{0}$$

وبالتالي فإن مجال القوة محافظ. لإيجاد طاقة الجهد نستخدم العلاقة  $\underline{F} = -\underline{\nabla} U$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = m\omega^2 x, \quad \frac{\partial U}{\partial y} = m\omega^2 y, \quad \frac{\partial U}{\partial z} = 0$$

بتكامل العلاقات الثلاث السابقة بالنسبة إلى  $x$  - مع بقاء  $y, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $y$  - مع بقاء  $x, z$  ثابتين - ، بالنسبة إلى  $z$  - مع بقاء  $x, y$  ثابتين - على الترتيب نجد أن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + f_1(y, z),$$

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + f_2(x, z),$$

$$U = f_3(x, y)$$

حيث  $f_1(y, z), f_2(x, z), f_3(x, y)$  ثوابت التكامل ومقارنة المعادلات الثلاث نحصل على

$$f_1(y, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 c,$$

$$f_2(x, z) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + c,$$

$$f_3(x, y) = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$$

وبالتالي فإن طاقة الجهد تتعين من  $U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 + c$  و يمكن اختيار الثابت

$c$  يساوي الصفر فإن

$$U = \frac{1}{2} m\omega^2 x^2 + \frac{1}{2} m\omega^2 y^2 = \frac{1}{2} m\omega^2 (x^2 + y^2)$$

طاقة الحركة تتعين من - حيث  $\underline{v} = -a\omega \sin \omega t \hat{i} + b\omega \cos \omega t \hat{j}$

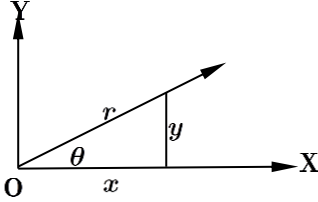
$$T = \frac{1}{2} m\omega^2 (a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t)$$

وللتحقق من مبدأ ثبوت الطاقة

$$\begin{aligned} E = T + U &= \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t + \frac{1}{2}m\omega^2 a^2 \cos^2 \omega t + b^2 \sin^2 \omega t \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t) + b^2 (\sin^2 \omega t + \cos^2 \omega t)) \\ &= \frac{1}{2}m\omega^2 (a^2 + b^2) = \text{Constant} \end{aligned}$$

## الحركة في المستوى القطبي

### Motion in Polar Co-ordinates



من المناسب في بعض المسائل استخدام احداثيات أخرى غير الاحداثيات الكارتيذية ومن هذه الاحداثيات هي الاحداثيات القطبية. العلاقة بين الاحداثيات القطبية والكارتيذية كما بالهمدسة تتعبن من

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta$$
$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \tan \theta = \frac{y}{x}$$

### ■ السرعة الزاوية و العجلة الزاوية Angular Velocity and Acceleration

نعتبر جسيم يتحرك في مستوى ، وأن O نقطة ثابتة فيه (تسمى القطب) وكذلك مستقيم OX ثابت في المستوى. عند اللحظة الزمنية  $t$  يكون موضع الجسيم عند النقطة P حيث OP يصنع زاوية  $\theta$  مع الخط الثابت OX. الزاوية  $\theta$  تسمى الازاحة الزاوية للجسيم عند هذه اللحظة وبعد مرور زمن صغير  $\delta t$  نفرض أن الجسيم عند الموضع Q حيث OQ يصنع زاوية  $\theta + \delta \theta$  مع الخط الثابت ، أي أن الجسيم أزيح ازاحة زاوية  $\delta \theta$  في زمن  $\delta t$  ومن ثم تكون السرعة الزاوية المتوسطة للجسيم حول O مساوية  $\frac{\delta \theta}{\delta t}$  وعندما تؤول  $\delta t$  إلى الصفر فإننا نحصل على السرعة الزاوية  $\dot{\theta}$  ونرمز لها (عادةً) بالرمز  $\omega$  أي أن

$$\text{Angular Velocity} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \theta}{\delta t} = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$$

و تعرف السرعة الزاوية للجسيم حول O بأنها معدل تغير الازاحة الزاوية بالنسبة للزمن وايضاً فإن العجلة الزاوية للجسيم حول O هي معدل تغير السرعة الزاوية بالنسبة للزمن أي أن

$$\text{Angular acceleration} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\delta \dot{\theta}}{\delta t} = \frac{d\dot{\theta}}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \ddot{\theta}$$

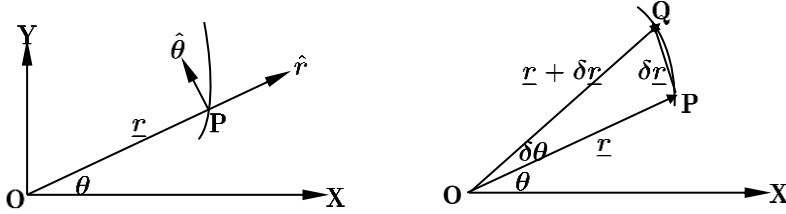
### ■ سرعة و عجلة الجسم في الاحداثيات القطبية

تستعمل هذه الاحداثيات في التحليل لدراسة حركة مستوية عندما تنشأ عجلة الجسم من مركز أو قطب ثابت ويُختار هذا القطب ليكون هو النقطة الثابتة.

من الاحداثيات القطبية يتعين موضع الجسم عند نقطة ما  $P$  بدلالة  $(r, \theta)$  حيث  $r$  هو بعد الجسم عن نقطة ثابتة  $O$   $\underline{r} = OP$  ،  $\theta$  هي الزاوية التي يصنعها  $r$  مع مستقيم ثابت  $OX$  ويلاحظ أن اتجاهي التحليل في هذه الحالة ليسا ثابتين كما كان الحال في الاحداثيات الكارتيزية بل يدوران مع حركة الجسم. والعلاقة بين الاحداثيات الكارتيزية  $(x, y)$  والاحداثيات القطبية  $(r, \theta)$  من الهندسة هي

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta$$

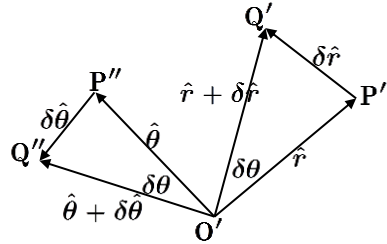
نفرض أن  $\hat{r}$  هو متجه وحدة في اتجاه تزايد  $r$  ، وأن  $\hat{\theta}$  هو متجه وحدة في الاتجاه العمودي على  $\underline{r}$  في اتجاه تزايد  $\theta$  كما بالشكل



وبعد فترة زمنية صغيرة  $\delta t$  يصبح الجسم عند النقطة  $Q$  حيث  $OQ = r + \delta r$  و يصنع زاوية  $\theta + \delta \theta$  مع المحور الثابت  $OX$  و أن متحي الوحدة عند  $Q$  في اتجاهي تزايد  $r, \theta$  هما على الترتيب  $\theta + \delta \theta, r + \delta r$  ، وحيث أن  $\delta \theta$  زاوية صغيرة فإن

$$P'Q' = |\delta \hat{r}| = O'P' \cdot \delta \theta = \delta \theta$$

$$P''Q'' = |\delta \hat{\theta}| = O'P'' \cdot \delta \theta = \delta \theta$$



وذلك لأن  $O'P' = |\hat{r}| = 1$ ,  $O'P'' = |\hat{\theta}| = 1$  وعندما  $\delta\theta \rightarrow 0$  فإن  $\delta\hat{r}$  يصبح في اتجاه  $\hat{\theta}$  وكذلك  $\delta\hat{\theta}$  يصبح في اتجاه  $-\hat{r}$  أي أن

$$\lim_{\delta\theta \rightarrow 0} \frac{\delta\hat{r}}{\delta\theta} = \frac{d\hat{r}}{d\theta} = \hat{\theta}, \quad \lim_{\delta\theta \rightarrow 0} \frac{\delta\hat{\theta}}{\delta\theta} = \frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r} \quad (*)$$

وحيث أن متجه موضع الجسم عند النقطة P هو  $\underline{r} = r\hat{r}$  ولإيجاد سرعة الجسم عند الموضع P بتفاضل العلاقة  $\underline{r} = r\hat{r}$  بالنسبة للزمن فنحصل على

$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \dot{r}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{dt} = \dot{r}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{d\theta}\frac{d\theta}{dt} \quad (1)$$

ولكن من المعادلة (\*) حيث  $\frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r}$  وبالتعويض من تلك العلاقة في المعادلة (1) نجد أن

$$\underline{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$$

$v_r \quad v_\theta$

من هذه المعادلة يتضح أن متجه السرعة له مركبتين الأولى  $v_r$  في اتجاه تزايد  $r$  وتساوي  $\dot{r}$  ، والمركبة الثانية  $v_\theta$  عمودية على المركبة الأولى وفي اتجاه تزايد الزاوية  $\theta$  وقيمتها  $r\dot{\theta}$  كما بالشكل. كما أن مقدار السرعة عند أي لحظة يتعين من

$$v = |\underline{v}| = \sqrt{v_r^2 + v_\theta^2} = \sqrt{\dot{r}^2 + r\dot{\theta}^2}$$

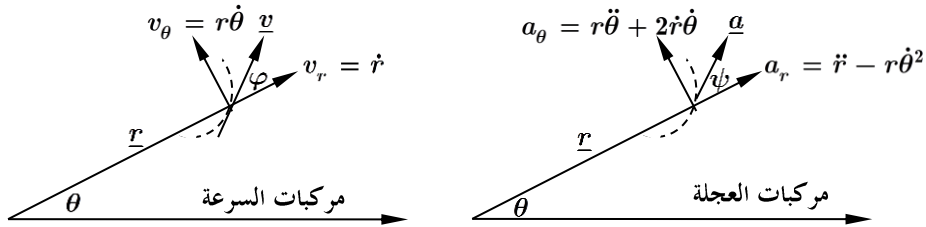
و اتجاه السرعة هو اتجاه المماس لمنحنى المسار عند P ويصنع زاوية  $\varphi$  مع  $\underline{r}$  حيث ويصنع متجه السرعة زاوية  $\psi$  مع  $\underline{r}$  حيث

$$\tan \varphi = \frac{v_\theta}{v_r} = \frac{r\dot{\theta}}{\dot{r}}$$

و الآن لإيجاد متجه عجلة الجسم في الاحداثيات القطبية عند أي لحظة نشق المعادلة بالنسبة للزمن فنحصل على

$$\begin{aligned}\underline{a} &= \frac{d\underline{v}}{dt} = \ddot{r} \hat{r} + \dot{r} \frac{d\hat{r}}{dt} + r\ddot{\theta} \hat{\theta} + \dot{r}\dot{\theta} \hat{\theta} + r\dot{\theta} \frac{d\hat{\theta}}{dt} \\ &= \underbrace{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}_{a_r} \hat{r} + \underbrace{r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}}_{a_\theta} \hat{\theta}\end{aligned}$$

وهذه المعادلة تُعطي عجلة الجسم عند أي لحظة ويتضح أن متجه العجلة له مركبتان الأولى  $a_r$  في اتجاه تزايد  $r$  وتساوي  $\ddot{r} - r\dot{\theta}^2$  ، والثانية  $a_\theta$  عمودية على المركبة الأولى وفي اتجاه تزايد الزاوية وقيمتها  $r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$  كما بالشكل.



■ انتبه المركبة الثانية للعجلة  $a_\theta$  يمكن كتابتها في الصورة  $\frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta}$  و ذلك لأن

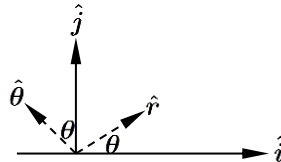
$$\frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \ddot{\theta} + 2r\dot{r}\dot{\theta} = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

ومقدار العجلة يتعين من  $a = |\underline{a}| = \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2} = \sqrt{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}^2 + r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}^2$

ويصنع متجه العجلة زاوية  $\psi$  مع  $\underline{r}$  حيث  $\tan \psi = \frac{a_\theta}{a_r} = \frac{r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}}{\ddot{r} - r\dot{\theta}^2}$

ويمكن اثبات أن  $\frac{d\hat{r}}{d\theta} = \hat{\theta}$ ,  $\frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\hat{r}$  بطريقة أخرى أبسط كالآتي

من الشكل المجاور وتحليل متجهي الوحدة  $\hat{r}$ ,  $\hat{\theta}$  في الاتجاهين  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  نجد أن



$$\hat{r} = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}, \quad \hat{\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j} \quad (2)$$

(انتبه إلى أن) وكما ذكرنا آنفاً فإن  $\hat{i}, \hat{j}$  متجهها وحدة ثابتان مقداراً واتجاهاً وبتفاضل شقي المعادلة (2) السابقة بالنسبة للمتغير  $\theta$  نحصل على

$$\frac{d\hat{r}}{d\theta} = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j} = \hat{\theta}, \quad \frac{d\hat{\theta}}{d\theta} = -\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j} = -\hat{r}$$

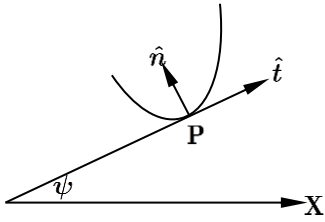
■ حالة خاصة: واضح أن الجسم إذا تحرك على محيط دائرة نصف قطرها  $l$  أي أن  $r = l$  ويكون  $\dot{r} = \ddot{r} = 0$  ومن ثم تتعين سرعة الجسم من العلاقة  $v = l\dot{\theta}\hat{\theta}$  أي يكون متجه السرعة في الاتجاه العمودي على المماس للدائرة عند الجسم وأيضاً فإن عجلة الجسم تتعين عند أي لحظة من  $\underline{a} = -l\dot{\theta}^2 \hat{r} + l\ddot{\theta} \hat{\theta}$ .

### Intrinsic Coordinates (الطبيعية) الذاتية

إذا تحرك جسم في مستوى حركة مقيدة بمسار معين كانزلاق حلقة على سلك منحنى ثابت الشكل والوضع كانت الاتجاهات الطبيعية للتحليل هي اتجاه المماس لمنحنى المسار والعمودي عليه ويعرفان بالاحداثيات الطبيعية

ناخذ نقطة ثابتة ولنكن O على المنحنى الطبيعي ومن ثم يتم تحديد موضع النقطة P (أية نقطة على المنحنى) بطول القوس  $S = OP$  بين النقطة الثابتة O والنقطة P وكذلك بمعرفة الزاوية  $\psi$  والتي يصنعها المماس للمنحنى عند النقطة P مع الاتجاه الأفقي OX ومن ثم فإن احداثيات النقطة P هي  $(S, \psi)$  والتي تعرف بالاحداثيات الذاتية وعندما تتحرك النقطة P على المنحنى فإن S تتغير مع  $\psi$  والعلاقة التي تربط هذا التغير هي  $S = S(\psi)$  وتسمى هذه المعادلة بالمعادلة الذاتية للمسار. أيضاً  $\rho = \frac{dS}{d\psi}$  حيث  $\rho$  يُسمى نصف قطر القوس أو الانحناء عند النقطة P أما  $\frac{d\psi}{dS}$  يُسمى الانحناء للمنحنى عند النقطة P.

### ■ سرعة وعجلة الجسم في الاحداثيات الذاتية



إذا كانت النقطة P نقطة متحركة على المنحنى حيث احداثياتها  $(S, \psi)$  وبأخذ  $\hat{t}$  متجه وحدة في اتجاه المماس للمنحنى عند النقطة P،  $\hat{n}$  متجه وحدة في اتجاه عمودي على المماس للمنحنى عند هذه النقطة - أي في اتجاه نصف قطر الانحناء -

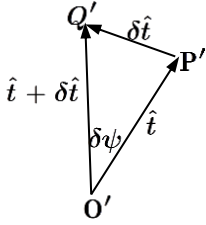
واضح أنه حينما تتحرك النقطة P فإن متجهي الوحدة سيتغيران في الاتجاه من لحظة إلى أخرى - وهذا يعني أنهما دوال في الزمن  $t$  (مع ثبوت أطوالهما الوحدة) -.

نفرض أن  $\hat{n}, \hat{t}$  هما متجهي وحدة في اتجاهي المماس لمنحنى المسار والعمودي عليه في اتجاه تزايد  $\psi$ . وبعد فترة زمنية صغيرة  $\delta t$  يصبح الجسم عند الموضع Q حيث متجهي الوحدة في اتجاهي المماس والعمودي عليه يصبحان  $\hat{n} + \delta\hat{n}, \hat{t} + \delta\hat{t}$  حيث المماسين عند Q, P يصنعان زاويتين  $\psi + \delta\psi, \psi$  مع الخط الأفقي الثابت. نرسم  $\hat{t} + \delta\hat{t}, \hat{t}$  المتجهين من نقطة



اصل  $O'$  كما بالشكل وحيث أن زاوية صغيرة فإن  
 $P'Q' = |\delta \hat{t}| = O'P' \delta\psi = \delta\psi$  حيث  $O'P' = |\hat{t}| = 1$  وعندما تتحول  $\delta\psi$  إلى الصفر

$$\lim_{\delta\psi \rightarrow 0} \frac{\delta \hat{t}}{\delta\psi} = \frac{d\hat{t}}{d\psi} = \hat{n} \quad \text{أي أن } \delta\psi \rightarrow 0 \text{ فإن } \delta \hat{t} \text{ يصبح في اتجاه العمودي } \hat{n} \text{ أي أن}$$



وحيث أن سرعة الجسم دائماً تكون في اتجاه المماس للمنحنى  $S$   
 وقيمتها  $v = |\underline{v}| = \dot{S}$  و عليه فإن متجه السرعة في الاحداثيات

$$\underline{v} = \dot{S} \hat{t} \quad \text{الذاتية هو}$$

وبتفاضل تلك العلاقة بالنسبة للزمن نحصل على متجه العجلة

$$\underline{a} = \frac{d^2 S}{dt^2} \hat{t} + \frac{dS}{dt} \frac{d\hat{t}}{dt}, \quad \because \frac{d\hat{t}}{dt} = \frac{d\hat{t}}{d\psi} \frac{d\psi}{dt} = \dot{\psi} \hat{n} \quad \Rightarrow \underline{a} = \frac{d^2 S}{dt^2} \hat{t} + \frac{dS}{dt} \frac{d\psi}{dt} \hat{n}$$

$$\underline{a} = \ddot{S} \hat{t} + \dot{S} \dot{\psi} \hat{n} \quad \text{Or} \quad \underline{a} = \frac{dv}{dt} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n} \quad \text{Or} \quad \underline{a} = v \frac{dv}{dS} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n} \quad \text{أو}$$

$$\frac{dS}{dt} \frac{d\psi}{dt} = \dot{S} \frac{d\psi}{dS} \frac{dS}{dt} = \dot{S}^2 \frac{d\psi}{dS} = \frac{\dot{S}^2}{\rho} = \frac{v^2}{\rho} \quad \text{لاحظ أن}$$

أي أن متجه العجلة في الاحداثيات الذاتية لها مركبتان إحداها  $a_t$  في اتجاه المماس ومقدارها  $\frac{dv}{dt}$  ، والثانية  $a_n$  في الاتجاه العمودي على المماس - في اتجاه نصف قطر الانحناء -

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} \quad \text{ومقدارها } \frac{v^2}{\rho} \text{ ومتجه العجلة يتعين من}$$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

يتحرك جسم حركة مستوية بحيث كانت مركبتا سرعته في الاتجاهين ثابتتين. اثبت أن العجلة تتناسب عكسياً مع نصف قطر المتجه  $r$ .

#### الحل

حيث أن مركبتي السرعة ثابتتين فإن  $\dot{r} = A$  و  $r\dot{\theta} = B$  حيث  $A, B$  ثابتين وبالتفاضل بالنسبة للزمن نجد أن

$$\dot{r} = A \Rightarrow \ddot{r} = 0 \quad \text{و} \quad r\dot{\theta} = B \Rightarrow r\ddot{\theta} + \dot{r}\dot{\theta} = 0$$

$$\therefore a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \Rightarrow a_r = 0 - \frac{B^2}{r} = -\frac{B^2}{r}$$

وايضاً

$$\therefore a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \Rightarrow a_\theta = \underbrace{r\ddot{\theta}}_0 + \dot{r}\dot{\theta} = \frac{AB}{r}$$

وحيث أن مقدار العجلة يتعين من

$$\begin{aligned} |\underline{a}| &= \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2} = \sqrt{\frac{B^4}{r^2} + \frac{A^2 B^2}{r^2}} \\ &= \sqrt{\frac{B^4 + A^2 B^2}{r^2}} = \frac{C}{r}, \quad C = \sqrt{B^4 + A^2 B^2} \end{aligned}$$

وهذه العلاقة تعني أن العجلة تتناسب عكسياً مع  $r$  أي أن  $a \propto \frac{1}{r}$

#### مثال ٢ -

يتحرك جسم على منحنى معادلته القطبية  $r = 2 \cos \theta$  بحيث أن عجلته تتجه دائماً نحو قطب الاحداثيات. اثبت أن سرعته تتناسب عكسياً مع مربع بعده عن القطب.

#### الحل

حيث أن  $r = 2 \cos \theta$  وبالتفاضل بالنسبة للزمن يكون

$$r = 2 \cos \theta \Rightarrow \dot{r} = -2 \sin \theta \dot{\theta}$$

وحيث أن العجلة تتجه دائماً نحو القطب فإن

$$a_r = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2 \dot{\theta} = 0 \quad \Rightarrow \quad d r^2 \dot{\theta} = 0 \quad \therefore r^2 \dot{\theta} = h \text{ (const.)}$$

ومقدار السرعة يتعين من

$$\begin{aligned} |\underline{v}| &= \sqrt{v_r^2 + v_\theta^2} = \sqrt{\dot{r}^2 + (r\dot{\theta})^2} \\ &= \sqrt{(-2 \sin \theta \dot{\theta})^2 + (r\dot{\theta})^2} \\ &= \sqrt{4 \sin^2 \theta + r^2} \dot{\theta} \\ &= \sqrt{4(1 - \cos^2 \theta) + r^2} \dot{\theta} \\ &= \sqrt{4 - 4 \cos^2 \theta + r^2} \dot{\theta} \\ &= \sqrt{4 - r^2 + r^2} \dot{\theta} = 2 \dot{\theta} = \frac{2h}{r^2} \end{aligned}$$

أي أن السرعة تتناسب عكسياً مع مربع  $r$

### مثال ٣

تتحرك نقطة مادية على منحنى بسرعة ثابتة فإذا كانت السرعة الزاوية لها حول نقطة ثابتة  $O$  تتناسب عكسياً مع بعدها عن هذه النقطة. اوجد معادلة المسار.

### الحل

بفرض أن سرعة النقطة المادية  $V$  ثابت وكذلك فإن السرعة الزاوية للنقطة المادية تتناسب عكسياً مع  $r$  أي أن

$$\frac{d\theta}{dt} \propto \frac{1}{r} \quad \Rightarrow \quad \frac{d\theta}{dt} = \frac{k}{r} \quad (k \text{ is constant})$$

$$\therefore v = \sqrt{\left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{d\theta}{dt}\right)^2} = V \quad (V \text{ is constant})$$

$$\Rightarrow v^2 = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{d\theta}{dt}\right)^2 = V^2$$

$$\Rightarrow v^2 = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \left(r \frac{k}{r}\right)^2 = V^2$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \left( \frac{dr}{dt} \right)^2 &= V^2 - k^2 \\ \Rightarrow \frac{dr}{dt} &= \sqrt{V^2 - k^2} = \mu \\ \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} &= \mu \quad \Rightarrow \frac{dr}{d\theta} \frac{k}{r} = \mu \quad \Rightarrow \frac{dr}{r} = \frac{\mu}{k} d\theta \end{aligned}$$

بالتكامل

$$\therefore \ln r = \frac{\mu}{k} \theta + \ln c \quad (\ln c \text{ is integration constant})$$

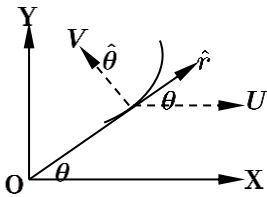
$$\therefore \ln \frac{r}{c} = \frac{\mu}{k} \theta \quad \Rightarrow r = ce^{\mu/k \theta}$$

وهي تعطي معادلة المسار

### مثال ٤ - أ

تتحرك نقطة مادية على منحنى بحيث أن مركبتيه ثابتتان في المقدار احدهما  $U$  في اتجاه المحور  $X$  والثانية  $V$  متعامدة على متجه الموضع دائماً. اوجد المعادلة القطبية لمسار النقطة إذا علم أنها بدأت الحركة من الموضع  $(a, 0^0)$ .

### الحل



واضح أن السرعة  $V$  في اتجاه متجه الوحدة  $\hat{\theta}$  و من الشكل المقابل

وبتحليل السرعة  $U$  في الاتجاهين  $\hat{r}, \hat{\theta}$  نجد أن

$$\frac{dr}{dt} = U \cos \theta \quad \text{و} \quad r \frac{d\theta}{dt} = V - U \sin \theta$$

بقسمة هاتين المعادلتين و فصل المتغيرات نجد أن

$$\frac{dr}{rd\theta} = \frac{U \cos \theta}{V - U \sin \theta} \quad \Rightarrow \frac{dr}{r} = \frac{U \cos \theta}{V - U \sin \theta} d\theta$$

بالتكامل نحصل على

$$\ln r = -\ln(V - U \sin \theta) + \ln c$$

حيث ثابت التكامل  $\ln c$  ويتعين من الشرط أن النقطة بدأت الحركة من الموضع  $(a, 0^0)$

$$\ln a = -\ln(V - U \sin 0) + \ln c \quad \Rightarrow \ln c = \ln a + \ln V = \ln aV$$

$$\therefore \ln r = \ln aV - \ln(V - U \sin \theta) \Rightarrow \ln r = \ln \frac{aV}{V - U \sin \theta}$$

$$\therefore r = \frac{aV}{V - U \sin \theta}$$

وهي معادلة مسار النقطة المادية

### مثال ٥

تتحرك نقطة مادية على منحنى الكتيبة  $S = c \tan \psi$  وكان اتجاه العجلة ينصف دائماً الزاوية بين المماس للمنحنى والعمودي عليه، فإذا كانت  $u$  هي مقدار السرعة عندما  $\psi = 0$  أو وجد مقداري السرعة والعجلة عند أي موضع .

### الحل

نعلم أن متجه العجلة يتعين من  $\underline{a} = v \frac{dv}{dS} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n}$  وحيث أن اتجاه العجلة ينصف دائماً الزاوية بين المماس والعمودي عليه فإن مركبتي العجلة متساويتان أي أن

$$\therefore v \frac{dv}{dS} = \frac{v^2}{\rho}$$

$$v \frac{dv}{dS} = \frac{v^2}{\rho} \Rightarrow \frac{dv}{dS} \rho = v \quad \text{Or}$$

$$\frac{dv}{dS} \frac{dS}{d\psi} = v \Rightarrow \frac{dv}{d\psi} = v \Rightarrow \frac{dv}{v} = d\psi$$

باجراء التكامل نحصل على  $\ln v = \psi + c$  حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من

$$(\text{at } \psi = 0, \quad v = u, \quad \therefore c = \ln u)$$

$$\therefore \ln v = \psi + \ln u \Rightarrow \ln \frac{v}{u} = \psi \Rightarrow v = ue^{\psi}$$

وهذه العلاقة تُعطي السرعة عند أي موضع  $\psi$  ومن معطيات المسألة فإن المسار هو  $S = c \tan \psi$  ومن ثم

$$\therefore \rho = \frac{ds}{d\psi} = c \sec^2 \psi$$

ومن هذا فإن مقدار العجلة يتعين من

$$\begin{aligned}
&= \sqrt{\left(v \frac{dv}{dS}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2} \\
&= \sqrt{2} \left(\frac{v^2}{\rho}\right) = \sqrt{2} u^2 e^{2\psi} \frac{1}{c \sec^2 \psi} = \frac{\sqrt{2}}{c} u^2 e^{2\psi} \cos^2 \psi
\end{aligned}$$

### مثال ٦

إذا كانت العلاقة بين سرعة جسم  $v$  يتحرك على منحنى مستو وبين عجلته المماسية  $a_t$  هي  $a_t = \frac{1}{1+v}$  فأوجد العلاقة بين  $v, S$  و  $v, t$  بين إذا علمت أن الجسم بدأ الحركة من السكون عندما كانت  $S = 0$ .

### الحل

للحصول على علاقة بين  $v, t$  حيث أن  $a_t = \frac{dv}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dv}{dt} = \frac{1}{1+v} \Rightarrow (1+v)dv = dt$$

$$v + \frac{1}{2}v^2 = t + c_1 \quad \text{وباجراء التكامل يكون}$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_1$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = 0$

$$v + \frac{1}{2}v^2 = t \quad \text{وتصبح العلاقة بين } v, t \text{ في الصورة}$$

مرة أخرى حيث أن  $a_t = v \frac{dv}{dS}$  وبناءً عليه يكون

$$v \frac{dv}{dS} = \frac{1}{1+v} \Rightarrow (v + v^2)dv = dS$$

$$\frac{1}{2}v^2 + \frac{1}{3}v^3 = S + c_2 \quad \text{وباجراء التكامل يكون}$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_2$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $S = 0$  ومنها  $c_2 = 0$

$$\frac{1}{2}v^2 + \frac{1}{3}v^3 = S \quad \text{في الصورة } v, S$$

**مثال ٧**

تتحرك نقطة مادية على دائرة نصف قطرها 2 ft بعجلة مماسية ثابتة مقدارها  $4 \text{ ft sec}^{-2}$  و مبتدئاً من سكون من نقطة A على الدائرة. أوجد سرعتها عند عودتها للنقطة A والزمن اللازم لذلك. أوجد عجلة النقطة المادية مقداراً واتجهاً عند عودتها للنقطة A.

**الحل**

من المعطيات  $a_t = 4$  ومن ثم

$$\frac{dv}{dt} = 4 \Rightarrow dv = 4dt \Rightarrow v = 4t + c_1$$

و للحصول على ثابت التكامل  $c_1$  نستخدم الشرط  $v = 0$  عندما  $t = 0$  ومنها  $c_1 = 0$

وتصبح العلاقة بين  $v, t$  في الصورة

$$v = 4t$$

مرة أخرى حيث أن  $v = \frac{dS}{dt}$  ومن ثم

$$\frac{dS}{dt} = 4t \Rightarrow dS = 4tdt \Rightarrow S = 2t^2 + c_2$$

و لتعيين قيمة ثابت التكامل  $c_2$  نستخدم الشرط  $S = 0$  عندما  $t = 0$  على اعتبار أن

النقطة A هي نقطة القياس ومنها  $c_2 = 0$  وتصبح العلاقة بين  $S, t$  في الصورة  $S = 2t^2$

ومن هذه العلاقة يتعين الزمن اللازم للعودة للنقطة A حيث تكون النقطة قد قطعت مسافة

$$S \text{ مساوية محيط الدائرة وهو } 4\pi \text{ ويكون الزمن } 4\pi = 2t^2 \therefore t = \sqrt{2\pi}$$

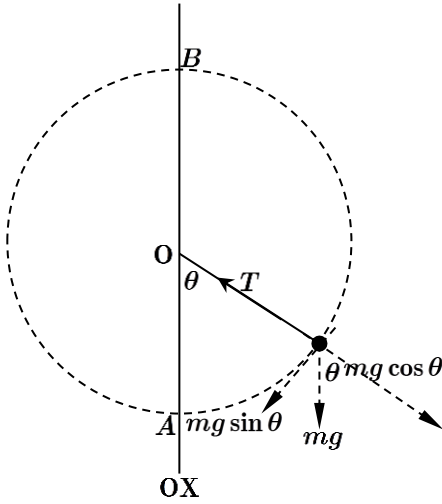
وسرعتها عندها بالتعويض في علاقة السرعة والزمن فيكون  $v = 4\sqrt{2\pi}$

وتتبعين العجلة بمركبتين احدهما ثابتة مقدارها  $a_t = 4 \text{ ft sec}^{-2}$  والعمودية  $a_n$  قيمتها

$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{16(2\pi)}{2} = 16\pi \text{ ft sec}^{-2}$$

لاحظ أن  $\rho = 2 \text{ ft}$

## ■ الحركة على دائرة رأسية



نعتبر حركة جسم كتلته  $m$  مربوط في طرف خيط غير مرن طوله  $l$  و طرفه الآخر مثبت في نقطة  $O$ . إذا قذف الجسم من أسفل نقطة  $A$  بسرعة افقية  $u$  فيتحرك الجسم على محيط دائرة رأسية نصف قطرها يساوي طول الخيط. يؤثر على الخيط قوتان هما وزنه  $mg$  رأسياً لأسفل والشد في الخيط  $T$  في اتجاه  $\hat{r}$  نحو القطب كما بالشكل. نفرض موضع عام للجسم بعد دوران للخيط زاوية  $\theta$  باعتبار مركز الدائرة هو القطب  $O$  والرأسي المار بمركز الدائرة هو الخط الثابت  $OX$  و حيث أن مركبات العجلة في الاحداثيات القطبية هي

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2, \quad a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

وحيث أن  $r = l \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$  وتؤول مركبات العجلة إلى الصورة

$$a_r = -l\dot{\theta}^2, \quad a_\theta = l\ddot{\theta}$$

$$-ml\dot{\theta}^2 = mg \cos \theta - T$$

معادلة الحركة في اتجاه متجه الموضع

$$ml\ddot{\theta} = -mg \sin \theta$$

معادلة الحركة في اتجاه تزايد  $\theta$

وحيث أن  $\dot{\theta} = \frac{d\dot{\theta}}{dt} = \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta}$  وبالتعويض في معادلة الحركة في اتجاه تزايد  $\theta$  نجد

$$ml\dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = -mg \sin \theta \quad \Rightarrow \quad ml\dot{\theta} d\dot{\theta} = -mg \sin \theta d\theta$$

باجراء التكامل يكون

$$ml\dot{\theta}^2 = 2mg \cos \theta + c_1 \quad (1)$$



حيث ثابت التكامل ويتعين من الشرط الابتدائي للحركة وهو  $v = u$  عندما  $\theta = 0$  ولكن مركبات السرعة هي  $(\dot{r}, r\dot{\theta})$  وهنا  $r = \ell \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$  أي أن مركبي السرعة  $(0, \ell\dot{\theta})$  أي أن  $v = u = \ell\dot{\theta}$  عند  $\theta = 0$  ومن ثم بالتعويض في المعادلة (1) يكون

$$m\frac{u^2}{\ell} = 2mg + c_1 \quad \Rightarrow \quad c_1 = m\frac{u^2}{\ell} - 2mg$$

و تصبح المعادلة (1)

$$m\ell\dot{\theta}^2 = 2mg(\cos\theta - 1) + m\frac{u^2}{\ell} \quad \Rightarrow \quad \ell^2\dot{\theta}^2 = 2g\ell(\cos\theta - 1) + u^2$$

$$\therefore v = \ell\dot{\theta} = \sqrt{2g\ell(\cos\theta - 1) + u^2} \quad (2)$$

وهذه العلاقة تعطي السرعة عند أي موضع  $\theta$  ولتعيين الشد  $T$  في الخيط نعوض عن  $\ell\dot{\theta}^2$  في معادلة الحركة في اتجاه متجه الموضع أي أن

$$m\ell\dot{\theta}^2 = T - mg\cos\theta \quad \Rightarrow \quad T = mg(3\cos\theta - 2) + m\frac{u^2}{\ell} \quad (3)$$

وجدير بالذكر أننا هنا استخدمنا الاحداثيات القطبية ويمكن الحصول على نفس النتائج إذا استخدمنا الاحداثيات الذاتية

نلاحظ من المعادلة (2) أن اصغر قيمة للسرعة عند  $\theta = \pi$  (أعلى نقطة في الدائرة B) وتساوي  $v_B^2 = u^2 - 4g\ell$  ولكي يتم الجسم دورة كاملة يجب أن تزيد سرعته  $v_B$  عن الصفر أي أن  $u^2 - 4g\ell > 0$  ويكون الشرط اللازم لكي يعمل الجسم دورات كاملة هو  $u > 2\sqrt{g\ell}$  ، و إذا نقصت السرعة الابتدائية عن  $2\sqrt{g\ell}$  فإن سرعة الجسم تنعدم قبل أن يصل إلى أعلى نقطة و بذلك يعود الجسم والخيط مرة اخرى. كما ينعدم الشد في الخيط عند

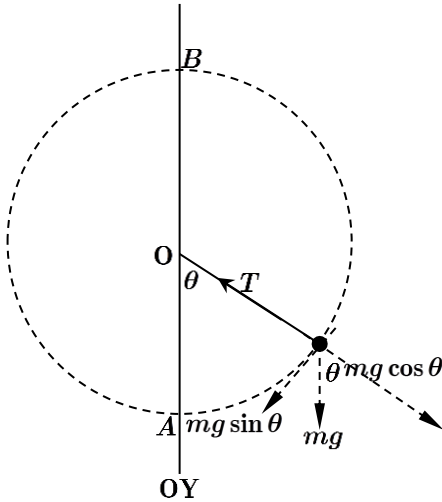
$$\text{نقطة معينة تتعين زاويتها } \theta \text{ من } \left( \frac{2}{3} - \frac{u^2}{3g\ell} \right) \text{ (المعادلة (3))}$$

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١ -

جسيم كتلته  $m$  متصل بحيط خفيف غير مرن يرسم دائرة في مستوى رأسي فإذا كان الشد عند أعلى نقطة في المسار  $4mg$  فأوجد الشد عند أي موضع واثبت أن الشد في الحيط عند أسفل نقطة للمسار هي  $10mg$ .

#### الحل



نعتبر أن طول الحيط  $l$  والقوتان المؤثرتان على الجسم أثناء حركته هما وزنه  $mg$  والشد في الحيط  $T$ ، نعتبر مركز الدائرة هو القطب  $O$  (النقطة الثابتة) و نأخذ  $OY$  هو خطاً ابتدائياً إلى أسفل وبالتالي معادلة الحركة في اتجاه نصف القطر و في الاتجاه العمودي عليه (في اتجاه تزايد  $\theta$ ) هما (انتبه  $r = l \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$ )

$$m\ell\dot{\theta}^2 = T - mg \cos \theta \quad (1)$$

$$m\ell\ddot{\theta} = -mg \sin \theta \Rightarrow \ell\ddot{\theta} = -g \sin \theta \quad (2)$$

وحيث أن  $\ddot{\theta} = \frac{d\dot{\theta}}{dt} = \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta}$  وبالتعويض في المعادلة (1) والتكامل

$$\ell\dot{\theta} \frac{d\dot{\theta}}{d\theta} = -g \sin \theta \Rightarrow \ell\dot{\theta} d\dot{\theta} = -g \sin \theta d\theta \Rightarrow \ell\dot{\theta}^2 = 2g \cos \theta + c \quad (3)$$

حيث  $c$  ثابت التكامل وبالتعويض من المعادلة (3) في المعادلة (1) نحصل على

$$T = m(2g \cos \theta + c) + mg \cos \theta = 3mg \cos \theta + C \quad (4)$$

ومن معطيات المسألة الشد عند أعلى نقطة على المسار يساوي  $4mg$  أي أن  $T = 4mg$  عندما  $\theta = \pi$  و منها يكون  $C = 7mg$  و تصبح المعادلة (4) في الصورة

$$T = mg (3 \cos \theta + 7)$$

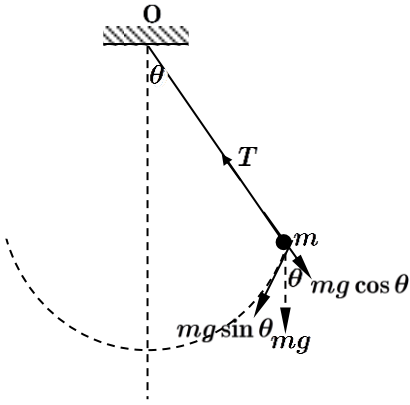
هذه العلاقة تعطي قيمة الشد عند أي موضع  $\theta$  و قيمة الشد عند أسفل نقطة أي عندما

$$T = mg \cos 0 + 7 = 10mg \quad \theta = 0 \text{ يكون الشد}$$

لاحظ أننا في حل المثال استخدمنا الاحداثيات القطبية ويمكن اعادة حل المثال باستخدام الاحداثيات الطبيعية.

اثبت أن حركة البندول البسيط هي حركة توافقية بسيطة و امجد زمنها الدوري.

### ■ البندول البسيط Simple Pendulum



إذا عُلقَت كتلة صغيرة  $m$  في طرف خيط غير مرن ( ساق خفيفة) مثبت طرفه الآخر يُعرف هذا الجهاز بالبندول البسيط - كما بالشكل - فإذا رُحِرت هذه الكتلة جانباً ثم تركت فإنها تأخذ في التذبذب بفعل الجاذبية في قوس من دائرة مركزها نقطة التعليق  $O$  و نصف قطرها هو طول الخيط وليكن  $b$  . حيث أن الكتلة أثناء حركتها تكون واقعة تحت تأثير قوتين هما قوة الوزن  $mg$  و قوة شد الخيط  $T$  ومن قانون نيوتن الثاني فإن معادلة الحركة للكتلة في اتجاه المماس لقوس الدائرة هي

$$mb\ddot{\theta} = -mg \sin \theta \quad \Rightarrow \quad \ddot{\theta} = -\frac{g}{b} \sin \theta$$

وعندما تكون الازاحة  $\theta$  صغيرة فإننا نستخدم التقريب  $\sin \theta \cong \theta$  ومن ثم تُؤول المعادلة السابقة إلى الصورة

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{b} \theta \quad \text{Or} \quad \ddot{\theta} = -\omega^2 \theta$$

حيث  $\omega = \sqrt{\frac{g}{b}}$  . المعادلة الأخيرة تمثل معادلة جسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة زمنها الدوري يتعين من

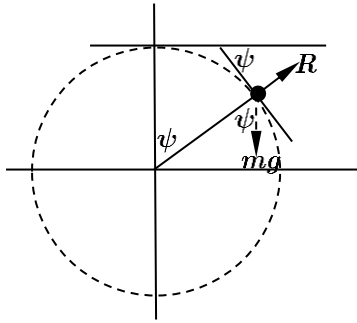
$$\tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{b}{g}}$$

و هذه العلاقة تُستخدم في علم الفيزياء لتعيين عجلة الجاذبية الأرضية  $g$  وذلك عن طريق قياس زمن ذبذبة بندول ذى طول. معلوم كما أن البندول الذي تستغرق ذبذبته ثانيتين أي يستغرق ثانية واحدة في المشوار الواحد يُعرف بـ " بندول الثواني " .

### مثال ٢

يتلقت جسم كتلته  $m$  على دائرة نصف قطرها  $b$  ملساء من الخارج مبتدئاً من السكون من أعلى نقطة من الدائرة. اوجد سرعة الجسم عند اي موضع و كذلك رد الفعل للدائرة على الجسم ، ثم اوجد الموضع الذي يترك فيه الجسم الدائرة.

### الحل



حيث أن القوى المؤثرة على الجسم اثناء الحركة هما وزنه  $mg$  و رد الفعل العمودي على المماس  $R$  سنعتبر المستوى الأفقي المار بمركز الدائرة كمستوى قياس. معادلة الحركة للجسيم في اتجاه المماس هي

$$mv \frac{dv}{dS} = mg \sin \psi \quad \text{Or} \quad v \frac{dv}{d\psi} \frac{d\psi}{dS} = g \sin \psi \left( \frac{dS}{d\psi} = b \right)$$

$$\Rightarrow v dv = bg \sin \psi d\psi$$

$$v^2 = C - 2bg \cos \psi \quad \text{بالتكامل نحصل على}$$

و ثابت التكامل  $C$  يتعين من الشرط الابتدائي و هو  $v = 0$  عندما  $\psi = 0$  ومنها

$$C = 2bg \quad \text{وبالتالي تصبح العلاقة الأخيرة في الصورة}$$

$$v^2 = 2bg(1 - \cos \psi)$$

معادلة الحركة في الاتجاه العمودي على المماس هي

$$m \frac{v^2}{b} = mg \cos \psi - R \Rightarrow R = mg \cos \psi - m \frac{v^2}{b}$$

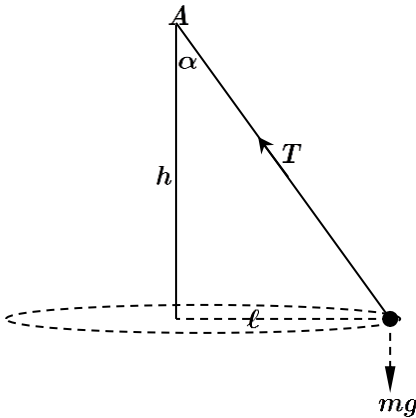
$$\begin{aligned} \Rightarrow R &= mg \cos \psi - 2mg(1 - \cos \psi) \\ &= mg(3 \cos \psi - 2) \end{aligned}$$

المعادلة الأخيرة تعين رد فعل الدائرة على الجسم  $R$  عند أي موضع  $\psi$  ويترك الجسم الدائرة عندما يتلاشى رد الفعل أي أن  $R = 0$  ومن العلاقة الأخيرة نحصل على

$$mg(3 \cos \psi - 2) = 0 \Rightarrow \cos \psi = \frac{2}{3}$$

أي أن الجسم يترك الدائرة عندما يتزلق مسافة رأسية تساوي ثلث نصف قطر الدائرة مرة أخرى استخدمنا في حل هذا المثال الاحداثيات الطبيعية ويمكن الحل أيضاً باستخدام الاحداثيات القطبية - كما يمكن الحل باستخدام مبدأ الشغل والطاقة.

### ■ الحركة على دائرة أفقية (البندول المخروطي)



يتكون البندول المخروطي من نقطة مادية كتلتها معلقة في نهاية خيط طرفه الآخر مثبت ثم قذفت النقطة المادية بحيث تتحرك في دائرة أفقية بسرعة زاوية ثابتة كما بالشكل هذا ولدراسة حركة البندول المخروطي ، نفرض أن النقطة المادية تتحرك بسرعة زاوية ثابتة  $\omega$  على محيط دائرة نصف قطرها  $\ell$  وبالتالي فإن سرعة النقطة المادية و عجلتها هما على الترتيب

$$v = \omega \ell, \quad a_t = \frac{v^2}{\ell} = \omega^2 \ell$$

كذلك نجد أن القوى المؤثرة على حركة النقطة المادية هما قوتا الوزن  $mg$  وقوة الشد في الخيط  $T$ ، حيث أن النقطة المادية تتحرك في دائرة أفقية فإن مركبة الشد رأسياً لأعلى تساوي الوزن والمركبة الأفقية للشد هي التي تحفظ حركة النقطة المادية في الدائرة و تكون معادلة الحركة في الدائرة الأفقية هي

$$m\omega^2 \ell = T \sin \alpha$$

و معادلة الاتزان في الاتجاه الراسي هي

$$\omega mg = T \cos \alpha$$

و من المعادلتين السابقتين نحصل على  $\tan \alpha = \frac{\omega^2 \ell}{g}$  ولكن من الشكل نجد أن  $\tan \alpha = \frac{\ell}{h}$

- حيث  $h$  يمثل المسافة من نقطة تثبيت طرف الخيط  $A$  حتى مركز الدائرة الأفقية - و من

ثم نحصل على  $\omega = \sqrt{\frac{g}{h}}$  و الزمن الدوري يعطى بـ  $\tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{h}{g}}$  . العلاقة

$\omega = \sqrt{\frac{g}{h}}$  تعطى العلاقة بين  $\omega, h$  ومنها نتبين أن  $h \propto \frac{1}{\omega^2}$  ، أي أن المسافة الرأسية للنقطة

المادية أسفل  $A$  تتناسب عكسياً مع مربع السرعة الزاوية أي  $\omega^2$  .

### مثال ٣

كنتان  $m, m'$  متصلتان بخيط خفيف طوله  $\ell$  يمر من حلقة صغيرة ثابتة. اوجد عدد الدورات التي تدورها الكتلة  $m$  في الثانية كبنول مخروطي لكي تظل الكتلة  $m'$  معلقة في حالة سكون على بعد  $h$  من الحلقة.

### الحل

الكتلة  $m'$  في حالة سكون (متزنة) تحت تأثير وزنها

$m'g$  والشد في الخيط  $T$

$$T = m'g$$

معادلة الحركة للكتلة  $m$  في اتجاه نصف قطر الدائرة

الأفقية هي

$$m(\ell - h) \sin \alpha (2\pi n)^2 = T \sin \alpha$$

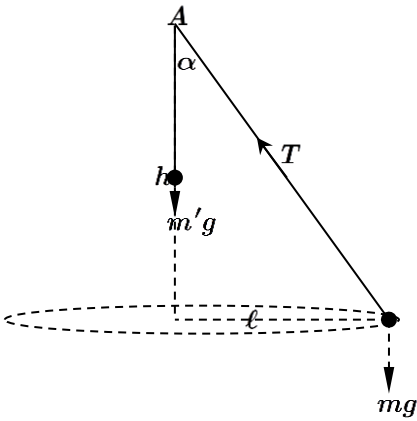
و ذلك بفرض أن  $n$  هي عدد الدورات التي تدورها الكتلة  $m$  في الثانية ،  $\alpha$  هي الزاوية

التي يصنعها الخيط مع الراسي المار بالحلقة ، بالتعويض من المعادلة الأولى في المعادلة الثانية نجد

أن

$$4\pi^2 n^2 m(\ell - h) = m'g$$

$$\Rightarrow n = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{m'g}{m(\ell - h)}}$$



■ Problems مسائل ■

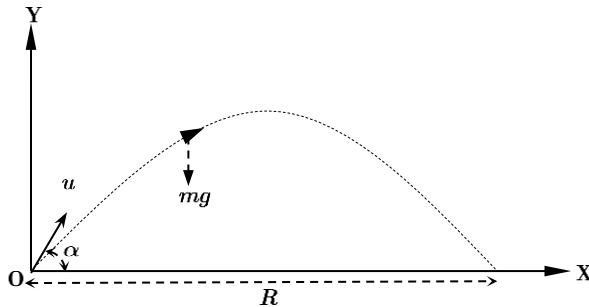
## حركة المقذوفات

### Projectiles Motion

تُعتبر حركة المقذوفات من أهم التطبيقات على الحركة المستوية للنقطة المادية (الجسيم). من المعروف أن المقذوفات تتعرض أثناء حركتها لجذب الأرض وكذلك مقاومة الهواء وبدايةً سنهمل مقاومة الهواء وسنعتبر أيضاً أن عجلة الجاذبية ثابتة في المقدار خلال حركة المقذوف وذلك للحصول على صورةٍ تقريبيةٍ لحركة المقذوف والتي بدورها تلقي ضوءاً لا بأس به على الحركة الحقيقية . وتُستخدم الاحداثيات الكارتيزية عادةً لدراسة هذا النوع من الحركة - حيث نستخدم محورين متعامدين ثابتين هما غالباً  $Ox, Oy$  - على أن تُستكمل دراسة حركة المقذوفات مع الأخذ في الاعتبار مقاومة الهواء لاحقاً - إن شاء الله تعالى.

### ■ معادلات الحركة Equations of Motion

نعتبر الآن حركة مقذوف قُذِف من نقطة  $O$  بسرعة مقدارها  $u$  وفي اتجاه يصنع زاوية  $\alpha$  مع المحور الأفقي. كما ذكرنا آنفاً ستتحرك الجسيم تحت تأثير قوة الوزن فقط (مقاومة الهواء أهملت) وهي - كما نعلم - قوة رأسية إلى أسفل. من الواضح أم مسار المقذوف واقع في مستوى رأسي لذلك من المناسب استعمال الاحداثيات الكارتيزية - كما ذكرنا سالفاً - ولتكن نقطة الأصل هي نقطة القذف  $O$ . نفرض أن الجسيم يصل إلى سطح الأرض عند النقطة  $A$  بعد زمن ما ومن ثم سنأخذ المحور  $Ox$  في اتجاه  $OA$  والمحور  $Oy$  هو المحور العمودي على  $Ox$  في مستوى الحركة كما هو موضح بالشكل.





نفرض أن المقذوف بعد زمن  $t$  كان يشغل الموضع  $P$  والذي احداثياته  $(x, y)$

ومن ثم بكتابة قانون نيوتن الأساسي في الاتجاهين الأفقي والرأسي يكون:

$$m\ddot{x} = 0 \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg \quad (1)$$

بالقسمة على  $m$  وتكامل جزئي (1) المعادلة بالنسبة للزمن نحصل على

$$\dot{x} = c_1 \quad \text{and} \quad \dot{y} = c_2 - gt \quad (2)$$

حيث  $c_1, c_2$  ثابتا التكامل واللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة. عند

$t = 0$  يكون  $\dot{x} = u \cos \alpha$ ,  $\dot{y} = u \sin \alpha$  ومن ثم يكون  $c_1 = u \cos \alpha$  و  $c_2 = u \sin \alpha$

وبالتالي تأخذ المعادلة (2) الصورة الرياضية

$$\dot{x} = u \cos \alpha \quad \text{and} \quad \dot{y} = u \sin \alpha - gt \quad (3)$$

مرةً أخرى بأجراء التكامل بالنسبة للزمن لشقي المعادلة (3) ينتج أن

$$x = (u \cos \alpha)t + c_3 \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 + c_4 \quad (4)$$

أيضاً الثابتان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة حيث عند  $t = 0$  يكون المقذوف

عند نقطة الأصل أي أن  $x = 0$ ,  $y = 0$  ومنها نجد أن  $c_3, c_4 = 0$  و المعادلة (4) تصبح

$$x = (u \cos \alpha)t \quad \text{and} \quad y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (5)$$

وبذلك نكون قد أوجدنا مركبتا سرعة المقذوف عند أي لحظة زمنية من جزئي المعادلة (3)

وأيضاً موضع المقذوف يتعين عند أي لحظة من جزئي المعادلة (5) ونلاحظ من الشق الأول من

المعادلة (3) نجد أن المركبة الأفقية للسرعة  $\dot{x}$  دائماً ثابتة و تساوي  $u \cos \alpha$  أما المركبة

الرأسية  $\dot{y}$  فتعتمد على الزمن. ويُسمى جزئا المعادلة (5) بالمعادلتين البارامتريتين لمسار

القذيفة.

## أهم خصائص حركة المقذوفات

### ■ أقصى ارتفاع للمقذوف Maximum Height

كما علمنا أن المركبة الأفقية للسرعة تظل ثابتة بينما تتناقص المركبة الرأسية حتى تنعدم عند موضع ما والذي يُمثل أقصى ارتفاع يصل إليه المقذوف ، عند أقصى ارتفاع يكون  $y$  وبالتعويض عن هذه القيمة في الشق الثاني من المعادلة (3) نحصل على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع وليكن  $T$  وهو

$$T = \frac{u \sin \alpha}{g} \quad (6)$$

ونحصل على أقصى ارتفاع  $Y$  بأن نضع  $t = T$  في الجزء الثاني من المعادلة (5) أي أن أقصى ارتفاع يتعين من

$$Y = (u \sin \alpha)T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \quad (7)$$

### ■ زمن الطيران (التحليق) Time of flight

يُعرف زمن الطيران بأنه الزمن المنقضي بين لحظة انطلاق القذيفة وحتى لحظة مرورها بالمستوى الأفقي المار بنقطة القذف (عند النقطة A) وسنرمز له بالرمز  $T^*$  وحيث أنه عند النقطة A يكون  $y = 0$  وبالتعويض عن هذه القيمة في الجزء الثاني من المعادلة (5) يكون

$$0 = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (8)$$

المعادلة هي معادلة من الدرجة الثانية في الزمن  $t$  وجذراها هما

$$T^* = 0, \quad T^* = \frac{2u \sin \alpha}{g} \quad (9)$$

الجزر الأول  $T^* = 0$  عند بداية قذف الجسم عند نقطة الأصل والجزر الثاني يُمثل زمن التحليق ومن الملاحظ من المعادلتين (6) و (9) نجد أن  $T^* = 2T$  وهذا يعني أن الزمن الذي يأخذه المقذوف من لحظة انطلاقه حتى وصوله إلى أقصى ارتفاع يساوي زمن وصول المقذوف من أقصى ارتفاع على المستوى الأفقي المار بنقطة القذف.

### ■ مدى القذيفة على المستوى الأفقي Range

ويُقصد به طول المستقيم الواصل من نقطة القذف وحتى النقطة A (في نفس مستوى نقطة القذف) وحساب المدى R نضع  $t = T^*$  في الجزء الأول من المعادلة (5) ، أي أنه للحصول على صيغة رياضية للمدى على المستوى الأفقي نعوض عن الزمن بقيمة زمن التحليق في الجزء الأول من المعادلة (5) ومنها

$$R = (u \cos \alpha)T \quad \Rightarrow \quad R = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} \quad (10)$$

و واضح أن المدى R يبلغ أقصى قيمة له - عند قيمة معينة للسرعة - عندما  $\sin 2\alpha = 1$  أي عندما  $\alpha = \pi / 4$  ويكون المدى حينئذ مساوياً

$$R_{\max} = \frac{u^2}{g} \quad (11)$$

من المعادلة (10) نلاحظ أن المدى الأفقي يمكن الحصول عليه بقيمتين لزاوية القذف هما

$$\sin 2\alpha = \sin(\pi - 2\alpha) = \sin 2\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) \quad \text{وذلك لأن } (\alpha, \pi / 2 - \alpha)$$

### ■ معادلة المسار لمقذوف Path Equation

بحذف البارامتر t بين جزئي المعادلة (5) نحصل على ما يُعرف بمعادلة المسار الكارتيزية في الصورة الرياضية

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad (12)$$

و يتضح من المعادلة السابقة أنه لقيمة معينة للسرعة توجد زاويتان لإصابة الهدف.

ايضاً يمكن وضع المعادلة (12) في الصورة

$$y - \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{-g}{2u^2 \cos^2 \alpha} \left( x - \frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g} \right)^2$$

ومنها نلاحظ أن مسار القذيفة هو قطع مكافئ رأسه النقطة  $\left( \frac{u^2 \sin 2\alpha}{2g}, \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \right)$  ومحوره رأسي إلى أسفل وطول وتره البؤري العمودي يساوي  $\frac{g}{2u^2 \cos^2 \alpha}$

### ■ مدى القذيفة على مستوى مائل Inclined Range

لإيجاد مدى القذيفة على مستوى مائل. نفرض أن الجسم قُذف من نقطة O بسرعة  $u$  وزاوية قذف  $\alpha$  مع الأفقي أعلى مستوى مائل - يميل على الأفقي بزاوية  $\varphi$  - كما بالشكل وأن اتجاه القذف يقع في المستوى الرأسي المار بخط أكبر ميل للمستوى المائل ، نفرض أن الجسم يصطدم بالمستوى المائل عند النقطة M ولتكن إحداثياتها  $(x, y)$  . فإذا كان  $R^*$  هو المدى على المستوى المائل - المطلوب تعيينه - فإن

$$x = R^* \cos \varphi, \quad y = R^* \sin \varphi$$

ونعلم أن هذين الاحداثيين يحققان معادلة المسار (12) وعلى ذلك وبالتعويض في معادلة المسار ينتج أن

$$R^* \sin \varphi = R^* \cos \varphi \tan \alpha - \frac{gR^{*2} \cos^2 \varphi}{2u^2} \sec^2 \alpha$$

ومن هذه المعادلة إما  $R^* = 0$  وهو مناظر لنقطة الأصل أو

$$\begin{aligned} R^* &= \frac{2u^2}{g} \cos \varphi \tan \alpha - \sin \varphi \cos^2 \alpha \sec^2 \varphi \\ &= \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \cos \varphi \sin \alpha - \sin \varphi \cos \alpha = \frac{2u^2 \cos \alpha}{g \cos^2 \varphi} \sin(\alpha - \varphi) \end{aligned} \quad (13)$$

هذه المعادلة تُعطي المدى لقذيفة على مستوى مائل. كما يتضح من المعادلة أيضاً أن أقصى مدى على المستوى المائل (بزاوية  $\varphi$ ) يحدث عندما تكون  $\cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)$  أكبر ما يمكن وحيث أنه من المعلوم من حساب المثلثات

$$2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi) = \sin(2\alpha - \varphi) - \sin \varphi$$

وعلى هذا فإن أقصى مدى على المستوى المائل يمكن الحصول عليه هو عندما  $\sin(2\alpha - \varphi) = 1$  أي عندما

$$2\alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} \quad \text{Or} \quad \alpha - \varphi = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

$$\text{Or} \quad \alpha = \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} + \varphi \right) \quad \text{Or} \quad \alpha = \varphi + \frac{1}{2} \left( \frac{\pi}{2} - \varphi \right) \quad (14)$$

أي أننا نحصل على أقصى مدى على المستوى المائل عندما ينصف اتجاه القذف الزاوية بين الراسي والمستوى المائل ويكون أقصى مدى هو

$$R_{\max}^* = \frac{u^2}{g \cos^2 \varphi} (1 - \sin \varphi) = \frac{u^2}{g(1 + \sin \varphi)} \quad (15)$$

ونلاحظ أنه بوضع  $\varphi = 0$  في المعادلتين (14) ، (15) نحصل على النتائج المناظرة في حالة المستوى الأفقي. تنبيه للحصول على المدى لمستوى مائل لأسفل نضع  $\varphi$  بدلا من  $\varphi$ .

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

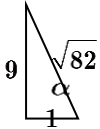
رصدت حركة مقذوف فوجد أن أقصى ارتفاع له فوق المستوى الأفقي المار بنقطة القذف هو 900 و أن مداه على المستوى الأفقي 400 ft عيّن سرعة القذف مقداراً واتجهاً.

#### الحل

حيث أن أقصى ارتفاع والمدى يعينان من المعادلتين

$$Y = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

ومنها بالتعويض بالقيم المعطاة



$$900 = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g}, \quad 400 = \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

بقسمة المعادلتين نحصل على

$$\frac{9}{4} = \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} / \frac{2u^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \Rightarrow \frac{9}{4} = \frac{\tan \alpha}{4} \quad \therefore \tan \alpha = 9$$

وهي اتجاه سرعة القذف ومقدار السرعة يتعين بالتعويض في أي من المعادلتين ويكون

$$900 = \frac{u^2}{2g} \times \frac{81}{82} \Rightarrow u^2 = \frac{1800 \times 82 \times 32.2}{81} \quad \text{Or } u \cong 242.23 \quad (g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2})$$

حيث أن  $\tan \alpha = 9$  فإن  $\sin \alpha = \frac{9}{\sqrt{82}}$  كما بالشكل.

#### مثال ٢

قذف جسم من نقطة بسرعة ابتدائية مقدارها  $3\sqrt{gh}$  لتصيب هدفاً عند النقطة  $(3h, h)$  بالنسبة إلى محورين متعامدين مارين بنقطة القذف. أوجد زاويتي القذف الممكنتين لإصابة الهدف.

#### الحل

حيث أن الهدف عند النقطة  $(3h, h)$  ومن ثم فهذه النقطة تحقق معادلة المسار أي أن

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore h = 3h \tan \alpha - \frac{g(3h)^2}{2(9gh)\cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad 1 = 3 \tan \alpha - \frac{1}{2\cos^2 \alpha}$$

$$2 = 6 \tan \alpha - \sec^2 \alpha \Rightarrow 2 = 6 \tan \alpha - (1 + \tan^2 \alpha) \quad \therefore \tan^2 \alpha - 6 \tan \alpha + 3 = 0$$

وهي معادلة من الدرجة الثانية في  $\tan \alpha$  وجذراها هما

$$\tan \alpha = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 12}}{2} = 3 \pm \sqrt{6} \quad \text{i.e.} \quad \tan \alpha_1 = 3 + \sqrt{6}, \quad \tan \alpha_2 = 3 - \sqrt{6}$$

وهما الزاويتان الممكنتان لإصابة الهدف.

### مثال ٣

إذا كان  $T$  هو زمن وصول قذيفة إلى نقطة  $P$  على مسارها وكان  $T'$  هو زمن وصولها من تلك النقطة إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف أو وجد ارتفاع النقطة  $P$  عن المستوى الأفقي للقذف.

### الحل

حيث أن زمن الطيران هو الزمن من لحظة انطلاق القذيفة وحتى وصولها إلى المستوى الأفقي المار بنقطة القذف وكما رأينا فإن

$$\text{Time of Flight} = \frac{2u \sin \alpha}{g} = T + T' \quad \therefore u \sin \alpha = \frac{1}{2} g (T + T')$$

ولحساب ارتفاع النقطة  $P$  حيث  $y = (u \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2$  ولذلك

$$y_P = y|_{t=T} = \frac{(u \sin \alpha)T}{\frac{1}{2}g(T+T')} - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}g(T + T')T - \frac{1}{2}gT^2 = \frac{1}{2}gTT'$$

### مثال ٤

أطلقت قذيفة على هدف معين في مستوى أفقي يمر بنقطة القذف فسقطت قبل الهدف بمسافة  $l$  عندما كانت زاوية القذف  $15^\circ$  وعندما قُذفت بنفس السرعة وضوعفت زاوية القذف سقطت بعد الهدف بمسافة  $l$ . أوجد الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف.

**الحل**

باعتبار أن سرعة القذف هي  $u$  وأن هو المدى الصحيح لإصابة الهدف هو  $R$  وبناءً عليه فإن المدى في الحالة الأولى هو  $R - \ell$  والمدى في الحالة الثانية هو  $R + \ell$  وحيث أن معادلة المدى هي

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$R - \ell = \frac{u^2 \sin 30}{g} = \frac{u^2}{2g}$$

في الحالة الأولى

$$R + \ell = \frac{u^2 \sin 60}{g} = \frac{\sqrt{3}u^2}{2g}$$

في الحالة الثانية

من هاتين المعادلتين ينتج أن - بالجمع -

$$2R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad \text{Or} \quad R = \frac{u^2 (1 + \sqrt{3})}{g} \quad (1)$$

وبفرض أن هي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف  $\theta$  وبالتالي يكون (2)  $R = \frac{u^2 \sin 2\theta}{g}$

وبمقارنة المعادلتين (1) و (2) نجد أن  $\sin 2\theta = \frac{(1 + \sqrt{3})}{4}$  أي أن

$$\theta = \frac{1}{2} \sin^{-1} \left( \frac{1 + \sqrt{3}}{4} \right)$$

وهي الزاوية الصحيحة لإصابة الهدف

**مثال**

أطلقت قذيفة من نقطة الأصل فوجد أنها تمر بالموضعين  $(12, 0)$ ,  $(8, 2)$  على مسارها أوجد سرعة القذف مقداراً واتجهاً واحسب الزمن الذي تأخذه القذيفة لتمر بالموضعين السابقين وسرعتها عند هذين الموضعين.

**الحل**

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي  $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$  وحيث أن النقطتان

$(12, 0)$ ,  $(8, 2)$  تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن



$$2 = 8 \tan \alpha - \frac{g(8)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (8, 2) \text{ فإن}$$

$$0 = 12 \tan \alpha - \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (12, 0) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في 9 والثانية في 4 والطرح نحصل على

$$18 = 24 \tan \alpha \quad \Rightarrow \tan \alpha = \frac{18}{24} = \frac{3}{4}$$

وهي اتجاه سرعة القذف مع الأفقي و لتعيين مقدار السرعة بالتعويض في أي من المعادلتين

$$\Rightarrow 12 \tan \alpha = \frac{g(12)^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \therefore u^2 = \frac{g(12)^2}{24 \tan \alpha \cos^2 \alpha} = \frac{6g}{\frac{3}{4} \times \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \frac{25}{2}g$$

$$\therefore u = \sqrt{\frac{25}{2}g}$$

**على الدارس أن يكمل الحل**

**مثال ٦ -**

قُذفت نقطة مادية لتمرر بالموضعين  $(a, b)$ ,  $(b, a)$  على مسارها حيث  $a > b$ . اثبت أن المدى على المستوى الأفقي يساوي  $\frac{a^2 + ab + b^2}{a + b}$  وأن زاوية القذف أكبر من  $3 \tan^{-1}$ .

**الحل**

نعلم أن معادلة المسار للمقذوف هي  $y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$  وحيث أن النقطتان

$(a, b)$ ,  $(b, a)$  تقعان على مسار القذيفة وبالتالي فإنهما يحققان معادلة المسار أي أن

$$a = b \tan \alpha - \frac{gb^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (b, a) \text{ فإن}$$

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{بالنسبة للنقطة } (a, b) \text{ فإن}$$

بضرب المعادلة الأولى في  $a$  والثانية في  $b$  والطرح نحصل على

$$\frac{a^2 - b^2}{(a+b)(a-b)} = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad (a-b)$$

$$\text{Or } a + b = \frac{gab}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or } \frac{ab}{a + b} = \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

مرةً أخرى بضرب المعادلة الأولى في  $a^2$  والثانية في  $b^2$  و الطرح نحصل على

$$\frac{a^3 - b^3}{(a^2+ab+b^2)(a-b)} = ab(a-b) \tan \alpha \Rightarrow ab \tan \alpha = a^2 + ab + b^2$$

ولكن معادلة المدى تُعطي من

$$R = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin \alpha}{g}$$

$$= \frac{2u^2 \cos^2 \alpha}{g} \tan \alpha = \frac{ab}{a + b} \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{a + b}$$

$$\therefore R = \frac{a^2 + ab + b^2}{a + b} \quad \text{وهو المطلوب}$$

$$\tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab}$$

وحيث أننا أثبتنا أن

$$\therefore \tan \alpha = \frac{a^2 + ab + b^2}{ab} \pm 3 = \frac{a^2 - 2ab + b^2}{ab} + 3 = \frac{a - b}{ab} + 3$$

$$\alpha > \tan^{-1} 3 \quad \text{أو} \quad \tan \alpha > 3 \quad \text{فإن} \quad \frac{a - b}{ab} > 0 \quad \text{وحيث أن المقدار}$$

## مثال ٧

أطلقت قذيفة بسرعة  $h$  من سطح الأرض بحيث تمر بنقطة أقصى بعد لها  $A$  في نفس المستوى الأفقي المار بنقطة القذف. اثبت أنه لكي يصيب المقذوف هدفاً على ارتفاع  $h$  فوق النقطة  $A$  بحيث أن زاوية القذف في الحالتين واحدة فإن سرهه القذف يجب أن تزيد إلى

$$\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$$

## الحل

واضح أن أقصى بعد حينما تكون الزاوية  $45^\circ$  ويكون المدى أي بعد النقطة  $A$  هو  $R = \frac{u^2}{g}$

ولكي تصيب القذيفة الهدف B و الذي يقع على ارتفاع  $h$  فوق النقطة A نفترض أن السرعة أصبحت  $v$  ومن ثم يجب أن تكون النقطة  $B = \left( \frac{u^2}{g}, h \right)$  تحقق معادلة المسار

$$h = \frac{u^2}{g} \tan 45 - \frac{g u^2 / g^2}{2v^2 \cos^2 45} \Rightarrow h = \frac{u^2}{g} - \frac{u^4}{gv^2} \quad \text{Or} \quad \frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2}{g} - h$$

$$\frac{u^4}{gv^2} = \frac{u^2 - gh}{g} \quad \text{Or} \quad v^2 = \frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}} > u$$

أي أن السرعة يجب أن تزيد إلى  $\frac{u^2}{\sqrt{u^2 - gh}}$

### مثال ٨

قذف جسم بسرعة  $64 \text{ ft sec}^{-1}$  وفي اتجاه يصنع زاوية  $45^\circ$  مع الأفقي أوجد المدى على مستوى يميل بزاوية  $30^\circ$  على الأفقي إذا قذف الجسم أعلى المستوى أو أسفل المستوى.

### الحل

حيث أن المدى على المستوى المائل يتعين من  $-g = 32.2 \text{ ft sec}^{-2}$

$$R = \frac{2u^2 \cos \alpha \sin(\alpha - \varphi)}{g \cos^2 \varphi}$$

حيث  $u = 64 \text{ ft sec}^{-1}$  ،  $\varphi = 30^\circ$  ،  $\alpha = 45^\circ$  نجد أن المدى على المستوى المائل لأعلى

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 - 30)}{32.2 \cos^2 30} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} - 1 \cong 62.08 \text{ ft}$$

ثم بالتعويض عن  $\varphi = -30^\circ$  نحصل على المدى على المستوى المائل إلى أسفل

$$R = \frac{2(64)^2 \cos 45 \sin(45 + 30)}{32.2 \cos^2(-30)} = \frac{2(64)^2}{3(32.2)} \sqrt{3} + 1 \cong 231.7 \text{ ft}$$

### مثال ٩

إذا كانت النسبة بين مقداري سرعة جسم مقذوف عند أقصى ارتفاع و عندما يكون على

ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع هي  $\sqrt{\frac{6}{7}}$  فاثبت أن زاوية القذف هي  $30^\circ$ .

**الحل**

حيث أن الاحداثي الرأسي عند أي لحظة يتعين من

وحيث أن أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة A هو

وعند ارتفاع يساوي نصف أقصى ارتفاع وليكن عند النقطة B هو

الزمن الذي يأخذه الجسم من لحظة انطلاقه حتى يصل إلى النقطة B يتعين من

$$\frac{u^2 \sin^2 \alpha}{4g} = (u \sin \alpha) t - \frac{1}{2} gt^2$$

هذه المعادلة يمكن كتابتها على الصورة

$$2(gt)^2 - 4(gt)u \sin \alpha + u^2 \sin^2 \alpha = 0 \Rightarrow gt = \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha$$

مركبنا سرعة الجسم عند النقطة B هما

$$\dot{x}_B = u \cos \alpha, \quad \dot{y}_B = u \sin \alpha - gt = u \sin \alpha - \left(1 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right) u \sin \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha$$

ويكون مقدار السرعة عند B هو

$$v = \sqrt{\dot{x}_B^2 + \dot{y}_B^2} = \sqrt{(u \cos \alpha)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}} u \sin \alpha\right)^2} = \frac{u}{\sqrt{2}} \sqrt{1 + \cos^2 \alpha}$$

عند أقصى ارتفاع يكون  $\dot{y}_A = 0$ ,  $\dot{x}_A = u \cos \alpha$ , أي أن

$$v = \sqrt{\dot{x}_A^2 + \dot{y}_A^2} = u \cos \alpha$$

وحيث أن  $\frac{v_A}{v_B} = \sqrt{\frac{6}{7}}$  وبالتالي

$$\frac{\sqrt{2}u \cos \alpha}{u\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{6}{7}} \Rightarrow \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}} = \sqrt{\frac{3}{7}} \quad \text{Or} \quad \frac{\cos^2 \alpha}{1 + \cos^2 \alpha} = \frac{3}{7}$$

$$7 \cos^2 \alpha = 3 + 3 \cos^2 \alpha \Rightarrow 4 \cos^2 \alpha = 3 \quad \therefore \cos \alpha = \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \therefore \alpha = 30^\circ$$

وهو المطلوب

**مثال ١٠ -**

اطلقت كرة من نقطة على سطح الأرض تبعد مسافة  $a$  من قاعدة حائط رأسي ارتفاعه  $b$  إذا كانت زاوية القذف مع الأفقي  $\alpha$  والكرة مرت بحافة الحائط اثبت أن أقصى ارتفاع للكرة هو  $\frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)}$ .

**الحل**

نفترض أن سرعة القذف هي  $u$  وحيث أن الكرة تمس الحائط ومن ثم فإن النقطة  $(a, b)$  تقع على مسار الكرة ومن ثم فهي تحقق معادلة المسار

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha} \quad \text{Or} \quad a \tan \alpha - b = \frac{ga^2}{2u^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore u^2 = \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha}$$

والآن أقصى ارتفاع للكرة

$$\begin{aligned} Y &= \frac{u^2 \sin^2 \alpha}{2g} \\ &= \frac{\sin^2 \alpha}{2g} \frac{ga^2}{2(a \tan \alpha - b) \cos^2 \alpha} \\ &= \frac{a^2 \tan^2 \alpha}{4(a \tan \alpha - b)} \end{aligned}$$

### ■ حركة مقذوف مع اعتبار مقاومة الهواء

درسنا في الجزء السابق حركة المقذوف مع اهمال مقاومة الهواء وهي حالة مثالية حيث أنه في الواقع توجد مقاومة لحرارة الجسم المقذوف وهي مقاومة الهواء ، دعنا نفترض أن مقاومة الهواء تتناسب مع سرعة الجسم وهي  $\gamma m \underline{v}$  (حيث  $\gamma m$  ثابت التناسب) والآن بكتابة قانون نيوتن الاساسي وبالتحليل في الاتجاهين الأفقي و الرأسى نحصل على

$$m\ddot{x} = -\gamma m\dot{x} \quad \text{and} \quad m\ddot{y} = -mg - \gamma m\dot{y} \quad (1)$$

لاحظ أن  $\underline{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$  و  $\underline{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$  وبتكامل شقي المعادلة (1) بالنسبة للزمن نجد أن

$$\ln \dot{x} = c_1 - \gamma t \quad \text{and} \quad \ln \left( \dot{y} + \frac{g}{\gamma} \right) = c_2 - \gamma t \quad (2)$$

حيث  $c_2, c_1$  ثابتا التكامل و اللذان يمكن تعيينهما من الشروط الابتدائية للحركة وهي عند  $t = 0$  يكون  $\dot{x} = u \cos \alpha$  و  $\dot{y} = u \sin \alpha$  ومن ثم يكون  $c_1 = \ln u \cos \alpha$  و

$$c_2 = \ln \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

بالتعويض عن قيمة الثابتين تأخذ المعادلة (2) الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\gamma t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} \quad (3)$$

وجزئي هذه المعادلة يعينان مركبتى سرعة الجسم عند أي لحظة زمنية. مرة أخرى باجراء التكامل بالنسبة للزمن لجزئي المعادلة (3) يكون

$$x = -\frac{u \cos \alpha}{\gamma} e^{-\gamma t} + c_3 \quad \text{and} \quad y = -\frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) e^{-\gamma t} - \frac{g}{\gamma} t + c_4 \quad (4)$$

ايضاً الثابتان  $c_4, c_3$  يمكن تعيين قيمتهما من الشرط الابتدائي للحركة فعند  $t = 0$  يكون المقذوف عند نقطة الأصل أي أن  $x = y = 0$  ومنها نجد أن

$$c_3 = \frac{u \cos \alpha}{\gamma}, \quad c_4 = \frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right)$$

وتأخذ المعادلة السابقة (4) الصورة

$$x = \frac{u \cos \alpha}{\gamma} (1 - e^{-\gamma t}) \quad \text{and} \quad y = \frac{1}{\gamma} \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\gamma} \right) (1 - e^{-\gamma t}) - \frac{g}{\gamma} t \quad (5)$$

وجزئاً هذه المعادلة يعينان موضع الجسم عند أي لحظة زمنية.

و للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نضع  $\dot{y} = 0$  في المعادلة (3) ومن ثم

$$T = \frac{1}{\gamma} \ln \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) \quad (6)$$

ويتعين أقصى ارتفاع من المعادلة (5) أي أن

$$y = \frac{u \sin \alpha}{\gamma} - \frac{g}{\gamma^2} \ln \left( 1 + \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} \right)$$

زمن الطيران  $T'$  يتعين بوضع  $y = 0$  في الشق الثاني من المعادلة (5)

$$T' = \frac{1}{\gamma} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) 1 - e^{-\gamma T'}$$

أما معادلة المسار فتتبعين بحذف البارامتر بين جزئي المعادلة وتأخذ الصورة

$$y = \frac{g}{\gamma u \cos \alpha} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} + 1 \right) x + \frac{g}{\gamma^2} \ln \left( 1 - \frac{\gamma x}{u \cos \alpha} \right)$$

وأخيراً يجب أن نلاحظ أن الحركة التي سبق دراستها عند إهمال مقاومة الهواء هي حالة خاصة من هذه الحالة ويمكن الحصول على جميع النتائج والمعادلات التي سبق الحصول عليها (عند إهمال مقاومة الهواء) بجعل  $\gamma \rightarrow 0$  فمثلاً للحصول على زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع نستخدم المفكوك اللوغاريتمي

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots$$

هذا المفكوك صحيح بشرط أن  $|x| < 1$  والآن بجعل  $\gamma \rightarrow 0$  في المعادلة (6) نجد أن

$$\begin{aligned} T &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \frac{1}{\gamma} \left( \frac{\gamma u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma^2 u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma^3 u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) \\ &= \lim_{\gamma \rightarrow 0} \left( \frac{u \sin \alpha}{g} - \frac{\gamma u^2 \sin^2 \alpha}{2g^2} + \frac{\gamma u^3 \sin^3 \alpha}{3g} + \dots \right) = \frac{u \sin \alpha}{g} \end{aligned}$$

وهو نفسه زمن الوصول إلى أقصى ارتفاع والذي سبق الحصول عليه عند إهمال مقاومة الهواء (المعادلة (6)) ونترك للقارئ كتمرين الحصول على بقية النتائج في حالة إهمال مقاومة الهواء.

**مثال ١١**

قذف جسيم كتلته  $m$  بسرعة  $u$  و في اتجاه يصنع زاوية  $\alpha$  مع الأفقي في وسط مقاومته تتناسب مع السرعة حيث ثابت التناسب يساوي  $\mu m$ . اثبت أن اتجاه حركته يصنع زاوية

$$\text{مقدارها } \alpha \text{ مع الأفقي بعد مضي زمن } \left( \frac{1}{\mu} \ln \left( 1 + \frac{\mu u}{g} (\sin \alpha + \cos \alpha) \right) \right)$$

**الحل**

بكتابة معادلتى الحركة للجسيم في الاتجاهين  $OX, OY$  والتكامل واستخدام الشروط الابتدائية للحركة كما سبق أن اوضحنا بالتفصيل نحصل على مركبتى سرعة الجسيم عند أي لحظة في الصورة

$$\dot{x} = u \cos \alpha e^{-\mu t} \quad \text{and} \quad \dot{y} = \left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}$$

حيث أن زاوية القذف هي  $\alpha$  وأن الزاوية التي يصنعها اتجاه السرعة مع المحور الأفقي تتناقص حتى تنعدم عند أقصى ارتفاع ثم يعكس الجسيم اتجاه حركته لتصبح الزاوية  $\alpha$  للأسفل. يصنع اتجاه الحركة زاوية  $\alpha$  بعد زمن  $t$  يتعين من

$$\tan -\alpha = \frac{\dot{y}}{\dot{x}} = \frac{\left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu}}{u \cos \alpha e^{-\mu t}} = -\tan \alpha$$

أي أن

$$\left( u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} - \frac{g}{\mu} = -u \sin \alpha e^{-\mu t} \Rightarrow \left( 2u \sin \alpha + \frac{g}{\mu} \right) e^{-\mu t} = \frac{g}{\mu}$$

$$\left( \frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right) = e^{\mu t} \Rightarrow t = \frac{1}{\mu} \ln \left( \frac{2\mu u \sin \alpha}{g} + 1 \right)$$

وهو المطلوب.



**■ Problems مسائل ■**

قُذِفَ جسيم بسرعة  $\underline{u} = a\hat{i} + b\hat{j}$  من نقطة A لتصطدم بسقف منزل ارتفاعه  $l$  عن المستوى الأفقي المار بالنقطة A. فإذا كان أقصى ارتفاع للجسيم يساوي  $2l$ . فاثبت أن سرعة الجسيم عند اصطدامه بسقف المنزل تتعين من  $\underline{u}_A = a\hat{i} - \sqrt{b^2 - 2gl}\hat{j}$ .

## الحركة التوافقية البسيطة

### Simple Harmonic Motion

تعرفنا في الباب الأول على حركة جسيم في خط مستقيم ، ثم حركة جسيم في مستوى ثم تناولنا في الباب الذي يليه حركة المقذوفات وهي نوع من أنواع الحركة في المستوى وستتعرف بمشيئة الله في هذا الباب على نوع له أهميه من أنواع الحركة تُسمى " الحركة التوافقية البسيطة " أو الحركة الموجية. إذا تحرك جسيم متذبذباً حول موضع اتزانهِ (وهو الوضع الذي إذا زُحِح الجسيم عنه وهو متزن عاد إليه مرةً أخرى) سُميت حركة الجسيم بالحركة الاهتزازية أو الحركة الدورية وهناك أنواع مختلفة من الإهتزازات منها

◆ الإهتزاز الحر أو الحركة التوافقية البسيطة وهي ما سندرسه بالتفصيل.

◆ الإهتزاز القسري إذا أثرت قوة قاسرة دورية على جسيم يُقال أن الحركة إهتزاز قسري.

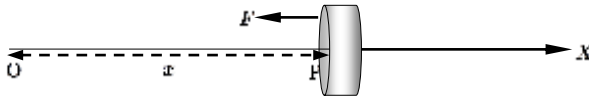
◆ الإهتزاز المخمد الحر وفيها يكون الجسيم لقوة مقاومة مثل الاحتكاك والتي تجعل سعة الذبذبة تتناقص تدريجياً حتى تنعدم ومن ثم يتوقف الجسيم عن الحركة.

◆ الإهتزاز القسري المخمد وهذه الحالة تمثل الحالتين السابقتين معاً وفيها يتلاشى تأثير المقاومة تدريجياً مع الزمن ويتبقى تأثير الذبذبة القسرية.

الإهتزاز الحر يُقال أن الجسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة وفيها يتحرك الجسيم متذبذباً حول موضع اتزانهِ دون أن تتغير سعة الذبذبة أو الزمن الدوري لها كما أن القوة المؤثرة عليه (عجلته) دائماً تتجه نحو نقطة ثابتة أثناء الحركة ومقدارها عند أي موضع للجسيم يتناسب طردياً مع بعد الجسيم عن تلك النقطة الثابتة (تُسمى مركز الذبذبة).

وللحصول على الصورة الرياضية لجسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة نفرض أن  $O$  هي النقطة الثابتة على الخط المستقيم والذي سيمثله محور  $OX$  وأن موضع الجسيم عند اللحظة  $t$  هو  $P$  حيث  $OP = x$  كما بالشكل. من التعريف تكون معادلة حركة الجسيم هي

$$m\ddot{x} = -kx \quad \Rightarrow \quad \ddot{x} = -\omega^2 x, \quad \omega^2 = k/m \quad \dots(1)$$



والإشارة السالبة لأن القوة متجهه نحو مركز الذبذبة ولإيجاد سرعة الجسم عند أي موضع نستخدم العلاقة

$$\ddot{x} = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} \quad \dots(2)$$

$$v \frac{dv}{dx} = -\omega^2 x \quad \text{بالتعويض من المعادلة (2) في المعادلة (1) ينتج أن}$$

بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$v^2 = c_1 - \omega^2 x^2 \quad \dots(3)$$

حيث  $c_1$  هو ثابت التكامل وللحصول على قيمة هذا الثابت فإننا نحتاج إلى شروط ابتدائية ولذلك سنعتبر أن أقصى مسافة للجسيم هي  $a$  والتي عندها يسكن الجسيم (أي أن  $v = 0$  عند  $x = a$ ) وبالتعويض بهذا الشرط في المعادلة (3) نحصل على  $c_1 = \omega^2 a^2$  وتكتب المعادلة (3) في الصورة

$$v^2 = \omega^2 a^2 - \omega^2 x^2 = \omega^2 (a^2 - x^2) \Rightarrow v = \pm \omega \sqrt{a^2 - x^2} \quad \dots(4)$$

وفي هذه المعادلة سنأخذ الإشارة الموجبة للسرعة  $v$  إذا كان الجسم متحركاً في الاتجاه الموجب (أي في اتجاه  $OX$  - تزايد  $x$ ) وسنعتبر الإشارة السالبة إذا كان الجسم متحركاً في الاتجاه المضاد.

والآن لمعرفة موضع الجسم عند أي لحظة زمنية نضع  $v = dx/dt$  في المعادلة (4) على اعتبار الإشارة الموجبة) وبفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \int \omega dt \Rightarrow \sin^{-1} \left( \frac{x}{a} \right) = \omega t + \epsilon \quad \dots(5a)$$

حيث  $\epsilon$  ثابت التكامل ويُسمى "زاوية الطور" ويُعيّن من الشروط الابتدائية للحركة، والمعادلة الأخيرة يمكن كتابتها على الصورة

$$x = a \sin \omega t + \epsilon \quad \dots(5b)$$

وهذه المعادلة تُمثل الحل العام لمعادلة الحركة التوافقية البسيطة (على الدارس أن يعتبر حالة الأشارة السالبة).

وحيث أنه من المعلوم  $|\sin \omega t + \epsilon| \leq 1$  ومن المعادلة (5 b) يكون

$$|x| = |a \sin \omega t + \epsilon| = |a| |\sin \omega t + \epsilon| \leq a \quad \Rightarrow \quad -a \leq x \leq a$$

هذه العلاقة تعني أن الجسم يتحرك بين النقطتين  $x = -a$  ،  $x = a$  لذلك فإن  $a$  تُسمى سعة الحركة التوافقية.

كما يمكن ملاحظة أن سرعة الجسم تتلاشى عند أطراف الذبذبة  $x = \pm a$  ، كما تكون أكبر ما يمكن عند مركز الذبذبة  $x = 0$  . نلاحظ أيضاً أن مقدار السرعة (العجلة) عند نقطة على بعد  $x$  و  $-x$  متساوٍ.

### ■ الزمن الدوري Periodic Time

كما ذكرنا الحركة التوافقية البسيطة هي حركة تذبذبية ، ومن ثم فإنه من الطبيعي البحث عن زمن الذبذبة الكاملة ( الزمن الدوري وسترمز له بالرمز  $\tau$  ) ويُعرف الزمن الدوري على أنه الزمن الذي يستغرقه الجسم عندما يتحرك من أحد أطراف الذبذبة  $x = +a$  إلى الطرف الآخر  $x = -a$  ثم العودة مرة أخرى  $x = +a$  وبذلك يكون الجسم عمل ذبذبةً كاملةً وحيث أن

$$\begin{aligned} x &= a \sin(\omega t + \epsilon) = a \sin(\omega t + \epsilon + 2\pi) \\ &= a \sin \left( \omega \left( \underbrace{t + \frac{2\pi}{\omega}}_{t'} \right) + \epsilon \right) \\ &= a \sin(\omega t' + \epsilon), \quad \left( t' = t + \frac{2\pi}{\omega} \right) \end{aligned}$$

أي أن  $x$  عند الزمن  $t$  هي نفسها عند الزمن  $t' = t + \frac{2\pi}{\omega}$  و ذلك يعني أن الجسم يعود

إلى وضعه الأول بعد زمن  $\tau = \frac{2\pi}{\omega}$  و هو زمن الذبذبة الكاملة (الزمن الدوري).

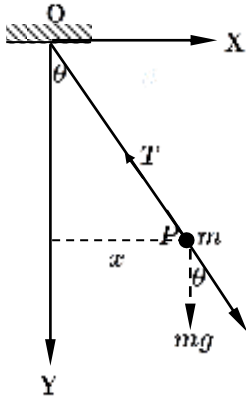
ولأن الحركة التوافقية البسيطة لها زمن دوري ، فيمكن معرفة عدد الذبذبات التي يعملها الجسم في وحدة الزمن وهو ما يُعرف بالتردد.

### ■ التردد Frequency

يُعرف التردد بأنه عدد الذبذبات الكاملة التي يعملها الجسم في وحدة الزمن (الثانية الواحدة)

$$\nu = \frac{1}{\tau} = \frac{\omega}{2\pi} \quad \text{وسنرمز له بالرمز } \nu \text{ وهو مقلوب الزمن الدوري أي أن}$$

### ■ البندول البسيط Simple Pendulum



إذا عُلقَت كتلة صغيرة  $m$  في طرف خيط غير مرن (ساق خفيفة) طولها  $L$  مثبت طرفه الآخر يُعرف هذا الجهاز بالبندول البسيط - كما بالشكل - فإذا زُحزحت هذه الكتلة جانباً ثم تركت فإنها تأخذ في التذبذب بفعل الجاذبية في قوس من دائرة مركزها نقطة التعليق  $O$  و نصف قطرها هو طول الخيط  $L$  . حيث أن الكتلة أثناء حركتها تكون واقعة تحت تأثير قوتين هما قوة الوزن  $mg$  وقوة شد الخيط  $T$  ومن قانون نيوتن الثاني فإن معادلة الحركة للكتلة في الاتجاه الأفقي  $OX$  هي (بتحليل قوة الشد) بفرض أن  $\angle YOP = \theta$

$$m\ddot{x} = -T \sin \theta \quad \Rightarrow \quad m\ddot{x} = -T \frac{x}{L}$$

وحيث أن  $\theta$  صغيرة جداً فيمكن اعتبار أن الحركة هي حركة أفقية فقط أي أن  $T \cos \theta = mg$  ومن ثم تصبح المعادلة السابقة

$$m\ddot{x} = -mg \frac{x}{L \cos \theta}$$

وعندما تكون الازاحة  $\theta$  صغيرة فإننا نستخدم التقريب  $\cos \theta \cong 1$  ومن ثم تتحول المعادلة السابقة إلى الصورة

$$m\ddot{x} = -mg \frac{x}{L} \quad \text{Or} \quad \ddot{x} = -\frac{g}{L} x$$

هذه المعادلة تمثل معادلة جسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة زمنها الدوري يتعين من - حيث

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

$$\tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}$$

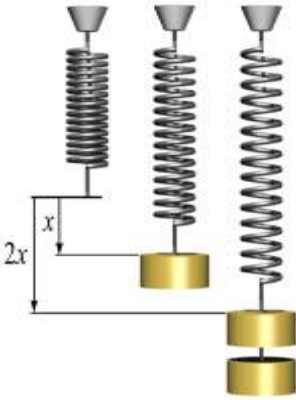
و هذه العلاقة تُستخدم في علم الفيزياء لتعيين عجلة الجاذبية الأرضية  $g$  وذلك عن طريق قياس زمن ذبذبة بندول ذى طول. معلوم كما أن البندول الذي تستغرق ذبذبته ثانيتين أي يستغرق ثانية واحدة في المشوار الواحد يُعرف بـ " بندول الثواني " .

### ■ قانون هوك Hooke's Law

قانون هوك هو قانون تجريبي وينص على أن الشد في الزنبرك أو الخيط المرن يتناسب تناسباً طردياً مع الأستطالة الحادثة فيه. الصيغة الرياضية لهذا القانون هي  $T = Kx$  حيث  $K$  هو معامل شد الزنبرك ويتوقف هذا الثابت على الخواص الطبيعية لمادة الزنبرك وعلى طول وقطر مقطعه و عدد لفاته إلى آخره. جرت العادة في علم الطبيعة أن يوضع قانون هوك السابق في الصورة

$$T = \frac{\lambda}{\ell} x$$

حيث  $\lambda$  ثابت يُسمى معامل المرونة للخيط و الزنبرك ،  $x$  مثل الأستطالة الحادثة ،  $\ell$  لطول الطبيعي للخيط ،  $T$  وة الشد الناشئة في الخيط. (الأستطالة الحادثة هي الفرق بين الطول بعد الأستطالة والطول الطبيعي).



كما ذكرنا ما يسري على الخيط المرن يسري على الزنبركات في حالة الأستطالة فقط أما في حالة الأنضغاط فتختفي القوة الناشئة في الخيط خلافاً لحالة الزنبرك و هذا فرق جوهري بين حالتي الزنبرك والخيط المرن يجب عدم اغفاله عند دراسة الحركة المتأثرة بالخيوط المرنة.

### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

يتحرك جسيم في خط مستقيم بحيث أن موضعه يتعين من  $x = 3 \cos 2t + 4 \sin 2t$  فاثبت أن حركة هذا الجسيم هي حركة توافقية بسيطة وأوجد سعتها والزمن الدوري لها.

#### الحل

حيث أن موضع الجسيم يتعين من  $x = 3 \cos 2t + 4 \sin 2t$  وبالاتقاف بالنسبة للزمن نحصل على

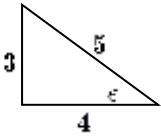
$$\dot{x} = -6 \sin 2t + 8 \cos 2t, \quad \text{again differentiating } \therefore \ddot{x} = -12 \cos 2t - 16 \sin 2t$$

$$\text{Or } \therefore \ddot{x} = -4 \underbrace{(3 \cos 2t + 4 \sin 2t)}_x = -2^2 x$$

وهي معادلة حركة توافقية بسيطة فيها  $\omega = 2$  حيث أن العجلة تتناسب مع المسافة وزمنها

الدوري  $\tau$  يتعين من  $\tau = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi}{2} = \pi$  وسعة الحركة يمكن الحصول عليه كالآتي

$$\begin{aligned} 3 \cos 2t + 4 \sin 2t &= 5 \left( \frac{3}{5} \cos 2t + \frac{4}{5} \sin 2t \right) \\ &= 5 \sin \epsilon \cos 2t + \cos \epsilon \sin 2t = 5 \sin(2t + \epsilon) \end{aligned}$$



ومن ثم فإن سعة الذبذبة هي 5

#### مثال ٢

إذا تعينت سرعة نقطة مادية تتحرك في خط مستقيم من العلاقة

$$v^2 = n^2(8bx - x^2 - 12b^2)$$

وأوجد سعتها والزمن اللازم للحركة من  $4b$  إلى  $6b$ .

#### الحل

حيث أن  $v^2 = n^2(8bx - x^2 - 12b^2)$  و باجراء التفاضل بالنسبة إلى المتغير  $x$  ينتج أن

$$v^2 = n^2(8bx - x^2 - 12b^2) \Rightarrow 2v \frac{dv}{dx} = n^2(4b - 2x) \quad \text{Or}$$

$$v \frac{dv}{dx} = -n^2(x - 2b) \quad \text{Or} \quad \ddot{x} = -n^2(x - 2b)$$

accel

وهذه معادلة حركة توافقية بسيطة فيها مركز الذبذبة  $4b$  و  $\omega = n$

(توضيح: بوضع  $y = x - 2b$  فإن المعادلة السابقة تأخذ الصورة  $\ddot{y} = -n^2 y$  وهي معادلة

حركة توافقية بسيطة مركزها عند النقطة  $y = 0$  أي عند  $x = 2b$ ).

للحصول على سعة الذبذبة نضع  $v = 0$  ومنها

$$0 = n^2(8bx - x^2 - 12b^2) \Rightarrow (x - 2b)(x - 6b) = 0 \quad \text{i.e. } x = 2b, x = 6b$$

وهذه القيم تمثل أطراف الذبذبة ومن ثم فتكون سعة الذبذبة هي  $2b$  والزمن  $T$  اللازم

للحركة من  $4b$  إلى  $6b$  يمثل ربع الزمن الدوري أي أن

$$\tau = \frac{2\pi}{\omega}, \quad \therefore T = \frac{1}{4} \tau \quad \Rightarrow T = \frac{1}{4} \frac{2\pi}{n} = \frac{\pi}{2n}$$

### مثال ٣ -

يتحرك جسيم حركة توافقية بسيطة فإذا كانت  $u, u'$  سرعتي الجسيم على بعدين  $b, b'$  من مركز الذبذبة على الترتيب. أوجد الزمن الدوري لها.

### الحل

حيث أن السرعة لجسيم يتحرك حركة توافقية هي  $v^2 = w^2(a^2 - x^2)$  حيث أن سعة الحركة هي  $a$  وعند الموضعين المذكورين يكون

$$u^2 = w^2(a^2 - b^2), \quad u'^2 = w^2(a^2 - b'^2)$$

من العلاقتين نحصل على - بالطرح -

$$u'^2 - u^2 = w^2(b^2 - b'^2), \quad \text{Or} \quad w^2 = \frac{u'^2 - u^2}{b^2 - b'^2} \quad \therefore \omega = \sqrt{\frac{u'^2 - u^2}{b^2 - b'^2}}$$

ومن ثم يكون الزمن الدوري  $\tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{b^2 - b'^2}{u'^2 - u^2}}$  وهو المطلوب

### مثال ٤ -

يتحرك جسيم بحيث أن موضعه يتعين من  $x = \mu - \mu \cos 2t$  حيث  $\mu$  ثابت فاثبت أن الجسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة واوجد زمنها الدوري ومركزها.



## الحل

حيث أن موضع الجسم المتحرك  $x = \mu - \mu \cos 2t$  وبالتفاضل مرتين للحصول على العجلة نجد أن

$$\frac{dx}{dt} = 2\mu \sin 2t \quad \text{and} \quad \frac{d^2x}{dt^2} = 4 \underbrace{\mu \cos 2t}_{\mu - x} = 4(\mu - x) = -4(x - \mu)$$

وهي معادلة حركة توافقية بسيطة مركزها النقطة  $x = \mu$  وزمنها الدوري

$$\omega = 2 \quad \text{حيث} \quad \tau = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi}{2} = \pi$$

(توضيح: بوضع  $y = x - \mu$  فإن المعادلة السابقة تأخذ الصورة  $\ddot{y} = -2^2 y$  وهي معادلة

حركة توافقية بسيطة مركزها عند النقطة  $y = 0$  أي عند  $x = \mu$ .)

(على الدارس إيجاد سعة الذبذبة.)

## مثال

يتحرك جسم حركة توافقية بسيطة ، وجد أن المسافات المقطوعة اثناء جزء من الحركة - مقاسة في نفس الاتجاه من مركز الذبذبة - هي  $X_1, X_2, X_3$  عند نهايات ثلاث ثوانٍ متتالية عيّن الزمن الدوري للحركة.

## الحل

من المعلوم أن صورة الحل لمعادلة الحركة التوافقية البسيطة هي  $x = a \sin(\omega t + \epsilon)$  و

سنفرض أن زمن وصول الجسم إلى الموضع  $X_1$  هو  $t$  وبالتالي زمن وصوله إلى الموضع  $X_2$

هو  $t + 1$  وزمن وصوله إلى الموضع  $X_3$  هو  $t + 2$  ويكون

$$X_1 = a \sin(\omega t + \epsilon)$$

$$X_2 = a \sin(\omega(t + 1) + \epsilon)$$

$$X_3 = a \sin(\omega(t + 2) + \epsilon)$$

من المعادلات السابقة - بجمع الأولى والثالثة - ينتج أن

$$\begin{aligned} X_1 + X_3 &= a \sin(\omega t + \epsilon) + \sin(\omega(t + 2) + \epsilon) \\ &= 2a \underbrace{\sin(\omega(t + 1) + \epsilon)}_{X_2} \cos \omega \\ &= 2X_2 \cos \omega \end{aligned}$$

هنا استخدمنا العلاقة المثلثية  $\sin x + \sin y = 2 \sin \left( \frac{x+y}{2} \right) \cos \left( \frac{x-y}{2} \right)$

$$\therefore X_1 + X_3 = 2X_2 \cos \omega$$

$$\Rightarrow \cos \omega = \frac{X_1 + X_3}{2X_2}$$

$$\text{Or } \omega = \cos^{-1} \left( \frac{X_1 + X_3}{2X_2} \right)$$

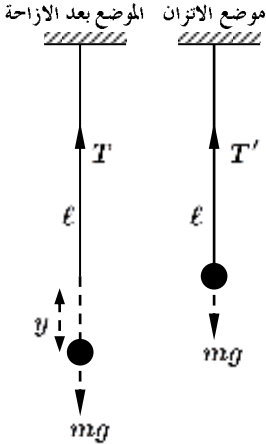
وحيث أن الزمن الدوري يُعطى بالعلاقة  $\tau = \frac{2\pi}{\omega}$  وبالتعويض عن قيمة  $\omega$  يكون

$$-2X_2 \leq X_1 + X_3 \leq 2X_2 \quad \tau = \frac{2\pi}{\cos^{-1} \left( \frac{X_1 + X_3}{2X_2} \right)}$$

### مثال ٦ -

عُلق جسيم كتلته  $m$  من طرف خيط مرن ومثبت من طرفه الآخر ، زحزح الجسيم من موضع اتزان مسافةً صغيرةً فوجد أنه يعمل  $n$  ذبذبةً في الثانية. فإذا كان طول الخيط عند موضع الاتزان هو  $\ell$ . اوجد الطول الطبيعي للخيط واثبت أن الشد في الخيط عندما تكون الاستطالة مساويةً للطول الطبيعي هو  $m(4\pi^2 n^2 \ell - g)$ .

### الحل



حيث أن  $\ell$  هو طول الخيط في حالة الاتزان ، سنفرض أن  $\ell_0$  هو الطول الطبيعي للخيط (قبل تعليق الكتلة  $m$ ) وأن  $T'$  هو قيمة الشد في الخيط عند الاتزان ، في حالة الاتزان تؤثر على الكتلة قوتسا الوزن والشد في الخيط فقط ومن قانون هوك يكون

$$mg = T' = \frac{\lambda}{\ell_0} (\ell - \ell_0) \quad (1)$$

إذا أعطينا الكتلة ازاحة  $y$  بعيدا عن موضع اتزانها في هذه الحالة فإن معادلة حركة الكتلة هي

$$m\ddot{y} = mg - T \quad (2)$$

حيث  $T$  هو الشد في الخيط و يساوي  $T = \frac{\lambda}{\ell_0} (\ell + y - \ell_0)$  وبالتعويض عن قيمة الشد

في المعادلة (2) و باستخدام المعادلة (1)

$$\begin{aligned} \therefore m\ddot{y} &= mg - \frac{\lambda}{\ell_0}(\ell + y - \ell_0) \\ &= \cancel{mg} - \underbrace{\frac{\lambda}{\ell_0}(\ell - \ell_0)}_{mg} - \frac{\lambda}{\ell_0}y = -\frac{\lambda}{\ell_0}y \end{aligned}$$

$$\therefore \ddot{y} = -\frac{\lambda}{\ell_0 m}x = -\omega^2 x, \quad \therefore \omega = \sqrt{\frac{\lambda}{\ell_0 m}}$$

المعادلة الاخيرة تمثل معادلة جسيم يتحرك حركة توافقية بسيطة زمنها الدوري يتعين من

$$\text{هذه العلاقة } \tau = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{\ell_0 m}{\lambda}} \text{ و التردد يتعين من } n = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{\lambda}{\ell_0 m}} \text{ و } \nu = \frac{1}{\tau} \text{ نجد من هذه}$$

$$\text{العلاقة } 2\pi n^2 m = \frac{\lambda}{\ell_0} \text{ وبالتعويض في المعادلة (1)}$$

$$\cancel{mg} = \frac{\lambda}{\ell_0}(\ell - \ell_0) = 4\pi^2 n^2 \cancel{m}(\ell - \ell_0)$$

$$\therefore \ell - \ell_0 = \frac{g}{4\pi^2 n^2} \text{ Or } \ell_0 = \ell - \frac{g}{4\pi^2 n^2}$$

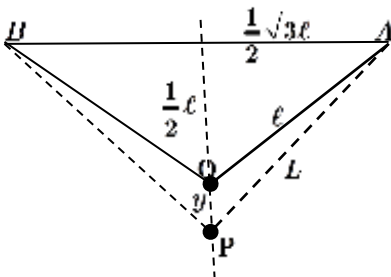
وهو الطول الطبيعي للخيط ، ولتعيين قيمة الشد حينما تكون الاستطالة مساوية للطول الطبيعي من قانون هوك

$$T = \frac{\lambda}{\ell_0} \ell_0 = 4\pi^2 n^2 m \ell_0 = 4\pi^2 n^2 m \left( \ell - \frac{g}{4\pi^2 n^2} \right) = m 4\pi^2 n^2 \ell - g$$

## مثال ٦ -

عُلق جسيم كتلته  $m$  في منتصف خيط مرن  $c$  مثبت طرفاه في نقطتين  $A, B$  يقعان في مستوى أفقي واحد. و في وضع اتزان الجسيم يصنع كل من جزئي الخيط  $OA, OB$  زاوية  $60^\circ$  مع الرأسي و يكون طول كل منهما  $\ell$  ، معامل مرونة الخيط يساوي  $mg$  . فإذا زحزح الجسيم مسافة صغيرة في اتجاه رأسي و ترك ليتذبذب. اوجد زمن الذبذبة.

## الحل



باعتبار أن  $\lambda$  هو معامل المرونة للخيط حيث

$\lambda = mg$  و بفرض أن  $\ell_0$  هو الطول الطبيعي للخيط

ومن ثم فعند حالة الاتزان يكون الشد من قانون هوك

$$mg = 2\lambda \frac{\ell - \ell_0}{\ell_0} \cos 60^\circ = \lambda \frac{\ell - \ell_0}{\ell_0}$$

$$\ell_0 = \frac{1}{2} \ell \text{ ومن ثم } \lambda = mg$$

باعتبار أن  $y$  يمثل المسافة الرأسية و  $L$  هو طول الخيط بعد الازاحة كما بالشكل ومن ثم بكتابة معادلة الحركة الرأسية للكتلة يكون

$$m\ddot{y} = mg - 2\lambda \frac{L - \ell_0}{\ell_0} \cos \angle OPA$$

حيث P موضع الجسم عند اللحظة  $t$  ، O هو موضع الاتزان وعند موضع عام حيث

$$PA=PB = L$$

$$L^2 = \left( y + \frac{1}{2} \ell \right)^2 + \frac{3}{4} \ell^2 = \ell^2 + \ell y + y^2$$

$$L = \ell \left( 1 + \frac{y}{\ell} \right)^{1/2} = \ell + \frac{1}{2} y \quad \text{ومن ثم}$$

حيث أهملت الحدود من الدرجة الثانية فأعلى وايضاً

$$\begin{aligned} \cos \angle OPA &= \frac{\frac{1}{2} \ell + y}{L} = \frac{\frac{1}{2} \ell + y}{\ell + \frac{1}{2} y} \\ &= \frac{1}{2} \left( 1 + \frac{2y}{\ell} \right) \left( 1 - \frac{y}{2\ell} \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( 1 + \frac{3y}{2\ell} \right) \end{aligned}$$

لأول قوة حيث أهملت الحدود من الدرجة الثانية

$$m\ddot{y} = mg - \frac{2\lambda \left( \ell + \frac{1}{2} y - \frac{1}{2} \ell \right)}{\frac{1}{2} \ell} \times \frac{1}{2} \left( 1 + \frac{3y}{2\ell} \right)$$

$$\ddot{y} = g - g \left( 1 + \frac{y}{\ell} \right) \left( 1 + \frac{3y}{2\ell} \right) \quad \text{ولهذا}$$

$$\ddot{y} = -\frac{5g}{2\ell} y \quad \text{أو}$$

والاخيرة تمثل معادلة حركة توافقية بسيطة زمنها الدوري  $2\pi\sqrt{2\ell / 5g}$

■ Problems مسائل ■



## الحركة الدفعية وتصادم الأجسام

### Impulse and Collision Motion

تعرفنا في الباب الأول على حركة جسيم في خط مستقيم ، وستعرف بمشيئة الله تعالى في هذا الباب على نوع من أنواع الحركة تُسمى " الحركة الدفعية " .

#### ■ الدفع وقانون الحركة

إذا بدأنا بقانون نيوتن الثاني للحركة معوضين عن العجلة بصورتها  $a = \frac{dv}{dt}$  يكون

$F = m \frac{dv}{dt}$  وبضرب طرفي هذه العلاقة في  $dt$  وتكاملها بين اللحظتين  $t_1, t_2$  حيث سرعة

الجسيم عندهما  $v_1, v_2$  فإن

$$F = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow \int_{t_1}^{t_2} F dt = \int_{v_1}^{v_2} m dv = mv \Big|_{v_1}^{v_2} = mv_2 - mv_1$$

يُعرف التكامل الزمني للقوة  $F$  بين اللحظتين  $t_1, t_2$  والوارد بالطرف الأيسر للمعادلة السابقة ب دفع القوة خلال الفترة الزمنية  $t_2 - t_1$  ويرمز له بالرمز  $I$  اختصاراً لكلمة **Impulse**

أي أن  $I = \int_{t_1}^{t_2} F dt$  . ودفع أي قوة هو متجه ينطبق عليها نظراً لأن الزمن كمية قياسية.

#### ■ مبدأ ثبوت كمية الحركة

ينص هذا المبدأ على أن كمية الحركة  $mv$  في اتجاه خط التصادم (في حالة الكرات يكون خط المركزين) ثابتة لا تتغير نتيجة التصادم.

#### ■ قانون نيوتن التجريبي Experimental Newton's Law

في اتجاه خط المركزين تخضع لقاعدة نيوتن التجريبية والتي تنص على أن السرعة النسبية للجسمين بعد التصادم تساوي معكوس السرعة النسبية لهما قبل التصادم مضروباً في معامل الارتداد (يُرمز له بالرمز  $e$ ) أي أن

$$v_2 - v_1 = -e(u_2 - u_1)$$



ويُطبق هذا القانون في اتجاه خط التصادم (خط المركزين) ، وتتحصر قيمة معامل الارتداد  $e$  بين الصفر والواحد  $0 \leq e \leq 1$  ويكون  $e = 0$  إذا كان الجسمان عديمي المرونة ويساوي الواحد  $e = 1$  إذا كان الجسمان تامي المرونة.

ايضاً حيث أن الكرتين ملساوتان فإنه لا توجد قوة عمودية على خط المركزين (خط التصادم) ومن ثم فإنه في حالة التصادم غير المباشر تظل مركبة السرعة لكل من الكرتين في اتجاه العمودي على خط المركزين ثابتة لا تتغير نتيجة التصادم.

### ■ تصادم الاجسام

عند تصادم جسمان مرنان فإنه يحدث نتيجةً لهذا التصادم ردود فعل كبيرة جداً تؤثر على كلا الجسمين لفترة صغيرة ثم يميل الجسمان بعدها للعودة إلى حركتهما ، تُسمى ردود الأفعال هذه بردود الأفعال الدفعية.

سنعتبر في دراستنا تصادم الاجسام الملساء بحيث أننا سنهمل جميع قوى الاحتكاك ويبقى فقط ردود الأفعال العمودية على الأسطح المشتركة و لسهولة الدراسة سنعتبر تصادم اجسام على هيئة كرات مرنة ملساء كما سنهمل كلا من قوى الأوزان لصغر دفعها و التغير في مواضع الكرات أثناء فترة التصادم باعتبار أن هذه الفترة الزمنية للتصادم صغيرة جداً ، أي أن التصادم سيغير من سرعات الكرات ولن يغير من مواضعها أثناء فترة حدوثه. وفي دراستنا سوف نعتبر نوعين من التصادم (تصادم مرن وتصادم غير مرن) - التصادم غير المرن تم دراسته سابقاً - والتصادم المرن ينقسم إلى تصادم مباشر وتصادم غير مباشر.

### ■ التصادم المباشر وغير المباشر (مائل)

نعتبر تصادم كرتين ملساوتين ، الخط الواصل بين المركزين الهندسين للكرتين يُسمى بخط المركزين أو خط التصادم ، و إذا كان التصادم بحيث كانت سرعتان قبل التصادم كلاهما في اتجاه خط التصادم للكرتين سُمي هذا التصادم بـ "التصادم المباشر" أما في حالة التصادم غير المباشر يكون اتجاه الحركة لأحد الجسمين أو كليهما مائلاً على خط التصادم بزواوية معينة - نلاحظ أن التصادم المباشر هو حالة خاصة من التصادم غير المباشر فيها زاوية الميل صفرًا.

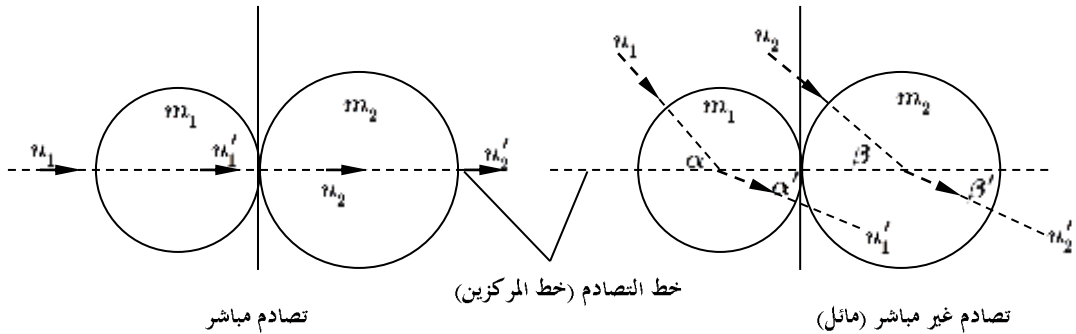
و في التصادم المرن سواءً كان التصادم مباشراً أو غير مباشر يُطبق قانون مبدأ ثبوت كمية الحركة الخطية و قانون نيوتن التجريبي في اتجاه خط التصادم. ويأخذ مبدأ ثبوت كمية الحركة الخطية في حالة التصادم المباشر الصورة الرياضية

$$m_1 u_1 + m_2 u_2 = m_1 u_1' + m_2 u_2'$$

أما في حالة التصادم غير المباشر يكون

$$m_1 u_1 \cos \alpha + m_2 u_2 \cos \beta = m_1 u_1' \cos \alpha' + m_2 u_2' \cos \beta'$$

كما أن سرعة أي من الكرتين في الاتجاه العمودي على خط المركزين تظل ثابتة قبل وبعد التصادم و من ثم فإن الكرة الساكنة أو الكرة المتحركة في اتجاه خط التصادم فإن حركتها بعد التصادم إذا تحركت تكون في اتجاه خط التصادم.



### ■ تصادم كرة بمستوى ثابت

نعتبر كرة ملساء كتلتها  $m$  اصطدمت بمستوى ثابت أملس وأن سرعة الكرة قبل التصادم مباشرة هي  $u$  وأن سرعتها بعد التصادم هي  $u'$  كما بالشكل و نظراً لأن كل من الكرة والمستوى أملسين فإن سرعة الكرة في اتجاه المستوى (العمودي على خط التصادم) لا تتغير بالتصادم أي أن

$$u \sin \alpha = u' \sin \theta \quad (1)$$

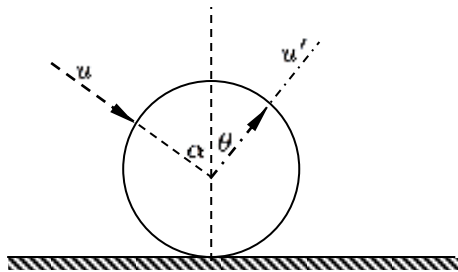
$$u' \cos \theta = eu \cos \alpha \quad \text{ومن قانون نيوتن التجريبي}$$

وهاتان العلاقتان كافيتان لتعيين سرعة الكرة بعد التصادم إذا عُلمت سرعة الكرة قبل التصادم.

ومن العلاقة  $u' \cos \theta = eu \cos \alpha$  نجد أنه إذا كان  $e = 0$  فإن  $\theta = \frac{\pi}{2}$  وهذا يعني أنه في حالة تصادم كرة غير مرنة فإنها لا ترتد وإنما تتحرك على المستوى وبسرعة مقدارها  $u \sin \alpha$ . أما إذا كان  $e = 1$  فإنه يكون  $u' \cos \theta = u \cos \alpha$  ومن هذه المعادلة والمعادلة (1) نحصل على

$$\tan \theta = \tan \alpha, \quad \Rightarrow \theta = \alpha$$

أي أن زاوية السقوط تساوي زاوية الأرتداد ونستنتج أيضاً أن  $u = u'$  أي أن سرعة الكرة بعد التصادم تساوي في المقدار سرعتها قبل التصادم



### ■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■

#### مثال ١

كرة تتحرك بسرعة  $u$  اصطدمت تصادماً مباشراً بكرة أخرى مساوية لها في الكتلة تتحرك بسرعة  $u'$  في الاتجاه المعاكس إذا توقفت الكرة ذات السرعة  $u$  بعد التصادم فاثبت أن

$$\frac{u}{u'} = \frac{1+e}{1-e} \quad \text{حيث } e \text{ هو معامل الارتداد.}$$

#### الحل

نفترض أن سرعة الكرة التي تتحرك بسرعة  $u'$  بعد التصادم هي  $V$  وأن  $m$  هي كتلة كل من الكرتين و حيث أن الكرة ذات السرعة  $u$  توقفت بعد التصادم فإنم من مبدأ ثبوت كمية الحركة

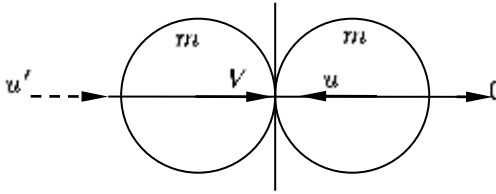
$$m \times 0 + m \times V = mu + m(-u') \quad \text{Or} \quad V = u - u'$$

ومن قانون نيوتن التجريبي

$$0 - V = -e(u - (-u')) \quad \text{Or} \quad V = e(u + u')$$

$$\therefore u - u' = V = e(u + u') \quad \text{Or} \quad (1 - e)u = (1 + e)u'$$

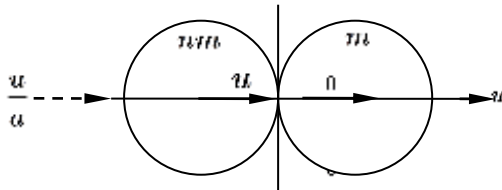
$$\frac{u}{u'} = \frac{1+e}{1-e} \quad \text{ولهذا فإن}$$



#### مثال ٢

اصطدمت كرة كتلتها  $nm$  وسرعتها  $\frac{u}{a}$  تصادماً مباشراً بكرة أخرى كتلتها  $m$  وسرعتها  $u$  وكانت السرعتان في نفس الاتجاه. إذا وقفت الكرة ذات الكتلة  $m$  بعد التصادم فاجد معامل الارتداد.

#### الحل



نفرض أن الكرة ذات الكتلة  $nm$  تحركت بعد التصادم بسرعة  $V$  (في اتجاه خط التصادم حيث أن التصادم مباشر) و من مبدأ ثبوت كمية الحركة في اتجاه خط التصادم

$$m(0) + nmV = mu + nm\left(\frac{u}{a}\right) \Rightarrow nV = \left(1 + \frac{n}{a}\right)u \quad (1)$$

و من قانون نيوتن التجريبي

$$V - 0 = -e\left(\frac{u}{a} - u\right) \Rightarrow V = eu\left(1 - \frac{1}{a}\right) \quad (2)$$

ومن المعادلتين (1) ، (2)

$$neu\left(1 - \frac{1}{a}\right) = \left(1 + \frac{n}{a}\right)u \Rightarrow e = \frac{a + n}{n(a - 1)}$$

### مثال ٢ -

تتحرك كرة ملساء بسرعة  $20 \text{ ft sec}^{-1}$  اصطدمت بمستوى أفقي أملس ثابت و في اتجاه يصنع زاوية  $60^\circ$  مع المستوى فإذا كان معامل الارتداد يساوي  $e = 0.5$  فإوجد سرعة الكرة و اتجاهها بعد التصادم ثم أوجد مقدار الفقد في طاقة الحركة نتيجة التصادم.

### الحل

حيث أن مركبة السرعة في اتجاه المستوى لا تتغير (في الاتجاه العمودي على خط التصادم) أي أن

$$u \sin \theta = 20 \sin 30 \Rightarrow u \sin \theta = 10$$

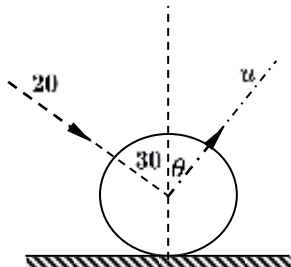
من قانون نيوتن التجريبي

$$u \cos \theta = -e(-20 \cos 30) \text{ Or } u \cos \theta = 10\sqrt{3}(0.5) = 5\sqrt{3}$$

من المعادلتين بالتربيع والجمع نحصل على

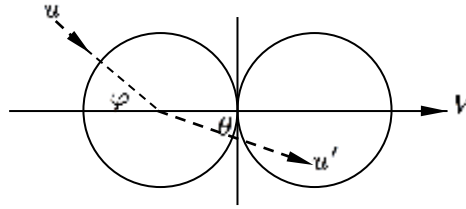
$$u^2 = 100 + 75 = 175 \Rightarrow u = \sqrt{175}$$

$$\tan \theta = \frac{2}{\sqrt{3}} \text{ Or } \theta = \tan^{-1}\left(\frac{2}{\sqrt{3}}\right) \quad \text{وبقسمة المعادلتين}$$



**مثال ٤**

اصطدمت كرة بأخرى ساكنة مساوية لها في الكتلة تصادمًا مائلًا. إذا كان اتجاه سرعة الكرة المتحركة يصنع مع خط التصادم زاوية  $\varphi$ . و كان  $e$  هو معامل الارتداد فثبت ان اتجاه هذه الكرة بعد التصادم يصنع مع خط التصادم زاوية تتعين من  $\tan^{-1}\left(\frac{2 \tan \varphi}{1 - e}\right)$ .

**الحل**

من الشكل و من مبدأ ثبوت كمية الحركة في اتجاه خط التصادم

$$mu' \cos \theta + mV = mu \cos \varphi + 0 \Rightarrow u' \cos \theta + V = u \cos \varphi \quad (1)$$

و من قانون نيوتن التجريبي

$$u' \cos \theta - V = -e(u \cos \varphi - 0) \quad (2)$$

بجمع المعادلتين (1)، (2)

$$\therefore 2u' \cos \theta = (1 - e)u \cos \varphi \quad (3)$$

وحيث أن مركبات السرعات العمودية على خط التصادم تظل ثابتة فإن

$$u' \sin \theta = u \sin \varphi \quad (4)$$

و الآن بقسمة المعادلتين (3)، (4)

$$\frac{1}{2} \tan \theta = \frac{\tan \varphi}{1 - e} \Rightarrow \tan \theta = \frac{2 \tan \varphi}{1 - e} \quad \text{Or} \quad \theta = \tan^{-1}\left(\frac{2 \tan \varphi}{1 - e}\right)$$

**مثال ٥**

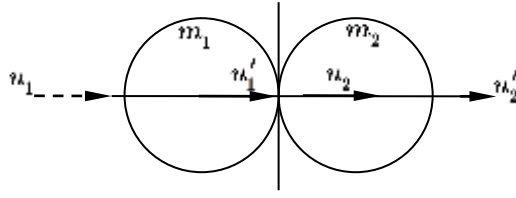
اثبت أنه في حالة التصادم المباشر يكون الفقد في طاقة الحركة مساوياً

$$\frac{(1 - e^2)m_1 m_2}{2(m_1 + m_2)} (u_1 - u_2)^2$$

حيث  $m_1, m_2$  تمثل كتلتا الكرتين ،  $u_1, u_2$  سرعتيهما قبل

التصادم ،  $e$  معامل الارتداد.

## الحل



من الشكل ومن مبدأ ثبوت كمية الحركة الخطية في اتجاه خط التصادم

$$m_1 u_1' + m_2 u_2' = m_1 u_1 + m_2 u_2 \quad (1)$$

و ذلك بفرض أن سرعتي الكرتان بعد التصادم هما  $u_1', u_2'$  و من قانون نيوتن التجريبي

$$u_1' - u_2' = -e(u_1 - u_2) \quad (2)$$

الآن بتربيع المعادلة (1)، وضرب المعادلة (2) في  $m_1 m_2$  ثم الجمع نحصل على

$$m_1 u_1' + m_2 u_2' + m_1 m_2 u_1' - m_1 m_2 u_2' = m_1 u_1 + m_2 u_2 + m_1 m_2 e^2 (u_1 - u_2)^2$$

بإضافة وطرح المقدار  $m_1 m_2 (u_1 - u_2)^2$  إلى الطرف الأيمن من المعادلة السابقة نجد أن

$$(m_1 + m_2) m_1 u_1'^2 + m_2 u_2'^2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 + m_1 m_2 e^2 (u_1 - u_2)^2$$

أي أن

$$(m_1 + m_2) m_1 u_1'^2 + m_2 u_2'^2 = (m_1 + m_2) m_1 u_1^2 + m_2 u_2^2 - m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2$$

بقسمة المعادلة الأخيرة على  $\frac{1}{2} m_1 + m_2$  نحصل على

$$\frac{1}{2} m_1 u_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2'^2 = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 - \frac{m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2}{2(m_1 + m_2)}$$

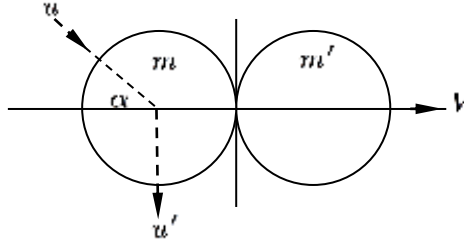
$$\Delta E = \left( \frac{1}{2} m_1 u_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2'^2 \right) - \left( \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 \right) = \frac{m_1 m_2 (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2}{2(m_1 + m_2)}$$

من هذه العلاقة يتضح أن مجموع طاقتي الحركة بعد التصادم أقل من مجموع طاقتي حركة الكرتين قبل التصادم بمقدار  $\frac{m_1 m_2}{2(m_1 + m_2)} (1 - e^2) (u_1 - u_2)^2$  وهو ما يمثل مقدار الفقد في طاقة الحركة نتيجة التصادم.

### مثال ٦ -

اصطدمت كرة ملساء بأخرى ساكنة. إذا كان اتجاهها الحركة بعد التصادم متعامدين وكانت الكرتان تامتي المرونة فاثبت أن كتليهما متساويتان.

### الحل



بفرض أن الكرة الساكنة كتلتها  $m'$  وحيث أن هذه الكرة كانت ساكنة فإن حركتها بعد التصادم يكون في اتجاه خط التصادم بسرعة ولتكن  $V$  وحيث أن اتجاهها الحركة بعد التصادم متعامد فتكون السرعة  $u'$  عمودية على خط التصادم من الشكل وباعتبار أن كتلة الكرة الثانية  $m$  وسرعتها  $u$  في اتجاه يصنع زاوية  $\alpha$  مع خط التصادم وأن سرعتها بعد التصادم  $u'$  و من مبدأ ثبوت كمية الحركة في اتجاه خط التصادم

$$mu' \cos 90 + m'V = mu \cos \alpha + 0 \Rightarrow m'V = mu \cos \alpha \quad (1)$$

و من قانون نيوتن التجريبي

$$u' \cos 90 - V = -e(u \cos \alpha - 0) \Rightarrow V = u \cos \alpha \quad (e = 1) \quad (2)$$

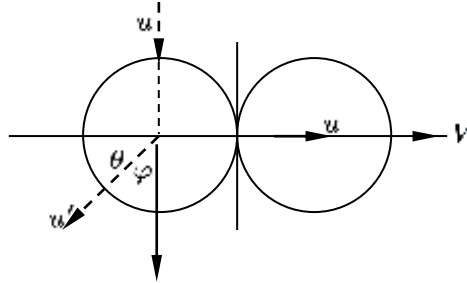
بالتعويض من المعادلة (1) في المعادلة (2) يكون  $\therefore m = m'$



## مثال ٢ -

تصطدم كرتان متساويتان وتحركان بنفس السرعة و في اتجاهين متعامدين. إذا كان خط المركزين لحظة التصادم عمودياً على اتجاه الكرة الثانية وكان معامل الارتداد  $e$  فاثبت أن الكرة الثانية تنحرف بزاوية  $\tan^{-1}\left(\frac{1+e}{2}\right)$  عن اتجاهها الأصلي.

## الحل



من الشكل - مع مراعاة اتجاه السرعات - و من مبدأ ثبوت كمية الحركة في اتجاه خط التصادم

$$mV - mu' \cos \theta = mu \cos 90 + mu \Rightarrow V - u' \cos \theta = u \quad (1)$$

و من قانون نيوتن التجريبي

$$V - (-u' \cos \theta) = -e(u - u \cos 90) \Rightarrow V + u' \cos \theta = -eu \quad (2)$$

بطرح المعادلتين (1)، (2)

$$\therefore 2u' \cos \theta = (1 + e)u \quad (3)$$

وحيث أن مركبات السرعات العمودية على خط التصادم تظل ثابتة فإن

$$u' \sin \theta = u \quad (4)$$

و الآن بقسمة المعادلتين (3)، (4)  $\tan \theta = \frac{2}{1+e}$  ولحساب انحراف السرعة عن اتجاهها

الأصلي حيث الانحراف عن الاتجاه الأصلي هو  $\varphi = \frac{\pi}{2} - \theta$  و من ثم

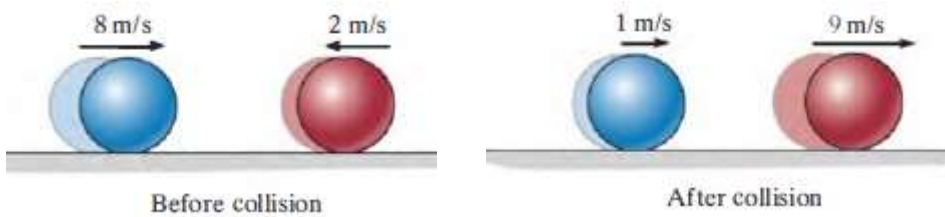
$$\tan \varphi = \tan \left( \frac{\pi}{2} - \theta \right) = \cot \theta = \frac{1+e}{2}$$

$$\tan \varphi = \frac{1+e}{2} \text{ Or } \varphi = \tan^{-1} \left( \frac{1+e}{2} \right)$$

**■ مسائل Problems ■**

١- تتحرك كرة كتلتها الوحدة بسرعة  $8 \text{ ft sec}^{-1}$  عندما صدمت مستوى أفقي أملس ثابت في اتجاه يصنع زاوية  $45^0$  مع الرأسى. اثبت أنه إذا كان معامل الارتداد يساوي 0.5 فإن مقدار الفقد في طاقة الحركة يساوي 12 وحدة طاقة.

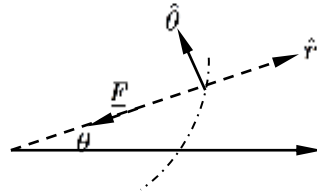
٢- عيّن معامل الارتءاء بين الكرتين المتساويتين الكتلة ١ ، ٢ حيث وضّحت السرعات قبل وبعد التصاءم على الرسم.



## الحركة المدارية

### Orbital Motion

سنعالج في هذا الباب الحركة المستوية للجسيمات المتأثرة بمجالات القوى. كثيراً ما تكون قوة المجال صادرة من منبع أو مركز معين  $O$  يسمى بمركز القوة. كما تُسمى القوة في هذه الحالة بالقوة المركزية - حيث تنعدم المركبة العمودية لقوة المجال (طاردة أو جاذبة) ومن ثم تنعدم العجلة العمودية لحركة الجسيم دائماً و بتطبيق هذا الشرط نجد أنه من الاحداثيات القطبية



$$a_{\theta} = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} r^2\dot{\theta} = 0$$
$$\therefore r^2\dot{\theta} = h \text{ (const.)}$$

ويسمى المسار الذي ترسمه القوة بالمسار المركزي.

### المعادلة التفاضلية للمسار المركزي Differential Equation of Orbital Path

معادلة الحركة في الاتجاهين  $r, \theta$  هما

$$m \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -F \quad (1)$$

$$\frac{m}{r} \frac{d}{dt} r^2\dot{\theta} = 0 \quad (2)$$

$$r^2\dot{\theta} = h \text{ (const.)} \quad \text{المعادلة (2) تُعطي}$$

حيث  $h$  مقدار ثابت. المعادلتان (1) و (2) هما المعادلتان التفاضليتان لحركة الكوكب ومن هاتين المعادلتين بحذف  $\dot{\theta}$  نحصل على

$$\ddot{r} - \frac{h^2}{r^3} = -\frac{F}{m} \quad (3)$$

ويمكن اجراء تكامل للمعادلة (3) باستخدام التعويض  $\left(r = \frac{1}{u}\right)$  ويحذف  $t$  منها

$$\begin{aligned} \therefore r = \frac{1}{u} \quad \therefore \frac{dr}{dt} &= \frac{dr}{du} \frac{du}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} \frac{h}{r^2} = -h \frac{du}{d\theta}, \\ \therefore \ddot{r} &= \frac{d}{dt} \left( -h \frac{du}{d\theta} \right) = -h \frac{d}{dt} \left( \frac{du}{d\theta} \right) \\ &= -h \frac{d}{d\theta} \left( \frac{du}{d\theta} \right) \frac{d\theta}{dt} = -h \frac{d^2u}{d\theta^2} \dot{\theta} = -h^2 u^2 \frac{d^2u}{d\theta^2}, \end{aligned}$$

وبتعويض عن هذه النتائج في المعادلة نحصل على

$$-h^2 u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) = -\frac{F}{m} \quad \Rightarrow \quad \frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{mh^2 u^2} \quad (4)$$

هذه المعادلة تُسمى بالمعادلة التفاضلية للمسار المركزي وهي تُستخدم لمعرفة قانون القوة المركزي إذا عُلمت معادلة المسار و أيضاً إذا عُلمت القوة المركزية  $F$  فإنه يمكن حل المعادلة التفاضلية وإيجاد معادلة المسار.

و كحالة خاصة حينما تكون الحركة في مجال قوة تتبع قانون التربيع العكسي  $F = \frac{\mu}{r^2}$  فمن

المعادلة (4) نجد أن

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{\mu \chi^2}{mh^2 \chi^2} = \frac{1}{\mu^*}, \quad \mu^* = \frac{mh^2}{\mu}$$

وهي معادلة تفاضلية خطية من الرتبة الثانية وحلها العام على الصورة

$$u = \frac{1}{\mu^*} (1 + \epsilon \cos(\theta - \alpha))$$

حيث  $\epsilon, \alpha$  ثابتي التكامل والعلاقة الأخيرة يمكن كتابتها

$$r = \frac{\mu^*}{1 + \epsilon \cos(\theta - \alpha)}$$

وهذه المعادلة تُمثل قطع مخروط ويكون قطعاً ناقصاً أو مكافئاً أو زائداً حسبما تكون  $\epsilon < 1$  أو  $\epsilon = 1$  أو  $\epsilon > 1$  على الترتيب.

### ■ قانون السرعة Velocity Law

كما نعلم أن مركبتي السرعة في الاتجاهين  $r, \theta$  هما  $r\dot{\theta}$  و  $\dot{r}$  ومن ثم فإن مقدار سرعة الجسم

$$v^2 = \dot{r}^2 + r^2\dot{\theta}^2 \text{ ولكن } \dot{r} = -h \frac{du}{d\theta} \text{ ومنها}$$

$$v^2 = \left( -h \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 h^2 = h^2 \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right) \quad (5)$$

وهذه المعادلة تُعطي مقدار سرعة الجسم عند أي موضع  $\theta$  على المسار المركزي.

### ■ قوانين كبلر Kepler's Laws

من أهم تطبيقات الحركة بالاحداثيات القطبية هو دراسة حركة الكواكب. ولقد قام العالم يوهان كبلر (١٥٧١-١٦٣٠) وهو من معاصري جاليليو بأرصاد متعددة لحركة الكواكب خلص منها إلى القوانين الثلاثة الآتية والمعرفة باسمه:

القانون الأول: تتحرك الكواكب في مدارات على شكل قطاعات ناقصة تقع الشمس في إحدى بُؤرتيها.

القانون الثاني: يسمح المستقيم الواصل بين الشمس والكوكب مساحات متساوية في أزمنة متساوية. ويترتب على هذا تزايد سرعة الكوكب كلما اقترب من الشمس.

القانون الثالث: يتناسب مكعب نصف القطر الأكبر لمسار الكوكب مع مربع زمنه الدوري ومعامل التناسب ثابت لكل كواكب المجموعة الشمسية.

هذه هي نتائج الأرصاد ولقد جاء نيوتن بعد إعلان هذه المشاهدات بحوالي ٦٠ عاماً ليثبت على أساسها قانون الجذب العام والذي يُعتبر من أكبر كشوف الإنسان

### ■ مبدأ ثبوت كمية الحركة الزاوية

كمية الحركة الزاوية حول مركز الجذب (الطرد)  $O$  هي عزم كمية الحركة الخطية حول  $O$  وتساوي - تذكر أن  $v \equiv (\dot{r}, r\dot{\theta})$  -

$$m\dot{r}(0) + mr\dot{\theta}(r) = mr^2\dot{\theta} = mh = \text{constant}$$

أي أن كمية الحركة الزاوية للجسيم حول المركز تظل ثابتة أثناء الحركة وهو ما يُسمى بمبدأ ثبوت كمية الحركة الزاوية.

### ■ السرعة المساحية Area Velocity

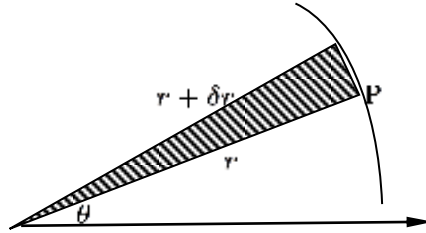
بفرض أن  $P(r, \theta)$  هو موضع الكوكب عند اللحظة الزمنية  $t$  وأنه بعد زمن صغير  $\delta t$  يكون عند الموضع  $Q(r + \delta r, \theta + \delta \theta)$ . المساحة  $\delta A$  المقطوعة بمتجه الموضع خلال الفترة الزمنية  $\delta t$  تساوي تقريباً مساحة المثلث  $OPQ$  - كما بالشكل - أي أن

$$\delta A = \frac{1}{2} r(r + \delta r) \sin \delta \theta \simeq \frac{1}{2} r^2 \delta \theta$$

السرعة المساحية  $\dot{A}$  هي المساحة التي يرسمها  $OP$  في وحدة الزمن و تتعين من

$$\begin{aligned} \dot{A} &= \frac{dA}{dt} = \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{\delta A}{\delta t} \\ &= \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{1}{2} r^2 \frac{\delta \theta}{\delta t} = \frac{1}{2} r^2 \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{\delta \theta}{\delta t} \\ &= \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta} = \frac{1}{2} h, \quad \dot{A} = \frac{1}{2} h \end{aligned}$$

أي أن السرعة المساحية تكون ثابتة في حالة المسار المركزي.



### ■ القُبا Apse

وتُعرف بأنها نقاط المسار المركزي والتي عندها يكون البعد عن مركز القوة نهاية عظمى أو صغرى. هذه الأبعاد تُسمى أبعاد القُبا أي عند نقط القُبا يكون  $\dot{r}$  أو  $\frac{dr}{d\theta}$  أو  $\frac{du}{d\theta}$  وهذا يعني أنه عند القُبا تكون حركة الكوكب عمودية على متجه الموضع.

**■ أمثلة توضيحية Illustrative Examples ■**

**مثال ١-١**

تتحرك نقطة مادية تحت تأثير قوة مركزية في منحنى  $r^2 = a^2 \cos 2\theta$ . اثبت أن السرعة تتناسب عكسياً مع  $r^3$  وأن القوة تتناسب عكسياً مع  $r^7$ .

**الحل**

$$\frac{1}{u^2} = a^2 \cos 2\theta \quad \text{باختيار } r = \frac{1}{u} \text{ فيكون}$$

بالتفاضل بالنسبة إلى  $\theta$  نجد أن

$$-\frac{2}{u^3} \frac{du}{d\theta} = -2a^2 \sin 2\theta \Rightarrow \frac{du}{d\theta} = a^2 u^3 \sin 2\theta$$

ولحساب قانون السرعة

$$\begin{aligned} v^2 &= h^2 \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right) = h^2 \left( a^2 u^3 \sin 2\theta^2 + u^2 \right) \\ &= h^2 a^4 u^6 \sin^2 2\theta + u^2 \\ &= h^2 a^4 (1 - \cos^2 2\theta) u^6 + u^2 = h^2 a^4 u^6 - u^2 + u^2 = h^2 a^4 u^6 \end{aligned}$$

$$\therefore v^2 = h^2 a^4 u^6 \Rightarrow v = ha^2 u^3 = \frac{ha^2}{r^3} \quad \text{that is } v \propto \frac{1}{r^3}$$

بالتفاضل مرة ثانية لـ  $\frac{du}{d\theta}$  يكون

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} = 2a^2 u^3 \cos 2\theta + 3a^2 u^2 \frac{du}{d\theta} \sin 2\theta = 2u^3 \frac{a^2 \cos 2\theta}{1/u^2} + 3a^2 u^2 \frac{du}{d\theta} \sin 2\theta$$

$$\begin{aligned} \therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} &= 2u + 3a^4 u^5 \sin^2 2\theta = 2u + 3a^4 u^5 (1 - \cos^2 2\theta) \\ &= 2u + 3a^4 u^5 - 3a^4 u^5 \cos^2 2\theta \\ &= 2u + 3a^4 u^5 - 3u = 3a^4 u^5 - u \end{aligned}$$

$$\therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} + u = 3a^4 u^5$$

$$\therefore F = mh^2 u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right)$$

$$\therefore F = mh^2 u^2 \cdot 3a^4 u^5 = 3ma^4 h^2 u^7 = \frac{3ma^4 h^2}{r^7} \quad \text{that is } F \propto \frac{1}{r^7}$$



**مثال ٢**

إذا كان المسار المركزي لجسيم هو قطع مخروطي فاثبت أن القوة تخضع لقانون التربيع العكسي.

**الحل**

معادلة المسار هي  $r = \frac{\ell}{1 + e \cos \theta}$  حيث  $e$  هو الاختلاف المركزي ،  $\ell$  هو نصف وتره البؤري العمودي

$$\begin{aligned} \therefore u = \frac{1}{r} &\Rightarrow u = \frac{1}{\ell} + \frac{e}{\ell} \cos \theta \\ \therefore \frac{du}{d\theta} = -\frac{e}{\ell} \sin \theta, &\quad \frac{d^2u}{d\theta^2} = -\frac{e}{\ell} \cos \theta = \frac{1}{\ell} - u \end{aligned}$$

ومن ثم فإن قانون القوة يتعين من

$$\begin{aligned} \therefore F &= mh^2u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) \\ &= mh^2u^2 \left( \frac{1}{\ell} - u + u \right) = \frac{mh^2}{\ell r^2} \quad \text{i.e. } F \propto \frac{1}{r^2} \end{aligned}$$

**مثال ٢**

اوجد مقدار القوة المركزية اللازمة نحو القطب حتى يتحرك جسيم كتلته الوحدة على المسار  $r = a(1 - \cos \theta)$  . وإذا كان مقدار كل من سرعة الجسيم والقوة عند القبا هما  $P, V$  فاثبت أن  $3V^2 = 4aP$  .

**الحل**

حيث أن  $r = a(1 - \cos \theta)$  وباستخدام الفرضية  $r = \frac{1}{u}$  نحصل على

$$\frac{1}{u} = a(1 - \cos \theta)$$

والآن بالتفاضل بالنسبة إلى  $\theta$  يكون

$$-\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} = a \sin \theta \Rightarrow \frac{du}{d\theta} = -au^2 \sin \theta$$

بالتفاضل مرة أخرى بالنسبة إلى  $\theta$

$$\begin{aligned} \frac{d^2u}{d\theta^2} &= -2au \frac{du}{d\theta} \sin\theta - au^2 \cos\theta = 2a^2u^3 \sin^2\theta - au^2 \cos\theta \\ \therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} &= -au^2 \cos\theta - 2au \sin^2\theta = -au^2 \cos\theta - 2au(1 - \cos^2\theta) \\ \therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} &= -au^2 \cos\theta + 2au(1 - \cos^2\theta) \\ &= -au^2 \left( \cos\theta - \frac{2ua(1 - \cos^2\theta)}{1/u} (1 + \cos\theta) \right) \\ &= -au^2 \cos\theta - 2(1 + \cos\theta) \\ &= -au^2(-2 - \cos\theta) = -au^2(-3 + \frac{1 - \cos\theta}{1/au}) \\ &= 3au^2 - u \\ \therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} + u &= 3au^2 \\ \therefore F &= mh^2u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) \\ \therefore F &= mh^2u^2 \cdot 3au^2 = 3mah^2u^4 = \frac{3mah^2}{r^4} \end{aligned}$$

عند نقاط القُبا يكون

$$\begin{aligned} \dot{r} = 0 \text{ Or } \frac{du}{d\theta} = 0 &\Rightarrow -au^2 \sin\theta = 0 \quad \therefore \sin\theta = 0 \Rightarrow \theta = \pi \\ \therefore h &= r^2 \dot{\theta} = (r\dot{\theta})r = 2aV \quad \text{Note } r \Big|_{\theta=\pi} = a(1 - \cos\pi) = 2a \end{aligned}$$

ومن قانون القوة التي حصلنا عليها

$$\therefore F = \frac{3ah^2}{r^4} \Rightarrow F \Big|_{\theta=\pi} = P = \frac{3a(2aV)^2}{(2a)^4} \Rightarrow 3V^2 = 4aP$$

## مثال ٤ -

جسيم كتلته واحد جرام يتحرك تحت تأثير قوة جذب مركزية تتناسب عكسياً مع مكعب  $r$  بحيث أن القوة تساوي واحد دايين عند  $r = 1 \text{ cm}$ . أوجد معادلة المسار علماً بأنه عند  $\theta = 0$  فإن  $r = 2 \text{ cm}$  والسرعة تساوي  $\frac{1}{2} \text{ cm sec}^{-1}$  واتجاهها يصنع زاوية  $\frac{\pi}{4}$  مع الخط الثابت.

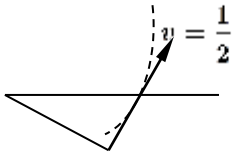
## الحل

حيث أن قوة الجذب تتناسب مع مكعب  $r$  فإن  $F = \frac{\mu}{r^3}$  حيث  $\mu$  ثابت التناسب ويمكن حساب قيمته من الشرط  $F = 1$  عندما  $r = 1$  ويكون ثابت التناسب  $\mu = 1$  أي أن  $F = \frac{1}{r^3}$  ومن المعادلة التفاضلية للمسار

$$h^2 u^2 \left( \frac{d^2 u}{d\theta^2} + u \right) = u^3 \Rightarrow h^2 \left( \frac{d^2 u}{d\theta^2} + u \right) = u \quad \text{Or} \quad \frac{d^2 u}{d\theta^2} + \left( 1 - \frac{1}{h^2} \right) u = 0 \quad (1)$$

نوجد الثابت  $h$  باستخدام مبدأ ثبوت كمية الحركة الزاوية حول مركز الجذب ويكون

$$\Rightarrow h = \frac{1}{2} (2 \sin \frac{\pi}{4}) = \frac{1}{\sqrt{2}}$$



بالتعويض في المعادلة التفاضلية (1) نحصل على  $\frac{d^2 u}{d\theta^2} - u = 0$

$$\frac{du}{d\theta} \frac{d}{du} \left( \frac{du}{d\theta} \right) - u = 0 \quad \text{Or} \quad \left( \frac{du}{d\theta} \right) d \left( \frac{du}{d\theta} \right) - u du = 0$$

وبالتكامل نحصل على

$$\left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 = u^2 + c_1 \quad (2)$$

حيث  $c_1$  ثابت التكامل ولحساب  $c_1$  يلزمنا حساب  $\frac{du}{d\theta}$  عندما  $r = 2$  والتي يمكن حسابها من قانون السرعة

$$v^2 = h^2 \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right) = \frac{1}{2} \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right)$$

وحيث أن  $v = \frac{1}{2}$  عندما  $u = \frac{1}{2}$  فإن

$$\frac{1}{4} = \frac{1}{2} \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + \frac{1}{4} \right) \Rightarrow \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 \Big|_{r=2} = \frac{1}{4}$$

أي أن عند  $u = \frac{1}{2}$  فإن  $\left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 = \frac{1}{4}$  وبالتالي قيمة ثابت التكامل  $c_1 = 0$  من المعادلة (2)

$$\left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 = u^2 \Rightarrow \frac{du}{d\theta} = -u \quad \text{Or} \quad \frac{du}{u} = -d\theta$$

وبعد اجراء فصل المتغيرات ، الآن بالتكامل

$$\ln u = -\theta + c_2$$

$$c_2 = \ln \frac{1}{2} \quad \text{Or} \quad c_2 = -\ln 2 \quad \text{أن نجد } \theta = 0 \text{ عندما } u = \frac{1}{2}$$

$$\ln u = -\theta - \ln 2 \Rightarrow \ln r = \theta + \ln 2 \quad \text{Or} \quad r = 2e^\theta$$

وهي معادلة المسار .

### مثال

تتحرك نقطة مادية كتلتها  $m$  تحت تأثير قوة مركزية جاذبة  $F$  وكانت سرعة النقطة المادية

$v = \frac{\ell}{r}$  حيث  $\ell$  ثابت. فاثبت أن القوة تتناسب عكسياً مع مكعب  $r$  وأن معادلة المسار

الذي تتحرك عليه النقطة المادية هي  $r = e^{a\theta}$  حيث  $a = \frac{1}{\ell} \sqrt{\ell^2 - h^2}$  إذا علمت أن

$$r = 1 \text{ عندما } \theta = 0$$

### الحل

$$v^2 = \frac{\ell^2}{r^2} = \ell^2 u^2 \text{ حيث } v^2 = \ell^2 u^2$$

$$v^2 = h^2 \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right) = \ell^2 u^2 \quad (1)$$

والآن بالتفاضل بالنسبة إلى  $\theta$  يكون

$$2h^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) \frac{du}{d\theta} = 2\ell^2 u \frac{du}{d\theta} \Rightarrow h^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) = \ell^2 u$$

$$\therefore F = mh^2 u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right) \Rightarrow F = mh^2 \ell^2 u^3 = \frac{mh^2 \ell^2}{r^3}$$

ولايجاد معادلة المسار من المعادلة (1)

$$h^2 \left( \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right) = \ell^2 u^2 \Rightarrow \left( \frac{du}{d\theta} \right)^2 = \frac{\ell^2 - h^2}{h^2} u^2$$

$$\text{Or} \quad \frac{du}{d\theta} = - \frac{\sqrt{\ell^2 - h^2}}{h} u = -au$$

واعتبرنا الإشارة سالبة لأن القوة جاذبة أى نحو المركز. بفصل المتغيرات والتكامل نجد أن

$$\frac{du}{u} = -a d\theta \Rightarrow \ln u = -a\theta + c$$

حيث  $c$  ثابت التكامل ويتعين من الشرط  $r = 1$  عندما  $\theta = 0$  ومنها  $c = 0$

$$\ln u = -a\theta \quad \Rightarrow \ln \frac{1}{r} = -a\theta \quad \text{Or} \quad \ln r = a\theta \quad \text{Or} \quad r = e^{a\theta}$$

### مثال ٦ -

إذا كانت النسبة بين أكبر سرعة زاوية يدور بها كوكب حول الشمس وأقل سرعة زاوية

تساوي  $\gamma^2$  فاثبت أن الاختلاف المركزي لمسار هذا الكوكب هو  $\frac{\gamma-1}{\gamma+1}$ .

### الحل

حسب قوانين كبلر فإن الكوكب يتحرك حول الشمس في مسار على شكل قطع ناقص و

$$r^2 \dot{\theta} = h \quad \therefore \dot{\theta} = \frac{h}{r^2} \quad \text{حيث أن}$$

واضح أن السرعة الزاوية تتناسب عكسياً مع مربع البعد عن الشمس  $r$  ومن ثم فإن أكبر

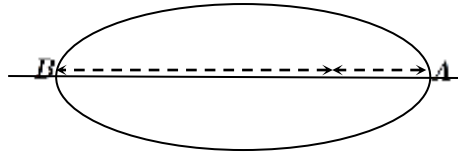
سرعة زاوية تحدث عندما تكون  $r$  أصغر ما يمكن، أي عندما  $r = r_1$  حيث

حيث  $r = r_2$  وأصغر سرعة زاوية تحدث عندما  $r = r_2$  حيث

$$r_2 = OB = a + ae$$

$$\Rightarrow \frac{\dot{\theta}_A}{\dot{\theta}_B} = \gamma^2 = \frac{r_2^2}{r_1^2} = \frac{(1+e)^2}{(1-e)^2}$$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{1+e}{1-e} \quad \text{Or} \quad e = \frac{\gamma-1}{\gamma+1}$$



### مثال ٧ -

تتحرك نقطة مادية تحت تأثير قوة مركزية في منحنى  $r^n = a^n \cos n\theta$ . اثبت أن القوة

تتناسب عكسياً مع  $r^{2n+3}$ .

**الحل**

حيث أن  $r^n = a^n \cos n\theta$  وباستخدام  $r = \frac{1}{u}$  نجد أن

$$\frac{1}{u^n} = a^n \cos n\theta$$

والآن بالتفاضل بالنسبة إلى المتغير  $\theta$

$$-n \frac{1}{u^{n+1}} \frac{du}{d\theta} = -n a^n \sin n\theta \Rightarrow \frac{du}{d\theta} = a^n u^{n+1} \sin n\theta$$

والآن بالتفاضل بالنسبة إلى  $\theta$  مرة أخرى

$$\begin{aligned} \frac{d^2u}{d\theta^2} &= n a^n u^{n+1} \cos n\theta + (n+1) a^n u^n \frac{du}{d\theta} \sin n\theta \\ &= n u^{n+1} \frac{a^n \cos n\theta}{1/u^n} + (n+1) a^n u^n \frac{du}{d\theta} \sin n\theta \\ &\qquad\qquad\qquad a^n u^{n+1} \sin n\theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} &= nu + (n+1) a^{2n} u^{2n+1} \sin^2 n\theta = nu + (n+1) a^{2n} u^{2n+1} (1 - \cos^2 n\theta) \\ &= nu + (n+1) a^{2n} u^{2n+1} - (n+1) u^{2n+1} \frac{a^{2n} \cos^2 n\theta}{1/u^{2n}} \end{aligned}$$

$$\therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} = nu + (n+1) a^{2n} u^{2n+1} - (n+1) u = (n+1) a^{2n} u^{2n+1} - u$$

$$\therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} + u = (n+1) a^{2n} u^{2n+1}$$

$$\therefore F = m h^2 u^2 \left( \frac{d^2u}{d\theta^2} + u \right)$$

$$\therefore F = m h^2 u^2 (n+1) a^{2n} u^{2n+1} = (n+1) m a^{2n} h^2 u^{2n+3} = \frac{3 m a^{2n} h^2}{r^{2n+3}}$$

وهذا يعني أن  $F \propto \frac{1}{r^{2n+3}}$  (على الدراس استنتاج قانون السرعة)

■ Problems مسائل ■